



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Национальный исследовательский университет ИТМО»
(Университет ИТМО)

Дисциплина: Теория автоматического управления

Отчет
по лабораторной работе №7:
«Управляемость и наблюдаемость»

Выполнил:
Самбрано Браво Рикардо Хосе,
студент гр. R33352

Преподаватель:
Пашенко Артем Витальевич,
фак. СУиР

Санкт-Петербург,
2023 г.

Содержание

Управляемость и наблюдаемость.....	3
Задание 1.....	3
Задание 2.....	8
Задание 3.....	12
Задание 4.....	18
Заключение.....	28

Управляемость и наблюдаемость

Задание 1. Возьмите матрицы A и B из таблицы 1 в соответствии с вашим вариантом и рассмотрите систему

$$\dot{x} = Ax + Bu \quad (1)$$

а. Найдите матрицу управляемости системы, определите её ранг, сделайте вывод об управляемости системы.

$$\dot{x} = Ax + Bu \quad (2)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$U = [B \quad AB \quad A^2B] \quad (3)$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 8 \\ 3 \\ -7 \end{bmatrix}$$

$$A^2B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix}^2 * \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 & 7 & -13 \\ -8 & 7 & -8 \\ 8 & -3 & 12 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -19 \\ -7 \\ 15 \end{bmatrix}$$

$$U = [B \quad AB \quad A^2B] = \begin{bmatrix} -3 & 8 & -19 \\ -1 & 3 & -7 \\ 3 & -7 & 15 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank } U = \text{rank} \begin{bmatrix} -3 & 8 & -19 \\ 0 & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = 3$$

Делается вывод о полной управляемости системы, поскольку ранг матрицы управляемости равен 3, как и n.

б. Найдите собственные числа матрицы A и жорданову форму системы. Определите управляемость каждого собственного числа двумя способами: на основе жордановой формы и с помощью рангового критерия.

Способ 1:

$$\det(A - \lambda I) = 0 \quad (4)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3-\lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^3 - 6\lambda^2 - 13\lambda - 10 = -(\lambda + 2)(\lambda^2 + 4\lambda + 5)$$

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda + 2) * (\lambda + (2 + i)) * (\lambda + (2 - i)) = 0$$

$$\lambda_1 = -2$$

$$\begin{bmatrix} 1-\lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3-\lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4-\lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 3 \\ 2 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_2 = -2 - i$$

$$\begin{bmatrix} 1-\lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3-\lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4-\lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3+i & -2 & 3 \\ 2 & -1+i & 2 \\ -2 & 1 & -2+i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -1.5 + 0.5i \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_3 = -2 + i$$

$$\begin{bmatrix} 1-\lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3-\lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4-\lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3-i & -2 & 3 \\ 2 & -1-i & 2 \\ -2 & 1 & -2-i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} - \frac{i}{2} \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} -1.5 - 0.5i \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

Получаем следующую матрицу перехода:

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1.5 + 0.5i & -1.5 - 0.5i \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad (5)$$

Теперь мы можем определить жорданову форму системы:

$$\begin{cases} \hat{x} = P^{-1}APx + P^{-1}Bu \\ y = CP\hat{x} \end{cases} \quad (6)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{x}}_1 \\ \dot{\hat{x}}_2 \\ \dot{\hat{x}}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2-i & 0 \\ 0 & 0 & -2+i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \\ \hat{x}_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 0.5-i \\ 0.5+i \end{bmatrix} u$$

Система в жордановой форме полностью управляема тогда и только тогда, когда

- ✓ Все жордановы клетки относятся к различным собственным числам.
- ✓ Элементы матрицы входных воздействий, соответствующие последним строкам жордановых клеток, не равны нулю.

Способ 2:

Переходим к проверке, управляемо ли каждое из собственных значений с помощью рангового критерия.

Собственное число λ матрицы A называется управляемым, если:

$$\text{rank} [A - \lambda I \ B] = n$$

$$\lambda_1 = -2$$

$$\text{rank} [A - 2I \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3 & -2 & 3 & -3 \\ 2 & -1 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & -2 & 3 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_1 = -2 - i$$

$$\text{rank} [A - (-2 - i)I \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3+i & -2 & 3 & -3 \\ 2 & -1+i & 2 & -1 \\ -2 & 1 & -2+i & 3 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_1 = -2 + i$$

$$\text{rank} [A - (-2 + i)I \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3-i & -2 & 3 & -3 \\ 2 & -1-i & 2 & -1 \\ -2 & 1 & -2-i & 3 \end{bmatrix} = 3 = n$$

Можно сделать вывод, что в обоих случаях система управляема, как и каждое из собственных значений.

с. Принадлежит ли точка x_1 из таблицы 1 управляемому подпространству системы?

$$x = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$[C \quad x^*] = [B \quad AB \quad A^2B \quad X_*] \quad (7)$$

$$[C \quad x^*] = \begin{bmatrix} -3 & 8 & -19 & 4 \\ -1 & 3 & -7 & 3 \\ 3 & -7 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank } [C \quad x^*] = \text{rank} \begin{bmatrix} -3 & 8 & -19 & 4 \\ 0 & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{5}{3} \\ 0 & 0 & -16 & -4 \end{bmatrix} = 3$$

Да, точка принадлежит

- d. Найдите Грамиан управляемости системы относительно времени $t_1 = 3$, вычислите его собственные числа.

Грамиан управляемости системы относительно времени $t_1 = 3$:

$$P(t_1) = \left(\int_0^{t_1} e^{At} B B^T e^{A^T t} dt \right) = \left(\int_0^{t_1} e^{A(t_1-t)} B B^T e^{A^T(t_1-t)} dt \right) \quad (8)$$

$$P(3) = \begin{bmatrix} 1.5956 & 0.4779 & -1.7139 \\ 0.4779 & 0.1500 & -0.5029 \\ -1.7132 & -0.5029 & 1.8559 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 1.5956 - \lambda & 0.4779 & -1.71 \\ 0.4779 & 0.15 - \lambda & -0.50 \\ -1.7132 & -0.5029 & 1.855 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= \lambda^3 + \frac{7203}{2000} \lambda^2 - \frac{3132399}{50000000} \lambda - \frac{13222909}{1000000000000} \end{aligned}$$

$$\lambda_1 = 0; \quad \lambda_2 = 0,017; \quad \lambda_3 = 3,584$$

- e. Найдите управление, переводящее систему из $x(0) = 0$ в $x(t_1) = x_1$ за время $t_1 = 3$.

$$u(t) = B^T e^{A^T(t_1-t)} (P(t_1))^{-1} x_1 \quad (9)$$

$$u(t) = \begin{bmatrix} -3 & -1 & 3 \end{bmatrix} e^{\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & -3 & 1 \\ 3 & 2 & -4 \end{bmatrix} (3-t)} \begin{bmatrix} 1404.1823 & -1406.2994 & 914.82114 \\ -1581.4117 & 1652.6989 & -1011.835 \\ 867.694 & -850.3313 & 570.93112 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$u(t) = [(21250600000 * \exp(2 * t) - 21369380000 * \exp(2) * \cos(171.887 - t) 4467450000 * \exp(2) * \sin(171.887 - t)) / (19181981 * \exp(6))]$$

- f. Выполните моделирование системы с рассчитанным управлением, постройте графики компонент вектора $x(t)$ до времени $t_1 = 3$, а также график сигнала управления $u(t)$.

