



基本控制结构 (续)



哈尔滨工业大学
苏小红
sxh@hit.edu.cn

```

while(1)
{
    printf("1. a + b\n");
    printf("2. a - b\n");
    printf("3. a * b\n");
    printf("4. a / b\n");
    printf("5. a %% b\n");
    printf("0. exit\n");
    printf("Input choice:");
    scanf("%d", &choice);
    switch(choice)
    {
        .....
    }
}

```

- 数位拆分与计算V6.0
 - * 输出一个菜单，用户输入1~5，选择执行不同的运算，输入0则退出程序

```

switch (choice)
{
    case 1: printf("a+b=%d\n", a+b); break;
    case 2: printf("a-b=%d\n", a-b); break;
    case 3: printf("a*b=%d\n", a*b); break;
    case 4:
        if (b != 0)
            printf("a/b=%d\n", a/b);
        else
        {
            printf("Division by zero!\n");
            exit(0);
        }
        break;
    case 5:
        if (b != 0)
            printf("a%%b=%d\n", a%b);
        else
        {
            printf("Division by zero!\n");
            exit(0);
        }
        break;
    case 0: exit(0);
    default:
        printf("Input error!\n");
}

```

```

while(1)
{
    printf("1. a + b\n");
    printf("2. a - b\n");
    printf("3. a * b\n");
    printf("4. a / b\n");

    printf("\0. exit\n");
    printf("Input choice:");
    scanf("%d", &choice);
    switch(choice)
    {
        .....
    }
}

```

■ 浮点数四则运算

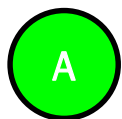
- * 输出一个菜单，用户输入1~5，选择执行不同的运算，输入0则退出程序

```

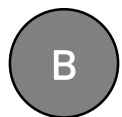
switch (choice)
{
    case 1: printf("a+b=%d\n", a+b); break;
    case 2: printf("a-b=%d\n", a-b); break;
    case 3: printf("a*b=%d\n", a*b); break;
    case 4:
        if (fabs(b) <= 1e-6)
        {
            printf("Division by zero!\n");
            exit(0);
        }
        else
        {
            printf("a/b=%d\n", a/b);
        }
        break;
    case 0: exit(0);
    default:
        printf("Input error!\n");
}

```

C语言里的循环语句中的循环条件是什么条件？



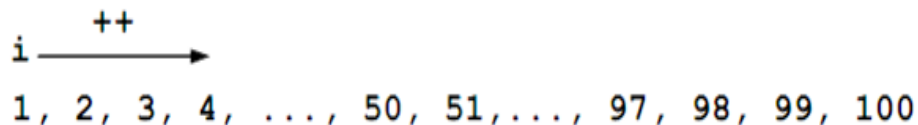
循环继续条件



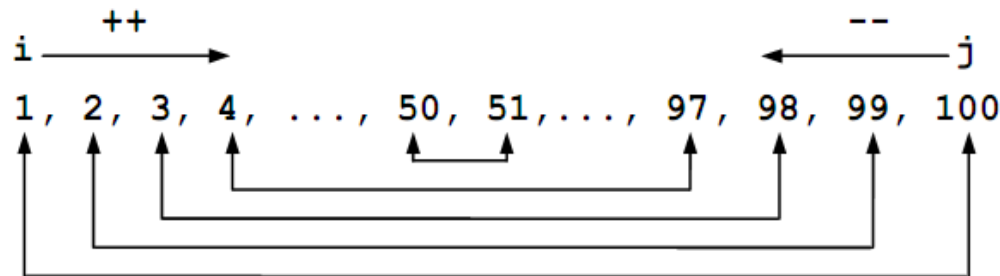
循环结束条件

提交

如何快速计算 $1+2+3+\dots+100$ 的值?



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, sum = 0;
    for (i=1; i<=100; i++)
    {
        sum = sum + i;
    }
    printf("sum=%d\n",sum);
    return 0;
}
```



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j, sum = 0;
    for (i=1,j=100; i<j; i++,j--)
    {
        sum = sum + i + j;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

逗号运算符

讨论题

- 修改程序使其快速计算 $1+2+3+\dots+n$ 的值， n 从键盘输入。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j, sum = 0;
    for (i=1, j=100; i<j; i++, j--)
    {
        sum = sum + i + j;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

能否推广到 n ?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j, sum = 0, n;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    sum = (n%2==0) ? 0 : (n+1)/2;
    for (i=1, j=n; i<j; i++, j--)
    {
        sum = sum + i + j;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

条件运算符

头脑风暴

- 快速计算 $1-2+3-4+5-\dots-n$ 的值， n 从键盘输入。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, sum = 0, n, sign = 1;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        sum = sum + sign * i;
        sign = -sign;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

编写程序计算累加和 $1-2+3-4+\dots+99-100$ 。(20分)

具体要求：将累加结果在屏幕上输出

输出格式：“Sum is %d.”

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int Sum;
    Sum = 1-2+3-4+5-6+7-8+9-10+11-12+13-14+15-16+17-18+19-20
        +21-22+23-24+25-26+27-28+29-30+31-32+33-34+35-36+37-38
        +39-40+41-42+43-44+45-46+47-48+49-50+51-52+53-54+55-56+57-58
        +59-60+61-62+63-64+65-66+67-68+69-70+71-72+73-74+75-76
        +77-78+79-80+81-82+83-84+85-86+87-88+89-90+91-92+93-94+95
        +96+97-98+99-100;
    printf("Sum is %d.", Sum);
    return 0;
}
```



