

i) ¿Qué es la tecnología web y el web development?

Tecnología web se refiere a todas las herramientas que se encuentran en la red para acceder a los distintos recursos requeridos, estos van desde información en texto plano hasta realización de transacciones complejas y mucho más.

El web development se refiere a la parte de la programación encargada de la creación de aplicaciones que residen en la web. Dicha creación se realiza mediante la aplicación de diversas tecnologías que abarcan desde el backend (servidor) hasta el frontend (cliente) para la resolución de problemas de distintas dificultades.

ii) Defina los siguientes conceptos y tecnologías con sus propias palabras.

\* framework & librería

Librería → Se refiere al código que nos ayuda a resolver un problema en específico, generalmente mediante la implementación de una o más funcionalidades comunes que han sido desarrolladas a lo largo del tiempo y que nos evitan generar código ya realizado.

Framework → Se podría definir como un conjunto librerías las cuales además de proporcionarte las funcionalidades requeridas, también te facilita la estructura de un proyecto así como una amplia compatibilidad con otros componentes. Este marco nos proporciona las herramientas definidas con el objetivo de adaptar nuestras propias funcionalidades.

\* webpack → Es una herramienta que nos permite “empaquetar” todas las dependencias y módulos necesarios para que el sistema frontend pueda ser interpretado y funcione en cualquier navegador.

\* node & npm → Node es un entorno de ejecución en tiempo real basado en JS y npm es el gestor de paquetes de Node.

\* bootstrap & bulma → Son frameworks de CSS, los cuales nos permiten realizar funciones de estilado de una manera más simple.

\* vue & react → Son frameworks para aplicaciones FrontEnd, los cuales nos permiten crear aplicaciones reactivas e interfaces de usuario de alto nivel.

\* express & graphql & go → Son frameworks para el Desarrollo backend en aplicaciones web.

\* sequelize & typeorm → Son Object Relational Mapping en JS, los cuales nos permiten convertir las tablas de una bd en entidades.