

Mob programming

Hur och varför är det bättre att koda tillsammans

Andreas Cederström

Twitter: @a_cederstrom

Epost: andreas.cederstrom@gmail.com

Försäkringskassan

Tidigare Telenor, Qvantel (Softhouse)

MÖP

Jag hade ett behov

Nytt projekt

Avdramatisera vår kodbas

Ett mötesrum, en dator, fyra utvecklare, tre timmar

Upptäckten

Woody Zuill

mobprogramming.org

Började med katas och dojos



Regler

En driver

En dator som speglar skärm på projektor

Rotera driver var 10:e minut

Var snälla

Låt alla idéer få utrymme, de kanske är tillräckligt bra

Varför skulle man vilja jobba så här?

- Lärande
- Färre buggar
- Roligt
- Minde ego
- Delad kunskap
- Delat kodägande
- Hitta synergier
- Mindre re-work

Vad förstör produktivitet?

- Möten → Minskade behov
- e-post → Ingen dator
- Distraktioner → Alla hjälper till att hålla fokus
- Rädsla att misslyckas → Minskad risk i grupp
- Politik → -
- Kommunikationsproblem → Hur svårt kan det va?
- Att göra mer än vad som krävs → Gruppen hjälps åt att prioritera tiden
- Väntan på beslut → Blanda in stakeholders!

Vad tjänade vi

Högst ovetenskapligt:

- högre kvalité
- bättre kod
- sammarbete
- delat ägande

Vad förlorade vi

Inte ett skit

När passar det?

Nya teammedlemmar

Nytt projekt

Överlämningar

Vilka kan vara med?

Utvecklare

Kravhanterare

Testare

Stakeholders

Verksamhetsexperter

Användare

etc.

När passar det inte?

Om teamet inte vill så är det inte lönt

Repetitiva handlingar => waste?

Min framtid inom “mobbing”

En heldag varje veckan

Utvärdera

Blanda in fler roller?

Fler dagar?

Nederlag?