

2 approcci complementari al parsing

top-down

- analisi a discesa
ricorsiva
- analisi predittiva ($LL(k)$)

bottom-up

- lineare
- predittiva
- esistono altri metodi

PARSING SHIFT-REDUCE

L'idea generale è, data una stringa, trovare la sequenza di produzioni che possono portare ad essa.

2 op. possibili:

• **Shift**: (continua a leggere input, sposta in pila il prossimo token)

• **Reduce**: applica produzione e riduci pila. Individua stringa α tale che esiste $X \rightarrow \alpha$, esegui pop di tutti i caratteri di α ed esegui push di X (reduce), α è l'handle

Se dopo una reduce la pila contiene l'assioma S , input allora è completato il parsing

in caso di scelte multiple come fare?

CONFLITTI

- reduce - reduce e' possibile scegliere 2 riduzioni
- shift - reduce

Es. dangling else, shift o reduce

grammatica contiene sviluppo

$$S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S \mid \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S'$$

Se esiste sequenza

$\text{if } E \text{ then if } E \text{ then } S \text{ else } S'$

S_i avrà nella pila

$\text{if } E \text{ then if } E \text{ then } S$

2 possibilità dato token else

1. Reduce: S_i sviluppa " $\text{if } E \text{ then } S$ ", pila diventa " $\text{if } E \text{ then } S$ "

2. Shift Le successive: pila cambia in " $\text{if } E \text{ then if } E \text{ then } S \text{ else } S$ "

Soluzioni:

- Regola aggiuntiva nella grammatica
- Obbligo di uso parentesi

per risolvere conflitti

- riconoscere l'handle
- decidere la produzione da usare nella riduzione (reduce-reduce)
- utilizzare strumenti per scegliere tra shift e reduce

Costruzione tavole LR (scan input da destra a sinistra)

- più numerose rispetto a parser LL (predittivo top-down)
- si possono costruire tabelle di produzione!

Per catturare meglio il contesto si mettono in pila **STATI** non token. Lo stato che affiora dalla pila permette di scegliere correttamente.

Utilizzo **tavole action e goto**

Tavole Action e Goto

Action [s, a]

descrive quali azioni eseguire quando lo stato affiorante in pila è s e il prossimo token in input è il terminale a

→ Shift
→ reduce
→ Accept
→ report error

Goto [s, X]

indica il nuovo stato da piazzare in cima alla pila (push) dopo la riduzione del non-terminale X, mentre lo stato affiorante è s, e serve per completare

dal mantenimento
dei simboli terminali e
non nelle pile si
usano **STATI**

ES

state	Action		Goto		
	G	T	id	+	\$
0	G ₁	G ₂	S ₄		
1				S ₂	ACC
2		G ₃	S ₄		
3				R ₂	R ₂

State: stato in cui ci si trova

GOTO: prossimo stato possibile

Action: prossima azione da fare shift / reduce
possibili azioni:

- shift: inserisce stato in pila (push)
- reduce: uno handle associato ad uno o più stati va in cima alla pila
- accept: termina con successo
- report error: termina con errore

S_y indica shift, nuovo stato y, mentre r_x è reduce su promozione x

LR parsing, esempio (seconda tabella slide 17)

input id + (id) \$

PILA	INPUT	Azione
S_0	id + (id) \$	shift input, aggiungi S_1 in pila
$S_1 S_0$	+ (id) \$	reduce($S_1, +$) \rightarrow riduci, da i pop d: S_1 dalla pila applicando produzione 4) $T \rightarrow id$ GOTO(S_0, T) dice prox stato = S_2
$S_2 S_0$	+ (id) \$	reduce 1) = 2 $\& E \rightarrow T$ GOTO(S_0, E) = 1 aggiungi S_1
$S_1 S_0$	+ (id) \$	Shift($S_1, +$) = S_5 , aggiungi S_5 in pila
$S_5 S_1 S_0$	(id) \$	shift, push 8)
\vdots		
$S_8 S_5 S_1 S_0$	\$	Reduce 1,

Se produzioni contengono > 1 simbolo si
elimina > 1 stati dalla pila

Come costruire tavole action-goto?

- bisogna sapere riconoscere gli **handle** (sequenze a tale per cui si può applicare una produzione "inversa")



data grammatica si costruisce automa a stati finiti, da lì si derivano tavole.

