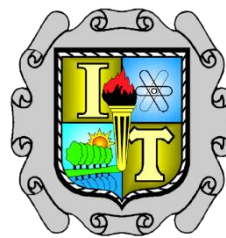




TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Tecnológico Nacional de México

Instituto Tecnológico de Saltillo

Arquitectura de Computadoras

Investigación

Reporte práctica 5

Alumno:

Ricardo Sánchez Fraustro

Número de Control: 22050715

Equipo: 6

Grupo: 4:00 – 5:00 p.m.

Docente: Ing. Miguel Maldonado Leza

Saltillo, Coahuila; a 17 de mayo de 2024

PRACTICA 5

La practica 5 se trato de usar los lentes de realidad virtual y identificar y armar los componentes del pc en el juego. Lo primero que hicimos, fue identificar los componentes de una PC y los ubicamos dentro de un gabinete.

En la siguiente etapa, colocamos ventiladores en el gabinete para asegurar un flujo de aire adecuado para los componentes. Finalmente, construimos una computadora basada en las especificaciones proporcionadas por la aplicación.

Esta práctica ha sido la que me mas me ha gustado ya que hicimos algo nuevo que no es común de hacer que es usar los lentes de realidad virtual. Al ser mi primera vez batalle un poco por que caminaba un poco de más y podía chocar, pero el ir armando la pc me una manera nueva de aprender como se arma.

EVIDENCIA DE LA PRACTICA.







