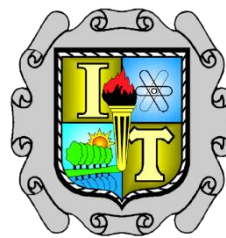




TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO



Tecnológico Nacional de México

## **Instituto Tecnológico de Saltillo**

### **Arquitectura de Computadoras**

Investigación

#### **Reporte práctica 4**

Alumno:

Ricardo Sánchez Fraustro

Número de Control: 22050715

Equipo: 6

Grupo: 4:00 – 5:00 p.m.

Docente: Ing. Miguel Maldonado Leza

Saltillo, Coahuila; a 10 de mayo de 2024

## Componentes de una PC

### Procesador (CPU):

El procesador es el cerebro de la computadora. Es un chip que ejecuta instrucciones y realiza cálculos. Controla todas las operaciones del sistema y es crucial para el rendimiento general de la computadora.

### Placa Base (Motherboard):

La placa base es el componente principal de la computadora donde se conectan todos los demás componentes. Sirve como plataforma para que el procesador, la memoria, el almacenamiento y otros dispositivos se comuniquen entre sí.

### Memoria RAM:

La memoria RAM (Random Access Memory) es donde se almacenan temporalmente los datos y programas que la CPU está utilizando activamente. Cuanta más RAM tenga una computadora, más programas y datos puede manejar simultáneamente sin ralentizarse.

### Dispositivo de Almacenamiento:

Este componente se refiere a la unidad donde se guardan permanentemente los datos en la computadora. Puede ser un disco duro (HDD) tradicional o una unidad de estado sólido (SSD) más moderna y rápida.

### Fuente de Alimentación (PSU):

La fuente de alimentación proporciona energía eléctrica a todos los componentes de la computadora. Convierte la corriente alterna de la toma de corriente en la corriente continua necesaria para que funcione la computadora.

### GPU (Unidad de Procesamiento Gráfico):

La GPU es responsable del procesamiento de gráficos en la computadora. Es especialmente importante para actividades como juegos, diseño gráfico y edición de video, ya que acelera el renderizado de imágenes y videos. En algunos casos, también puede ayudar en el procesamiento de ciertas tareas no gráficas a través de la tecnología de cómputo GPU.

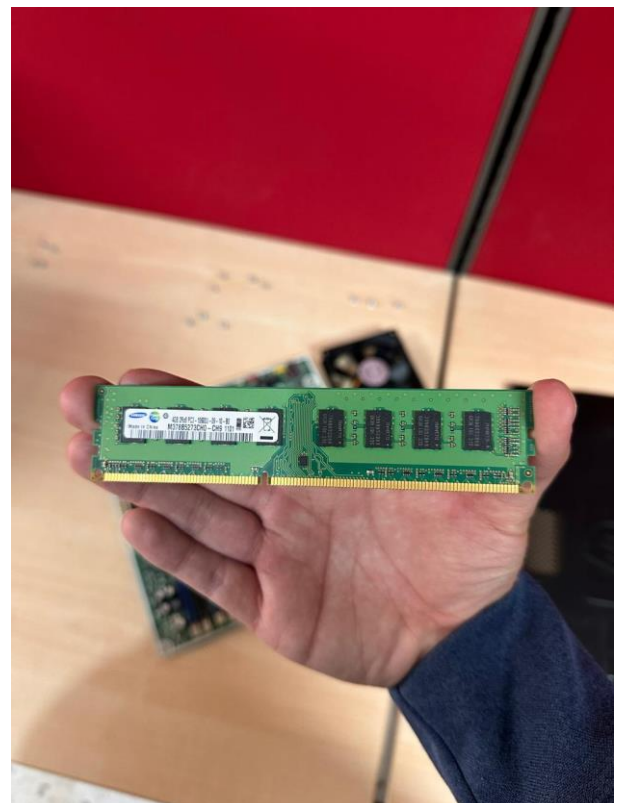
## Evidencia Práctica 4

consistió en desmontar una computadora, excepto el procesador, examinar sus componentes y luego volver a ensamblarla. Para verificar si la computadora funcionaba correctamente, se conectó a un monitor. Si el monitor mostraba señal de video y el sistema operativo se iniciaba correctamente, significaba que la computadora estaba funcionando adecuadamente.

### Computadora Armada



## Desarmado de Computadora





## Funcionamiento Correcto de la Computadora

