



Le serveur 100% Français dédié au jeu TES3 Morrowind

"ECARLATE"

Alors qu'est ce que c'est ?

The Elder Scroll 3 Morrowind, en multijoueur moddé remasterisé hd.

Le serveur peut actuellement accueillir plus de 64 joueurs simultanément en jeu.

Tchat écrit par zone et fonction multijoueur rôle play.

Tchat vocal instancié pour une immersion encore plus grande.

Personnalisez votre personnage suivant votre imagination dans l'univers de Morrowind.

Parcourez le monde avec vos amis, effectuez des quêtes et découvrez de nombreux donjons, secrets et artefacts.

Devenez le propriétaire de votre établissement pour stocker, ouvrir un commerce ou même une guilde.

Rejoignez une équipe et participez à la conquête du territoire , sa protection ou sa destruction en combattant les autres clans.

Etes vous prêt à rejoindre le combat ?

Le jeu actuellement est stable et peut accueillir des joueurs, beaucoup de mises à jour, corrections, adaptations, créations et traductions ont été faites lors de la première année de développement, mais le travail continue !



Généralités et avancement

Partie jeu : Il propose actuellement la possibilité de jouer à Morrowind avec toutes les fonctionnalités du jeu solo avec en bonus le multijoueur. La notion de réalisme a été intégrée avec différents mod "manger, boire, dormir", le loot d'objets, l'achat immobilier et d'autres fonctions pour une plus grande immersion.

Partie développement : Le développement se base sur le travail de Openmw et Tes3mp après leurs dernières mises à jour le développement consiste à créer, améliorer, corriger, traduire et adapter les scripts pour la version Française.

Objectifs

Je cherche à rassembler une communauté autour de l'univers de TES durable et autonome le serveur pourrait très bien être hébergé sur un serveur privé.

Le serveur peut accueillir un grand nombre de joueurs, 64 actifs serait un très bon objectif.

Le projet peut durer très longtemps en vu des nouveautés à venir comme la traduction de Tamriel Rebuilt qui est un projet parallèle compatible, je dirait qu' ensuite la limite s'arrêtera à l'imagination des joueurs et des possibilités de Open-Cs.

Le projet n'est pas à but commercial, Morrowind est un jeu sous licence, Openmw ainsi que Tes3mp sont libres et disponibles sur GitHub.

<https://morrowindserveurfr.wixsite.com/ecarlates>

<https://discord.gg/KgqkCGD>

<https://youtu.be/c2uBkC0BurA>



Règles du Discord

#générales

- En rejoignant ce serveur vous vous engagez à participer au projet de n'importe quel façon suivant vos possibilités (joueur, streamer, développeur, dessinateur, compositeur, correcteur, traducteur....)
- Le serveur est réservé au jeu Morrowind et au serveur Ecarlate, tout les salons comportent une indication expliquant leur rôle, tout message inapproprié sera supprimé.
- Chaque salon dispose d'un titre et d'une indication inscrit en haut, tout message inapproprié sera supprimé, merci de respecter les indications.

#Chat écrit

- Tout propos insultant ou offensant est interdit.
- Toute forme de spam ou de pub est interdit, cependant vous pouvez discuter librement de vos projets, envoyer des liens (images, musiques, sites) dans le Channel approprié.
- Pour poster une annonce dans partenariats faite une demande administrateur ou modérateur.

#Chat vocal

- Il est interdit de perturber les autres joueurs dans les salons vocaux.
- Chaque factions dispose de son propre salon vocal et écrit.



Règles du Serveur

#LE ROLEPLAY

* Pour une meilleure immersion sur le serveur Ecarlate, le RP permet de vivre une aventure à part entière. Devenez un voleur, un guerrier, un mage ou un aventurier imaginé par vos soins et partez à l'aventure avec vos compagnons.

* Il est important de rentrer dans la peau de son personnage, il est déconseillé de jouer un personnage de sexe opposé en rp.

* Lors de votre connexion un nom vous est demandé choisissez un prénom + nom exemple : Agorite Barkale . Cela sera le nom de votre personnage, éviter les caractères spéciaux.