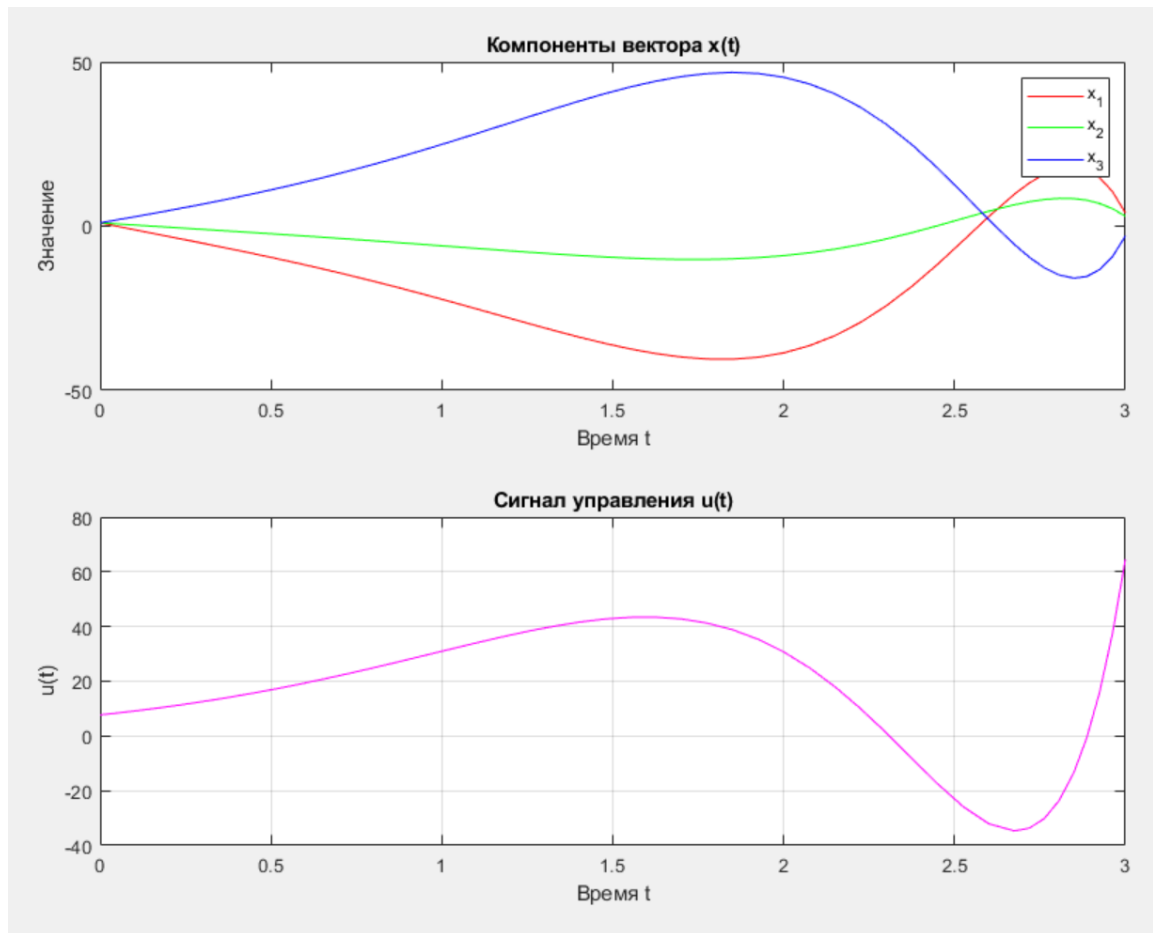


Figure 1 - Входной сигнал $u(t)$ и реакция системы на этот вход за 3 секунды.

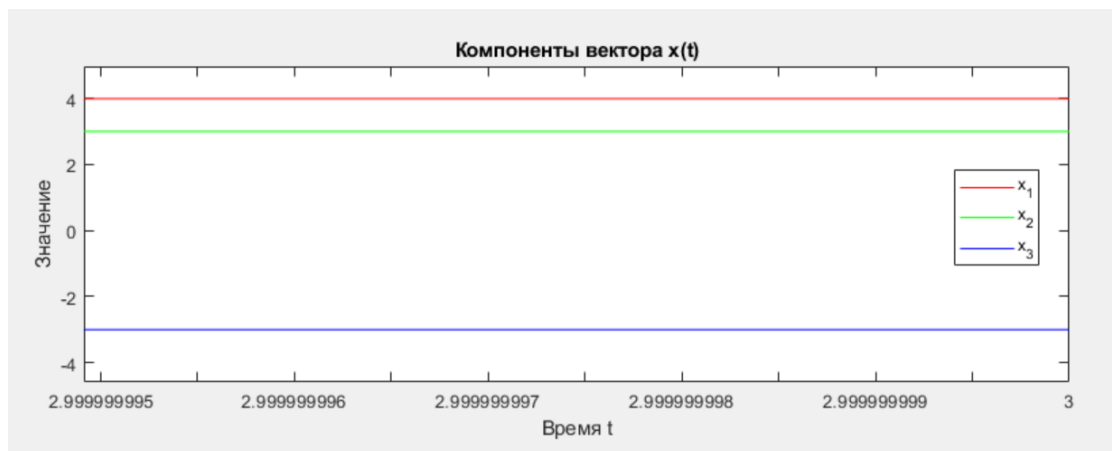


Figure 2 - Выход $y(t)$ через 3 секунды после масштабирования.

Задание 2.

Возьмите матрицы A и B из таблицы 2. Проверьте обе точки x_1' и x_1'' из таблицы 2 на принадлежность управляемому подпространству системы. В качестве целевой точки x_1 возьмите ту из них, которая принадлежит управляемому подпространству системы. Выполните все шаги задания 1 для этих матриц A , B и точки x_1 , включая поиск соответствующего управляющего воздействия и моделирование.

Решение:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$x_1' = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$x_1'' = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

2.1 Переходим к расчету матрицы управляемости:

$$U = [B \quad AB \quad A^2B]$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$A^2B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \\ -2 & 1 & -4 \end{bmatrix}^2 * \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ -9 \\ 9 \end{bmatrix}$$

$$U = [B \quad AB \quad A^2B] = \begin{bmatrix} 3 & -2 & -7 \\ 1 & 1 & -9 \\ -1 & -1 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank } U = \text{rank} \begin{bmatrix} 5 & 0 & -25 \\ 0 & 5 & 20 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2 \neq n$$

Система не полностью управляема.

2.2 Переходим к определению, какие собственные значения управляемы, а какие нет.

$$\text{rank } [A - \lambda I \ B] = n$$

$$\lambda_1 = -2$$

$$\text{rank } [A - 2I \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3 & -2 & 3 & 3 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & -2 & -1 \end{bmatrix} = 2 \neq n$$

Собственное значение $\lambda_1 = -2$ не управляемо.

$$\lambda_1 = -2 - i$$

$$\text{rank } [A - [(-2 - i)I] \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3+i & -2 & 3 & 3 \\ 2 & -1+i & 2 & 1 \\ -2 & 1 & -2+i & -1 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_1 = -2 + i$$

$$\text{rank } [A - [(-2 + i)I] \ B] = \text{rank} \begin{bmatrix} 3-i & -2 & 3 & 3 \\ 2 & -1-i & 2 & 1 \\ -2 & 1 & -2-i & -1 \end{bmatrix} = 3 = n$$

Теперь мы можем определить жорданову форму системы:

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = P^{-1}APx + P^{-1}Bu \\ y = CP \hat{x} \end{cases}$$

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1.5 + 0.5i & -1.5 - 0.5i \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{x}}_1 \\ \dot{\hat{x}}_2 \\ \dot{\hat{x}}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2-i & 0 \\ 0 & 0 & -2+i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \\ \hat{x}_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2} - \frac{3}{2}i \\ -\frac{1}{2} + \frac{3}{2}i \end{bmatrix} u$$

Наша система имеет диагональную форму, поэтому:

Система полностью управляема тогда и только тогда, когда

- ⊗ Все элементы матрицы $P^{-1}B$ не равны нулю.
- ⊗ Система не полностью управляема.

