

# Behavioral Context Recognition

Praktikum Mustererkennung II

# Aufbau

1. Was wir bisher gemacht haben
2. Probleme und offene Fragen
3. Pläne für die Zukunft

## 1. Was wir bisher gemacht haben

## 2. Probleme und offene Fragen

## 3. Pläne für die Zukunft

# Kennenlernen des Datensatzes und Benutzererkennung

## Klassifizierung mit XGBoost

- ▶ Bibliothek für GPU-unterstützte und verteilte Berechnung von *Gradient Boosted Trees*

# Hyperparametertuning mit randomisierter Suche und Bayesian Optimization

Was wir bisher gemacht haben

6

1. Was wir bisher gemacht haben

2. Probleme und offene Fragen

3. Pläne für die Zukunft

# Learning Rate und N\_Estimators



1. Was wir bisher gemacht haben

2. Probleme und offene Fragen

3. Pläne für die Zukunft