



Guía del Módulo

Sentencias de control – Estructuras Repetitivas



Programación



Identificación

Curso: Programación

Módulo: Sentencias de control – Estructuras repetitivas

Carga horaria: 5 horas a distancia

Presentación de la unidad

En las unidades anteriores hemos elaborado primeramente programas cuyas instrucciones se ejecutaban una tras otra; es decir, secuencialmente hasta alcanzar a la última instrucción del programa. Seguidamente elaboramos programas que permitían cambiar el flujo de ejecución de un programa bajo ciertas condiciones determinadas y; en esta unidad estudiaremos las sentencias de control que nos permiten ejecutar una o varias instrucciones de manera repetitiva. En programación hay una gran variedad de situaciones que requieren que una o varias instrucciones se repitan un número de veces, ya sean cálculos u otras instrucciones. Las estructuras repetitivas o de iteración del lenguaje C nos abren estas posibilidades.

Objetivo u objetivos del módulo o unidad.

- Comprender conceptos asociados a las estructuras repetitivas.
- Aprender a usar instrucciones while, do-while y for.
- Estudiar las instrucciones de control de programa break y continue.
- Implementar el funcionamiento de la instrucción goto.

Contenido

Unidad 3: Estructuras repetitivas

- Necesidad de estructuras de repetición
- Bucle while.
- Bucle do-while.
- Bucle for.
- Uso de las instrucciones break y continue.
- Etiqueta: goto.
- Uso de return y exit.



Cronograma

El cronograma de actividades es el siguiente:

Eje 1: Sentencias de control - Repetitivas	Actividades:	Fechas inicio y fin
- Sentencias while, do-while, for, goto, break, continue, return, exit	<ul style="list-style-type: none">- Videos explicativos sobre conceptos básicos.- Presentación de conceptos principales.- Ejercicios resueltos.- Retroalimentación y/o consultas (Google Meet).- Cuestionario de tipo test de autoevaluación de aprendizaje.	Del 17/08 al 23/08



Material de consulta de la unidad o módulo.

- [1] "THE C PROGRAMING LANGUAGE" Kermighan y Ritchie – Prentice – Hall, Segunda Edición.
- [2] "FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN: ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS" Luis Joyanes Aguilar – McGraw – Hill – Cuarta Edición.
- [3] "COMO PROGRAMAR EN C/C++ Y JAVA" Deitel, Deitel – Prentice – Hall – Cuarta Edición.