3 punti di vista per capire derivazioni destre

Grammatica

Input

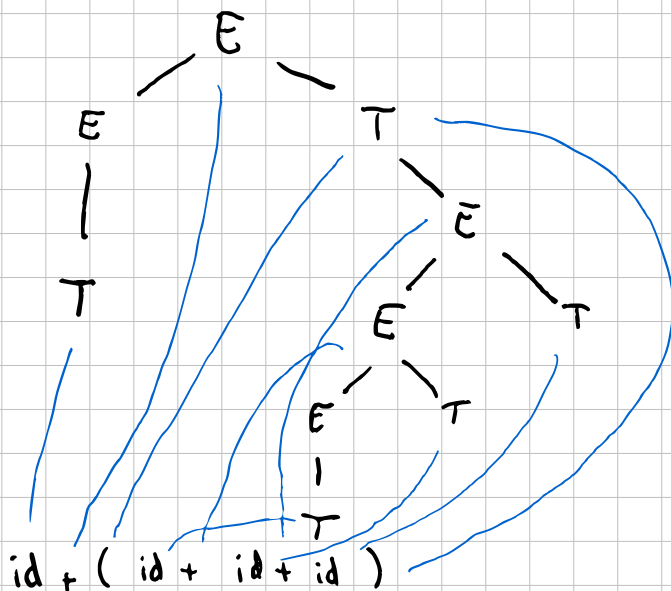
$E \rightarrow E + T \mid T$

$T \rightarrow id$

$T \rightarrow (E)$

$id + (id + id + id)$

1) Albero sintattico



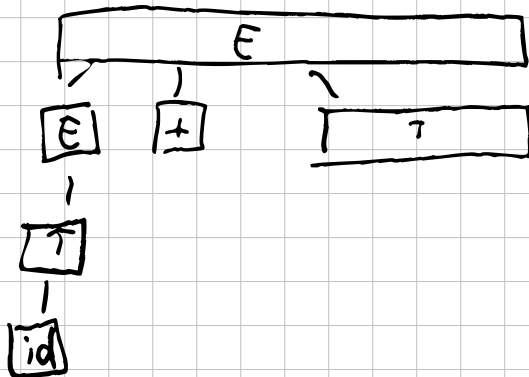
2) Derivazione destra

$\Rightarrow T + (id + id + id)$
 $\rightarrow E + (id + id + id)$
 $\rightarrow E + (T + id + id)$
 $\rightarrow E + (E + id + id)$
 $\rightarrow E + (E + T + id)$
 $\rightarrow E + (E + id)$
 $\rightarrow E + (E + T)$
 $\rightarrow E + (E)$
 $\rightarrow E + T$
 $\rightarrow E$

L'analisi bottom up
è derivazione destra in
ordine inverso

3) Bottom up

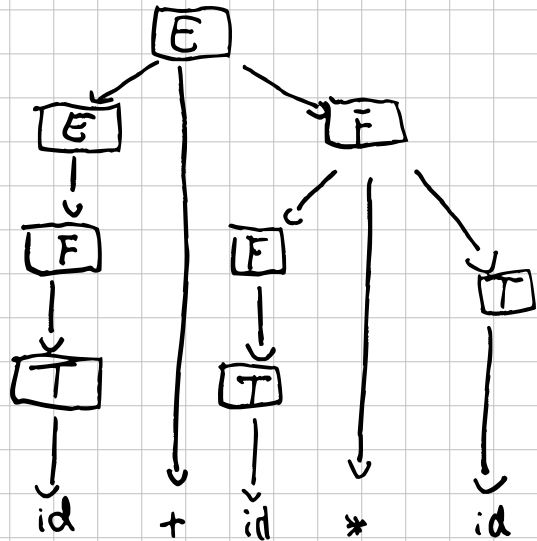
vengono eliminate
con Shift e Reduce
fino all'assoma
(E)



Come trovare handle?

- come sapere se è poi corretto?

$E \rightarrow F$
 $E \rightarrow E + F$
 $F \rightarrow F * T$
 $F \rightarrow T$
 $T \rightarrow id$
 $+ \rightarrow (E)$



nel caso di produzioni semplici (es $T \rightarrow id$) è l'unica produzione con "id" a destra, e da T a F

Quando bisogna applicare produzione $F * T$?

=

Costruzione Tavole Action e Goto

• Introduzione punto "•"

S. introduce un punto per separare la produzione destra in due sotto-sequenze.

A sinistra v sono elementi letti e impilati (shifted)
a destra elementi da analizzare

es. $E \rightarrow E \circ + T$

Sono già stati analizzati elementi derivati da E e
occorre accettare di input simbolo T

• Grammatica aumentata

S' è il nuovo assioma, si aggiunge produzione $S' \rightarrow S$
 \bar{E} è un simbolo che non compare in alcuna parte destra.
S. può sempre effettuare reduce conclusiva.

Per ogni produzione $A \rightarrow \alpha$ si considerano gli item ottenuti introducendo in tutte le possibili produzioni di α il punto.

