



Guía de la Unidad Archivos



Programación



Identificación

Asignatura: Programación

Unidad: Archivos

Carga horaria: 2 hora presencial (virtual), 5 horas a distancia

Presentación

Los datos pueden ser almacenados en vectores y matrices, pero ese almacenamiento es temporal. En la mayoría de las ocasiones vamos a necesitar que el almacenamiento sea permanente. Los archivos son utilizados por los lenguajes de programación para el almacenamiento permanente.

En esta unidad se estará abordando la manipulación de archivos con el Lenguaje C.

Objetivos

- Conocer la utilidad de los archivos dentro de un programa.
- Utilizar las funciones para abrir un archivo en diferentes modos.
- Utilizar funciones para lectura y escritura de archivos, determinar el final del archivo y la función para cerrar archivos.
- Conocer la manera de acceder al archivo de manera secuencial y directa.
- Escribir programas en Lenguaje C utilizando archivos.

Contenido

Unidad 7: Archivos

- Introducción
- Apertura de un archivo
- Cierre de un archivo
- Control de final de un archivo
- Escritura y lectura de un archivo
- Acceso secuencial
- Acceso directo



Docente

Para cursos presenciales: Currículo breve del docente titular y auxiliar con fotografía actual.

Para cursos a distancia o semipresenciales: Currículo breve del docente especialista y tutor/es virtual/es con fotografía actual.

Cronograma

Eje 1: título eje 1 .	Actividades	Fechas inicio y fin
Tema 1: Cadenas	Realizar las lecturas recomendadas.	
	Actividad sincrónica 1. Videoconferencia para aclarar dudas sobre la manipulación de archivos en el lenguaje C. Repasar las preguntas planteadas y revisar la solución del ejercicio propuesto. 2. Resolución de ejercicios de manipulación de archivos.	Lunes xx 20:00 a 22:15
Tema 2: Resolución de ejercicios de manipulación de cadenas	Resolver los ejercicios planteados en el ejercitario.	Jueves yy 20:15 a 21:45
	Actividad sincrónica 1. Videoconferencia para aclarar dudas sobre la resolución de ejercicios.	
	Laboratorio 6: el alumno deberá realizar lo planteado en la guía de actividad.	



Instrucciones de las actividades

En esta unidad estaremos trabajando sobre la manipulación de archivos utilizando el lenguaje C. Para alcanzar los objetivos planteados el alumno deberá:

- Realizar las lecturas recomendadas y responder las preguntas propuestas.
- Escribir el programa solicitado.
- En el horario establecido de la clase teórica, se tendrá una videoconferencia con el profesor para aclarar todas las dudas.
- El alumno deberá resolver los ejercicios propuestos en el ejercitatorio. En el horario establecido de la clase de laboratorio, el profesor estará disponible para aclarar las dudas de los alumnos.

Bibliografía

1. Kernighan, B., Ritchie, D. (1991). El Lenguaje de Programación C. México: Prentice-Hall.
2. Deitel, P., Deitel, H. (2008). Cómo Programar en C++. México: Prentice-Hall.
3. Joyanes Aguilar, L. (2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos. Madrid: McGraw-Hill
4. WikiLibros. Programación en C / Manejo de archivos. Recuperado de https://es.wikibooks.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_C/Manejo_de_archivos