Онлайн-аукцион

Продавец размещает товар и указывает длительность. Покупатели делают ставки.

Выигрывает последняя самая высокая ставка. После закрытия аукциона победитель оплачивает товар с помощью кредитной карты.

Предложите список функциональных требований для проекта.

- Возможность размещения нового аукциона с заданием всех параметров (времени начала, длительности, начальной ставки и минимального шага повышения ставки)
- Возможность поиска по аукционам
- Возможность сделать новую ставку при создании ставки деньги на карте клиента должны заморозиться до наступления одного из следующих событий:
 - о ставку «перебьют», тогда деньги должны разморозиться
 - аукцион закончится и ставка не будет «перебита», тогда списать деньги, а товар отправить клиенту

Определите роли пользователей и действия для каждой роли.

Продавец: создание аукциона с размещением товара, выбором времени начала, длительности, начальной ставки и минимального шага повышения ставки. Возможность видеть все свои аукционы, отменять и настраивать их до начала.

Покупатель: поиск по аукционам, возможность получение информации об аукционе: время начала, длительность, начальная ставка, шаг ставки, текущая максимальная ставка, делать ставку.

Администратор: отслеживание всех аукционов, возможность блокировки продавца / покупателя на платформе

Определите объекты, в которых будут храниться данные.

Продавец: список своих аукционов

Покупатель: список своих ставок, данные банковской карты

Аукцион: товар, продавец, время начала, длительность, шаг ставки, текущая максимальная ставка

Ставка: покупатель (создатель ставки), аукцион, сумма

Данные банковской карты: номер карты, expiry, cvv, name

(Альтернативно, можно хранить токен для оплаты в одной из платежных систем, которая уже будет хранить данные на своей стороне. Более безопасный метод, чтобы не «заморачиваться» с хранением данных карт самим.)

Определите связи между объектами для хранения данных.

Продавец ссылается на список аукционов, каждый аукцион ссылается на текущая максимальная ставку, каждая ставка ссылается на покупателя (создателя ставки), каждый покупатель ссылается на сохраненные данные банковской карты.

Нарисуйте схему объектной модели.

