

## Занятие 5

## Математический анализ

## Численное решение нелинейных уравнений: nsolve

<https://docs.sympy.org/latest/modules/solvers/solvers.html?highlight=nsolve#sympy.solvers.solvers.nsolve>

Уравнение в форме  $f(x)=0$  можно решить численно с помощью nsolve(), для этого нужно задать выражение, определяющее функцию, переменную и начальное приближение.

```
nsolve(f, [args,] x0, modules=['mpmath'], **kwargs)
```

f - вектор-функция, состоящая из символьных выражений, представляющих систему уравнений,  
args - переменные (если переменная одна, ее можно не указывать)

x0 - начальное приближение

Выбирая название модуля, можно решать уравнение определенным способом (есть дихотомия 'bisect'). Требуется, чтобы модуль поддерживал работу с матрицами.

Поддерживаются также переопределенные системы уравнений.

Точность решения определяется параметром по умолчанию prec (число знаков после запятой в результате).

Например, nsolve(cos(x) - x, 1, prec=50)

```
In [1]: import sympy
```

### Пример 1

Решим уравнение  $x^2-1=0$  с помощью solveset и nsolve, для nsolve укажем начальное приближение 3:

```
In [2]: from sympy.abc import x # Это альтернативный способ определения символа.
display(sympy.solveset(x**2 - 1))
sympy.nsolve(x**2 - 1, x, 3)
```

$\displaystyle \left\{-1, 1\right\}$

Out[2]:  $\displaystyle 1.0$

Заметим, что nsolve выдает только одно решение.

Используем другое начальное приближение.

```
In [3]: sympy.nsolve(x**2 - 1, x, -3)
```

Out[3]:  $\displaystyle -1.0$

### Пример 2.

Решим уравнение  $2\sin x - x = 0$  с начальным приближением 1:

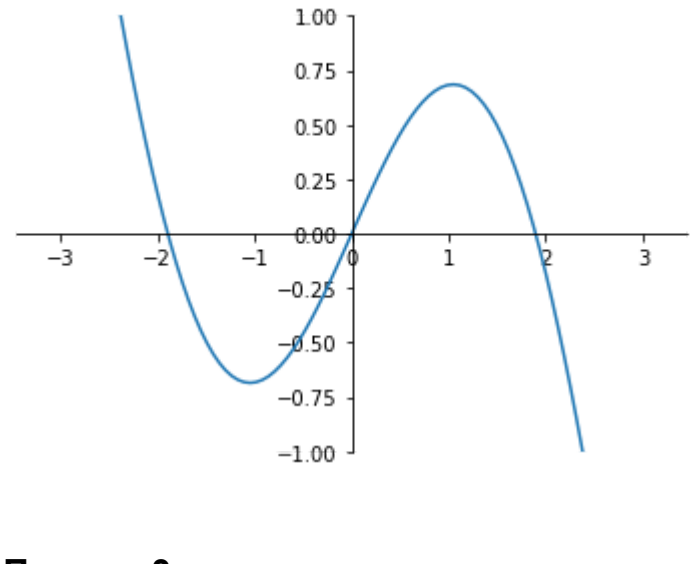
```
In [4]: sympy.nsolve(2*sympy.sin(x) - x, x, 1)
```

Out[4]:  $\displaystyle 1.89549426703398$

Построим график  $2\sin x - x$  и найдем все три корня, выбирая близкое к каждому из них начальное приближение:

```
In [5]: %matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 100)
plt.plot(X, 2*np.sin(X) - X)
ax = plt.gca()
ax.spines['right'].set_color('none')
ax.spines['top'].set_color('none')
ax.spines['left'].set_position(('data', 0))
ax.spines['bottom'].set_position(('data', 0))
plt.ylim(-1, 1)
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x) - x, x, 0.8))
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x) - x, x, 0.1))
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x) - x, x, 2))
```

-1.89549426703398  
0  
1.89549426703398



### Пример 3.

Попробуем решить уравнение, не имеющее вещественных корней  $x^2+1=0$

```
In [6]: sympy.nsolve(x**2 + 1, x, 1)
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-6-489472ba3fda> in <module>
----> 1 sympy.nsolve(x**2 + 1, x, 1)

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\sympy\utilities\decorator.py in func_wrapper(*args, *
kwargs)
    86         dps = mpmath.mp.dps
    87         try:
--> 88             return func(*args, **kwargs)
    89         finally:
    90             mpmath.mp.dps = dps

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\sympy\solvers\solvers.py in nsolve(dict, *args, **kwa
rgs)
   2932
   2933         f = lambdify(fargs, f, modules)
-> 2934         x = sympify(findroot(f, x0, **kwargs))
   2935         if as_dict:
   2936             return [{fargs: x}]

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\mpmath\calculus\optimization.py in findroot(ctx, f, x
0, solver, tol, verbose, verify, **kwargs)
    977             '%s > %s)\n'
    978             'Try another starting point or tweak arguments.'
--> 979             % (norm(f(*x1))**2, tol))
    980         return x
    981     finally:

ValueError: Could not find root within given tolerance. (5.22912334436213473229 > 2.16840434497100886
801e-19)
Try another starting point or tweak arguments.
```

Ошибка: не удается найти корень с заданной точностью. Попробуйте другое начальное приближение.

