

Bienvenidos piratas informaticos!!!

Su mision es encontrar los tesoros que se encuentran en la **isla**,
deberan encontrar el **cofre del tesoro** y develar su contenido,
busquen el archivo llamado: **227-44-333.tar.gz**
Cuando lo encuentres, busca la forma de extraer su contenido.

Pista: investiga como se descomprime un archivo.



Bienvenidos piratas informaticos!!!

Su mision es encontrar los tesoros que se encuentran en la **isla**,
deberan encontrar el **cofre del tesoro** y develar su contenido,
busquen el archivo llamado: **9953718545.tar.gz**
Cuando lo encuentres, busca la forma de extraer su contenido.

Pista: investiga como se descomprime un archivo.



Bienvenidos piratas informaticos!!!

Su mision es encontrar los tesoros que se encuentran en la **isla**,
deberan encontrar el **cofre del tesoro** y develar su contenido,
busquen el archivo llamado: **444-A-B-Z.tar.gz**
Cuando lo encuentres, busca la forma de extraer su contenido.

Pista: investiga como se descomprime un archivo.



Estamos en problemas piratas informaticos!!!

Al otro lado de la isla han desembarcado otros piratas, quienes han capturado a **Juancho**!! y debemos rescatarlo, pero antes de ir a luchar, primero enviaremos una carta al capitan "**PataPalo**", persuadiendolo de que nos devuelva a **Juancho** o atacaremos su barco y tripulacion y nadie quedara vivo!

Para esto, crea un archivo llamado "**PataPalo.txt**" en la ruta "**../isla/templo/cartas**" y dentro escribe la carta.



Estamos en problemas piratas informaticos!!!

Al otro lado de la isla han desembarcado otros piratas, quienes han capturado a **PimientaPep!!** y debemos rescatarlo, pero antes de ir a luchar, primero enviaremos una carta al capitan "**RulosBlack**", persuadiendolo de que nos devuelva a **PimientaPep** o atacaremos su barco y tripulacion y nadie quedara vivo!

Para esto, crea un archivo llamado "**RulosBlack.txt**" en la ruta "**../isla/templo/cartas**" y dentro escribe la carta.



Estamos en problemas piratas informaticos!!!

Al otro lado de la isla han desembarcado otros piratas, quienes han capturado a **ConejoDientesAzules!!** y debemos rescatarlo, pero antes de ir a luchar, primero enviaremos una carta al capitan "**Innombrable**", persuadiendolo de que nos devuelva a **ConejoDientesAzules** o atacaremos su barco y tripulacion y nadie quedara vivo!

Para esto, crea un archivo llamado "**Innombrable.txt**" en la ruta "**../isla/templo/cartas**" y dentro escribe la carta.