* Un seul personnage par compte en cas de changement vous devez supprimer votre personnage actuel dans le menu joueur

* Votre pseudo discord doit correspondre à votre nom de personnage

* Pour modifier votre pseudo discord clic droit dessus "Changer le pseudo"

#LE MONDE

* Il est déconseillé d'utiliser Alt+F4 pour quitter le serveur.

* Pensez à acheter un sort de rappel et marque disponible au temple de balmora

* Evitez de tuer les pnj's importants (transporteur, téléporteur, essentielle...).

Si vous avez des objets dont vous n'avez plus besoin et que vous souhaitez vous en débarrasser, plusieurs moyens s'offrent à vous :

* Utilisez l'hôtel de vente ! (si vous ne savez pas demandez à un modérateur)

- * Mettez les items dans des conteneurs (type caisse, cadavre etc)
- * Gardez les pour les revendre aux marchands / faire des décorations / autres
- * En cas de problèmes faite votre demande dans le channel support

#LES QUETES

- * Chaque joueurs à son propre journal de quête
- * Chaque joueurs à son propre compteur de kill (tuer un personnage ou créature l'envoi dans la liste de tout les joueurs dans la même zone)
- * Pour optimiser une quête en multijoueur synchronisé vos journaux
- * Evitez de vous deco/reco en cours de quête, finir les étapes
- * Pour reset votre journal utilisez /menu>reset>reset journal
- * Pour reset vos compteur de kill utilisez /menu>reset>reset kill

#TCHAT VOCAL

- * Pour pouvoir jouer vous devez être connecté sur un channel vocal du discord, sinon vous serez déconnecté du serveur."micro non requis"
- * Si un joueur IG est dans un vocal "RP/IG" il est prioritaire sur les interactions IG et vous devez donc respecter le vocal RP/IG pour interagir avec lui ou le chat écrit.
- * Pélerins , Renégats , Empire , Temple ont des channels réservé "HRP/RP"
- * Les vocaux IG/RP sont strictement réservé aux dialogues "RP"
- * Accueil pour accueillir les nouveaux membres "HRP"
- * HRP pour parler de tout. "HRP"
- * Groupe pour jouer en groupe, en cas de manque de place faite une demande de création de channel "HRP/RP"
- *attention: en cas de non respect de l'immersion rôle play dans les vocaux respectif des sanctions pourront être prise en cas de plaintes**

#TCHAT ECRIT

- * Pour activer le tchat F2 et pour écrire touche Y par défaut
- * /list = affiche une fenêtre avec une liste de tout les joueurs connectés
- * /menu = affiche le menu principal du serveur
- * /chat = affiche le menu de selection du canal (chuchoter, parler, crier, global)

#PVP

- * Dans l'arène le pvp est ouvert et sans contrainte, le premier joueur à gagner 5 points remporte la mise
- * /pvp 1000 pièces d'or pour vous inscrire ou menu > evenement > tournois > inscription et participer au prochain combat.
- * L'attaque en région sauvage est formellement interdite entre les joueurs sans motif rôle play.
- * Une sommation vocal ou écrite avec réponse de l'adversaire est obligatoire sur discord ou ig avant toute confrontation.
- * Il est interdit de tuer un autres joueurs en boucle.
- * En cas de problème faite une demande à un modérateur.

#PVE

- * Sur le serveur il existe un système de groupe /menu>groupe ou 9 > groupe.
- * L'expérience au sein d'un groupe est partagé avec tout les membres dans la même zones lors de la mort d'une créature.
- * Le groupe vous permet aussi de vous téléporter directement à l'un des membres.
- * Différents évènement existe pour accumuler un maximum de point d'expérience Ecarlate et de gold (donjon, portail d'oblivion, guerre de faction).
- * Attention être dans un groupe ne désactive pas le tir allié.

* Pour créer une guilde sur le discord il vous faut un minimum de 5 joueurs dans votre groupe et faire une demande aux modérateurs pour la création d'un salon écrit, d'un salon vocal et d'un rôle dédié sur le discord.

#SUPPORT

* Impossible de se connecter pourtant mon launcher est à jour ?
Vérifier que le serveur est online en regardant le statut de Dumalacath, sinon faite une demande d'aide dans le salon Support.

