

TAREA 5

Ejercicio 1

Generar (**NO INSERTAR CADA EL ELEMENTO**) un vector de elementos numéricos entre 1 y 20 (vector original), ordene el vector por cualquier método.

Construya otro vector (vector resultado) donde después de cada 4 elementos del vector original, se agregue un elemento que indique la cantidad de elementos pares, más otro elemento que indique la cantidad de elementos impares. Valide el número insertado para el tamaño del vector original sea múltiplo de 4.

El vector resultante no debe tener espacios vacíos en toda su extensión, debe estar completado con los datos ordenados y los elementos que indique la cantidad de pares e impares.

Ejemplo

17	12	7	14	20	17	18	8
----	----	---	----	----	----	----	---

VECTOR ORIGINAL

20	18	17	17	14	12	8	7
----	----	----	----	----	----	---	---

VECTOR ORDENADO

20	18	17	17	2	2	14	12	8	7	3	1
----	----	----	----	---	---	----	----	---	---	---	---

VECTOR RESULTADO

Ejercicio 2

Escribir un programa que visualice el vector L2 según el ejemplo, el usuario inserta el tamaño y los elementos del vector.

Lista L1 (Ingreso del Vector)

Inserte un vector de N elementos numéricos

10	9	5	5	2	10	2	6	9	9
----	---	---	---	---	----	---	---	---	---

Función ordenar void (int [], int)-> prototipo

2	2	5	5	6	9	9	9	10	10
---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

Lista final L2 (resultado del algoritmo) EN IMPRESIÓN

2	5	6	9	1	10
---	---	---	---	---	----

Obs.NO UTILIZAR NINGUN VECTOR AUXILIAR