

SWTD-PA1-13.2023

by Dian Anggi Sitanggang

Submission date: 09-Jun-2023 03:03PM (UTC+0700)

Submission ID: 2112358320

File name: SWTD-PA1-13.2023_1.docx (5.37M)

Word count: 21552

Character count: 131589

1 System Overview

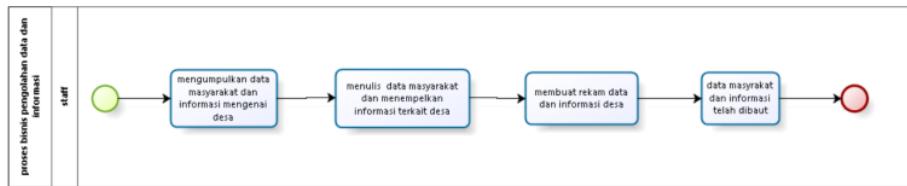
Bab ini berisi penjelasan dari website desa yang akan dikembangkan atau dibangun, untuk meliputi deskripsi umum sistem, current sistem yang berjalan pada saat ini, target sistem atau gambaran sistem yang akan dibangun.

1.1 Current System Overview

Saat ini pengolahan data masyarakat dan penyampaian informasi desa Balige II masih dilakukan secara manual yaitu kepala desa atau perangkat desa memberitahukan suatu informasi melalui grup whatsapp dan menempelkan beberapa informasi di papan pengumuman yang ada di kantor desa ³¹ dan pengolahan data yang masih dilakukan secara manual dengan mengumpulkan KK atau KTP untuk memasuk data masyarakat ke dalam buku desa. Hal tersebut menyebabkan kepala desa dan *staff* harus mendata masyarakat perKK dan mengumpulkan kembali KK masyarakat yang menyebabkan perulangan dan lebih ribet dan kemudian dalam bagian informasi masyarakat harus membaca informasi ³⁸ melalui grup whtsaap atau harus datang ke kantor desa ³⁸ untuk melihat informasi apa saja yang ada di kantor desa. Ketika masyarakat desa secara tidak sengaja menghapus chat grup whatsapp yang berisikan informasi dari perangkat desa, akan menyebabkan masyarakat desa tersebut kehilangan informasi yang telah disampaikan dan harus menanyakannya kembali ke kepala desa atau perangkat desa. Hal ini, menyebabkan kepala desa atau perangkat desa harus memberitahukan ulang informasi yang telah disampaikan. Selain itu, beberapa masyarakat desa juga mempunyai kesibukan sehingga ⁴¹ tidak memiliki waktu untuk langsung datang ke kantor ⁴¹ kepala desa melihat informasi yang ditempel di papan pengumuman. Oleh karena itu dibutuhkan website desa yang dapat membantu kepala desa dan *staff* dalam pengolahan data dan pemberitahuan informasi terkait desa Balige II.

1.1.1 Business Process Pengolahan data dan Informasi Desa Balige II

Pengolahan data dan penyampaikan Informasi terkait Desa Balige II, dilakukan secara manual oleh kepala desa dan *staff* yang dimana *staff* mengumpulkan informasi masyarakat, kemudian *staff* mendata dan menulis hasil data tersebut kedalam buku dan membuat data ke dalam pembukuan masyarakat. Gambar proses bisnis pengolahan data dan informasi desa balige II dapat dilihat pada gambar 1.

