

Project GTST

29 augustus 2011 15:25

TODO

□ ...

TODO (Richel only)

□ ...

WOULDBEGOODTODO (Richel only)

- 2011-08-29: let boost::shared_ptr<const Participant> ParticipantDialog::m_participant respond to being removed from the experiment: simple: if boost::shared_ptr<T>::use_count == 1. Other option is to use boost::weak_ptr
- 2011-08-29: remove timed polling, use Observer Design Pattern more, e.g. for AdministratorDialogs
- 2011-08-16: generate an overview of managers of all data instances
- 2011-08-16: generate an overview of all tasks of each server state
- 2011-08-09: virtuele admin hufter erbij

DONE

- 2011-08-26: na elke ronde payoff erbij voor actieve participants
- Voorbeeld:
- Bonus wachten: gemiddelde payoff van actieve deelnemers, bijvoorbeeld +1
 - Speelgeld: +2
 - A deed een periode mee en doet weer een periode mee: +2
 - B deed een periode mee, maar is afgevallen: +0
 - C moest een periode wachten, maar mag nu meedoen: +2
 - D moest een periode wachten, maar moet nog een periode wachten: +1
- 2011-08-26: show the participants' chat tags in group widget
 - 2011-08-19: consensus reached in voting must be shown
 - 2011-08-17: refresh experiment pictures
 - 2011-08-16: extract state sequence to Sequence, to easily obtain round and period and increased flexibility
 - 2011-08-16: create a ParticipantDialog that shows when the dialog is responding
 - 2011-08-15: getting caught when there is policing must be shown
 - 2011-08-12: participant gets payoff for waiting
 - 2011-08-12: newline in 'view group contribution'
 - 2011-08-11: vinkjesdans weg
 - 2011-08-11: auto-update mogelijk gemaakt
 - 2011-08-09: payoff per period voor actieve en wachtende deelnemers op te geven als functie in de parameterfiles
 - 2011-08-07: Zorgen dat de logfile ook als een XML wordt herkend: openings-

XML-tags gaat iets mis mee, door de scherpe-haak-openen/kleiner-dan-teken

- 2011-08-09: select file dialog gooit een exception als een file wordt geselecteerd
- 2011-08-09: GTST op single-core server
- 2011-08-08: Chat tags gefixt
- 2011-08-08: Chat tags verkleinen naar 16x16 pixels
- 2011-08-05: snelheid en thread-safety server: gebruik WtServerPusher en WtTimedServerPusher, Server thread-safe gemaakt
- 2011-07-26: extra tekst weergeven in 'results all'/'between rounds' screen: 'Your group will (1) be eliminated (2) remain (3) split'
- 2011-07-1: chat tag: pictogram in plaats van karakter
- 2011-07-15: Fixen error: gtst:
../ProjectGtst/serverstateviewresultsvoting.cpp:235: virtual void
ServerStateViewResultsVoting::Start(): Assertion `max_count >= 1' failed.
- 2011-07-15: Post bij Wt Forum t.b.v. snelheid server
- 2011-07-15: parameter file downloadbaar maken
- 2011-07-14: post op Wt forum om parameter file downloadbaar maken
- 2011-07-14: test OProfiler: mislukt
- 2011-07-14: tekst wijziging: 'your last payoff' moet worden 'your earnings in the last period is x points'
- 2011-07-14: tekst wijziging: 'your total payoff' moet worden 'your total earnings are x points'
- 2011-07-14: cijfers weergeven in twee significante cijfers
- 2011-07-14: toevoegen gedisablede radiogroup onderaan chat, waarover gestemd gaat worden
- 2011-07-13: Chat pictograms met Qt mogelijk
- 2011-07-10: Quiz state klaargezet

NOTTODO

- 2011-07-18: Veranderen standaard van weergave resultaten, is nu XML
- Enquete en quiz: kan ook in zTree of met papier
- XML parsing: kan ook in R