

哈尔滨工业大学
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

数据库系统（上）：模型与语言 国家精品
战德臣、张丽杰、周丽娜、史建森、王大顺

申请认证证书

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享   

 微信提醒课程进度

 扫码下载 APP

帮助中心

课件 > 第9讲 嵌入式SQL语言... > 第9讲模拟练习题

向老师提问

1 以下嵌入式SQL语句，没有错误的是_____。

A.

```
exec sql select Sname,Sage into vSname,vSage from Student
where Sname = specName;
```

B.

```
exec sql begin declare section
char vSname[10], specName[2]="lzt";
int vSage;
```

C.

```
exec sql select Sname,Sage into :vSname, :vSage from Student
where Sname = :specName;
```

D. 其他有多于一个的选项没有错误。

C

2 关于事务，下列说法正确的是_____。

A. 必须以Begin Transaction和End Transaction显性地标记开始和结束；

B. 事务在处理过程中是可以被中断的，且中断前的执行结果也是有效的；

C. 一个事务仅能包含一条SQL语句，多条SQL语句将产生多个事务；

D. SQL语句在执行过程中，必须有提交或撤消语句才能确认其对数据库的永久操作结果；

D

3 关于游标，下列说法正确的是_____。

A. 游标使用之前需要先声明再打开；

B. 一个游标只能打开与关闭一次；

C. 游标中的 SQL语句被执行并产生结果是在Declare Cursor时进行的；

D. 若要重新执行游标中的SQL语句，需要重新声明游标并打开游标；

A

4 关于游标，下列说法不正确的是_____。

A. 游标一次定义后只能打开关闭一次，再次使用必须再次定义；

B. 游标是指向某检索记录集的指针；

C. 游标通过EOF标记记录集的结束；

D. 游标定义以后并未立即执行，打开后才执行；

A

5 嵌入式SQL语言 中Whenever的作用范围是_____。

- A. 其后的所有Exec SQL语句直到程序结束；
- B. 其后的所有Exec SQL语句直到与数据库断开连接；
- C. 其后的所有Exec SQL语句直到程序中出现另一条相同条件的Whenever语句为止。
- D. 其后的所有Exec SQL语句直到其执行过程中遇到另一条相同条件的 Whenever语句为止。

C

6 关于事务，下列说法不正确的是_____。

- A. 事务是一条或多条SQL语句的一次执行；
- B. 事务的一组更新操作是原子不可分的；
- C. 事务的操作状态是正确的，符合一致性的操作规则；
- D. 并发执行的多个事务之间可能互相影响，需要程序员考虑周全；

D

7 以下哪一个不是状态捕获语句exec sql whenever condition action中condition所指代的条件_____。

- A. SQLERROR
- B. NOT FOUND
- C. SQLWARNING
- D. CONTINUE

D

8 给定程序段落如下（示意）。

```
int main{
    exec sql whenever sqlerror stop;
    .....
    ..X..
    .....
    goto s1;
    exec sql whenever sqlerror continue
    .....
    ...Y...
    .....
    s1: .....Z.....
}
```

问，如下说法正确的是_____。

- A. 如果由Y到Z区域执行发生错误，则continue（继续向下执行）；
- B. 如果X 区域发生错误则continue（继续向下执行）；
- C. 如果由X到Z区域执行发生错误，则跳转到stop标号处继续执行；
- D. 如果Y区域执行发生错误，则跳转到stop标号处继续执行；

A

9

高级语言有变量vSname, vSage, vSpecname。若要从数据库中取出对应值赋给高级语言中的变量，下列表达正确的是_____。

- A. `exec sql select Sname ,Sage into vSname,vSage from student where Sname=vSpecname`
- B. `exec sql select Sname ,Sage into :vSname,:vSage from student where Sname=:vSpecname`
- C. `select Sname ,Sage into :vSname,:vSage from student where Sname=:vSpecname`
- D. `exec sql :vSname,:vSage from student where Sname=:vSpecname`

B

10 对于下面一段程序，当语句4执行出错后，应该执行哪条语句_____。

```
exec sql whenever sqlerror continue;      //语句1
exec sql whenever sqlerror goto s2;       //语句2
exec sql whenever sqlerror goto handle_error;  //语句3
... ..
Exec sql create table custs                //语句4
(cids char(4) not null, cname varchar(13), ... ..);
if (strcmp(SQLSTATE, "82100" ) == 0)      //语句5
<处理82100错误的程序>
...
s2: ... ..                                //语句6
...
handle_error: ... ..                      //语句7
...
```

