

第3章 树与二叉树





学习目标

- 树型结构是一种非线性结构，反映了结点之间的层次关系，在计算机科学与软件工程中有着广泛的应用。
- 掌握树(森林)和二叉树的定义及其相关的术语；
- 重点掌握二叉树的结构、性质，存储表示和四种遍历算法；二叉树线索化的实质及线索化的过程；
- 了解树的结构性质、存储表示方法和遍历算法；
- 掌握森林(树)与二叉树的对应关系和相互转换方法；
- 了解树型结构的应用，重点掌握哈夫曼树的概念和构造方法，哈夫曼编码和译码的原理及实现方法。





本章主要内容

- ➡ **3.1 树与二叉树的基本术语**
- ➡ **3.2 二叉树**
- ➡ **3.3 堆**
- ➡ **3.4 选择树**
- ➡ **3.5 树**
- ➡ **3.6 森林（树）与二叉树的相互转换**
- ➡ **3.7 树的应用**
- ➡ **本章小结**



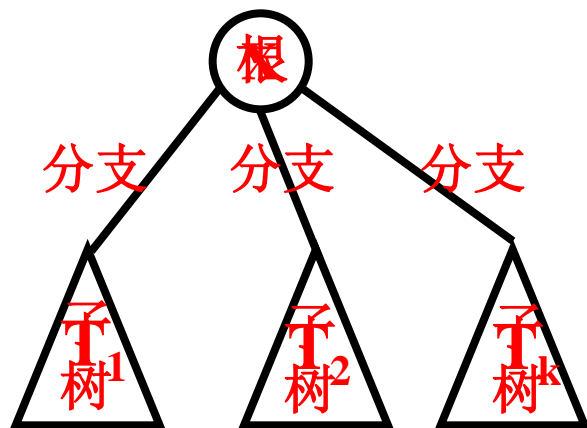


3.1 树与二叉树的基本术语

树的构造性递归定义：

- 一个结点 X 组成的集合 $\{X\}$ 是一棵树，这个结点 X 称为这棵树的根（root）。
- 假设 X 是一个结点， T_1, T_2, \dots, T_k 是 k 棵互不相交的树，可以构造一棵新树：令 X 为根，并有 k 条边由 X 指向树 T_1, T_2, \dots, T_k 。这些边也叫做分支， T_1, T_2, \dots, T_k 称作根为 X 的树之子树（SubTree）。

说明：

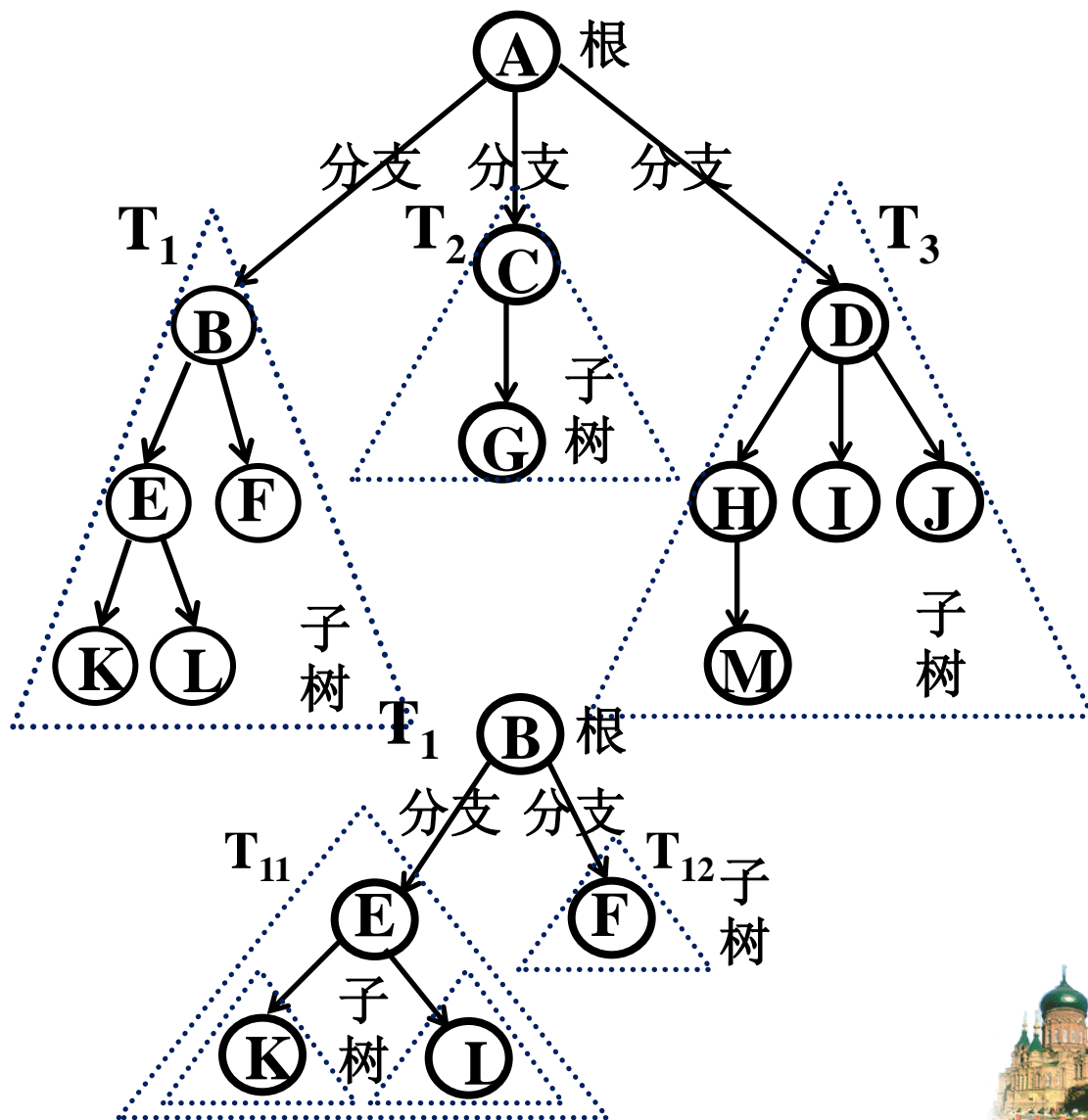
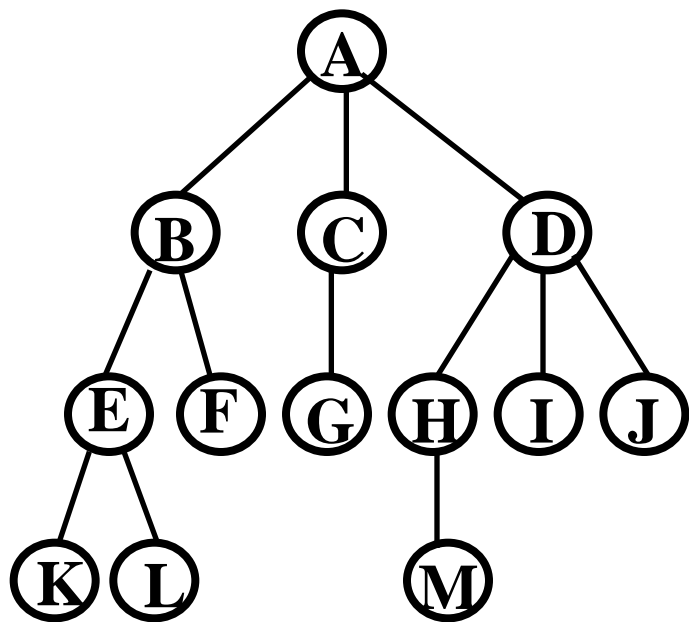


- 递归定义，但不会产生循环定义；
- 构造性定义便于树型结构的建立；
- 一株树的每个结点都是这株树的某株子树的根；



3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

➡ 树的构造性递归定义:

