

CURSO SUPERIOR DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FABRICIO LUIZ CALABRIA
FELIPE LOURENCI BUNIATTI
GABRIELA MARINI MARONI
RICHARD GEHLEN CASTILHO

ENERSAVE

Sistema para controle de gastos e do descarte de lixo

Caxias do Sul 2022 FABRICIO LUIZ CALABRIA
FELIPE LOURENCI BUNIATTI
GABRIELA MARINI MARONI
RICHARD GEHLEN CASTILHO

ENERSAVE

Sistema para controle de gastos e do descarte de lixo

Projeto de conclusão de curso apresentado ao Centro Universitário - UniFTEC como parte das exigências do curso de análise e desenvolvimento de sistemas para obtenção do título de tecnólogo.

Orientador (a): Prof. Ms. Stéfani Valmini

Caxias do Sul 2022

ENERSAVE

Sistema para controle de gastos e do descarte de lixo

Fabricio Luiz Calabria
Felipe Lourenci Buniatti
Gabriela Marini Maroni
Richard Gehlen Castilhos

Orientador: Prof.Ms. Stéfani Mano Valmini stefanivalmini@acad.ftec.com.br

Resumo: Trabalho apresentado para o Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, do Centro Universitário Uniftec como parte dos requisitos para avaliação da unidade curricular do Projeto Empreendedor II. Neste trabalho serão apresentados em tópicos toda documentação do projeto EnerSave, sistema para controle de despesas e do descarte de lixo.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 – Cadastro de usuário	42
Figura 2 – Validação de usuário	42
Figura 3 – Atualização de usuário	43
Figura 4 – Visualização de usuários	43
Figura 5 – Detalhes do usuário	44
Figura 6 – Exclusão do usuário	44
Figura 7 – Login	45
Figura 8 – Validação de login	45
Figura 9 – Inicial	46
Figura 10 – Incluir gasto de água	46
Figura 11 – Validação de inclusão de gasto de água	47
Figura 12 – Editar gasto de água	47
Figura 13 – Listar gasto de água	48
Figura 14 – Validação - Listar gasto de água	48
Figura 15 – Detalhar gasto de água	49
Figura 16 – Excluir gasto de água	49
Figura 17 – Gráfico de água	50
Figura 18 – Incluir gasto de energia	50
Figura 19 –Validação de inclusão de gasto de energia	51
Figura 20 – Editar gasto de energia	51
Figura 21 – Listar gasto de energia	52
Figura 22 – Detalhar gasto de energia	52
Figura 23 – Excluir gasto de energia	53
Figura 24 – Gráfico de energia - consumo	53
Figura 25 – Gráfico de energia - gasto	54
Figura 26 – Incluir descarte de lixo	54
Figura 27 – Validação de inclusão de descarte de lixo	55
Figura 28 – Editar descarte de lixo	55
Figura 29 – Listar descarte de lixo	56
Figura 30 – Detalhar descarte de lixo	56
Figura 31 – Excluir descarte de lixo	57

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 – RF1: Login	20
Tabela 2 – RF2: Controle dos Gastos	20
Tabela 3 – RF3: Controle do descarte de lixo	21
Tabela 4 – RF4: Visualização de gráfico do descarte de lixo	21
Tabela 5 – RF5: Controle dos gastos com luz	21
Tabela 6 – RF6: Consulta de gastos gerais mensais	21
Tabela 7 – Mensagens do Aplicativo	22

SUMÁRIO

INTR	INTRODUÇÃO	
1	OBJETIVOS	10
1.1	O PROBLEMA QUE SERÁ RESOLVIDO	10
1.2	O PERFIL DO CLIENTE QUE SERÁ ATENDIDO	10
1.3	O SISTEMA PROPOSTO	10
1.4	As principais funcionalidades do sistema.	10
2	REFERENCIAL TEÓRICO	11
2.1	Orientação a objetos	11
2.2	REQUISITOS	11
2.3	UML	12
2.3.1	DIAGRAMA DOS CASOS DE USO	12
2.3.2	DIAGRAMA DE CLASSE	14
2.3.3	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	14
2.3.4	MODELAGEM DA CAMADA DE DADOS	15
2.4	Prototipação	17
3	ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS	18
3.1	REQUISITOS GERAIS	18
3.2	REQUISITOS DO APLICATIVO MÓVEL	20
3.3	MENSAGENS DO APLICATIVO	21
3.4	REQUISITOS DE INFRAESTRUTURA E HARDWARE	22
4	PROTÓTIPO DO SISTEMA	23
4.1	ÎNTERFACE DE LOGIN E RECUPERAÇÃO DE SENHA;	23
4.2	CENTRAL COM MENU E FUNÇÕES;	24
4.3	ÎNFORMAÇÕES DE GASTOS COM LUZ;	24
4.4	ÎNFORMAÇÕES DE GASTOS DE ÁGUA;	25
4.5	ÎNFORMAÇÕES DO DESCARTE DE LIXO;	25
4.6	GRÁFICO DO DESCARTE DE LIXO;	26
4.7	Gráfico gastos gerais;	26
5	CASOS DE USO	27

5.1	DIAGRAMA DE CASO DE USO GERAL DO SISTEMA	27
5.2	Especificação detalhada dos casos de uso	27
6	DIAGRAMA DE CLASSES	33
6.1	DIAGRAMA DE CLASSES GERAL DO SISTEMA	33
7	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	33
7.1	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA GERAL DO SISTEMA	34
8	PROJETO DA CAMADA DE PERSISTÊNCIA	36
8.1	DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO	36
8.2	DICIONÁRIO DE DADOS ER	36
9	ESTRATÉGIAS DE TESTE	39
10	TELAS IMPLEMENTADAS	42
10.1	CADASTRO DE USUÁRIO	42
10.2	V ALIDAÇÃO DE USUÁRIO	42
10.3	ATUALIZAÇÃO DE USUÁRIO	43
10.4	V ISUALIZAÇÃO DE USUÁRIOS	43
10.5	DETALHES DO USUÁRIO	44
10.6	Exclusão do usuário	44
10.7	Login	45
10.8	V ALIDAÇÃO DE LOGIN	45
10.9	INICIAL	46
10.10	INCLUIR GASTO DE ÁGUA	46
10.11	V ALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE GASTO DE ÁGUA	47
10.12	Editar gasto de água	47
10.13	LISTAR GASTO DE ÁGUA	48
10.14	Validação - Listar gasto de água	48
10.15	DETALHAR GASTO DE ÁGUA	49
10.16	EXCLUIR GASTO DE ÁGUA	49
10.17	GRÁFICO DE ÁGUA	50
10.18	INCLUIR GASTO DE ENERGIA	50
10.19	V ALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE GASTO DE ENERGIA	51
10.20	EDITAR GASTO DE ENERGIA	51
10.21	LISTAR GASTO DE ENERGIA	52
10.22	DETALHAR GASTO DE ENERGIA	52

10.23	Excluir gasto de energia	53
10.24	Gráfico de energia - consumo	53
10.25	Gráfico de energia - gasto	54
10.26	INCLUIR DESCARTE DE LIXO	54
10.27	V ALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE DESCARTE DE LIXO	55
10.28	EDITAR DESCARTE DE LIXO	55
10.29	LISTAR DESCARTE DE LIXO	56
10.30	DETALHAR DESCARTE DE LIXO	56
10.31	EXCLUIR DESCARTE DE LIXO	57
10.32	GRÁFICO DE DESCARTE DE LIXO	57
11	CONCLUSÃO	58
12	IMPLEMENTAÇÕES FUTURAS	59
13	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	59

INTRODUÇÃO

Será abordada, neste trabalho, a construção de um software que irá ajudar o usuário a controlar seus gastos de água, energia e descarte de lixo.

O EnerSave proporcionará aos usuários uma maneira de controlar seus gastos anuais. Eles terão acesso a seus gastos cadastrados a partir de gráficos, com isso facilitando a visualização do consumo gerado, para uma análise mais detalhada. O sistema conta com a funcionalidade de cadastrar os valores gastos e o consumo, seja água, energia ou descarte de lixo.

1 OBJETIVOS

Gerenciar seus gastos com luz de sua casa, com dados sobre seus equipamentos eletrônicos, assim como sua água e descarte de lixo. A fim de saber o seu impacto ambiental dentro destas plataformas.

1.1 O PROBLEMA QUE SERÁ RESOLVIDO

Gerenciar seus gastos com luz de sua casa, com dados sobre seus equipamentos eletrônicos, assim como sua água e descarte de lixo. A fim de saber o seu impacto ambiental dentro destas plataformas.

