

Mit der folgenden Aufgabe möchten wir verstehen, wie Menschen Entscheidungen treffen.

Dazu bitten wir Sie, Wörter und Nichtwörter schnell und genau zu unterscheiden

Drücken Sie die rechte Pfeiltaste auf Ihrer Tastatur, um die Aufgabe zu starten....



Achten Sie darauf, dass Sie auf dem Bildschirm alles gut sehen können.



Es ist wichtig, dass Sie alle Anweisungen sorgfältig lesen.

Sie können zum nächsten Bildschirm wechseln, indem Sie die Pfeiltaste nach rechts drücken:



Wenn Sie einen Text erneut lesen möchten, können Sie auch durch Drücken der linken Pfeiltaste zurückkehren:

Sie üben zunächst eine Entscheidungsaufgabe, bei der in der Mitte des Bildschirms eine Buchstabenfolge angezeigt wird.

Entscheiden Sie so schnell und so genau wie möglich ob die Buchstabenfolge ein existierendes (deutsches) Wort ist oder nicht.

Drücken Sie auf Ihrer Tastatur für jede Entscheidung...

...den Pfeil nach rechts, wenn die Buchstabenfolge ein Nichtwort ist (z.B. «VIRLASING»)



...den Pfeil nach links, wenn die Buchstabenfolge ein Wort ist (z.B. «VERLOSUNG»)

Während des Trainings erhalten Sie Feedback:

Ein Timer zeigt an, wie lange Sie brauchen.

Denken Sie nicht zu lange nach. Wenn Sie nach einigen Sekunden nicht antworten, fährt das Programm fort.

Nach einer korrekten Entscheidung sehen Sie ein grünes Symbol:



Nach einer falschen Entscheidung sehen Sie ein rotes Symbol:



Bereit? Dann drücken Sie die rechte Pfeiltaste, um die Übung zu starten:



Sie werden bald mit den Wort-Nichtwort Entscheidungen fortfahren...

Wichtig: Wir bitten Sie ab jetzt, bei allen folgenden Wort-Nichtwort Entscheidungen noch an eine zusätzliche Aufgabe zu denken:

Wann immer ein Wort oder Nichtwort mit «G**», «**H**», oder «**M**» beginnt, drücken Sie die Leertaste auf Ihrer Tastatur - anstelle der Pfeiltasten!**

Wenn Sie beispielsweise Buchstabenfolgen wie «**G**ARTEN» (Wort) oder «**H**OLFA» (Nichtwort) sehen, dann drücken Sie die Leertaste.

Andernfalls treffen Sie die Wort-Nichtwort Entscheidungen ganz wie bisher.....

Ihre Teilnahme an der Studie wird mit einer fixen Pauschale vergütet.

Außerdem können Sie einen Bonus erhalten und bis zu 6 CHF auf Ihr Konto hinzufügen.



Sie können entscheiden, ob dieser Bonus später verwendet wird für...

...Sie selbst

...oder für eine Spende

Ihre Teilnahme an der Studie wird mit einer fixen Pauschale vergütet.

Außerdem erhalten Sie nun zusätzlich einen Startbetrag von 6 CHF auf Ihr Konto.



Sie können entscheiden, ob dieser Bonus später verwendet wird für...

...Sie selbst

...oder für eine Spende

Mit einer Spende unterstützen Sie die internationale humanitäre Organisation «Ärzte ohne Grenzen», die Menschen in von Kriegen und Krankheiten betroffenen Regionen und Ländern hilft.

Schon eine kleine Spende kann viel helfen.

Zum Beispiel eine Spende von nur 1 Franken...



...hilft bei der medizinischen Behandlung von 6 Kindern mit Malaria
...stellt 2 Beutel Nahrungsergänzungsmittel für unterernährte Kinder zur Verfügung

Wichtig: Ihre Leistung in der Zusatzaufgabe beeinflusst den Betrag auf Ihrem Konto:

Für jede richtige Reaktion auf ein Wort, das mit «G», «H», oder «M» beginnt (Leertaste drücken), gewinnen Sie zusätzliche 50 Rappen.



So können Sie **Geld gewinnen und sammeln!** Ihr Konto steigt um bis zu 6 CHF je nach Leistung.

Dennoch bitten wir Sie, Ihre Wort-Nichtwort Entscheidungen so schnell und so präzise wie möglich zu treffen...

Wichtig: Ihre Leistung in der Zusatzaufgabe beeinflusst den Betrag auf Ihrem Konto:

**Für jede falsche Reaktion auf ein Wort, das mit «G», «H», oder «M» beginnt (verpasst, die Leertaste zu drücken),
verlieren Sie 50 Rappen.**



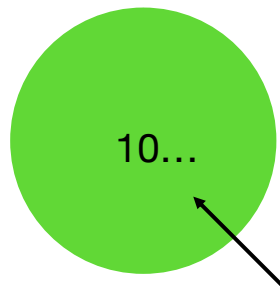
So können Sie **Geld verlieren!** **Ihr Konto sinkt** von 6 CHF je nach Leistung.

Dennoch bitten wir Sie, Ihre Wort-Nichtwort Entscheidungen so schnell und so präzise wie möglich zu treffen...

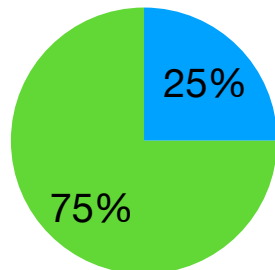
Sie können selbst bestimmen, wie viel von Ihrem zusätzlichen Geld (leistungsabhängiges Geld aus der Zusatzaufgabe) später verwendet wird für...

...Sie selbst
...oder für eine Spende

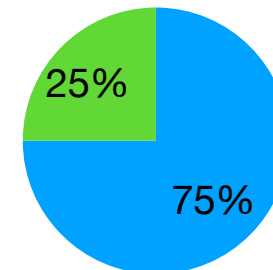
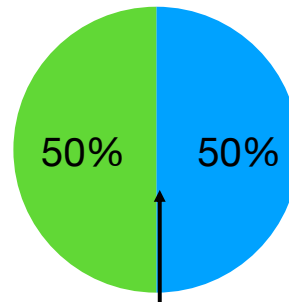
Jeder Wert zwischen 0 und 100% ist möglich. Auf dem nächsten Bildschirm werden Sie das Verhältnis entscheiden...



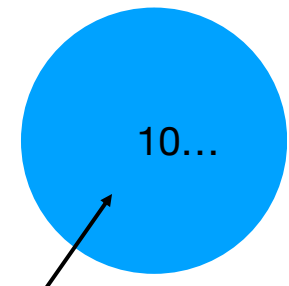
**Sie behalten 100% für sich
und spenden 0%**



**Sie behalten 50% für sich
und spenden 50%**



**Sie spenden 100%
und behalten 0% für sich**



Sie werden nun mit den Wort-Nichtwort Entscheidungen fortfahren.

Drücken Sie die rechte Pfeiltaste auf Ihrer Tastatur, um die Aufgabe zu starten....



Dieser Teil des Experiments ist nun abgeschlossen. Vielen Dank für Ihre Mitarbeit.

Bitte melden Sie sich **leise** beim Versuchsleiter, um die anderen Teilnehmer nicht zu stören.