* Des gros points d'exclamation apparaisse et/ou des textures sont rose ? Votre version n'est pas à jour veuillez retélécharger le client.

* Coincé dans le décor ? Maintenant vous le savez il vous faut un sort de téléportation ou (/menu > faction > téléportation).

* Coincé dans une quête ? Vérifiez sur une soluce, ne pensez pas bug au premier blocage, souvent d'autre solution existe, en cas de bug vérifié voir channel #bugs.

* A la connexion le serveur crash ? Faite un report admin.

* Topics : les topics des pnj sont tous disponibles il faut donc sélectionner le bon topic suivant votre progression, la sélection d'un mauvais topic peut briser une quête en cours ou vous faire sauter des étapes d'un coup.

* /menu>reset>reset journal : vous permet de réinitialiser une suite de quête et permet souvent de résoudre des problèmes lié à des cassures ou défaites.

* /menu>reset>reset guildes : vous permet de réinitialiser vos factions "résout certains bug de quête de guilde"



Gameplays

#SURVIVAL

- Pour manger ou boire vous devez déposer un objet et l'activer
- Pour dormir vous devez activer un lit et sélectionner repos survie
- Faim == reduction de la rapidité de -200 points
- Soif == reduction de la magie 1 point par seconde au bout de 30m
- Digestion == regain de 1 point de santé par seconde pendant 15 m
- Hydratation == regain de 1 point de magie par seconde pendant 15 m
- Sommeil == réduction de points de fatigue par seconde, clignement des yeux

#BOUTIQUE / MAISONS

- 1) : Louer une maison avec /menu > Immobilier > Catalogue des maisons > selectionnez une maisons disponible > acheter
- 2) : Utiliser la maison avec /menu > Immobilier > Maison/Boutique > (selectionner, ajouter copro, supprimer copro, serrure, teleporter, boutique)
- 3) : Basculer la maison en boutique /menu > Immobilier > Maison/Boutique > Boutique = bascule la maison en boutique
- 4) : Déposer un objet, Activer l'objet propose de le mettre en vente, sélectionner un prix, valider.
- 5) : Si un client active l'objet un menu propose d'acheter l'objet,
 - si le client achete alors l'objet va dans l'inventaire du client, l'or du client est envoyé au vendeur.
 - si le client refuse rien ne ce passe

La maison sera revendu et tout les objets de décoration seront retourné au propriétaire et copro si le proprio ne ce connecte pas pendant 30 jours.

Les objets déposé resterons et seront disponible pour les joueurs.

#VAMPIRE / LOUP-GAROU

- Pour devenir vampire vous devez attraper une maladie suivant les 3 clans de Vvardenfell vous pouvez vous faire infecter soit par un sort de vampire, en consommant de la poussière de vampire ou avec l'un des anneaux de clans.
- Pour devenir loup-garou vous devez attraper une maladie, vous pouvez être infecté en étant mordu par des loups infecté de Solstheim ou trouver l'anneau de Hircine.
- Pour vous guérir du vampirisme vous pouvez effectuer une quête voir #quêtes
- Pour guérir du loup-garou il existe un parchemin caché dans une grotte de Solstheim
- Les vampires n'ont pas besoin de dormir et manger mais ils doivent boire le sang de personnage non joueur vivant pour s'hydrater
- Les loup-garou n'ont pas besoin de dormir et boire mais ils doivent manger des êtres vivant ou mort pour s'alimenter
- Les hybrides n'ont pas besoin de dormir mais doivent manger et boire comme pour les loups et les vampires réunie

