

**UNIVERSITAT POLITECNICA DE CATALUNYA**

**INTERACCIÓN Y DISEÑO DE INTERFACES**

**PROYECTO ANDROID**

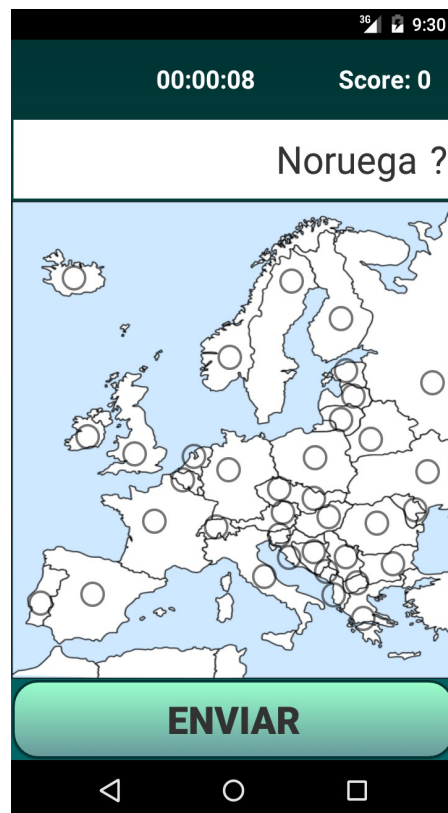
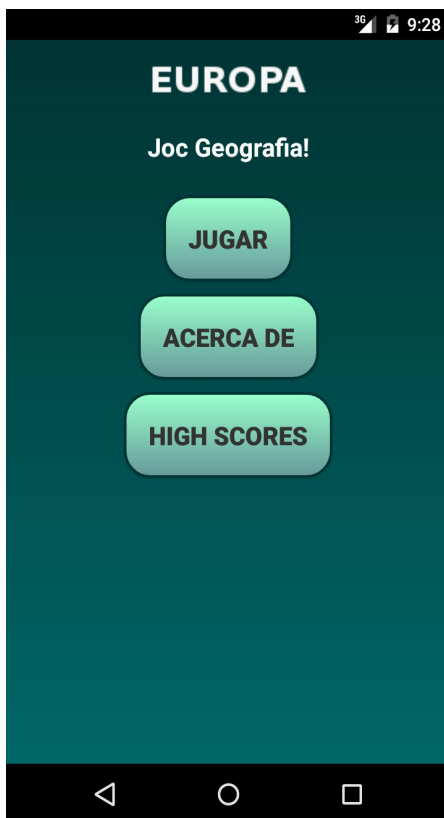
**4 Joc de Geografia**

**Ricardo Esteban Franco Ramírez**  
**ricardo.esteban.franco**



## Dinámica del juego:

El juego tiene como objetivo dar a conocer los países que conforman Europa. Su funcionamiento es relativamente sencillo, al ejecutar la aplicación lo primero que se verá es una vista con 3 opciones: JUGAR, ACERCA DE y HIGH SCORES. Se manejan 4 diferentes layouts, uno para cada opción y además el layout de la vista inicial. Se desarrolló de manera que al jugar, en la parte superior central se despliegue un contador que va decrementando el tiempo, en la parte superior derecha se tiene el score obtenido. Luego de eso, viene el área donde se muestra el país al que se debe elegir su ubicación. En la parte central se tiene el mapa con radiobuttons que pertenecen a cada país de Europa. Por último, en la parte inferior se tiene un botón para enviar la respuesta. En caso de ser correcta se aumenta el score en 1, se pasa a la siguiente pregunta y se reinicia el contador; en caso contrario, se pasa a otra pregunta y se reinicia el score en cero y el contador de tiempo dependiendo del nivel seleccionado.