2.3 Проверяем принадлежность точки к системе подпространства

$$x'_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & -2 & -7 \\ 1 & 1 & -9 \\ -1 & -1 & 9 \end{bmatrix}$$

$$[C \quad x'_1] = [B \ AB \ A^2B \ x'_1] \quad (10)$$

$$[C \quad x'_1] = \begin{bmatrix} 3 & -2 & -7 & 4 \\ 1 & 1 & -9 & 3 \\ -1 & -1 & 9 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank} [C \quad x'_1] = \text{rank} \begin{bmatrix} 5 & 0 & -25 & 10 \\ 0 & 5 & -20 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2$$

$$x''_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$[C \quad x''_1] = [B \ AB \ A^2B \ x''_1] \quad (11)$$

$$[C \quad x''_1] = \begin{bmatrix} 3 & -2 & -7 & 3 \\ 1 & 1 & -9 & 3 \\ -1 & -1 & 9 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank} [C \quad x''_1] = \text{rank} \begin{bmatrix} 5 & 0 & -25 & 0 \\ 0 & 5 & -20 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = 3$$

Можно заключить, что точка x'_1 принадлежит пространству управляемости, поскольку она имеет тот же ранг, что и матрица управляемости. $\text{rank} [C \quad x'_1] = \text{rank} C = 2$

2.4 Грамиан управляемости системы относительно времени $t_1 = 3$:

$$P(t_1) = \left(\int_0^{t_1} e^{At} B B^T e^{A^T t} dt \right) = \left(\int_0^{t_1} e^{A(t_1-t)} B B^T e^{A^T(t_1-t)} dt \right) \quad (12)$$

$$P(3) = \begin{bmatrix} 3.6250 & 1.6250 & -1.6250 \\ 1.6250 & 0.7500 & -0.7500 \\ -1.6250 & -0.7500 & 0.7500 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_1 = 0; \quad \lambda_2 = 0.0307; \quad \lambda_3 = 5.0943$$

2.5 Вычисляем $u(t)$:

Поскольку матрица вырождена, determinant грамиана будет равен 0. Это означает, что нам придется использовать псевдообратную матрицу $A^+ = (A^T A)^{-1} A^T$, чтобы иметь возможность найти $u(t)$.

$$u(t) = B^T e^{A^T(t_1-t)} (P(t_1))^+ x_1 \quad (13)$$

$$u(t) = [3 \quad 1 \quad -1] e^{\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & -3 & 1 \\ 3 & 2 & -4 \end{bmatrix}(3-t)} (P(t_1))^+ \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$u(t) = \left[\frac{55362116 * e^{(2t)} - 55716687 * e^2 * \cos(3\text{rad} - t) - 11614934e^2 * \sin(3\text{rad} - t)}{50000 * e^6} \right]$$

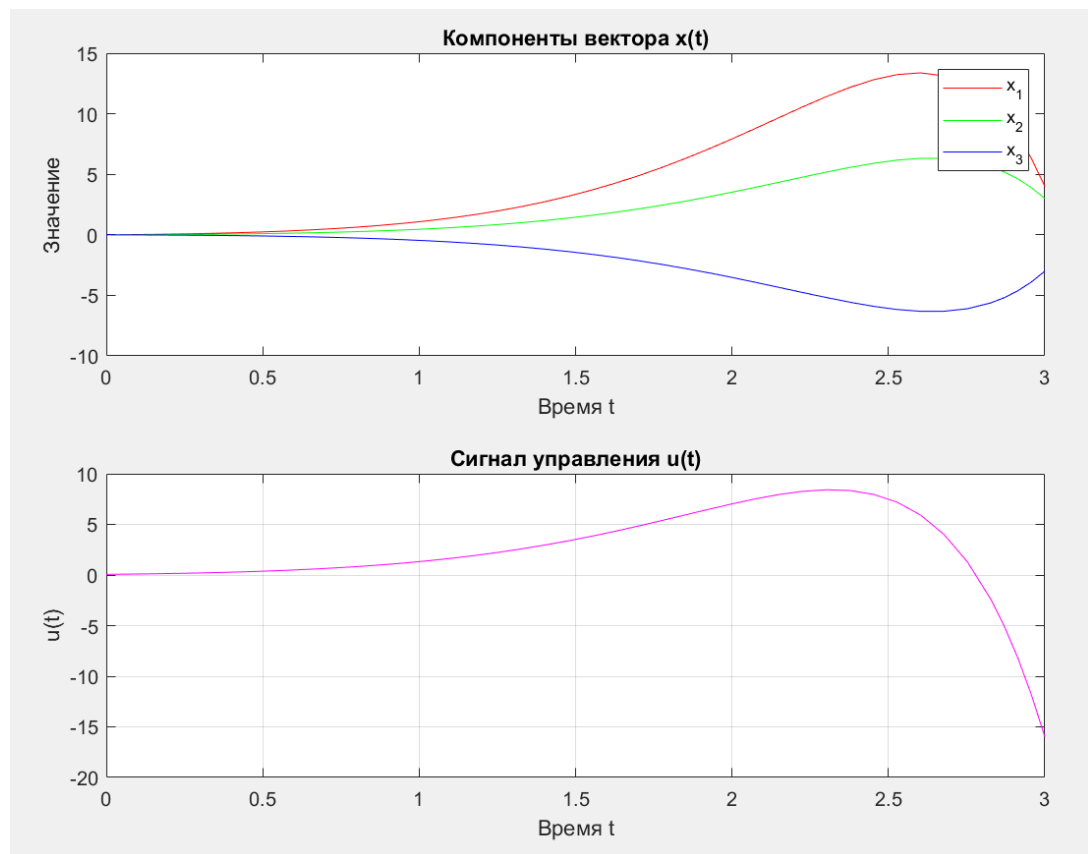


Figure 3 - Входной сигнал $u(t)$ и реакция системы на этот вход за 3 секунды.

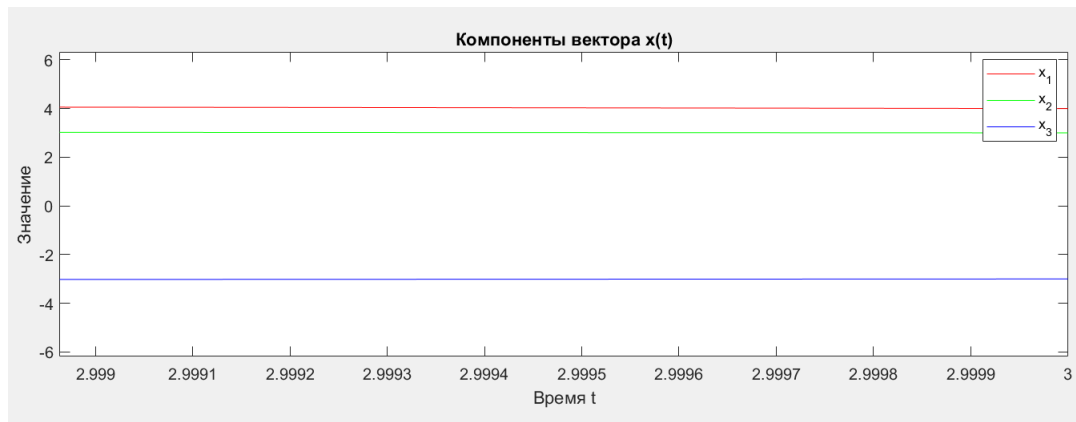


Figure 4 – Выход $y(t)$ через 3 секунды после масштабирования.

