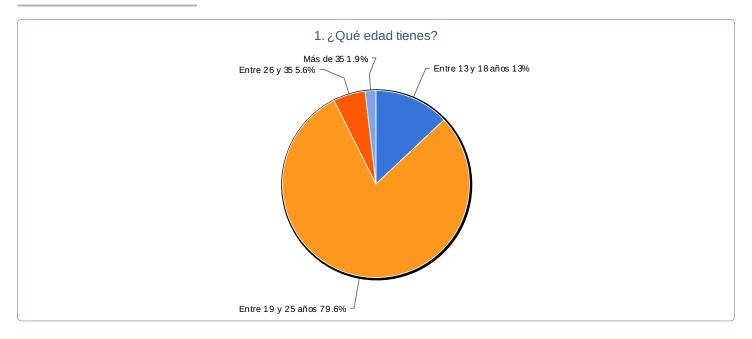


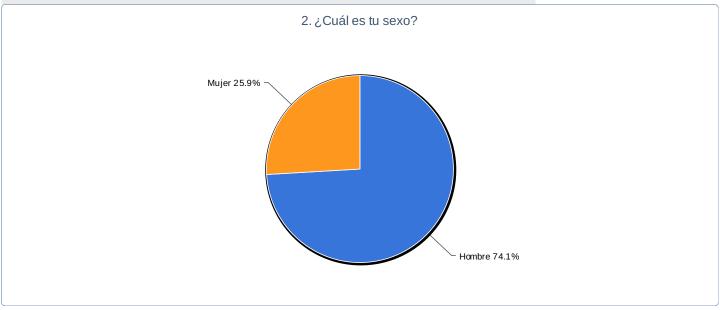
Summary Report - Nov 11, 2013 Survey: Encuesta sobre videojuegos



1. ¿Qué edad tienes?

Value	Count	Percent %
Menos de 12 años	0	0.0%
Entre 13 y 18 años	7	13.0%
Entre 19 y 25 años	43	79.6%
Entre 26 y 35	3	5.6%
Más de 35	1	1.9%

Statistics	
Total Responses	54

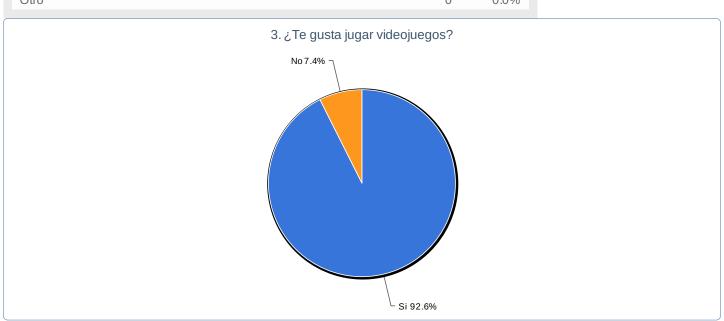


2. ¿Cuál es tu sexo?

Value	Count	Percent %	Statistics	
-------	-------	-----------	------------	--

Hombre	40	74.1%
Mujer	14	25.9%
Otro	0	0.0%

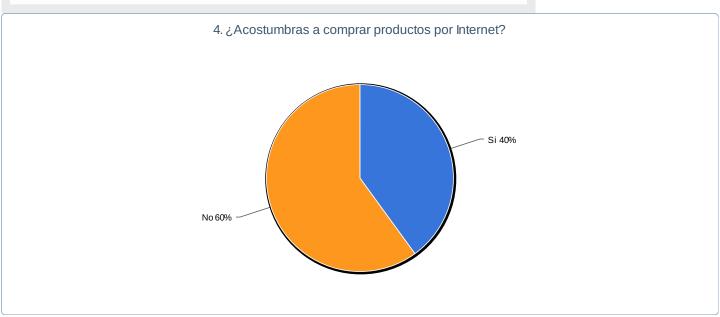
Total Responses 54



3. ¿Te gusta jugar videojuegos?

