

Figure 12:

16

Contents

Lessen	
Opstarten	
Werkt dit?	
Werkt dit?	
Muziek	1
Communicatie	1
Communicatie	1
Fouten in detail	1

Lessen

- Kies een mBot als device (niet Codey) voor de juiste blokken
- Connect de mBot voor de juiste blokken
- Zet de mBot in de upload modus voor de juiste blokken
- Zet de mBot aan bij het uploaden
- Bij het maken van een programma, werk van groot naar klein, met functieblokken
- Je hoofdblok zou vooral Nederlands moeten zijn
- Een blok groter dan het scherm? In stukken hakken!
- De naam van een blok moet duidelijk maken wat er in het blok gaat gebeuren. Onduidelijk wat een blok doet? Naam van blok hernoemen
- Bij duidelijke bloknamen is het duidelijk wat er wel en niet in moet gebeuren
- · Maak je programma stapsgewijs groter

Opstarten

Kies een mBot als device (niet Codey) voor de juiste blokken

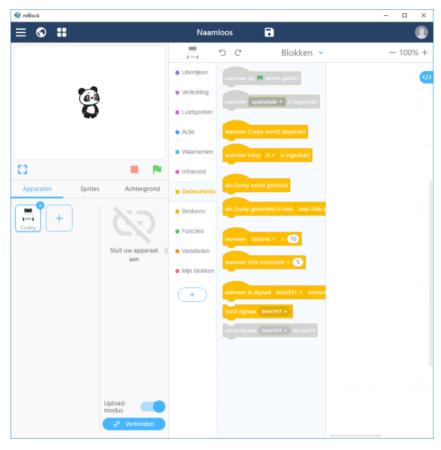


Figure 1: Geen mBot blok

2

Fouten in detail

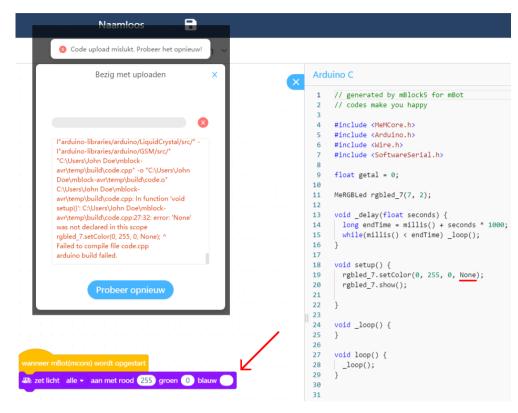


Figure 11:

Code 2

Een leerling komt trots zijn programma laten zien:



Figure 10: Code 2

Je geeft hem een compliment over zijn duidelijk gestructureerde programma.

'Maar werkt het ook?', vraag je aan hem. 'Ik denk het wel!', zegt hij en hij zet op de eene mBot de linker 'herhaal' lus en op een tweede mBot de rechter 'herhaal' lus.

14

Dan zien jullie dat:

- Beide mBots worden rood
- Beide mBots worden groen
- De zendende mBot wordt rood, de ontvanger blijft groen
- De zendende mBot wordt groen, de ontvanger blijft groen
- De zendende mBot wordt rood, de ontvanger blijft groen
- De zendende mBot wordt groen, de ontvanger blijft groen
- Etcetera

Waar zit de fout?

Connect de mBot voor de juiste blokken

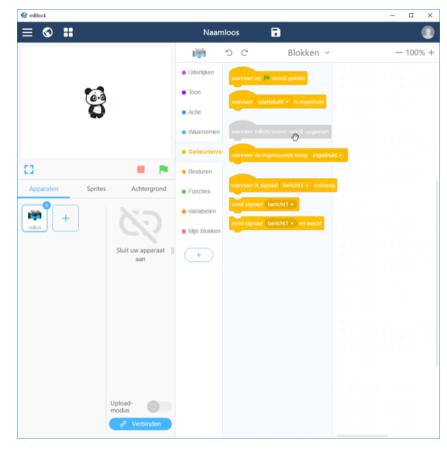


Figure 2: Grijs mBot blok

Zet de mBot in de upload modus voor de juiste blokken

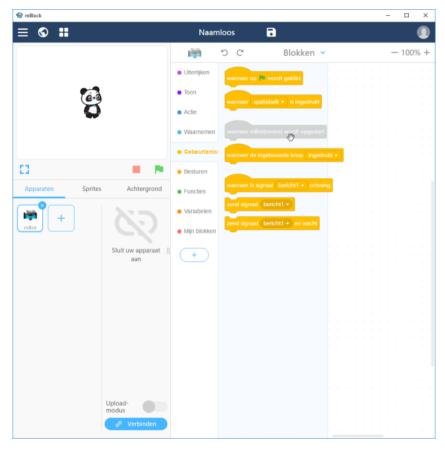


Figure 3: Grijs mBot blok

4

Communicatie

Code 1

Een leerlinge komt trots haar programma laten zien:



Figure 9: Code 1

Je geeft haar een compliment over haar duidelijk gestructureerde programma.