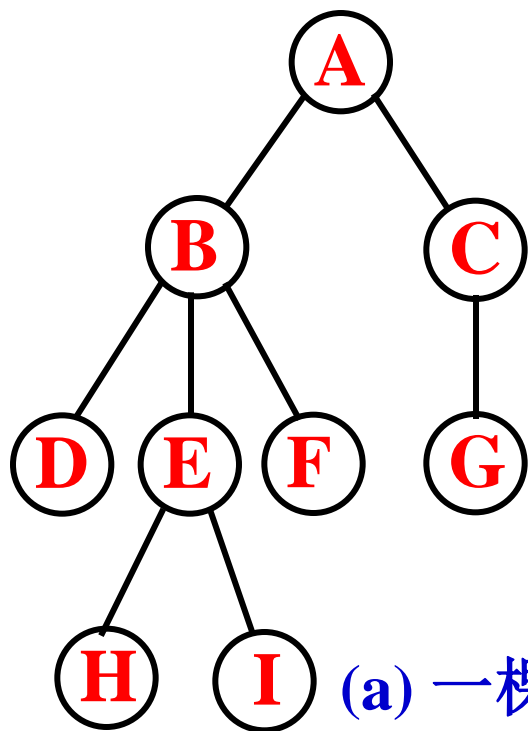




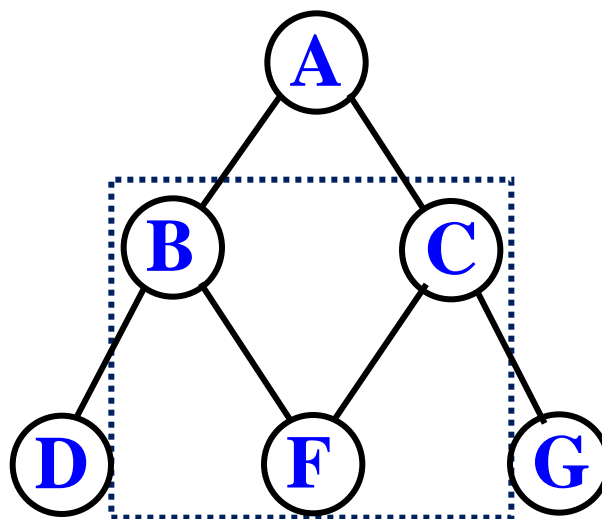
3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

树的逻辑结构特点:

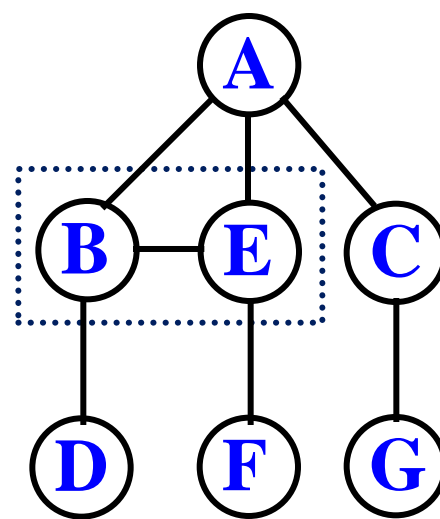
- 除根结点之外，每棵子树的根结点有且仅有一个直接前驱，但可以有0个或多个直接后继。
- 即一对多的关系，反映了结点之间的层次关系。



(a) 一棵树结构



(b) 一个非树结构



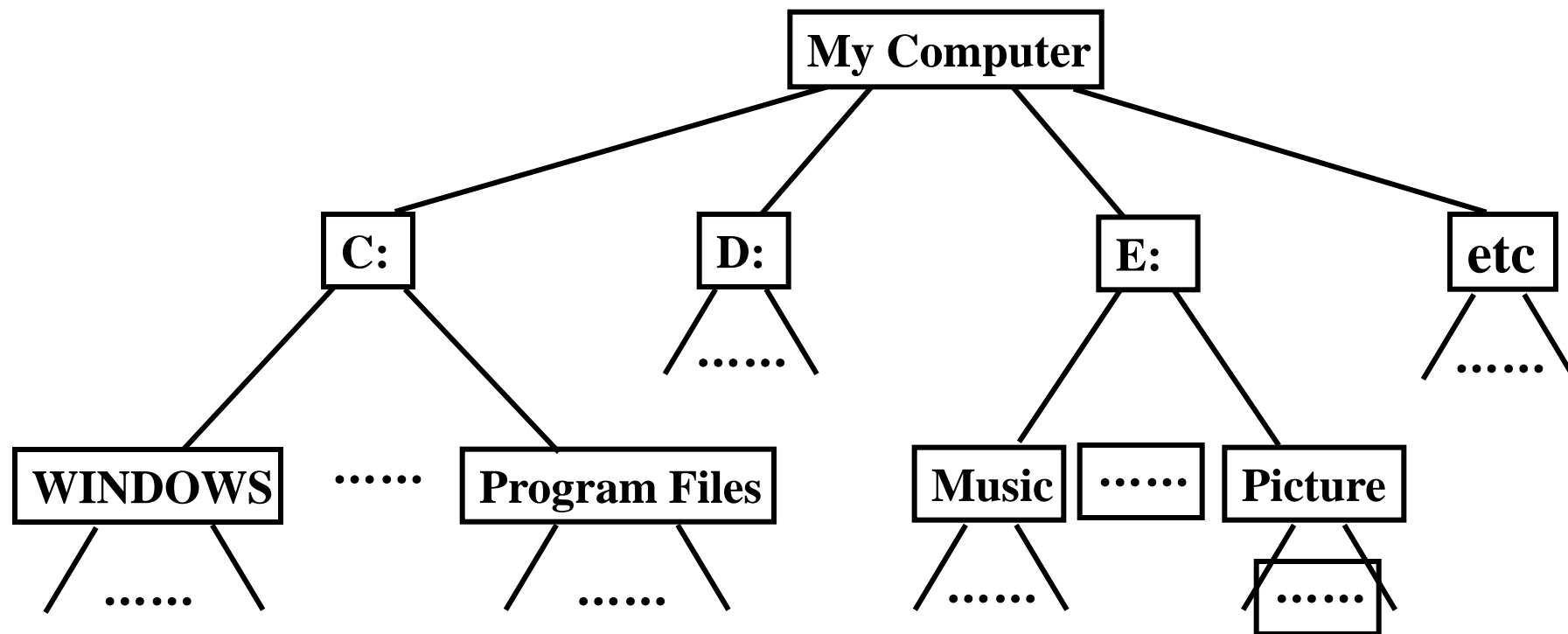
(c) 一个非树结构





3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

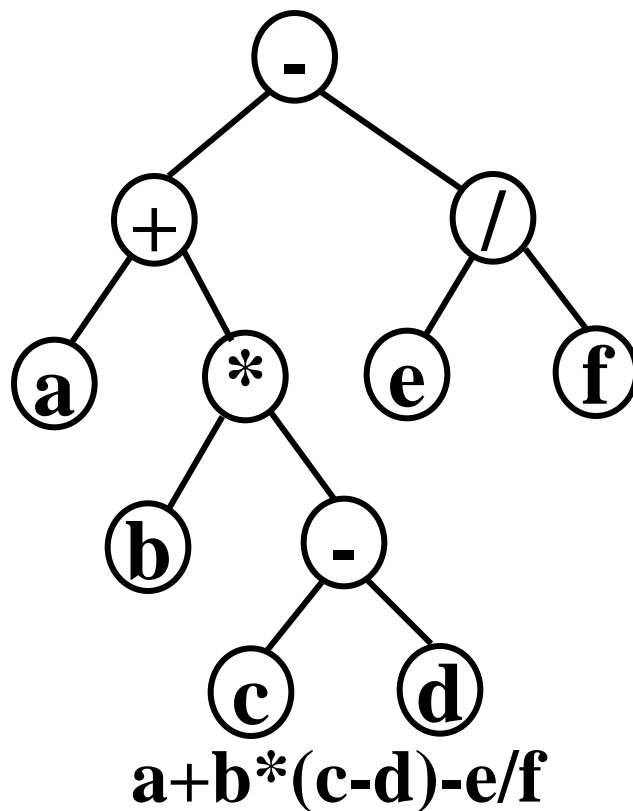
➡ 树型结构的应用示例----文件（目录）结构：





3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

➡ 树型结构的应用示例----(无公共子式的)表达式的表示:

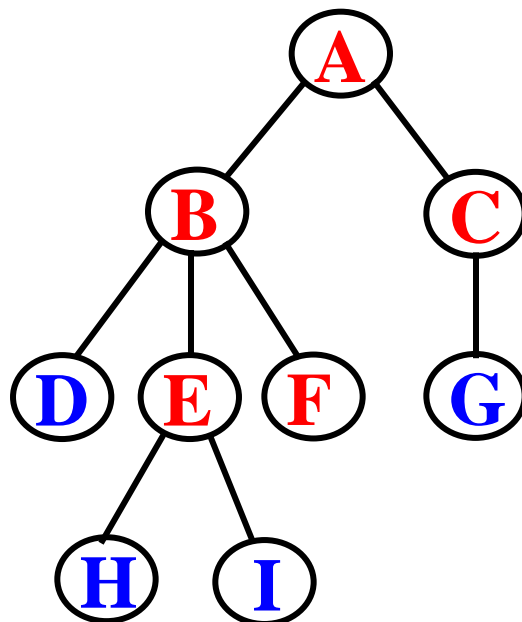




3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

基本术语:

- **结点的度**: 结点所具有的子树的个数。
- **树的度**: 树中各结点度的最大值。
- **叶子结点**: 度为**0**的结点, 也称为终端结点。
- **分支结点**: 度不为**0**的结点, 也称为非终端结点。

