

Herança

P. O. O.

Prof. Grace



O que é Herança?



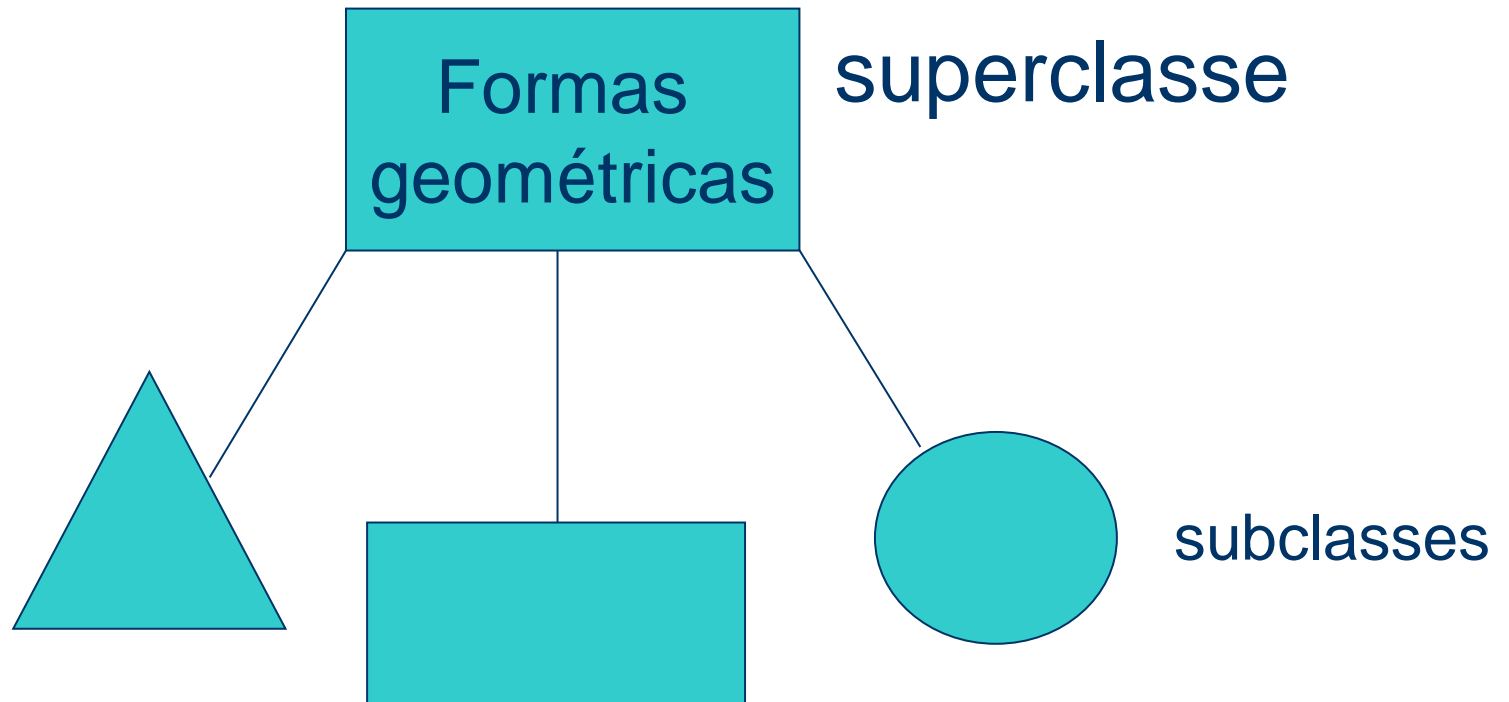
Herança

- Cria uma nova classe a partir de uma classe existente:
 - absorvendo os dados e comportamentos da classe existente; e
 - aprimorando-a com novas capacidades.
- Adota um relacionamento hierárquico entre classes
- Permite melhor organização e reuso de código

