Voorbeelduitwerking oefentoets 1

Array van cijfers

```
public float bepaalEindcijfer(Student s) {
    float[] cijferlijst=s.getCijferLijst();
    float totaal=0;
    for (int i=0;i<cijferlijst.length;i++) {
        if (cijferlijst[i]<5.5) {
            return 0;
        }
        totaal+=cijferlijst[i];
    }
    return totaal/cijferlijst.length;
}</pre>
```

Tweede methode

De reden dat de code niet compileert is dat er nu twee methoden zijn die dezelfde parameters hebben. Dat mag niet omdat de compiler nu niet eenduidig kan bepalen welke van de twee gebruikt moet worden bij bijvoorbeeld de aanroep zetEigenschappen(1.0,0) (wordt hier nu een straal of een diameter meegegeven?).

Gokspel

```
public class Gokspel {
    private float saldo=0;
    private int nKeerGewonnen=0;
    private int maxNKeerGewonnen=0;

    public Gokspel(float bedrag) {
        saldo=bedrag;
    }

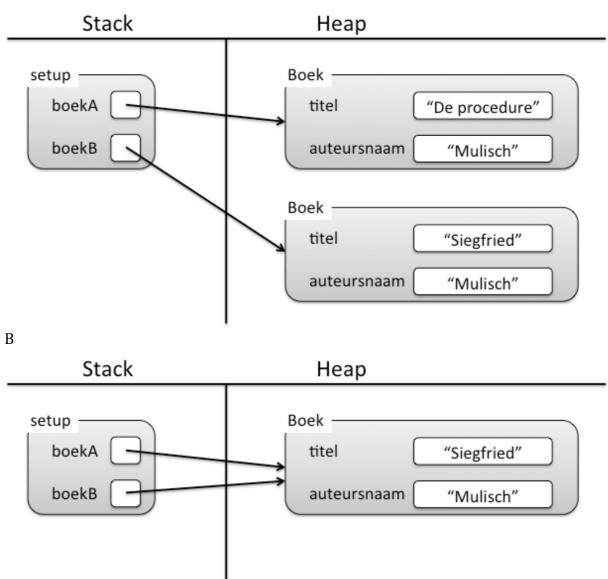
    public void werpGeldIn(float bedrag) {
        saldo+=bedrag;
    }

// lees verder op de volgende bladzijde
```

```
public float betaalUit() {
          float oudeSaldo=saldo; // zonder deze variabele return je
                                  // 0 als je eerst saldo reset
          saldo=0;
          return oudeSaldo;
     }
     public void dubbelOfNiets() {
          if (saldo>0) {
                Random r=new Random();
                int willekeurig = r.nextInt(4);
                if (willekeurig!=0) {
                     saldo*=2;
                     nKeerGewonnen++;
                     if (nKeerGewonnen>maxNKeerGewonnen) {
                           maxNKeerGewonnen=nKeerGewonnen;
                     }
                } else {
                     saldo=0;
                     nKeerGewonnen=0;
                }
          }
     }
     public String toString() {
          return "Het huidige saldo is "+saldo+". Er is "
                     + nKeerGewonnen+" keer gewonnen (maximaal"
                     + maxNKeerGewonnen + "achter elkaar).";
     }
}
```

Een hoop boeken

Α



(het is niet fout als bij opgave B het Boek-object waarnaar boekA voorheen verwees nog niet uit de heap is verwijderd, maar er mag dan geen pijl meer naar wijzen en de titel moet "De aanslag" zijn)

De reden dat bij het tweede deel van de opgave de titel "Siegfried" verschijnt bij het printen van de naam van boekA, is dat door de code in regel 15 (boekA=boekB), de verwijzing van boekA is aangepast. Deze wijst nu naar het boek waar boekB ook al naar wees. Als de titel van het boek waar boekB naar verwijst dan gewijzigd wordt, wordt dus ook de titel van het boek waar boekA naar verwijst, gewijzigd (dat is immers hetzelfde boek).

In het eerste deel van de opgave werd niet de complete verwijzing van boekB naar boekA gekopieerd, maar werd slechts de titel van dat boek gekopieerd. Het wijzigen van de titel van boekB heeft daarna dus geen invloed op de titel van boekA.