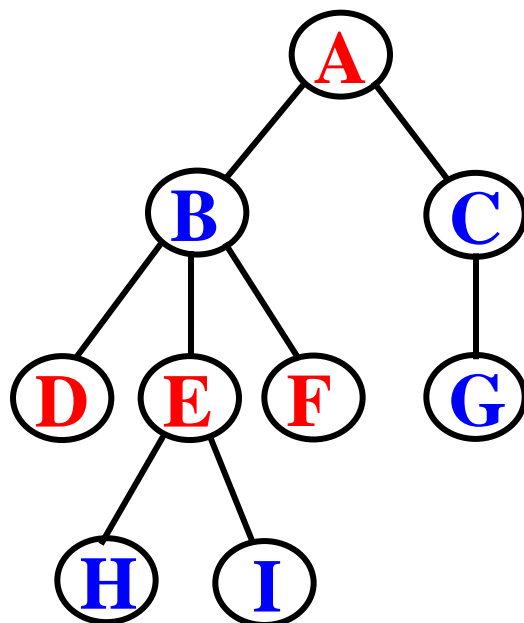




3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

基本术语:

- **结点孩子、双亲**: 树中某结点子树的根结点称为这个结点的**孩子结点** (子结点、儿子), 这个结点称为它孩子结点的**双亲结点** (父结点);
- **兄弟**: 具有同一个双亲的孩子结点互称为兄弟。



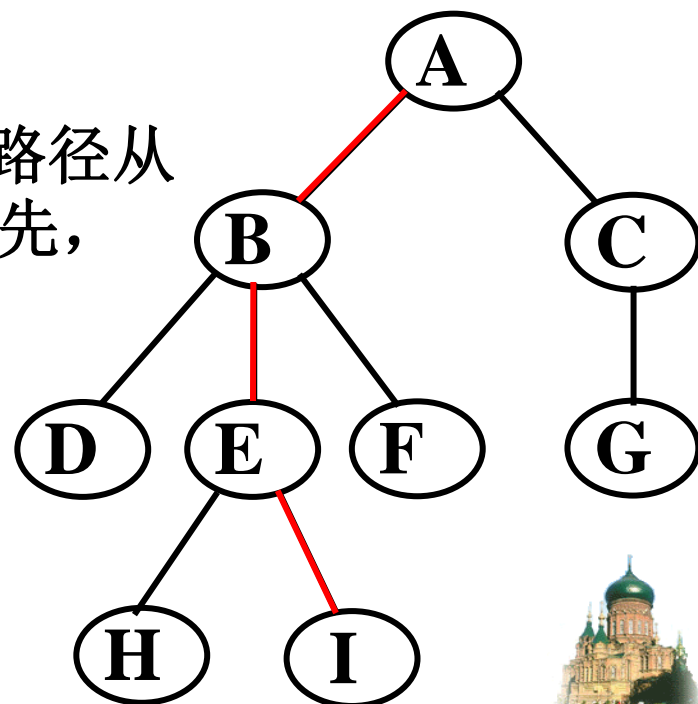


3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

基本术语:

■ **路(径)和路(径) 长度**: 如果树的结点序列 n_1, n_2, \dots, n_k 有如下关系: 结点 n_i 是 n_{i+1} 的双亲 ($1 \leq i < k$), 则把 n_1, n_2, \dots, n_k 称为一条由 n_1 至 n_k 的**路径**; 路径上经过的边的个数称为**路径长度**。

■ **祖先、子孙**: 在树中, 如果有一条路径从结点 x 到结点 y , 那么 x 就称为 y 的祖先, 而 y 称为 x 的子孙。

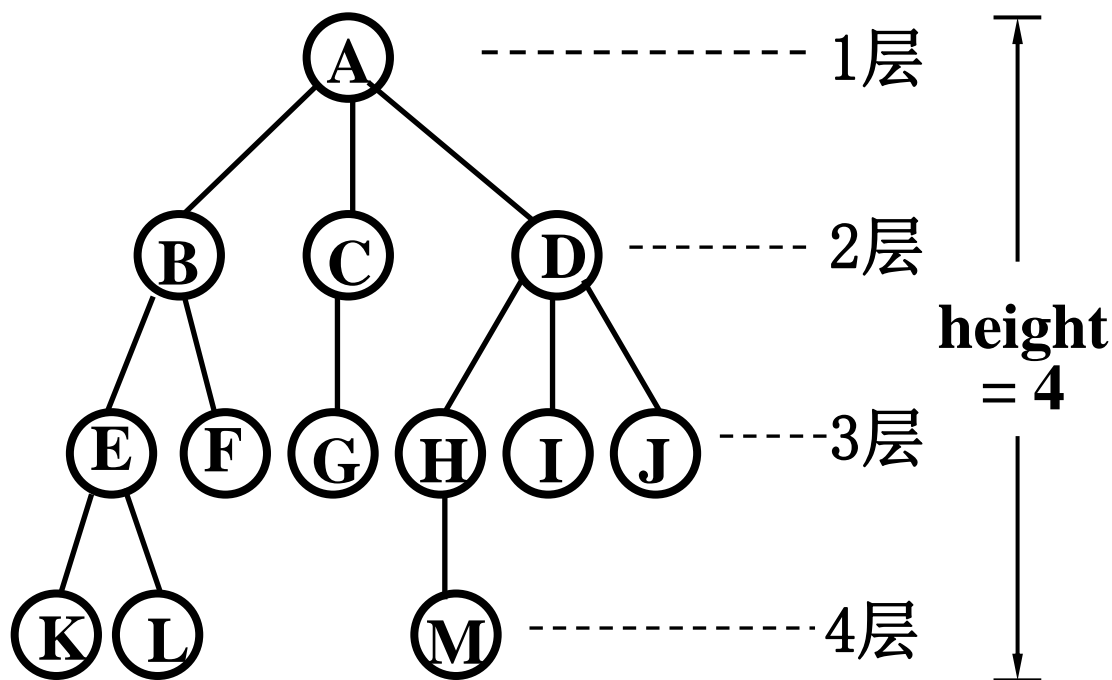




3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

基本术语:

- **结点的层数**: 根结点的层数为1; 对其余任何结点, 若某结点在第 k 层, 则其孩子结点在第 $k+1$ 层。
- **树的深度**: 树中所有结点的最大层数, 也称**高度**。

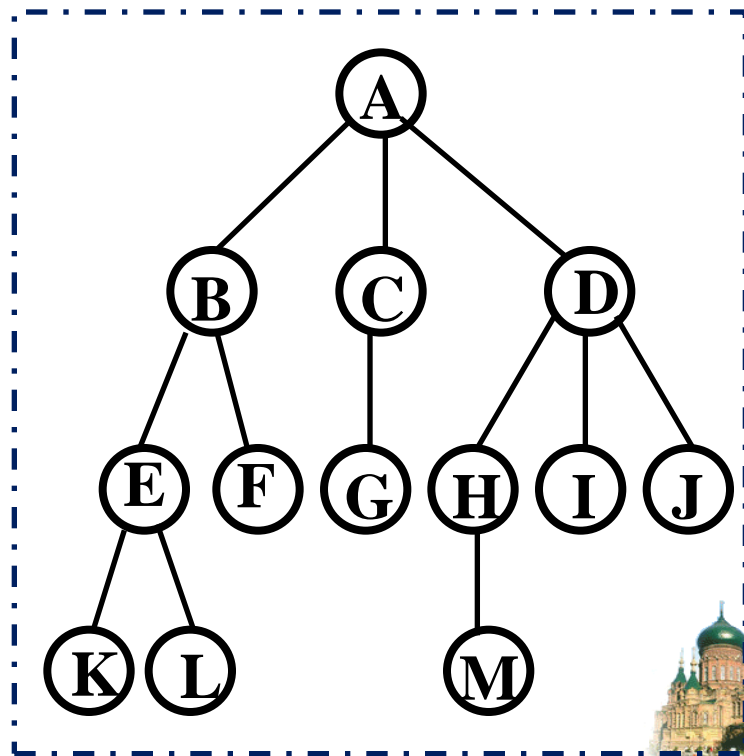
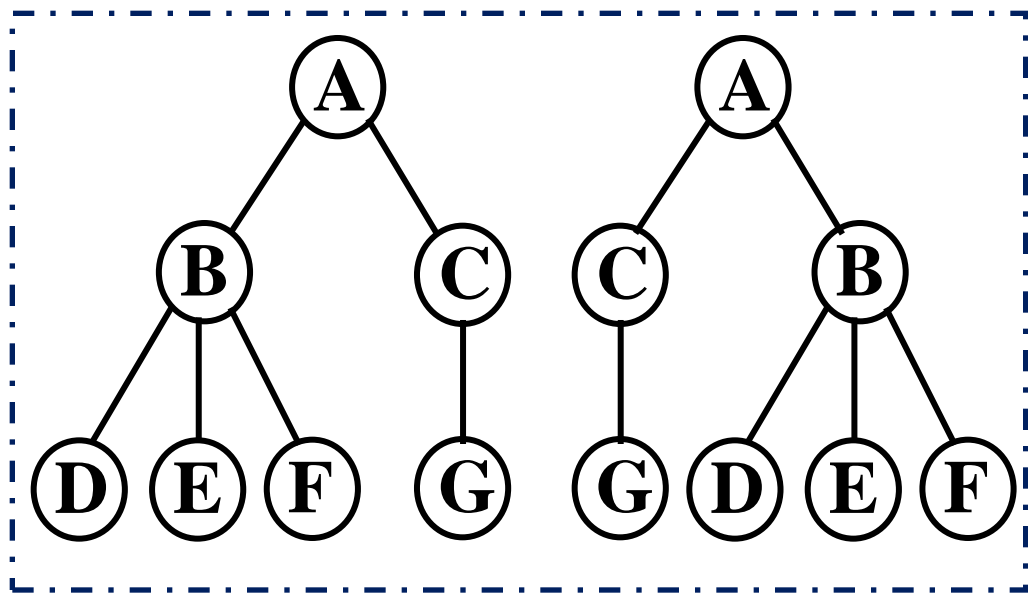




