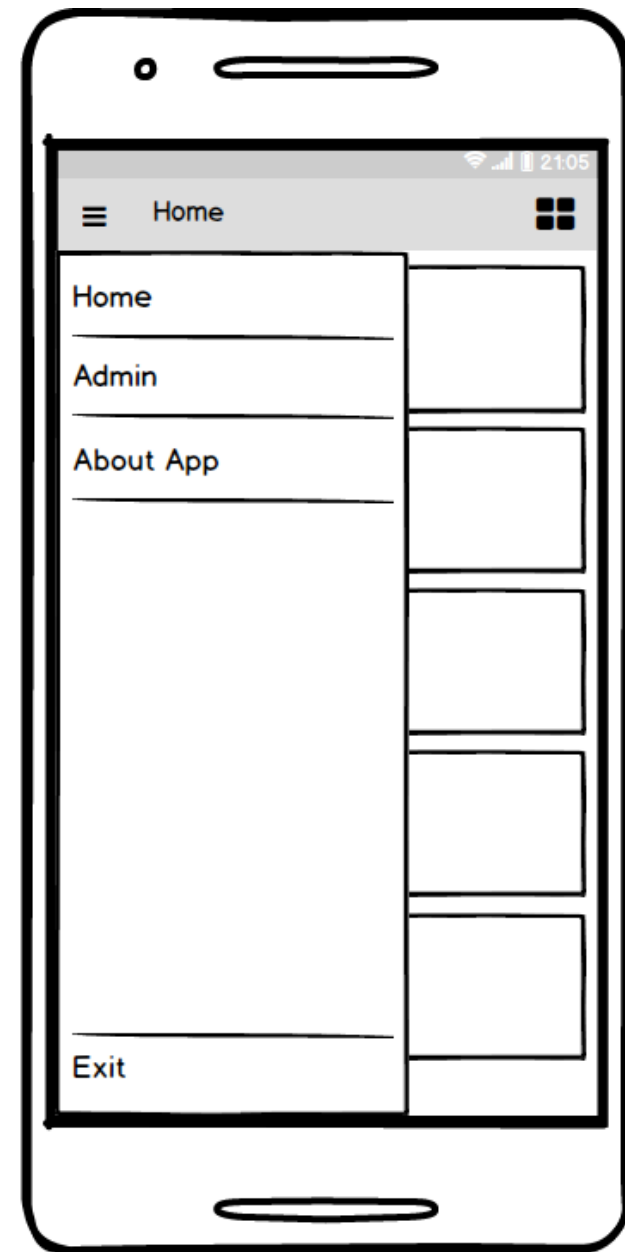
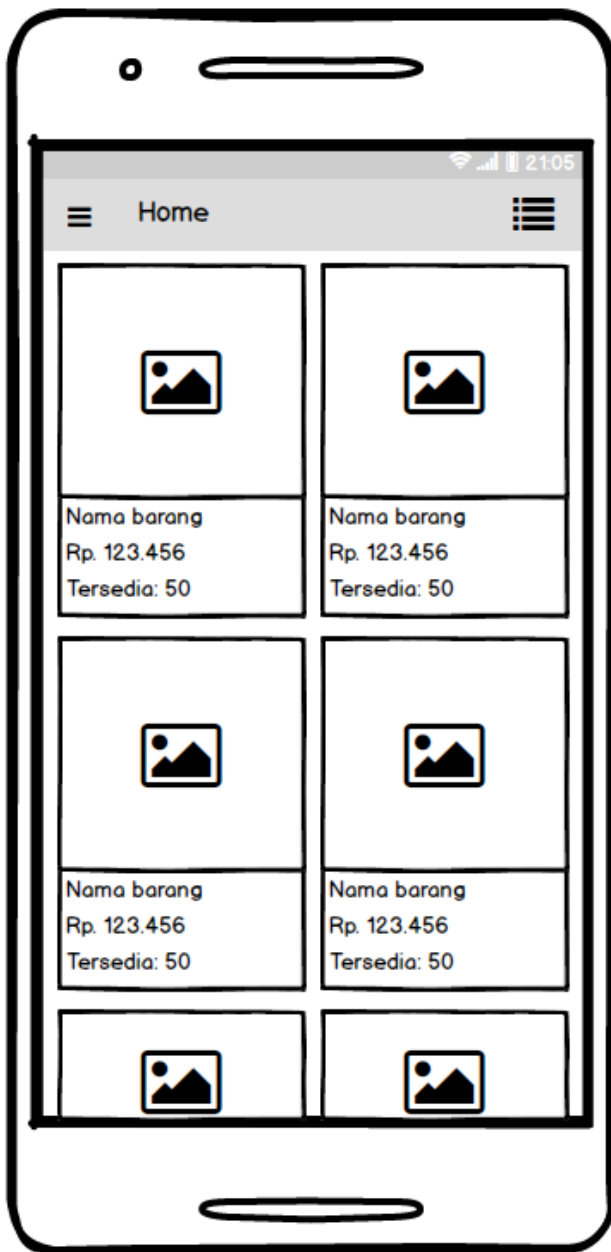