1.2 O PERFIL DO CLIENTE QUE SERÁ ATENDIDO

Cliente que tem em mente saber seus gastos com energia de toda sua casa e destino para descartes.

1.3 O SISTEMA PROPOSTO

Sistema Desktop que com base nos dados informados e colocados informará gráfico(s) / indicadores ao usuário referente às despesas de consumo e descarte.

1.4 As principais funcionalidades do sistema.

- Auxiliar no cálculo de consumo dos equipamentos;
- Escolha por equipamentos mais eficientes;
- Locais mais próximos para coleta de determinados resíduos;
- Controle de quanto lixo pode ser reciclado;
- Como pode reutilizar o seu lixo;
- Dicas para economizar energia;

- Como utilizar sensores para a luzes não ficarem acesas.

2 REFERENCIAL TEÓRICO

A seguir, o referencial teórico do projeto Enersave.

2.1 ORIENTAÇÃO A OBJETOS

O desenvolvimento de software com a abordagem orientada a objeto consiste na construção de módulos independentes ou objetos, visando retratar uma visão do mundo real como um sistema de objetos cooperativos do mundo real.

Essa abordagem possibilita uma boa organização com características como a de classes que define suas funções que pode realizar e quais atributos o objeto possui. Objeto é uma instância gerada a partir de uma classe com seus métodos e atributos. Encapsulamento esconde processos internos de um objeto, classe ou métodos do usuário.

2.2 Requisitos

Requisitos são escritas que definem as funcionalidades que um software devem ter, comumente em requisitos de software é utilizado a classificação de funcionais e não funcionais. Estas devem ser simples com um fácil entendimento para atingir diferentes tipos de leitores do documento como: Usuários, desenvolvedores, analistas e outros;

Neste projeto EnerSave foi utilizado o padrão prescrito na disciplina de engenharia de software. No campo é identificado com requisito não funcional e funcional, o campo de descrição define todos os detalhes importantes sobre a funcionalidade.

RF1 – Login

Descrição: Para se ter acesso as funcionalidades do aplicativo será necessário realizar o login. O processo de autenticação é disparado pelo usuário no qual é comparado o usuário e senha digitados com os dados cadastrados.

Requisitos Não-Funcionais Associados

RNF 1.1	Ao acionar o evento de autenticação o sistema deve conferir se o campo de <i>e-mail</i> e <i>senha</i> estão preenchidos.
RNF 1.2	Retornar <i>msg_campos_invalidos</i> caso o campo <i>e-mail</i> ou <i>senha</i> não estejam preenchidos.
RNF 1.3	Retornar <i>msg_falha_autenticacao</i> caso não seja possível autenticar usuário.

Fonte: EnerSave (2022)

É fundamental que o requisito seja bem escrito para que haja um entendimento de todos os envolvidos no projeto.

2.3 UML

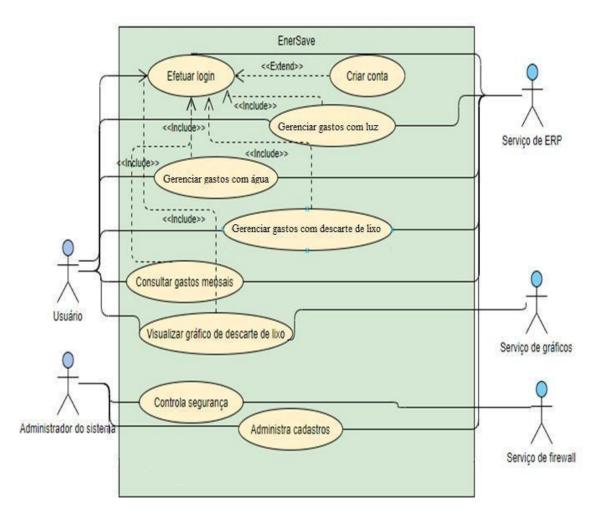
Essa abordagem A UML é uma linguagem de modelagem unificada e se encontra em sua versão 2.5 e possui quatorze diagramas, mas esta documentação irá usar somente três. Ela se baseia no paradigma de orientação a objetos e seu modelo é estruturado para estudar problemas com a utilização de modelos fundamentados em conceitos do mundo real.

Primeiramente são desenvolvidos diagramas comportamentais, modelos estruturais e por fins modelos de interação, com grandes vantagens em poder ver o core total do software.

Neste documento serão utilizados os casos de uso, diagramas de classe e diagrama de sequência

2.3.1 DIAGRAMA DOS CASOS DE USO

Através do diagrama dos casos de uso é possível saber quais os requisitos do sistema, onde se especifica o comportamento de um sistema ou parte dele. É uma descrição de um conjunto de sequências de ações incluindo também suas variações de resultado do valor de um ator. Segundo Ivan Jacobson, um caso de uso "é um documento narrativo que descreve a sequência de eventos de um ator que usa um sistema para completar um processo".



Fonte: EnerSave (2021)

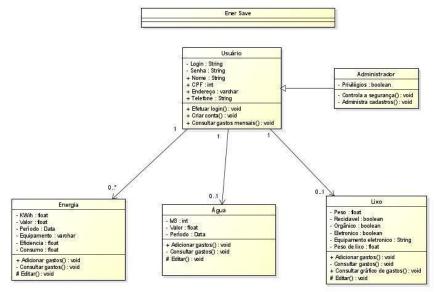
A utilização do diagrama permite visualizar as interações do ator ou seja diferentes pessoas, hardware ou dispositivos que utilizam e operam no sistema.

Os diagramas de casos de uso possuem características importantes dentro do contexto de especificação de documentação de um sistema, sendo as principais: Mostram um conjunto de casos de uso, atores e seus relacionamentos, modelam aspectos dinâmicos do sistema, proporcionam uma representação contextual do sistema (fronteira explícita), indicam a forma como o sistema interage com as entidades externas (atores).

2.3.2 DIAGRAMA DE CLASSE

O diagrama de classe é utilizado para definir a estrutura das classes do sistema e assim definindo atributos, métodos e os relacionamentos entre as classes.

Ele é muito importante para o sistema, pois descreve o que deve estar essencialmente no sistema.

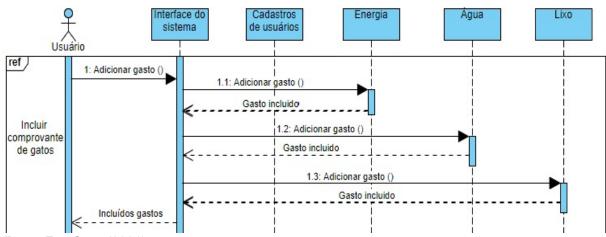


Fonte: EnerSave (2021)

2.3.3 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

O diagrama de sequência indica a comunicação entre os objetos do sistema, qual sua ordem e mensagens enviadas e recebidas entre eles. No diagrama da figura 6.1 é mostrado os objetos em caixas, dentro delas é exibido seu tipo de objeto e elas se comunicam por mensagens.

Essas mensagens podem ser de criação ou mensagem de destruição, assim podemos ver também a linha de vida dos objetos como um todo com quem se comunica e qual objeto está mandando mensagem a espera ou uma ação.

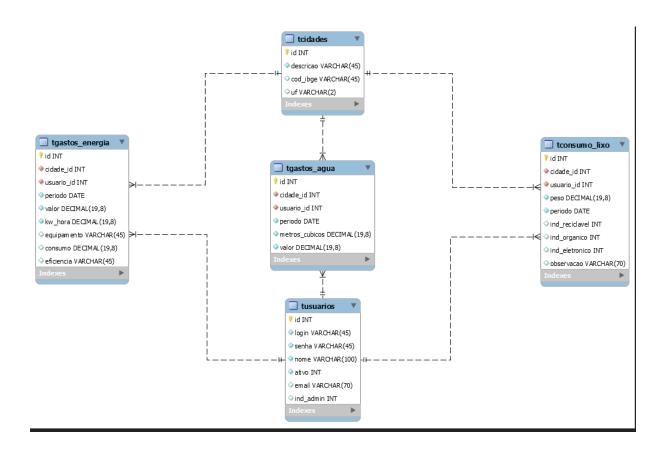


Fonte: EnerSave (2021)

2.3.4 MODELAGEM DA CAMADA DE DADOS

A modelagem da camada de dados também pode ser conhecida como diagrama ER, representa entidade em um diagrama e o relacionamento entre si. Esse relacionamento indica relação entre essas duas entidades e isso gera uma cardinalidade. A cardinalidade de relacionamento possuí tipos: Cardinalidade de relacionamento 1:1, cada uma das duas entidades envolvidas referenciam obrigatoriamente apenas uma unidade da outra; Cardinalidade de relacionamento 1:N, uma das entidades envolvidas pode referenciar várias unidades da outra, porém, do outro lado cada uma das várias unidades referenciadas só pode estar ligada uma unidade da outra entidade; Cardinalidade de relacionamento N:N neste tipo de relacionamento cada entidade, de ambos os lados, podem referenciar múltiplas unidades da outra;

O relacionamento entre entidades é feito através da chave primária e da chave estrangeira. A chave primária é o identificador único da tabela, um campo que tem um valor exclusivo para cada registro. A chave estrangeira indica uma referência à chave primária de outra entidade.



