

# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 6. Таблица за умножение

Най-малкият син на семейство Иванови все още не знае таблицата за умножение. Веднага след коледните празници, той ще има контролно и вие трябва да му помогнете да я научи. Вашата задача е да съставите програма, в която се въвежда **цяло трицифрено число** и се извежда таблицата за умножение. Поради особености на Вашата програма, тя **взима цифрите на въведеното число в обратен ред**. Максималната стойност на множителите е определена **от всяка една от 3-те цифри** на въведеното число.

### Вход

Входът е **цяло трицифрено число** в интервала [111...999].

### Изход

Да се отпечата на конзолата **няколко на брой реда** в следния формат:

"{първата цифра} \* {втората цифра} \* {третата цифра} = {резултатът от умножението на трите цифри};"

Първата, втората и третата цифра не могат да бъдат отрицателни числа или равни на 0!

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	Вход	Изход
324	1 * 1 * 1 = 1; 1 * 1 * 2 = 2; 1 * 1 * 3 = 3; 1 * 2 * 1 = 2; 1 * 2 * 2 = 4; 1 * 2 * 3 = 6; 2 * 1 * 1 = 2; 2 * 1 * 2 = 4; 2 * 1 * 3 = 6; 2 * 2 * 1 = 4; 2 * 2 * 2 = 8; 2 * 2 * 3 = 12; 3 * 1 * 1 = 3; 3 * 1 * 2 = 6; 3 * 1 * 3 = 9; 3 * 2 * 1 = 6; 3 * 2 * 2 = 12; 3 * 2 * 3 = 18; 4 * 1 * 1 = 4; 4 * 1 * 2 = 8; 4 * 1 * 3 = 12; 4 * 2 * 1 = 8; 4 * 2 * 2 = 16; 4 * 2 * 3 = 24;	Взимаме цифрите от числото както следва: неговата последна за първо, средната за второ, и първата за трето число.	222	1 * 1 * 1 = 1; 1 * 1 * 2 = 2; 1 * 2 * 1 = 2; 1 * 2 * 2 = 4; 2 * 1 * 1 = 2; 2 * 1 * 2 = 4; 2 * 2 * 1 = 4; 2 * 2 * 2 = 8;