

Pesquisa Qualitativa: Roteiro

Boas-vindas

Apresentação dos pesquisadores (Entrevistador e Observador)

"Olá, tudo bem? Meu nome é <Nome do(a) Entrevistador(a)>, sou pesquisadora e estou contribuindo com a Ludus, serei a pessoa que vai te entrevistar hoje. Aqui temos <Nome do(a) Observador(a)>, que irá tomar notas e também poderá fazer algumas perguntas."

Compartilhando o objetivo da pesquisa com o usuário

"Nosso objetivo é entender como as interações sociais e o relacionamento entre universitários da Unicesumar funcionam. Estamos realizando essa pesquisa para aprimorar o projeto Ludus, um aplicativo de relacionamento exclusivo para estudantes da Unicesumar. Sua opinião é fundamental para nos ajudar a criar um aplicativo que atenda às suas necessidades. Nossa entrevista será uma conversa amigável, e não há respostas certas ou erradas. A pesquisa deve levar cerca de 45 minutos, mas você pode fazer uma pausa a qualquer momento, se necessário."

Termo de consentimento

Você me autoriza a gravar a nossa conversa?

Importante: Peça o consentimento antes de começar as perguntas da entrevista.

Quebra Gelo

Duração: 10 Minutos

Assunto	Pergunta	Objetivo
Boas-vindas	Olá! Antes de começarmos, gostaríamos de saber como você está se sentindo hoje?	Criar uma conexão e estabelecer um ambiente amigável para a entrevista.
Informações Demográficas	Para começar, poderia falar um pouco sobre você?	Coletar informações básicas sobre o perfil do entrevistado.

Informações Demográficas	Como você define o seu status atual?	Obter informações relevantes sobre o status de relacionamentos do entrevistado.
Relação com o projeto	Além disso, quanto tempo você atua como estudante na Unicesumar?	Obter informações relevantes sobre a relação do entrevistado com a universidade.
Comportamento	Como tem sido a sua rotina diária como estudante universitário?	Compreender o ritmo da rotina do entrevistado, se é agitado ou mais tranquilo.
Comportamento	E o que você gosta de fazer no seu tempo livre?	Conhecer os interesses e atividades do entrevistado durante o tempo livre.

Perguntas do projeto

Duração: 25 Minutos

Assunto	Pergunta	Objetivo
Conhecimento sobre o Ludus	Você já ouviu falar do projeto Ludus, o aplicativo de relacionamento para universitários da Unicesumar?	Avaliar o nível de conhecimento prévio sobre o projeto Ludus.
Conhecer novas pessoas	Como você costuma conhecer novas pessoas na universidade ou fora dela?	Compreender os métodos e locais onde os entrevistados conhecem novas pessoas.
Uso de aplicativos de relacionamento	Você utiliza algum aplicativo de relacionamento atualmente? Se sim, qual e com que frequência?	Avaliar a familiaridade dos entrevistados com aplicativos de relacionamento.
Interesse no Ludus	Você acha que um aplicativo de relacionamento exclusivo para universitários da Unicesumar, como o Ludus, seria interessante? Por quê?	Avaliar o interesse inicial dos entrevistados no projeto Ludus.

Uso potencial	Em que situações você consideraria usar o aplicativo Ludus?	Identificar cenários de uso potencial do aplicativo.
Benefícios percebidos	Quais benefícios você enxerga em utilizar o Ludus para conhecer novas pessoas na universidade?	Entender as expectativas dos entrevistados em relação ao aplicativo.

Encerramento

Duração: 5 Minutos

Assunto	Pergunta	Objetivo
Perguntas finais	Estamos chegando ao final da nossa entrevista. Existe algo que você gostaria de acrescentar ou comentar sobre o projeto Ludus que não abordamos nesta conversa?	Permitir que os entrevistados compartilhem insights ou preocupações adicionais.
Feedback da entrevista	Como foi a experiência desta entrevista para você?	Avaliar a experiência do entrevistado na pesquisa e se houve algum problema ou desconforto durante a entrevista.

Agradecimento

Obrigado(a), suas respostas irão nos ajudar muito. Você tem alguma pergunta ou dúvida antes de finalizarmos? Ótimo! Agradecemos muito pelo seu tempo!

Oferecer o brinde e se despedir.