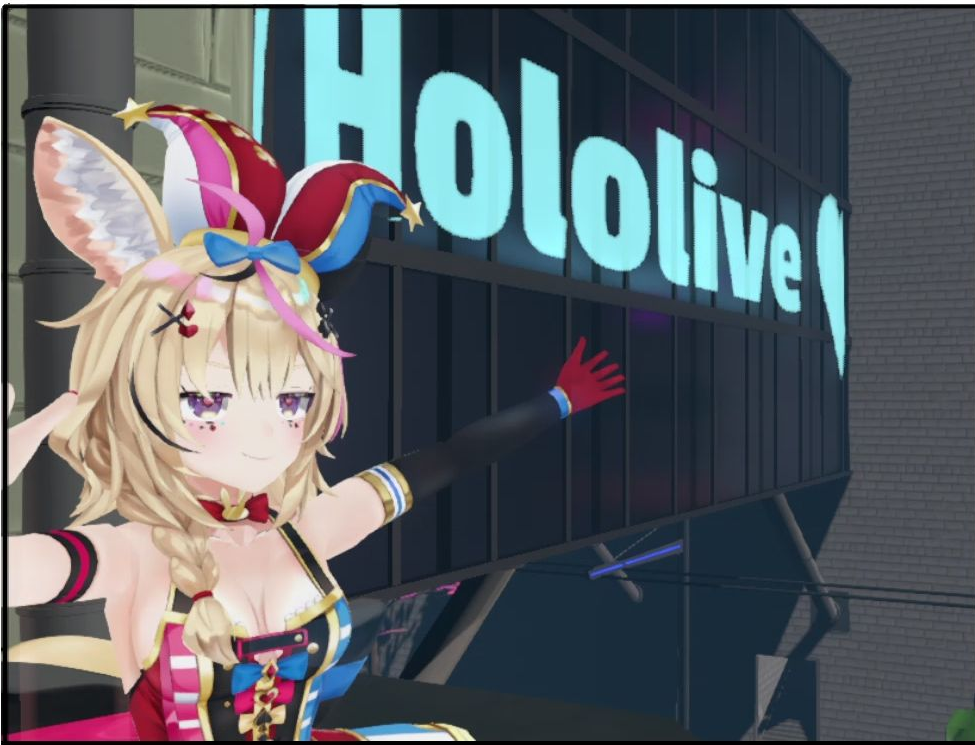
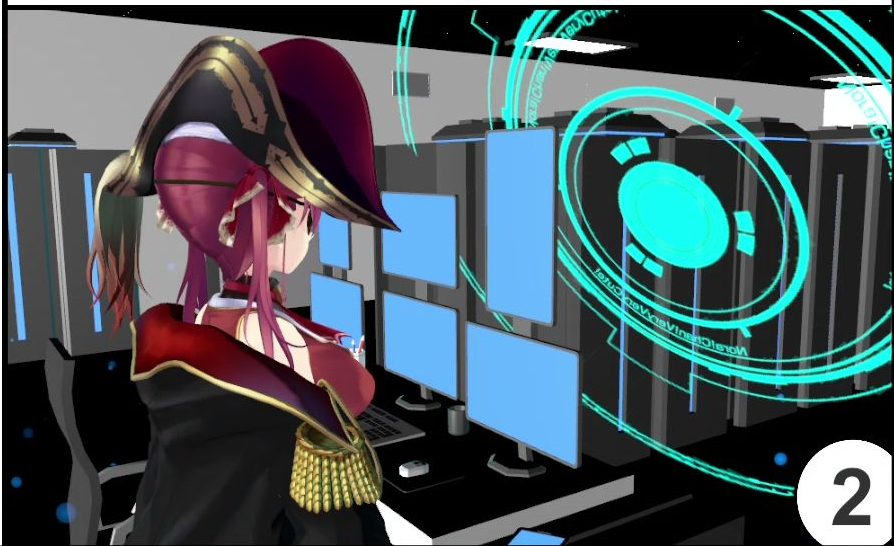