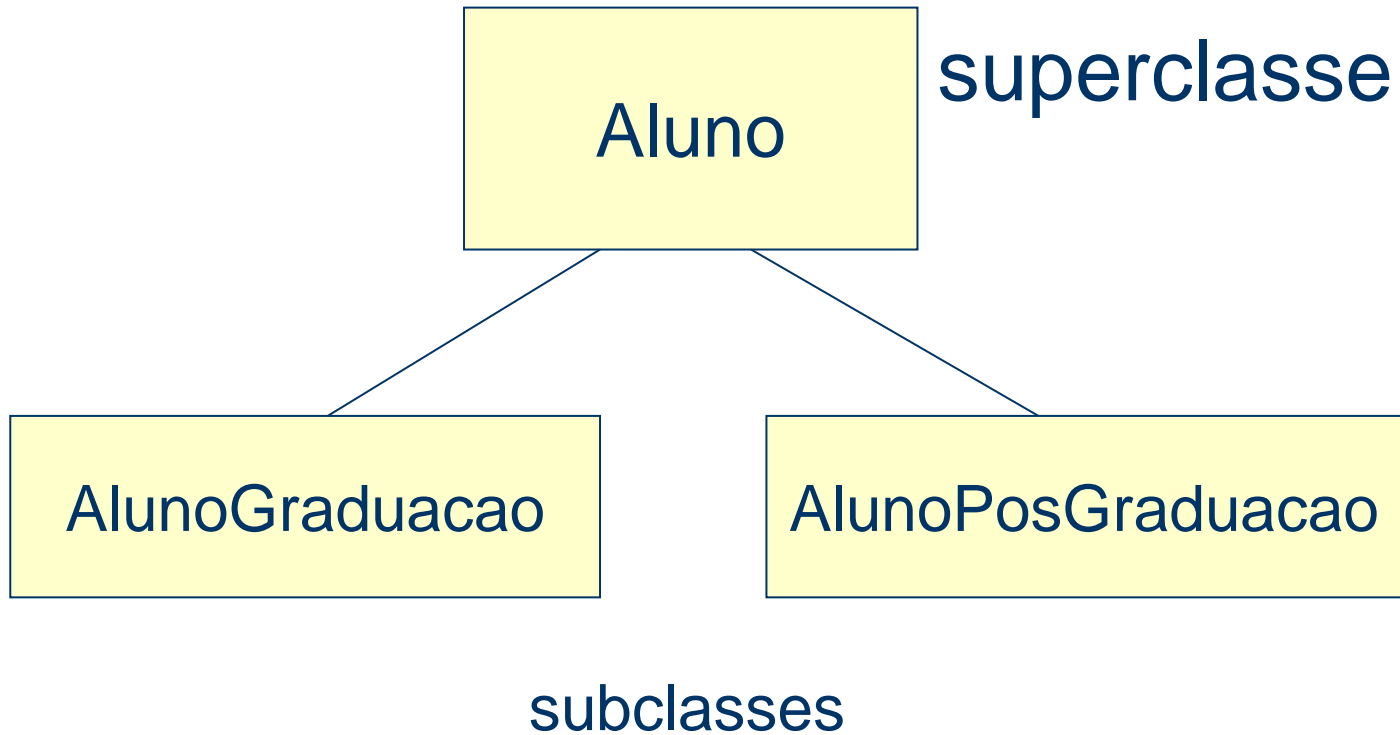
Tipos de classes quanto a Herança

- Subclasse ou classe derivada:
 - criada a partir de outra classe (classe mãe)
 - herda características da classe mãe
 - também possui características próprias
- Superclasse ou classe base:
 - concede características a classe derivada
- Relação: Subclasse estende a superclasse