头脑风暴

- 快速计算 $1-2+3-4+5-\dots-n$ 的值， n 从键盘输入。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, sum = 0, n, m;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    m = (n % 2 == 0) ? n : n-1;
    sum = (n % 2 == 0) ? 0 : n;
    for (i=1; i<=m; i+=2)
    {
        sum = sum + i - (i+1);
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sum = 0, n;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);

    if (n % 2 == 0)
        sum = (n/2)*(-1);
    else
        sum = (n/2)*(-1) + n;

    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```


$$\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + 3 + \dots + n$$



$$n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$$

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, sum = 0, n;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        sum = sum + i;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
    return 0;
}
```

sum = sum + i



p = p * i

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, p = 1, n;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        p = p * i;
    }
    printf("p=%d\n", p);
    return 0;
}
```

循环实现累加累乘

1!, 2!, 3!, ..., n!

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int    i, n;
    long   p = 1;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        p = p * i;
        printf("%ld\n", p);
    }

    return 0;
}
```

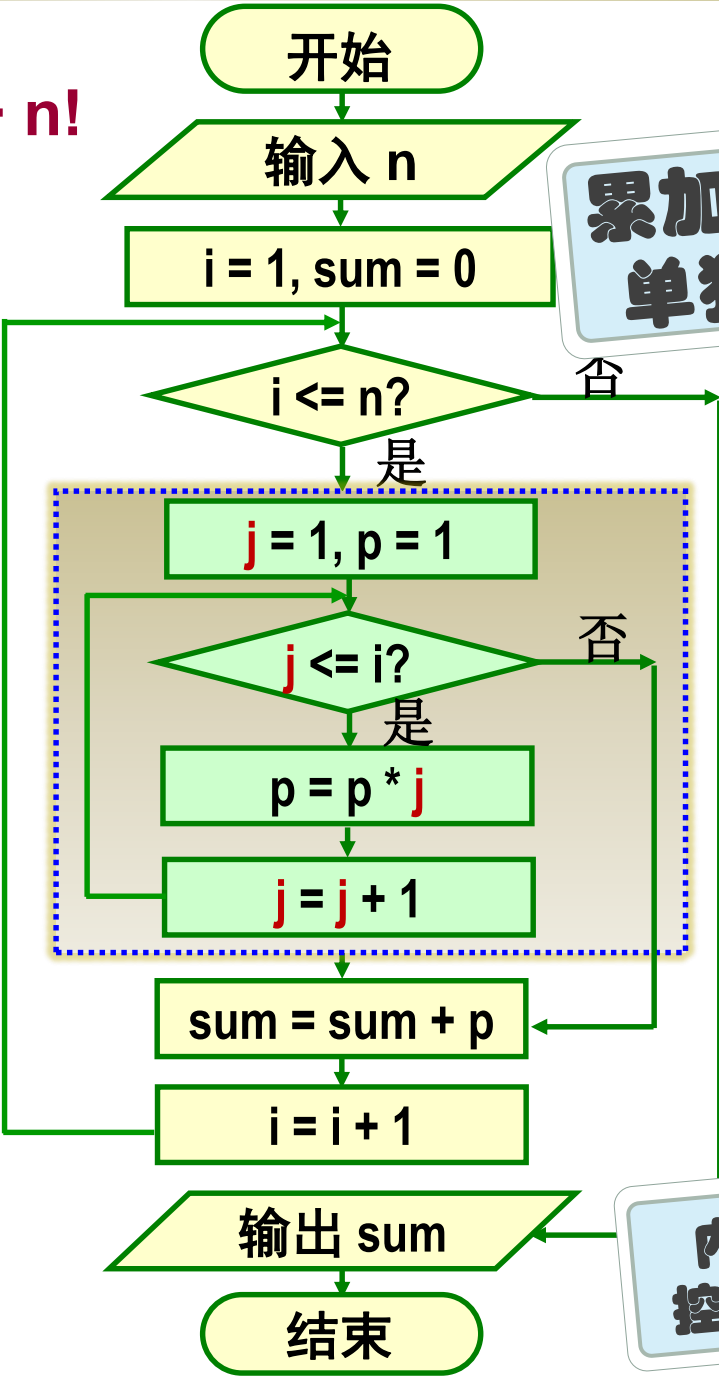
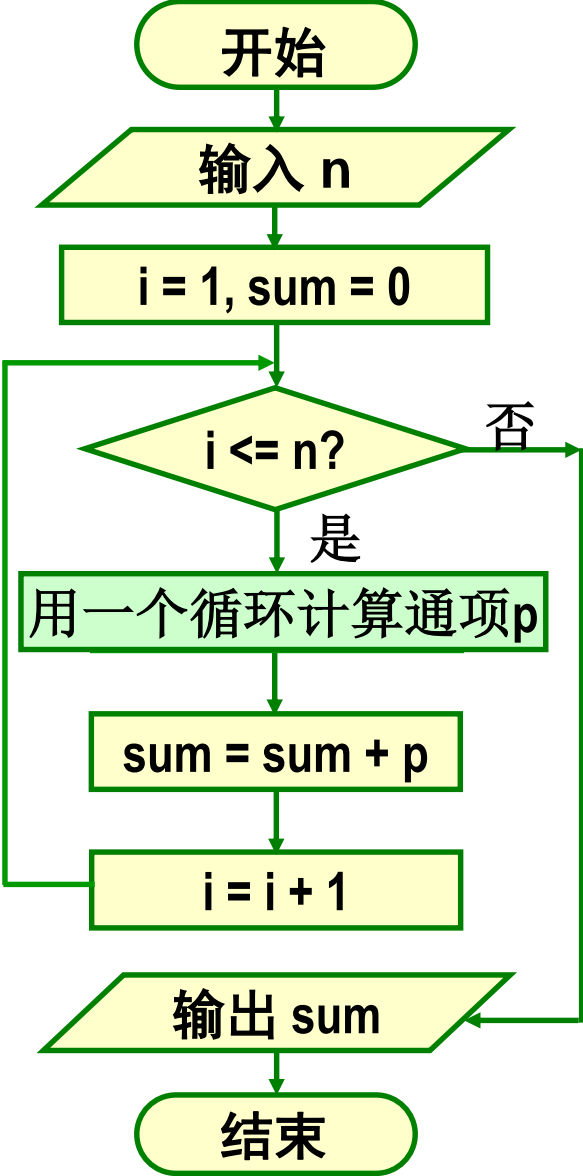
$$i! = (i-1)! * i$$

如何计算并输出 1! + 2! + 3! ... + n! ?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int    i, n;
    long   p = 1; sum = 0;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        p = p * i;
        sum = sum + p;
    }
    printf("sum = %ld\n", sum);
    return 0;
}
```