Value	Count	Percent %
Si	50	92.6%
No	4	7.4%

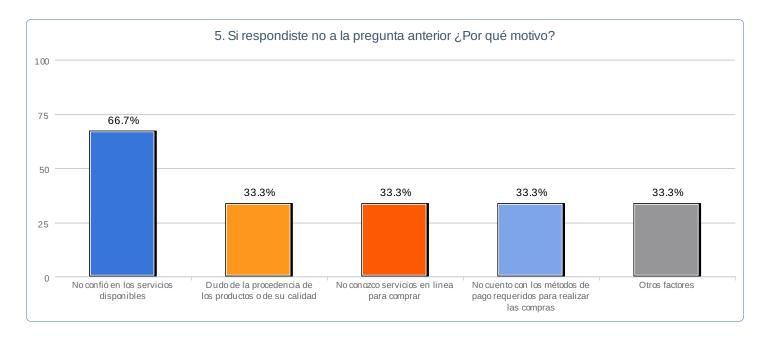
Statistics	
Total Responses	54



4. ¿Acostumbras a comprar productos por Internet?

Value	Count	Percent %
Si	2	40.0%
No	3	60.0%

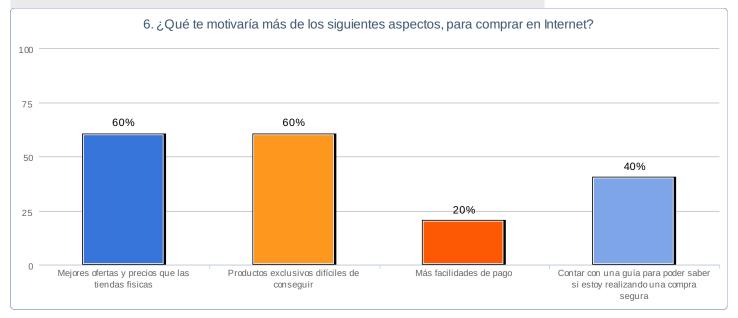
Statistics	
Total Responses	5



5. Si respondiste no a la pregunta anterior ¿Por qué motivo?

Value	Count	Percent %
No confió en los servicios disponibles	2	66.7%
Dudo de la procedencia de los productos o de su calidad	1	33.3%
No conozco servicios en linea para comprar	1	33.3%
No cuento con los métodos de pago requeridos para realizar las compras	1	33.3%
Otros factores	1	33.3%

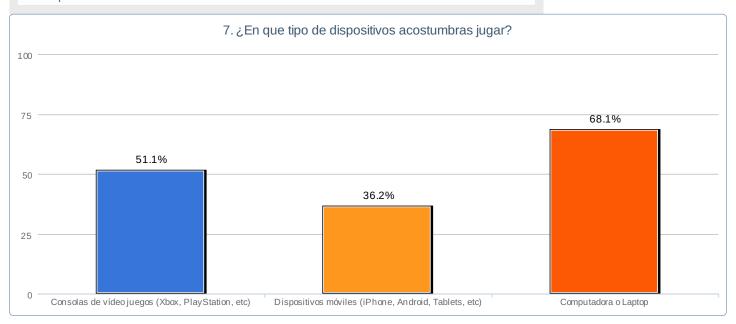




6. ¿Qué te motivaría más de los siguientes aspectos, para comprar en Internet?

Value	Count	Percent %
Mejores ofertas y precios que las tiendas fisicas	3	60.0%
Productos exclusivos difíciles de conseguir	3	60.0%
Más facilidades de pago	1	20.0%
Contar con una guía para poder saber si estoy realizando una compra segura	2	40.0%

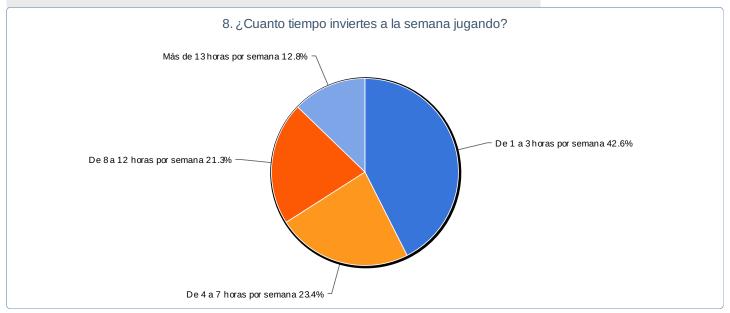
Statistics	
Total Responses	5



7. ¿En que tipo de dispositivos acostumbras jugar?

