HenCoder Plus 讲义

自定义布局: 布局流程的完全解 析

布局过程

• 确定每个 View 的位置和尺寸

• 作用: 为绘制和触摸范围做支持

○ 绘制: 知道往哪里绘制

○ 触摸反馈: 知道用户点的是哪里

流程

从整体看:

- <mark>测量流程: 从根 View 递归调用每一级子 View 的 measure() 方法</mark>,对它们进行 测量
- 布局流程: 从根 View 递归调用每一级子 View 的 layout() 方法,把测量过程得出的子 View 的位置和尺寸传给子 View,子 View 保存

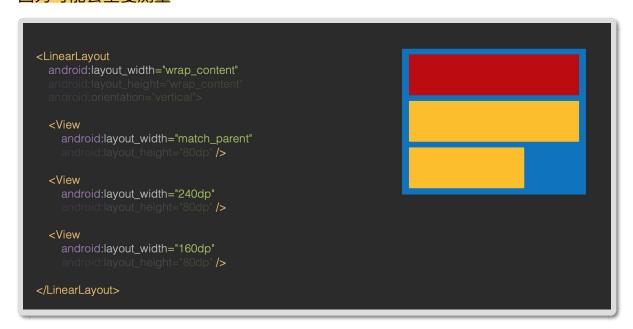
總結:佈局的目的為定義所有 View 的尺寸大小與位置排列,而其過程又可以分為「測量」與「佈局」兩部分。



● 为什么要分两个流程?

因为可能会重复测量

▶對於某些較複雜的 View,例如包含多層次且設置有彈性的屬性,如 match_patch、wrap_content、0dp…等。

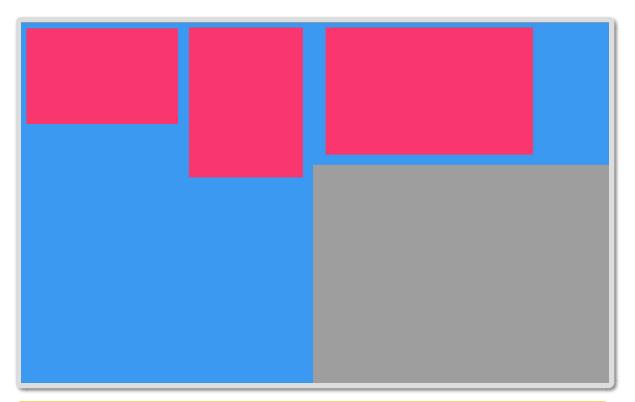


从个体看,对于每个 View:

▼Step1:開發者的要求。

- 运行前,开发者在 xml 文件里写入对 View 的布局要求 layout_xxx
- 父 View 在自己的 onMeasure() 中,根据开发者在 xml 中写的对子 View 的要求,和自己的可用空间,得出对子 View 的具体尺寸要求

Step2:父 View 對子 View 的要求,在此步驟,父 View 會根據自己的特性定義出子 View 的具體尺寸。



- 子 View 在自己的 onMeasure() 中,根据父 View 的要求和自己的特性算出自己的期望尺寸 Step3:定義子 View 的期望尺寸,在此步驟,子 View 會根據自己的特性以及父 View 的要求尺寸來定義出自己的期望尺寸;當衝突發生時,以父 View 要求為主。
- 如果是 ViewGroup, 还会在这里调用每个子 View 的 measure() 进行测量
- 父 View 在子 View 计算出期望尺寸后,得出子 View 的实际尺寸和位置
- 子 View 在自己的 layout() 方法中,将父 View 传进来的自己的实际尺寸和位置保存 → Step5: 父 View 將邊界直傳給子 View 的 layout()。
 - 。 如果是 ViewGroup,还会在 onLayout() 里调用每个字 View 的 layout() 把它们的尺寸位置传给它们

Step4: 若子 View 的期望尺寸仍與不如預期,對其進行最後處理(是否強制修正會依據父 View 的特性有不同的結果);該情況相當少見,應該說,程式開發者應避免此類衝突的發生。

问题和建议?

课上技术相关的问题,都可以去群里和大家讨论,对于比较通用的、有价值的问题,可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议,都可以找丢物线(微信:diuwuxian),丢丢会为你解答技术以外的一切。



觉得好?

如果你觉得课程很棒,欢迎给我们好评呀! https://ke.qq.com/comment/index.ht ml?cid=381952

一定要是你真的觉得好,再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评(报名课程已经是你最大的支持了,再不够的话 B 站多来点三连我也很开心),另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望,在课程对你有帮助的前提下,可以看到你温暖的评价。

更多内容:

- 网站: https://kaixue.io
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视: 统一账号「**扔物线**」,我会持续输出优质的技术内容,欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门: https://space.bilibili.com/27559447

大家如果喜欢我们的课程,还请去扔物线的哔哩哔哩,帮我素质三连,感谢大家!