

# Rickard Petersen - Webbutvecklare

CV



## Rickard Petersen

32 år

Bosatt i Bromma / Stockholm

github: [www.github.com/rickisen](https://www.github.com/rickisen) →

rickard.petersen@gmail.com

+46760 59 24 69

### Behärskar Bäst:

- React-native
- React
- Node
- Expo
- Javascript
- GO (golang)
- BASH
- TypeScript
- Restfull API
- Wordpress
- Linux
- Docker
- Kubernetes (k8s)

### Familjär med:

- DevOps
- SQL/MongoDb
- CI/CD
- C# (Unity3d)
- PHP
- socket.io
- Scrum
- Angular.js
- Python
- Java
- C++ / QT
- VPS / LAMP
- 3D / Rendering

### Använder ofta:

- Docker
- Git
- Linux
- Vim
- npm/yarn
- Webpack
- Systemd
- travis-ci
- Slack
- ffmpeg
- Blender 3d
- Vagrant
- Curl

# Jobb

## Frilanskonsult som webb/app-utvecklare

2017 - NU

Efter att jag avslutat mina studier på Medieinstitutet började jag jobba som frilanskonsult. Under den tiden har jag jobbat på både stora och små projekt mestadels via BBH-Stockholm och Futurice.

- **Qasa (App / Webb)**

react-native / react / expo

Qasa är ett företag som jobbar med att hyra ut lägenheter, liknande Airbnb men för längre uthyrnings tider, som folk använder som bostad. Jag jobbade där som bryggande arbetskraft med react och react-native medans en utvecklare slutade och en annan började. Då jobbade jag mestadels med att utveckla projekt strukturer där delning av react-webb och react-native komponenter skulle kunna fungera tillsammans.

[qasa.se](https://qasa.se) →

- **Mitt Fortum (App)**

react-native / TypeScript / mobil-app

En app som visar elförbrukning, fakturor och elavtal. Jag var inte inblandad i detta projekt från start men har jobbat i teamet på flera features under olika perioder, senaste perioden tog slut i november 2018. (Jobbat på fortum både via futurice, och direkt med fortum som slutkund). Appen är byggd i react-native med expo. Vi använde också travis-ci som jag jobbat mycket med.

[Mitt Fortum](#) →

[Play store](#) →

[App store](#) →

- **Maîtres (Webb)**

golang / react / websockets

En restaurang-app för iOS och Android där jag jobbat med backend och react-baserad webb panel för restauranger. Appen fungerar liknande som uber och består av flera moduler: webb-react för restauranger med chat, en backend med integration till stripe, en windows service för kassa-systemet "trivec", och en iOS och Android app för restaurang gäster. Allting kopplat till samma backend system.

[maitres.com](https://maitres.com) →

[Play store](#) →

[App store](#) →

- **Bamseklubben - TUI (App)**

c# / Unity3d / mobil-app

Ett mobil-spel för barn (Android och iOS). Innehåller ett antal småspel, jag jobbade mestadels på "mata bamse", och "bygga sandslott", och var en del i ett team på ca 5 utvecklare. Spelet är gjort i spelmotorn "Unity" och skrivet i C# (C-sharp) Detta uppdrag fick jag via BBH.

[Play Store](#) →

[App Store](#) →

- **The concept (Webb)**

js / wp-theme / wordpress / video

En hemsida för en ganska speciell restaurang i Göteborg.

Den var byggd i wordpress, med ett custom theme och ett par custom plugins. Obs! jag jobbade på en annan version än vad dem verkar ha uppe nu. Detta uppdrag fick jag via BBH.

[theconcept.com](http://theconcept.com) →

- **Zag (Webb)**

node / react / keystonejs

En hemsida för en designbyrå i London. Zag är en del av BBH. Denna sida skrevs med react, och keystonejs för backend vilket användes som ett headless-cms. Detta uppdrag fick jag via BBH.

[wearezag.com](http://wearezag.com) →

- **Petersen Nordic (Webb)**

wp-theme / wordpress / design

En liten wordpress sida för min brors dykbolag, Som jag även gjort design på. Tog mig ca 3 dagar.

[petersennordic.se](http://petersennordic.se) →

- **BBH-stockholms blog (Webb)**

wordpress / hubspot

BBH-stockholms blog är en blog om diverse teknik/ux/design ämnen som bbh är experter på. Har även gjort lite grejer på deras huvudsida.

[blog.bbhstockholm.se](http://blog.bbhstockholm.se) →

- **Projekt under NDA (App + Webb)**

react-native / react / node / design

Sen har jag också jobbat på andra projekt som jag tyvärr inte kan beskriva pga NDA. bla react-native med IoT integrationer.

## Praktik på BBH-stockholm

Som Avslut på mina studier på Medieinstitutet genomförde jag en 16 veckor lång praktik (Eller "LIA", Lärande I Arbete) på reklambyrån BBH-Stockholm, Det är ett ställe som primärt satsar på att bygga mobilappar, Men gör också hemsidor. Där fick jag jobba på ett par projekt som jag senare fick frilansa med. Blev erbjuden anställning, men jag trivdes bra som frilans.

