Lokal:	Eva Netzelius	Gunnar Johansson	Betty Pettersson	Entréhallen Campus Blåsenhus	Laborativa Lärosalen	21:237	21:238	Stormen 21:239	21:240	Orkanen 21:241	Studion, Campus Blåsenhus	Musikrummet Blåsenhus 12:013
	Välkomnande och öppnande av konferensen, prorektor Coco Norén	Välkomnande och öppnande av konferensen, prorektor Coco Norén										
	Rikke Toft Nørgård Keynote :	09:15 - 10:00 Rikke Toft Nørgård  Keynote: Playful higher education: What is it? Why should we?										
10:00 - 10:20					Kaffe	/fikamingel - fo	orum utanför	sal Eva Nezelii	us			
Lokal	Eva Netzelius	Gunnar Johansson	Betty Pettersson	Entréhallen Campus Blåsenhus	Laborativa Lärosalen	21:237	21:238	Stormen 21:239	21:240	Orkanen 21:241	Studion, Campus Blåsenhus	
10:20 - 11:30			10:20 - 10:40 Paper  Implementing gamification in a vertebrate paleontology Masters course: from the original idea to a functional prototype Vincent Dupret (Inst. för organismbiologi);  10:45 - 11:05 Paper  Effect of a Compulsory Course on Teachers' Motivation to Embrace Active Learning Practices		10:20 - 11:20 Interaktiv session  Immersive Technology for Educating Mechanical Engineers; HoloMech an Application in Mixed Reality Kaveh Amouzgar (Inst. för samhällsbyggnad och industriell teknik)	10:20 - 11:20 Workshop  Sesam, öppna dig Anette Månsson (Inst. för lingvistik och filologi)		10:20 - 11:20 Simulation  Playfulness in Learning through Reading Aloud: Exploring Innovative Approaches in Children's Books and Teaching Materials Caitlin Lamb, Isabella Backryd (Engelska institutionen)	Seeing and creating spaces for Loose Parts play in the university classroom Sarah Campbell (Inst. för pedagogik, didaktik	10:20 - 11:20 Simulation  Forumspel - rollspel i konflikthantering Eva Thörnqvist, Lena Normark, Mona Pettersson (Inst. för folkhälso- och vårdvetenskap)	Play with student inspired podcasts Simon Okvir (Inst. för samhällsbyggnad och industriell teknik)	

	al. (TekN	nka fritt är Studenters inning som för ett aktivt emang opher Robin lsson (Inst. för h astronomi)  Tir	Posterpresentationer  Medical improv – en ny undervisningsmetod oå läkarprogrammet Oliver Dyar (Inst. för folkhälso- och rårdvetenskap)  A Battle of Wits: Challenging and Motivating Students Through an Al Player Tournament, Tjark Weber (Inst. för informationsteknologi); Cartes sur table; kan man genomföra aktiverande undervisning i en textkurs i främmande språk? Charlotte Lindgren, Fanny Atterstig (Inst. för pedagogik, didaktik och utbildningsstudier)			10:55 - 11:25 Interaktiv session Ökat engagemang och interaktivitet på föreläsningar med digitala responssystem - En interaktiv presentation om interaktiva föreläsningar Maria Berg Andersson (Universitetsbiblioteket)	Resterande tid UP aktiviteter	
Åsa Kronkvist Å  Keynote: K Flygande mattor och mjölkpaket - om att ta sig an	igitalisering							

13:00

Lunch - Restaurang Feiroz

Lokal:	Eva Netzelius	Gunnar Johansson	Betty Pettersson	Entréhallen Campus Blåsenhus	Laborativa Lärosalen	21:237	21:238	21:239 Stormen	21:240	21:241 Orkanen	Studion, Campus Blåsenhus	Musikrummet 12:013
13:00			13:00 - 13:20 Paper  Interdisciplinära virtuella utbyten: Erfarenheter och planer för framtiden Matthias Weizflog, Inga Goetz (Inst.för fysik och astronomi)  13:25 - 13:45 Paper  Embracing Playfulness: Exploring the Intersection of Teaching Strategies, Neurobiology of Playfulness and Game Design Principals in University Education	13:30 - 14:35 Posterpresentationer  Vän med bollen – att undervisa utifrån medeltida originalkällor Louise Berglund (Historiska institutionen)  Måste föreläsningar vara så föreläsande? Amani Lavefjord (Inst. för psykologi)  Virtual laboratories as a powerful training tool in STEM and MedFarm education Aleksei Kabedev (Inst. för farmaci)  Lego + Seminarium = Sant Karin Lindelöf (Enheten för	Samuelsson, Bor	at gamification in Higher Education Vincent Dupret (Inst. för	Playing with Pages: Encouraging Students to Read in a Foreign Language through Playful	13:00 - 14:30 Interaktiv session  Så blir du en lärande lärare genom narrativ berättelse Karin Björklund, Ida Renström (Kansliet för medicin och farmaci; MedfarmDolT)	13:00 - 13:30 Interaktiv session  Att lajva på en föreläsning Carina Jacobsson (Konstvetenskapliga institutionen)	13:00 - 13:45 Simulation  Medical improv - try out! / Medical improv - prova på! Oliver Dyar (Inst. för folkhälso- och vårdvetenskap)	13:00 - 14:00 Panelsamtal  om artikeln "Problematising the notion of 'the excellent teacher': daring to be vulnerable in higher education" Lovisa Håkansson (Enheten för universitetspedagogik), Tryggve Nevéus (Inst. för kvinnors och barns hälsa), Cecilia Gustavsson (Inst. för fysik och astronomi), Johan Wickström (Inst. för pedagogik, didaktik och utbildningsstudier)  Resterande tid UP aktiviteter	13:00 - 14:30 Interactiv session  Feel the beat! Enhancing students' self-reflection about leadership through drumming Michal Zawadzki (Inst. för samhällsbyggnad och industriell Teknik)  OBS: Begränsat antal platser, först till kvarn vid registrering till konferensen på plats 19 okt.
14:35			Lina Sors Emilsson (Inst. för speldesign)  13:50 - 14:10 Paper  PUMA-projekt: Tre Interprofessionella handledarkurser Eva Thörnqvist (Inst. för folkhälso- och vårdvetenskap)	universitetspedagogik)					Kniviga Studiesituationer Lisa Fredriksson Carreras (Inst. för farmaceutisk biovetenskap), Emma Lundkvist (Inst. för farmaci)	Hur man genom rollspel kan examinera, kom och pröva rollspela på apotek Felix Hemström Trolin, Emelie Karlsson (Inst. för farmaci)		

14:35

Kaffe/fikamingel - forum utanför sal Eva Nezelius

1													
Lokal:	Eva Netzelius - forum utanför hörsal	Gunnar Johansson - forum utanför hörsal			Laborativa Lärosalen Helsal (reservalternativ för workshop)								
15:00	Nørgård Avslutande workshop: Playful methods for co-creating poetic reflections on 'Playful Hands, Head and	15:00 - 15:45 Rikke Toft Nørgård Avslutande workshop: Playful methods for co-creating poetic reflections on 'Playful Hands, Head and Hearts in Learning'											
15:45						Summ	nering, avslutr	ing			L		
16:00 - ?		Mingel/pub - Laborativa lärosalen											