Задание 3.

Возьмите матрицы A и C из таблицы 3 в соответствии с вашим вариантом и рассмотрите систему

$$\dot{x} = Ax, \quad y = Cx \quad (14)$$

Выполните следующие шаги и приведите в отчёте результаты всех вычислений, схемы моделирования, графики и выводы:

- Найдите матрицу наблюдаемости системы, определите её ранг, сделайте вывод о наблюдаемости системы.

$$A = \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$C = [2 \quad -1 \quad 2]$$

Используя матрицу наблюдаемости, можно определить, является ли система полностью наблюдаемой или нет.

$$O = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix} \quad (15)$$

$$CA = [2 \quad -1 \quad 2] * \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} = [-2 \quad -3 \quad -4]$$

$$CA^2 = [2 \quad -1 \quad 2] * \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}^2 = [6 \quad 11 \quad 18]$$

$$O = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -2 & -3 & -4 \\ 6 & 11 & 18 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank } O = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -2 & -3 & -4 \\ 6 & 11 & 18 \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -40 & 0 & 0 \\ 0 & -40 & 0 \\ 0 & 0 & -40 \end{bmatrix} = 3$$

Система полностью наблюдаема

- б. Найдите собственные числа матрицы A и жорданову форму системы. Определите наблюдаемость каждого собственного числа двумя способами: на основе жордановой формы и с помощью рангового критерия

Способ 1:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -9 - \lambda & 0 & -10 \\ -4 & -1 - \lambda & -6 \\ 6 & -2 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 - 5\lambda^2 - 7\lambda + 13 = -(\lambda - 1)(\lambda^2 + 6\lambda + 13)$$

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda - 1) * (\lambda + (3 + 2i)) * (\lambda + (3 - 2i)) = 0$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\begin{bmatrix} -9 - \lambda & 0 & -10 \\ -4 & -1 - \lambda & -6 \\ 6 & -2 & 5 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & 0 & -10 \\ -4 & -2 & -6 \\ 6 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\text{Nullspace} = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_2 = -3 - 2i$$

$$\begin{bmatrix} 1 - \lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3 - \lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 + 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 + 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 + 2i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} - \frac{i}{2} \\ -\frac{1}{2} - \frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_3 = -3 + 2i$$

$$\begin{bmatrix} 1 - \lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3 - \lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 - 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 - 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 - 2i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} + \frac{i}{2} \\ -\frac{1}{2} + \frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

Получаем следующую матрицу перехода:

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1.5 - 0.5i & -1.5 + 0.5i \\ -1 & -0.5 - 0.5i & -0.5 + 0.5i \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad (16)$$

Теперь мы можем определить жорданову форму системы:

$$\begin{cases} \hat{\dot{x}} = P^{-1}APx \\ y = CP\hat{x} \end{cases} \quad (17)$$

$$\begin{bmatrix} \hat{\dot{x}}_1 \\ \hat{\dot{x}}_2 \\ \hat{\dot{x}}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 - 2i & 0 \\ 0 & 0 & -3 + 2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \\ \hat{x}_3 \end{bmatrix}$$

$$y = [1 \quad -0.5 - 0.5i \quad -0.5 + 0.5i]\hat{x}$$

Система в жордановой форме полностью наблюдаема тогда и только тогда, когда

- ✓ Все жордановы клетки относятся к различным собственным числам.
- ✓ Элементы матрицы выходов, соответствующие первым столбцам жордановых клеток, не равны нулю.

Способ 2:

Переходим к проверке, управляемо ли каждое из собственных значений с помощью рангового критерия.

Собственное число λ матрицы A называется управляемым, если:

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - \lambda I \\ C \end{bmatrix} = n$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - I \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -10 & 0 & -10 \\ -4 & -2 & -6 \\ 6 & -2 & 4 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_2 = -3 - 2i$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - [(-3 - 2i)I] \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -6 + 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 + 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 + 2i \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_3 = -3 + 2i$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - [(-3 + 2i)I] \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -6 - 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 - 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 - 2i \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix} = 3 = n$$

Можно сделать вывод, что в обоих случаях система наблюдаема, как и каждое из собственных значений.

- с. Найдите Грамиан наблюдаемости системы относительно времени $t_1 = 3$, вычислите его собственные числа.

Грамиан находим по следующей формуле:

$$Q(t_1) = \left(\int_0^{t_1} e^{A^T t} C^T C e^{A t} dt \right) \quad (18)$$

$$Q(t_1) = \begin{bmatrix} 201.8539 & -201.7517 & 201.5658 \\ -201.7517 & 201.7392 & -201.4764 \\ 201.5658 & -201.4764 & 201.3034 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_1 = 604.8284, \quad \lambda_2 = 0.0126, \quad \lambda_3 = 0.0555$$

- d. Представьте, что вам известна следующая информация: выход y системы в течение времени $t \in [0, t_1]$ подчинялся закону $y(t)$, приведенному в таблице 3. Найдите какой-нибудь вектор $x(0)$ начальных условий, которые могла иметь система.

$$y(t) = -3^{-3t} \cos(2t) - 2e^{-3t} \sin(2t) \quad (19)$$

$$x(0) = (Q(t_1))^{-1} \int_0^3 e^{A^T t} C^T y(t) dt \quad (20)$$

$$x(0) = \begin{bmatrix} -8 \\ -3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

- е. Могла ли система иметь какие-то другие начальные условия кроме тех, которые вы нашли? Обоснуйте свой ответ.

Система называется (полностью) наблюдаемой, если любым двум траекториям $x(t)$ и $x'(t)$, порождённым различными начальными условиями $x(0) \neq x'(0)$, соответствуют различные выходы $y(t) \neq y'(t)$.

Можно заключить, что по определению не может быть другого начального условия.

- ф. Выполните моделирование системы с найденными начальными условиями, постройте графики компонент вектора $x(t)$ до времени $t_1 = 3$, а также график сигнала выхода $y(t)$.

$$x(t) = e^{At}x(0) \quad (21)$$

$$x(t) = e^{\begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} * t} * \begin{bmatrix} -8 \\ -3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$x(t) = \begin{pmatrix} \frac{-8 \cdot \cos(2t) - \sin(2t)}{e^3} \\ \frac{-3 \cdot \cos(2t) - 2 \cdot \sin(2t)}{e^3} \\ \frac{5 \cdot \cos(2t) - \sin(2t)}{e^3} \end{pmatrix} \quad (22)$$

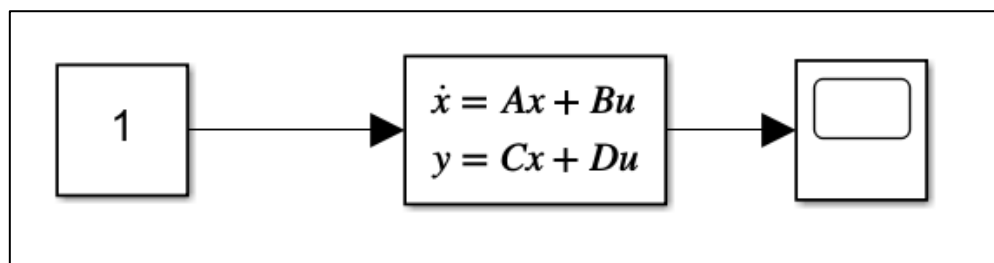


Figure 5 - Моделирование модели пространства состояний в Simulink.