**累加项的构成规律：
利用前项计算后项**

计算并输出 $1! + 2! + 3! \dots + n!$



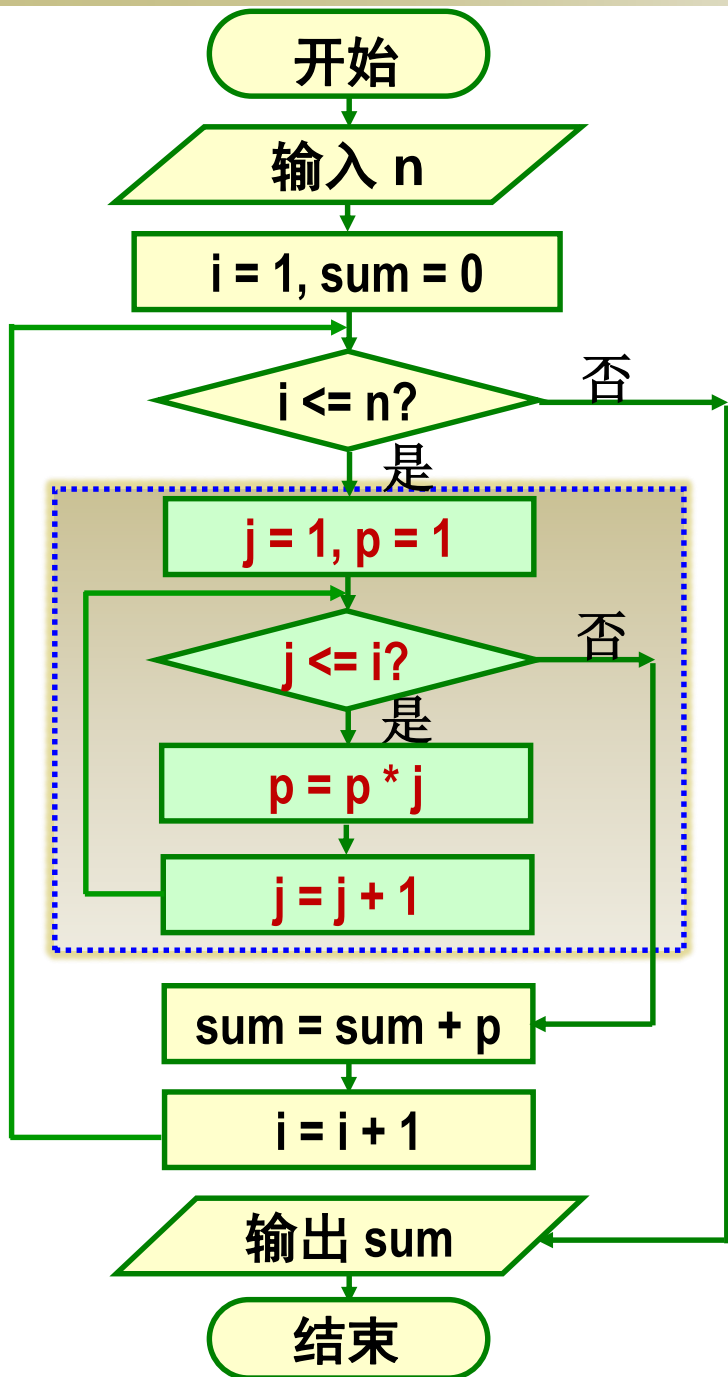
累加项构成规律：
单独计算累加项

$$i! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times i$$



$$i! = (i-1)! * i$$

内层和外层循环
控制变量不能同名



```
#include <stdio.h>
int main()
```

嵌套循环 (Nested Loop)

```
{
    int i, j, n;
    long p, sum = 0;
    printf("Input n:");
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        p = 1;
        for (j=1; j<=i; j++)
        {
            p = p * j;
        }
        sum = sum + p;
    }
    printf("sum = %ld\n", sum);
    return 0;
}
```

Diagram illustrating the execution of the nested loop. The outer loop (for i) iterates from 1 to n . For each i , the inner loop (for j) iterates from 1 to i , calculating the factorial p (where $p = i!$). The sum of these factorials is then calculated and output.

嵌套循环是如何执行的?



思考——这个程序是做什么的？

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int m, n;
