**PASOS Y PROCESOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO**

Se utilizará la clase System.IO para realizar operaciones de lectura y escritura en archivos locales.

# 1. Configuración de Clases:

## a. Usuario:

Define la clase Usuario con atributos como IdEmpleado y TipoUsuario.

Incluye métodos para cargar y guardar información del usuario en archivos locales.

## b. Empleado:

Define la clase Empleado con atributos como Id, Nombre, Apellidos, Cargo, Horario, y MiembroDesde.

Incluye métodos para cargar y guardar información de los empleados en archivos locales.

## c. RegistroActividad:

Define la clase RegistroActividad con atributos como Usuario, Accion, y Hora.

Incluye métodos para cargar y guardar registros de actividad en archivos locales.

## d. Asistencia:

Define la clase Asistencia con atributos como Fecha, HoraEntrada, y HoraSalida.

Incluye métodos para cargar y guardar información de asistencias en archivos locales.

## e. Deduccion:

Define la clase Deduccion con atributos como Descripcion, Monto, y Porcentaje.

Incluye métodos para cargar y guardar información de deducciones en archivos locales.

## f. Cargo:

Define la clase Cargo con atributos como Titulo y PagoPorHora.

Incluye métodos para cargar y guardar información de cargos en archivos locales.

## g. Pago:

Define la clase Pago con atributos como ListadoPersonal, DescripcionPago, y Monto.

Incluye métodos para cargar y guardar información de pagos en archivos locales.

## h. ConfiguracionSistema:

Define la clase ConfiguracionSistema con atributos como Logo, NombreEmpresa, Direccion, HoraApertura, HoraEntrada, HoraCierre, y DiasLaborales.

Incluye métodos para cargar y guardar la configuración del sistema en archivos locales.

# 2. Implementación de Métodos de Guardado y Carga:

Utiliza System.IO para escribir y leer archivos locales.

Define un formato de archivo sencillo (puede ser texto plano o formato XML/JSON) para almacenar la información de cada clase.

# 3. Interfaz de Usuario (Windows Forms):

Crea formularios en Windows Forms para cada menú, utilizando controles como DataGridView para mostrar datos y TextBox para la entrada de información.

Implementa lógica para cargar y guardar datos utilizando los métodos definidos en las clases.

Agrega botones y eventos para realizar acciones específicas, como agregar registros, editar información, etc.

# 4. Implementación de Menús:

Para cada menú, vincula la interfaz de usuario con los métodos de carga y guardado de datos.

Implementa la lógica para las operaciones específicas de cada menú.

# 5. Implementación del Sistema de Login:

Crea una pantalla de login con TextBox para el ID de empleado.

Verifica el ID del empleado al ingresar y muestra el menú correspondiente (usuario común o administrador).

# 6. Manejo de Sesiones:

Almacena información del usuario en una sesión temporal después del login para mantener el estado durante la ejecución de la aplicación.

# 7. Impresión de Informes:

Utiliza librerías o métodos específicos en C# para la generación de informes en formato PDF o Excel.

Implementa lógica para filtrar datos según intervalos de fechas.

# 8. Mejoras de Seguridad:

Asegúrate de manejar adecuadamente la seguridad, como validación de entrada, control de acceso y protección de datos sensibles.