Попробуем в качестве начального приближения комплексное число i:

```
In [7]: sympy.nsolve(x**2 + 1, x, sympy.I)
```

Out[7]:  $\displaystyle 1.0\ i$

С помощью nsolve можно решать системы уравнений, в т.ч. нелинейных.

### Пример 4.

Дана система уравнений:  $\begin{pmatrix} (x-2)^2+(y-3)^2=25 \\ 2(x-2)^2+3(y-3)^2=66 \end{pmatrix}$  . Зададим левые части в виде функций:  $f(x) = (x-2)^2 + (y-3)^2$ ,  $g(x) = 2(x-2)^2 + 3(y-3)^2$ , составим уравнения с помощью Eq, в качестве начального приближения возьмем (0,0).

```
In [8]: from sympy.abc import y
def f(x, y):
    return (x - 2)**2 + (y - 3)**2
def g(x, y):
    return 2*(x - 2)**2 + 3*(y - 3)**2
root = sympy.nsolve((sympy.Eq(f(x, y), 25), sympy.Eq(g(x, y), 66)), (x, y), (0, 0))
root
```

Out[8]:  $\displaystyle \left(\begin{matrix} -1.0 \\ -1.0 \end{matrix}\right)$

Проверим подстановкой:

```
In [9]: x0, y0 = root
f(x0, y0) == 25 and g(x0, y0) == 66
```

Out[9]: True

### Пример 5.

Найдем точку пересечения параболлоида T и прямой, заданной параметрически:  $L: \begin{cases} x = 3 + 5t \\ y = -2 + t \\ z = -5t \end{cases}$ ,  $T: (x-3)^2 + (y+2)^2 - 2z = 0$

```
In [10]: from sympy.abc import z, t
variables = (x, y, z, t)
L = [sympy.Eq(x, 3 + 5*t), sympy.Eq(y, -2 + t), sympy.Eq(z, - 5*t)]
T = sympy.Eq((x - 3)**2 + (y + 2)**2 - 2*z, 0, evaluate=False)
L.append(T)
res = sympy.nsolve(L, variables, (1, 1, 1, 1))
res
```

Out[10]:  $\displaystyle \left(\begin{matrix} 1.07692307692308 \\ 2.38461538461538 \\ 1.92307692307692 \\ -0.384615384615385 \end{matrix}\right)$

Подставим:

```
In [11]: [equation.subs({var: res[i] for i, var in enumerate(variables)}) for equation in L]
```

Out[11]: [True, True, True, True]

Найденное решение с допустимой точностью удовлетворяет всем уравнениям системы, т.е. точка лежит и на прямой, и на параболлоиде.

### Пример 6.

В общей координатной плоскости построить графики функций  $y_1 = 3x^2$  и  $y_2 = \cos(2x - 1)$  на отрезке  $[-2, 2]$ , отметить точки пересечения графиков, подписать их  $A_1, A_2, \dots$ . Отметки по горизонтальной оси сделать в точках  $\frac{\pi}{4}, \pi, 2\pi$  - целое, и в целочисленных точках, отметки подписать значениями (при необходимости - формулами!).

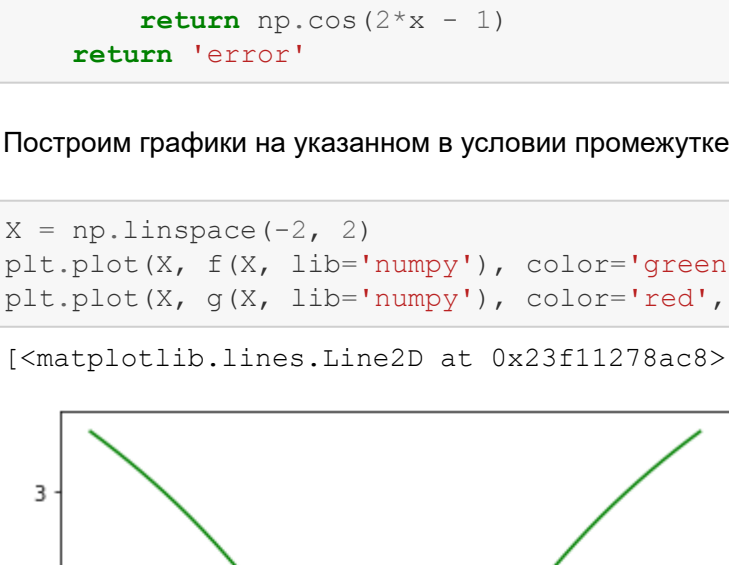
Вначале опишем функции так, чтобы в них можно было использовать  $\log_2$  и  $\cos$  из sympy и numpy, в зависимости от контекста.

```
In [12]: def f(x, lib='sympy'):
    if lib == 'sympy':
        return sympy.log(1 + 3*x**2, 2)
    if lib == 'numpy':
        return np.log2(1 + 3*x**2)
    return 'error'
def g(x, lib='sympy'):
    if lib == 'sympy':
        return sympy.cos(2*x - 1)
    if lib == 'numpy':
        return np.cos(2*x - 1)
    return 'error'
```