    for (m=1; m<=9; m++)
    {
        for (n=1; n<=9; n++)
        {
            printf("%4d", m*n);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81



1*1	1*2	1*3	1*4	1*5	1*6	1*7	1*8	1*9
2*1	2*2	2*3	2*4	2*5	2*6	2*7	2*8	2*9
3*1	3*2	3*3	3*4	3*5	3*6	3*7	3*8	3*9
4*1	4*2	4*3	4*4	4*5	4*6	4*7	4*8	4*9
5*1	5*2	5*3	5*4	5*5	5*6	5*7	5*8	5*9
6*1	6*2	6*3	6*4	6*5	6*6	6*7	6*8	6*9
7*1	7*2	7*3	7*4	7*5	7*6	7*7	7*8	7*9
8*1	8*2	8*3	8*4	8*5	8*6	8*7	8*8	8*9
9*1	9*2	9*3	9*4	9*5	9*6	9*7	9*8	9*9

总循环次数 = 内循环次数 × 外循环次数

思考——这个呢？

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int m, n;
    for (m=1; m<=9; m++)
    {
        for (n=1; n<=m; n++)
        {
            printf("%4d", m*n);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

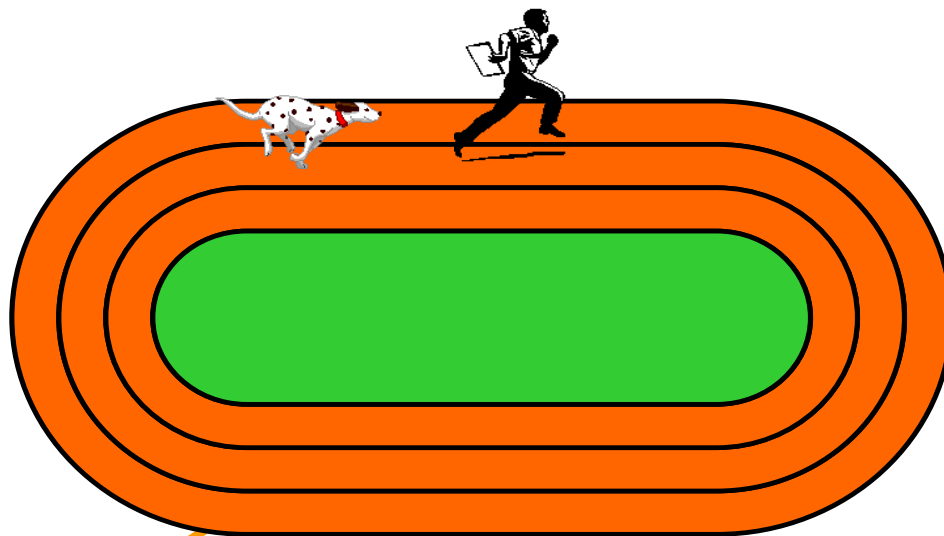
总循环次数 = ?

```
1
2  4
3  6  9
4  8 12 16
5 10 15 20 25
6 12 18 24 30 36
7 14 21 28 35 42 49
8 16 24 32 40 48 56 64
9 18 27 36 45 54 63 72 81
```