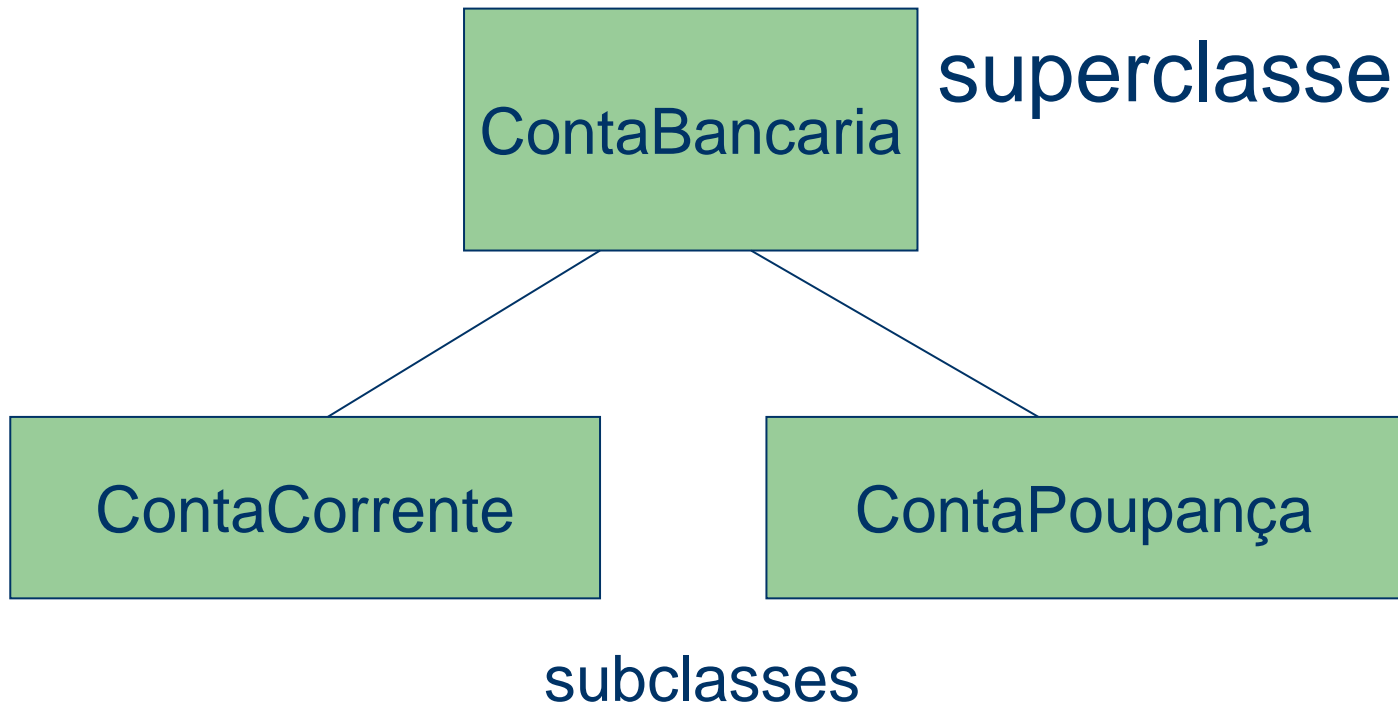
Exemplo: Formas geométricas



Herança - Alunos



Herança – Conta Bancária



Herança – Hierarquia de classes

- A superclasse representa um conjunto maior de objetos do que as subclasses.
 - Superclasse **Veículo**: representa carros, caminhões, barcos, bicicletas...
 - Subclasse **Carro**: representa um subconjunto específico de veículos
- Relação de hierarquia: “é um”
 - Carro “é um” Veículo