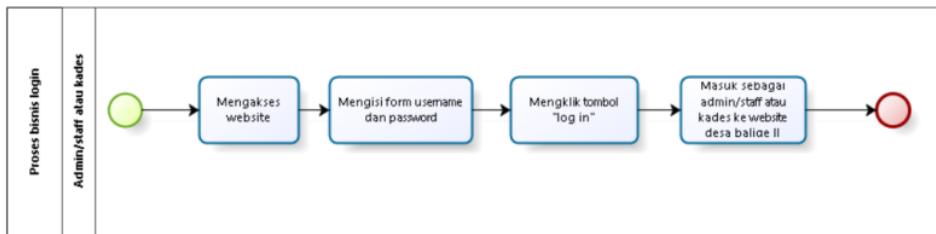


1.2 Target System

Website desa Balige II dibangun untuk mempermudah perangkat desa dalam pengolahan data dan penyampaian informasi mengenai desa Balige II. Website desa ini diharapkan dapat membantu kepala desa / perangkat desa ² dan masyarakat desa dalam melihat informasi mengenai desa seperti layanan desa, berita, kegiatan, produk desa dan staff dapat menambah data masyarakat secara teknologi. Untuk dapat menggunakan website ini admin/staff atau kepala desa harus terlebih dahulu melakukan login ke website dan masyarakat hanya dapat mengakses sistem dengan mencari di internet menggunakan koneksi/jaringan yang layak.

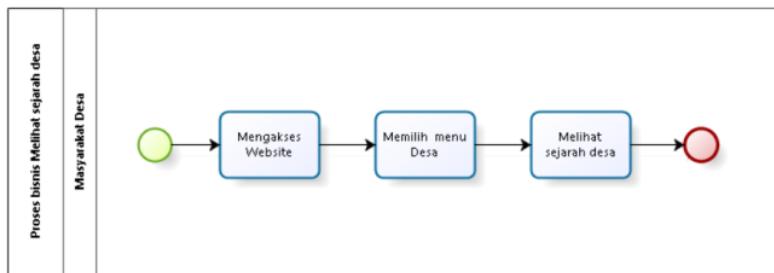
2.2.1 Proses Bisnis login

Proses bisnis login dimana *admin/staff* atau kepala desa terlebih dahulu mengakses website kemudian *admin/staff* atau kepala desa melakukan login, *admin/staff* atau kepala desa mengisi form yang ditampilkan sistem yaitu *username* dan *password* kemudian *admin/staff* atau kepala desa dapat memasukan *username* dan *password* ³⁶ kemudian masuk ke halaman website sebagai *admin*. ³⁷ Gambar proses bisnis login dapat dilihat pada gambar 2.



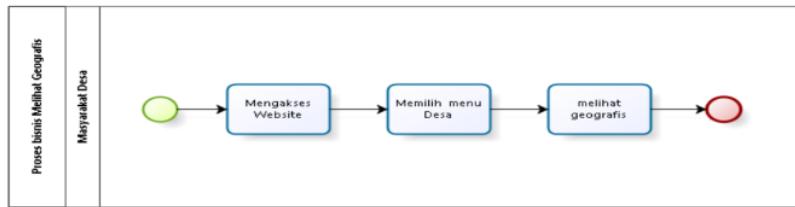
2.2.2 Business Process Melihat sejarah Desa

Dalam proses melihat Sejarah Desa, dapat dilakukan dengan memilih menu desa, kemudian mengklik fitur sejarah desa yang dimana masyarakat desa dapat melihat tentang sejarah dalam desa Balige II yang ditampilkan oleh sistem. Gambar proses bisnis melihat sejarah desa dapat dilihat pada gambar 3.



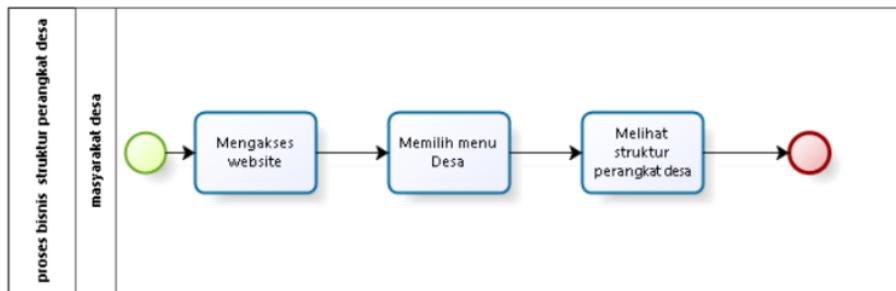
2.2.3 Business Process Melihat Geografis

Selain melihat sejarah desa yang terdapat dalam menu desa, masyarakat juga dapat melihat geografis yang dimana dalam halaman ini berisi letak wilayah desa Balige II. Gambar proses bisnis melihat Geografis dapat dilihat pada gambar 4.



