Processing

Bok 2

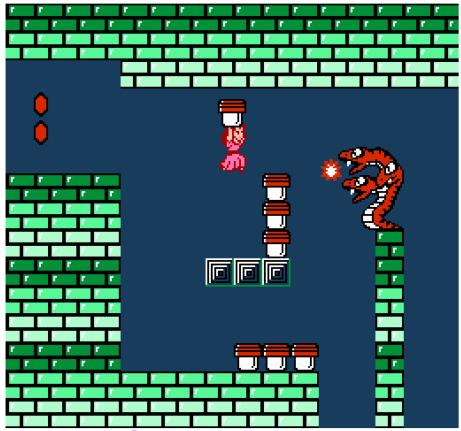




Figure 1: Bok 2

#	Beskriving
5	line och stroke
6	Låt bollen åka åt höger i all evighet
7	rect och fill