Projeto: Tech Challenge Fase 3

Equipe: Guilherme de Oliveira Vicente (rm360802) e Richard de Oliveira Lopes (rm360801)

1. Descrição do Problema

Em um ambiente hospitalar, é fundamental dispor de sistemas que assegurem o agendamento eficiente de consultas, a gestão do histórico dos pacientes e o envio de lembretes automáticos para garantir a assiduidade nas consultas. Este sistema deve ser acessível a diversos perfis de usuários (médicos, enfermeiros e pacientes), com controle de acesso rigoroso e funcionalidades adaptadas a cada perfil. Objetivo do Projeto

O objetivo é criar um backend simplificado e modular, com ênfase em segurança e comunicação assíncrona. Isso garantirá um sistema escalável e seguro, aplicando as melhores práticas em autenticação, autorização e comunicação interserviços.

2. Arquitetura do Sistema

O projeto segue uma arquitetura de microsserviços com Clean Architecture, utilizando o framework Spring Boot para facilitar o desenvolvimento de aplicações Java. O sistema está organizado em dois microsserviços independentes que se comunicam de forma assíncrona através do Apache Kafka.Camadas do Sistema

• Domain (Domínio)

- Entities: Classes que representam as entidades de negócio como User e Consultation, contendo validações e regras de domínio.
- Enums: Tipos específicos do negócio como UserType (MÉDICO, ENFERMEIRO, PACIENTE) e ConsultationStatus (AGENDADA, CONCLUÍDA, CANCELADA).
- Events: Eventos de domínio como ConsultationCreatedEvent,
 ConsultationRescheduledEvent e ConsultationCancelledEvent para comunicação assíncrona.
- Repositories: Interfaces que definem contratos para persistência de dados, sem dependência de implementações específicas.

Application (Aplicação)

- Use Cases: Classes como CreateConsultationUseCase, UpdateConsultationUseCase e CancelConsultationUseCase que coordenam as operações de negócio e publicam eventos quando necessário.
- DTOs: Records Java para transferência de dados como ConsultationRequestDTO, UserResponseDTO e LoginRequestDTO, garantindo imutabilidade e validação de entrada.

• Infrastructure (Infraestrutura)

- Config: Configurações do sistema como SecurityConfig para autenticação JWT, KafkaConfig para produção/consumo de mensagens e GraphQLConfig para APIs flexíveis.
- Persistence: Implementações dos repositórios como
 ConsultationRepositoryImpl e UserRepositoryImpl que utilizam Spring Data
 JPA para interação com o banco H2.
- Security: Componentes de segurança como JwtTokenUtil,
 JwtRequestFilter e UserDetailsServiceImpl para autenticação e autorização baseada em roles.

o **Events:** EventPublisher para publicação de eventos de domínio no Kafka.

Presentation

- Controllers: Classes como ConsultationController, AuthController e UserController que recebem requisições HTTP REST, processam os dados de entrada e delegam operações para os casos de uso.
- GraphQL: Resolvers GraphQL que fornecem uma API flexível para consultas complexas, permitindo que clientes solicitem apenas os dados necessários.

Microsserviços

- **scheduling-service (Producer):** Serviço principal responsável pelo gerenciamento de consultas e usuários.
- **notification-service (Consumer):** Serviço que consome as mensagens enviadas para envio de mensagem para o cliente.

Segurança e Autenticação

JWT (JSON Web Tokens)

- Autenticação: Tokens JWT com expiração configurável para sessões de usuário.
- Autorização: Controle de acesso baseado em roles (MÉDICO, ENFERMEIRO, PACIENTE).
- Validação: Interceptação de requisições através de filtros Spring Security.

Controle de Acesso

- MÉDICO: Acesso completo a todas as operações de consulta.
- **ENFERMEIRO:** Pode criar e cancelar consultas, mas não editar.
- o **PACIENTE:** Pode apenas visualizar suas próprias consultas.