1.2.4 Business Process Melihat Struktur Perangkat Desa

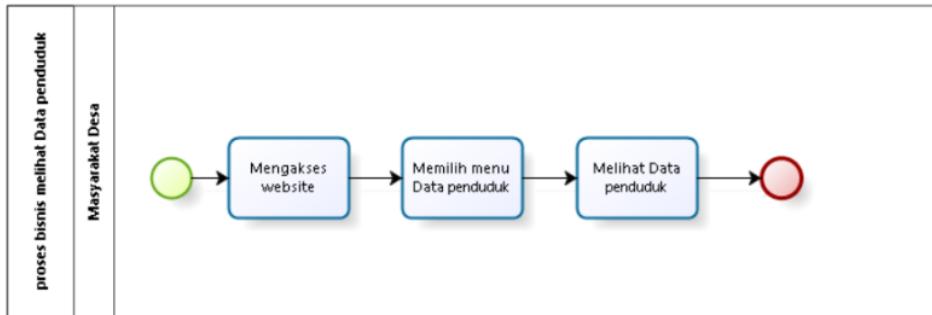
Selain melihat sejarah desa dan geografis yang terdapat dalam menu desa. Masyarakat juga dapat melihat struktur perangkat desa pada halaman desa yang dimana dalam halaman ini berisi Struktur perangkat desa. Gambar proses bisnis melihat struktur Perangkat desa dapat dilihat pada gambar 5.



1.2.5 Business Process Melihat Data penduduk

Dalam proses melihat data kependudukan, dapat dilakukan dengan memilih menu data kependudukan.Kemudian masyarakat desa dapat melihat halaman yang berisi Data

kependudukan yang ditampilkan oleh sistem yang berbentuk tabel dan menampilkan nama, alamat, tanggal lahir, status kawin, agama dan jenis kelamin. Gambar proses bisnis melihat Data Kependudukan dapat dilihat pada gambar 6.



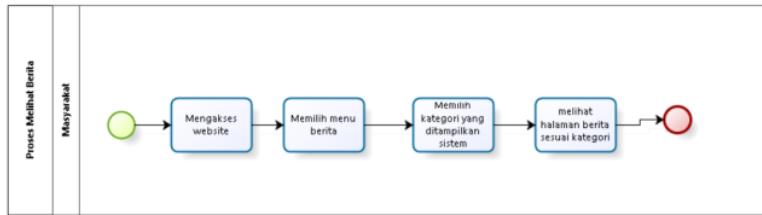
1.2.6 Business Process Melihat Produk

Dalam proses melihat produk desa, dapat dilakukan dengan memilih menu Produk dan masyarakat dapat memilih kategori makanan khas. Setelah itu, masyarakat desa dapat melihat halaman yang berisi kategori dalam menu produk yaitu makanan khas (lokal) desa dan souvenir yang ditampilkan oleh sistem. Gambar proses bisnis melihat produk dapat dilihat pada gambar 7.



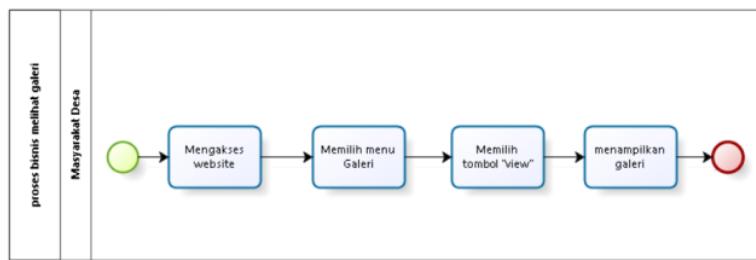
1.2.7 Business Process Melihat Berita

Dalam proses melihat kabar dan pengumuman, dapat dilakukan dengan memilih menu Berita. Setelah itu, masyarakat desa dapat memilih kategori berita apa yang ditampilkan sistem, kemudian masyarakat desa dapat melihat berita sesuai dengan kategori yang dipilih pada website desa BaligeII. Gambar proses bisnis melihat berita dapat dilihat pada gambar 8.



