

Dokumentasi Laporan Tugas Kecerdasan Artifisial

Kelompok: 5

Anggota Kelompok:

Richard Utomo - (221111467)

Delwin - (221110202)

Gilbert Garvin Widjaja - (221111169)

Charlie William Wijaya - (221110844)

Deskripsi Tugas:

Kami menerapkan AI dalam sebuah projek Flutter tentang aplikasi stok gudang. AI yang kami terapkan mencakup voice recognition dan natural language processing. Kami menggunakan ALAN AI dari www.alan.app sebagai AI dalam projek kami. Yang kami kerjakan dengan AI tersebut adalah kami dapat mengatakan beberapa command yang sudah dihandle untuk diterima oleh Alan AI lalu dijalankan dalam aplikasi.

Beberapa Contoh Case yang sudah kami terapkan :

- Jika kita mengatakan “what can I do here?” di setiap halaman, maka AI akan memberikan informasi halaman yang sedang kita buka dan menjelaskan apa yang bisa kita lakukan di sana.
- Jika kita mengatakan “ I want to register account “ , maka AI akan memproses lalu membawa kita ke halaman register
- Jika kita mengatakan “My username is owner” dalam login page, AI akan menginputkan owner dalam textfield username dan mereply “Hello owner, tell me your password” dan jika kita melanjutkan mengatakan “my password is 111” , jika password benar kita akan masuk kedalam homepage dan AI akan mereply “Login Successful, hello owner , what can I do for you?”
- Setelah masuk kedalam home page, kita bisa mengatakan banyak hal seperti “open purchasing page”, “ open stock page”, “open sales page”, “open about page” untuk memasuki halamannya.
- Kita juga bisa mengatakan “open profile page” lalu “logout my account” untuk melogout akun dan AI akan membawa kembali ke login page.
- Jika kita mengatakan “go back” program akan otomatis kembali ke halaman sebelumnya.
- Jika kita sedang berada di halaman stock, kita bisa mengatakan “search for small” dan AI akan membantu kita mencari nama atau merek produk yang memiliki kata small. Serta AI akan membacakan hasil dari pencarian tersebut.
- Jika kita sedang berada di halaman pembelian atau penjualan kita juga bisa mengatakan “search for ...” untuk melakukan pencarian dari kode transaksi, nama cust/supplier, dan nama user.
- Jika kita sedang berada di halaman sales atau purchasing, kita juga bisa menambah transaksi baru dengan mengatakan “add new sales” pada halaman sales atau “add new purchase” pada halaman sales. Maka AI akan membantu kita menuju halaman add transaction.
- Pada halaman add transaction kita bisa menginput nama supplier atau cust dengan mengatakan “the customer name is ...” pada transaksi penjualan atau “the supplier name is ...” pada transaksi pembelian. Kita juga dapat mengisi produk dengan mengatakan “the product is ...”. Kita juga bisa mengisi harga dengan mengatakan “the price is ...” dan juga mengisi qty dengan mengatakan “the quantity is...”.
- Pada halaman add transaction kita juga bisa mengedit list orderan dengan mengatakan “I want to edit {nama produk}”, untuk masuk ke mode edit drat produk tersebut, kita juga bisa

melakukan penghapusan list order dengan mengatakan “I want to delete {nama produk}”

- Untuk account owner ada fitur tersembunyi yaitu untuk membuka halaman account list, kita dapat membukanya dari halaman home dan mengatakan “open account list page” maka AI akan mengalihkan halaman ke account list page.

- Kami melakukan update untuk tugas kami setelah UTS yaitu kini metode menambahkan gambar untuk stok sudah mendukung gambar dari kamera , galeri dan link url. Dengan mengatakan:

“Change product image” , AI akan memberi pilihan dengan mengatakan “Which source do you want to choose? From camera, gallery or Link url?” :

1. Jika kami membalas dengan mengatakan “camera” maka aplikasi akan membuka kamera dan setelah mengambil foto, foto dapat digunakan sebagai gambar produk.

2. Jika kami membalas dengan mengatakan “gallery” maka aplikasi akan membuka galeri pada perangkat dan kami bebas memilih 1 gambar apapun yang ada didalam galeri sebagai gambar produk.