Es $E \rightarrow E + T$

$$E \rightarrow \circ E + T \rightarrow E \circ + T \rightarrow \bar{E} + \circ T \rightarrow \bar{E} + T \circ$$

Chiusura di Set di item

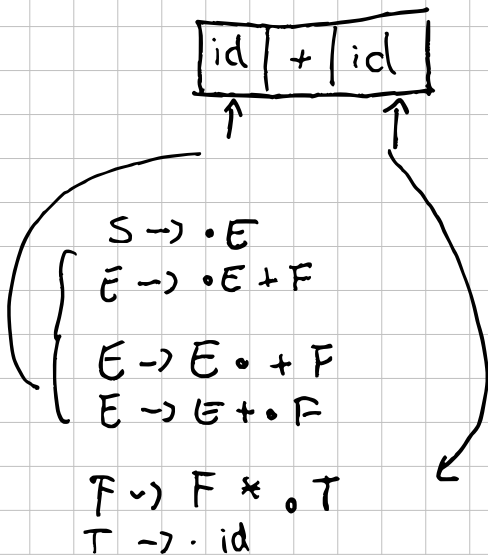
in generale non è possibile descrivere lo stato di un parser con un solo item perché in presenza di $\cdot X$ possono esistere vari elementi $FIRST(X)$, o $FOLLOW(X)$ in caso di annullamento.

Lo stato è caratterizzato da più elementi item, attraverso procedura di chiusura

Se il set contiene un item $A \rightarrow \alpha \cdot B\beta$ $B \in V_n$, allora aggiungere al set $B \rightarrow \gamma$ per ciascuna produzione $B \rightarrow \gamma$, $\gamma \in V^*$

Continuare su tutte le possibili produzioni del set finché possibile, aggiungendo produzioni aventi come parte sinistra NON terminali che appaiono in produzioni destre precedenti dal punto.

$S \rightarrow E$ (S nuovo assioma)
 $E \rightarrow F \mid E + F$
 $F \rightarrow T \mid F * T$
 $T \rightarrow id \mid (E)$



Ora quindi si costruiscono gli stati attraverso le grammatiche con il punto, così da poter analizzare il prossimo carattere

es. data la grammatica

$S' \rightarrow S$
 $S \rightarrow aSc$
 $S \rightarrow ac$
 $S \rightarrow T$

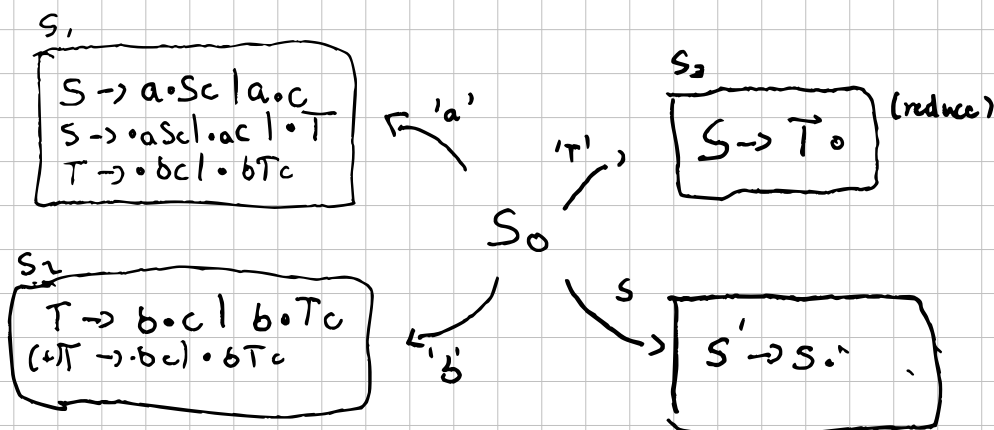
S_0 parte dallo stato θ
 S_0 • inizio assioma $S' \rightarrow S$
 • essendo S