2.4 PROTOTIPAÇÃO

Atualmente faz-se muito comum a utilização de protótipos para auxílio no desenvolvimento da interface. Geralmente em um projeto, após completar a fase de análise inicial, um protótipo da tela que será desenvolvido é desenhado, normalmente por um profissional de Designer, o intuito desse "desenho" é justamente levar ao desenvolvedor uma ideia de interface, para dessa forma ele obter um "norte" para facilitar o início do desenvolvimento e reduzir as dúvidas. Um protótipo pode ser feito em programas disponibilizados especialmente para esse tipo de trabalho, como Axure, Balsamiq, FrameJS entre outros, porém pode ser feito até mesmo através de desenho com lápis ou caneta, o que importa no final é a ideia de layout que será passada.

Exemplo de protótipo do tipo "Mockup" – balsamiq.com



Fonte: Livro 'Empreendedorismo Inovador" - Capítulo 15

3 ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

A seguir os principais requisitos do sistema.

3.1 REQUISITOS GERAIS

3.2 REQUISITOS DO APLICATIVO MÓVEL

Tabela 1 - RF1: Login

Requisitos Não-Funcionais Associados	
RNF 1.1	Ao acionar o evento de autenticação o sistema deve conferir se o
KINF 1.1	campo de <i>email</i> e <i>senha</i> estão preenchidos.
RNF 1.2	Retornar <i>msg_campos_invalidos</i> caso o campo <i>email</i> ou <i>senha</i> não estejam preenchidos.
RNF 1.3	Retornar <i>msg_falha_autenticacao</i> caso não seja possível autenticar usuário.

Tabela 2 – RF2: Controle dos gastos com água

RF2 – Controle dos gastos com água		
Descrição: O sistema deverá permitir que seja registrado gastos com água,		
podendo inserir, atualizar ou excluir registros.		
RNF 2.1	O campo de Total a Pagar deverá ser preenchido somente com números.	
RNF 2.2	O campo de Total Consumido deverá ser preenchido na forma de kWh.	
RNF 2.3	O campo mês deverá ser selecionado na lista de valores.	
RNF 2.4	Deverá ser apresentada mensagem de erro caso for digitado valores inválidos para os campos.	

Tabela 3 – RF3: Controle do descarte de lixo

RF3 – Controle do descarte de lixo		
Descrição: O sistema deverá permitir que seja registrado descartes de lixo, podendo inserir, atualizar ou excluir registros.		
Requisitos Não-Funcionais Associados		
RNF 3.1	O campo Peso Total Orgânico deverá ser preenchido somente com números.	
RNF 3.2	O campo Peso Total Seletivo deverá ser preenchido somente com números	
RNF 3.3	O campo mês deverá ser selecionado na lista de valores.	
RNF 3.4	Deverá ser apresentada mensagem de erro caso for digitado valores inválidos para os campos.	

Tabela 4 - RF4: Visualização de gráfico do descarte de lixo

RF4 – Visualização de gráfico do descarte de lixo

Descrição: O sistema deverá disponibilizar gráfico referente ao descarte de lixo

Tabela 5 - RF5: Controle dos gastos com luz

RF5 – Controle dos gastos de luz		
Descrição: O sistema deverá permitir que seja registrado os gastos com energia, podendo inserir, atualizar ou excluir registros.		
Requisitos Não-Funcionais Associados		
RNF 5.1	O campo Total a Pagar deverá ser preenchido somente com números.	
RNF 5.2	O campo de Total Consumido deverá ser preenchido na forma de kWh.	
RNF 5.3	O campo mês deverá ser selecionado na lista de valores.	
RNF 5.4	Deverá ser apresentada mensagem de erro caso for digitado valores inválidos para os campos.	

Tabela 6 – RF6: Consulta de gastos gerais mensais

RF6 – Consulta de gastos gerais mensais

Descrição: O sistema deverá permitir que seja realizada consulta de gastos gerais mensais

3.3 Mensagens do Aplicativo

As mensagens apresentadas no aplicativo possuem a finalidade de mostrar ao usuário o retorno dos eventos, desta forma permitindo ao mesmo identificar o status do que está ocorrendo.

Tabela 7 – Mensagens do Aplicativo

Nome	Conteúdo
msg campos invalidos	Campos Obrigatórios não preenchidos.
msg_falha_autenticacao	Usuário ou Senha Incorreto.
msg_usuario_nao_cadastrad	Usuário não cadastrado.
0	
msg_inserido_sucesso	Dados inseridos com sucesso!
msg atualizado sucesso	Dados atualizados com sucesso!
msg_falha_consulta	Não foi possível realizar a consulta.
o msg_inserido_sucesso msg_atualizado_sucesso	Dados inseridos com sucesso! Dados atualizados com sucesso!

3.4 Requisitos de infraestrutura e hardware

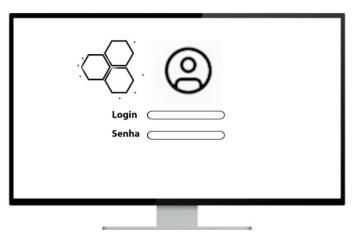
O sistema possui como requisito para implantação um computador com no mínimo 100gb de espaço em disco, para desta forma não haver perigo no

mantimento de dados e falhas de backup. É indicado que o computador tenha no mínimo 4gb de ram, desta forma não haverá riscos de a lentidão ser ocasionada por falta de memória.

4 PROTÓTIPOS DO SISTEMA

A seguir os protótipos das telas do sistema EnerSave.

4.1 Interface de login e recuperação de senha;

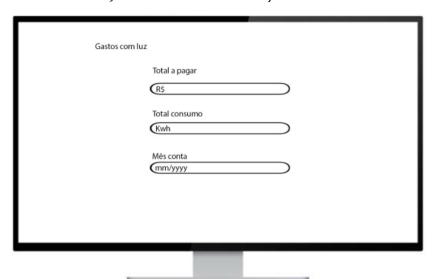




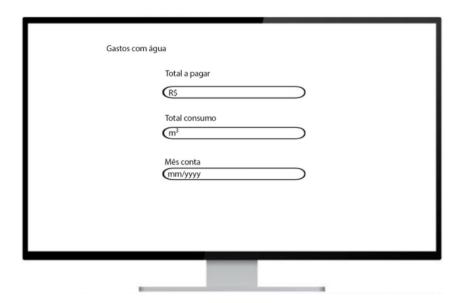
4.2 CENTRAL COM MENU E FUNÇÕES;



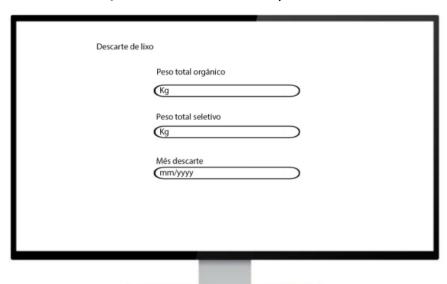
4.3 INFORMAÇÕES DE GASTOS COM LUZ;



4.4 INFORMAÇÕES DE GASTOS DE ÁGUA;



4.5 INFORMAÇÕES DO DESCARTE DE LIXO;



4.6 GRÁFICO DO DESCARTE DE LIXO;



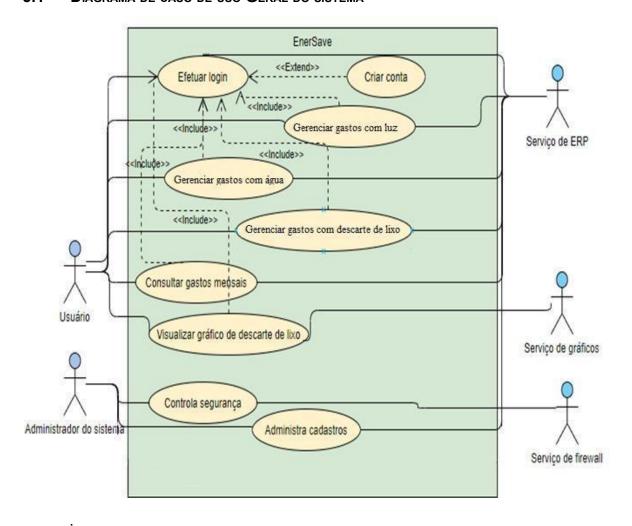
4.7 GRÁFICO GASTOS GERAIS;



5 CASOS DE USO

A seguir o diagrama de casos de uso do sistema, assim como a especificação dos principais.