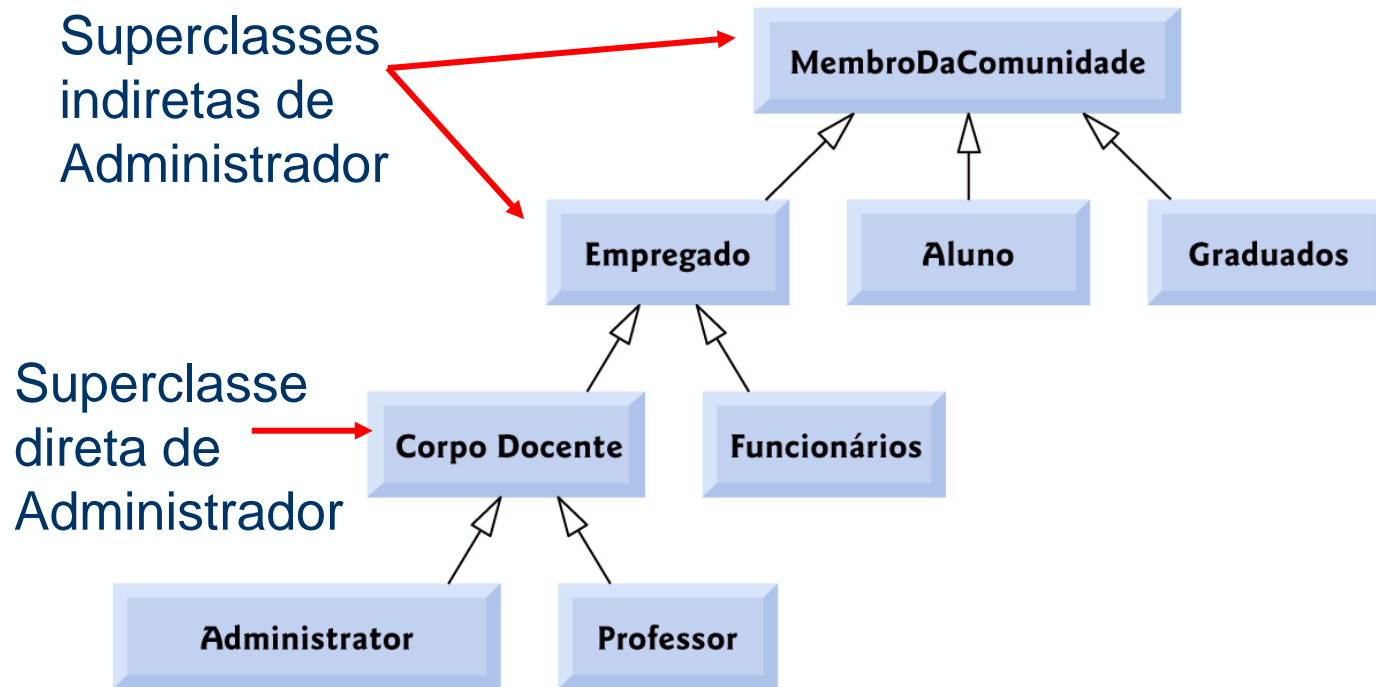
Herança – Hierarquia de classes

- A superclasse é mais geral do que suas subclasses.
- Uma subclasse é uma especialização de uma superclasse;
- A superclasse é uma generalização de subclasses;

Herança – Hierarquia de classes

- Superclasse direta:
 - Herdada explicitamente (um nível acima na hierarquia).
- Superclasse indireta:
 - Herdada de dois ou mais níveis acima na hierarquia.

