### 【软件构造】第七章第一节 健壮性和正确性的区别

# 第七章第一节 健壮性和正确性的区别

第七章: 进入软件构造最关键的质量特性 ——健壮性和正确性。

本节在1-2节的基础上,重申了Robustness and Correctness的重要性,澄清了二者之间的差异,并指明了在软件构造中处理二者的典型技术(防御式编程、异常处理、测试、调试等)

# **Outline**

- 健壮性(Robustness)和正确性(correctness)
- 如何测量健壮性和正确性

## **Notes**

## ## 健壮性(Robustness)和下确性(correctness)

#### 【健壮性】

- 定义: 系统在不 正常输入或不正常外部环境下仍能够表现正常的程度
- 面向健壮性编程:
  - 处理未期望的行为和错误终止
  - 即使终止执行, 也要准确/无歧义的向用户展示全面的错误信息
  - 。错误信息有助于进行debug
- 健壮性原则:
  - o Paranoia (偏执狂): 总是假定用户恶意、假定自己的代码可能失败
  - 把用户想象成白痴,可能输入任何东西(返回给用户的错误提示信息要详细、准确、无歧义)
  - 对别人宽容点,对自己狠一点(对自己的代码要保守,对用户的行为要开放)
- 面向健壮性编程的原则:
  - 封闭实现细节,限定用户的恶意行为
  - 考虑极端情况,没有"不可能"

#### 【下确性】

- 含义:程序按照spec加以执行的能力,是最重要的质量指标!
- 对比健壮性和下确性:
  - o 正确性:永不给用户错误的结果; 让开发者变得更容易:用户输入错误,直接结束(不满足precondition调用)。
  - 健壮性:尽可能保持软件运行而不是总是退出;让用户变得更容易:出错也可以容忍,程序内部已有容错机制。
  - 。正确性倾向于直接报错(error),健壮性则倾向于容错(fault-tolerance);
  - 对外的接口,倾向于健壮性;对内的实现,倾向于正确性。
  - 。Reliability (可靠性) = Robustness + correctness

| Problem | 健壮性 | 正确性 |
|---------|-----|-----|

| 浏览器发出包含空格的URL | 剥离空白,正常处理请求。                        | 将HTTP 400错误请求错误状态返回给客户端。 |
|---------------|-------------------------------------|--------------------------|
| 视频文件有坏帧       | 跳过腐败区域到下一个可播放部分。                    | 停止播放,引发"损坏的视频文件"错误       |
| 配置文件使用了非法字符   | 在内部识别最常见的评论前缀,忽略它们。                 | 终止启动时出现"配置错误"错误          |
| 奇怪格式的日期输入     | 尝试针对多种不同的日期格式解析字符串。<br>将正确的格式呈现给用户。 | 日期错误无效                   |

# ## 如何测量健壮性和正确性

- 外部观察角度:
  - Mean time between failures (MTBF,平均失效间隔时间): 描述了可修复系统的两次故障之间的预期时间,而平均故障时间 (MTTF)表示不可修复系统的预期故障时间。
- 内部观察角度:
  - 。 残余缺陷率:每千行代码中遗留的bug的数量