

## Vezérlési szerkezetek

### A. Szelekciós vezérlés

- **if**, **elif** (else if helyett), **else** utasítások
- Pythonban **nem** használatosak a más nyelvekből ismerős, { és } által meghatározott blokkok
  - helyettük az **indentálás** dönti el, hogy mely utasítások mihez tartoznak
  - feltételek megadása: ld. a képet amit külön csatoltam dc-re

```
num = input('Adj meg egy számot: ')
num = int(num)

if num < 0:                # "ha" ág
    print("Negatív")
    a = abs(num)
    print("Abszolútértéke: " + str(a))
elif num == 0:            # "egyébként ha" ág
    print("Nulla")
else:                     # "egyébként" ág
    print("Pozitív")
```

```
Adj meg egy számot: -5
Negatív
Abszolútértéke: 5
```

### B. Ismétléses vezérlés (Ciklusok)

- **while**-ciklus

```
i = 1

while i <= 10:
    print(i, end=" ")
    i += 1
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- **for**-ciklus

- "hagyományos" for-ciklus: **range**(start, end, step)
  - kiírja a számokat start-tól (end-1)-ig step lépésközzel

```
for i in range(1, 7, 2):
    print(i)
```

```
1
3
5
```

- stringek karaktereinek bejárása

```
for char in "foo":
    print(char)
```

```
f
o
o
```

- lista elemeinek bejárása

```
for element in [12, 23, 34]:
    print(element)
```

```
12
23
34
```