5.1 DIAGRAMA DE CASO DE USO GERAL DO SISTEMA



5.2 ESPECIFICAÇÃO DETALHADA DOS CASOS DE USO

Segue a especificação dos casos de uso. Conforme solicitado, foram feitas 5 tabelas referente aos principais casos de uso do sistema.

Nome do caso de uso	Fazer Login				
Atores	Usuário				
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas para que possa ser feito login no sistema				
Pré-condições	A conta precisa primeiramente já estar criada				
Pós-condições	O login precisa já estar validado xo principal				
Fluxo principal					
1 – [S] solicitar criação da conta					
2 – [A] Informar Nome, CPF, Endereço e Telefone					
3 – [S] Solicitar Envio de Comprovante					
4 – [A] Inserir Comprovante					
5 – [A] informar	· login e senha desejados				
6 – [S] abrir conta				
Restrições/Validações	1 - Necessário comprovante de residência; 2 - Não pode ser menor de idade				
Fluxo alternativo	– Recuperação de senha				
1 – Informar e-mail utilizado; 2 – Enviar e-mail com link para redefinir senha.					

Nome do caso de uso	Incluir gastos					
Atores	Usuário					
	Esse caso de uso descreve o que é					
	necessário para inclusão ou exclusão					
Resumo	de dados no sistema					
	Fazer o login no sistema com usuário					
Pré-condições	válido					
Pós-condições	Possuir gastos para serem adicionados					
Fluxo principal						
1 – [S] solicitar login do usuário						
2 – [A] incluir dados						
3 – [A] informar qual tipo de dado vai manipular (Gastos com luz, água						
ou lixo)						
4 – [S] executar tarefa soli	citada para tipo de dado informado					
	1 - Apurar se gasto do mês está na					
Restrições/Validações média						
Fluxo de exceção - Apurar se gasto do mês está na média						
1 - Comunicar que o gasto mensal está acima ou abaixo da média						

- 2 Solicitar comprovante do gasto
- 3 Se não enviado comprovante
- 4 Recusar tarefa solicitada

Nome do caso de uso	Administrar cadastros				
Atores	Administrador do sistema				
	Esse caso de uso descreve o que deve				
	ser feito para serem administrados os				
Resumo	cadastros dos usuários				
	Possuir pelo menos um usuário				
Pré-condições	cadastrado na base de dados				
Pós-condições	Inclusão de novos cadastros				
Fluxo principal					
1 – [S] solicitar dados a serem cadastrados					
2 – [A] informar os dados					
3 – [S] validar se os (dados já não existem na base				
4 – [S] cadastra	ar novo usuário na base				
5 – [S]	validar acesso				
Restrições/Validações	1 - Validar usuário				
Fluxo de exceção - Validar usuário					
1 - Comunicar que o usuário já está cadastrado					
2 - Recusar cadastro					

Nome do caso de uso	Consultar gastos mensais					
Atores	Usuário					
Resumo	Esse caso de uso descreve como deve ser realizada a consulta aos dados já cadastrados					
Pré-condições	Efetuar login no sistema, com usuário e senha					
Pós-condições	Possuir gastos cadastrados					
Fluxo principal						
1 – [S] solicitar quais dados quer consultar: Despesas de Água,						

- 1 [S] solicitar quais dados quer consultar: Despesas de Água,
 Despesas de energia elétrica ou Lixo, e qual o período ou data de consulta
 - 2 [A] informar dados que deseja consultar
 - 3 [S] selecionar os dados solicitados na base com base nos parâmetros declarados pelo usuário
 - 4 [S] organizar dados
 - 5 [S] apresentar ao usuário

Restrições/Validações

1 - Validar se dados existem na base

Fluxo alternativo - Atualizar gastos

- 1 [S] solicita qual dado deve ser atualizado;
- 2 [A] informa qual o dado deve ser atualizado e por qual;
 - 3 [S] Altera o dado que foi informado pelo novo.

Fluxo de exceção - Validar se dados existem na base

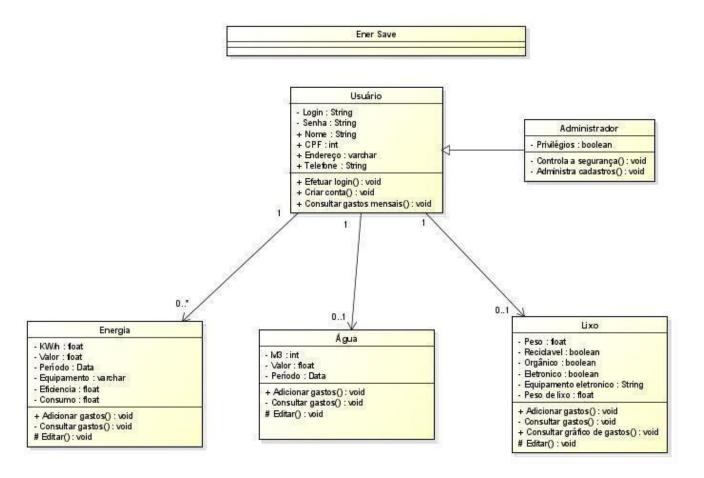
- 1 Comunicar que os dados não constam na base
- 2 Recusar consulta

Nome do caso de uso	Visualizar gráfico de descarte de lixo				
Atores	Usuário				
Resumo	Esse caso de uso descreve como deve ser realizada a consulta aos dados já cadastrados e posteriormente apresentar os dados de forma gráfica				
Pré-condições	Efetuar login no sistema, com usuário e senha				
Pós-condições	Possuir gastos cadastrados de descarte de lixo				
Fluxo principal					
1 – [S] solicitar qual o período da consulta					
2 – [A] informar o período que deseja o gráfico					
3 – [S] selecionar os dados na	base conforme parâmetros de entrada do usuário				
4 – [S] mont	ar gráfico com os gastos				
	sentar gastos ao usuário				
Restrições/Validações	1 - Validar se dados existem na base				
Fluxo de exceção - Validar se dados existem na base					
1 - Comunicar que os dados não constam na base 2 - Recusar consulta					

6 DIAGRAMA DE CLASSES

A seguir, o diagrama de classes do sistema EnerSave, contendo as principais entidades/classes e relações entre elas, com seus respectivos atributos e métodos.

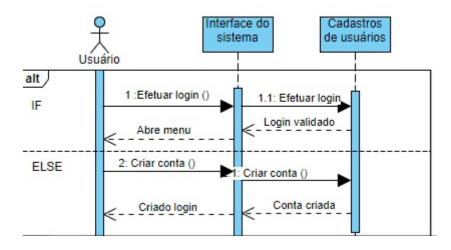
6.1 DIAGRAMA DE CLASSES GERAL DO SISTEMA



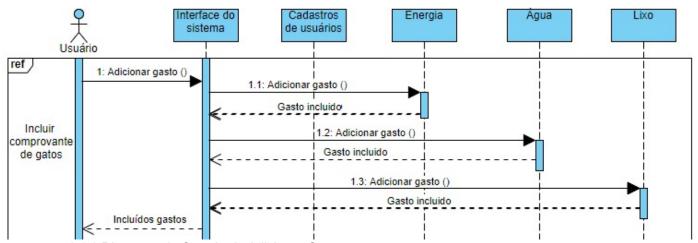
7 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

A seguir, o diagrama de sequência do sistema EnerSave, com a ordem em que os métodos presentes na aplicação são executados.