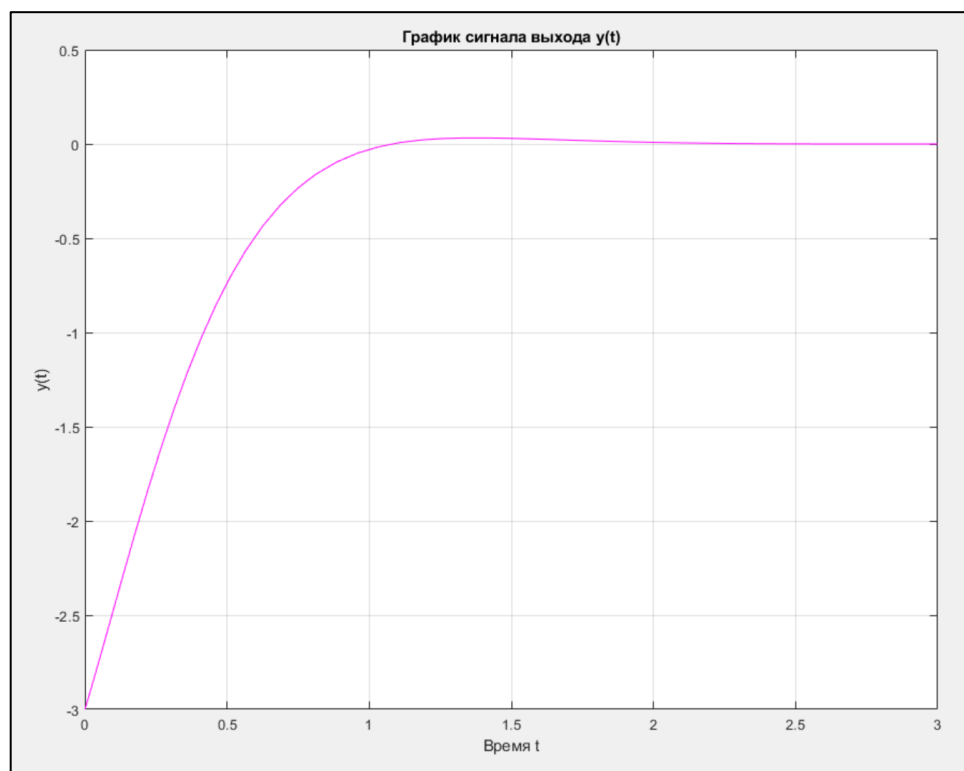


Figure 6 - Выходной график $y(t)$

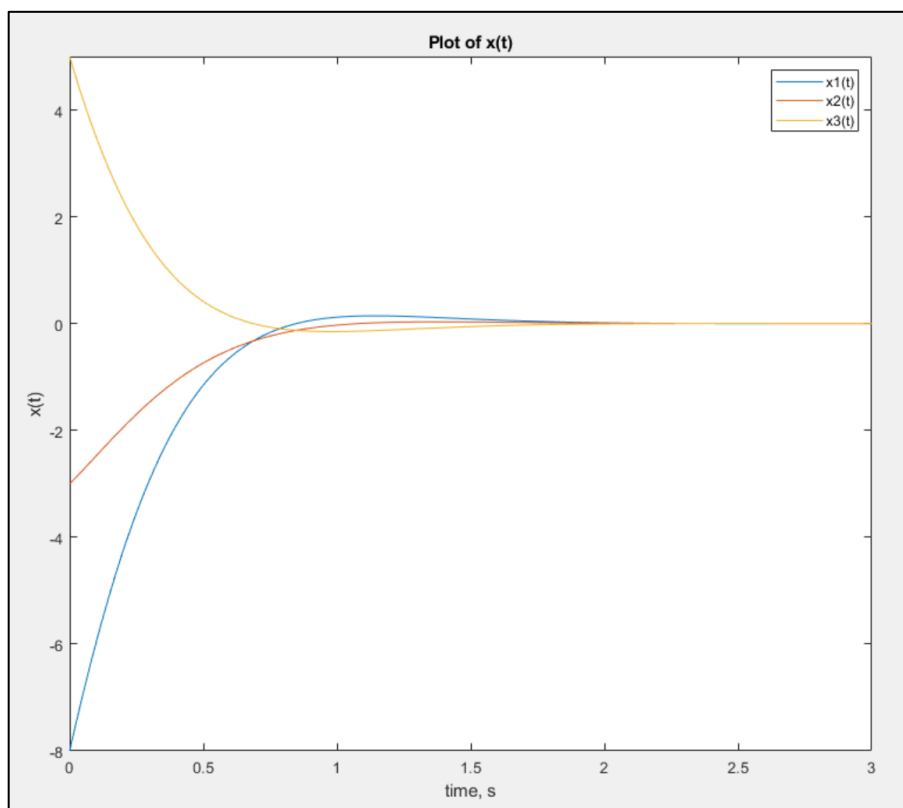


Figure 7 - Выходные графики $x_1(t)$, $x_2(t)$, $x_3(t)$

Задание 4.

Возьмите матрицы A и C , а также сигнал $y(t)$ из таблицы 4. Выполните все шаги задания 3. Если сигнал $y(t)$ мог быть порожден различными векторами $x(0)$ начальных условий, то приведите хотя бы три таких вектора и выполните требуемое моделирование для каждого из них.

Решение:

$$A = \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$C = [1 \quad 0 \quad 1]$$

$$y(t) = -3e^{-3t} \cos(2t) - 2e^{-3t} \sin(2t) \quad (23)$$

4.1 Находим матрицу наблюдаемости:

$$O = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}$$

$$CA = [1 \quad 0 \quad 1] * \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} = [-3 \quad -2 \quad -5]$$

$$CA^2 = [1 \quad 0 \quad 1] * \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}^2 = [5 \quad 12 \quad 17]$$

$$O = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & -5 \\ 5 & 12 & 17 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank } O = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & -5 \\ 5 & 12 & 17 \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2$$

Ранг матрицы наблюдаемости равен 2, поэтому система не является полностью наблюдаемой.