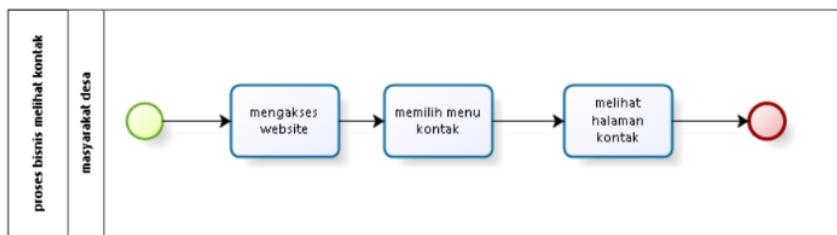
1.2.8 Business Process Melihat Galeri

Selain melihat kabar dan pengumuman yang terdapat dalam menu berita, Masyarakat juga dapat melihat galeri pada halaman galeri. Pada halaman tersebut berisi koleksi seperti desa, foto dan lainnya mengenai desa Balige II dan masyarakat dapat melihat tampilan galeri yang terdapat dalam website. Gambar proses bisnis melihat galeri dapat dilihat pada gambar 9.



1.2.9 Business Process Melihat kontak

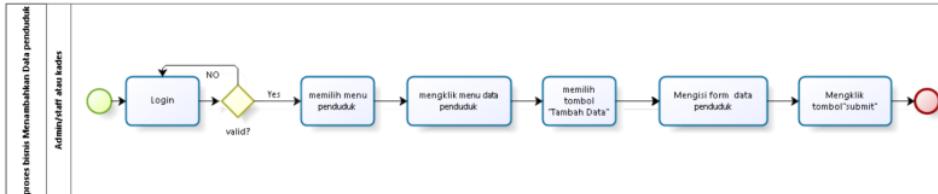
Dalam proses melihat kontak masyarakat desa dan *admin/staff* atau kades dapat memilih ¹⁶ menu kontak dan sistem akan menampilkan halaman kontak yang dimana masyarakat dapat melihat email dan alamat yang ditampilkan dalam halaman. Gambar proses bisnis melihat kontak dapat dilihat pada gambar 10.



1.2.10 Business Process Menambah Data penduduk

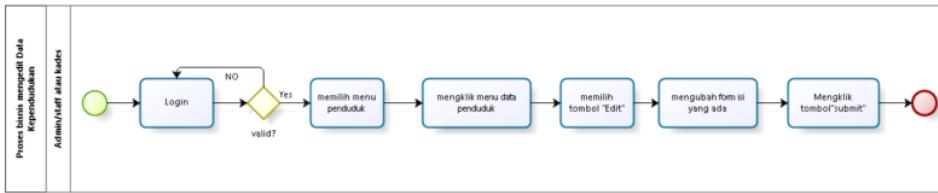
Dalam proses menambahkan data penduduk yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades diwajibkan untuk ¹² terlebih dahulu *login* untuk masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades memilih menu data penduduk, kemudian admin masuk ke halaman

dan memilih tombol “Tambah data”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades dapat menyimpan data penduduk tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan data penduduk dapat dilihat pada gambar 11.



