# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST X



Informatika C2'24 Richard Dante Gunawan 2409106061

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2024

## **PEMBAHASAN**

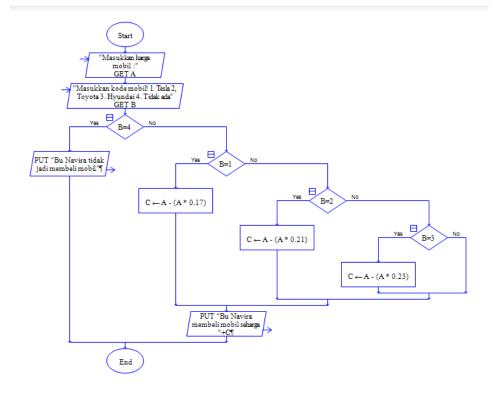
## 1.1 LATAR BELAKANG

Percabangan sering disebut juga sebagai *control flow, decision*, kondisi atau bisa dibilang sebagai struktur *if else*. Struktur percabangan dibuat dengan tujuan menentukan tindakan dan perintah sesuai logika/kondisi yang diberikan. Beberapa struktur percabangan yang sering ditemukan, sebagai berikut

- a. struktur percabangan *if* : struktur percabangan yang hanya memiliki satu pilihan keputusan.
- b. struktur percabangan *if/else* : struktur percabangan yang memiliki dua pilihan keputusan.
- c. struktur percabangan *if/elif/else* : struktur percabagan yang memiliki lebih dari dua pilihan keputusan.

Salah satu penerapan struktur percabangan adalah membuat sebuah program dengan kasus seperti ini. Bu Navira ingin membeli mobil bermerk tesla, toyota, dan hyundai secara cash. Jika Bu Navira membeli secara cash, maka akan mendapatkan diskon. Harga masing-masing mobil adalah sama, yaitu harga. Dengan ketentuan; jika membeli mobil tesla, maka mendapat diskon 17%; jika membeli mobil toyota, maka mendapat diskon 21%; jika membeli mobil hyundai, maka mendapat diskon 23%; jika tidak membeli apa², Maka Bu Navira tidak jadi membeli mobil

### 1.2 FLOWCHART



# 1.3 SCREENSHOT CODINGAN