3. Jika kami membalas dengan mengatakan “link url” maka aplikasi akan menerima inputan link dari user yang kemudian dijadikan sebagai gambar produk .

Pembagian Tugas:

Richard Utomo (221111467) :

- Membuat halaman untuk program yang kita gunakan menggunakan flutter
- Membuat fitur search pada halaman stock agar user dapat melakukan pencaharian stock dan mendapat hasil pencaharian stock.
- Membuat fitur tambah produk agar user dapat menambah produk baru.
- Membuat fitur untuk memilih stock baru atau stock lama, agar user dapat mendaftarkan stock yang tidak terdaftar dalam program.
- Finalisasi laporan dokumen.

Delwin - (221110202) :

- Membuat halaman untuk program yang kita gunakan menggunakan flutter
- Membuat fitur search pada halaman sales dan purchasing agar user bisa melakukan pencaharian pada halaman sales dan purchasing.
- Membuat fitur tambah transaksi baru pada halaman add transaction agar user dapat menambah transaksi.
- Membuat fitur edit dan delete pada fitur tambah transaksi agar user dapat melakukan edit dan delete pada penambahan transaksi.
- Menambahkan logika untuk menggunakan kamera dan galeri sebagai sumber gambar produk.

Gilbert Garvin Widjaja - (221111169) :

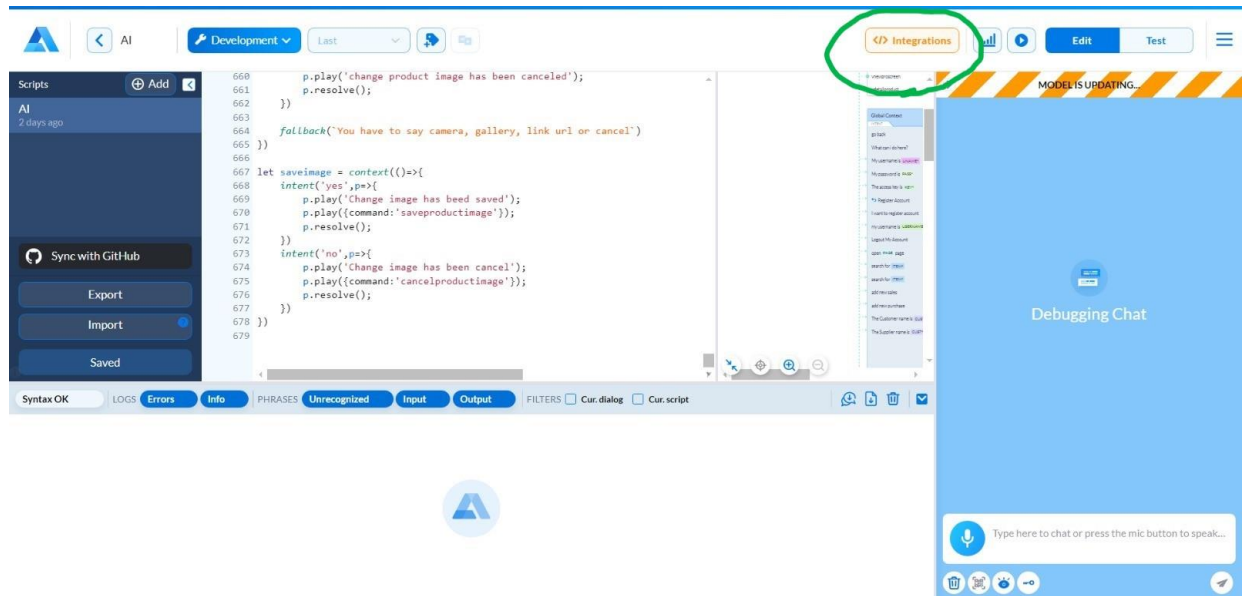
- Membuat halaman untuk program yang kita gunakan menggunakan flutter
- Membuat fitur Login dan registrasi, agar user dapat melakukan Login dan Registrasi,
- Membuat fitur untuk membuka setiap halaman yang bisa diakses dari halaman home.