#EVENEMENTS

- Différents évènement on lieu sur le serveur, pour consulter, s'inscrire ou se désinscrire d'un évènement a inscription utilisé le menu évènement ou /event
- Tournoi pvp : combat a mort sans malus de perte de caractéristiques, inscription : /pvp dans le tchat, coût : 1000 pièces d'or, le premier à 5 points, gain : "1000 X participants" .
- Course pvp : une course entre deux points prit au hasard sur différents tracé, inscription : /rush dans le tchat, coût : 100 pièces d'or, le premier à entrer dans la zone cible, gain : "100 X participants".
- Portail d'Oblivion : un mystérieux magicien a ouvert des portails de téléportation autour des différentes villes de Vvardenfell, défendez les et trouvez le mystères entourant les apparitions.
- Donjon : participer à cette évènement de donjon aléatoire sans malus de perte de caractéristiques, inscription : /donjon dans le tchat, coût 100 pièces d'or, gain : 100 X monstres tués + expérience bonus.
- Challenge pve : participer à cette evenement pour combattre des vagues de monstres avec augmentation de la difficulté par vague, le combat s'arrete quand le premier joueur est mort.
- Conqueror : parcourez les terres de Vvardenfell a la recherche des

zones à conquérir pour votre faction, cela vous rapportera du gold toute les 20 minutes pour vous et les membres de votre faction

#GLOBAL

- Utiliser une arme réduit la rapidité du personnage suivant le type d'arme utilisé.
- Le malus de rapidité est réduit suivant le talents d'arme associé
- Porter une armure réduit l'athlétisme et l'acrobatie suivant le poids de l'armure.
- Les potions sont bloqué de la barre des raccourcis.
- L'utilisation des potions est limité dans le temps 1 toute les 10 secondes.
- La création d'enchantement avec effet de regain de vie, de magie et de fatigue et limité a +1 par secondes.
- La création de sort ou d'enchantement avec effet de réduction d'attribut est bloqué.
- La création de sort ou d'enchantement avec invisibilité est bloqué.
- Touche automatique.(attaque fortifié +100pts)
- Saut bloqué quand la fatigue est a 0.
- Le niveau maximum de base est de 50, le niveau Ecarlate est infini.
- Les attribues et les talents sont limité a 200.
- La santé et la fatigue sont limité à 1000.
- La magie est limité à 2000.

#REBOOT

- Les cellules se réinitialise tous les jours à 6h avec expulsion des joueurs connectés.
- Les cellules se réinitialise toute les heures après la première visite, les joueurs visiteurs doivent avoir était déconnecté.
- Les créatures non supprimé et pnj ressuscite toute les 30 minutes.

#MORT

- La mort vous fait perdre 10% de votre or au sol a l'endroit de votre mort
- La mort vous fait perdre 10% de votre expérience Ecarlate
- La mort vous fait perdre des talents à partir du niveau 20 si vous ressuscité au temple
- Dans les évènements donjon, pve, pvp et course aucune perte lors de la mort

- Un joueur peut vous ressusciter sur place en vous activant avec a votre retour 25% de santé
- Sélectionner ressusciter pour revivre au temple le plus proche
- Sélectionner attendre pour attendre qu'un joueur vous ressuscite

#GROUPE

- Système de groupe dans le menu groupe ou /group
- Créer un groupe pour inviter des membres, utiliser le menu ou activer un joueur pour l'inviter
- Partage d'expérience avec les membres du groupe dans la même zone
- Téléportation sur les membres du groupe
- Message de groupe dans le menu du groupe
- L'expérience est double quand vous faite parti d'un groupe

#VOLE A LA TIRE

- Les joueurs peuvent se voler de l'or en passant en mode discrétion et en s'activant
- Un test de discrétion entre les 2 joueurs sera fait avec un bonus random entre 0/50 pour la victime
- En cas de réussite le voleur gagne 10% de l'or du joueur victime
- En cas d'echec la victime sera prévenu par messageBox et le voleur aura d'office une prime de 1000 pièces

#CONQUETE

- Un menu conquête vous permet de consulter les zones disponible ou acquise directement dans le menu ou /conq
- Plus de 100 zones extérieur sont disponible à la conquêtes pour les factions Temple, Empire et Renégats
- Parcourez les zones extérieur à la recherche des zones et activer les bannières de guerre pour capturer une zone
- Pour capturer la zone vous devez tuer les 5 gardiens dans la zone en cour de conquête
- Toute les 30 minutes les membres de chaque faction gagne un nombre de gold égal aux nombres de zone conquise ($25 * N_{zones}$)

#MINING

- Le menu construction vous permettra de fabriquer du matériel à l'aide de bois et pierres et de fabriquer des objets
- Utilisez une hache pour couper des arbres et récolter 1 morceau de bois

