





傅里叶变换

### 3. 对称性 symmetry properties

(1)奇偶性

函数 $f_e(x)$ 偶函数  $\Leftrightarrow f_e(x) = f_e(-x)$ 函数 $f_o(x)$ 奇函数  $\Leftrightarrow f_o(x) = -f_o(-x)$ 

函数非奇非偶,则可拆成奇、偶两部分:

$$f_{e}(x) = \frac{1}{2} [f(x) + f(-x)] \qquad f_{o}(x) = \frac{1}{2} [f(x) - f(-x)]$$
$$f(x) = f_{e}(x) + f_{o}(x)$$

<ඔ> HIT-Visual Intelligence Lal





一个复函数可表示为:

实部的偶部和奇部, 虚部的偶部和奇部

傅氏变换:

a)实偶部产生一个实偶部分;

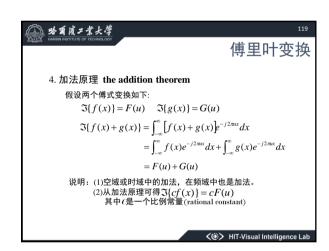
b)实奇部产生一个虚奇部分; c)虚偶部产生一个虚偶部分;

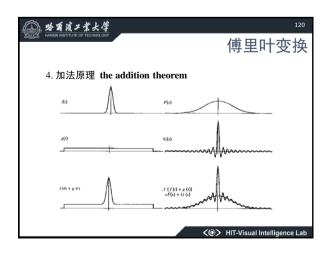
d)虚奇部产生一个实奇部分。

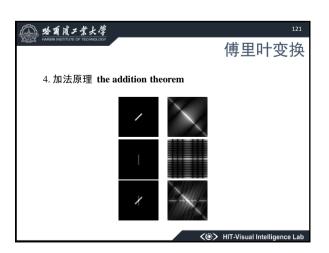
通常, 我们的图像是实变量函数, 因此其傅氏 变换为实偶部和虚奇部。因此, 它具有共轭对称性。