Halaman utama menampilkan barang-barang (dalam list/grid 2 kolom).

Menampilkan foto barang, nama barang, harga barang, dan stok.

Tidak menampilkan barang yang stoknya habis.

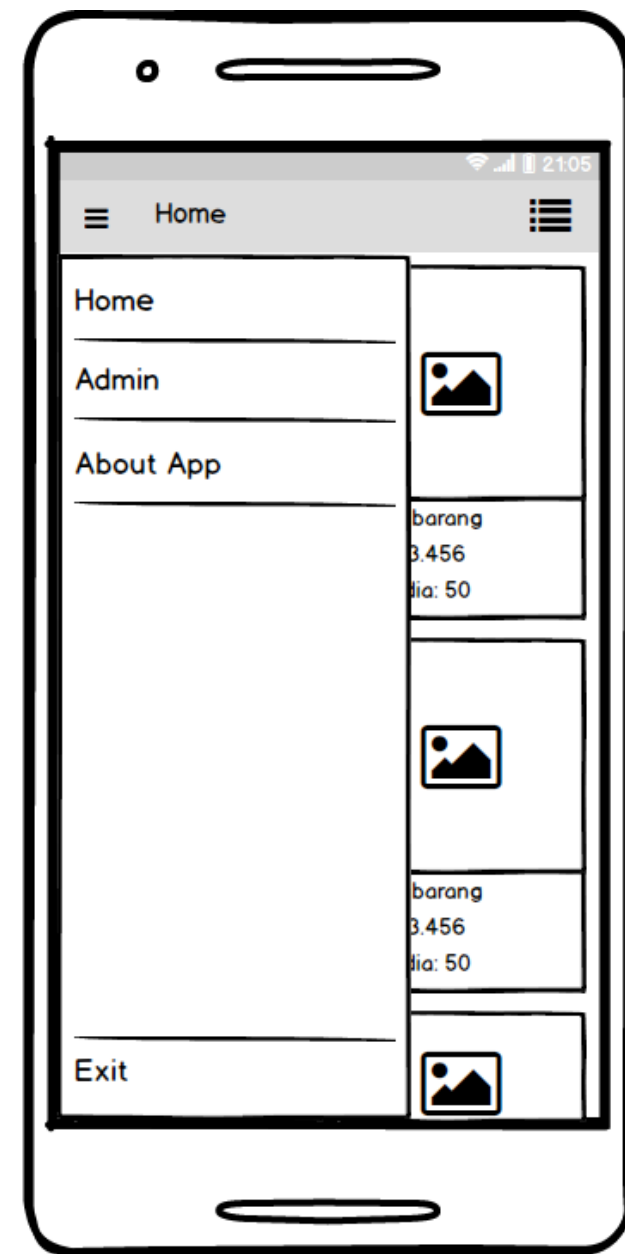


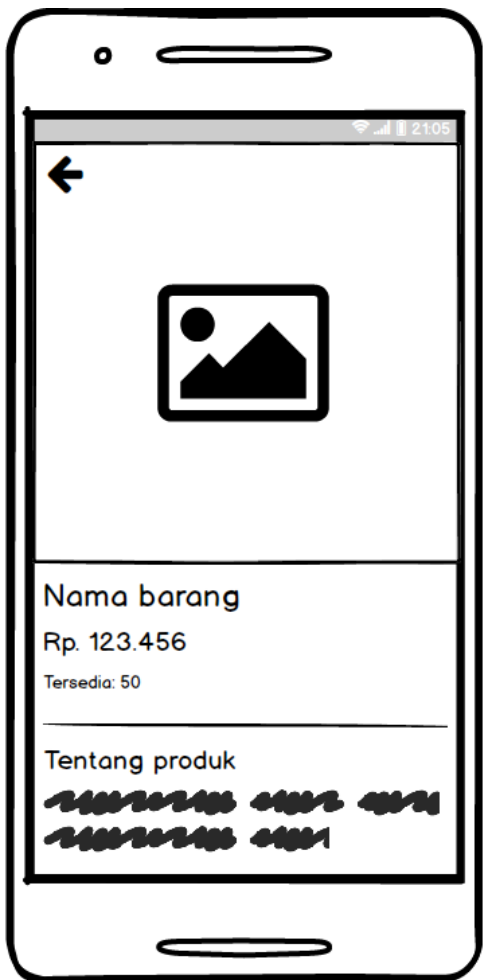


Halaman utama menampilkan barang-barang (dalam list/grid 2 kolom).

Menampilkan foto barang, nama barang, harga barang, dan stok.

Tidak menampilkan barang yang stoknya habis.



