

TEKNOLOGI PENDIDIKAN

BUKU PANDUAN MAGNET

YOU'RE SO
ATTRACTIVE



GET IT NOW!

RICHO NOVIANTO RAMADHANI
TEGUH ARIE SANDY

APLIKASI BELAJAR MENGENAL MAGNET

UNTUK SISWA KELAS VI SD

**RICHO NOVIANTO RAMADHANI
TEGUH ARIE SANDY**



**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
TAHUN 2022**

**DOWNLOAD APLIKASI
LINK GITHUB DAN QR CODE APLIKASI**



LINK GITHUB

<https://github.com/richonovian/Mengenal-Magnet.git>

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, kami dapat menyelesaikan Aplikasi Belajar : Menenal Magnet untuk Siswa Kelas VI SD dengan baik dan tepat pada waktunya.

Buku panduan ini disusun untuk membantu para pengguna Aplikasi Belajar : Menenal Magnet untuk Siswa SD Kelas VI SD ini kami buat dan kami persembahkan kepada pihak yang membutuhkan. Aplikasi Belajar : Menenal Magnet untuk Siswa SD Kelas VI SD ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan, kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan, dan rasa terimakasih kami. Aplikasi Belajar : Menenal Magnet untuk Siswa Kelas VI SD kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna mudah memahami isi (pesan yang disampaikan)

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. APLIKASI BELAJAR MENENAL MAGNET ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 17 Desember 2022

Pengembang

DAFTAR ISI

Link Download Aplikasi	3
Kata Pengantar	4
Daftar Isi.....	5
A. Latar Belakang	6
B. Identitas Media	6
C. Tampilan Aplikasi	8
D. Identitas Pengembang.....	12
E. Referensi dan Kredit	13

A. LATAR BELAKANG

Dalam perkembangan IPTEK yang semakin pesat ini, tentunya dalam bidang pendidikan diperlukan adanya inovasi. Inovasi tersebut dengan penggabungan pendidikan yang berbasis dengan teknologi.

Mengenal magnet merupakan salah satu materi yang terdapat dalam kurikulum merdeka sekolah dasar IPA Kelas VI SD Tema 5. Mengetahui magnet mulai dari bentuk, sifat, dan gaya magnet, diilustrasikan secara visual interaktif akan membantu siswa dalam memahami materi yang disampaikan.

Dengan target pengguna media pembelajaran untuk siswa Kelas VI SD, diharapkan kehadiran Aplikasi Belajar Mengetahui Magnet ini dapat mempermudah proses pembelajaran dan dapat merangsang siswa agar tertarik dan tidak bosan dalam belajar.

B. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup materi

Aplikasi Belajar Mengetahui Magnet untuk Siswa Kelas VI SD disesuaikan dengan silabus IPA Kelas VI SD Tema 5 dan KI/KD Kurikulum Merdeka

2. Fungsi dan Manfaat

1. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
2. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
3. Sebagai pengembangan aspek Kognitif (pengenalan bentuk-bentuk magnet, sifat-sifat magnet hingga gaya magnet).

3. Sasaran Program

1. Guru lebih mudah mengajarkan bentuk-bentuk magnet beserta sifat-sifat magnet.
2. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
3. Anak lebih mudah menerima pelajaran dari guru.

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

1. Android 5.0.0 (Lollipop)
2. RAM 512 MB
3. ROM 500 MB
4. Processor dual core
5. Kecepatan processor 1,5 GHz

C. TAMPILAN PROGRAM

1. Membuka Aplikasi



Tampilan awal aplikasi belajar mengenal magnet, pengguna dapat mengklik tombol *START* untuk memulai.

2. Halaman Menu Utama



Tampilan menu utama, pengguna dapat memilih menu yang disediakan.