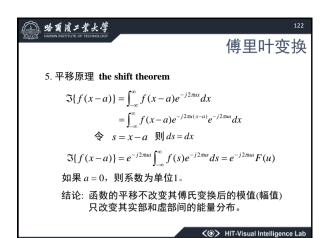
 $F(u) = F^*(-u)$  其中\*表示复共轭

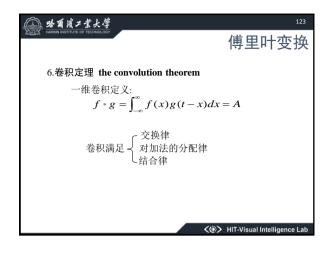
<ඔ> HIT-Visual Intelligence La

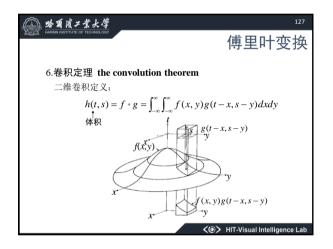


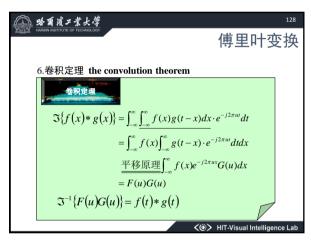


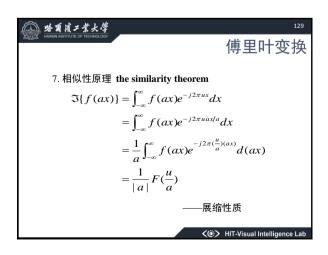


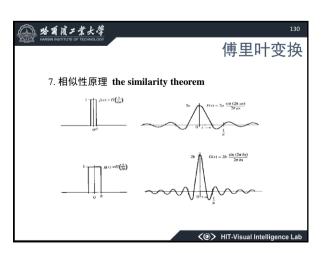


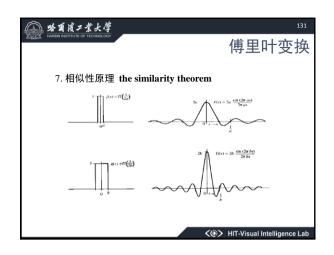


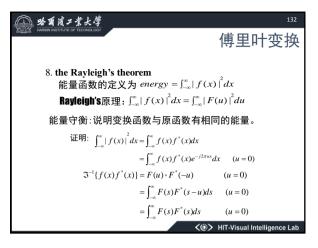


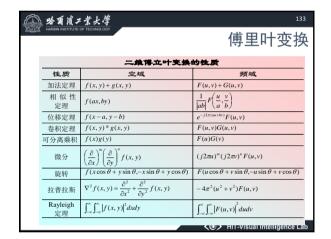


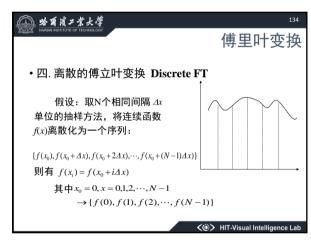


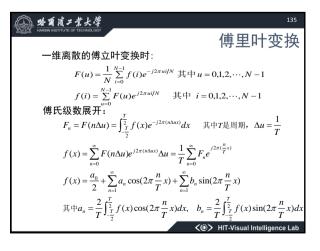


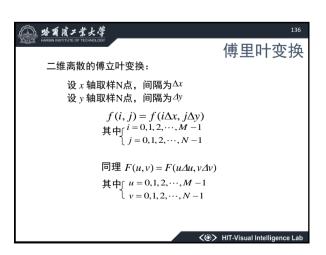


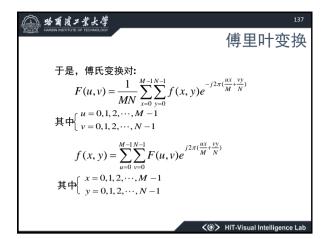


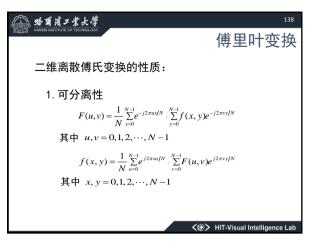


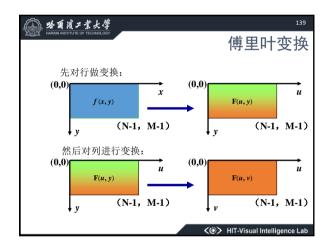


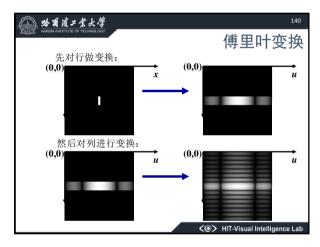


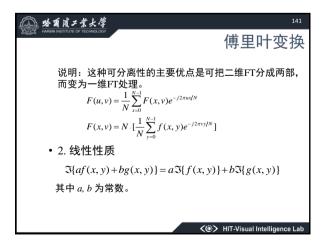


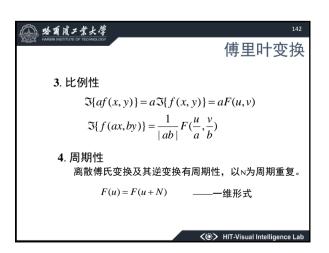


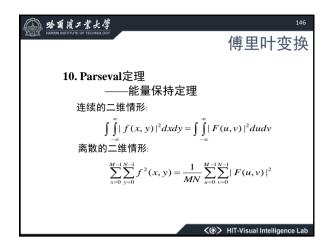


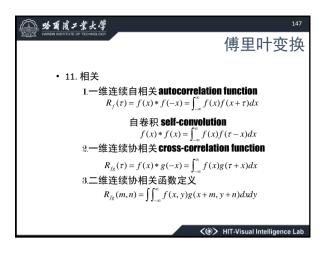


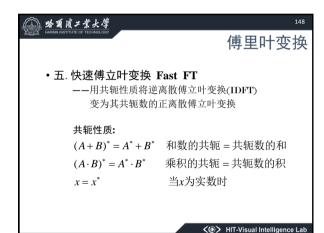


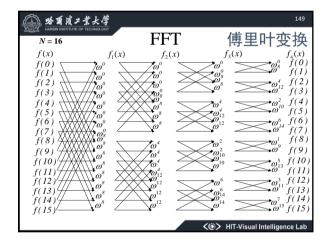


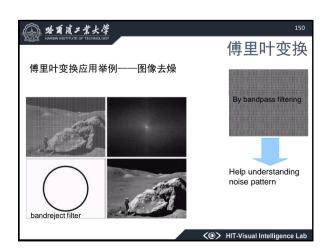














## 

152

### Z变换

- 引入z变换的主要原因是傅里叶变换不是对所有序列都收敛,能有一个包括更广泛信号的傅里叶变换的推广形式的有用的。
- z变换把描述离散系统的差分方程,变换成代数方程,使其求解过程得到简化。这一作用类似连续时间系统的拉普拉斯变换。
- 离散时间信号的z变换和连续时间信号的拉普拉斯 变换是相互对应的。

(@) HIT-Visual Intelligence Lab



### Z变换

● Z变换的定义

任意序列 x(n) 的离散时间傅里叶变换(DTFT)可以表示为:  $X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)e^{-j\omega n}$ 

其反变换为

$$x(n) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

