

Aluno: Richardson Moreira Wigner

Projeto : Delivery Padaria

Introdução:

A idéia do projeto é de usar o conceito de delivery em uma padaria, assim facilitando o cliente e ajudando o dono do comércio.

Transformação digital:

Já é comum o uso de delivery e sabemos suas vantagens, como exemplo o ifood, então por que não expandir seu uso em outros âmbitos? A proposta é de usar isso em padarias locais, assim facilitando o cliente de obter seu produto e do dono do comércio de lucrar.

O que foi feito:

O projeto foi feito apenas o básico, com 3 classes, a main que coleta os dados do cliente para o seu pedido:

Uma estrutura de repetição para armazenar o nome do cliente:

```
public static void Main (string[] args) {  
    string Nome="";  
    string z = "n";  
    while (z == "n"){  
        Console.WriteLine("Digite seu nome");  
        Nome = Console.ReadLine();  
        Console.WriteLine("Confirma seu nome? s/n");  
        Console.WriteLine(Nome);  
        z = Console.ReadLine();  
    }
```

e outra para seu pedido:

```
int Pedido;
string y = "s";
while(y == "s"){
    Console.WriteLine("Escolha o tipo de produto");
    Console.WriteLine("Pães:1");
    Console.WriteLine("Leites:2");
    Console.WriteLine("Pizzas:3");
    Console.WriteLine("Biscoitos:4");
    Pedido = int.Parse(Console.ReadLine());
    estoque(Pedido);
    Console.WriteLine("digite s para continuar e digite n para encerrar");
    y = Console.ReadLine();
}
```

Como podemos observar temos uma chamada `estoque(Pedido);` que manda o parâmetro esse método:

```
public static void estoque(int Pedido){
    if(Pedido == 1){
        E.Pao();
    }
    else if(Pedido == 2){
        E.Leite();
    }
    else if(Pedido == 3){
        E.Pizza();
    }
    else if(Pedido == 4){
        E.Biscoito();
    }
}
```

assim o Cliente faz seu pedido como por exemplo o Método Pão:

```
public void Pao(){
    Console.WriteLine("Escolha a quantidade que deseja");
    Q = int.Parse(Console.ReadLine());
    if(Q > 0){
        V = Q * 0.75;
        Console.WriteLine("O valor dessa compra é {0}R$",V);
        QtdPao = QtdPao + Q;
        total = total + V;
    }
    else{
        Console.WriteLine("Número inválido");
    }
}
```

Assim mostrando o valor do pedido e a quantidade no final do programa,e caso o pedido seja inválido no caso a quantidade do pedido for zero ou menor aparece a mensagem "Número Inválido".

Após o pedido do cliente,é mostrado a quantidade de produtos que foi pedido pelo “Método QtdPedido”

```
public void QtdPedido(Estoque E)
{
    if(E.QtdPao > 0){
        Console.WriteLine("Você pediu um total de {0} pão
(es)",E.QtdPao);
    }
    if(E.QtdLeite > 0){
        Console.WriteLine("Você pediu um total de {0} Leite
(s)",E.QtdLeite);
    }
    if(E.QtdPizza > 0){
        Console.WriteLine("Você pediu um total de {0} Pizza
(s)",E.QtdPizza);
    }
    if(E.QtdBiscoito> 0){
        Console.WriteLine("Você pediu um total de {0}
Biscoito(s)",E.QtdBiscoito);
    }
}
```

E também é mostrado o valor final da compra,e caso o valor da compra seja maior que 20 R\$ o cliente tem frete grátis caso ao contrário é cobrado um valor de 3R\$.

```
public void Frete(Estoque E){
    if(E.total < 20){
        frete = 3;
        Console.WriteLine("Seu frete total é {0}R$",frete);
    }
    else{
        frete = 0;
        Console.WriteLine("Frete Grátis");
    }
}

public void T(Estoque E,string Nome) {
    Console.WriteLine("Seu pedido total é {0}R$",E.total +
frete);
    Console.WriteLine("Nome do Cliente:{0}",Nome);
}
```