'Maar werkt het ook?', vraag je aan haar. 'Ik denk het wel!', zegt ze en ze zet op de eene mBot de linker 'herhaal' lus en op een tweede mBot de rechter 'herhaal' lus.

13

Dan zien jullie dat:

- Beide mBots worden rood
- Beide mBots worden groen
- Beide mBots blijven groen

Waar zit de fout?

Communicatie

Een goed minimaal programma:



Figure 8:

12

Zet de mBot aan bij het uploaden

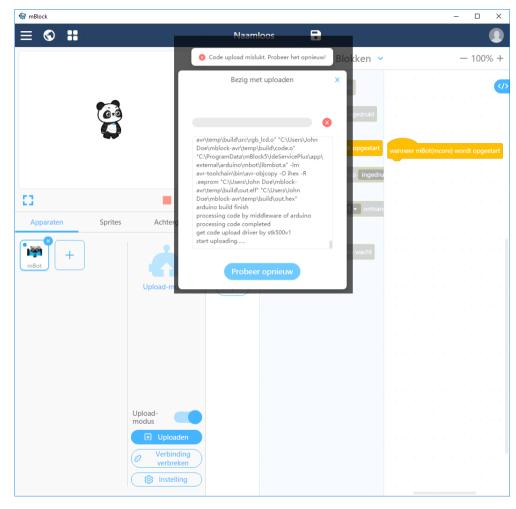
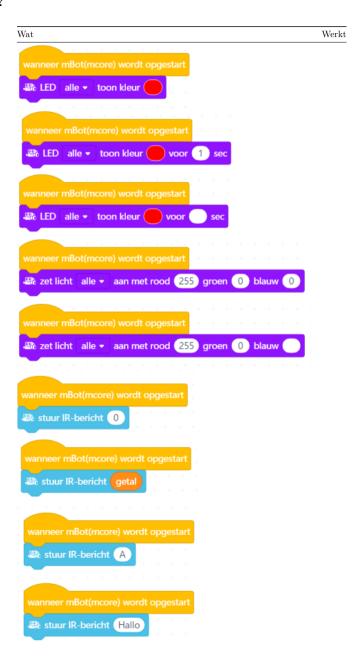


Figure 4: Uploaden mislukt

Werkt dit?



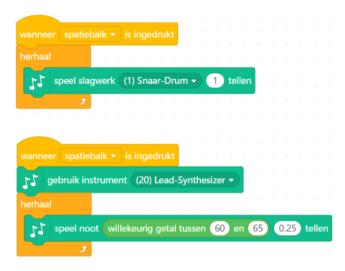


Figure 6:

```
wanneer spatiebalk • is ingedrukt
herhaal

pr speel slagwerk (1) Snaar-Drum • 1 tellen

wanneer spatiebalk • is ingedrukt

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

wanneer spatiebalk • is ingedrukt

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr speel slagwerk (2) Bass Drum • 0.5 tellen

pr
```

Figure 7:

Muziek

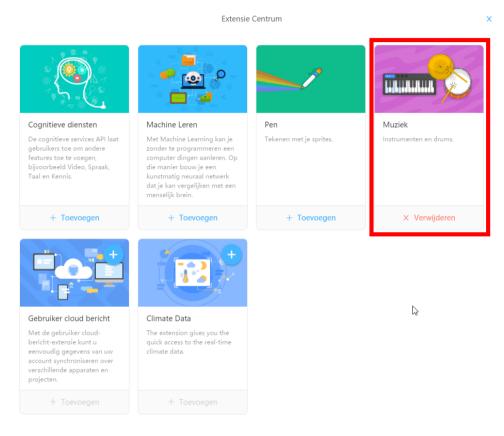
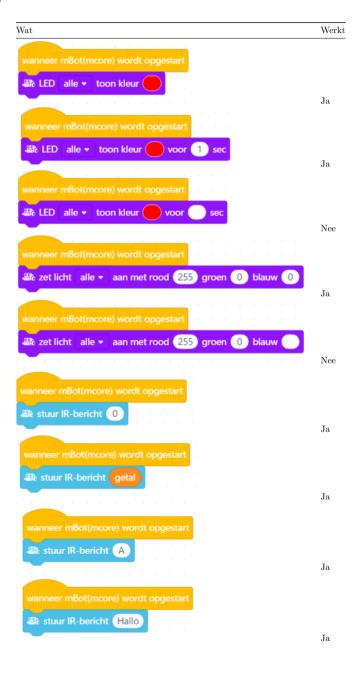


Figure 5:

```
Wat
                                                      Werkt
        at ontvangen IR bericht
   E LED alle ▼ toon kleur
 alle ▼ toon kleur
        ab ontvangen IR bericht
   alle ▼ toon kleur
                              Hallo
       ab ontvangen IR bericht =
   alle ▼ toon kleur
```

Werkt dit?



```
Wat
                                                      Werkt
        and ontvangen IR bericht
   E LED alle ▼ toon kleur
                                                     Nee
 alle ▼ toon kleur
                                                     Nee
        ab ontvangen IR bericht
   alle ▼ toon kleur
                                                     Ja
       ontvangen IR bericht =
                             Hallo
  alle ▼ toon kleur
                                                     Ja
```