|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | új játékot indítani |
| 1 | GIVEN | új játék menüpontot választottam |
| WHEN | nincs játék folyamatban |
| THEN | a program megkérdezi a város nevét és elindítja a játékot |
| 2 | GIVEN | új játék menüpontot választottam |
| WHEN | játék folyamatban |
| THEN | a program megkérdezi, biztosan befejezzük a játékot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | játékot betölteni |
| 1 | GIVEN | betöltés menüpontot választottam |
| WHEN | nincs játék folyamatban |
| THEN | a program elindítja a játékot |
| 2 | GIVEN | betöltés menüpontot választottam |
| WHEN | játék folyamatban |
| THEN | a program megkérdezi, biztosan befejezzük a játékot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | meg akarom nézni a készítők nevét |
| 1 | GIVEN | készítők menüpontot választottam |
| WHEN | - |
| THEN | a készítők nevét látom |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | zónát akarok kijelölni |
| 1 | GIVEN | zónák menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, rákattintottam egy úttal összekötött általános területre |
| THEN | az adott zóna ki lesz jelölve |
| 2 | GIVEN | zónák menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, egy már meglévő zónára kattintottam |
| THEN | az adott zóna nem lesz kijelölve |
| 3 | GIVEN | zónák menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, úttal nem összekötött általános helyre kattintok |
| THEN | zóna felépül, lakosok nem tudják használni |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | zóna tulajdonságait akarom megtudni |
| 1 | GIVEN | zónára kattintottam |
| WHEN | játék folyamatban |
| THEN | az adott zóna információi meg lesznek jelenítve |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | kiszolgáló épületet akarok építeni |
| 1 | GIVEN | épületek menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, rákattintottam egy úttal összekötött általános területre |
| THEN | az adott épület fel lesz építve |
| 2 | GIVEN | épületek menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, egy már meglévő zónára kattintottam |
| THEN | az adott épület nem lesz felépítve |
| 3 | GIVEN | épületek menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, rákattintottam egy úttal nem összekötött általános területre |
| THEN | az adott épület nem lesz felépítve |

zóna visszaminősítés?? épület bontás??

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | utat akarok építeni |
| 1 | GIVEN | épületek menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, meglévő út mellé kattintottam |
| THEN | az út felépül |
| 2 | GIVEN | épületek menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, nem meglévő út mellé kattintottam |
| THEN | az út felépül |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | utat akarok bontani |
| 1 | GIVEN | bontás menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, meglévő út mellé kattintottam |
| THEN | nem történik semmi |
| 2 | GIVEN | bontás menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, meglévő útra kattintottam, összeköttetések nem sérülnek |
| THEN | az út eltűnik |
| 3 | GIVEN | bontás menüpontból választottam |
| WHEN | játék folyamatban, meglévő útra kattintottam, összeköttetések sérülnek |
| THEN | nem történik semmi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | | játékos |
| I WANT TO | | statisztikáim akarom megtudni |
| 1 | GIVEN | statisztikák menüre kattintottam |
| WHEN | játék folyamatban |
| THEN | a statisztikák meg lesznek jelenítve |