Построим графики на указанном в условии промежутке, чтобы примерно оценить начальное приближение и число корней.

```
In [13]: X = np.linspace(-2, 2)
plt.plot(X, f(X, lib='numpy'), color='green')
plt.plot(X, g(X, lib='numpy'), color='red', )
```

Out[13]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x23f11278ac8>]



В качестве начального приближения для nsolve используем 0 и 1:

```
In [14]: from sympy.abc import x
roots = [sympy.nsolve(sympy.Eq(f(x, lib='sympy'), g(x, lib='sympy')), x, x0) for x0 in [0, 1]]
roots
```

Out[14]: [-0.201836142021704, 0.573082928246172]

В случае, если nsolve не может найти решение с заданной точностью, используя метод по умолчанию, можно найти корни методом деления отрезка пополам. При это можно отключить проверку полученного решения, если не удастся решить с заданной точностью. С отличной проверкой можно получить неверное решение, поэтому в таком случае следует провести какую-то свою проверку найденного решения.

Для использования дихотомии (деление пополам) используем solver='bisect', при этом начальным приближением служит не число, а отрезок, на котором ищем корень, отключаем проверку verify=False.

```
In [15]: roots = [sympy.nsolve(sympy.Eq(f(x, lib='sympy'), g(x, lib='sympy')), x,
    interval, solver='bisect', verify=False) for interval in [[-0.5, 0], [0.5, 1]]]
roots
```

Out[15]: [-0.201836142021704, 0.573082928246172]

Для отметок на горизонтальной оси сначала найдем пересечение  $\frac{\pi}{4}, \pi, 2\pi$  - целое, с отрезком  $[-2, 2]$

```
In [16]: my_ticks0 = sympy.Intersection([sympy.pi*n/4 for n in range(-5, 5)], sympy.Interval(-2, 2))
```

Добавим в это множество целые точки из  $[-2, 2]$  и преобразуем в список:

```
In [17]: my_ticks = list(sympy.Union(my_ticks0, set(range(-2, 3))))
my_ticks
```

Out[17]: [-2, -1, 0, 1, 2, -pi/2, -pi/4, pi/4, pi/2]

Составим на основе этого списка список надписей для отметок по оси:

```
In [18]: my_ticks_annotate = [r'$'+ sympy.latex(item) + r'$' for item in my_ticks]
my_ticks_annotate
```

Out[18]: ['\$-2\$', '\$-1\$', '\$0\$', '\$1\$', '\$2\$', '\$-\frac{\pi}{2}\$', '\$-\frac{\pi}{4}\$', '\$\frac{\pi}{4}\$', '\$\frac{\pi}{2}\$']

Построим график, используем найденные координаты точек пересечения для задания местоположения подписей к этим точкам:

```
In [19]: X = np.linspace(-2, 2)
ax = plt.gca() # get current axes - получить текущую систему координат
ax.plot(X, f(X, lib='numpy'), color='green')
ax.plot(X, g(X, lib='numpy'), color='red')
y_coord = [f(float(root), lib='numpy') for root in roots]
ax.scatter(roots, y_coord)
for i, x_coord in enumerate(roots): # Чтобы не писать много раз один длинный код, сделаем подписи в цик
    le
        ax.annotate('A' + str(i + 1),
            xy=(x_coord, y_coord[i]), xycoords='data', # Координаты подписываемой точки
            xytext=(x_coord - 0.1, y_coord[i] + 0.3), textcoords='data' # Координаты текста подписи, см
ещены от точки
        ) # Скобка на отдельной строчке, чтобы было видно, что скобки сбалансированы, это делать не
обязательно
ax.spines['right'].set_color('none')
ax.spines['top'].set_color('none')
ax.spines['bottom'].set_position(('data', 0))
ax.spines['left'].set_position(('data', 0))
ax.set_ticks(my_ticks)
ax.set_xticklabels(my_ticks_annotate) # Установить текущие позиции и метки.
```

Out[19]: [Text(-2, 0, '\$-2\$'), Text(-1, 0, '\$-1\$'), Text(0, 0, '\$0\$'), Text(1, 0, '\$1\$'), Text(2, 0, '\$2\$'), Text(-pi/2, 0, '\$-\frac{\pi}{2}\$'), Text(-pi/4, 0, '\$-\frac{\pi}{4}\$'), Text(pi/4, 0, '\$\frac{\pi}{4}\$'), Text(pi/2, 0, '\$\frac{\pi}{2}\$')]