Jan - April/ 17

## Praktik på Hiotlabs

I samband med år 2 av mina studier på MI så slutförde jag en 10 veckor lång Lia (lärande i arbete/praktik) på ett IoT-startup vid namn Hiotlabs. Vi byggde bla en mobilapp för både Android och IOS. Jag får dock inte säga så mycket mer om det pga NDA.

Aug - Nov/ 16

## Frilans med QT/c++ Programmering

Under våren 2015 frilansade jag lite med programmering för "The Chimney Pot". Mestadels för att automatisera delar av deras workflow osv. Tidigare har jag skrivit många bash-script för att lösa liknande automatiseringar på Stopp men nu använde jag mig av mestadels av Qt/C++.

Jan - Aug/ 15

## Frilans inom postproduktion och generell film produktion

Efter jag gått ut Kulturamas filmlinje fram till och med 2015 frilansade jag på många olika företag med varierande uppdrag, bl.a. a-foto, b-foto, DIT, klippning, färgsättning, VFX, och mastring. Det var mestadels på mindre produktioner exempelvis kortfilm, webbreklam och dokumentärfilm.

2012 - 2015

## Stopp, Stockholm Post Production (nu mera Media Monks)

Ett av de större video-postproduktions-bolagen i Sverige. Dem är inriktade på reklam och har även en webbavdelning. Först jobbade jag på IT-avdelningen med att assistera andra avdelningar med datorfrågor. Sedan bytte jag avdelning och fortsatte med "Mastring/QC". Vilket bl.a. innebär teknisk hantering av videofiler, transkodning, sändnings-mastrar etc. Har även efter anställningen frilansat för dem ett flertal gånger efter 2011.

2008 - 2011

## Sockdolls

Ett litet postproduktions företag där jag jobbade som generell assistent.

2008 - 2008

# Utbildningar

## Medieinstitutet - Webbutveckling (2år)

Hösten 2015 började jag studera en webbutvecklingslinje på MI med inriktning Front End Developer. Kursen innehöll dock ganska mycket backend bl.a php, sql och node. Språkkurserna var fördelade 20p html/css, 70p php och 80p javascript samt ett par mer praktiska kurser, som exempelvis scrum och tillgänglighetsanpassning etc. År 2 bestod mestadels av praktik sammt en kurs i react, en i angular och en UX-kurs.

2015 - 2017

## Komvux Programmering 1 i Java

En del YH-utbildningar jag ville gå krävde detta. Fick "A" i betyg.

Mars 2015

## Självstudier i programmering

Under hösten 2013 tonade jag ner på mina frilansuppdrag för att under 2014 studera programmering på mer eller mindre heltid. Läste böckerna "Accelerated C++", "C++ Primer 5th edition" samt många webbsidor och även Qt programmering.

2014-2015

## Kulturama 2 år filmproduktion

Heltäckande eftergymnasial utbildning för allt som har med filmskapande att göra. Jag specialiserade mig på klippning och foto, det mer tekniska.

2010-2012

## Hässelby gymnasium, medialinjen inriktning media

3 år gymnasieutbildning i mediaproduktion.

2003-2006

## Övrigt

### Stor Linux-nörd

Har använt Linux som mitt huvudsakliga operativsystem sedan jag gick ut gymnasiet. Kanske lite ovanlig "hobby", men jag tycker att det är jättekul att lära sig hur det fungerar och hela open source världen är väldigt intressant att följa. På helger och fritid finner jag mig själv ofta sätta upp servrar eller hacka runt med experiment. Jag har exempelvis byggt en wifi-styrd radio-bil (med inbyggd webbkamera med en raspberry Pi), en egen router, övervakningskamera, och många andra små projekt.

0000 - alltid

### Min arbetshistoria lite snabbt

2008 Började jag jobba med IT-support på ett video postproduktions bolag (stopp) efter att ha assisterat ett halvår på ett liknande företag. Efter ytterligare ett halvår på stopp gick jag över från deras IT-avdelning till "mastringen" och blev lite simplifierat en "videoteknik-expert", jobbade mycket med transkodning samt optimering av arbetsflöden med framförallt shell-script och ffmpeg. 2010 lämnade jag stopp för att plugga filmproduktion på kulturama. Efter skolan började jag frilansa med diverse filmrelaterade jobb.

2008 - 2016

Efter ett par år med det kände jag ettornas och nollornas kall igen och jag började plugga programmering på fritiden. Mest C++/QT, men också lite java och python. Försökte lära mig själv tillräckligt bra för att gå över och börja jobba med det på riktigt. Men insåg ganska snabbt att framtiden ligger i webbutveckling. Då ansökte jag till och började på MI.

På skolan har vi studerat språken php, SQL, HTML, CSS, Javascript. Samt tekniker som Bootstrap, Wordpress, Restfull, Twig, ajax, jQuery, Angular, React samt node. Och även kurser i agil-utveckling, scrum, UX och webbdesign.

Efter MI började jag frilansa igen, Nu dock i en ny branch, webbutveckling.