$T \rightarrow bc$
 $T \rightarrow bTc$

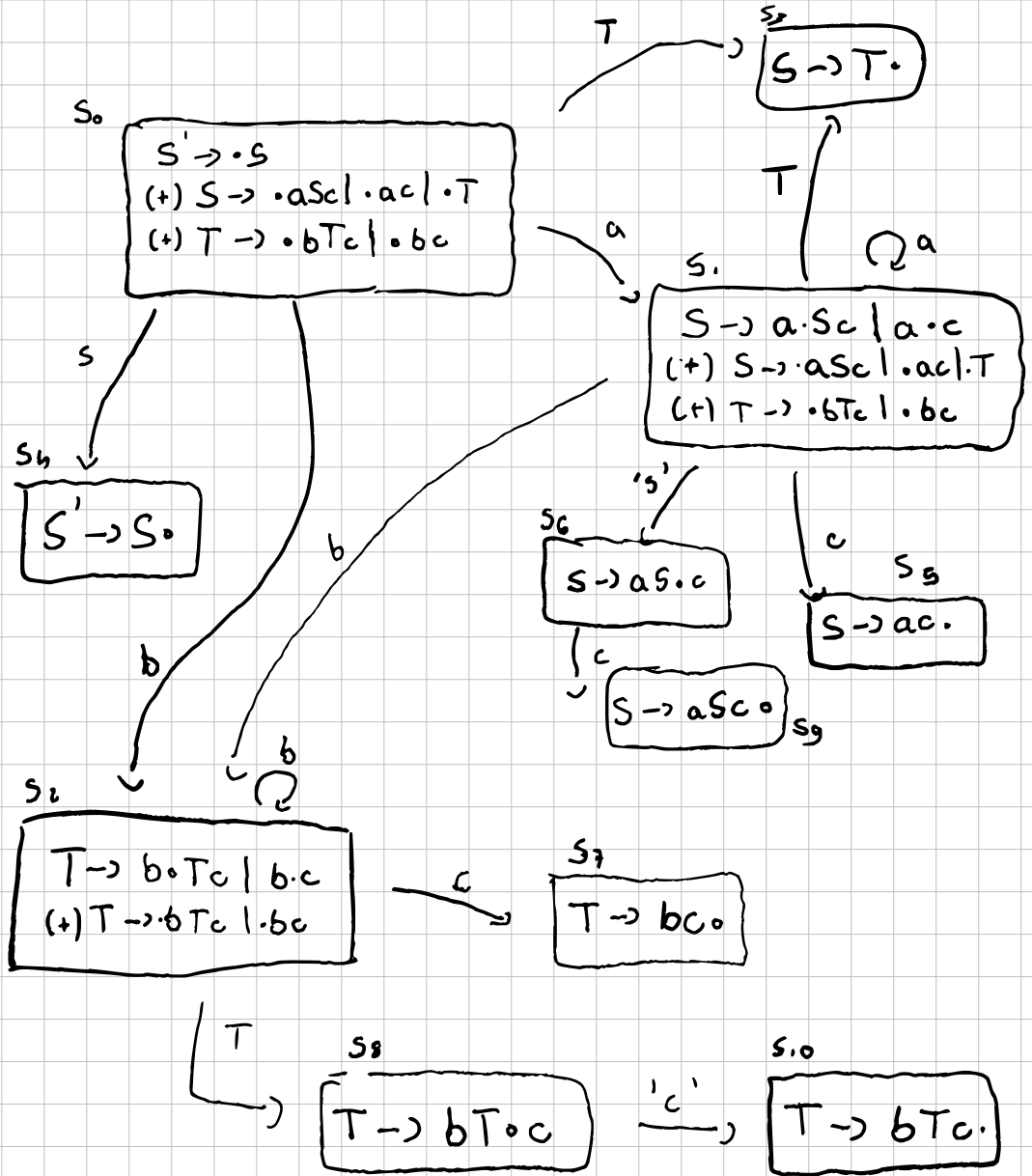
S_0

$S' \rightarrow \cdot S$
 $(+) S \rightarrow \cdot aSc \mid \cdot ac \mid \cdot T$
 $(+) T \rightarrow \cdot bc \mid \cdot bTc$

S_1 costruiscono gli altri stati partendo da tutti i caratteri (terminali e non) che può accettare



fare la stessa cosa con tutti gli altri stati



Costruzione tavole action e goto

- Un arco tra 2 stati, S_a e S_b etichettato con un simbolo terminale x equivale a passare da S_a a S_b quando input è x (SHIFT), si inserisce S_b in pila
- goto $[s, V]$ dice quale stato inserire in pila quando lo stato affiorante è s e il simbolo a sinistra della produzione oggetto di ridurre è V
- Quando s_i giunge in uno stato con $.$ alla fine bisogna eseguire reduce: s_i tolgono tanti stati dalla pila quanti sono i simboli a destra della produzione e s_i inserisce un nuovo stato in pila.

Stato	Action				goto	
	a	b	c	\$	S	T
S_0	S_1	S_2			4	3
S_1	S_1	S_2	S_5		6	3
S_2		S_2	S_7			8
S_3	reduce		$S \rightarrow T$			
S_4				ACC		
S_5	reduce		$S \rightarrow aC$			
S_6			S_9			
S_7	reduce		$T \rightarrow bC$			
S_8			S_{10}			
S_9	reduce		$S \rightarrow aSc$			
S_{10}	reduce		$T \rightarrow bTc$			