

# HenCoder Plus 讲义

---

## 文字的测量

---

### 文字的测量

- 绘制文字：drawText()

因為文字的對準是根據 Baseline。

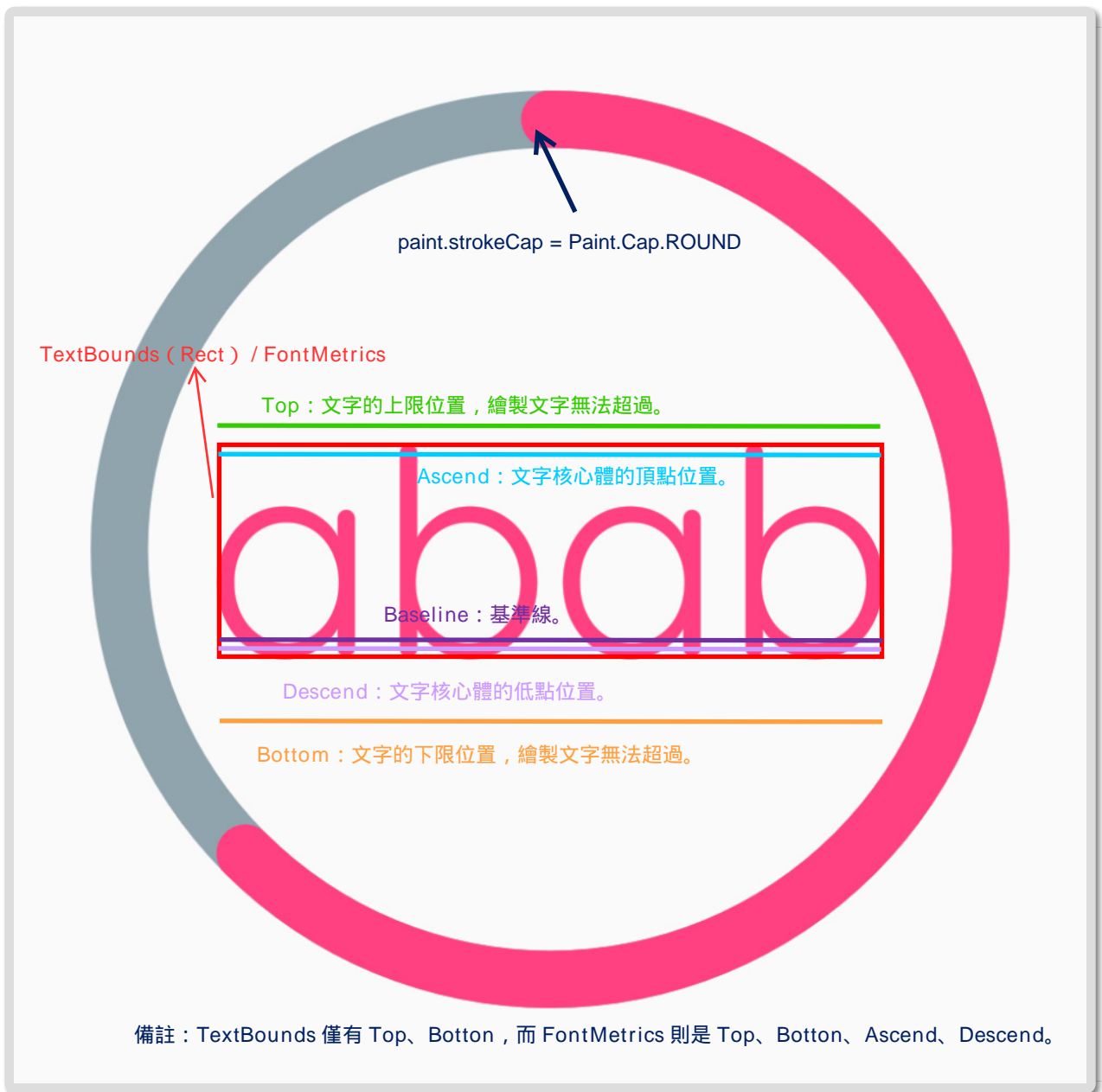
### 文字测量难点之一：居中的纵向测量

- 方式一：Paint.getTextBounds() 之后，使用  $(\text{bounds.top} + \text{bounds.bottom}) / 2$   
取得文字邊界。
- 方式二：Paint.getFontMetrics() 之后，使用  $(\text{fontMetrics.ascend} + \text{fontMetrics.descend}) / 2$

備註：繪製文字的單位建議使用「dp」，因為「sp」會根據系統設定而變更大小，但繪製文字應視為圖片的一部分，因此，使用「dp」能夠避免跑板的問題，是更建議的選擇。

文字置中的方式：

- 基準線為底：預設的方式，因為以基準線為底，所以視覺上並一般所認知的置中方式。
- 根據文字邊界：完全置中，但因為文字的高度並不是都相同，僅適合靜態文字，若為動態，則該文字可能會有上下漂移的情況。
- 根據文字區間邊界：相對置中，以文字區間為體，而非特定文字，因此，不會因為文字而有差異，適合動態文字。



## 文字測量难点之二：左对齐

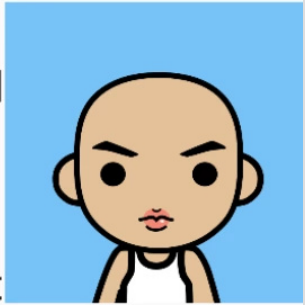
- 用 getTextBounds() 之后的 left 来计算

## 文字測量难点之三：换行

- 用 breakText() 来计算

若到底還有一點縫隙，其實那是屬於文字的自然邊界，也就是說該縫隙在系統的判定中屬於文字，因此，我們無法解決。

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean justo sem, sollicitudin in maximus a, vulputate id magna. Nulla non quam a massa sollicitudin commodo fermentum et est. Suspendisse potenti. Praesent dolor dui, dignissim quis tellus tincidunt, porttitor vulputate nisl. Aenean tempus lobortis finibus. Quisque nec nisl laoreet, placerat metus sit amet, consectetur est. Donec nec quam tortor. Aenean aliquet dui in enim venenatis, sed luctus ipsum maximus. Nam feugiat nisi rhoncus lacus facilisis pellentesque nec vitae lorem. Donec et risus eu ligula dapibus lobortis vel vulputate turpis. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; In porttitor, risus aliquam rutrum finibus, ex mi ultricies arcu, quis ornare lectus tortor nec metus. Donec ultricies metus at magna cursus congue. Nam eu sem eget enim pretium venenatis. Duis nibh ligula, lacinia ac nisi vestibulum, vulputate lacinia tortor.



## 问题和建议?

课上技术相关的问题，都可以去群里和大家讨论，对于比较通用的、有价值的问题，可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议，都可以找丢物线（微信：diuwuxian），丢丢会为你解答技术以外的一切。



## 觉得好？

如果你觉得课程很棒，欢迎给我们好评呀！<https://ke.qq.com/comment/index.html?cid=381952>

一定要是你真的觉得好，再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评（报名课程已经是你最大的支持了，再不够的话 B 站多来点三连我也很开心），另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望，在课程对你有帮助的前提下，可以看到你温暖的评价。

## 更多内容：

- 网站：<https://hencoder.com>；<https://kaixue.io>
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视：统一账号「扔物线」，我会持续输出优质的技术内容，欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门：<https://space.bilibili.com/27559447>

大家如果喜欢我们的课程，还请去扔物线的哔哩哔哩，帮我素质三连，感谢大家！