- Utilisez une pioche pour miner les pierres et récolter 1 morceau de pierre
- Utilisez le menu construction pour fabriquer du matériel qui vous permettront de fabriquer des objets

#MAGASIN / DECORATION

- Le menu du magasin vous permet d'acheter des objets de construction et de décoration avec de l'or /mag
- Acheter pour acheter des objets qui seront envoyé dans l'inventaire du magasin
- Inventaire pour consulter les objets acheter disponible dans l'inventaire du magasin
- Afficher pour afficher les objets déposé dans la zone pour les sélectionner, vendre ou récupérer
- Le menu décoration vous permettra de modifier la position des objets (fonctionne aussi avec les objets de l'inventaire) /dh
- Sélectionner un objet de votre magasin ou de votre inventaire déposé au sol et taper /dh pour modifier sa position

#FACTIONS

- Au début votre personnage fait partie de la faction neutre des pèlerins et aura accès a toute les fonctions de base voir /menu
- Rejoindre une faction coûte 10k gold
- Les factions proposent de vous téléporter gratuitement au point de ralliement
- Les gouvernants des différentes factions peuvent être officiellement déclaré et auront accès a de nouvelles fonctions :
- recruter = permet de recruter un joueur au sein de sa faction gratuitement
- expulser = permet d'expulser un membre de sa faction
- prison = permet d'envoyer un joueur de la faction en prison
- stopprime = permet de payer la prime d'un membre de la faction pour 10k
- Pour devenir Gouvernant il faut atteindre le rang maximal dans l'une des guildes du jeu
- Empire : Gouverneur = légion impériale
- Temple : Hortator = temple
- Renégats : Chef = blofang tong
- Pèlerins : Maire = guilde des guerriers
- Si un gouvernant est déjà en place il faudra lancer un défi après avoir atteint le rang requis et taper /defi (le gouvernant doit être connecté pour lancer le défi sinon contactez le sur Discord)

- Si le gagnant est l'outsider alors il deviendra le nouveau gouvernant et expulsera automatiquement l'ancien gouvernant de sa faction
- Si le gagnant est le gouvernant alors l'outsider sera renvoyé de la faction

#GUERRE DE FACTIONS PVP

- Pèlerins est la faction neutre mais si un joueur tue un pèlerins alors le point sera automatiquement donné au renégats.
- Renégats gagne 1 point a chaque assassina quelque soit la factions.
- Empire gagne 1 point par renégat tué et aussi par membre du temple mort.
- Temple gagne 1 point par renégat tué et aussi par membre de l'empire mort.
- L'empire et le temple se battent contre une chose commune "les renégats".
- La première équipe à avoir 10 points fera gagner 10k à chaque membres de sa faction,
- La récompense ne concerne que les joueurs connecté au moment de la victoire

#GRADES

- Empire = Garde (permet de contrôler les joueurs et de les envoyer en prison si ils détiennent des stupéfiants ou prime en cours)
- Temple = Guérisseur (permet de réanimer avec 100% de santé, permet de ce téléporter a n'importe quel joueur mort)
- Renegats = Voleur (permet de voler avec un bonus de 15% sur le gold et une chance de voler un objet au hasard dans l'inventaire de la victime)
- Pelerins = Diplomate (permet de ce téléporter à n'importe quel point de ralliement de faction)
- Pour avoir le grade, le chef de la faction doit vous l'assigner a partir du menu faction ou /faclist
- Pour devenir chef de faction vous devez être membre de la faction, terminer la suite de quête requise et atteindre le dernier rang, si un chef est déjà en place vous pourrez le défier pour prendre sa place en lançant un défi dans le menu faction.

#ECARLATE EXPERIENCE

- A chaque level Ecarlate vous augmentez automatiquement de niveau vanilla
- Le personnage gagne +15 pv par niveau quelque soit vos

caractéristiques

- Gagner des points d'expérience Ecarlate en tuant des créatures
- A chaque niveau vous gagner 5 points à dépenser dans le menu compétences /soul
- Les points dépensés sont retirables et donc ré-attribuable ensuite
- Augmenter vos caractéristiques, vos talents et votre niveau de survie

#COMPETENCE LEVEL

- A chaque level Ecarlate de gagné votre personnage peut gagner 6 points de statistiques réparti automatiquement suivant les talents augmentés pendant le niveau en cours.

