第二章 映射	
基本要求	
1. 平求掌握函数的基本概念, 弄清单射, 满射、双射之间的区别。 给定一个	125
多水似确定中是否是单别、满射、双射等。	
2. 虚据诱导联射和逆联射的定义,并清楚它们存在的条件。	
3. 掌握油屉原理的应用。	
4. 理解集合的暴压原象的定义及相关性质。给定一个多数,常确定一点的象	
一个集合的象,一个集合的原象及两映制的合成等。	
部分习题解答	
§ _{2,2}	
4.证明:分别以650个点为圆心,铺放小垫圈,那么阴影部分点共具有自	<u> </u>
面积是650元(32-22),事实上小型圈必在一个半径为(16+3)分的因为相对	
那么至少覆盖这个圆的垫圈数可这样计算, 9×π×19° <650π(3-2°) 即以不	Ē
一个小范围至少上面盖有十个小垫圈。这就黄味着,把一个小型圈的圆心雷于行	きの
范围内,那么原有的十个小垫圈的圆心都在其内了。 「证毕」	
§ 2, 3	
3. 证明: 设 YYE BNf(A) 即 YEB且YEf(A) 则 Fxef(B)且xeA, A	吏
得f(元)=y, 于是y∈f(f'(B)∩A), 所以(B∩f(A))=f(f(B)∩A)	
其效、设 Yyef(f(B)AA) 则 F xef(B)AA 使得 y=f(x): xef(B)	
:. HEB. Q:: REA :: YE f(A) EPHEROJCA) :: f(f(B)(A) = BOJCA)	
$f(f'(B) \cap A) = B \cap f(A)$	
4 (1) a (2) b (3) c (4) d	

7. 不正确 : 设M=Y \ Im(X) 则 M=(f(A)) · 但M = f(A) 故而不紊立.
\$ 2.4
4. 循: f: X→Y, g:Y→Z. 刚映射 f: X→Z
$f: 2^{x} \rightarrow 2^{y}, g: 2^{y} \rightarrow 2^{z}$, 诱导映射的合成 $gf: 2^{x} \rightarrow 2^{z}$ 是映射 针的诱导
映朝分十。
5. 证明. 设 x e gf) (A) 则 gf(x) e A; x e X, A f(x) = y 即 g(y) e A :: u e g (A)
= $\{y \mid g(y) \in A, y \in Y\}$ $\neq y = f(x)$.: $f(x) \in g^{-1}(A) \Rightarrow x \in f^{-1}(g^{-1}(A)) = \{x \mid f(x) \in g^{-1}(A), y \in Y\}$
$x \in X$ }故(gf)(A)=f'(g'(A))其次,设x∈f'(g'(A)),f'(g'(A))={x f(x)∈g'(A),x∈X}.
于是f(x) ∈ g (A). 令 y=f(x)即y ∈ g (A) = {y g(y)∈A, y∈Y} : g(y)∈A, 取Pgf(x)∈A
于是 x ∈ gf (A) = {x gf(x) ∈ A, x ∈ X}, 故f (g (A)) = (gf) (A)
所以 3f7(A) = f7(97(A)) [证毕].
§ 2. 5
4 证明:⇒九阶方阵是可逆的,则 $AA^{\dagger}=A^{\dagger}A=1$. A^{\dagger} 办为为所方阵,令 $B=A^{\dagger}$.
二、3一个n所为两B使得AB=I.
"岩 在在一个九阶方阵B使得AB=I则用B左乘AB即BAB=BI=B=IB
⇒BA=I j是B具A的递,即n断为阵A可逆。 [证毕]
\$ 2.7
2. 证明: 设 $a = \{a_n\}_{n=1}^{\infty}$, $s = \{n_k\}_{k=1}^{\infty}$ 是自然数序列的一个子序列。 $s' = \{n'_i\}_{i=1}^{\infty}$
是s的一个子序列,则 aos 是 a的一个子序列, aos'是 aos的一个子序列,
又易见s'也是自勉数序列的一个子序列。故 aus'也是a的一个子序列。
八原结论成立。 [证毕]