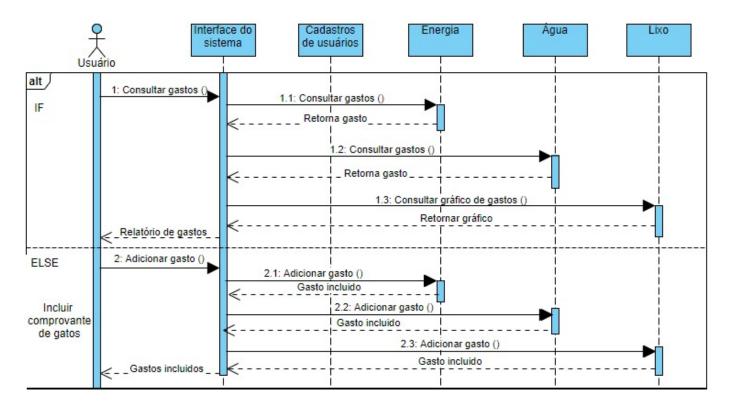
7.1 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA GERAL DO SISTEMA



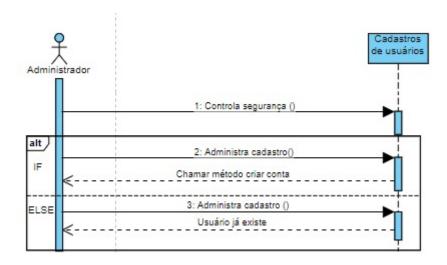
6.1.1 Diagrama de Sequência Efetuar Login



6.1.2 Diagrama de Sequência Adicionar Gasto



6.1.3 Diagrama de Sequência Consultar gastos

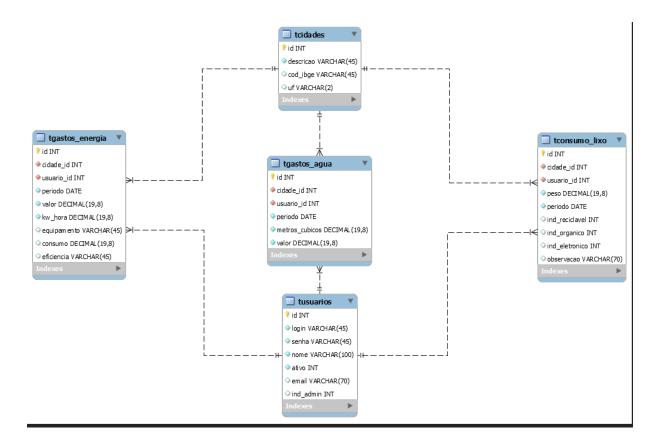


6.1.4 Diagrama de Sequência Controla Segurança

8 PROJETO DA CAMADA DE PERSISTÊNCIA

A seguir, o modelo Entidade-Relacionamento derivado do diagrama de classes do sistema, além do dicionário de dados contendo os dados, tipos e ligação entre as entidades envolvidas.

8.1 DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



8.2 DICIONÁRIO DE DADOS DO ER

Tabela TCIDADES							
Campo	P	F	U	Nul	Tipo	Descrição	
	K	K	K	o			
id	X		X		INT	Identificador Único da tabela	
						tcidades	
descricao			Y		VARCHAR(45)	Descrição ou nome da cidade	
cod_ibge				X	VARCHAR(45)	Código IBGE do município	
uf					VARCHAR(2)	Unidade federativa	

Tabela 7.2.1 - Tabela tcidades

Tabela TUSUARIOS							
Campo	P	F	U	Nul	Tipo	Descrição	
	K	K	K	0			
id	X		X		INT	Identificador único da tabela	
						TUSUARIOS.	
login			X		VARCHAR(45)	Login de acesso	
senha					VARCHAR(45)	Senha de acesso	
nome					VARCHAR(100)	Nome do usuário	
ativo					INT	Indica se o usuário está	
						ativo no sistema	
email				X	VARCHAR70)	Email do funcionário	
ind_admin				X	INT	Indica se o usuário é admin	

Tabela 7.2.2 – Tabela tusuarios

Tabela TGASTOS_ENERGIA						
Campo	P	F	U	Nul	Tipo	Descrição
	K	K	K	o		
id	X		X		INT	Identificador único da tabela
						TGASTOS_ENERGIA.
cidade_id		X	Y		INT	Referência à TCIDADES
usuário_id		X	Y		INT	Referência à TUSUARIOS
periodo			Y		DATE	Período do gasto de energia
valor					NUMERIC(19,8	Valor da energia gasta
)	
kw_hora					NUMERIC(19,8	Valor em kW/h
)	
equipamento				X	VARCHAR(45)	Equipamento gastador
consumo				X	NUMERIC(19,8	Consumo de energia
)	
eficiencia				X	INT	Eficiência

Tabela 7.2.3 – Tabela tgastos_energia

Tabela TGASTOS_AGUA							
Campo	P	F	U	Nul	Tipo	Descrição	
	K	K	K	0			
id	X		X		INT	Identificador único da	
						tabela TGASTOS_AGUA.	
cidade_id		X	Y		INT	Referência à TCIDADES	
usuário_id		X	Y		INT	Referência à TUSUARIOS	
periodo			Y		DATE	Período do gasto de água	
valor					NUMERIC(19,8	Valor da água	
)		
metros_cubicos					NUMERIC(19,8	Metros cúbicos total	
)		

Tabela 7.2.4 – Tabela tgastos_agua

Tabela TCONSUMO_LIXO							
Campo	P	F	U	Nul	Tipo	Descrição	
	K	K	K	0			
id	X	X	X		INT	Identificador único da	
						tabela TCONSUMO_LIXO.	
cidade_id		X	Y		INT	Referência à TCIDADES	
usuário_id		X	Y		INT	Referência à TUSUARIOS	
periodo			Y		DATE	Período do descarte	
peso					NUMERIC(19,8	Peso do lixo descartado	
)		
ind_reciclavel				X	INT	Indica se o lixo é reciclável	
ind_organico				X	INT	Indica se o lixo é orgânico	
ind_eletronico				X	INT	Indica se o lixo é eletrônico	
observacao				X	VARCHAR(45)	Observação referente ao	
						descarte	

Tabela 7.2.5 – Tabela tconsumo_lixo

9 ESTRATÉGIA DE TESTES

Os testes iniciais da aplicação serão realizados pelo próprio desenvolvedor responsável por cada etapa de desenvolvimento, um teste secundário será direcionado e amparado pelo responsável de Garantia de Qualidade (Quality Assurance – QA) da equipe de desenvolvimento, que realizará testes de nível unitário de cada classe e componente do sistema, e também os testes de usabilidade a níveis de integração e teste prático de uso do sistema, garantindo a boa experiência do usuário e já corrigindo possíveis bugs de uso ou de abertura da aplicação, a fim de garantir que o resultado final seja coeso a definição dos casos de uso e diagramas de sequência da aplicação.

O processo de teste será realizado e documentado desde a implementação do código inicial do sistema, em versão Alfa, bem como a cada versionamento do sistema, e incremento de cada etapa desenvolvida, seja etapa do escopo inicial do projeto, bem como demandas futuras de melhoria e customização da aplicação. Será devidamente disponibilizado a equipe de desenvolvimento com indicativo de qual fase do código contém falhas ou inconsistências para que sirva de base para as devidas correções.

Após as etapas de testes serem concluídas com êxito, com devidos ajustes e correções a cada funcionalidade, uma equipe de usuários irá testar o sistema em fase BETA na busca de erros mais sutis, esses erros serão ajustados, caso existam, após isso o software será compilado e entregue para o uso dos usuários no geral em sua versão mais estável, RELEASE.