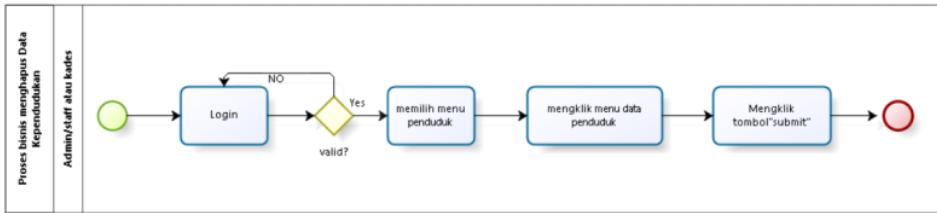
1.2.11 Business Process Mengedit Data Kependudukan

Selain menambah data penduduk *Admin/staff* atau kades juga dapat mengedit data penduduk yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades ¹² terlebih dahulu melakukan *login* untuk masuk ke halaman *admin*. Kemudian *admin/staff* memilih menu data penduduk lalu masuk ke halaman dan memilih tombol “Edit”. *Admin/staff* atau kades dapat mengedit data penduduk dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades dapat menyimpan data penduduk tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit data penduduk dapat dilihat pada gambar 12.



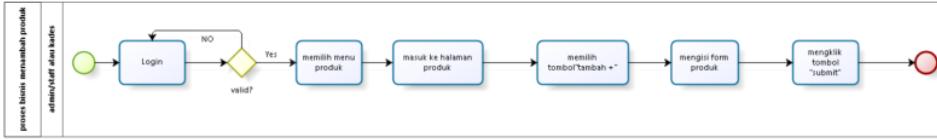
1.2.12 Business Process Menghapus Data Kependudukan

Admin/staff dapat menghapus data penduduk yang sudah *uploaded* sebelumnya. Dalam proses menghapus data penduduk *Admin/staff* atau kades diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades memilih menu data penduduk, masuk ke halaman dan memilih tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus data penduduk dengan memilih tombol hapus pada data penduduk yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus data penduduk dapat dilihat pada gambar 13.



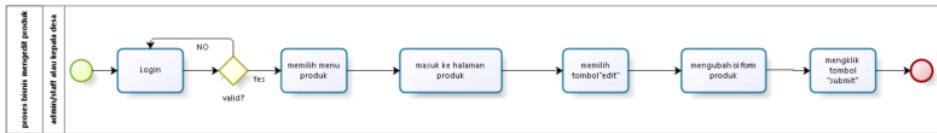
1.2.13 Business Process Menambah Produk

Dalam proses menambahkan produk yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk kemudian memilih tombol “tambah +”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan produk desa tersebut. Maka tampilan akan secara otomatis pada halaman website berbentuk tabel. Gambar proses bisnis menambahkan produk desa dapat dilihat pada gambar 14.



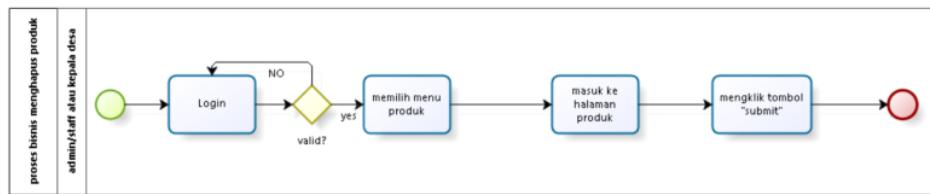
1.2.14 Business Process Mengedit Produk

Selain menambah produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit produk, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan produk. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel yang sudah berubah. Gambar proses bisnis mengedit produk dapat dilihat pada gambar 15.



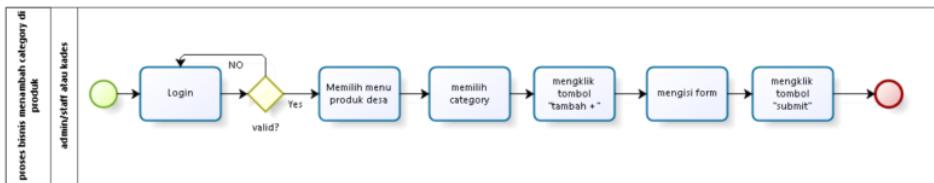
1.2.15 Business Process Menghapus Produk Desa

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus produk yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus produk Admin/staff atau kades (kepala desa) ¹⁵ login terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu produk, kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) ⁴ memilih tombol “hapus”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus data produk dengan memilih tombol hapus pada tabel yang telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus produk desa dapat dilihat pada gambar 16.



