EJERCITARIO – ARREGLOS MULTIDIMENCIONALES (MATRICES)

- Cargue dos matrices de orden mxn. Luego calcule la suma, la resta y el producto (si es posible, imprimir aviso en caso contrario) de dichas matrices. Luego imprima en pantalla las matrices resultados.
- 2) Cargue una matriz de orden mxn cuyos componentes deben ser enteros y positivos. Luego imprima la matriz leída y a continuación imprima la misma matriz pero reemplazando por 0 (cero) los componentes que son números primos.
- 3) Permita la carga e impresión en pantalla de una matriz de números reales de orden mxn, y determine e imprima en pantalla la posición de los puntos de silla, siempre y cuando existan. Obs: Un punto de silla de una matriz, es un elemento de la misma, tal que, es el menor de su fila y el mayor de su columna.
- 4) Cargue una matriz de nxn, determine si es una matriz simétrica o anti simétrica, luego en caso de no ser ninguna de las anteriores, imprima en pantalla la transpuesta de dicha matriz.
- 5) Lea e imprima dos números enteros M y N, mayores que 2 y menores o iguales que 20, luego lea un conjunto de números enteros y los carga consecutivamente como elementos de la matriz "mat" de orden MxN siempre que cada número leído sea mayor que el precedente y luego imprime "mat".
- 6) Lea e imprima dos números enteros y positivos M y N, agregue una fila a una matriz de MxN cuyos elementos son los mayores de las columnas y una columna cuyos elementos son los menores de las filas. El último elemento de la matriz ampliada debe ser la suma del menor elemento de la última fila y el mayor elemento de la última columna de la matriz ampliada.
- 7) Ingrese la dimensión de filas m y columnas n de una matriz, generar una matriz de orden mxn ordenada en forma de "caracol". Ejemplo:

1	2	3	4
12	13	14	5
11	16	15	6
10	9	8	7

8) Que permita leer una matriz A de orden MxN, de componentes enteras, e imprima luego otra matriz B también de orden MxN, cuyos elementos son iguales al triple de los correspondientes elementos de A o al doble de los mismos, según éstos sean pares o impares.

- 9) Que acepte como entradas dos números enteros positivos M y N y una matriz de componentes numéricas de punto flotante, de orden MXN e imprima la matriz dada ampliada con una fila que contenga la suma de los elementos de las columnas correspondientes de la matriz.
- 10) Lea dos números enteros y positivos m y n (validarlos) que representan, respectivamente, el número de filas y el número de columnas de una matriz mat de componentes reales. Luego lea tantos números reales como sean necesarios para completar las mXn componentes de mat de tal manera que éstas se encuentren en secuencia estrictamente ascendente. Finalmente imprima las componentes de mat.
- 11) Genere, al azar, un conjunto de 50 pares de números enteros no negativos (fil, col), donde fil es menor o igual que 4 y col es menor o igual que 5, cuente cada par generado en una matriz mat(fil, col) y luego imprima dicha matriz.
- 12) Elabore un Programa que nos dice los valores máximo y mínimo y sus posiciones dentro de una matriz.