据此,序列x(n)的z变换X(z)定义为:

$$X(z) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)z^{-n}$$

〈(ÿ:> HIT-Visual Intelligence Lat

### ○ **公園 選ュ業大学**HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

157

Z变换

双边 Z 变换:  $X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} x(n)z^{-n}$ 

单边 Z 变换又分右边序列和左边序列:

右边序列:  $X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} x(n)z^{-n}$ 

左边序列:  $X(z) = \sum_{n=-\infty}^{0} x(n)z^{-n}$ 

<⊕>> HIT-Visual Intelligence Lab

#### 公路廣之業大學 HAMBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

\_\_\_\_\_

### 常用函数的傅立叶变换

函数	f(t)	F(s)
高斯	$e^{-\pi^2}$	$e^{-m^2}$
矩形脉冲	$\Pi(t)$	sin(728) 728
三角脉冲	$\Lambda(t)$	$\frac{\sin^2(\pi s)}{\pi s^2}$
冲激	$\delta(t)$	1
单位阶越	u(t)	$\frac{1}{2}[\delta(s) - \frac{j}{\pi s}]$
余弦	$\cos(2\pi f t)$	$\frac{1}{2}[\delta(s+f)+\delta(s-f)]$
正弦	$\sin(2\pi f t)$	$j\frac{1}{2}[\delta(s+f)-\delta(s-f)]$
复指数	$e^{j2\pi f i}$	$\delta(s-f)$

⟨⊕⟩ HIT-Visual Intelligence Lal

## ○ 哈爾濱Z業大學

Z变换

### 典型序列的Z变换

1) 离散冲激信号: δ(n)

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} \delta(n) z^{-n} = 1$$

2) 阶跃信号: u(n)

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} z^{-n}$$
, 采用等比序列求和公式

**⟨Ö:>** HIT-Visual Intelligence La

## ₩ 公爾濱二葉大學

Z变换

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} u(n) z^{-n} = \frac{\left[1 - \left(\frac{1}{z}\right)^{N}\right]}{1 - \frac{1}{z}} = \frac{z\left[1 - \left(\frac{1}{z}\right)^{N}\right]}{z - 1} \quad ,$$

