

Rickard Petersen Webb/App-Utvecklare

CV



Rickard Petersen

32 år

Bor i Stockholm

Talar Svenska och Engelska

Github: github.com/rickisen →

LinkedIn: linkedin.com →

rickard.petersen@gmail.com

+46760 59 24 69

Behärskar Bäst:

- React-native
- React
- Node
- Expo
- Javascript
- GO (golang)
- BASH
- TypeScript
- Restfull API
- Wordpress
- Linux
- Docker
- Kubernetes (k8s)

Familjär med:

- DevOps
- SQL/MongoDb
- CI/CD
- C# (Unity3d)
- PHP
- socket.io
- Scrum
- Angular.js
- Python
- Java
- C++ / QT
- VPS / LAMP
- 3D / Rendering

Använder ofta:

- Docker
- Git
- Linux
- Vim
- npm/yarn
- Webpack
- Systemd
- travis-ci
- Slack
- ffmpeg
- Blender 3d
- Vagrant
- Curl

Jobb

Frilanskonsult som webb/app-utvecklare

2017 - NU

Efter att jag avslutat mina studier på Medieinstitutet började jag jobba som frilanskonsult. Under den tiden har jag jobbat på både stora och små projekt mestadels via BBH-Stockholm och Futurice.

- **Qasa (App / Webb)**

react-native / react / expo

Qasa är ett företag som jobbar med att hyra ut lägenheter, liknande Airbnb men för längre uthyrnings tider, som folk använder som bostad. Jag jobbade där som bryggande arbetskraft med react och react-native medans en utvecklare slutade och en annan började. Då jobbade jag mestadels med att utveckla projekt strukturer där delning av react-webb och react-native komponenter skulle kunna fungera tillsammans.

qasa.se →

- **Mitt Fortum (App)**

react-native / TypeScript / mobil-app

En app som visar elförbrukning, fakturor och elavtal. Jag var inte inblandad i detta projekt från start men har jobbat i teamet på flera features under olika perioder, senaste perioden tog slut i november 2018. (Jobbat på fortum både via futurice, och direkt med fortum som slutkund). Appen är byggd i react-native med expo. Vi använde också travis-ci som jag jobbat mycket med.

[Mitt Fortum](#) →

[Play store](#) →

[App store](#) →

- **Maîtres (Webb)**

golang / react / websockets

En restaurang-app för iOS och Android där jag jobbat med backend och react-baserad webb panel för restauranger. Appen fungerar liknande som uber och består av flera moduler: webb-react för restauranger med chat, en backend med integration till stripe, en windows service för kassa-systemet "trivec", och en iOS och Android app för restaurang gäster. Allting kopplat till samma backend system.

maitres.com →

[Play store](#) →

[App store](#) →

- **Bamseklubben - TUI (App)**

c# / Unity3d / mobil-app

Ett mobil-spel för barn (Android och iOS). Innehåller ett antal småspel, jag jobbade mestadels på "mata bamse", och "bygga sandslott", och var en del i ett team på ca 5 utvecklare. Spelet är gjort i spelmotorn "Unity" och skrivet i C# (C-sharp) Detta uppdrag fick jag via BBH.

[Play Store](#) →

[App Store](#) →

- **The concept (Webb)**

js / wp-theme / wordpress / video

En hemsida för en ganska speciell restaurang i Göteborg.

Den var byggd i wordpress, med ett custom theme och ett par custom plugins. Obs! jag jobbade på en annan version än vad dem verkar ha uppe nu. Detta uppdrag fick jag via BBH.

theconcept.com →

- **Zag (Webb)**

node / react / keystonejs

En hemsida för en designbyrå i London. Zag är en del av BBH. Denna sida skrevs med react, och keystonejs för backend vilket användes som ett headless-cms. Detta uppdrag fick jag via BBH.

wearezag.com →

- **Petersen Nordic (Webb)**

wp-theme / wordpress / design

En liten wordpress sida för min brors dykbolag, Som jag även gjort design på. Tog mig ca 3 dagar.

petersennordic.se →

- **BBH-stockholms blog (Webb)**

wordpress / hubspot

BBH-stockholms blog är en blog om diverse teknik/ux/design ämnen som bbh är experter på. Har även gjort lite grejer på deras huvudsida.

blog.bbhstockholm.se →

- **Projekt under NDA (App + Webb)**

react-native / react / node / design

Sen har jag också jobbat på andra projekt som jag tyvärr inte kan beskriva pga NDA. bla react-native med IoT integrationer.