Persistência de Dados

Spring Data JPA

- o Banco: H2 em memória para desenvolvimento.
- **ORM:** Hibernate para mapeamento objeto-relacional.
- Repositories: Implementações que estendem interfaces Spring Data para operações CRUD.
- Transações: Gerenciamento automático através de anotações
 @Transactional.

3. Descrição dos Endpoints da API

Autenticação

- **POST** /api/auth/login Fazer login no sistema.
- POST /api/auth/register Registrar novo usuário.

Usuários

- GET /api/users Listar todos os usuários ativos.
- **GET** /api/users/{id} Buscar usuário por ID.

Consultas

- POST /api/consultations Criar nova consulta.
- **GET** /api/consultations/{id} Buscar consulta por ID.
- **GET** /api/consultations Listar todas as consultas.
- PUT /api/consultations/{id} Atualizar consulta.
- **DELETE** /api/consultations/{id} Cancelar consulta.
- GET /api/consultations/patient/{patientId} Listar consultas de um paciente.
- **GRAPHQL** /graphql Consultas dinâmicas:
 - a. Usuários
 - i. users: [User!]!ii. user(id: ID!): User
 - b. Consultas
 - i. consultations: [Consultation!]!
 - ii. consultation(id: ID!): Consultation
 - iii. patientConsultations(patientId: ID!): [Consultation!]!
 - c. Histórico e consultas flexíveis do paciente
 - i. patientHistory(patientId: ID!): [Consultation!]!
 - ii. patientUpcomingConsultations(patientId: ID!): [Consultation!]!
 - iii. patientConsultationsByStatus(patientId: ID!, status: ConsultationStatus!): [Consultation!]!

4. Arquitetura do Sistema

O projeto implementa uma arquitetura de microsserviços seguindo os princípios da Clean Architecture com: Módulos Principais

- **shared-domain:** Domínio compartilhado contendo entidades, eventos e interfaces comuns.
- scheduling-service: Serviço responsável pelo agendamento de consultas (API principal).
- notification-service: Serviço responsável pelo envio de notificações via email.

Tecnologias Principais

- Java 22: Linguagem de programação com features modernas.
- Spring Boot 3.2: Framework principal para desenvolvimento dos microsserviços.
- Spring Security: Autenticação JWT e autorização baseada em roles.
- Spring Data JPA: Persistência com banco H2 (desenvolvimento).
- GraphQL: API flexível para consultas complexas.
- Apache Kafka: Message broker para comunicação assíncrona.
- Maven: Gerenciamento de dependências e build.

Padrões Arquiteturais Implementados

- Clean Architecture (Camadas)
- Event-Driven Architecture
 - Producer: scheduling-service publica eventos quando consultas são criadas/alteradas.
 - Consumer: notification-service escuta eventos e envia notificações por email.
 - o Message Broker: Kafka gerencia a comunicação assíncrona entre

serviços.

Funcionalidades do Sistema

- MÉDICO: Pode criar, visualizar, editar e cancelar consultas.
- **ENFERMEIRO:** Pode criar, visualizar e cancelar consultas (não pode editar).
- PACIENTE: Pode apenas visualizar suas próprias consultas.

Fluxo de Agendamento

- 1. Usuário autenticado cria/edita/cancela consulta via API REST.
- scheduling-service valida dados e persiste no banco H2.
- 3. Sistema publica evento no tópico Kafka consultation-events.
- 4. notification-service consome o evento automaticamente.
- 5. Email de notificação é enviado para paciente e médico.

Segurança Implementada

- Autenticação: JWT tokens com expiração configurável.
- Autorização: Controle de acesso baseado em roles usando Spring Security.
- Validação: Bean Validation para entrada de dados.
- Criptografia: Senhas criptografadas com BCrypt.

5. Testes Unitários

Cobertura de testes realizada utilizando as bibliotecas de JUnit, Jacoco e Mockito.

6. Collections para Teste

Collection Postman

7. Repositório do Código

Github projeto