DESCRIZIONI DETTAGLIATE DEI CASI D'USO: Iscriviti alla Palestra

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	Iscriviti alla Palestra
Portata	Sistema Palestra Justfit
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Utente
Parte interessate e interessi	 Utente: vuole effettuare una iscrizione alla palestra. JustFit: vuole che gli utenti siano in grado di effettuare iscrizione alla palestra.
Pre-condizioni	Nessuna.
Post-condizioni	L'utente viene inserito come cliente e gli viene associata una tessera con identificativo di accesso. Concluso il pagamento, al cliente appena iscritto viene associato l'abbonamento o il pacchetto acquistato.
Garanzia di Successo	Nessuna.
Scenario Principale di Successo	 Utente accede alla piattaforma. Sceglie il pacchetto di ingressi o l'abbonamento che desidera. Il Sistema richiede all'Utente i dati personali. Utente inserisce i dati. Viene creata una tessera identificativa dell'utente e gli viene mandata. L'Utente diventa Cliente. Il Sistema richiede al Cliente i dati di pagamento Il Cliente paga l' abbonamento o il pacchetto di ingressi precedentemente selezionato. (includi Pagamento Iscrizione)
Estensioni	La iscrizione non va a buon fine per uno dei motivi: - 5a. Inserimento di dati all'iscrizione, inesistenti o errati. 5a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 3 - 8a.Metodo di pagamento errato. 8a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 7
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuna.
Frequenza di Ripetizioni	Singola per utente.(deve aver successo).

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	Iscriviti alla Palestra
Portata	Sistema Palestra Justfit
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Utente
Parte interessate e interessi	 Utente: vuole effettuare una iscrizione alla palestra. JustFit: vuole che gli utenti siano in grado di effettuare iscrizione alla palestra.
Pre-condizioni	Nessuna.
Post-condizioni	L'utente viene inserito come cliente e gli viene associata una tessera con identificativo di accesso. Concluso il pagamento, al cliente appena iscritto viene associato l'abbonamento o il pacchetto acquistato.
Garanzia di Successo	Nessuna.
Scenario Principale di Successo	 Utente accede alla piattaforma. Sceglie il pacchetto di ingressi o l'abbonamento che desidera. Il Sistema richiede all'Utente i dati personali. Utente inserisce i dati. Viene creata una tessera identificativa dell'utente e gli viene mandata. L'Utente diventa Cliente. Il Sistema richiede al Cliente i dati di pagamento Il Cliente paga l' abbonamento o il pacchetto di ingressi precedentemente selezionato. (includi Pagamento Iscrizione)
Estensioni	La iscrizione non va a buon fine per uno dei motivi: - 5a. Inserimento di dati all'iscrizione, inesistenti o errati. 5a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 3 - 8a.Metodo di pagamento errato. 8a1. Il sistema notifica l'errore. Si torna al punto 7
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuna.
Varie	Niente.

Consulta servizi proposti dalla palestra

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	ConsultaServizi
Portata	Sistema palestra JustFit (caso d'uso di sistema)
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Cliente (utente iscritto)
Parte interessate e interessi	 Utente: vuole consultare i servizi offerti dalla palestra per essere convinto (?) ad iscriversi. Cliente: vuole consultare i servizi offerti dalla palestra per poter decidere le attività che più preferisce. (?) JustFit: vuole permettere a chiunque acceda alla piattaforma di poter visionare i servizi proposti e che questo porti o all'iscrizione di nuovi clienti alla palestra oppure alla prenotazione di qualche servizio da chi è già iscritto.
Pre-condizioni	Nessuna.
Garanzia di Successo	Nessuna / poter consultare i servizi (non ha senso lo so sto riflettendo)
Scenario Principale di Successo	 Scenario 1: Utente accede alla piattaforma Sceglie il servizio che più gli aggrada Il sistema richiede all'utente di iscriversi (si veda il caso d'uso <u>IscriversiAllaPalestra</u>) Il sistema quindi chiederà l'autenticazione (si veda il caso d'uso <u>Accesso</u>) Procede alla prenotazione del corso (si veda il caso d'uso <u>PrenotaCorso</u>)
Estensioni	Scenario 2: 1. Cliente accede alla piattaforma 2. Sceglie il servizio più adatto a sé 3. Il sistema richiede l'autenticazione di quest'utilmo (si veda il caso d'uso <u>Accesso</u>) 4. Procede alla prenotazione del corso (si veda il caso d'uso <u>PrenotaCorso</u>) Possibili scenari di insuccesso: 1. L'utente non riesce ad accedere alla piattaforma a. Il sistema non è accessibile per le troppe visite (piattaforma in down) b. Il sistema non supporta il dispositivo utilizzato dall'utente c. il sistema è in manutenzione