Value	Count	Percent %
Consolas de vídeo juegos (Xbox, PlayStation, etc)	24	51.1%
Dispositivos móviles (iPhone, Android, Tablets, etc)	17	36.2%
Computadora o Laptop	32	68.1%

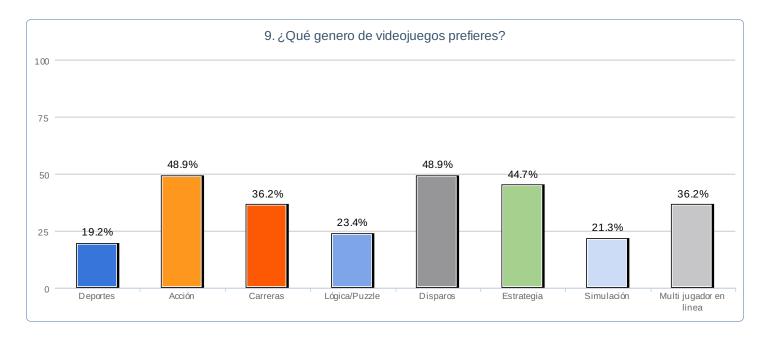
Statistics	
Total Responses	47



8. ¿Cuanto tiempo inviertes a la semana jugando?

Value	Count	Percent %
De 1 a 3 horas por semana	20	42.6%
De 4 a 7 horas por semana	11	23.4%
De 8 a 12 horas por semana	10	21.3%
Más de 13 horas por semana	6	12.8%

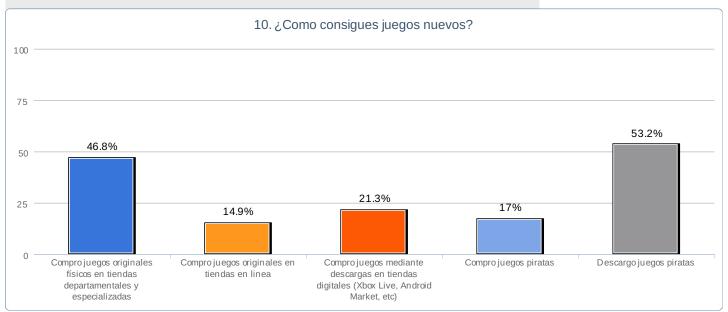
Statistics	
Total Responses	47



9. ¿Qué genero de videojuegos prefieres?

Value	Count	Percent %
Deportes	9	19.2%
Acción	23	48.9%
Carreras	17	36.2%
Lógica/Puzzle	11	23.4%
Disparos	23	48.9%
Estrategia	21	44.7%
Simulación	10	21.3%
Multi jugador en linea	17	36.2%

Statistics	
Total Responses	47



10. ¿Como consigues juegos nuevos?

Value	Count	Percent %
Compro juegos originales físicos en tiendas departamentales y especializadas	22	46.8%
Compro juegos originales en tiendas en linea	7	14.9%

Statistics	
Total Responses	47

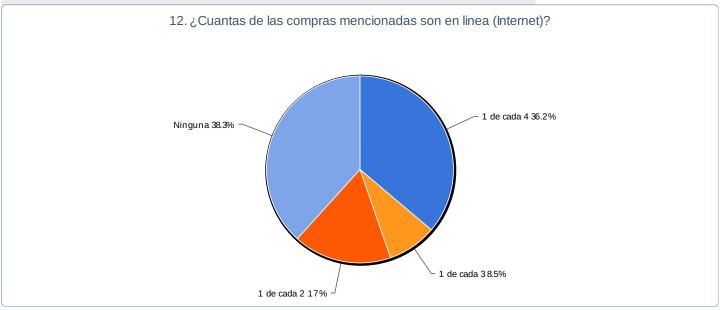
Compro juegos mediante descargas en tiendas digitales (Xbox Live, Android Market, etc)	10	21.3%
Compro juegos piratas	8	17.0%
Descargo juegos piratas	25	53.2%



11. ¿Con que frecuencia realizas tus compras, incluyendo descargas?

