

## Lista de ejercicios - Introducción a C

## Nivel básico

- 1) Supongamos que F es un entero que indica la temperatura en grados Fahrenheit, y queremos transformarla en grados Celsius, almacenando el valor en el entero C. ¿Son equivalentes las siguientes expresiones?:
  - C=5\*(F-32)/9;
  - C=5/9\*(F-32);
- 2) Escribir un programa que, luego de ingresar el radio por teclado, halle la circunferencia y el área de un círculo (y los muestre en pantalla).
- 3) Implementar un programa en C que calcule y muestre en pantalla la suma y el promedio de 5 valores introducidos por teclado.
- 4) Escribir un programa en C que permita ingresar por teclado, de manera separada, los valores de día (dd), mes (mm) y año (aaaa); y que muestre en pantalla la fecha en el formato dd/mm/aaaa

```
■ C\Users\Oche\Downloads\Programas\Testexe

Ingrese el dia: 5

Ingrese el mes: 7

Ingrese el anho: 2020

La fecha ingresada es: 5/7/2020
```

## Nivel intermedio

- 5) Implementar un programa que, a partir del salario bruto de un trabajador en guaraníes (leído por teclado), muestre en pantalla el salario líquido. Se debe tener en cuenta que el descuento por IPS es del 5.5% y el descuento por jubilación es del 16% (ambos a partir del salario bruto).
- 6) Escribir un programa en C que permita ingresar por teclado las coordenadas X,Y (números reales) correspondientes a dos puntos en el plano; y que muestre en pantalla la distancia entre ellos (mostrar el resultado con dos decimales).

Asignatura: Programación Unidad 1: Introducción a C



- 7) Escribir un programa que permita la introducción por teclado (mediante getchar) de dos valores enteros de una cifra y que calcule e imprima por pantalla el producto de ellos.
- 8) Escribir un programa que lea por teclado una letra minúscula y que la muestre en mayúsculas en pantalla.
- 9) Escribir un programa que permita ingresar por teclado un número de 5 cifras y que muestre en pantalla el dígito de las centenas.

## Nivel avanzado

10) Escribir un programa que, dado un número de 6 cifras ingresado por teclado, muestre en pantalla el número invertido.

C:\Users\Oche\Downloads\Programas\Test2.exe

Ingrese el numero de 6 cifras: 123456 El nro invertido es: 654321

- 11) Escribir un programa que, al ingresar un número de 4 cifras por teclado, muestre la suma de todos sus dígitos.
- 12) Escribir un programa que, al ingresar un horario en la forma <a href="hh:mm:ss">hh:mm:ss</a>, calcule la cantidad de segundos transcurridos desde el inicio del día.

C:\Users\Oche\Downloads\Programas\Test3.exe

Ingrese el horario: 01:02:13 La cantidad total de segundos es: 3733

13) (Opcional – Se debe investigar sobre estructuras selectivas en C) Resolver la ecuación de segundo grado  $ax^2 + bx + c = 0$ , suponiendo que tiene siempre raíces reales. Los valores de a, b y c se ingresan por teclado.

Asignatura: Programación Unidad 1: Introducción a C