Backlog

Rick Hellenthal - 1683428

# User stories

Voor de game NoteReader zijn een aantal user stories gemaakt, deze zijn als volgt:

1. Als een gebruiker wil ik een piano kunnen bespelen zodat ik mij bekend kan maken met een piano en de toetsen hiervan.
2. Als een gebruiker wil ik leren hoe ik de noten zoals genoteerd op bladmuziek kan lezen zodat ik mijn vaardigheden op de piano kan verbeteren.
3. Als een gebruiker wil ik visuele feedback krijgen op mijn antwoorden zodat ik duidelijk weet of ik de kennis onder de knie heb.
4. Als een gebruiker wil ik de moeilijkheid kunnen veranderen door middel van bepaalde instellingen aan te passen zodat ik kan beginnen op mijn eigen niveau, en op mijn eigen tempo mijzelf kan verbeteren.

# Taken

Op basis van de gemaakte user stories zijn de volgende taken tot gedefinieerd die binnen de scope van het project (de cursus Educatieve Games Programmeren 1) passen:

* Create player
  + Create and apply movement script
* Create Piano
  + Create game object and detect collision with player
  + Play sound when colliding with player and player presses a button
  + Create all notes ranging from C to B
* Create a GameController
  + Create GameController and store the possible notes in a list
  + Pick a random note from the list and display it to the user as text
  + Add interaction so that when the use plays the correct note, a new note to play is displayed
  + Light up the note that should have been played red if the user plays the wrong note
  + Light up the note green if the user plays the correct note
  + Replace the text which tells the user which note should be played with an image of a note written in sheet music.
  + Add sharp notes
  + Add flat notes
* Create a main menu
  + Create new scene with start button that loads the ‘game’ scene
  + Add IncludeSharpNotes option
  + Add IncludeFlatNotes option
* Add scoring system
* Improve player model
* Create EndGame screen

Daarnaast zijn er enkele taken gedefinieerd die buiten de scope van dit project vallen:

* Add left hand notes
  + Add left hand notes images
  + Add IncludeLeftHand option in main menu
* Add ‘How to Play’ screen

# Gebruikte tool

Voor het bijhouden van de backlog is gebruik gemaakt van de website Trello. Hierin kunnen kaarten worden aangemaakt voor user stories, taken, en andere dingen.

De link naar het Trello bord dat is gebruikt is als volgt:

<https://trello.com/b/p9fbjOha/educatieve-games-programmeren-1>