Hierarquia de classes



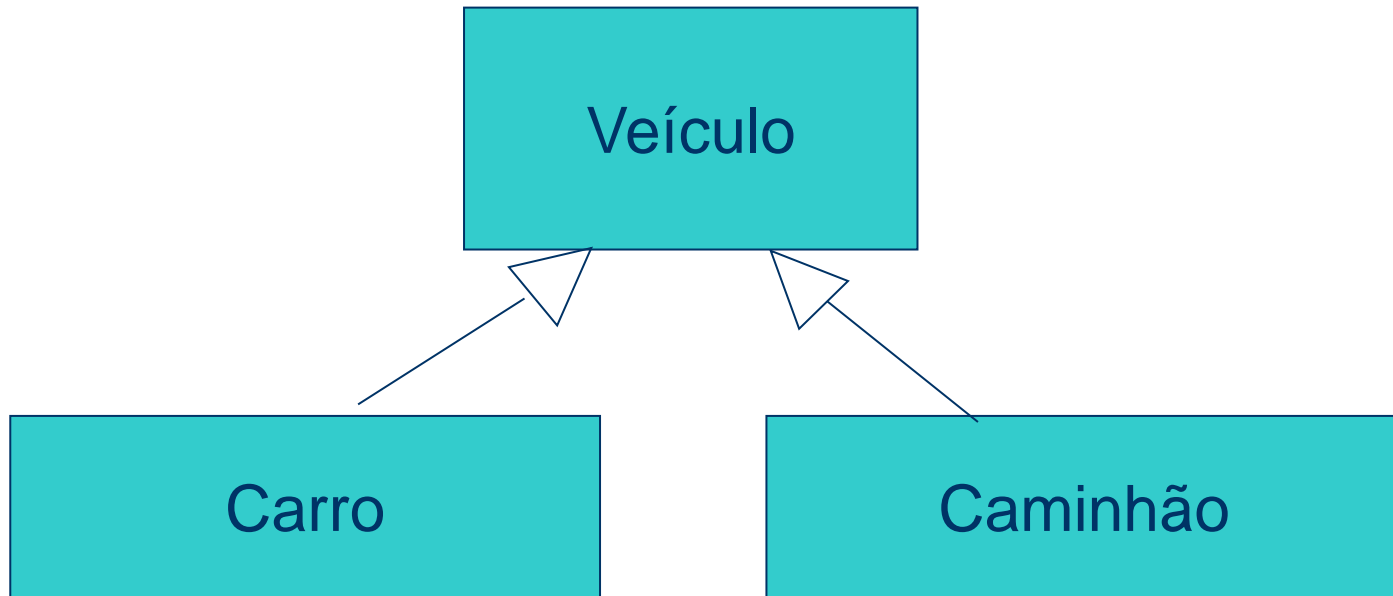
Superclasse Object

- O compilador Java configura a superclasse de uma classe como `Object` quando a declaração de classe não estender uma superclasse explicitamente.

Herança – Hierarquia de classes

- Herança única:
 - Herda de uma superclasse.
- Herança múltipla:
 - Herda de múltiplas superclasses.
 - O Java não suporta herança múltipla.

Exemplo – Veículo



Exemplo – Classe Veículo

- Atributos básicos
 - Modelo
 - Placa
 - Ano Fabricação
 - Valor
- Métodos básicos
 - Sets e gets
 - Depreciar valor do veículo
 - Impressão dos dados

Classe Veículo

Veiculo
<ul style="list-style-type: none">- modelo: String- placa: String- ano Fabricação: int- valor: double
<ul style="list-style-type: none">+ <<constructor>> Veiculo (mod: String; pl: String; ano: int; vlr: double)+ setModelo (mod: String)+ setPlaca (pl: String)+ setAno (ano: int)+ setValor (vlr: double)+ getModelo: String+ getPlaca: String+ getAno: int+ getValor: double+ deprecia (tx: float)+ imprime()

Exemplo – Classe Veículo

```
public class Veiculo {  
    private String modelo, placa;  
    private int anoFabr;  
    private double valor;  
    public Veiculo(String pModelo, String pPlaca, int pAnoFabr, double pValor){  
        setModelo(pModelo);  
        setPlaca(pPlaca);  
        setAnoFabr(pAnoFabr);  
        setValor(pValor);  
    }  
  
    public void setModelo(String modelo){  
        this.modelo = modelo;  
    }  
}
```