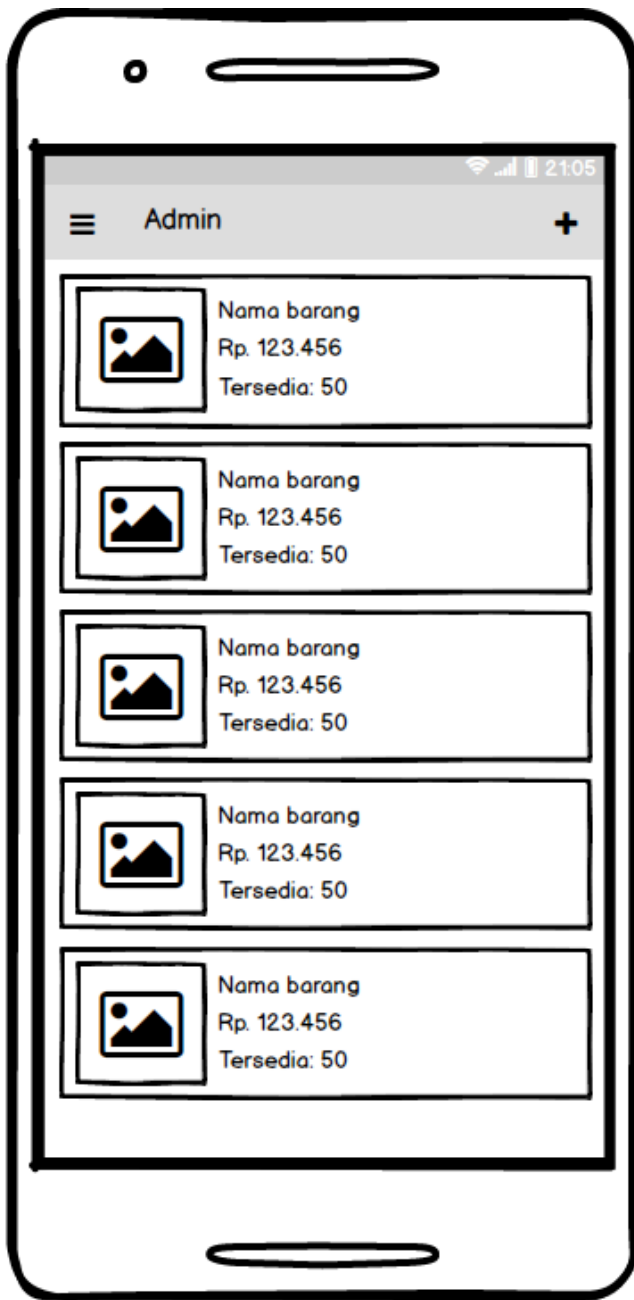


Halaman detail menampilkan detail dari barang.

Data-data yang ditampilkan menyesuaikan barang tersebut.

- > CPU: foto, merek, model, base clock, boost clock, jumlah core dan thread, harga, dan stok.
- > RAM: foto, merek, model, speed, ukuran, harga, dan stok.
- > Motherboard: foto, merek, model, chipset, ditujukan untuk prosesor merek apa, harga, dan stok.
- > GPU: foto, merek, model, harga, dan stok.