- A. 执行语句2
- B. 执行语句3
- C. 执行语句5
- D. 执行语句6

B

11 关于嵌入式SQL语言状态捕获处理机制的说法，不正确的是_____。

- A. 状态捕获及处理机制由三部分构成：(1)设置SQL通信区SQLCA；(2)设置状态捕获语句；(3)状态处理程序。
- B. 状态捕获语句可以作用于整个程序。
- C. 状态捕获语句容易引发整个程序进入无限循环。
- D. DBMS记录状态信息有三种方法： (1)sqlcode；(2)sqlca.sqlcode；(3)sqlstate

B

12 在嵌入式SQL语言中使用游标的目的在于_____。

- A. 区分SQL与宿主语言
- B. 与数据库通信
- C. 处理错误信息
- D. 处理多行记录

D

13 关于游标的使用，如下语句正确的编译顺序是_____。

```
1)exec sql open cur_student;
2)exec sql fetch cur_student into :vSno, :vSname, :vSclass;
3)exec sql declare cur_student cursor for
select Sno, Sname, Sclass from Student where Sclass='035101' ;
4)exec sql close cur_student;
```

- A. 1234234
- B. 3124124
- C. 3214214
- D. 1324324

B

14 在嵌入式SQL语言中，宿主语言向SQL语句输入数据，主要用程序变量来实现，为了区别字段名，要求程序变量名前必须加符号_____做标志。

- A. ;
- B. .
- C. +
- D. :

D

15 事务的隔离性是指_____。

- A. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务而言是独立的、互不相干的；
- B. 已提交的事务，其数据将被完全写到永久存储设施上；而对未提交的事务，其对永久存储设施上的操作将会被恢复，即对永久存储设施上的数据没有任何影响；
- C. 事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做；
- D. 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态；

A

16 事务的原子性是指_____。

- A. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务而言是独立的、互不相干的；
- B. 已提交的事务，其数据将被完全写到永久存储设施上；而对未提交的事务，其对永久存储设施上的操作将会被恢复，即对永久存储设施上的数据没有任何影响；
- C. 事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做；
- D. 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态；

C

17 事务的持久性是指_____。

- A. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务而言是独立的、互不相干的；
- B. 已提交的事务，其数据将被完全写到永久存储设施上；而对未提交的事务，其对永久存储设施上的操作将会被恢复，即对永久存储设施上的数据没有任何影响；
- C. 事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做；
- D. 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态；

B

18 事务是数据库运行的基本单位。如果一个事务执行成功，则全部更新结果将被写到永久存储设施上；如果一个事务执行失败，则对永久存储设施上的数据已做过的更新被恢复原状，好像整个数据库从未有过这些更新，这样保持了数据库处于_____状态。

- A. 安全性
- B. 一致性
- C. 完整性
- D. 可靠性

B

19 通过游标对表进行删除或者更新操作时，WHERE CURRENT OF的作用是_____。

- A. 为了提交请求
- B. 释放游标当前的操作记录
- C. 允许更新或删除当前游标的记录
- D. 锁定游标当前的操作记录

C

20 通过游标操纵数据库，以下说法不正确的是_____。

- A. 在定义游标的查询语句时，必须加上FOR UPDATE子句
- B. 使用FOR UPDATE子句没有加OF表示通过游标可以修改表中的任何一行
- C. FOR UPDATE OF age 表示通过游标只能对age属性进行修改
- D. 使用FOR UPDATE子句表示只能通过游标修改表数据，而不能删除表数据

D

21 执行下面的程序：

```
int main()
{
    exec sql whenever sqlerror goto handle_error;
    exec sql create table customers(cid char(4) not null, cname varchar(13),
    ...);
    ...
    handle_error:
        exec sql drop customers;
        exec sql disconnect;
        fprintf(stderr,"could not create customers table\n");
        return -1;
}
```

如果customers表在执行过程中出现了问题，没有人干预，则该程序“Exec sql drop customers;”语句将被执行的次数为_____。

- A. 0次
- B. 1次
- C. 不确定的有限次数
- D. 无限次数

D

重做