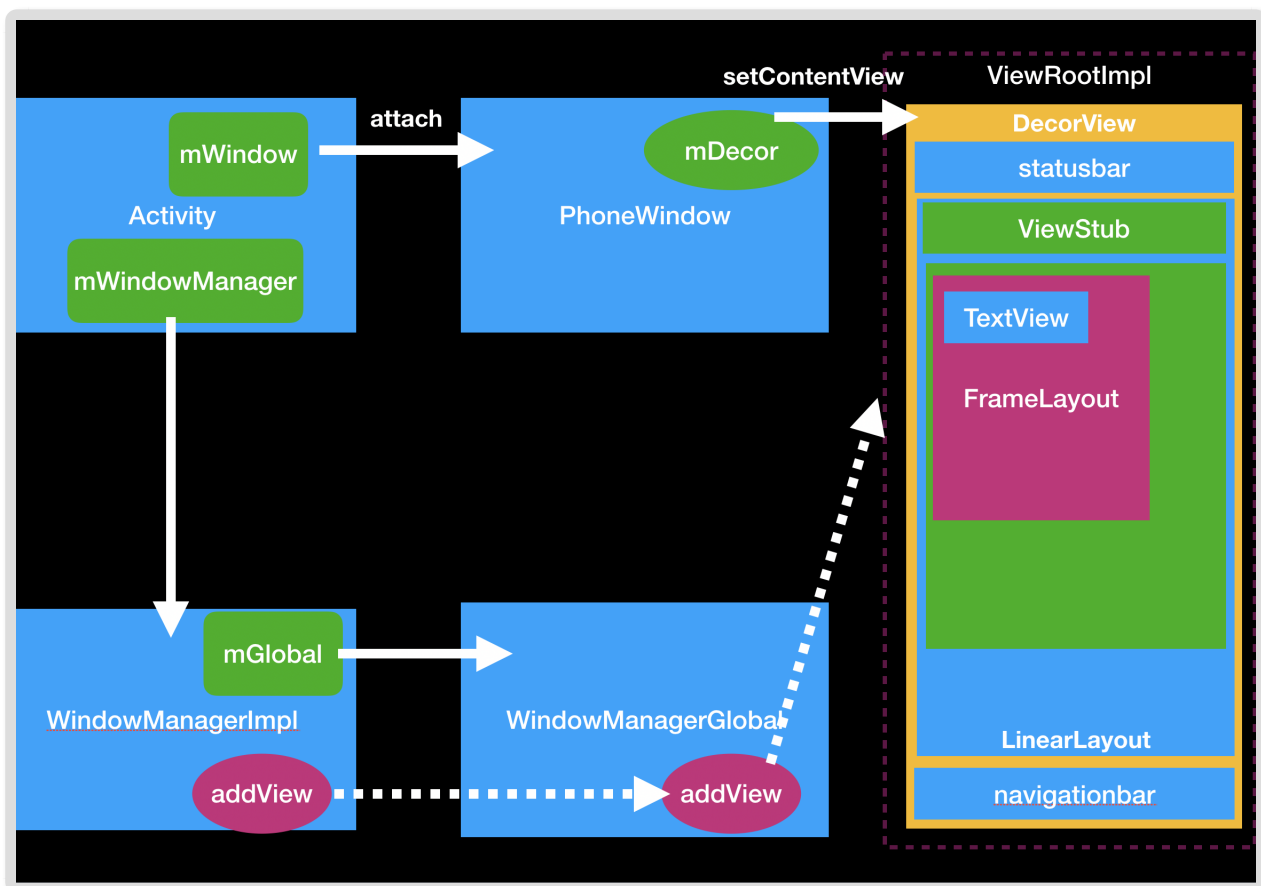


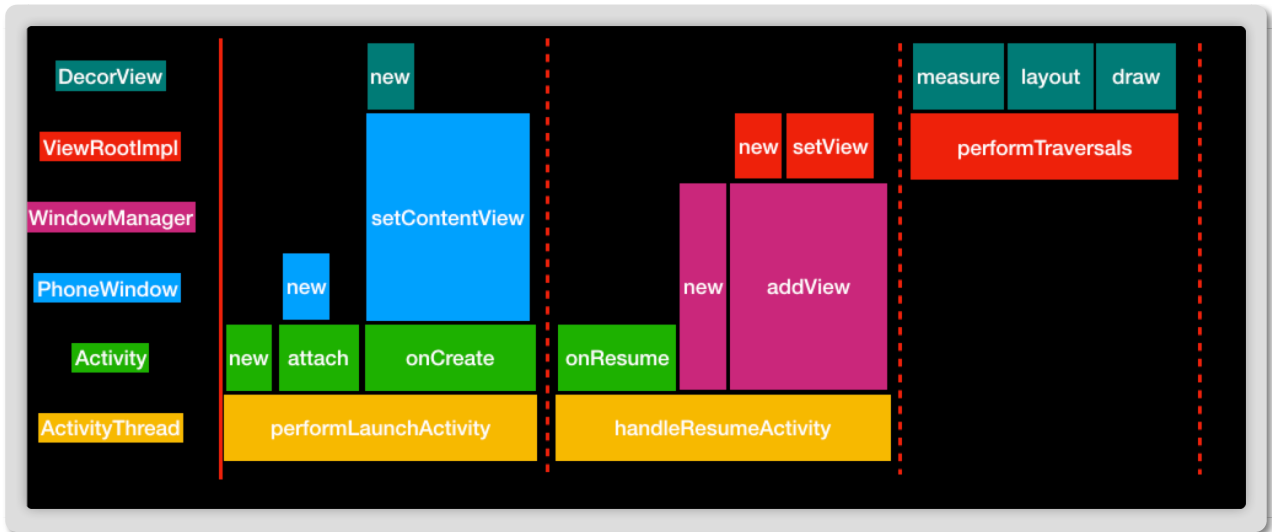
HenCoder Plus 讲义

View 绘制流程

View 绘制流程主要对象图示



View 绘制流程函数调用



在子线程中更新 UI 不报错的几种方式

1. 主线程申请成功后子线程申请

```

val textview : TextView! = findViewById<TextView>(R.id.textview)

textview.setOnClickListener { it: View!
    textview.text = "Main"
    thread {
        textview.text = "${Thread.currentThread().name}"
    }
}

```

2. 在子线程中创建 ViewRootImpl

```

thread {
    Looper.prepare()
    val button = Button(context: this)
    windowManager.addView(button, WindowManager.LayoutParams())
    button.setOnClickListener { it: View!
        button.text = "${Thread.currentThread().name} : ${SystemClock.uptimeMillis()}"
    }
    Looper.loop()
}

```

3. 利用硬件加速机制绕开 `requestLayout()`

在硬件加速的支持下，如果控件只是经常了 `invalidate()`，而没有触发 `requestLayout()` 是不会触发 `ViewRootImpl#checkThread()` 的。

4. SurfaceView

Android 中有一个控件 `SurfaceView`，它可以通过 `holder` 获得 `Canvas` 对象，可以直接在子线程中更新 UI。

问题和建议？

课上技术相关的问题，都可以去群里和大家讨论，对于比较通用的、有价值的问题，可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议，都可以找丢物线（微信：diuwuxian），丢丢会为你解答技术以外的一切。



觉得好？

如果你觉得课程很棒，欢迎给我们好评呀！<https://ke.qq.com/comment/index.html?cid=381952>

一定要是你真的觉得好，再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评（报名课程已经是你最大的支持了，再不够的话 B 站多来点三连我也很开心），另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望，在课程对你有帮助的前提下，可以看到你温暖的评价。

更多内容：

- 网站：<https://hencoder.com>；<https://kaixue.io>
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视：统一账号「扔物线」，我会持续输出优质的技术内容，欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门：<https://space.bilibili.com/27559447>

大家如果喜欢我们的课程，还请去扔物线的哔哩哔哩，帮我素质三连，感谢大家！