+poin foto carousel



Terdapat tombol tambah (+) pada app bar yang digunakan untuk menambahkan barang. (tidak dilarang menggunakan floating action button)

List gesture:

- > Geser kiri / menekan satu barang untuk mengedit barang
- > Geser kanan untuk menghapus barang
- > Tampilkan pop up ketika akan menghapus barang

+poin multiselect delete

Tambah Produk

URL Foto

Jenis  
Prosesor

Nama

Model

Harga  
Rp.

Stok  
4

Detail Produk

Tambah Produk

URL Foto

Jenis  
Prosesor

RAM  
Motherbaord  
GPU

Model

Harga  
Rp.

Stok  
4

Detail Produk

Tambah Produk

Stok

Detail Produk

Base clock  
GHz

Boost clock  
GHz

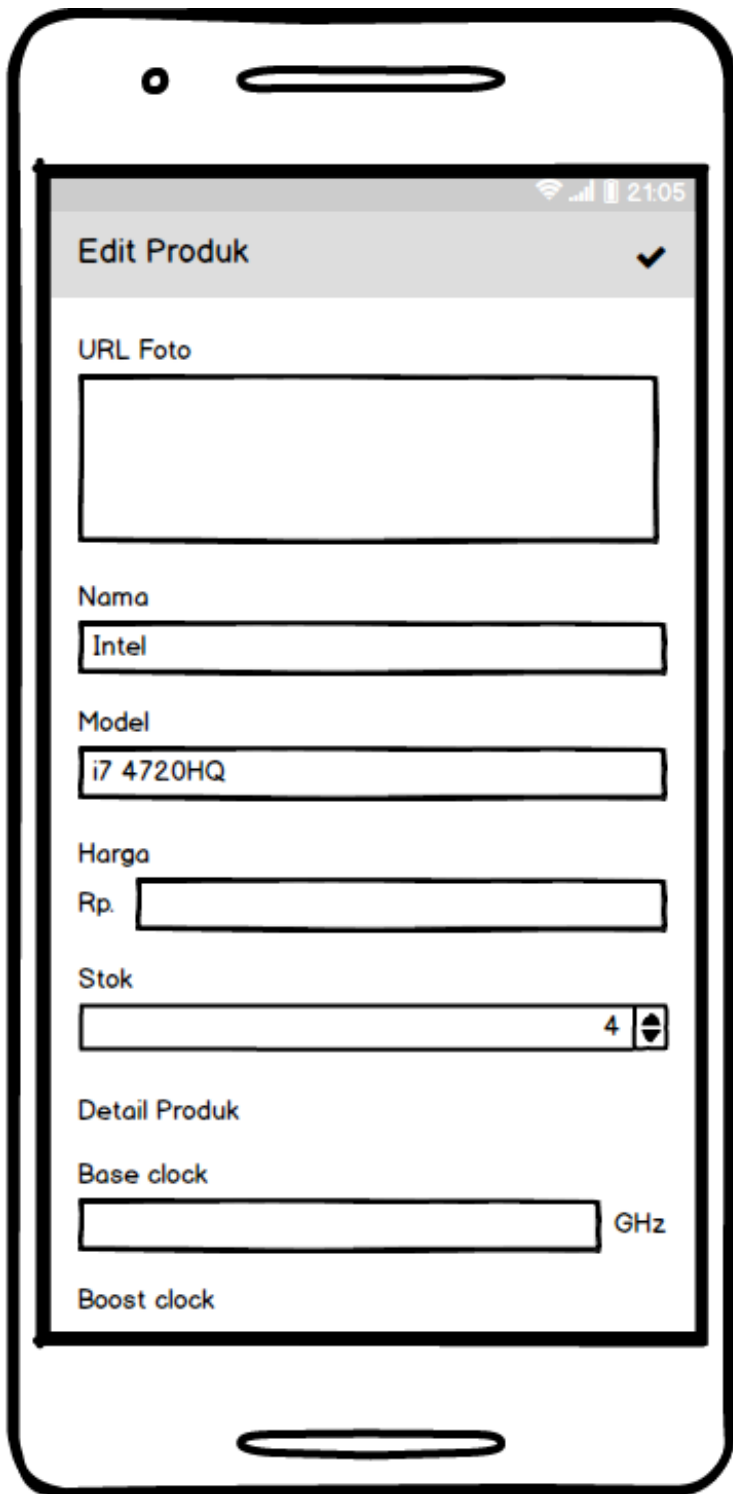
Core count  
4

Thread count  
8

Detail Produk

Foto, jenis, nama, model, harga, dan stok dimiliki semua barang.