Requisiti Speciali	Interfaccia utente su un monitor piatto grande. il testo deve essere leggibile da 1 metro di distanza
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.
Frequenza di Ripetizioni	L'azione può essere svolta quasi ininterrottamente
Varie	Nessuno.

Acquista pacchetto ingressi

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	Acquista Pacchetto Ingresso
Portata	Sistema Palestra Justfit
Livello	Obiettivo utente
Attore Primario	Cliente
Parte interessate e interessi	 Cliente: acquistare un pacchetto di ingressi per poter usufruire dei servizi della palestra Sistema Palestra: permettere al cliente di acquistare un pacchetto di ingressi
Pre-condizioni	Il cliente deve essere o già iscritto
Garanzia di Successo	Nessuna
Scenario Principale di Successo	Scenario: 1. Il cliente sceglie il pacchetto di ingresso desiderato e procede al pagamento 2. Il sistema chiede al cliente le informazioni di pagamento 3. Il cliente inserisce i dati di pagamento corretti e di un metodo di pagamento valido e paga
Estensioni	Il cliente inserisce delle informazioni di pagamento errate o il metodo di pagamento inserito del cliente non è valido • il sistema dovrà avvisare l'errore all'utente e invitarlo a riprovare
Requisiti Speciali	La transazione dovrà essere completata in pochi secondi
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Il sistema dovrà permettere al cliente l'uso di servizi di compilazione automatica delle informazioni di pagamento
Frequenza di Ripetizioni	Il singolo utente ripeterà l'azione al più ogni 5 giorni
Varie	Niente

Prenota un corso

Selezione del Caso d'Uso	Descrizione
Nome del caso D'uso	Prenota Corso
Portata	Sistema Palestra Justfit
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Cliente
Parte interessate e interessi	 Cliente: vuole prenotare la sua partecipazione ad un corso Sistema: vuole fornire la possibilità ai clienti di prenotarsi ai corsi
Pre-condizioni	Il cliente deve aver già effettuato l'iscrizione
Garanzia di Successo	Nessuna
Scenario Principale di Successo	 Il cliente accede alla piattaforma. Il cliente effettua l'accesso alla sua area riservata (includi Accesso). Il sistema mostra l'elenco delle prenotazioni effettuate del cliente. Il cliente specifica al sistema di voler aggiungere una nuova prenotazione. Il sistema chiede al cliente di inserire i dati della prenotazione di interesse. Il cliente inserisce i relativi dati. Il sistema mostra le informazioni del corso cercato. Il cliente conferma la prenotazione. Il sistema registra la prenotazione. Il sistema conferma al cliente l'avvenuta prenotazione.
Estensioni	Scenario alternativo di successo in caso di corso con accesso in piscina: 6a. Il cliente inserisce i dati di un corso comprendente l'accesso in piscina. 7a. Il sistema mostra le informazioni del corso cercato e richiede un metodo di pagamento per la quota della piscina. 8a. Il cliente inserisce un metodo di pagamento. 9a. Il cliente conferma la prenotazione. 10a. Il sistema registra la prenotazione. 11a. Il sistema conferma al cliente l'avvenuta prenotazione. Possibili scenari di insuccesso: 6a. I dati del corso inseriti sono errati. (manca corso pieno)

Requisiti Speciali	Nessuno
Elenco Variabili Tecnologiche e dei Dati	Nessuna
Frequenza di Ripetizioni	Potrebbe essere quasi ininterrotta
Varie	Nessuna