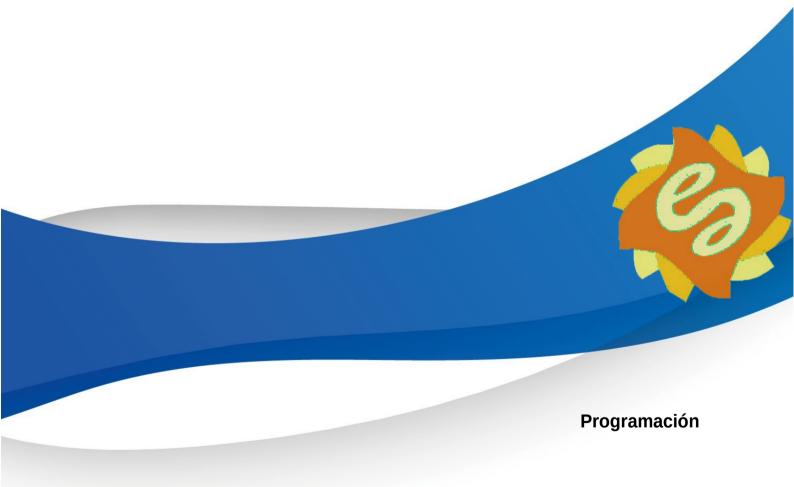


Guía del Módulo

Funciones





Departamento de Elearning Facultad Politécnica Universidad Nacional de Asunción



Identificación

Curso: Programación

Módulo: Funciones

Carga horaria: 5 horas a distancia

Presentación de la unidad

Esta unidad les permitirá a los estudiantes sentar las bases en el uso de funciones y algoritmos iterativos y recursivos, podrán además escribir y reducir la complejidad de algoritmos en soluciones más simples.

Objetivo u objetivos del módulo o unidad.

OBJETIVOS GENERALES:

Conocer la naturaleza de las funciones, los criterios para aplicarla y conocer la forma de resolver problemas del mundo real.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Presentar los conceptos y la utilización de funciones

Profundizar en el tratamiento de las estructuras de datos y su aplicación en el planteamiento de soluciones a través de algoritmos.

Poner en práctica los conceptos y técnicas estudiados mediante un lenguaje estructurado, de uso general y extendido.

Proporcionar fundamentos teóricos y prácticos para posteriores estudios en programación.

Contenido

Unidad 4: Funciones

- Definición de una función
- Llamada a una función
- Declaración de una función
- Paso de parámetros a una función
- Reglas de ámbito de variables.



Departamento de Elearning Facultad Politécnica Universidad Nacional de Asunción

Cronograma

El cronograma de actividades es el siguiente:

Eje 1: Funciones	Actividades:	Fechas inicio y fin
Definicón de funciones Uso Parametros Metodos de resolución	 Videos explicativos sobre conceptos básicos. Presentación de conceptos principales. Resolución de ejercicios. Retroalimentación y/o consultas (Google Meet). Ejercicios a resolver. 	Del 24/08 al 30/08



Departamento de Elearning Facultad Politécnica Universidad Nacional de Asunción



Materiales de consulta de la unidad o módulo.

- [1] "THE C PROGRAMING LANGUAGE" Kermighan y Ritchie Prentice Hall, Segunda Edición.
- [2] "FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN: ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS" Luis Joyanes Aguilar McGraw Hill Cuarta Edición.
- [3] "COMO PROGRAMAR EN C/C++ Y JAVA" Deitel, Deitel Prentice Hall Cuarta Edición.