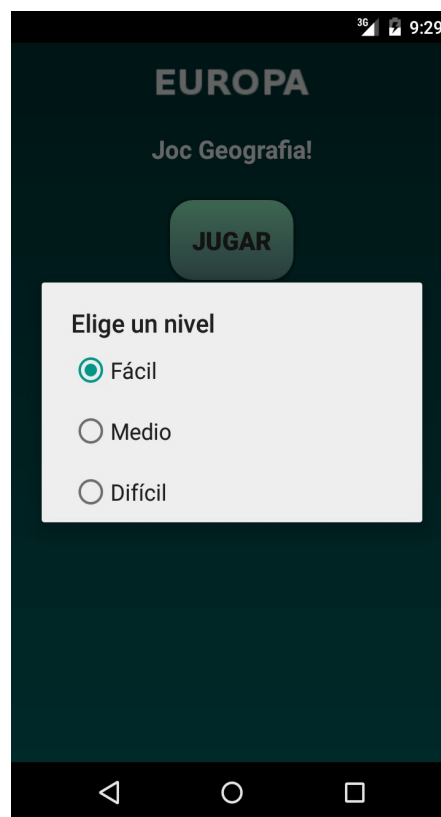
## Opción JUGAR:

Al seleccionar la opción JUGAR, antes de comenzar con el juego aparecerá un pequeño menú para seleccionar 1 de 3 niveles.

En el nivel 1 se tienen 10 segundos por pregunta, además de que sólo hay 11 países: Francia, Portugal, España, Reino Unido, Irlanda, Islandia, Belgica, Holanda, Alemania, Polonia e Italia.

En el nivel 2 se tienen 7 segundos por pregunta, además de que sólo hay 26 países: Francia, Portugal, España, Reino Unido, Irlanda, Islandia, Belgica, Holanda, Alemania, Polonia, Bielorrusia, Rusia, Finlandia, Suecia, Noruega, Ucrania, Moldavia, Bulgaria, Grecia, Macedonia, Croacia, Hungría, Rep Checa, Austria, Suiza e Italia.

En el nivel 3 se tienen 4 segundos por pregunta, además de que se tienen todos los países que conforman Europa: Francia, Portugal, España, Reino Unido, Irlanda, Islandia, Belgica, Holanda, Alemania, Polonia, Bielorrusia, Rusia, Estonia, Letonia, Lituania, Finlandia, Suecia, Noruega, Ucrania, Moldavia, Rumanía, Bulgaria, Grecia, Albania, Macedonia, Serbia, Montenegro, Bosnia, Croacia, Eslovenia, Hungría, Eslovaquia, Rep Checa, Austria, Suiza e Italia.

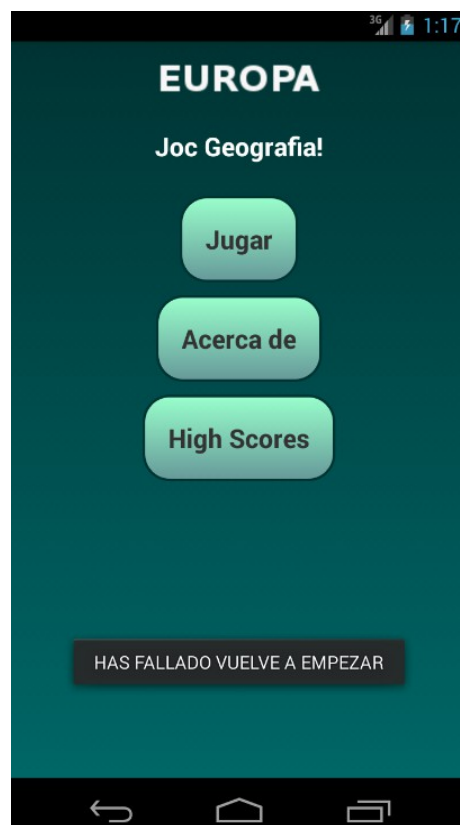
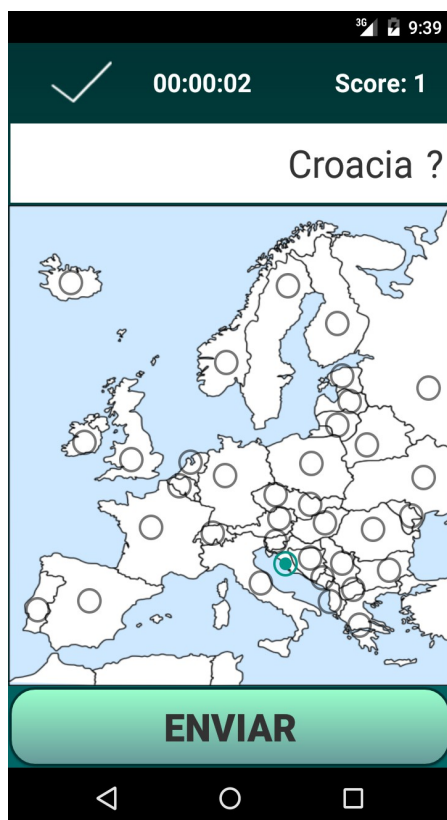