3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

基本术语:

- **有序树、无序树**: 如果一棵树中结点的各子树从左到右是有次序的, 称这棵树为有序树; 反之, 称为无序树。
- **森林**: m ($m \geq 0$) 棵互不相交的树的集合。





3.1 树与二叉树的基本术语 (Cont.)

➡ 树型结构和线性结构的比较

线性结构

第一个数据元素

无前驱

最后一个数据元素

无后继

其它数据元素

一个前驱,一个后继

一对一

树型结构

根结点 (只有一个)

无双亲

叶子结点(可以有多个)

无孩子

其它结点

一个双亲,多个孩子

一对多





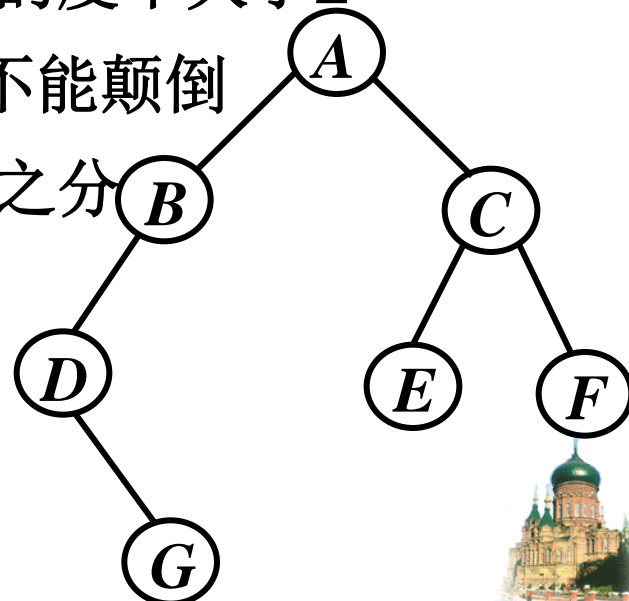
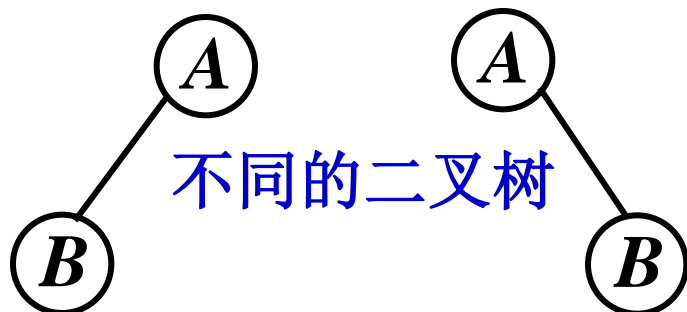
3.2 二叉树

二叉树(Binary Tree)的定义:

- 二叉树一个是由 n ($n \geq 0$) 个结点的有限集合，该集合或者为空（称为空二叉树）；或者是由一个根结点和两棵互不相交的、分别称为左子树和右子树的二叉树组成。

结构特点:

- 每个结点最多只有两棵子树，即结点的度不大于2
- 子树有左右之别，子树的次序(位置)不能颠倒
- 即使某结点只有一棵子树，也有左右之分





3.2 二叉树 (Cont.)

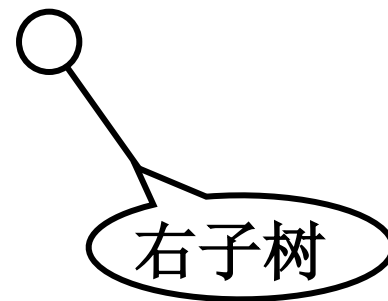
➡ 二叉树的基本形态:

Φ

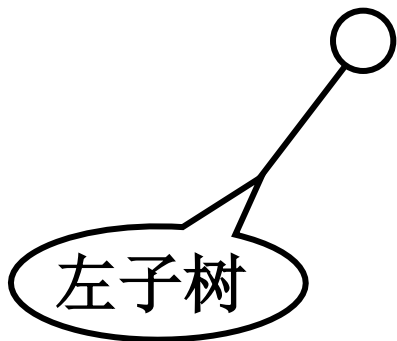
空二叉树



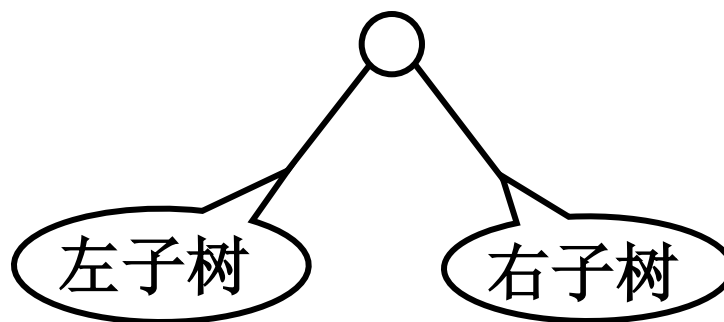
只有一个根结点



根结点只有右子树



根结点只有左子树



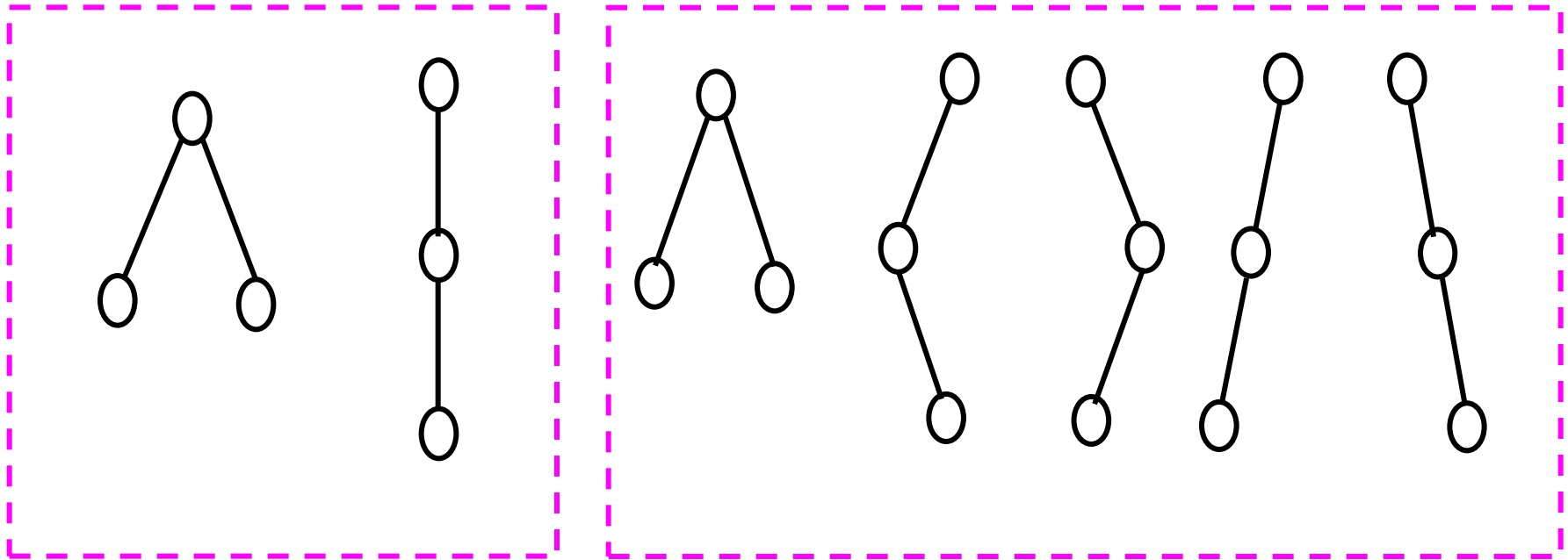
根结点同时有左右子树





3.2 二叉树 (Cont.)