等比无穷序列要收敛,要求后项与前项的比值的模必须小于 1,即要求|z|>1,有:

$$X(z) = \frac{z}{z - 1}$$

(iii) HIT-Visual Intelligence Lah

## ○ 哈爾廣ノ葉大學

161

Z变换

3) 斜线信号: x(n) = nu(n),

根据:  $\sum_{n=0}^{\infty} z^{-n} = \frac{1}{1-1/z}$ , |z| > 1 (前面阶跃信号 Z 变换的结果)

将等式两边分别对z<sup>-1</sup>求导:

$$\sum_{n=0}^{\infty} nz^{-(n-1)} = \frac{1}{(1-1/z)^2} , \quad \exists J$$

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} nz^{-n} = \frac{1}{(1-1/z)^2 \cdot z} = \frac{z}{(z-1)^2}$$

✓ HIT-Visual Intelligence Lal

#### 公司 公司 公司 SARBH INSTITUTE OF TECHNOLOGY

162

Z变换

4) 指数序列:  $x(n) = a^n u(n)$ ,

$$X(z) = \sum_{n=0}^{\infty} a^n z^{-n} = \frac{1 - (a/z)^N}{1 - a/z} \bigg|_{N \to \infty} = \frac{z}{z - a}$$

为保证收敛要求: |z|>|a|

**〈⑥:** ► HIT-Visual Intelligence La

#### ● 公司 選ュ業大学 MARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

169

Z变换

### Z变换的收敛域

- 傅里叶变换的幂级数不是对所有序列都收敛,也就是说该无穷项之和可能不总是有限的。同样,z变换也不是对所有序列或对全部z值都收敛。
- 对给定的序列,使z变换收敛的那些z值就称为z变换的收敛域,缩写ROC.

<
i>⟨⑥⟩ HIT-Visual Intelligence Lal

## → 蛤爾濱二葉大學

- 14

Z变换

傅里叶变换的一致收敛要求序列是绝对可和的,那么z变换收敛的收敛条件为:

$$\sum_{n=-\infty}^{\infty} \left| x(n) r^{-n} \right| < \infty$$

由于序列乘以实指数  $r^{-n}$ , 有可能傅里叶变换不存在时, z变换收敛。如阶跃序列 x(n)=u(n) 不是绝对可和的,因此它的傅里叶变换不收敛。然而  $x(n)r^{-n}$  在 r>1 时是绝对可和的,这表明阶跃序列 x(n)=u(n) 的z变换在收敛域|z|>1内存在。

< (ii) HIT-Visual Intelligence La

#### ● 哈爾濱ノ業大尊 HARREIN INSTITUTE OF TECHNOLOG

174

Z变换

### 1、线性

 $a \cdot x(n) + b \cdot y(n)$ 的Z变换为 $a \cdot X(z) + b \cdot Y(z)$ 

**〈ⓒ〉** HIT-Visual Intelligence Lal

## ₩ 路爾濱二葉大學

Z变换

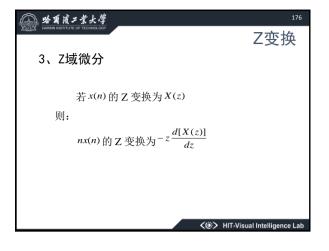
### 2、时移

若x(n)的Z变换为X(z)

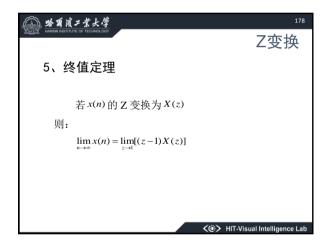
则:

x(n-m)的Z变换为 $z^{-m} \cdot X(z)$ 

**〈⊕〉** HIT-Visual Intelligence Lab









## 1、长除法

例: 求 $X(z) = \frac{z}{(z-1)^2}$ 的逆变换x(n)

做长除有:

$$X(z) = z^{-1} + 2z^{-2} + \dots + nz^{-n}$$

所以有: x(n) = nu(n)

