I-SEB 18/19 S2 Deeltijd

Lessen week 9



INFORMATICA COMMUNICATIE ACADEMIE Lessen Week 9
COURSE naam SEB

Studiejaar 2018-2019

Opleiding HBO-ICT deeltijd

Korte inleiding

Technieken rondom Object Oriented software-ontwikkeling gaan nog veel verder. Deze week kijken we voornamelijk naar ArrayList, overerving, statisch en dynamisch gedrag. Daarnaast besteden we ook aandacht aan modelering. We gaan UML gebruiken voor het modeleren van een klasse-diagram en een sequence-diagram. Een veel gebruikte methode bij het maken van een technisch ontwerp.

In deze opleiding willen we juist stimuleren eerst goed te analyseren, na te denken en te ontwerpen, alvorens over te gaan tot 'programmeren'. Als je dit goed in de vingers hebt is 90% van het ontwikkelwerk gedaan. Oei dat is een gewaagde uitspraak! Zijn jullie het daar mee eens? Wellicht aan het einde van dit semester wel? Leuk voer voor discussie.

Belangrijkste leerdoelen deze week

- Student heeft een uitgebreid inzicht in het geheugengebruik binnen processing bij loops, arraylist en overerving.
- Student kan een objectgeoriënteerd programma realiseren in Java, gegeven een specificatie of software-ontwerp.
- Student begrijpt de belangrijkste concepten betreffende objectgeoriënteerd programmeren en overerving in Java en kan deze uitleggen.
- Student kan een functioneel ontwerp opstellen dat als basis kan dienen voor een ontwerp en implementatie.
- Student kan een technisch ontwerp opstellen dat als basis kan dienen voor een implementatie.

Lesindeling en werkvormen

In deze beschrijving kun je lezen wat je moet bekijken en uitvoeren voor deze week. In het kader van "blended learning" gaan we deze stof niet zomaar herhalen. Aan de hand van de vragen die ingestuurd zijn kunnen delen van de stof extra worden toegelicht tijdens de

lesbijeenkomst. Verwacht wordt dat de stof doorgenomen is, wanneer uit de vragen blijkt dat dit onvoldoende gedaan is, kan besloten worden om een deel van de studenten eerst de tijd te laten gebruiken om de stof te bestuderen buiten de klas en daarna te komen met vragen.

Online-sessie:

In de online sessie kunnen vragen gesteld worden over de te bestuderen stof en de opdrachten (zie verderop in dit document).

Indeling lesbijeenkomst:

18:30uur	Welkom en doornemen lesdoel deze week
18:45uur	Behandelen van ingestuurde vragen over lesstof
19:30uur	Pauze
19:45uur	Doornemen van stof en de opgaves waar vragen over zijn
20:45uur	Pauze
21:00uur	Facultatief: behandeling van aanvullende vragen

Materialen

- Beschrijvingen van modules 3 (zie bestanden).
- Reader UML class en sequence diagrams (zie bestanden)
- Eclipse (http://www.eclipse.org/downloads/)

Optioneel:

- Pluralsightvideo:
 Diverse, deze staan beschreven in de modulebeschrijving.
- Wellicht nog een keer als naslag: Eclipse Guided Tour Part 1, Hoofdstukken t/m Editing Code. https://app.pluralsight.com/player?course=eclipse-guided-tour-part1&author=tod-gentille&name=eclipse-guided-tour-part1-m1&clip=0&mode=live
- Programmeren in Java met BlueJ van David J. Barnes Michael Kölling (ISBN 9789043034999) Link naar bol.com

Huiswerk

- 1. Werk de module 3 in zijn geheel door.
- 2. Kijk de video's die in de modulebeschrijving staan.

- 3. **Optioneel 1e instantie:** voor extra uitleg Pluralsight video, zoals beschreven in de moduleschrijving.
- 4. **Optioneel 2e instantie:** van het boek Programmeren in Java met BlueJ van David J. Barnes; de aangegeven hoofdstukken in de modulebeschrijving.

In te leveren voorafgaand aan de les:

Zie huiswerk punt 1: oplossingen van de opgaves van module 3

Vragen over de te bestuderen stof.

Mail vragen en uitwerkingen van de opgaven uiterlijk 12:00uur op de ochtend van de dag van de lesbijeenkomst.