➡ 具有3个结点的树和二叉树的不同构的形态:



树的不同构形态

二叉树的不同构形态





3.2 二叉树 (Cont.)

特殊的二叉树----斜树

左斜树

■ 所有结点都只有左子树的二叉树称为左斜树；

右斜树

■ 所有结点都只有右子树的二叉树称为右斜树；

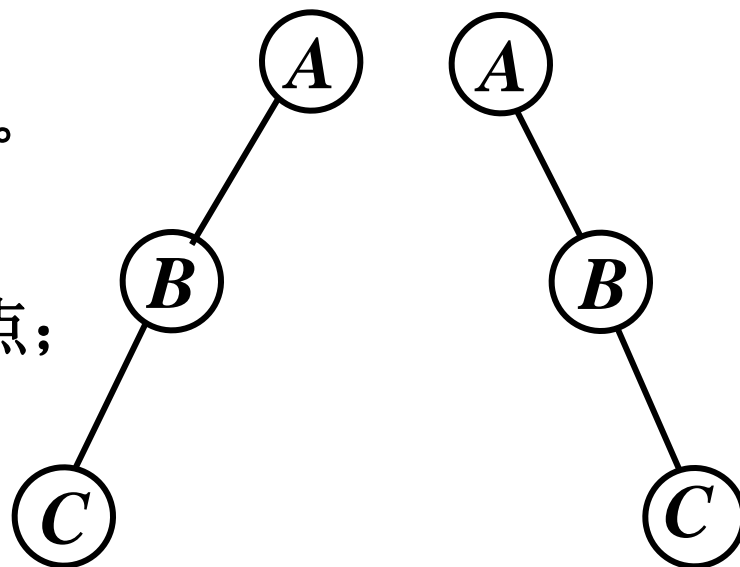
斜树：

■ 左斜树和右斜树统称为斜树。

斜树的结构特点：

➤ 在斜树中，每一层只有一个结点；

➤ 斜树的结点个数与其高度相同。





3.2 二叉树 (Cont.)

特殊的二叉树----满二叉树

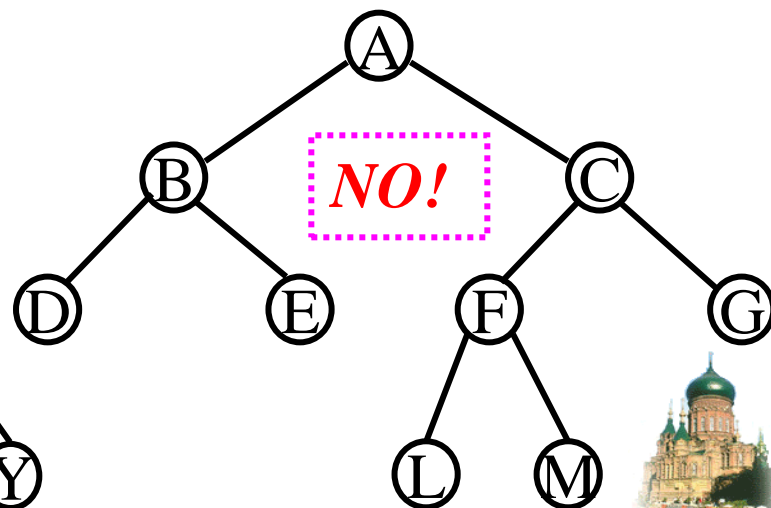
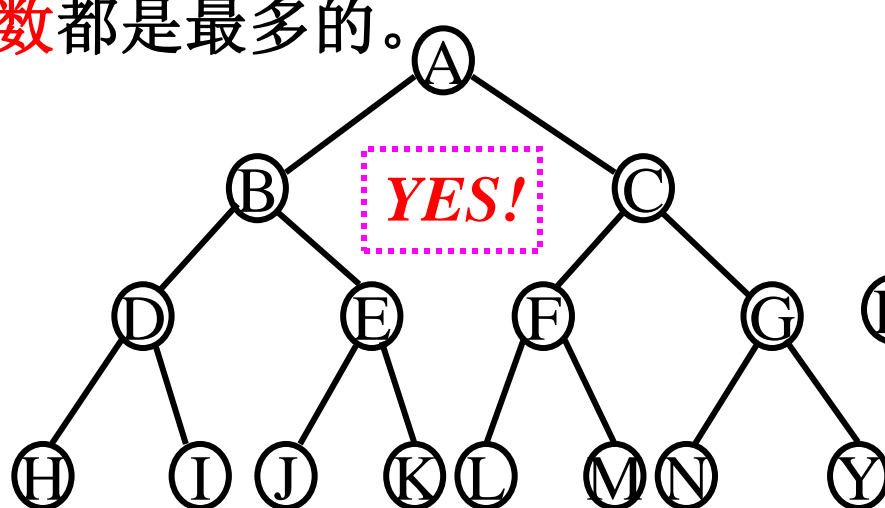
➤ 定义：高度为 K 且有 2^K-1 个结点的二叉树称为**满二叉树**。

➤ 结构特点：

■ 分支结点都有两棵子树

■ 叶子结点都在最后一层

➤ 满二叉树在相同高度的二叉树中，**结点数、分支结点数和叶结点数**都是最多的。



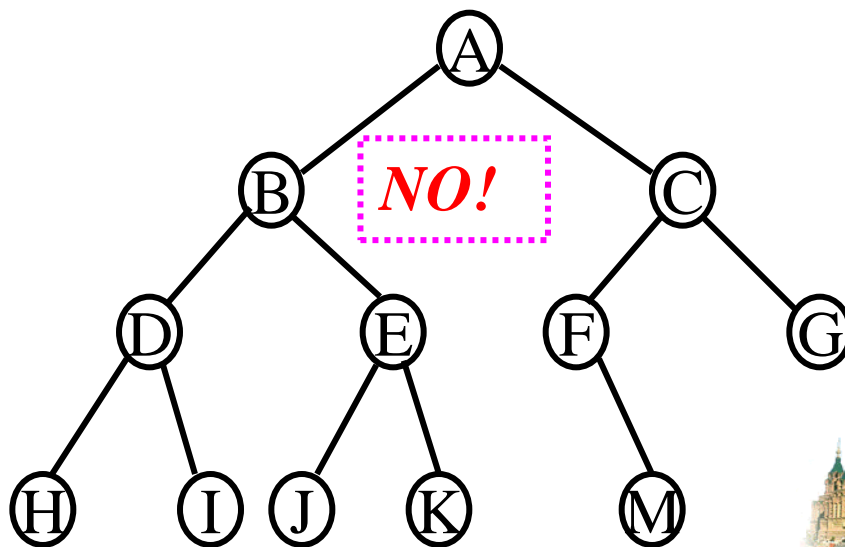
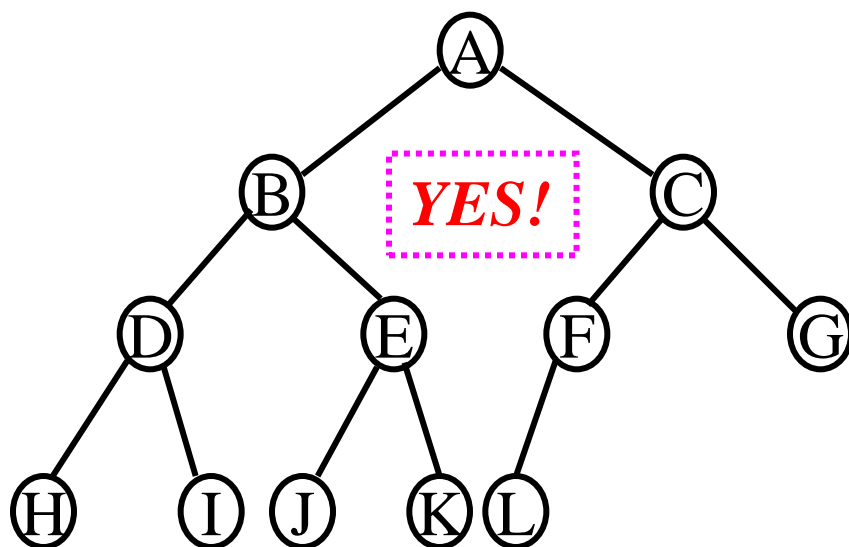


3.2 二叉树 (Cont.)

