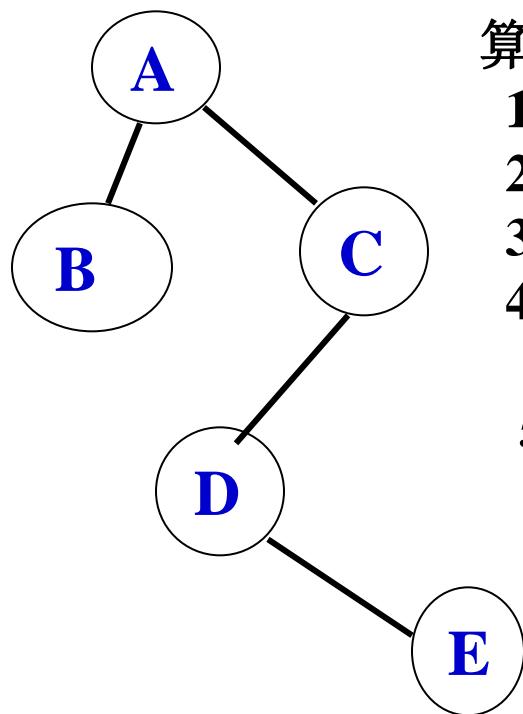




练习题：已知二叉树的逻辑结构如下，试写出建立二叉树的算法。

二叉树用三元组表示 (data, parent, tag)，左图表示如下：
(A,#,#),(B,A,L),(C,A,R),(D,C,L)
(E,D,R),(#,#,#)结束标志



算法思想：

- 1、建立一个空树；
- 2、用一个队列存放输入的点；
- 3、每输入一个结点，建立并入队；
- 4、若其parent为‘#’，则为根，否则到队列中查找父结点，没找到出队；
- 5、根据读入的tag与双亲建立关系
重复3—5。





```
typedef struct
    char data, parent, tag ;
    } Bnode;
typedef struct
    Btree ele[max];
    int front,rear;
    }Squeue;
```

```
Btree creat( )
{
    Bnode p;
    Squeue q;
    Btree root, s;
```

```
typedef struct node{
    char data;
    node *lc,*rc}*Btree;
```





```
root=new node;  
root=NULL;  
MakeNull(q);  
cin>>p.data>>p.parent>>p.tag;  
while(p.data!='#')  
{  
    s=new node;  
    s->data=p.data;  
    s->lc=s->rc=NULL;  
    q.rear=(q.rear+1)%max;  
    q.ele[q.rear]=s; //入队  
    if (p.parent=='#')  
        root=s;  
}
```





else//查找父结点

{

while(!empty(q) && q.ele[q.front]->data!=p.parent)

q.front=(q.front+1)%max;//出队

if (q.ele [q.front]->data==p.parent)

if(p.tag=='L')

q.ele[q.front]->lc=s;

else

q.ele[q.front]->rc=s;

//else

cin>>p.data>>p.parent>>p.tag;

}//while

return root;

}





练习题：在二叉树中增加两个域parent父结点, flag标志, 写出不用栈进行后序遍历的非递归算法

flag用于区分在遍历过程中达到该点时的走向（初始时每个结点的**flag**均为0）。

```
struct node {  
    char data;  
    node *lc,*rc,*parent;  
    int flag;  
};
```





```
struct node {      char data;      node *lc,*rc,*parent;
    int flag;
};

void PostOrder ( node *t) //后序遍历二叉树/
{
    node *p;
    p=t; //t指向二叉树的根，建立时，所有结点标志为0/
    while( p!=Null)
    switch (p->flag)
    {
        case 0: p->flag=1;
                if (p->lc!=Null) p=p->lc;
                break;

        case 1:  p->flag=2;
                if (p->rc!=Null) p=p->rc;
                break;

        case 2: p->flag=0;
                cout<<p->data;
                p=p->parent;
                break;
    }
}
```





习题:

一棵二叉树的先序、中序和后序序列分别如下，其中一部分未显示出来，试求出空格处的内容，并画出该二叉树。

先序: _B_F_ICEH_G

中序: D_KFIA_EJC__

后序: _K_FBHJ_G_A

先序: ABDFKICEHJG

中序: DBKFIAHEJCG

后序: DKIFBHJEGCA

