

Permutation

Domaine : Ordre des actions

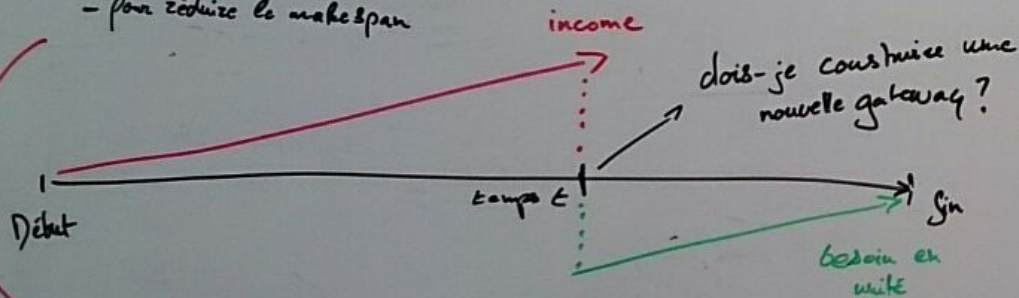
Contrainte : Dépendances vérifiées

Si corrigé par permuto : fait coût sur la variable à permutation
Sinon, injection d'une nouvelle action

Comment ajouter des actions (ie variables) ?

Raison d'ajouter une variable :

- pour satisfaire une dépendance
- pour réduire le makespan



Post processing?

- * $prod(u, t)$: nombre de u productible à la minute au temps t .
- * $besoin(u, t)$: nombre de u restant à produire (pour atteindre le but) au temps t .
- * $income(t)$: revenus au temps t (pour l'instant, abstraction du minéral (gr))
- * t_u : temps nécessaire pour produire u .
- * t_{fin} : temps actuel où le but est atteint

$$24 \times 60 = 1440$$

- * $\bar{E} = t_{fin} - t$
- * $cout_u$: coût pour produire u

$$prod(u, t) = \#Producteur(u) \times \frac{t_u}{24 \times 60 \text{ jours/min}}$$

$$\text{Si } Income(t) \geq cout_u \times (\#Producteur(u) + 1) \times \frac{t_u}{1440}$$

$$\text{et } \frac{besoin_u(t')}{(\#Producteur(u) + 1) \times \frac{t_u}{1440}} + t_{sup} < \bar{E}$$

→ ceci fait la différence entre les objectifs $1'$ et $1''$

Alors construire $Producteur(u)$

avec $t' = t + t_{producteur(u)}$

et t_{sup} l'impact sur le temps (ie, le décalage) de construire $Producteur(u)$.

$t_{sup} = ?$