1*1								
2*1	2*2							
3*1	3*2	3*3						
4*1	4*2	4*3	4*4					
5*1	5*2	5*3	5*4	5*5				
6*1	6*2	6*3	6*4	6*5	6*6			
7*1	7*2	7*3	7*4	7*5	7*6	7*7		
8*1	8*2	8*3	8*4	8*5	8*6	8*7	8*8	
9*1	9*2	9*3	9*4	9*5	9*6	9*7	9*8	9*9

还有哪些循环控制方式？



条件控制
**Condition
Controlled**
循环次数未知

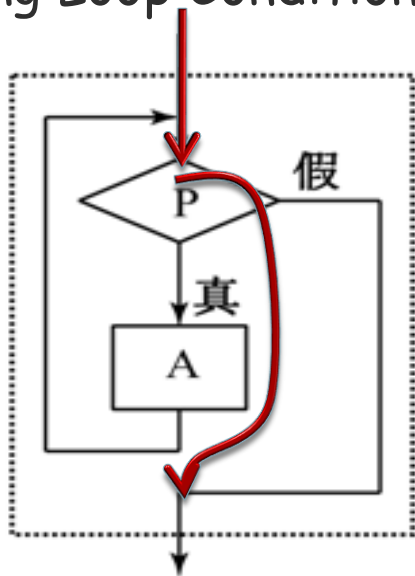
计数控制
**Counter
Controlled**
循环次数已知
确定性循环

标记控制
**Sentinel
Controlled**
循环次数未知

当型和直到型循环有何区别？

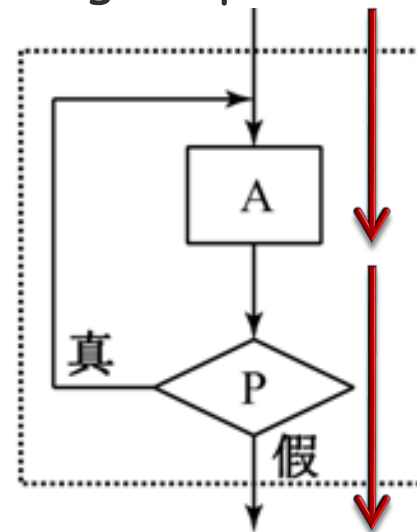
当型循环

Testing Loop Condition **First**



直到型循环

Testing Loop Condition **last**



- 当**第一次**测试循环条件就为**假**时？

直到型循环的循环条件是循环继续条件还是循环终止条件？

条件控制的循环

- 判断数字位数v1.0: 从键盘输入一个int型数据, 编写程序判断该整数共有几位数字。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b;
    int counter = 1;
    printf("Input a number:");
    scanf("%d", &a);
    b = a / 10;
    while (b != 0) //直到为0为止
    {
        counter++;
        b = b / 10; //不断缩小10倍
    }
    printf("%d bits\n", counter);
    return 0;
}
```

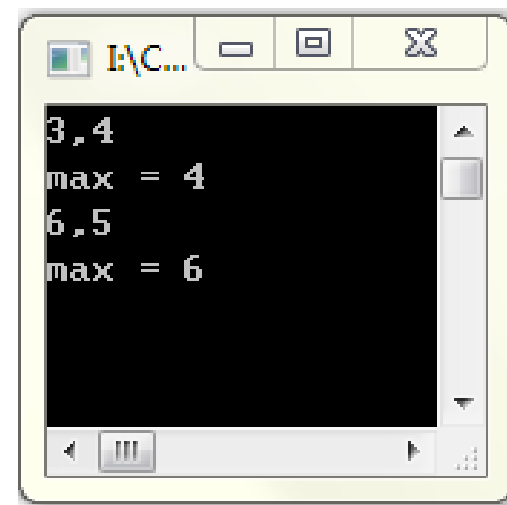
```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b;
    int counter = 0;
    printf("Input a number:");
    scanf("%d", &a);
    b = a;
    do
    {
        counter++;
        b = b / 10; //不断缩小10倍
    }while (b != 0); //直到为0为止
    printf("%d bits\n", counter);
    return 0;
}
```

while还有什么用？

■ 一次运行测试多组数据

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b, max;
    while (scanf("%d,%d", &a, &b) == 2)
    {
        if (a > b) max = a;
        else      max = b;
        printf("max = %d\n", max);
    }
    return 0;
}
```