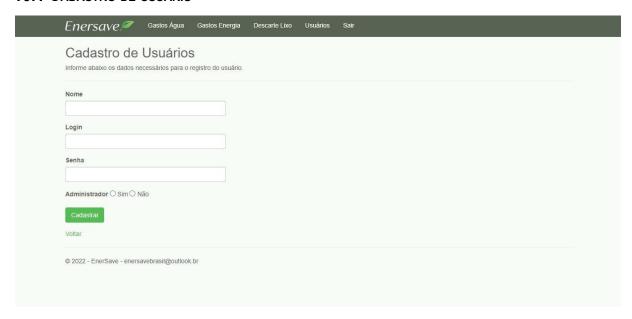
Para execução dos testes, deverá ser utilizado o *checklist* a seguir:

- Abertura do sistema sem BUGs ou erros de SQL;
- Abertura de telas sem erros de BUGs ou erros de SQL;
- Validar se a interface desenvolvida seguiu rigorosamente os protótipos de tela;
- Testar se os botões e ações de tela correspondem ao que está definido nos casos de uso e diagramas de sequência;

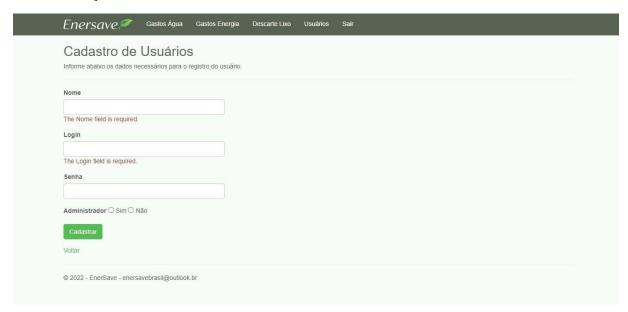
- Testar os campos obrigatórios dos cadastros, formulários, e validar as respostas;
- Realizar a validação de login, bem como o processo de recuperação de senha;
- Validar estrutura dos dados inseridos na aplicação;

10 TELAS IMPLEMENTADAS

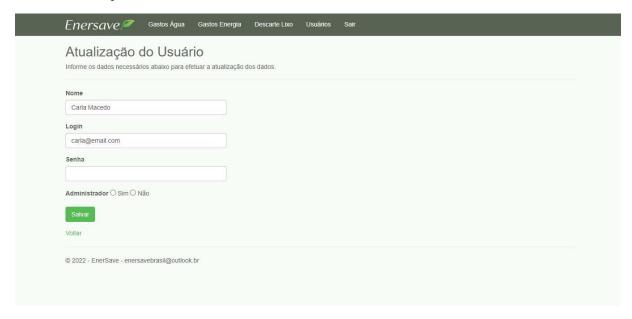
10.1 CADASTRO DE USUÁRIO



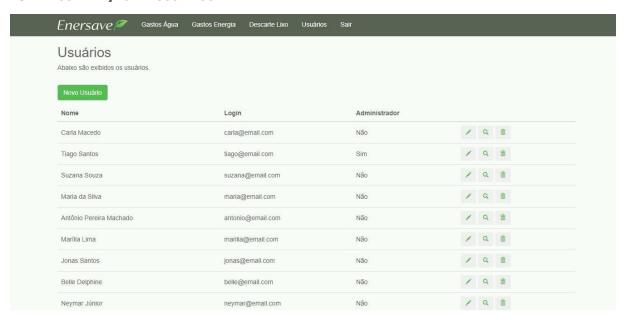
10.2 VALIDAÇÃO DE USUÁRIO



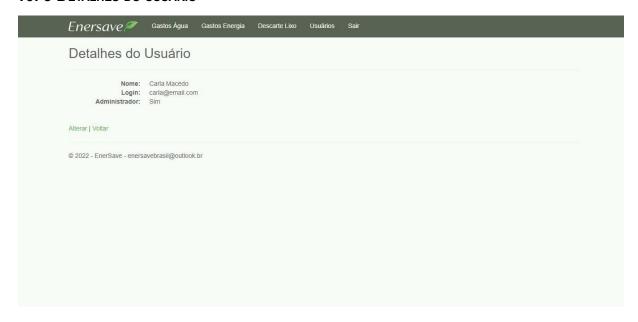
10.3 ATUALIZAÇÃO DE USUÁRIO



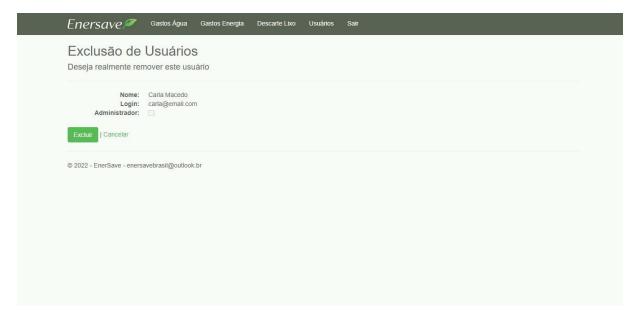
10.4 VISUALIZAÇÃO DE USUÁRIOS



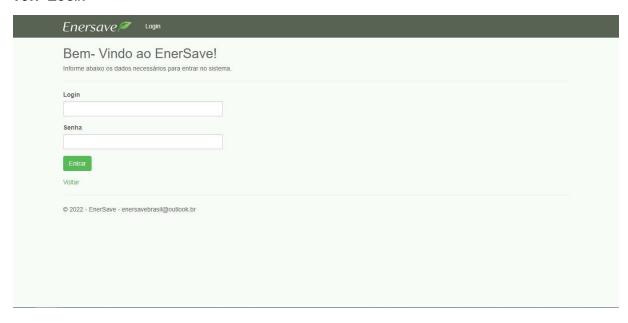
10. 5 DETALHES DO USUÁRIO



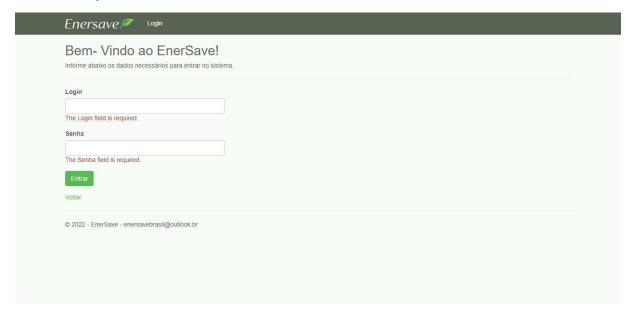
10.6 Exclusão do usuário



10.7 Login



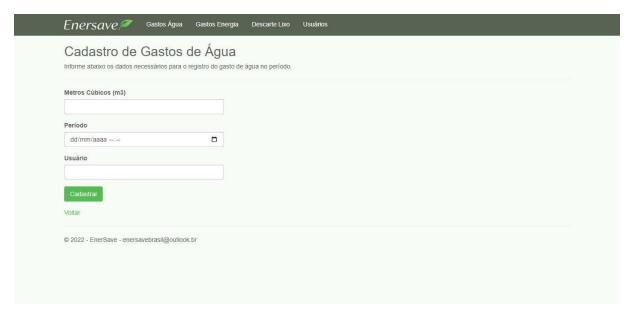
10.8 Validação de login



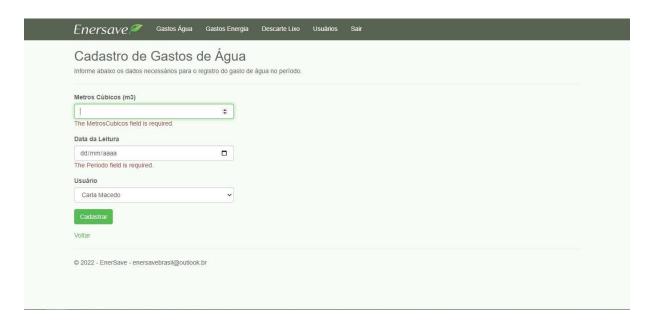
10.9 INICIAL



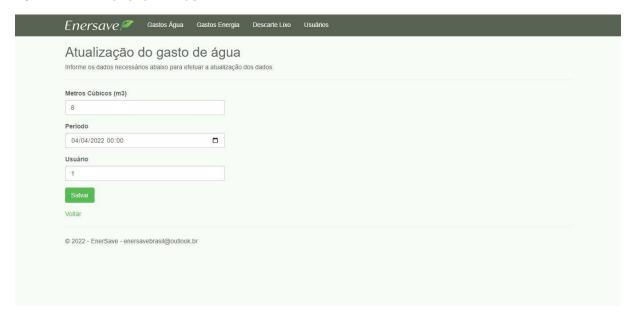
10.10 INCLUIR GASTO DE ÁGUA



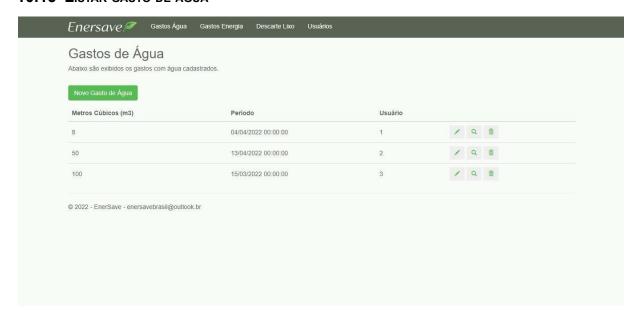
10.11 VALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE GASTO DE ÁGUA