特殊的二叉树----完全二叉树

定义：称满足下列性质的二叉树(假设高度为 k)为**完全二叉树**：

- 1. 所有的叶都出现在 k 或 $k-1$ 层；
- 2. $k-1$ 层的所有叶都在非终结结点的右边；
- 3. 除了 $k-1$ 层的最右非终结结点可能有一个（只能是左分支）或两个分支之外，其余非终结结点都有两个分支。



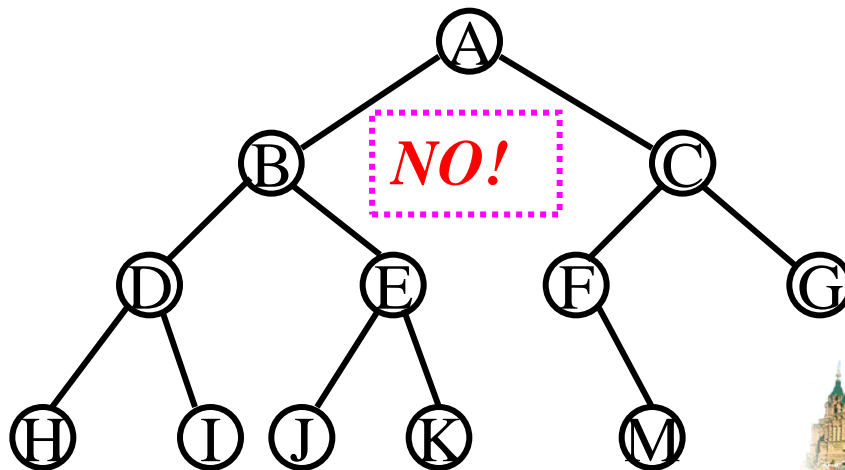
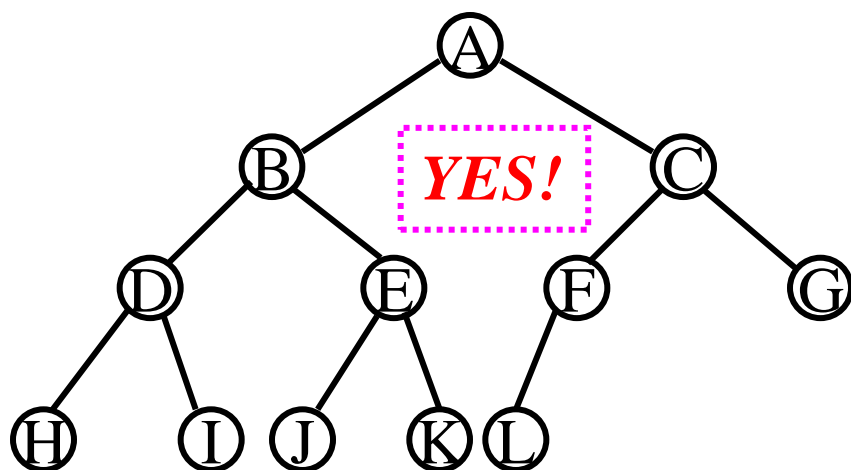


3.2 二叉树 (Cont.)

特殊的二叉树----完全二叉树

结构特点:

- 1. 叶子结点只能出现在最下两层，且最下层的叶子结点都集中在二叉树的左部；
- 2. 完全二叉树中如果有度为1的结点，只可能有一个，且该结点只有左孩子。
- 3. 深度为 k 的完全二叉树的前 $k-1$ 层一定是满二叉树。





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树的性质

性质1:

■ 二叉树的第 i 层最多有 2^{i-1} 个结点。($i \geq 1$)

■ 证明(数学归纳法):

当 $i=1$ 时, 第1层只有一个根结点, 而

$$2^{i-1} = 2^0 = 1,$$

结论成立。

假定 $i=k$ ($1 \leq k < i$) 时结论成立, 即第 k 层上至多有 2^k-1 个结点, 则 $i=k+1$ 时, 因为第 $k+1$ 层上的结点是第 k 层上结点的孩子, 而二叉树中每个结点最多有2个孩子, 故在第 $k+1$ 层上最大结点个数为第 k 层上的最大结点个数的二倍, 即 $2 \times 2^{k-1} = 2^k$ 。结论成立。 \square





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树的性质

性质2:

■ 高度为 k ($k \geq 1$) 的二叉树最多有 $2^k - 1$ 个结点，最少有 k 个结点。

■ 证明：由性质1可知，高度为 k 的二叉树中结点个数最多
$$= \sum_{i=1}^k (\text{第 } i \text{ 层上结点的最大个数}) = 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{k-1} = 2^k - 1;$$

另外，每一层至少要有一个结点，因此，高度为 k 的二叉树，至少有 k 个结点。□

➡ 高度为 k 且具有 $2^k - 1$ 个结点的二叉树一定是满二叉树，

➡ 高度为 k 且具有 k 个结点的二叉树不一定是斜树。





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树的性质

性质3:

■ 在非空二叉树中，如果叶子结点数为 n_0 ，度为2的结点数为 n_2 ，则有： $n_0 = n_2 + 1$ ，而与度数为1的结点数 n_1 无关。

■ 证明：设 n 为二叉树的结点总数，则有：

$$n = n_0 + n_1 + n_2$$

在 n 个结点的二叉树中，共有 $n - 1$ 条分支(边)；在这些分支中，度为1和度为2的结点分别提供1条和2条分支。所以有：

$$n - 1 = n_1 + 2n_2$$

因此可以得到： $n_0 = n_2 + 1$ 。与度数1的结点数 n_1 无关。□

➡ 在有 n 个结点的满二叉树中，有多少个叶子结点？





3.2 二叉树 (Cont.)

完全（满）二叉树的性质

➡ **性质4:** 具有 $n (n \geq 0)$ 个结点的完全二叉树的**高度**为 $\lceil \log_2(n+1) \rceil$

证明: 设完全二叉树的高度为 k , 则根据**性质2**有:

$$2^{k-1} - 1 < n \leq 2^k - 1$$

前 $k-1$ 层最多结点数

前 k 层最多结点数

变形 $2^{k-1} < n+1 \leq 2^k$

取对数 $k-1 < \log_2(n+1) \leq k$

因此有 $\lceil \log_2(n+1) \rceil = k \quad \square$



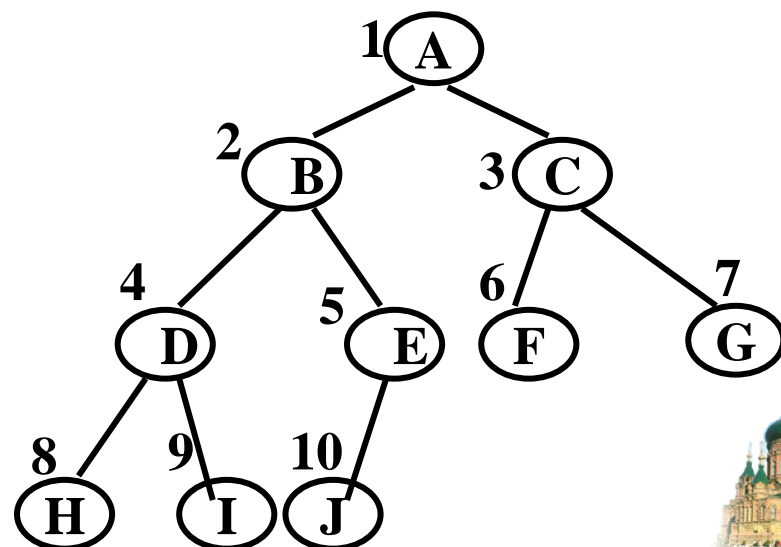
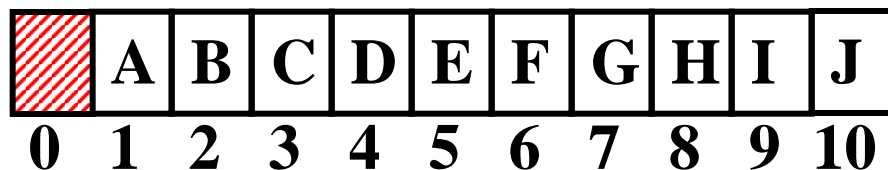


3.2 二叉树 (Cont.)

