



Tag 4 Debuggen & Module / Bibliotheken

10. März 2023



Ablauf

- Rückblick dritter Tag
- Übung besprechen
- Zwischenprüfung (60 Minuten)
- Debuggen und loggen
- Eigene Module erstellen

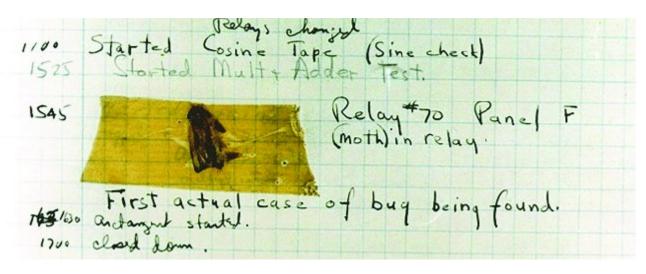


Rückblick Dritter Tag



Debuggen

Nicht nur Bugs finden



- Auch anderer Code verstehen
- Logging



Logging

- Konfigurierbar, daher print() vorzuziehen.
 - z. B. Level DEBUG zu erstellen, danach WARNING für den produktiven Code
 - So können die loggenden Einträge belassen werden und bei Bedarf wieder aktiviert werden.
 - Neben Level kann auch Format, log to file, uvm. konfiguriert werden.
- Siehe c1_logging_demo.py
- **Logging.basicConfig() mit level=DEBUG** nicht vergessen!

Levels: CRITICAL sehr schlimm

> FRROR schlimm

WARNING potentiell schlimm

eventuell interessant im produktiven Umfeld INFO

eventuell interessant währen der Entwicklung DEBUG

- Die Wahl des richtigen Loglevels ist sehr schwierig, daher hier nur diese saloppen Vorgaben.
 - Zu niedrig → log wird geflutet, Wichtiges geht im rauschen unter
 - Zu hoch → potentiell hilfreiche Nachricht zur Entstehung des Fehlers nicht geloggt



Debuggen

 Debuggen ist der kunstvolle Einsatz von Breakpoints und Einzelschrittausführung

Schnell müssen auch externe Signale, Quellen und Ressourcen

miteinbezogen werden

- Breakpoints können auch «bedingt» sein:
 - Ausdruck
 - Trefferanzahl
 - Protokollnachricht («temporäres Logging»)



Einzelschritte

```
Python: Current File
                                       {} launch.json
                                                         c1_logging_demo.py X
F5 (Start)

    c1_logging_demo.py > 
    test_procedure

                                               import logging
                                                                                                         beenden
                                              import time
                                                                                         F11 step
                                                                                                         neu starten
                                              import random
                                                                                     step step out
                                          4
                                                                                     over into
                                              def test procedure():
                                          5
                                                   logging.debug("Enter test procedure()")
                                          6
                                          7
                                                   time.sleep(0.5)
                                          8
                                                   result = random.random() # result receives a value between 0 and 1
                                                   if result > 0.7:
                                         10
                                                       logging.error("something really bad happened")
                                         11
                                                   elif result > 0.3:
                                         12
                                                       logging.warning("something happened")
                                         13
                                                   else:
                                         14
                                                        logging.info("done")
                                         15
                                         16
                                                   logging.debug("Leave test procedure()")
                                         17
                                         18
```

Step over: Die Methode wird als Ganzes ausgeführt

Step into: Es wird in die Methode gesprungen

Step out: Die aktuelle Methode wird bis zum Ende ausgeführt



import – Module verwenden

```
import math
square_root = math.sqrt(49)
```

Einfacher, direkter import des gesamten Moduls, hier math.

Alle Verwendungen müssen mit dem Modulnamen beginnen:

```
math.sqrt()
math.pi
```



import – Module verwenden

```
import math as m
sinus = m.sin(3.14)
```

Import mit aliasing (<umbenbennen>)

Alle Verwendungen müssen mit dem Alias beginnen:

```
m.sqrt()
m.pi
```



import – Module verwenden

```
from math import pi, cos
cosine = cos(pi)
```

Import von einzelnen Funktionen, Variablen oder Klassen

Kein Präfix mehr notwendig cos() pi

Bequem

Standard bei Klassen



Eigene Module erstellen

- Einzelne Datei
- Mehrere Dateien einzeln
- Mehrere Dateien zusammen
 (__init__.py, nicht behandelt hier)

 Die ersten zwei Ansätze brauchen keinen speziellen Syntax



Eigenes Modul

```
a2_my_module.py:
```

```
the_answer = 42

def my_adding_function(a, b):
    return a + b
```



Verwendung

```
a3_import_of_my_module.py:
```

```
import a2_my_module
print(f"variable: {a2_my_module.the_answer}")
print(f"function: {a2_my_module.my_adding_function(1, 1)}")
```



Fragen?



Vorschau Übung

Kommando-Interpreter

- 1 ask for an amount of days and calculate and print the date from now (now + days)
- 2 ask for an amount of days and calculate and print when that date was (now days)
- 3 ask for a date and an amount of days to calculate and print a second date
- 4 ask for two dates and calculate and print the time delta in days
- 10 print current directory
- 11 print items of current directory ('ls'/'dir')
- 12 move one directory up ('cd ..')
- 13 ask for a sub-directory name and go into ('cd xyz')
- 30 print computer name
- 31 print operating system
- 32 print platform info
- 33 print Python version
- ? print this instructions
- e exit program



Gruppenarbeit

• Gruppe 1 datetime

w3schools

docs.python

• Gruppe 2 os

(w3schools)

docs.python

Gruppe 3
 platform
 math

w3schools

docs.python docs.python



Ziele

- Kurzvortrag, 5-10 Minuten
 - Überblick
 - Vorstellung einzelne Funktionen
- Handout (Pdf, Word, Jupyter) 1-2 Seiten