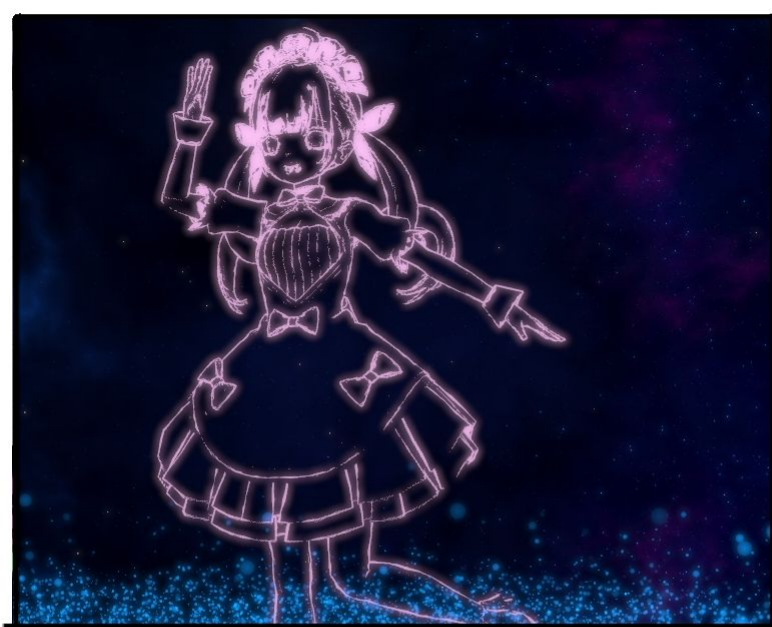
# Live by Hololive



2035年，跨國企業 Hololive 開發了一款超虛擬實境設備，透過和使用者的腦部直接建立量子連線，使用者可以在虛擬元宇宙 Metaverse 中自由活動。







在Metaverse裡  
面，玩家可以透過  
數位分身和其他玩  
家交流。





某一天，Hololive的伺服器遭到不明人士駭入。電腦病毒在虛擬宇宙中散播，控制了 Hololive 成員的數位分身，到處攻擊其他玩家，利用伺服器漏洞奪取其他玩家的虛擬貨幣。







遊戲使用非對稱式玩法：  
1個殺手 vs 3個倖存者。  
遊戲開始時隨機選擇一人  
成為殺手。

玩家可以選擇自己喜歡的  
角色進入遊戲。倖存者可  
以使用技能，或是和地圖  
上的物件互動，來拖住殺  
手的行動。

倖存者必須和地圖上的物  
件互動來完成任務(例如破  
解終端機、收集道具等  
等)才能獲勝。

殺手必須擊殺所有倖存者  
才能獲勝。

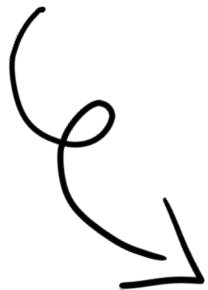
## 動機

由於組員喜歡來自 Hololive 的 VTuber (Virtual YouTuber)。以及 [Dead by Daylight \(黎明死線\)](#) 裡面有趣的遊戲玩法。因此我們使用 Hololive 官方釋出的 MMD 模型，製作了一款第三人稱視角的非對稱競技遊戲。





4名玩家連線後隨機選擇一人成為殺手。



殺手特殊能力「彗星武器」，  
投擲斧頭後造成爆炸傷害。





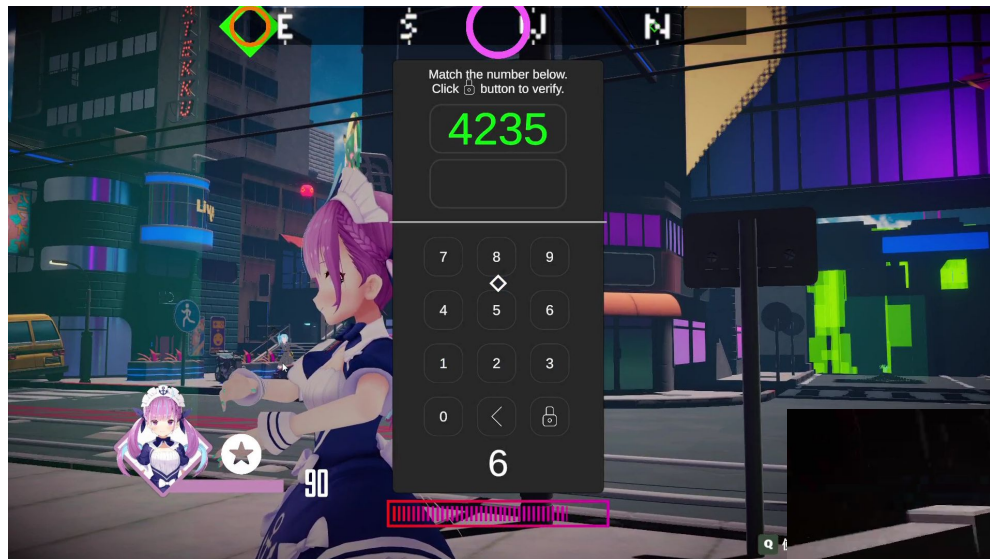


倖存者可以透過羅盤得知隊友  
以及節點位置



倖存者要修復地圖上  
的節點才能獲勝





成功通過QTE考驗可以加  
速節點修復



被殺手纏住時，其他人可  
以趁機修復節點







倖存者可以使用特殊能力妨礙  
殺手

不同的角色有不同的能力





殺手無法通過的「菁英護盾」



欺騙殺手的「野兔分身」





# Victory

Press Space to continue



**倖存者能透過團隊合作改變命運，還是殺手的力量更勝一籌？**