scanf的返回值是什么？



$\text{max} = \text{a} > \text{b} ? \text{a} : \text{b};$



程序测试与程序调试

教材5.10.1, 6.6.2节



哈尔滨工业大学

苏小红

sxh@hit.edu.cn

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int score, mark;
    printf("Please input score:");
    scanf("%d", &score);
    mark = score / 10;
    switch (mark)
    {
        case 0:
        case 1:
        case 2:
        case 3:
        case 4:
        case 5:    printf("garde:E\n");
                   break;
        case 6:    printf("garde:D\n");
                   break;
        case 7:    printf("garde:C\n");
                   break;
        case 8:    printf("garde:B\n");
                   break;
        case 9:
        case 10:   printf("garde:A\n");
                   break;
        default:   printf("error!\n");
    }
    return 0;
}

```

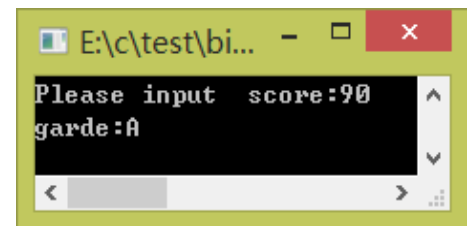
白盒测试

■ 程序测试

- * 给定一组测试用例，通过运行被测程序，检查程序输出是否与预期结果一致

输入数据	预期结果	实际输出
0, 15, 55	E	E
65	D	D
75	C	C
85	B	B
95, 100	A	A
-10, 110	error!	error!

边界测试



```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int score, mark;
    printf("Please input  score:");
    scanf("%d", &score);
    mark = score / 10;
    switch (mark)
    {
        case 0:
        case 1:
        case 2:
        case 3:
        case 4:
        case 5:    printf("garde:E\n");
                   break;
        case 6:    printf("garde:D\n");
                   break;
        case 7:    printf("garde:C\n");
                   break;
        case 8:    printf("garde:B\n");
                   break;
        case 9:
        case 10:   printf("garde:A\n");
                   break;
        default:   printf("error!\n");
    }
    return 0;
}

```

```
mark = (score>=0 && score<=100) ? score/10 : -1;
```

■ 测试用例的选取方法

- * 尽量覆盖所有分支（路径）
- * 应考虑到合法的输入和不合法的输入以及各种边界条件

输入数据	预期结果	实际输出
0, 15, 55	E	E
65	D	D
75	C	C
85	B	B
95, 100	A	A
-10, 110	error!	error!
-5	error!	E
105	error!	A

程序测试

测试的分类

- 白盒测试（结构测试）—— 测试早期或重要路径
- 黑盒测试（功能测试）—— 测试后期或重要功能

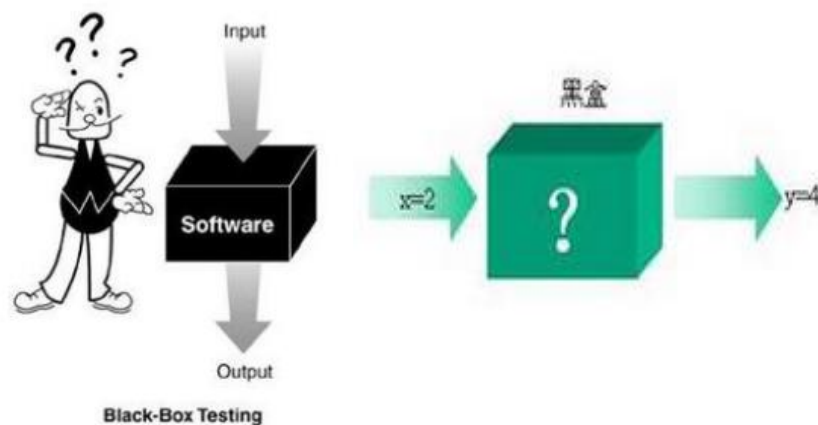
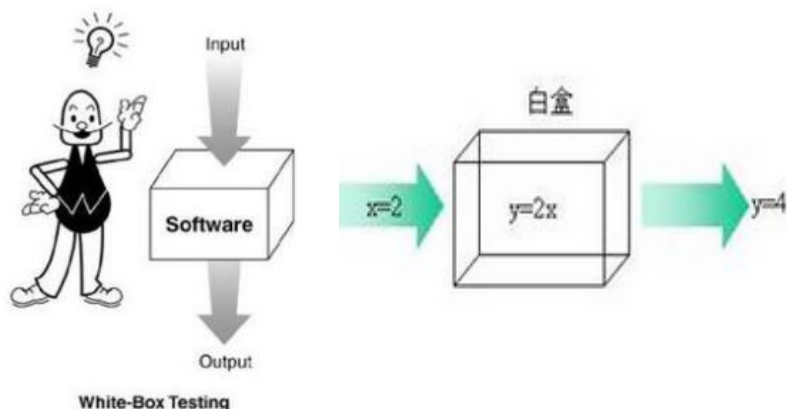
测试用例的选取方法

尽量覆盖所有分支和路径

边界测试

非法输入

极端的临界点



多选题

已知闰年的条件是

$((\text{year} \% 4 == 0) \ \&\& \ (\text{year} \% 100 \neq 0)) \ || \ (\text{year} \% 400 == 0)$

请问测试这个判断闰年的程序，至少需要测试下面哪些数据才能覆盖上面复合条件中的所有分支？

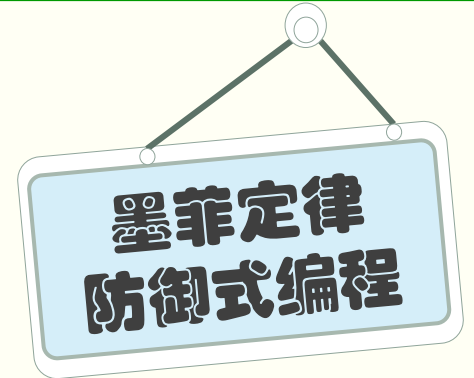
- ☒ A 2000
- ☒ B 2100
- ☒ C 2016
- ☒ D 2015
- ☐ E -1
- ☐ F a

提交

