



TUTORIAL SVN

Contenido

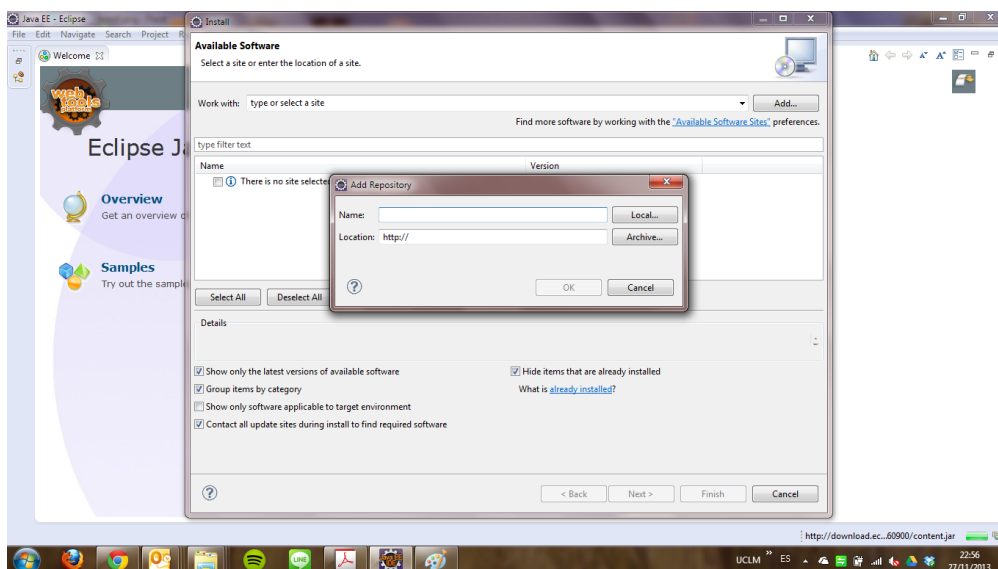
INSTALACIÓN SVN.....	3
AÑADIR UN REPOSITORIO	4
AÑADIR UN PROYECTO A UN REPOSITORIO	6

INSTALACIÓN SVN

1. Abrir Eclipse y seleccionar en el menú **Help>Install New Software**



2. Pulsamos en **Add** y se añade en name el nombre que desee y en Location se escribe lo siguiente: http://subclipse.tigris.org/update_1.0.x

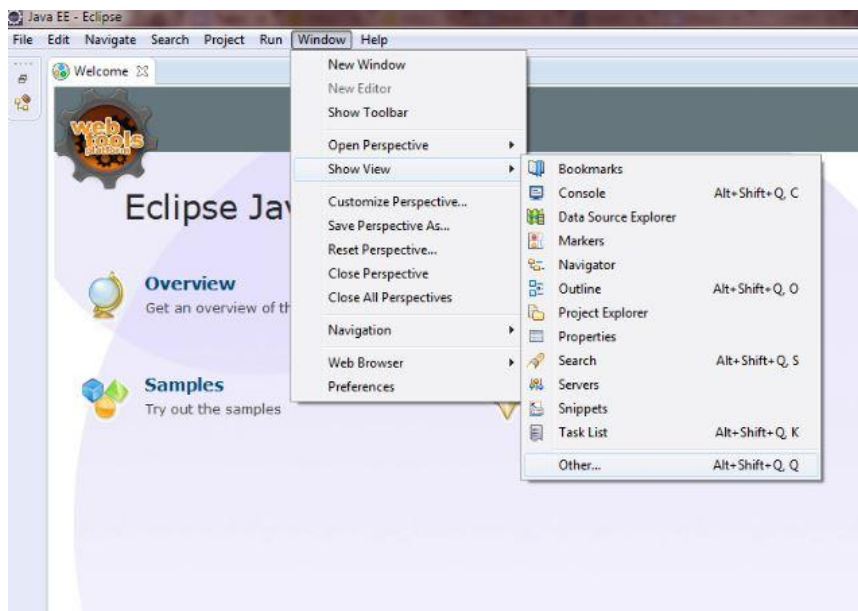


3. Acepta los términos de licencia y haz clic en Finish para que comience la descarga.
4. Para que los cambios para la instalación se apliquen reinicie eclipse haciendo clic en el botón Yes en el siguiente diálogo que sale.