Praktik på BBH-stockholm

Som Avslut på mina studier på Medieinstitutet genomförde jag en 16 veckor lång praktik (Eller "LIA", Lärande I Arbete) på reklambyrån BBH-Stockholm, Det är ett ställe som primärt satsar på att bygga mobilappar, Men gör också hemsidor. Där fick jag jobba på ett par projekt som jag senare fick frilansa med. Blev erbjuden anställning, men jag trivdes bra som frilans.

Jan - April/ 17

Praktik på Hiotlabs

I samband med år 2 av mina studier på MI så slutförde jag en 10 veckor lång Lia (lärande i arbete/praktik) på ett IoT-startup vid namn Hiotlabs. Vi byggde bla en mobilapp för både Android och IOS. Jag får dock inte säga så mycket mer om det pga NDA.

Aug - Nov/ 16

Frilans med QT/c++ Programmering

Under våren 2015 frilansade jag lite med programmering för "The Chimney Pot". Mestadels för att automatisera delar av deras workflow osv. Tidigare har jag skrivit många bash-script för att lösa liknande automatiseringar på Stopp men nu använde jag mig av mestadels av Qt/C++.

Jan - Aug/ 15

Frilans inom postproduktion och generell film produktion

Efter jag gått ut Kulturas filmlinje fram till och med 2015 frilansade jag på många olika företag med varierande uppdrag, bl.a. a-foto, b-foto, DIT, klippning, färgsättning, VFX, och mastring. Det var mestadels på mindre produktioner exempelvis kortfilm, webbreklam och dokumentärfilm.

2012 - 2015

Stopp, Stockholm Post Production (nu mera Media Monks)

Ett av de större video-postproduktions-bolagen i Sverige. Dem är inriktade på reklam och har även en webbavdelning. Först jobbade jag på IT-avdelningen med att assistera andra avdelningar med datorfrågor. Sedan bytte jag avdelning och fortsatte med "Mastring/QC". Vilket bl.a. innebär teknisk hantering av videofiler, transkodning, sändnings-mastrar etc. Har även efter anställningen frilansat för dem ett flertal gånger efter 2011.

2008 - 2011

Sockdolls

Ett litet postproduktions företag där jag jobbade som generell assistent.

2008 - 2008

Utbildningar

Medieinstitutet - Webbutveckling (2år)

Hösten 2015 började jag studera en webbutvecklingslinje på MI med inriktning Front End Developer. Kursen innehöll dock ganska mycket backend bl.a php, sql och node. Språkkurserna var fördelade 20p html/css, 70p php och 80p javascript samt ett par mer praktiska kurser, som exempelvis scrum och tillgänglighetsanpassning etc. År 2 bestod mestadels av praktik sammt en kurs i react, en i angular och en UX-kurs.

2015 - 2017

Komvux Programmering 1 i Java

En del YH-utbildningar jag ville gå krävde detta. Fick "A" i betyg.

Mars 2015

Självstudier i programmering

Under hösten 2013 tonade jag ner på mina frilansuppdrag för att under 2014 studera programmering på mer eller mindre heltid. Läste böckerna "Accelerated C++", "C++ Primer 5th edition" samt många webbsidor och även Qt programmering.

2014-2015

Kulturama 2 år filmproduktion

Heltäckande eftergymnasial utbildning för allt som har med filmskapande att göra. Jag specialiserade mig på klippning och foto, det mer tekniska.

2010-2012

Om mig

Stor Linux Nörd

Jag har använt Linux sen jag var ca 20 år gammal. Älskar hela FOSS communitiet och filosofin bakom det. Men jag är en ganska praktisk person och låter inte det komma i vägen för att lösa problem. Speciellt inte i jobb-sammanhang. Men du kommer nog lägga märket till lite pingvin klistermärken på alla mina saker.

0000 - Alltid

Hobby Projekt

På fritiden håller jag gärna på med lite teknologiska projekt, så som att installera raspberry pi kameror i fågelbon, eller bygga fjärrstyrda bilar med web kameror, eller bara pillar med min hembyggda router.

Gamer

Även fast jag älskar Linux så spelar jag ganska mycket tävlingsinriktade spel på fritiden. Som om ni gör några gaming relaterade aktiviteter med jobbet så är jag gärna på!

Rickard Petersen - CV