可见,长除法是将 Z 变换分解成一个累加序列 然后总结规律。

## 2、部分分式展开法

这一方法同拉氏反变换中的方法基本相同

例: 求
$$X(z) = \frac{z^2}{z^2 - 1.5z + 0.5}$$
的逆变换 $x(n)$ 

$$X(z) = \frac{z^2}{(z-1)(z-0.5)} = \frac{2z}{z-1} - \frac{z}{z-0.5}$$

所以有: 
$$x(n) = (2 - 0.5^n)u(n)$$

#### ● 発育 魔 Z 業 大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

206

Z变换

F变换应用——消除匀速直线运动模糊

例: 设平面匀速运动景物图像 f(x,y), 采集时间是 T, 并设  $x_0(t)$  和  $y_0(t)$ 分别是景物在 x 方向和 y 方向的运动分量,由于运动造成的模糊图像为 g(x,y),其它因素忽略,包括噪声,则:

<
i>✓ HIT-Visual Intelligence Lab

#### 公 哈爾濱二葉大學 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

在曝光时间 T 内,像素点 0 接受的不只是 f(0) 的信息,而是 N 个采样点的信息在此位置上的叠加。

$$g(0) = f(0) + f(1) + \dots + f(N-2) + f(N-1)$$

考虑到每个采样点在CCD像素上的曝光量的贡献,上式可写为  $g(0) = \frac{1}{N}[f(0) + f(1) + \dots + f(N-2) + f(N-1)]$ 

而在CCD像素点1上接受的信息

 $g(1) = \frac{1}{N} [f(1) + f(2) + \dots + f(N-2) + f(N-1) + f(N)]$ 对在CCD上任意一个像素点 n 来说,

$$g(n) = \frac{1}{N} [f(n) + f(n+1) + \dots + f(n+N-2) + f(n+N-1)]$$

<ii>⟨⊕⟩ HIT-Visual Intelligence Lab

### ● 公園 Maria Institute of technology

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

对上式进行Z变换,则有

$$G(z) = \frac{1}{N} [F(z) + F(z)z + F(z)z^{2} + \dots + F(z)z^{N-1}]$$

G(z),F(z) 分别是 g(n),f(n) 的 Z变换。

$$G(z) = \frac{1}{N} F(z) [1 + z + z^{2} + \dots + z^{N-1}]$$

由卷积定理得

$$H(z) = \frac{G(z)}{F(z)} = \frac{1}{N} [1 + z + z^2 + \dots + z^{N-1}] = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{n-1} z^i$$
$$= \frac{1}{N} \cdot \frac{1 - z^N}{1 - z}$$

✓ HIT-Visual Intelligence Lal

## 公額濱Z業大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Z变换

Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

$$\frac{G(z)}{F(z)} = \frac{1}{N} \cdot \frac{1 - z^N}{1 - z}$$

$$(1-z)\cdot G(z) = \frac{1}{N}\cdot F(z)\cdot (1-z^{N})$$

$$G(z) - zG(z) = \frac{1}{N} \cdot [F(z) - z^{N} F(z)]$$

对方程两边分别进行反 Z变换,则有

$$g(n) - g(n+1) = \frac{1}{N} \cdot [f(n) - f(n+N)]$$

$$f(n) = Ng(n) - Ng(n+1) + f(n+N)$$

⟨⊕⟩ HIT-Visual Intelligence La

## 》 哈爾濱二葉大学

Z变换

### Z变换应用——消除匀速直线运动模糊

 $f(x, y) \approx A - \frac{1}{K} \sum_{n=1}^{K-1} \sum_{k=0}^{L} g'[x - ma + (k - j)a, y] + \sum_{n=0}^{K} g'(x - ja, y)$  (5.4-36)





(a) (b)

Figure 5.4 (a) Image blurred by uniform linear motion; (b) image restored by using Eq. (5.4-36). (From Sondhi [1972].)

← HII-Visual Intelligence La

### 公有演之業大學 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

# 视听觉信号处理

Visual-Audio Signal Processing

