

# CROSS THE ROAD

## Programação de Computadores

Proposta de desenvolvimento de software para a disciplina PdC, envolvendo o uso de tecnologias como a linguagem Python e a biblioteca Pygame.

**Ana Clara da Silva Linhares**  
**Euller Henrique F. de Albuquerque**

# CROSS THE ROAD

Programação de Computadores

## *Do Projeto*

Trata-se de um jogo em duas dimensões, com perspectiva Top-Down (visto de cima) com movimentações em duas direções (frente e lados).

## *Da Temática*

Ajude o personagem principal a atravessar uma sequência de avenidas em segurança, durante o trajeto o jogador tem de lidar com obstáculos (automóveis) que se movem pela tela com trajetórias predefinidas.

## *Da Construção*

O estilo gráfico escolhido para o projeto é baseado em Pixel Art, mas especificamente as de 8 e 16 bits, e serão utilizadas para compor o cenário, personagem, obstáculos e demais objetos em cena (menus e fontes).

## *Exemplos:*



*Funções que  
podem (ou  
não) ser  
adicionadas*

...

Modo de jogo Endless  
(geração infinita de  
mapa);

Modo de jogo Time  
Attack (maior  
pontuação no menor  
tempo);

Mais de um Sprite para  
o personagem  
principal;

Geração automatizada  
de novos níveis  
(levando em conta a  
dificuldade);