```
int year, month;
printf("Input year,month:");
scanf("%d, %d", &year, &month); //怎样输入数据?
switch (month)
{
    case 1: case 3: case 5: case 7: case 8: case 10: case 12:
        printf("31 days\n");
        break;
    case 2:
        if ((year%4==0 && year%100!=0) || (year%400==0))
            printf("29 days\n");
        else
            printf("28 days\n");
        break;
    case 4: case 6: case 9: case 11:
        printf("30 days\n");
        break;
    default:
        printf("Input error!\n");
        exit(0);
}
```



```
printf("Input year,month:");  
n = scanf("%d,%d", &year, &month);  
if (n != 2)  
{  
    printf("Input error!\n");  
    return 0; //exit(0);  
}
```



```
printf("Input year,month:");  
n = scanf("%d,%d", &year, &month);  
while (n != 2)  
{  
    while (getchar() != '\n');  
    printf("Input year,month:");  
    n = scanf("%d,%d", &year, &month);  
}
```

**遇到不正确使用或非法
数据输入时仍能保护自
己避免出错的能力——
健壮性
不能盲目依赖测试去发
现bug，而是以测试驱
动编程，预防为主**

```
printf("Input year,month:");
n = scanf("%d,%d", &year, &month);
while (n != 2)
{
    while (getchar() != '\n');
    printf("Input year,month:");
    n = scanf("%d,%d", &year, &month);
}
```

```
do{
    while (getchar() != '\n'); //????
    printf("Input year,month:");
    n = scanf("%d,%d", &year, &month);
} while (n != 2);
```

```
do{
    printf("Input year,month:");
    n = scanf("%d,%d", &year, &month);
    if (n != 2) while (getchar() != '\n');
} while (n != 2);
```

何时需要用到scanf函数的返回值？

- ☒ A 需要判断scanf()是否成功读入指定个数的数据的时候
- ☒ B 需要判断是否读入了非法字符的时候
- ☒ C 需要增强程序的健壮性和容错能力的时候
- ☐ D 需要判断scanf()读入的数据类型是否正确的时候

提交

程序测试的实质

- 能否对输入数据的**所有可能取值**都进行测试？
- 程序测试的实质——**抽样检查**
 - 测试是减少缺陷、提高软件质量的重要手段，但提高软件质量不能只依赖于测试
- 测试只能证明程序有错，不能证明程序无错

——E.W.Dijkstra



程序测试的目的

■ 测试的目的

- * 用少量的测试用例，找出尽可能多的Bug
- * 成功的测试在于发现迄今为止尚未发现的Bug

■ 测试人员的主要任务

- * 站在使用者角度，通过不断使用（包括非常规使用），尽可能多地找Bug
- * 测试的过程就像黑客的攻击过程



程序中常见的出错原因

编译
错误

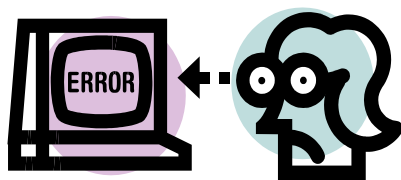
语法错误 (Syntax Error)

链接
错误

函数名写错，缺少包含文件、或者包含文件的路径错误等

运行时
错误

运行结果与预期不一致
程序无法正常运行



程序改错1：计算圆周率

- 利用 $\frac{\pi}{4} = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \dots$ ，编程计算 π 的近似值，直到最后一项的绝对值小于 10^{-4} 时为止。

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    double pi=0,term=1,sign=1.0;
    int n = 1;
    do{
        term = sign / n; //单独计算
        pi = pi + term;
        sign = -sign;
        n = n + 2;
    }while (fabs(term) >= 1e-4);
    printf("pi = %f\n", pi * 4);
    return 0;
}
```