Exemplo – Classe Veículo (cont.)

```
public String getModelo( ) {  
    return this.modelo;           // uso opcional nesse caso  
}  
  
public void setPlaca(String placa) {  
    this.placa = placa;  
}  
  
public String getPlaca() {  
    return placa;  
}  
  
public void setAnoFabr(int anoFabr) {  
    this.anoFabr = anoFabr;  
}  
  
public int getAnoFabr() {  
    return anoFabr;  
}
```

Exemplo – Classe Veículo (cont.)

```
public void setValor(double valor) {  
    if (valor >= 0)    this.valor = valor;  
    else               this.valor = 0;  
}
```

```
public double getValor() {  
    return valor;  
}
```

```
public void deprecia(float taxa) {  
    setValor(valor – valor * taxa/100);  
}
```

```
public void imprime(){  
    System.out.printf(  
        " \nVeiculo: %s\nPlaca: %7s\nAno: %4d\nValor: R$%.2f\n",  
        modelo, placa, anoFabr, valor);  
}
```

Teste da classe - veículo

```
1 public class TesteVeiculo
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         Veiculo v;
6         v = new Veiculo("Fiesta", "ABC1678", 2007, 34000);
7         v.imprime();
8
9         v.deprecia(10);
10        System.out.println("Veículo depreciado");
11        v.imprime();
12    }
13 }
```

Implemente
Compile e execute

Resultado

```
----jGRASP exec: java TesteVeiculo
```

```
Veiculo: Fiesta  
Placa: ABC1678  
Ano: 2007  
Valor: R$ 34000,00  
Veículo depreciado
```

```
Veiculo: Fiesta  
Placa: ABC1678  
Ano: 2007  
Valor: R$ 30600,00
```

```
----jGRASP: operation complete.
```

Subclasse Carro

- Atributos específicos
 - Número de portas
 - Ano do modelo
- Métodos
 - Construtor
 - Sets e gets específicos
 - Impressão dos dados do carro

Subclasse Carro

Carro
- numPortas: int - anoModelo: int
+ <<constructor>> carro (mod: String; pl: String; nPortas: int; anoFabr: int; anoMod: int; vlr: double) + setPortas (nPortas: int) + setAnoModelo (ano: int) + getPortas: int + getAnoModelo: int

Demais métodos?

Classe Carro – Atributos e construtor

```
public class Carro extends Veiculo {  
    private int numPortas;  
    private int anoModelo;  
  
    public Carro(String modelo, String placa, int anoFabr, int  
                  anoModelo, int numPortas, double valor) {  
        setModelo(modelo);  
        setPlaca(placa);  
        setAnoFabr(anoFabr);  
        setValor(valor);  
        setPortas(numPortas);  
        setAnoModelo(anoModelo);  
    }  
}
```

Implemente

Classe Carro – sets e gets

```
public void setPortas(int numPortas) {  
    this.numPortas = 2;  
    if (numPortas > 2)        this.numPortas = numPortas;  
}
```

```
public int getPortas() {  
    return numPortas;  
}
```

```
public void setAnoModelo(int anoModelo) {  
    this.anoModelo = anoModelo;  
}
```

```
public int getAnoModelo() {  
    return anoModelo;  
}
```

```
}
```

Compilou?

Implemente e compile

Compilação da classe Carro: erro no construtor!!!

- Caso a superclasse possua construtor definido, a subclasse deve utilizá-lo para garantir integridade dos atributos básicos.

```
public Carro(String modelo, String placa, int anoFabr,  
              int anoModelo, int numPortas, double valor) {  
    super (modelo, placa, anoFabr, valor);  
    setPortas(numPortas);  
    setAnoModelo(anoModelo);  
}
```

Teste - Classe Carro

```
1 public class TesteCarro
2 {
3     public static void main(String args[])
4     { // declaração de objeto da subclasse
5         Carro c;
6
7         // uso do construtor da subclasse
8         c = new Carro("Fiesta", "ABC1678", 2006, 2007, 3, 31000);
9
10        //uso de métodos da superclasse
11        c.imprime();
12        c.deprecia(10);
13
14        System.out.println("Carro depreciado");
15        c.imprime();
16    }
17 }
```