4.2 Приступим к вычислению каждого из собственных векторов и каждого из собственных значений чтобы двумя способами убедиться в том, что наша система не является полностью наблюдаемой:

Способ 1:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -9 - \lambda & 0 & -10 \\ -4 & -1 - \lambda & -6 \\ 6 & -2 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 - 5\lambda^2 - 7\lambda + 13 = -(\lambda - 1)(\lambda^2 + 6\lambda + 13)$$

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda - 1) * (\lambda + (3 + 2i)) * (\lambda + (3 - 2i)) = 0$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\begin{bmatrix} -9 - \lambda & 0 & -10 \\ -4 & -1 - \lambda & -6 \\ 6 & -2 & 5 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & 0 & -10 \\ -4 & -2 & -6 \\ 6 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_2 = -3 - 2i$$

$$\begin{bmatrix} 1 - \lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3 - \lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 + 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 + 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 + 2i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} - \frac{i}{2} \\ -\frac{1}{2} - \frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

$$\lambda_3 = -3 + 2i$$

$$\begin{bmatrix} 1 - \lambda & -2 & 3 \\ 2 & -3 - \lambda & 2 \\ -2 & 1 & -4 - \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 - 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 - 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 - 2i \end{bmatrix}$$

$$Nullspace = \left\{ \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} + \frac{i}{2} \\ -\frac{1}{2} + \frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \text{eigenvector}$$

Получаем следующую матрицу перехода:

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1.5 - 0.5i & -1.5 + 0.5i \\ -1 & -0.5 - 0.5i & -0.5 + 0.5i \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Теперь мы можем определить жорданову форму системы:

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = P^{-1}APx \\ y = CP \hat{x} \end{cases} \quad (24)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{x}}_1 \\ \dot{\hat{x}}_2 \\ \dot{\hat{x}}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 - 2i & 0 \\ 0 & 0 & -3 + 2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \\ \hat{x}_3 \end{bmatrix}$$

$$y = [0 \quad -0.5 - 0.5i \quad -0.5 + 0.5i] \hat{x}$$

⊗ Элементы матрицы выходов, соответствующие первым столбцам жордановых клеток, равны нулю.

⊗ Все элементы матрицы CP не равны нулю (система имеет диагональную форму).

Способ 2:

Переходим к проверке, управляемо ли каждое из собственных значений с помощью рангового критерия.

Собственное число λ матрицы A называется управляемым, если:

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - \lambda I \\ C \end{bmatrix} = n$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - I \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -10 & 0 & -10 \\ -4 & -2 & -6 \\ 6 & -2 & 4 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 2 = n$$

Собственное значение $\lambda_1 = 1$ не наблюдаемо.

$$\lambda_2 = -3 - 2i$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - [(-3 - 2i)I] \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -6 + 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 + 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 + 2i \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 3 = n$$

$$\lambda_3 = -3 + 2i$$

$$\text{rank} \begin{bmatrix} A - [(-3 + 2i)I] \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} -6 - 2i & 0 & -10 \\ -4 & 2 - 2i & -6 \\ 6 & -2 & 8 - 2i \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 3 = n$$

4.3 Приступаем к вычислению граммиана и собственных значений граммиана наблюдаемости:

$$Q(t_1) = \left(\int_0^{t_1} e^{A^T t} C^T C e^{A t} dt \right) \quad (25)$$

$$Q(t_1) = \begin{bmatrix} 0.1410 & -0.0385 & 0.1026 \\ -0.0385 & 0.0256 & -0.0128 \\ 0.1026 & -0.0128 & 0.0897 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_1 = 0.2283, \quad \lambda_2 = 0, \quad \lambda_3 = 0.0281$$

4.4 Переходим к расчету начальных условий:

$$y(t) = -3^{-3t} \cos(2t) - 2e^{-3t} \sin(2t) \quad (26)$$

$$x(0) = (Q(t_1))^{-1} \int_0^3 e^{A^T t} C^T y(t) dt \quad (27)$$

$$x(0) = \begin{bmatrix} -7 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Поскольку наша точка принадлежит ненаблюдаемому подпространству, разные начальные условия могут давать одинаковые результаты:

Если два начальных состояния x_0 и x'_0 таковы, что

$$(x_0 - x'_0) \in \text{Nullspace } O \quad (28)$$

То выход $y(t)$ при $x(0) = x_0$ будет тождественно равен выходу $y(t)$ при $x(0) = x'_0$.

$$\text{Null space } O = \text{Null space } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & -5 \\ 5 & 12 & 17 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

4.5 Мы переходим к вычислению трех различных начальных условий:

$$x1 = x(0) + \text{Nullspace } O = \begin{bmatrix} 4.7560 \\ -5.9107 \\ 0.5574 \end{bmatrix}$$

$$x2 = x(0) + \text{Nullspace } O = \begin{bmatrix} 4.1786 \\ -6.4880 \\ 1.1547 \end{bmatrix}$$

$$x3 = x(0) + \text{Nullspace } O = \begin{bmatrix} 3.6013 \\ -7.0654 \\ 1.7321 \end{bmatrix}$$

4.6 Переходим к расчету $x(t)$ для каждого начального условия и проводим моделирование

$$x(t) = e^{At}x(0)$$

$$x_1(t) = e^{\begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} * t} * \begin{bmatrix} 4.7560 \\ -5.9107 \\ 0.5574 \end{bmatrix}$$

$$x_1(t) = \begin{pmatrix} \frac{-112241 \cdot e^{(t+3)} + 159801 \cdot \cos(2t) + 53932 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{-112241 \cdot e^{(t+3)} + 53134 \cdot \cos(2t) + 53533 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{112241 \cdot e^{(t+3)} - 106667 \cdot \cos(2t) - 399 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \end{pmatrix}$$

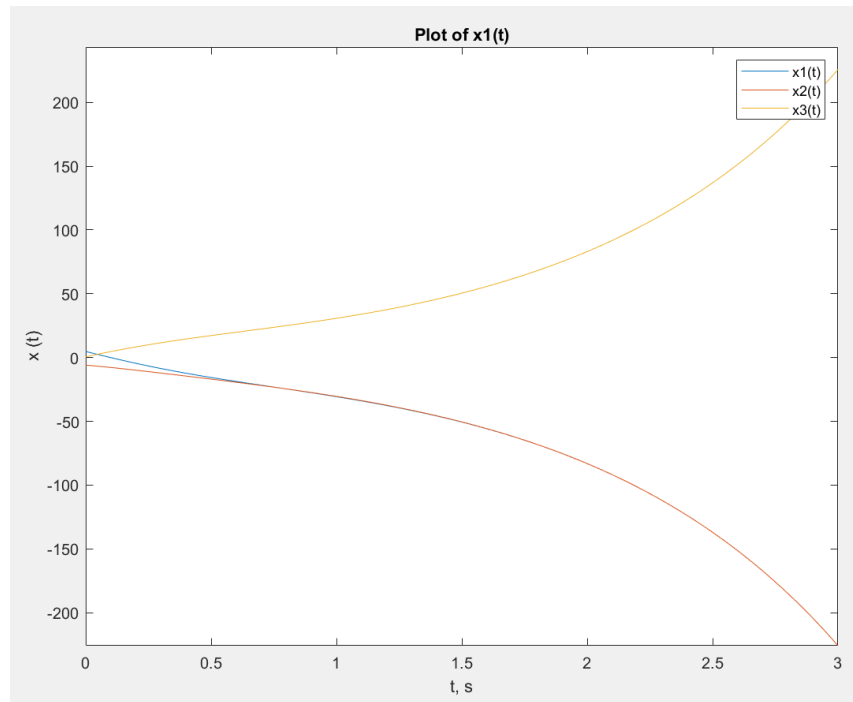


Figure 8 - Графики $x(t)$ с начальными условиями $x(0) = \begin{bmatrix} 4.7560 \\ -5.9107 \\ 0.5574 \end{bmatrix}$