pi = 3.141793

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    double pi=0,term=1,sign=1.0;
    int n = 1;
    do{
        pi = pi + term;
        sign = -sign;
        n = n + 2;
        term = sign / n; //单独计算
    }while (fabs(term) >= 1e-4);
    printf("pi = %f\n", pi * 4);
    return 0;
}
```

为啥结果不一样?

✗ pi = 3.141393

程序改错2：计算sinx

- 利用 $\sin x \approx x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \frac{x^9}{9!} + \dots$ ，计算sinx（x为弧度值）的值，直到最后一项的绝对值小于 10^{-5} 时为止，输出e的值并统计累加

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
    int n = 1, count = 1;
    double x, sum, term;
    printf("Input x:");
    scanf("%lf", &x);
    sum = x;
    term = x;
    do{
        term = term * pow(-1,count) *x*x/((n+1)*(n+2)); //利用前项求后项
        sum = sum + term;
        n = n + 2;
        count++;
    } while (fabs(term) >= 1e-5);
    printf("sin(x) = %f, count = %d\n", sum, count);
    return 0;
}
```

错在哪里?

程序改错2：计算sinx

- 利用 $\sin x \approx x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \frac{x^9}{9!}$ ，计算sinx（x为弧度值）的值，直到最后一项的绝对值小于 10^{-5} 时为止，输出e的值并统计累加的项

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
    int n = 1, count = 1;
    double x, sum, term;
    printf("Input x:");
    scanf("%lf", &x);
    sum = x;
    term = x;
    do{
        term = -term * x * x / ((n + 1) * (n + 2 ));
        sum = sum + term;
        n = n + 2;
        count++;
    } while (fabs(term) >= 1e-5);
    printf("sin(x) = %f, count = %d\n", sum, count);
    return 0;
}
```

小结

■ 累加项的前后项之间**无关**

* $1*2*3 + 3*4*5 + \dots + 99*100*101$

$\text{sum} = \text{sum} + i*(i+1)*(i+2) \quad (i=1; i \leq 99; i+=2)$

* $1 + 3 + 5 + \dots + 2n-1$

$\text{sum} = \text{sum} + 2*i-1; \quad (i=1; i \leq n; i++)$

$\text{sum} = \text{sum} + i; \quad (i=1; i \leq 2*n-1; i+=2)$

■ 累加项的前后项之间**有关**

* $x^0 + x^1 + x^2 + \dots + x^n$

$\text{sum} = \text{sum} + \text{pow}(x, i); \quad (i=0; i \leq n; i++)$

$\text{sum} = \text{sum} + \text{term}; \quad \text{sum初值为} x^0$

$\text{term} = \text{term} * x; \quad \text{term初值为} 1$

如果sum是long型，千万不要用pow()强转为long后的结果累加
非要用，就将sum定义为double，累加结束后再强转



哪种效率高?

调试方法

调试方法

逆向推理

粗分细找，逆向推理，观察中间结果，定位大致的范围



分治排除

用注释切掉一些代码，调试无误后再打开注释



缩减输入

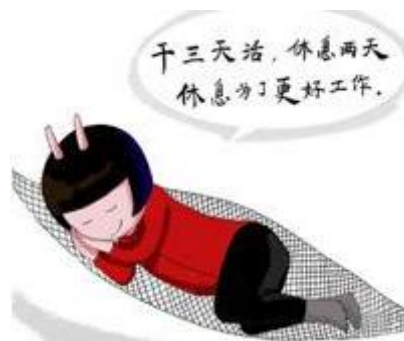
缩减输入数据，设法找到导致失败的最小输入

世界上最好的调试工具
就是那些有经验的人

讨论题

- 中国有句俗语叫“三天打鱼两天晒网”，某人从1990年1月1日起开始“三天打鱼两天晒网”，即**工作三天，然后再休息两天**。从键盘任意输入某年某月某天，编程判断他是在工作还是在休息。
 - * 如果是在工作，则输出“He is working”
 - * 如果是在休息，则输出“He is having a rest”
 - * 输入提示信息: "Input year,month,day:"

```
输入y, m, d
for (i=1990; i<y; i++)
{
    累计从1990开始到y-1年的总天数到sum中
}
for (i=1; i<m; i++)
{
    累计第y年从1月到m-1月的总天数到sum中
}
累计第y年第m月的天数d到sum中
以5天为一个周期，根据余数决定是在工作还是在休息
```



课后作业

- 已知1900年1月1日是星期一，编程从键盘输入一个年份y，计算在1901年1月1日至y年12月31日间共有多少个星期天落在每月的第一天上？
 - * 输入提示信息： "Input year:"