Veiculo: Fiesta
Placa: ABC1678
Ano: 2006
Valor: R\$ 31000,00

Carro depreciado:
Veiculo: Fiesta
Placa: ABC1678
Ano: 2006
Valor: R\$ 27900,00

Imprimido dados do carro

- O método “imprime()” foi herdado da classe Veículo
- Não possui todos os dados do carro
- Como codificar método imprime() para objetos do tipo Carro?
- No programa teste, qual método será executado: da classe Veículo ou da classe Carro?

Alterando a Classe Carro

```
public void imprime( )  
{  
    System.out.printf("\nVeiculo: %s\nPlaca: %7s", modelo, placa);  
    System.out.printf("\nFabr: %4d\nModelo: %4d", anoFabr,  
        anoModelo);  
    System.out.printf("\n%02d Portas\nR$ %.2f\n", numPortas, valor);  
}
```

O teste do carro funcionou ?

Resultado

▶ Carro.java:37: modelo has private access in Veiculo

```
modelo, placa);  
      ^
```

▶ Carro.java:37: placa has private access in Veiculo

```
modelo, placa);  
              ^
```

▶ Carro.java:39: anoFabr has private access in Veiculo

```
anoFabr, anoModelo);  
      ^
```

▶ Carro.java:41: valor has private access in Veiculo

```
numPortas, valor);  
              ^
```

4 errors

Herança – Acesso aos membros

- Acesso public:
 - Subclasses acessam diretamente membros public de sua superclasse.
- Acesso private:
 - Subclasses não acessam diretamente atributos private da superclasse. Apenas por meio de métodos não-private.

Herança – Acesso aos membros

- Acesso protected:
 - Subclasses acessam diretamente membros **protected** de sua superclasse.
 - Pode ser usada a palavra-chave “super.”
 - Também são acessíveis a classes de um mesmo pacote (conjunto de classes)

Alterando a classe Veiculo

```
public class Veiculo
{
    protected String modelo, placa;
    protected int anoFabr;
    protected double valor;

    ...
}
```

O teste do carro funcionou ?

Resultado

```
----jGRASP exec: java TestCar:
```

```
Veiculo: Fiesta  
Placa: ABC1678  
Fabr: 2006  
Modelo: 2007  
03 Portas  
R$ 31000,00
```

```
Carro depreciado:  
Veiculo: Fiesta  
Placa: ABC1678  
Fabr: 2006  
Modelo: 2007  
03 Portas  
R$ 27900,00
```

```
----jGRASP: operation complete
```

Atividade – Classe Caminhão

- Subclasse Caminhao estende Veiculo
 - Atributos específicos
 - Capacidade
 - Número de eixos
 - Métodos
 - Construtor
 - Sets e gets
 - Impressão dos dados do caminhão

Teste – Classe Caminhao

```
1 public class TesteCaminhao
2 {
3     public static void main(String args[])
4     { // declaração de objeto da subclasse
5         Caminhao c;
6
7         // uso do construtor da subclasse
8         c = new Caminhao("Mercedes", "XYZ3456", 2000, 10, 3, 50000);
9
10        //uso de métodos da superclasse
11        c.imprime();
12        c.deprecia(10);
13
14        System.out.println("Caminhao depreciado");
15        c.imprime();
16    }
17 }
```

Atividades

- Classes:
 - Veiculo
 - Carro + Programa de testeCarro
 - Caminhão + Programa de testeCaminhao
- E-mail poo.profgrace@yahoo.com.br
- Identifique quais atividades estão sendo enviadas no ***subject/ assunto*** da mensagem.
 - Ex.: Assunto: Entrega de Atividades – Herança