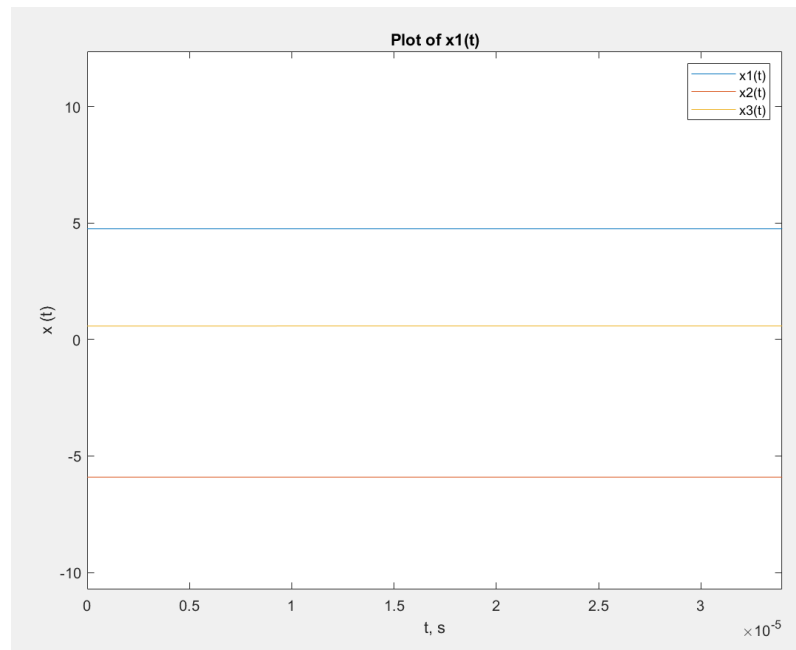


Figure 9 - Графики $x(t)$ с начальными условиями после масштабирования.

$$x_2(t) = e^{\begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} * t} * \begin{bmatrix} 4.1786 \\ -6.4880 \\ 1.1547 \end{bmatrix}$$

$$x_2(t) = \begin{pmatrix} \frac{-118213 \cdot e^{(t+3)} + 159999 \cdot \cos(2t) + 53333 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{-118213 \cdot e^{(t+3)} + 53333 \cdot \cos(2t) + 53333 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{118213 \cdot e^{(t+3)} - 106666 \cdot \cos(2t)}{10000e^3} \end{pmatrix}$$

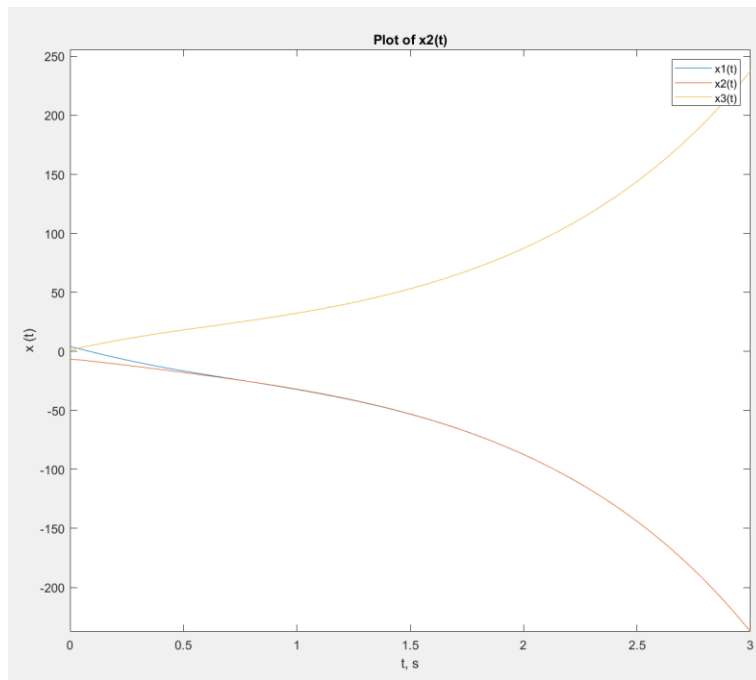


Figure 10 - Графики $x(t)$ с начальными условиями $x(0) = \begin{bmatrix} 4.1786 \\ -6.4880 \\ 1.1547 \end{bmatrix}$

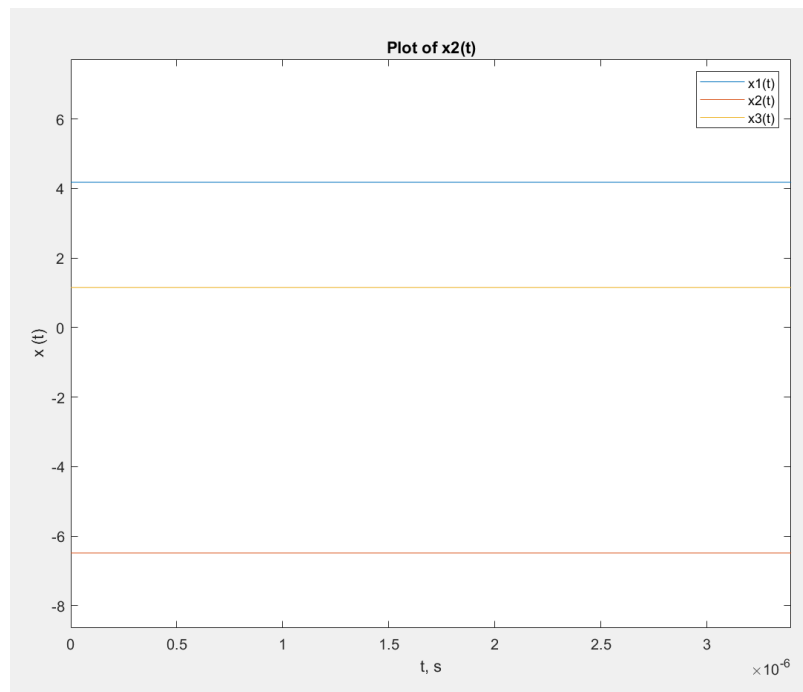


Figure 11 - Графики $x(t)$ с начальными условиями после масштабирования.

$$x_3(t) = e^{\begin{bmatrix} -9 & 0 & -10 \\ -4 & -1 & -6 \\ 6 & -2 & 5 \end{bmatrix} * t} * \begin{bmatrix} 3.6013 \\ -7.0654 \\ 1.7321 \end{bmatrix}$$

$$x_3(t) = \begin{pmatrix} \frac{-123988 \cdot e^{(t+3)} + 160001 \cdot \cos(2t) + 53332 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{-123988 \cdot e^{(t+3)} + 53334 \cdot \cos(2t) + 53333 \cdot \sin(2t)}{10000e^3} \\ \frac{123988 \cdot e^{(t+3)} - 106667 \cdot \cos(2t) + \sin(2t)}{10000e^3} \end{pmatrix}$$

