



## Guía de actividad 1

### Identificación

---

Asignatura: Programación (Homóloga)

Unidad: Introducción a C

### Objetivos

---

Aplicar las habilidades aprendidas en esta unidad para la elaboración de programas en C para resolver los problemas planteados.

### Instrucciones

---

- Luego de repasar los conceptos principales y ejercicios básicos de cada tema desarrollado, resolver el **EJERCICIO 10** y el **EJERCICIO 12** de la lista de ejercicios. Revisar cuidadosamente el formato de presentación de los datos de entrada y salida para el problema planteado.
- Se puede realizar el trabajo hasta grupo de dos personas y mantener durante todo el curso
- Generar un archivo fuente **Tareas\_Semana1\_X.c** o **Tarea\_Semana1\_X.cpp** para la entrega, al inicio del archivo indicar los integrantes.
- Subir el archivos fuente correspondiente a la presente actividad (ATENCIÓN: no debe subir los ejecutables - *archivos .exe*).

### Plazo

---

La entrega de esta actividad puede realizarse hasta el **7 de febrero** a las **23:55 hs.** Los trabajos con retraso no tendrán valor.

### Evaluación

---

Cada ejercicio tiene valor de 5 puntos. El criterio de corrección para cada uno es el siguiente:

- Fallo en la compilación: 0 puntos.
- Error durante la ejecución: 1 punto.
- Respuesta incorrecta: 2 a 4 puntos.
- Solución correcta: 5 puntos.