



# Guía del Módulo

## Funciones



**Programación**

---



## Identificación

---

Curso: Programación

Módulo: Funciones

Carga horaria: 5 horas a distancia

## Presentación de la unidad

---

Esta unidad les permitirá a los estudiantes sentar las bases en el uso de funciones y algoritmos iterativos y recursivos, podrán además escribir y reducir la complejidad de algoritmos en soluciones más simples.

## Objetivo u objetivos del módulo o unidad.

---

- **OBJETIVOS GENERALES:**

Conocer la naturaleza de las funciones, los criterios para aplicarla y conocer la forma de resolver problemas del mundo real.

- **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

Presentar los conceptos y la utilización de funciones

Profundizar en el tratamiento de las estructuras de datos y su aplicación en el planteamiento de soluciones a través de algoritmos .

Poner en práctica los conceptos y técnicas estudiados mediante un lenguaje estructurado, de uso general y extendido.

Proporcionar fundamentos teóricos y prácticos para posteriores estudios en programación.

## Contenido

---

### Unidad 4: Funciones

- Definición de una función
- Llamada a una función
- Declaración de una función
- Paso de parámetros a una función
- Reglas de ámbito de variables.



## Cronograma

El cronograma de actividades es el siguiente:

Eje 1: Funciones	Actividades:	Fechas inicio y fin
<ul style="list-style-type: none"><li>- Definición de funciones</li><li>- Uso Parametros</li><li>- Metodos de resolución</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Videos explicativos sobre conceptos básicos.</li><li>- Presentación de conceptos principales.</li><li>- Resolución de ejercicios.</li><li>- Retroalimentación y/o consultas (Google Meet).</li><li>- Ejercicios a resolver.</li></ul>	Del 24/08 al 30/08



## Materiales de consulta de la unidad o módulo.

---

- [1] "THE C PROGRAMING LANGUAGE" Kermighan y Ritchie – Prentice – Hall, Segunda Edición.
- [2] "FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN: ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS" Luis Joyanes Aguilar – McGraw – Hill – Cuarta Edición.
- [3] "COMO PROGRAMAR EN C/C++ Y JAVA" Deitel, Deitel – Prentice – Hall – Cuarta Edición.