O teste tem como objetivo verificar as habilidades tanto de front-end quanto back-end e raciocínio lógico do candidato.

# 1. Introdução

Faça um mini sistema para controlar o fluxo de recebimento de materiais no estilo Kanban, utilizando tecnologias PHP (MVC), MySQL, jQuery, Bootstrap, CSS e técnicas AJAX para tornar a experiência do usuário mais agradável.

Para o padrão MVC, poderá ser utilizado algum framework de mercado (Zend, Cake PHP, Laravel ou outro de sua preferência) ou mesmo um framework produzido por você.

- O banco de dados e os registros serão enviados por e-mail, portanto não será necessário criar a estrutura de armazenamento de dados do sistema nem inserir para consumo.
- Fique à vontade para alterar as propriedades dos elementos do HTML enviado (caso seja necessário para a programação) e mesmo para reduzir o código, visto que ao implementar o back-end as informações serão dinâmicas.

# 2. Telas

#### 2.1. Filtro e lista de Cards

Não será necessário escrever o HTML da tela de filtros, pois será enviado via e-mail todo o código fonte necessário para essa finalidade, cabendo ao candidato à vaga apenas "dar vida" a esse projeto utilizando as técnicas descritas na introdução deste documento.

#### 2.2. Visualização do Card

Para essa tarefa não será provido o HTML, fazendo-se necessário que o candidato escreva todo o código fonte utilizando *Bootstrap 3.3.\** de acordo com as duas figuras.

O formulário (MODAIS) é somente para visualização e não é necessário cadastrar ou editar o Card.

## Teste Prático de Programação

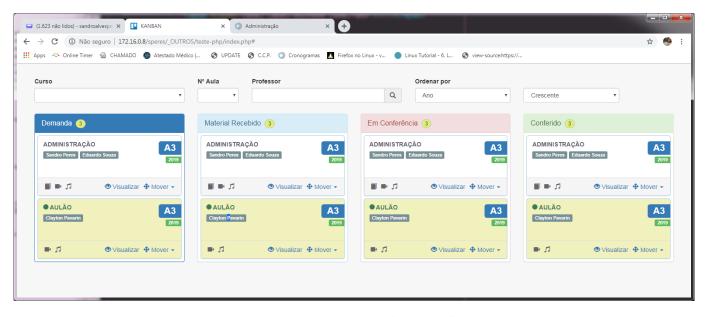
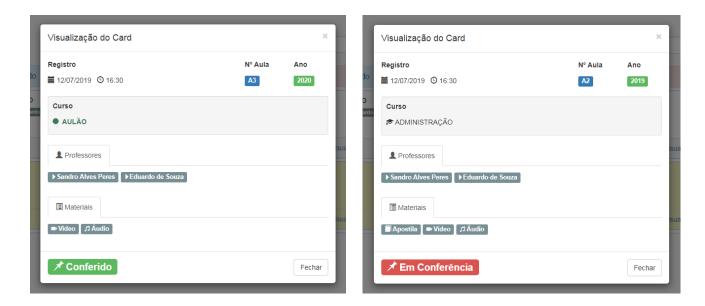


Figura 1 - HTML a ser enviado por e-mail



MODAIS - HTML que será produzido pelo candidato. À esquerda o modelo do "Aulão", à direita o modelo de um "Curso Normal"

# 3. MER

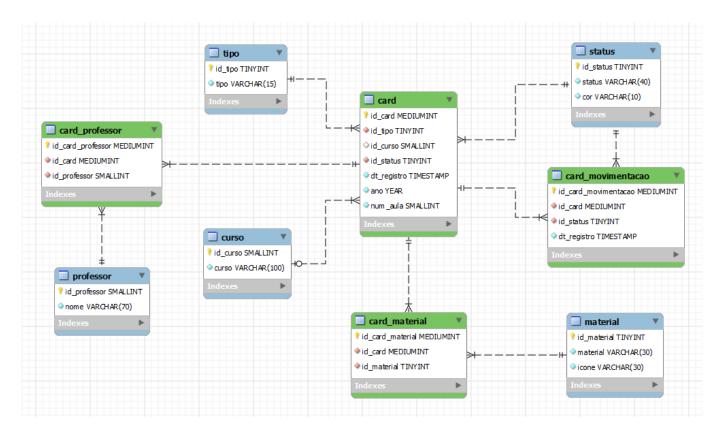


Figura 2 - MER do teste

# 4. Requisitos

### 4.1. Filtro

- A cada alteração os Cards devem ser filtrados de acordo com o filtro (por AJAX).
- O filtro é somatório, ou seja, se for filtrado por um Curso e depois por № Aula, devem ser mostrados os Cards que têm essas duas condições.
- Ao listar os Cards, se o Card for do tipo Aulão, ele não terá um curso vinculado, por isso deve ser mostrado o "Modelo 2" de Card que consta no HTML enviado.

### 4.2. Movimentação dos Cards

- Toda a troca de *Status* deve ser registrada na tabela **card\_movimentacao**.
- Se não houver nenhum professor vinculado ao Card, ao Prosseguir, deve-se mostrar uma mensagem ao usuário e nenhuma ação no back-end deve ser realizada.

### Teste Prático de Programação

- Se o Card estiver com o Status Material Recebido e for clicado em Prosseguir, caso o tenha mais do que um (1) professor vinculado, o Status vai para Em Conferência, caso contrário, vai para Conferido.
- Se o Card estiver com o Status Em Conferência, só poderá prosseguir um (1) minuto após a última alteração, sendo necessário mostrar uma mensagem ao usuário caso não contemple essa regra caso seja clicado em Prosseguir.
- Se o *Card* estiver com o *Status* Demanda, não deve mostrar a opção de Voltar.
- Se o Card estiver com o Status Conferido, não deve mostrar a opção de Prosseguir.
- Ao Voltar um Card, este deve voltar para o Status em que estava antes de ser movido pela última vez.

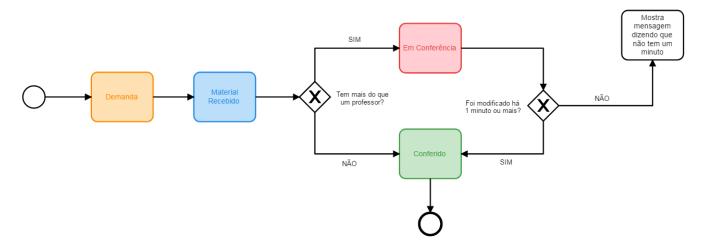


Figura 3 - Fluxo básico dos status

# 5. Informações Relevantes

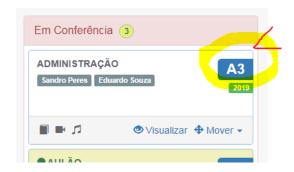
### 5.1. Ícones dos Materiais



Estes ícones devem ser mostrados de acordo com a vinculação entre **card** e **card\_material** no banco de dados.

Para cada material vinculado ao *Card*, deve-se mostrar o seu respectivo ícone.

## Teste Prático de Programação



Este é o número da aula concatenado com A à esquerda (A + 3)

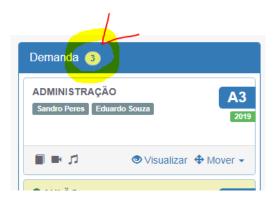
#### 5.3. Nome do Professor



Deve-se mostrar o primeiro e o último nome do professor.

Ex.: Para Sandro Alves Peres, mostrar Sandro Peres.

## 5.4. Quantidade de Cards



Deve-se mostrar a quantidades de Cards filtrados.

A cada atualização do filtro este número deve ser coerente com os *Cards* mostrados em tela.