주소록(web.address.html)에서 친구추가와 친구삭제가 null일때도 가능하다.

1:1 영상통화 오프라인 일때 메세지 전송

1:1 영상통화 (web.call.target.html) 로그인 안됌

console에 r이 안찍힘

web.call.target.html (line:8) 링크 오류

N:N 시간이 경과하면 화면이 사라진다. 약50초

참여자가 방을 나가면 이미지 잔상이 남게 된다.

방장이 나가면 회의방이 사라진다. 그리고 새로고침이 되는 것 같아. (로그아웃 현상)

<https://knowledgepoint.co.kr/developer/guide/2/1/1>

5. 요청(join) suf->sfu오타

가끔 공유자원의 target이 회의참여가 아닌 회의초대가 뜰때가 있다.

공유자원 예약 오류(failed: Error in connection establishment: net::ERR\_CONNECTION\_REFUSED)

websocket error

화이트보드가 공유가 안된다.

공유사진이 target에서 안뜬다. 사진 전송이 안된다.

참가자 확인 (client parameter 잘못 보냄) code error: 481

reqdate(수정해야할듯) 만약이게 오류라면 common.js 수정 필요

“Message Error. require roomId field. (or invalid room)”