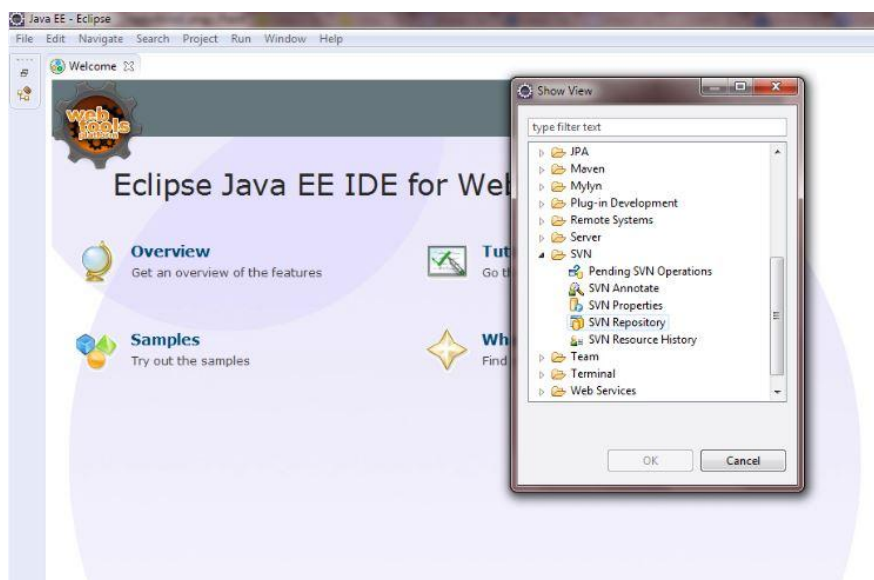
Una vez realizados estos pasos ya está instalado.

AÑADIR UN REPOSITORIO

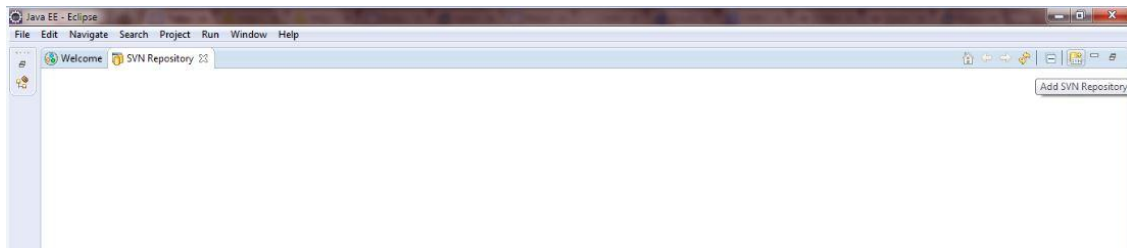
1. Seleccionar en el menú **Window> Show View> Other**.



2. A continuación seleccionamos **SVN Repertory**.



3. A continuación una vez que se abre la ventana SVN Repository, pulsamos en **Add SVN Repository**.



4. En la url añadimos la dirección de nuestro repositorio y para ello la miramos en el google code.



Command-line access

If you plan to make changes, use this command to check out the code as yourself using HTTPS:

```
# Project members authenticate over HTTPS to allow committing changes.
svn checkout https://ecitas.googlecode.com/svn/trunk/ ecitas --username ana260692@gmail.com

When prompted, enter your generated googlecode.com password.
```

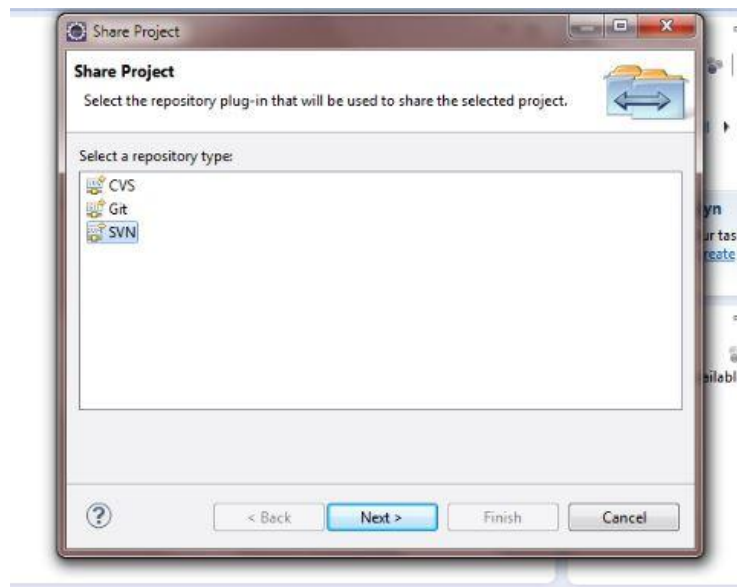
Use this command to anonymously check out the latest project source code:

```
# Non-members may check out a read-only working copy anonymously over HTTP.
svn checkout http://ecitas.googlecode.com/svn/trunk/ ecitas-read-only
```

5. Por último aceptamos y terminamos.

AÑADIR UN PROYECTO A UN REPOSITORIO

1. Creamos un proyecto en Java y una vez creado hacemos click derecho en el proyecto y se pulsa en **Team>Share**, seleccionamos SVN y a continuación nuestro repositorio.



2. Puede darse el caso que tengamos que introducir nuestro usuario y password.
3. Por último al pulsar finish, nuestro archivo se ha subido al repositorio.