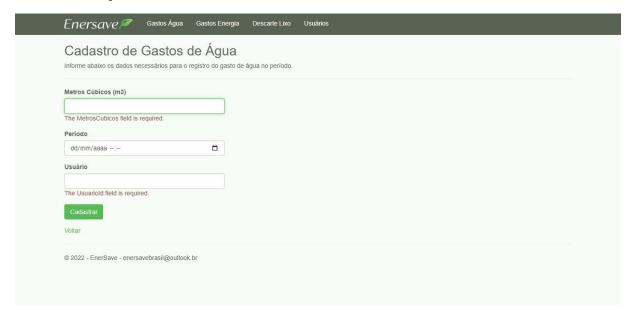
10.12 EDITAR GASTO DE ÁGUA



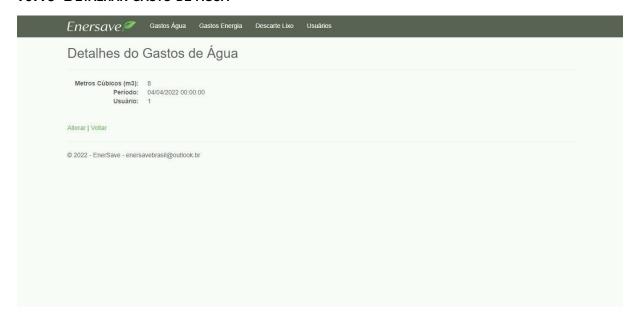
10.13 LISTAR GASTO DE ÁGUA



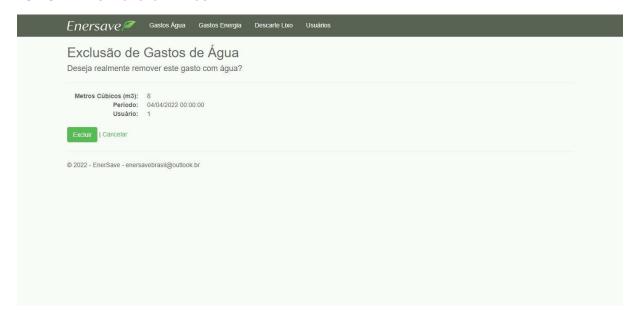
10.14 VALIDAÇÃO - LISTAR GASTO DE ÁGUA



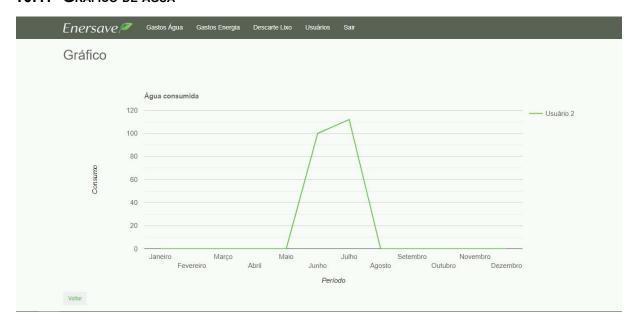
10.15 DETALHAR GASTO DE ÁGUA



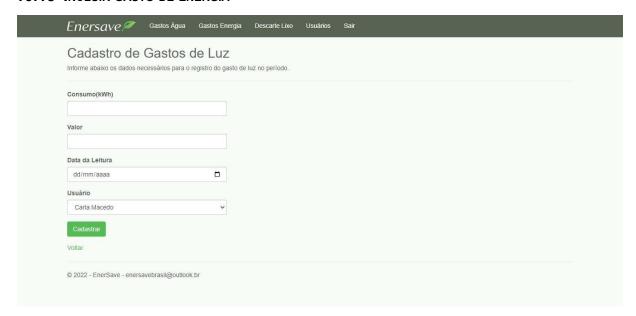
10.16 EXCLUIR GASTO DE ÁGUA



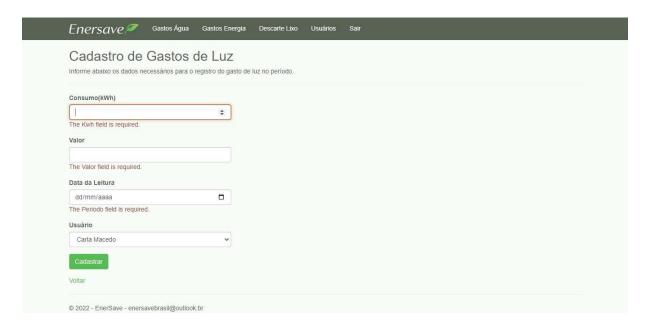
10.17 GRÁFICO DE ÁGUA



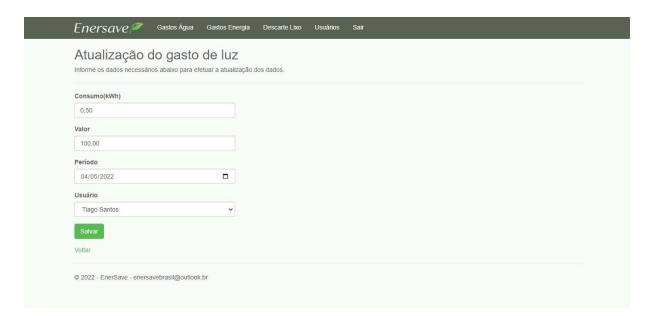
10.18 INCLUIR GASTO DE ENERGIA



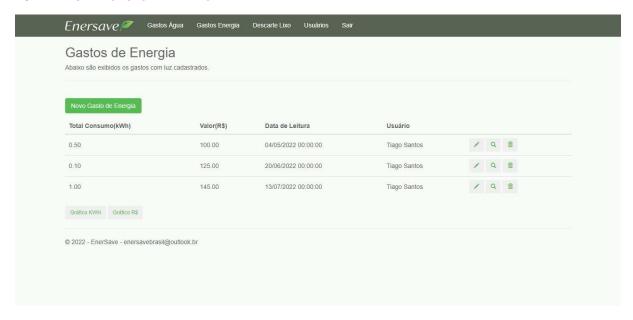
10.19 VALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE GASTO DE ENERGIA



