

# PUNTEROS

PROGRAMACIÓN (HOMOLOGADA)

FACULTAD POLITECNICA



# Punteros

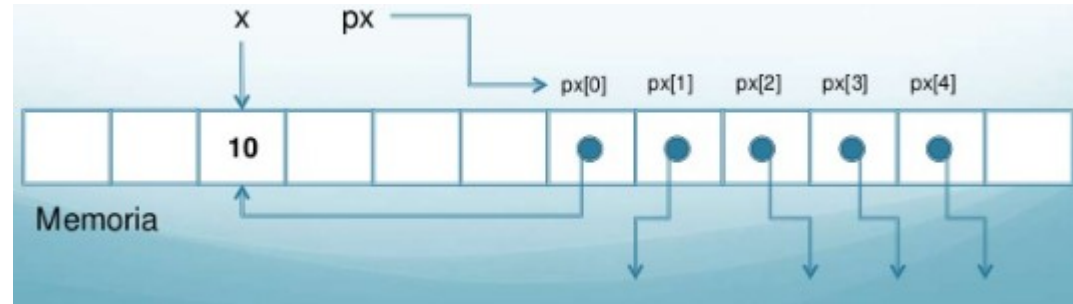
- Vector de punteros



# Arreglos de Punteros

Los arreglos de punteros contiene punteros. Un uso común para estructuras de datos, Como esta en forma de un arreglo de cadenas, conocida como *arreglo de cadenas*

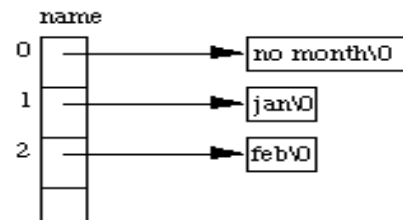
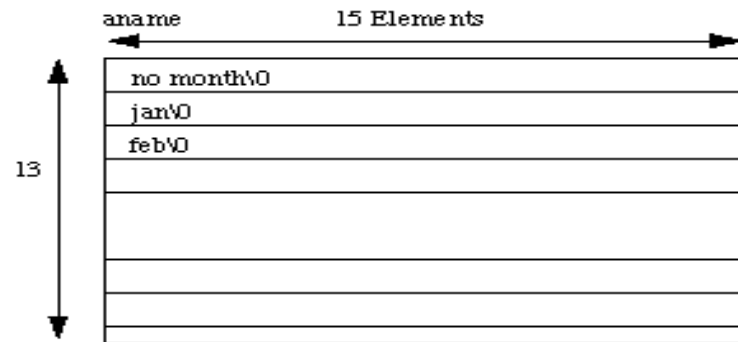
```
Int  
*px[5]  
Int x  
px[0] =  
10  
Px[4]= 5
```



# Arreglos de Punteros y Matriz

`int *arreglo[n];` //Un arreglo de punteros a enteros

```
char *name[] = { "no month", "jan",  
                "feb", ... };  
char Aname[][15] = { "no month", "jan",  
                    "feb", ... };
```

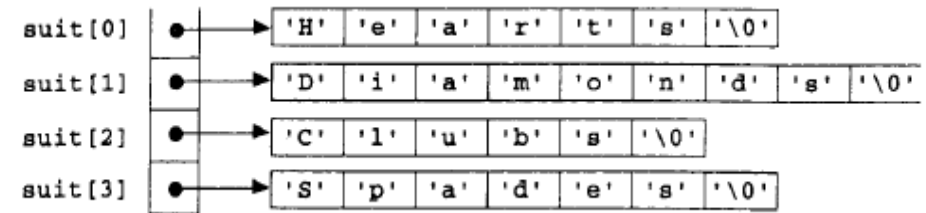


# Arreglos de Punteros y Matriz

## Acceso al ultimo carácter a través del vector de punteros

Char \*palabra[4] = {"Hearts", "Diamond", "Clubs", "Spades"}

```
for (i=0;i<4;i++){  
    for (j=0; (*(palabra+i)+j)!  
    ='\0');j++){  
        }  
        printf("%-13s", *(palabra+i));  
        printf("\t%c\n", (*(palabra+i)  
+j-1));  
    }
```



# GRACIAS POR LA ATENCIÓN