3. Halaman Petunjuk

Untuk menutup halaman ini



Halaman ini berisikan penjelasan singkat tombol-tombol navigasi/arah

4. Halaman Materi

Untuk kembali ke halaman menu

Untuk ganti materi



Halaman ini berisikan penjelasan materi dari sejarah hingga terbentuknya

5. Tampilan Materi

Untuk kembali ke halaman menu

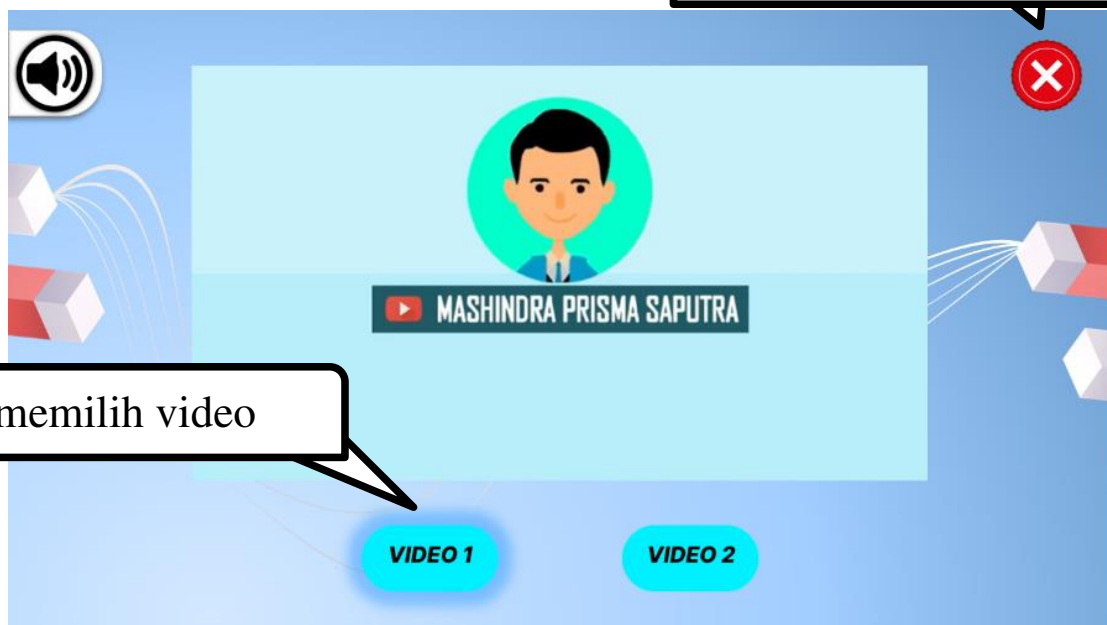
Untuk ganti materi



6. Halaman Video

Untuk keluar dari halaman

Untuk memilih video



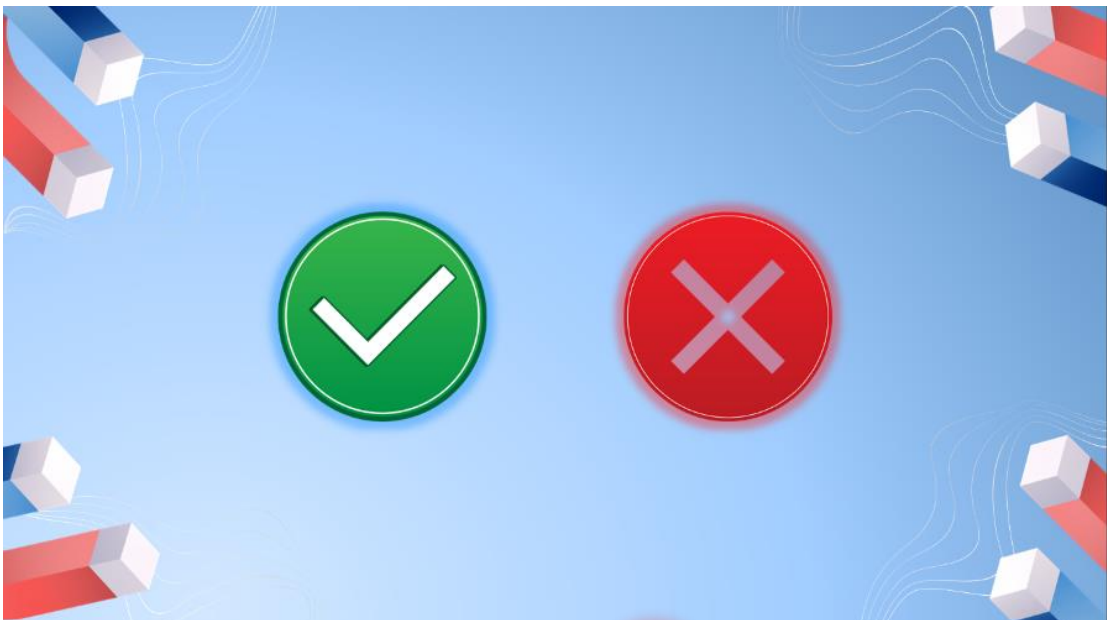
Halaman ini berisikan pemutaran video pembelajaran mengenai magnet



7. Halaman Profil



Halaman ini berisikan profil atau biodata pengembang aplikasi “Mengenal Magnet”

8. Halaman Exit



Halaman ini berisikan dua tanda,  (Jika yakin akan keluar) dan  (Jika ingin kembali ke halaman pertama)

D. IDENTITAS PENGEMBANG

1. Pengembang 1



Richo Novianto Ramadhani

richonovianto.2021@student.uny.ac.id

+6289619489097 (WA)

2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy

teguhariesandy@uny.ac.id

+625232777747 (WA)

REFERENSI DAN KREDIT

Gambar:

<https://www.pngwing.com/id/search?q=magnet>

https://pixabay.com/id/vectors/search/magnet/?manual_search=1

Video:

- Link 1 :
<https://www.youtube.com/watch?v=d4c16veN3Jk>
- Link 2 :
<https://www.youtube.com/watch?v=oWqcC6CSsiY>

Suara:

https://www.youtube.com/watch?v=vB_O_F4R3NY

BUNDERAN CD





GET IT NOW!

APLIKASI BELAJAR MENGENAL MAGNET

SEMOGA BERMANFAAT!!



**TEKNOLOGI PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**