完全（满）二叉树的性质

完全二叉树的顺序存储结构:

- 如果把一棵完全二叉树的具有 n 个结点自顶向下，同一层自左向右连续编号: $1, 2, \dots, n$ ，且使该编号对应于数组的下标，即编号为 i ($1 \leq i \leq n$) 的结点存储在下标为 i 的数组单元中，则这种存储表示方法称为完全（满）二叉树的顺序存储结构。

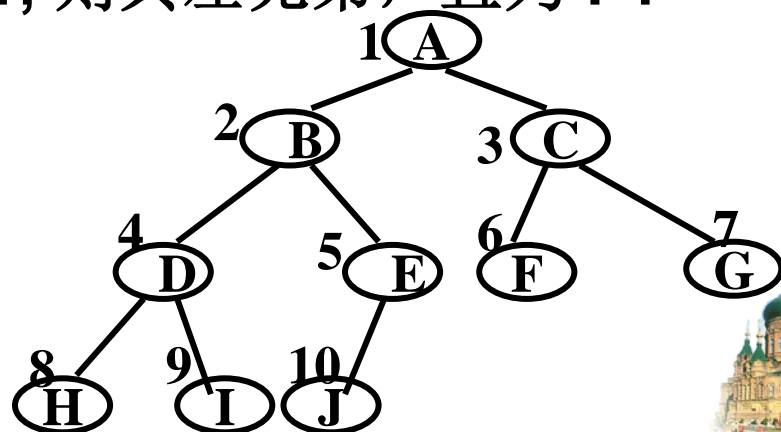
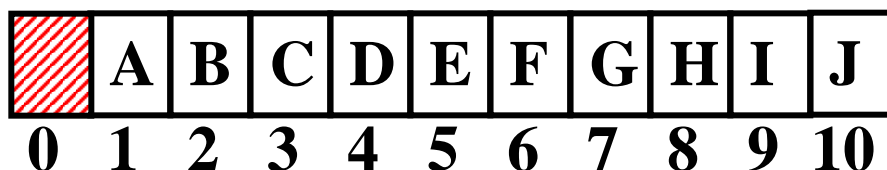




3.2 二叉树 (Cont.)

完全二叉树的顺序存储结构的性质:

- 若 $i = 1$, 则 i 是根结点, 无父结点;
- 若 $i > 1$, 则 i 的父结点为 $\lfloor i/2 \rfloor$
- 若 $2*i \leq n$, 则 i 有左儿子且为 $2*i$; 否则, i 无左儿子。
- 若 $2*i+1 \leq n$, 则 i 有右儿子且为 $2*i+1$; 否则, i 无右儿子
- 若 i 为偶数, 且 $i < n$, 则有右兄弟, 且为 $i + 1$ 。
- 若 i 为奇数, 且 $i \leq n \ \&\& \ i \neq 1$, 则其左兄弟, 且为 $i-1$

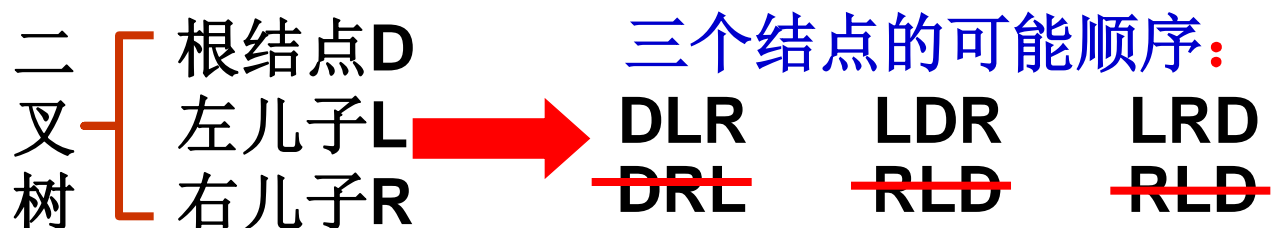




3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树的遍历操作

- **遍历的定义**：根据某种**策略**，按照一定的**次序访问**二叉树中的每一个结点，使每个结点被**访问**一次且只被**访问**一次。这个过程称为**二叉树的遍历**。



- **遍历的结果**是二叉树结点的**线性序列**。非线性结构线性化。
- **策略**：左孩子结点一定要在右孩子结点之前访问
 - **次序**：先序（根）遍历、中序（根）遍历、后序（根）遍历和层序（次）遍历
 - **访问**：抽象操作，可以是对结点进行的**各种处理**，这里简化为输出结点的数据。