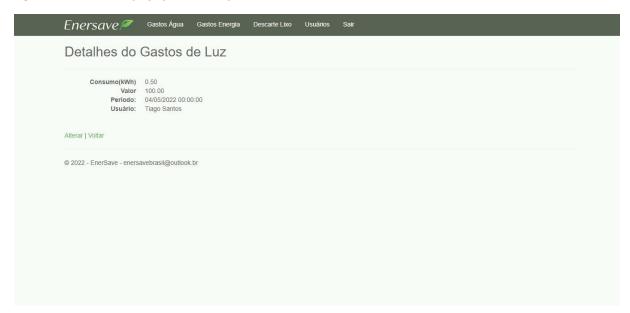
10.20 EDITAR GASTO DE ENERGIA



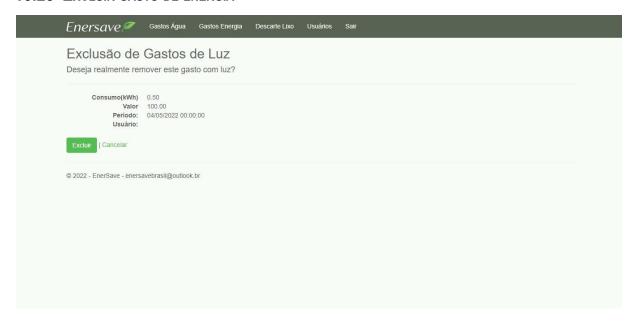
10.21 LISTAR GASTO DE ENERGIA



10.22 DETALHAR GASTO DE ENERGIA



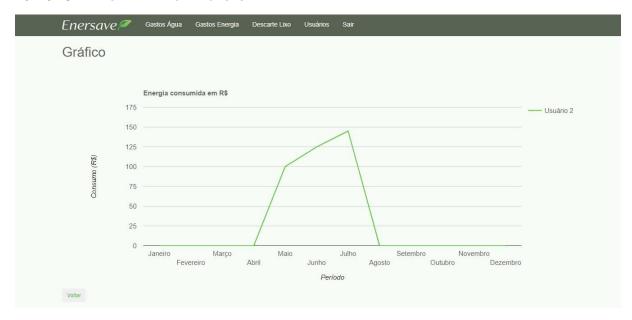
10.23 EXCLUIR GASTO DE ENERGIA



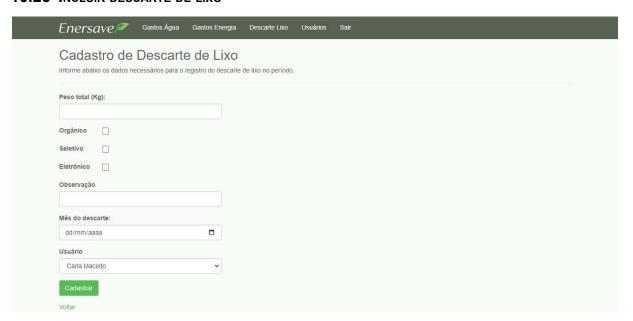
10.24 GRÁFICO DE ENERGIA - CONSUMO



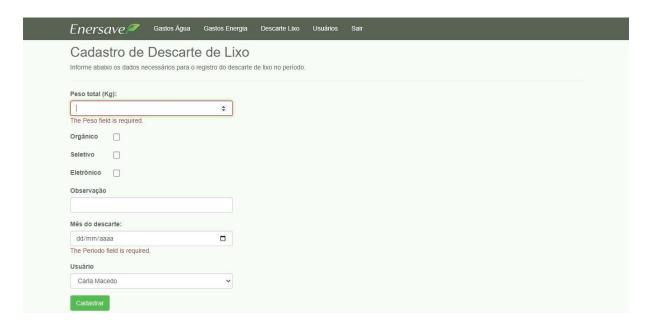
10.25 GRÁFICO DE ENERGIA - GASTO



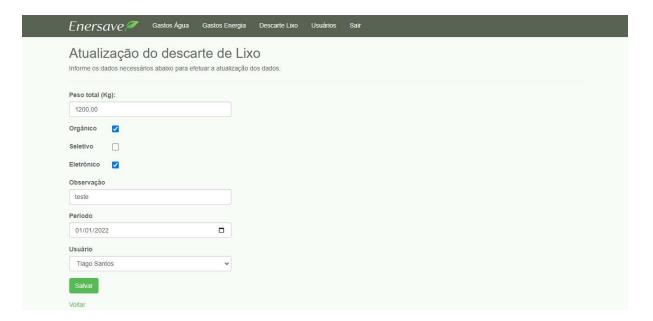
10.26 INCLUIR DESCARTE DE LIXO



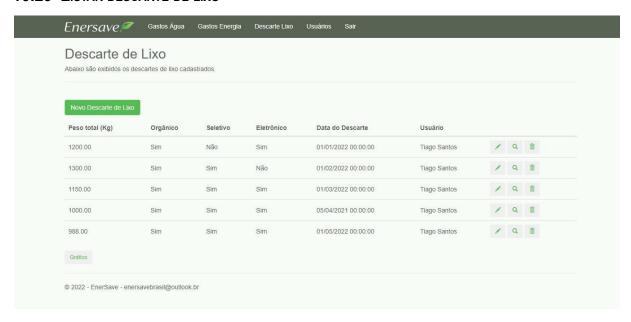
10.27 VALIDAÇÃO DE INCLUSÃO DE DESCARTE DE LIXO



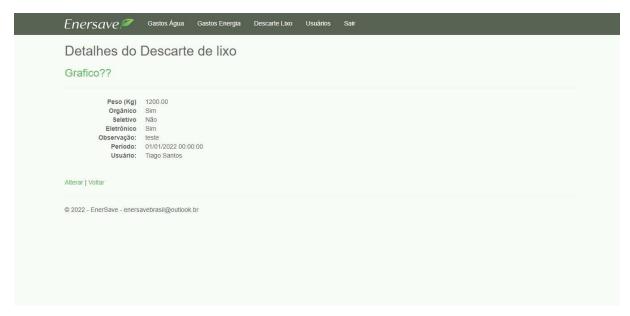
10.28 EDITAR DESCARTE DE LIXO



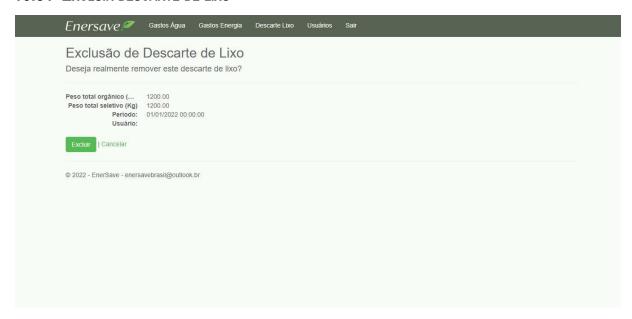
10.29 LISTAR DESCARTE DE LIXO



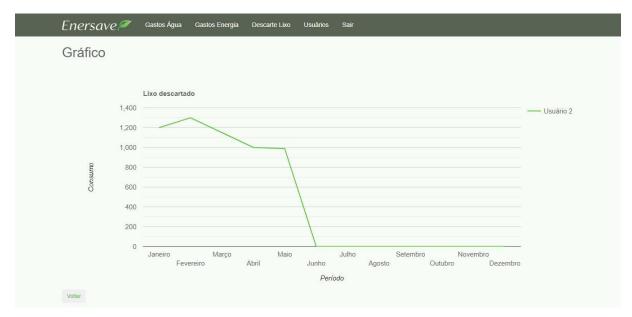
10.30 DETALHAR DESCARTE DE LIXO



10.31 EXCLUIR DESCARTE DE LIXO



10.32 GRÁFICO DE DESCARTE DE LIXO



11 CONCLUSÃO

Neste trabalho de conclusão abordamos o projeto EnerSave, e após realizarmos toda a documentação, diversas análises e reuniões de definições, concluímos que o projeto foi de grande valia para diversos usuários com o objetivo de conseguirmos obter indicadores relacionados aos seus consumos e descartes. E apesar de ser um projeto com diversos desafios, contribuiu para nossa evolução como analistas e para o conhecimento do tema.

Com o desenvolvimento do projeto, aprendemos novas linguagens de programação, conseguimos visualizar mais amplamente os assuntos relacionados aos gastos mensais e como eles impactam no dia a dia das pessoas, e quanto um controle mais pontual pode ser útil para reduzir esses custos, que por muitas vezes podem ser significativamente desfavoráveis na vida das pessoas.

Desenvolvemos o trabalho em equipe, pois conseguimos nos organizar de forma que todos colaborassem com o desenvolvimento do projeto, mesmo ele sendo a distância, cada um participou ativamente de cada etapa, dando sugestões de melhoria, auxiliando no desenvolvimento, complementando informações no relatório, testando e ajustando as funcionalidades do sistema, entre outras demais atividades em conjunto.

Contudo, inicialmente a maior dificuldade encontrada foi estabelecer um horário para nos reunirmos e assim podermos desenvolver o trabalho, mas após isso, conseguimos dividir bem as tarefas de cada um e mutuamente prestamos ajuda e troca de ideias. Com isso, conseguimos estabelecer uma forma com que todos cooperassem para o sucesso do projeto e também nos desenvolvêssemos como futuros colaboradores na área de Tecnologia da Informação.

12 IMPLEMENTAÇÕES FUTURAS

Para o futuro, temos algumas intenções ambiciosas, como:

- 1. Aprimorar a consulta dos gastos;
- 2. Lançar o aplicativo na loja do Google e Apple;
- 3. Integrar o sistema com as fornecedoras dos serviços (água, luz, lixo);
- 4. Incluir mais alternativas de gastos (condomínio, aluguel etc.);
- 5. Controlar os gastos baseando-se no salário da pessoa;
- 6. Permitir ajustar teto máximo de gastos;
- 7. Configurar notificações para quando um gasto for incluído;
- 8. Criar alertas para adicionar o gasto do mês;
- 9. Novo módulo de controle de gastos da família;

Estas são algumas das implementações que programamos para um médio prazo, porém além dessas também temos a intenção de fazer uma divulgação maior do nosso produto, fazendo parcerias com empresas, influencers e divulgando ele nas redes sociais.

13 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

REGEBE, Fernanda - O Paradigma da Orientação a Objetos, A Linguagem Unificada de Modelagem (UML) A Organização e Representação do conhecimento. Bahia: ODDONE Nanci, 2011.

PALHAIS, Catarina – **Prototipagem – Uma abordagem ao processo de desenvolvimento de produtos**. Lisboa, Universidade de Lisboa Faculdade Belas – Artes, 2015.