Charlie William Wijaya - (221110844):

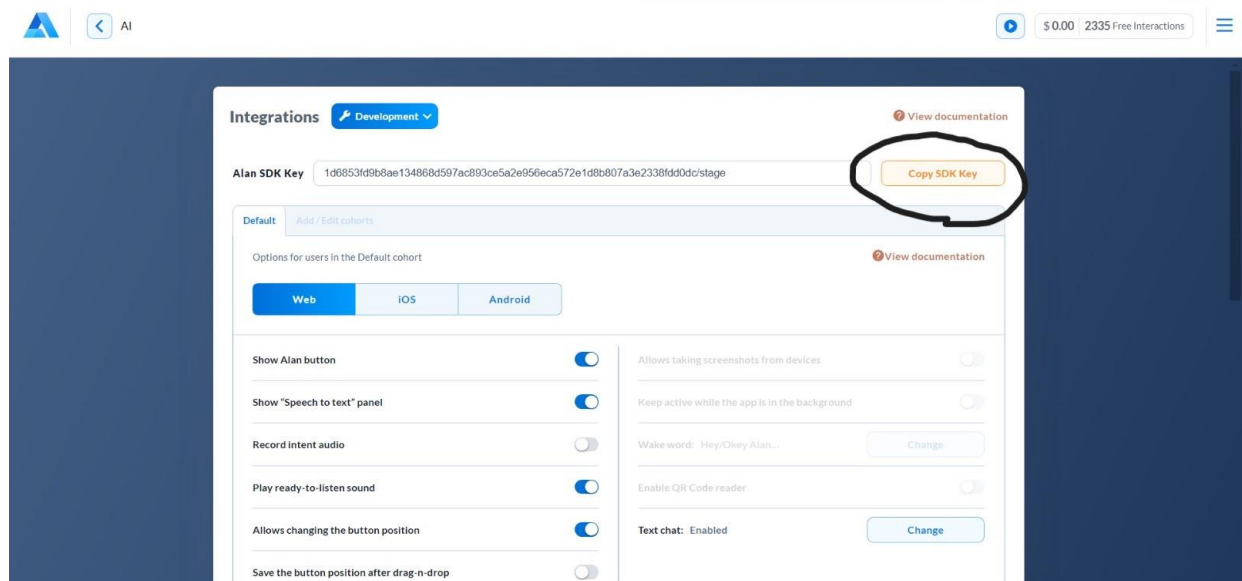
- Membuat halaman untuk program yang kita gunakan menggunakan flutter
- Membuat fitur “what can I do here” agar user bisa mengetahui lokasi halaman saat ini dan mengetahui apa yang bisa dilakukan di halaman tersebut
- Membuat fitur untuk kembali ke halaman sebelumnya.

Cara menjalankan program:

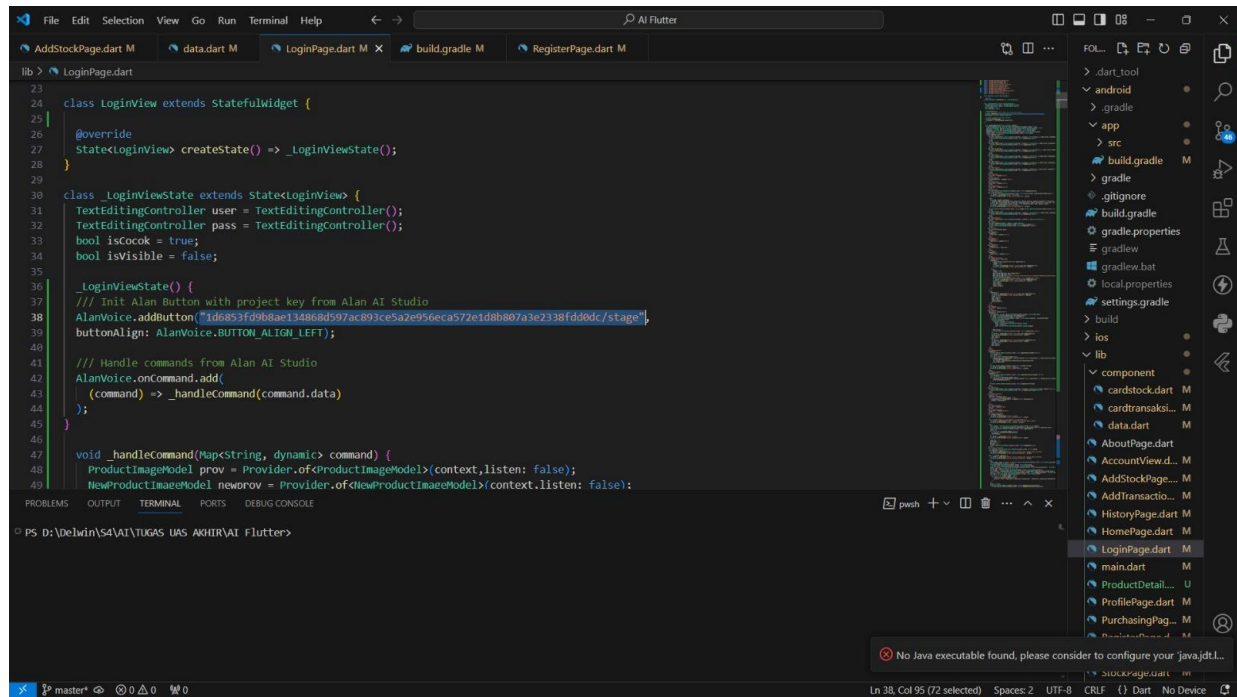
1. Setelah melakukan pull dari github kami, akan ada video presentasi, file Code AI.txt dan folder kode program. Hal yang akan kita fokuskan saat ini adalah membuka folder kode program di Visual Studio Code.
2. Jalankan command “flutter pub get” pada terminal.
3. Copy kode dari file Code AI.txt lalu buka www.alan.app serta paste kode program kedalam editor ALAN AI.
4. Perhatikan tombol integrations pada editor ALAN AI lalu klik tombol tersebut :



5. Pada halaman integrations , kami perlu menyalin Alan SDK Key agar kode program yang akan dieksekusi nanti bisa terhubung dengan kode pada editor ALAN AI ini.



6. Copykan kode ALAN SDK Key tersebut pada bagian yang dihighlight sehingga kini kode program flutter terkoneksi ke editor ALAN AI.



```
23
24 class LoginView extends StatefulWidget {
25
26   @override
27   State<LoginView> createState() => _LoginViewState();
28 }
29
30 class _LoginViewState extends State<LoginView> {
31   TextEditingController user = TextEditingController();
32   TextEditingController pass = TextEditingController();
33   bool isCocok = true;
34   bool isVisible = false;
35
36   LoginViewState() {
37     /// Init Alan Button with project key from Alan AI Studio
38     AlanVoice.addbutton("1d8853fd9b8ae13d868d597ac893ce5a2e956ec572e1d8b807a3e2338fdd0dc/stage",
39       buttonAlign: AlanVoice.BUTTON_ALIGN_LEFT);
40
41     /// Handle commands from Alan AI Studio
42     AlanVoice.onCommand.add(
43       (command) => _handleCommand(command.data)
44     );
45
46     void _handleCommand(Map<String, dynamic> command) {
47       ProductImageModel prov = Provider.of<ProductImageModel>(context,listen: false);
48       NewProductImageModel newprov = Provider.of<NewProductImageModel>(context,listen: false);
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

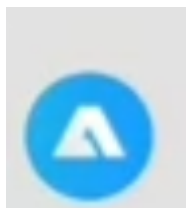
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL PORTS DEBUG CONSOLE

PS D:\Delwin\S4\AI\TUGAS UAS AKHIR\AI Flutter>

No Java executable found, please consider to configure your java.jdtL...

7. Setelah kode siap dijalankan cari file main.dart lalu start debugging dengan emulator yang ada.

8. Ketuk ikon ALAN AI untuk berinteraksi dan menggunakan voice recognitionnya:



Referensi: <https://www.alan.app>