Force = (Arme contondante ; Hache ; Acrobatie ; Armurier ; lame longue)

Intelligence = (Enchantement ; Alchimie ; Sécurité ; Conjuración)

Volonté = (Destruction ; Alteration ; Mysticisme ; Restauration)

Agilité = (Parade ; Armure légère ; Précision ; Discretion)

Rapidité = (Athlétisme ; Sans armure ; lame courte ; Mains nues)

Endurance = (Lance ; Armure intermédiaire ; Armure lourde)

Personnalité = (Marchande ; Eloquence ; Illusion)

- Exemple : Lance +5 pts talent/level ; Lame longue +3 pts talent/level ; Lame courte +1 pts talent/level == +3 pts Endurance ; +2 pts Force ; +1 pts Rapidité)

- Si seulement 1 talent à augmenté lors du niveau en cours alors le bonus de +3 sur la statistique associée lui sera attribué et les bonus restants seront "aucun"

- Attention : La perte de talent (prison, mort) influe sur le calcul des points bonus



COMMANDE SERVEUR IG

Pour ouvrir le chat Y puis entrer une commande ci-dessous :

#MENU

```
/menu = ouvre le menu principal  
/conq = ouvre le menu des conquetes  
/event = ouvre le menu des evenements  
/popo = ouvre le menu de magie et consommable  
/soul = ouvre le menu des competences  
/immo = ouvre le menu immobilier  
/myhouse = ouvre le menu de ma maison  
/copro = ouvre le menu copro  
/house = ouvre le menu catalogue  
/mag = ouvre le menu magasin immobilier  
/joueur = ouvre le menu du joueur  
/chat = ouvre le menu de canal de chat ecrit  
/dh = ouvre le menu de décoration d'objet, déplacement dans l'espace  
/mission = ouvre le menu des missions  
/lot = ouvre le menu de la loterie  
/mark = ouvre le menu des marques a jeton  
/fac = ouvre le menu des factions  
/fort = ouvre le menu des forteresses  
/bank = ouvre la banque personnel  
/key = ouvre le menu des raccourcis personnalisé  
/mannequins = ouvre le menu des mannequins  
/hdv = ouvre le menu de l'hotel des ventes  
/reset = ouvre le menu de reinitialisation des quetes  
/group = ouvre le menu du groupe  
/min = ouvre le menu de construction  
/build = ouvre le menu de fabrication  
/forge = ouvre le menu de la forge
```

#INTERACTION

```
/list = affiche la liste des joueurs connecté  
/showconq = affiche les couleurs des territoires sur la carte  
/showmap = affiche la carte sans les couleurs de territoires  
/donjon = s'inscrire a l'evenement donjon  
/pve = s'inscrire a l'evement challenge  
/pvp = s'inscrire a l'evenement tournois  
/rush = s'inscrire a l'evenement course  
/pirate = s'inscrire a l'evenement abordage  
/houseinfo = pour louer une maison  
/resetkills = reinitialise votre compteur de kill pve
```

/playtimeall = affiche le temp de jeu de tout le monde
/playtime = affiche votre temp de jeu
/me msg = envoyer un message roleplay
/msg pid = envoyer un message privé à un joueur
/global = bascule dans le canal global
/short = bascule dans le canal chuchoter
/medium = bascule dans le canal parler
/long = bascule dans le canal crier
/vocal = bascule entre le mode vocal Rp/Hrp
/deleteplayer = supprime votre personnage du serveur
/loterie = jouer a la loterie
/roll = tirer les dés
/token = reclamer votre jeton quotidien
/checktokendirect = regarder votre nombre de jetons total
/score = pour consulter le score des factions en cours
/warp = teleporter vous a votre point de faction
/promot pid = promouvoir un joueur au rang supérieur (réservé chef de faction)
/resurrect = revivre au temple le plus proche
/material = transforme le bois et la pierre en matériel

Toute les fonctions sont disponible directement dans le /menu ou raccourci 9