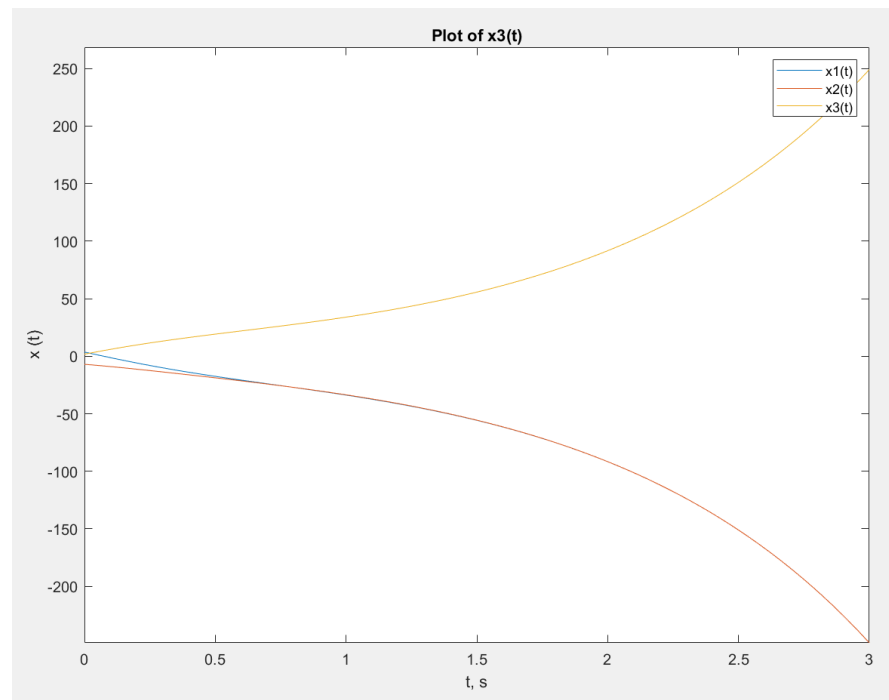


Figure 12 - Графики $x(t)$ с начальными условиями $x(0) = \begin{bmatrix} 3.6013 \\ -7.0654 \\ 1.7321 \end{bmatrix}$

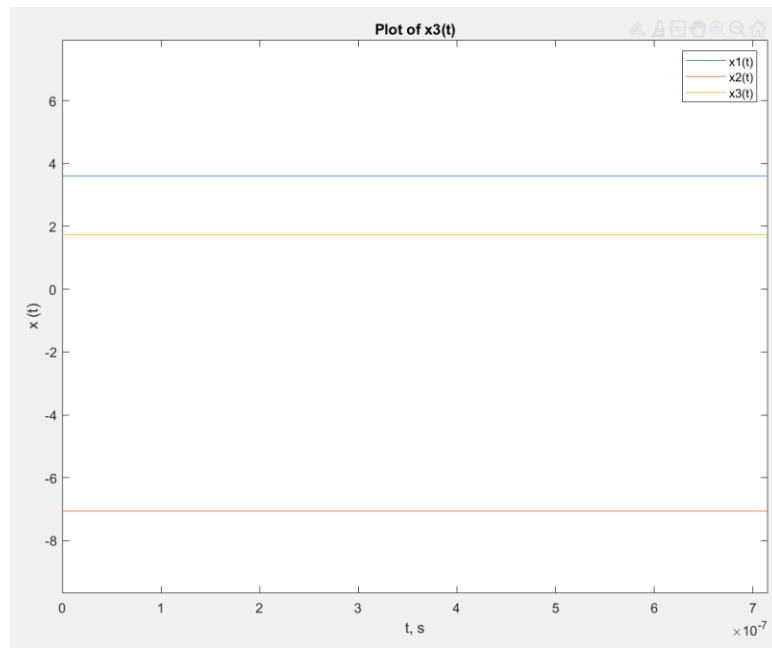


Figure 13 - Графики $x(t)$ с начальными условиями после масштабирования.

Мы приступаем к построению графика $y(t)$ в Simulink с различными начальными условиями, рассчитанными ранее.

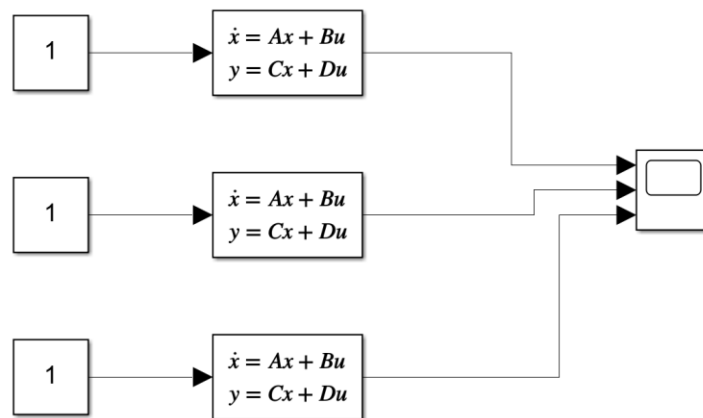


Figure 14 - Моделирование в Simulink с разными начальными условиями.

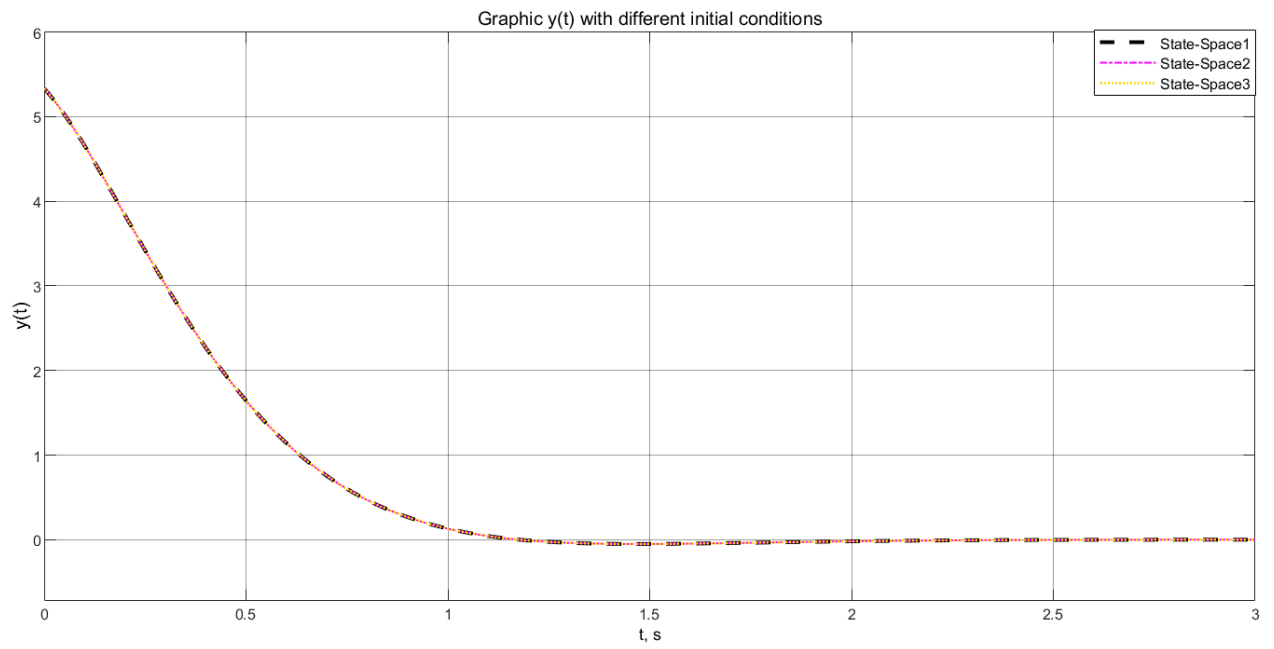


Figure 15 - Выход $y(t)$ с разными начальными условиями.

Как мы можем убедиться, три выхода дают один и тот же результат $y(t)$ для всех случаев.

Заключение

В заключение, изучение управляемости и наблюдаемости в динамических системах является фундаментальным для понимания и анализа их поведения. С помощью инструментов, таких как матрица управляемости и матрица наблюдаемости, мы можем определить, является ли система управляемой и наблюдаемой, что позволяет нам разрабатывать эффективные стратегии управления и проводить точные оценки ее состояния. Кроме того, моделирование систем в Simulink и Matlab предоставляет практический способ проверить теоретические концепции и понять, как они применяются на практике.