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树遍历的定义

➤ 先序（根）遍历二叉树

■ 若二叉树为空，则返回；否则，

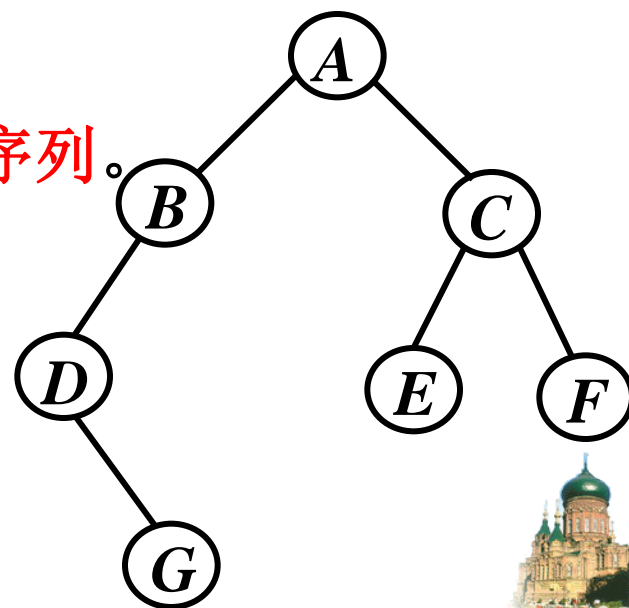
● ①访问根结点；

● ②先序遍历根结点的左子树；

● ③先序遍历根结点的右子树；

➤ 所得到的线性序列分别称为先序（根）序列。

➤ 先序遍历序列为：***A B D G C E F***





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树遍历的定义

➤ 中序（根）遍历二叉树

■ 若二叉树为空，则返回；否则，

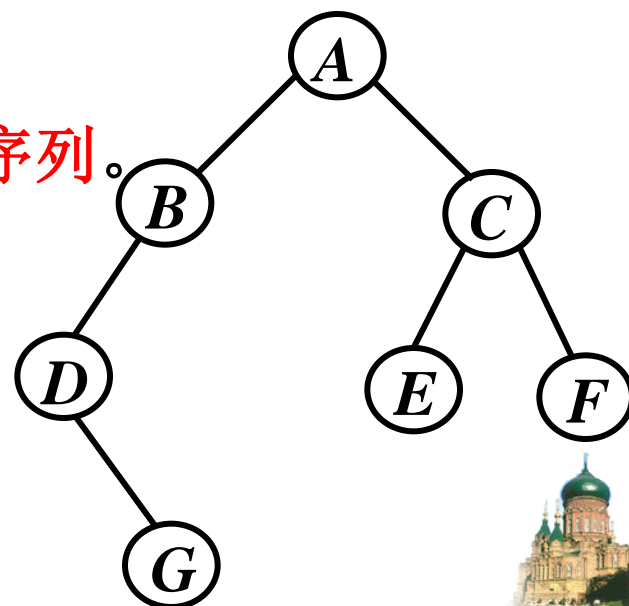
● ①中序遍历根结点的左子树；

● ②访问根结点；

● ③中序遍历根结点的右子树；

➤ 所得到的线性序列分别称为中序（根）序列。

➤ 中序遍历序列为： ***D G B A E C F***





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树遍历的定义

后序（根）遍历二叉树

■ 若二叉树为空，则返回；否则，

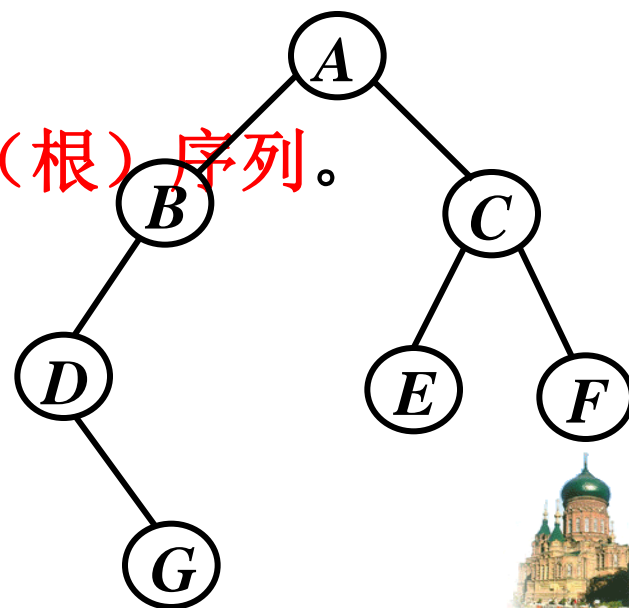
● ①后序遍历根结点的左子树；

● ②后序遍历根结点的右子树；

● ③访问根结点；

所得到的线性序列分别称为后序（根）序列。

后序遍历序列为：***G D B E F C A***





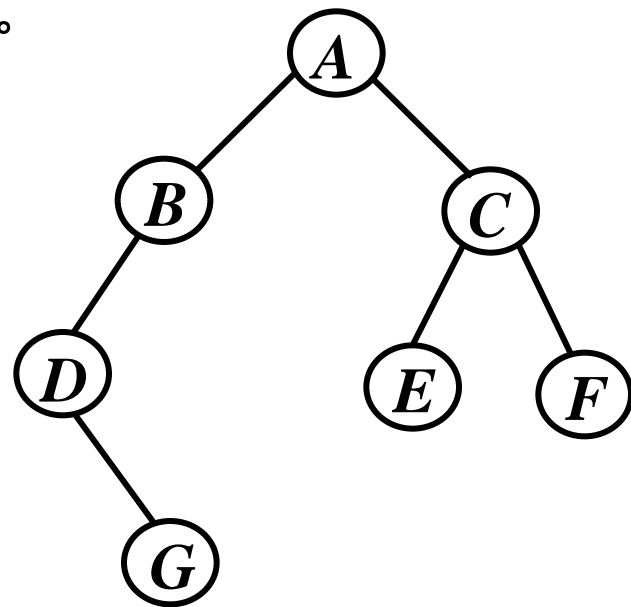
3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树遍历的定义

➡ 层序（次）遍历二叉树

- 从二叉树的第一层（即根结点）开始，**从上至下**逐层遍历，在同一层中，则按**从左到右**的顺序对结点进行访问。
- 所得到的线性序列分别称为**层序序列**。

➡ 层序遍历序列为： ***A B C D E F G***





3.2 二叉树 (Cont.)

二叉树的基本操作

- ① **Empty (BT)** : 建立一株空的二元树。
- ② **IsEmpty (BT)** : 判断二元树是否为空,若是空则返回**TRUE**; 否则返回**FALSE**。
- ③ **CreateBT (V, LT , RT)** : 建立一株新的二元树。这棵新二元树根结点的数据域为**V**,其作右子树分别为**LT**, **RT**。
- ④ **Lchild (BT)** : 返回二元树**BT**的左儿子。若无左儿子, 则返回空。
- ⑤ **Rchild (BT)** : 返回二元树**BT**的右儿子。若无右儿子, 则返回空。
- ⑥ **Data (BT)** : 返回二元树**BT**的根结点的数据域的值。



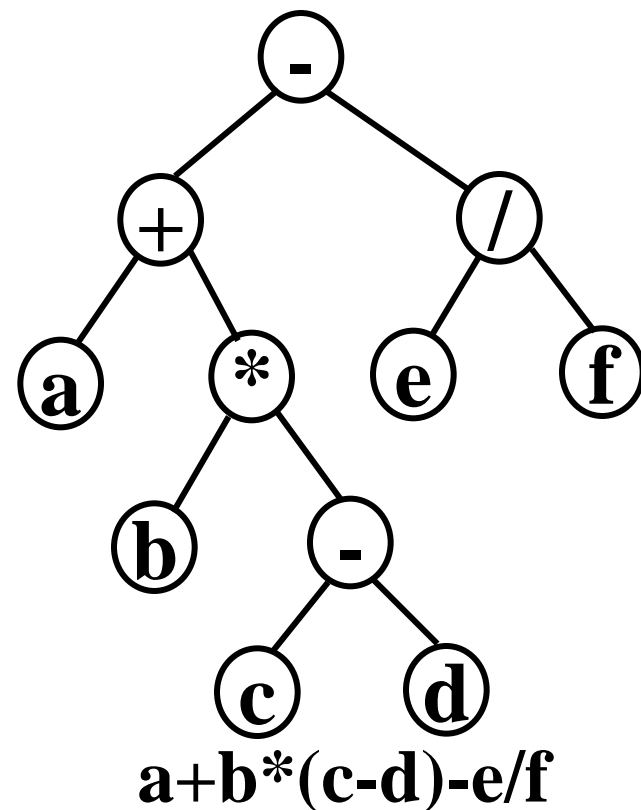


3.2 二叉树 (Cont.)

利用二叉树的基本操作，写出前三种遍历算法的递归形式

先序遍历算法

```
void PreOrder (BTREE BT)
{
    if ( ! IsEmpty ( BT ) )
    {
        visit ( Data ( BT ) );
        PreOrder ( Lchild ( BT ) );
        PreOrder ( Rchild ( BT ) );
    }
}
```



先序序列: $- + a * b - c d / e f$



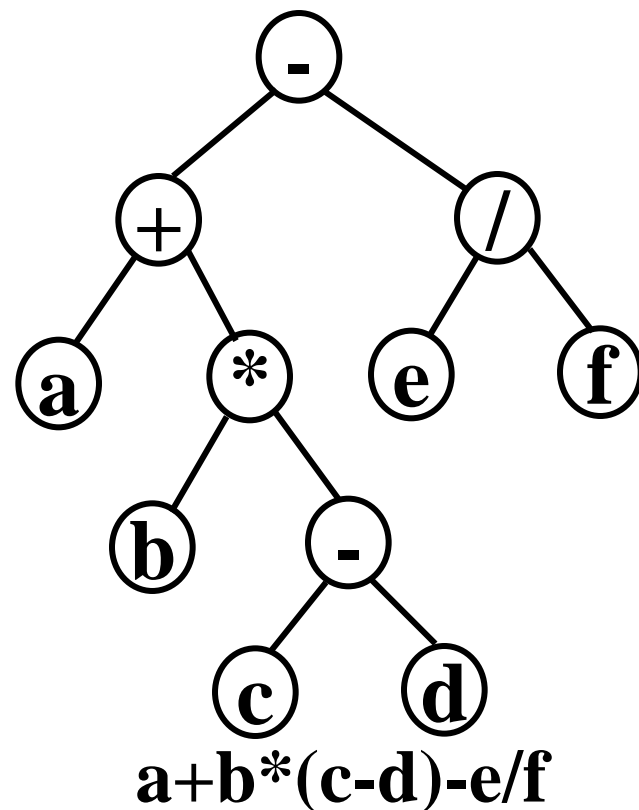


3.2 二叉树 (Cont.)

利用二叉树的基本操作，写出前三种遍历算法的递归形式

中序遍历算法

```
void InOrder (BTREE BT)
{
    if ( ! IsEmpty ( BT ) )
    {
        InOrder ( Lchild ( BT ) );
        visit ( Data ( BT ) );
        InOrder ( Rchild ( BT ) );
    }
}
```



中序序列: $a + b * c - d - e / f$



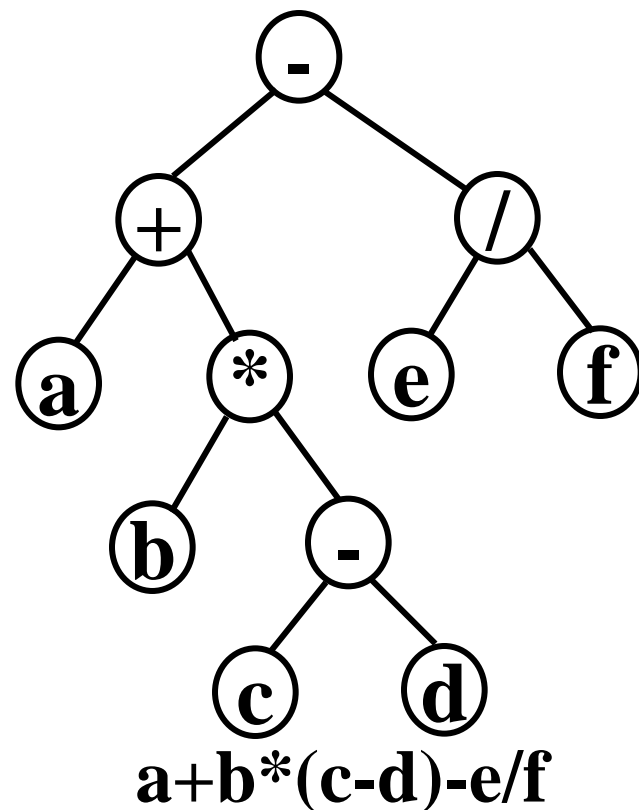


3.2 二叉树 (Cont.)

利用二叉树的基本操作，写出前三种遍历算法的递归形式

后序遍历算法

```
void PostOrder (BTREE BT)
{
    if ( ! IsEmpty ( BT ) )
    {
        PostOrder ( Lchild ( BT ) );
        PostOrder ( Rchild ( BT ) );
        visit ( Data ( BT ) );
    }
}
```



后序序列: $a\ b\ c\ d\ -\ *\ +\ e\ f\ /\ -$

