

Курс Full Stack разработчика. Часть 3

Этап 6: Внутренняя валюта и криптовалюта

6.1 Разработка системы внутренней валюты

- ☐ Механизм начисления внутренней валюты:
 - Введение в систему начисления валюты (например, за посещения, достижения)
- ☐ Использование внутренней валюты:
 - Создание витрины товаров/услуг для использования валюты
 - Реализация механизма обмена валюты на товары, услуги, скидки

Практика:

- ☐ Реализация системы "ярмарки" для обмена валюты на товары/услуги

6.2 Конвертация внутренней валюты в криптовалюту

- ☐ Создание мем-коина на основе TON:
 - Разработка и интеграция токена в систему
 - Механизм обмена внутренней валюты на токены
- ☐ Риски и безопасность:
 - Обеспечение безопасности при работе с криптовалютами
 - Защита от фродов и манипуляций

Практика:

- ☐ Интеграция с TON для создания токенов и обмена валюты
 - ☐ Создание системы вывода средств в криптовалюту
-

Этап 7: Масштабирование и оптимизация

7.1 Оптимизация производительности

- ☐ Кэширование:
 - Использование Redis для кэширования популярных запросов
 - Оптимизация работы с базой данных
- ☐ Масштабирование:
 - Горизонтальное масштабирование с использованием Docker и Kubernetes
 - Балансировка нагрузки и отказоустойчивость

Практика:

- ☐ Оптимизация производительности приложения с использованием Redis
- ☐ Масштабирование приложения с Kubernetes

7.2 Тестирование и мониторинг

- ☐ Юнит-тестирование и интеграционные тесты:
 - Написание тестов для API и фронтенда
 - Настройка тестирования в CI/CD
- ☐ Мониторинг и логирование:
 - Настройка мониторинга с использованием Prometheus и Grafana
 - Ведение логов с использованием ELK Stack

Практика:

- ☐ Написание тестов для API и компонентов Vue.js
 - ☐ Настройка мониторинга и логирования приложения
-