

DESCRIZIONI DETTAGLIATE DEI CASI D'USO:

Iscriviti alla Palestra

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	IscrizionePalestra
Portata	Sistema Palestra <i>JustFit</i>
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Utente
Parte interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">• Utente: vuole effettuare una iscrizione alla palestra.• <i>JustFit</i>: vuole che gli utenti siano in grado di effettuare iscrizione alla palestra.
Pre-condizioni	Nessuna.
Garanzia di Successo	L'utente viene inserito come cliente e gli viene associata una tessera con identificativo di accesso. Concluso il pagamento, al cliente appena iscritto viene associato l'abbonamento o il pacchetto acquistato.
Scenario Principale di Successo	Scenario 1: <ol style="list-style-type: none">1. Utente accede alla piattaforma.2. Il Sistema richiede all'Utente i dati personali.3. Utente inserisce i dati.4. Il Sistema richiede il pagamento dell'iscrizione.5. Utente esegue il pagamento(<i>Pagamento Iscrizione</i>).6. Viene creata una tessera identificativa dell'utente e gli viene mandata.7. L'Utente diventa Cliente.
Estensioni	La iscrizione non va a buon fine per uno dei motivi: <ul style="list-style-type: none">- 3a. Inserimento di dati all'iscrizione, inesistenti o errati. 3a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 2.- 5a. Metodo di pagamento errato. 5a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 4.
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuna.
Frequenza di Ripetizioni	Singola per utente.(deve aver successo).
Varie	Niente.

Consulta servizi proposti dalla palestra

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	ConsultaServizi
Portata	Sistema palestra <i>JustFit</i> (caso d'uso di sistema)
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Cliente (utente iscritto)
Parte interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> • Utente: vuole consultare i servizi offerti dalla palestra. • Cliente: vuole consultare i servizi offerti dalla palestra per poter decidere le attività che più preferisce. • Trainer: vuole consultare i servizi offerti dalla palestra per potersi preparare al meglio sulle attività da supervisionare o da eseguire come istruttore. • <i>JustFit</i>: vuole permettere a chiunque acceda alla piattaforma di poter visionare i servizi proposti e che questo porti o all'iscrizione di nuovi clienti alla palestra oppure alla prenotazione di qualche servizio da chi è già iscritto.
Pre-condizioni	Nessuna.
Garanzia di Successo	Il servizio desiderato è stato consultato.
Scenario Principale di Successo	Scenario 1: 1. Utente accede alla piattaforma. 2. Sfoglia i servizi proposti dal sistema.
Estensioni	Scenario 2: 1. Cliente accede alla piattaforma con le credenziali (vedere caso d'uso <u>Accesso</u>). 2. Sfoglia i servizi proposti dal sistema. Scenario 3: 1. Trainer accede alla piattaforma . 2. Il sistema richiede l'autenticazione di quest'ultimo (si veda il caso d'uso <u>Accesso</u>). Possibili scenari di insuccesso: 1. L'utente/cliente/trainer non riesce ad accedere alla piattaforma. <ol style="list-style-type: none"> a. Il sistema non è accessibile per le troppe visite (piattaforma <i>in down</i>) . b. Il sistema non supporta il dispositivo utilizzato dall'utente. c. il sistema è in manutenzione.
Requisiti Speciali	Interfaccia utente su un monitor piatto grande. Il testo deve essere leggibile da 1 metro di distanza.

Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.
Frequenza di Ripetizioni	L'azione può essere svolta quasi ininterrottamente.
Varie	Nessuno.

Acquista pacchetto ingressi

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	AcquistaPacchettoIngresso
Portata	Sistema Palestra <i>JustFit</i>
Livello	Obiettivo utente
Attore Primario	Cliente
Parte interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> • Cliente: acquistare un pacchetto di ingressi per poter usufruire dei servizi della palestra. • Sistema Palestra: permettere al cliente di acquistare un pacchetto di ingressi.
Pre-condizioni	Nessuna
Garanzia di Successo	Il cliente ha acquistato un pacchetto di ingressi.
Scenario Principale di Successo	Scenario: <ol style="list-style-type: none"> 1. Il cliente sceglie il pacchetto di ingresso desiderato e procede al pagamento. 2. Il sistema chiede al cliente le informazioni di pagamento. 3. Il cliente inserisce i dati di pagamento corretti e di un metodo di pagamento valido e paga.
Estensioni	3a. Le informazioni di pagamento sono errate o il metodo di pagamento inserito dal cliente non è valido. 3a.1 Il sistema notifica l'errore al cliente. Si torna al passo 2.
Requisiti Speciali	La transazione dovrà essere completata in pochi secondi.
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Il sistema dovrà permettere al cliente l'uso di servizi di compilazione automatica delle informazioni di pagamento.
Frequenza di Ripetizioni	Il singolo utente ripeterà l'azione al più ogni 5 giorni.
Varie	Nessuna.

Prenota corso

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	PrenotaCorso
Portata	Sistema Palestra <i>JustFit</i>
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Cliente
Parte interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none">• Cliente: vuole prenotare la sua partecipazione ad un corso.• Sistema: vuole fornire la possibilità ai clienti di prenotarsi ai corsi.
Pre-condizioni	Il cliente non deve avere già una prenotazione al corso.
Garanzia di Successo	La prenotazione viene registrata nel sistema e viene associata al cliente.
Scenario Principale di Successo	<p>Scenario 1:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Il cliente accede alla piattaforma.2. Il cliente effettua l'accesso alla sua area riservata (<u>includi Accesso</u>).3. Il sistema mostra l'elenco delle prenotazioni effettuate dal cliente.4. Il cliente specifica al sistema di voler aggiungere una nuova prenotazione.5. Il sistema chiede al cliente di inserire i dati della prenotazione di interesse.6. Il cliente inserisce i relativi dati.7. Il sistema mostra le informazioni del corso cercato.8. Il cliente conferma la prenotazione.9. Il sistema registra la prenotazione.10. Il sistema conferma al cliente l'avvenuta prenotazione.

Estensioni	<p>Scenario alternativo di successo in caso di corso con accesso in piscina:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6a. Il cliente inserisce i dati di un corso comprendente l'accesso in piscina. 7a. Il sistema mostra le informazioni del corso cercato e richiede un metodo di pagamento per la quota della piscina. 8a. Il cliente inserisce un metodo di pagamento. 9a. Il cliente conferma la prenotazione. 10a. Il sistema registra la prenotazione. 11a. Il sistema conferma al cliente l'avvenuta prenotazione. <p>Possibili scenari di insuccesso:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6a. I dati del corso inseriti sono errati. <ul style="list-style-type: none"> 6a.1 Il sistema notifica che i dati del corso sono errati. Si torna al passo 5 6b. Il numero massimo di persone che possono prenotarsi al corso è già stato raggiunto. <ul style="list-style-type: none"> 6b.1 Il sistema notifica che non è possibile completare la prenotazione per il prodotto selezionato perché il limite massimo di persone è stato raggiunto. 6c. Il cliente cerca un corso passato, già iniziato o che inizia tra meno di mezz'ora.
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuna.
Frequenza di Ripetizioni	Potrebbe essere quasi ininterrotta.
Varie	Nessuna.