Value	Count	Percent %
De 1 a 3 compras cada seis meses	23	48.9%
Una compra o menos por mes	6	12.8%
Entre dos y tres compras por mes	2	4.3%
Más de cuatro compras por mes	0	0.0%
No compro juegos, solo descargas gratuitas	16	34.0%

Statistics	
Total Responses	47



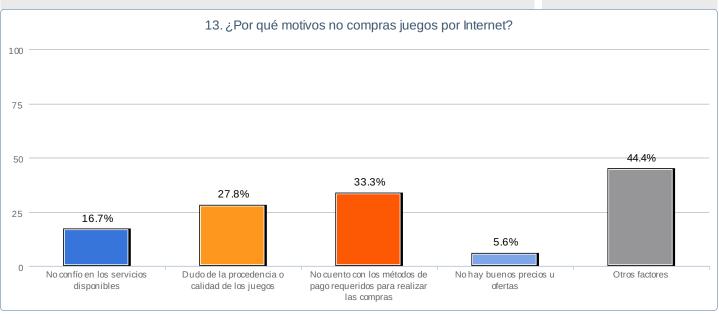
12. ¿Cuantas de las compras mencionadas son en linea (Internet)?

Value	Count	Percent %
1 de cada 4	17	36.2%
1 de cada 3	4	8.5%

Statistics	
Total Responses	47
Sum	29.0

1 de cada 2	8	17.0%
Ninguna	18	38.3%

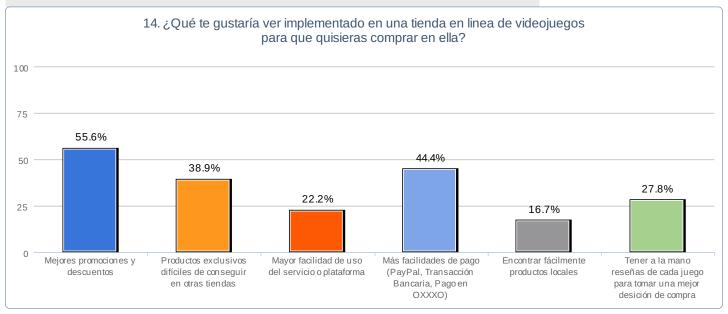
Avg.	1.0
Max	1.0



13. ¿Por qué motivos no compras juegos por Internet?

Value	Count	Percent %
No confío en los servicios disponibles	3	16.7%
Dudo de la procedencia o calidad de los juegos	5	27.8%
No conozco tiendas en linea que vendan vídeo juegos	0	0.0%
No cuento con los métodos de pago requeridos para realizar las compras	6	33.3%
No hay buenos precios u ofertas	1	5.6%
Otros factores	8	44.4%





14. ¿Qué te gustaría ver implementado en una tienda en linea de videojuegos para que quisieras comprar en ella?

Value	Count D	Porcont 0/6	Statistics
Value	Count Po	Percent %	Statistics

Mejores promociones y descuentos	10	55.6%
Productos exclusivos difíciles de conseguir en otras tiendas	7	38.9%
Mayor facilidad de uso del servicio o plataforma	4	22.2%
Más facilidades de pago (PayPal, Transacción Bancaria, Pago en OXXXO)	8	44.4%
Encontrar fácilmente productos locales	3	16.7%
Tener a la mano reseñas de cada juego para tomar una mejor desición de compra	5	27.8%

Total Responses

18