Detail produk mengikuti jenis dari barang. Contoh diatas adalah contoh produk jenis prosesor



Edit Produk ✓

URL Foto

Nama

Intel

Model

i7 4720HQ

Harga

Rp.

Stok

4

Detail Produk

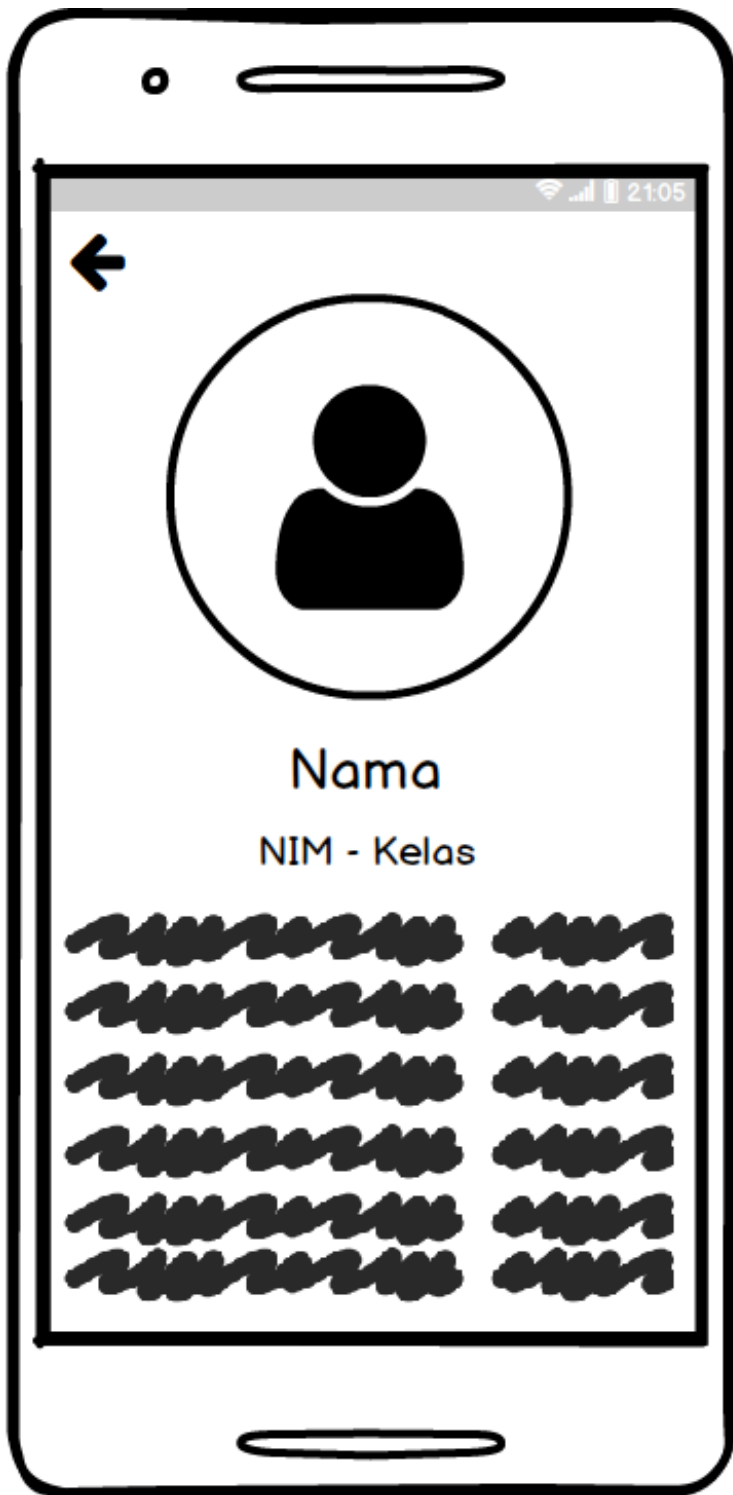
Base clock

GHz

Boost clock

Semua field produk dapat diubah kecuali jenis produk

Tampilkan pop up untuk menyetujui perubahan



## About App

Tulis nama, NIM, dan kelas kalian.

Ceritakan dengan siapa kamu mengerjakan aplikasi ini, dan sebutkan library luar (beserta sumber detail) yang digunakan untuk membantu mengerjakan aplikasi ini