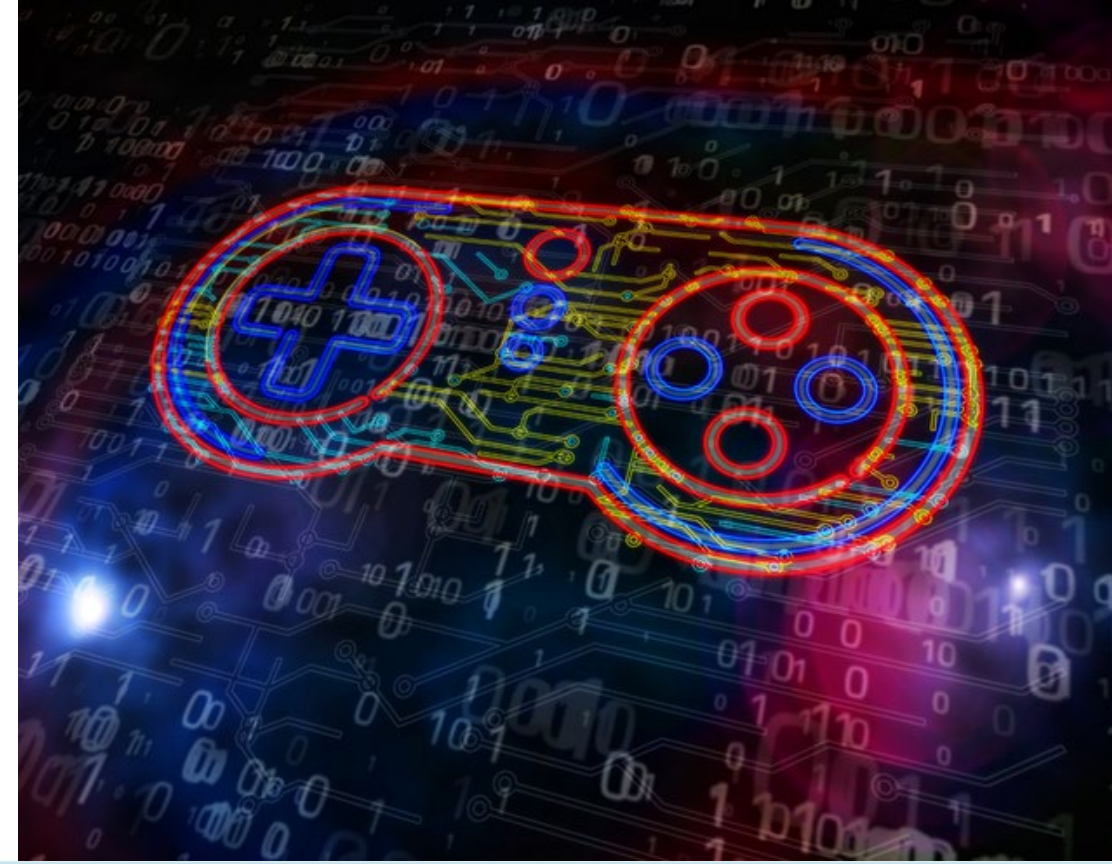


CEU

*Universidad  
San Pablo*

# Proyecto 2

## Formato de Datos



Programación de Videojuegos Avanzada

Máster Propio Integrado en Realidad Virtual con PlayStation

Álvaro Sánchez Picot

[alvaro.sanchezpicot@ceu.es](mailto:alvaro.sanchezpicot@ceu.es)

v20240430



# Tareas

- Partiendo del juego de la práctica 1
- Añade lo visto en formato de **datos**:
  - Usar una base de datos
  - Generar un fichero JSON
  - Generar un fichero XML

# Tareas

- Base de datos:
  - Que tenga al menos dos tablas relacionadas
  - Al menos una operación INSERT en cada tabla
  - Al menos una operación UPDATE
  - Al menos una operación DELETE
  - Al menos una búsqueda que use las dos tablas (con dos consultas como hemos visto en clase o con una si sabéis)
  - Generar un fichero JSON y un XML con datos de la base de datos

# Comentarios

- El usuario tiene que ser capaz de introducir información
- Puedes rellenar alguna de las tablas con datos aleatorios al empezar el programa

# Obligatorio

- Versión 2022.3.20f1 de Unity
  - Si tenías el proyecto en otra versión, reconviértelo a esta
- Añadir información al README.md del repo explicando en qué consiste el juego y cómo se juega

# Entrega

- Usar el mismo repositorio de la práctica 1 en Github
- No hay que enviar nada (ya tengo el enlace de vuestro repo)
- Fecha límite: Domingo 19 de mayo de 2024 a las 23:59