## Escenarios al jugar:

En la vista de juego se tienen 5 LinearLayouts, en el primero se maneja el contador y el score, en el segundo la pregunta país, en el tercero el mapa, en el cuarto el botón ENVIAR y el quinto que es el contenedor raíz. Se pueden presentar cinco escenarios al momento de jugar: respuesta correcta, respuesta incorrecta, sin respuesta, tiempo agotado y nivel completado.

Como se había mencionado anteriormente, al elegir una respuesta correcta, se pasa a la siguiente pregunta, se incrementa el score en 1 y se reinicia el contador.

Por otro lado, si se elige una respuesta incorrecta, registrará el score obtenido hasta el momento y te regresará al menú principal dándote un mensaje de que elegiste una respuesta incorrecta.



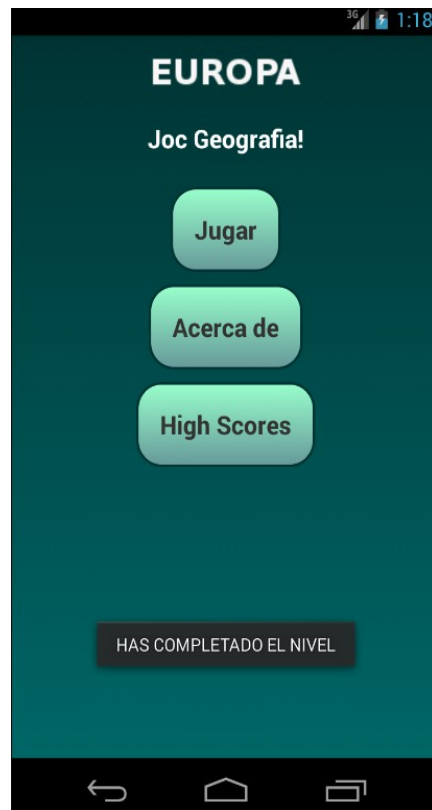
## Escenarios al jugar:

Como se podrá observar, al iniciar una pregunta, no se tiene ninguna respuesta seleccionada, por lo tanto, si se presiona el botón de ENVIAR saldrá un mensaje de “Elige una respuesta”, manteniendo la pregunta actual y el contador seguirá su curso. En caso de que se agote el tiempo, el score se reiniciará en cero, te dará un mensaje de “Tiempo agotado” y te regresará al menú principal para empezar de nuevo.



### Escenarios al jugar:

Si se completa un nivel respondiendo correctamente a todas las preguntas que le corresponden, se registrará el score total, se regresará al menú principal y dará un mensaje de nivel completado.



## Opciones ACERCA DE y HIGH SCORES:

En la opción de ACERCA DE se tiene una breve descripción de la app e instrucciones de uso. También da una breve explicación de la sección HIGH SCORES en donde se muestran las diez mejores puntuaciones, guardándose por fecha de mayor a menor puntuación.