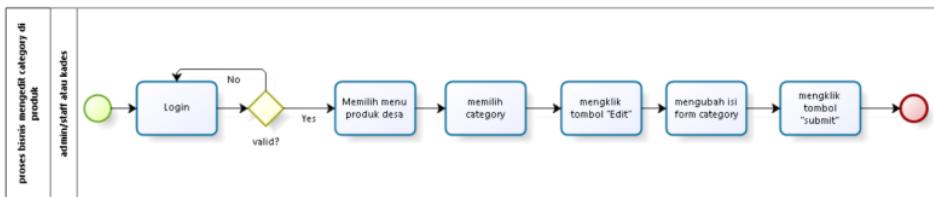
1.2.16 Business Process Menambah Category di Produk

Dalam proses menambahkan category di produk yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan login terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa, kemudian memilih category dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “submit” dan menyimpan category di produk tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan category di produk dapat dilihat pada gambar 17.



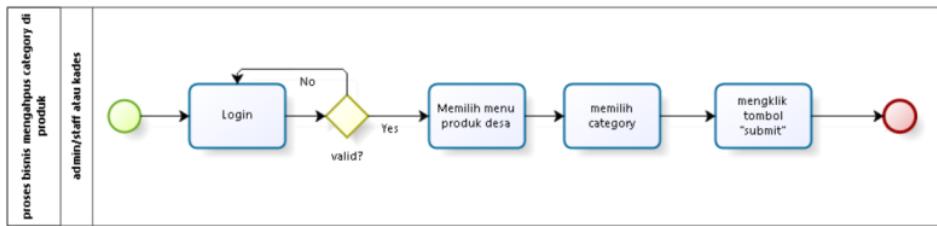
1.2.17 Business Process Mengedit Category di Produk

Dalam proses mengedit category di produk yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa kemudian memilih category dan memilih tombol “Edit”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengubah data dari yang diupload kemudian admin dapat mengisi form yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form telah diubah dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “submit” dan menyimpan category di produk tersebut. Gambar proses bisnis mengedit category di produk dapat dilihat pada gambar 18.



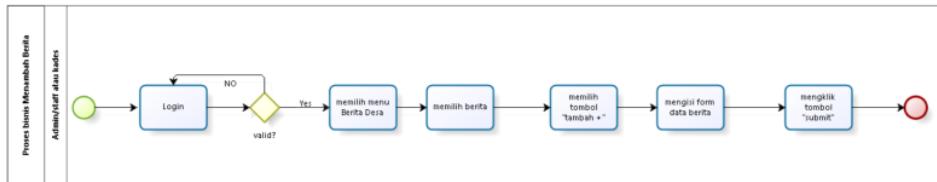
1.2.18 Business Process Menghapus Category di Produk

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus category di produk yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus category di produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) ¹⁵ *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa, memilih category pada menu produk desa kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih tombol “hapus” ⁴. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data produk dengan memilih tombol hapus pada tabel *yang* telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus category di produk desa dapat dilihat pada gambar 19.



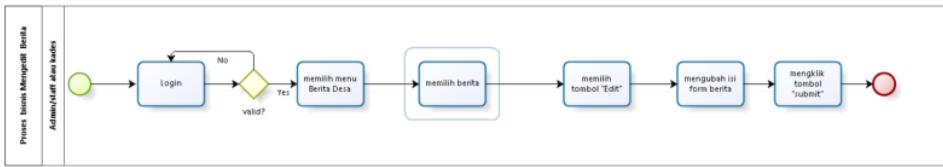
1.2.19 Business Process Menambah Berita

Pada bagian menambah berita dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih berita, dan memilih tombol “tambah +” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan berita tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam bentuk tabel. Gambar proses bisnis menambah berita dapat dilihat pada gambar 20.



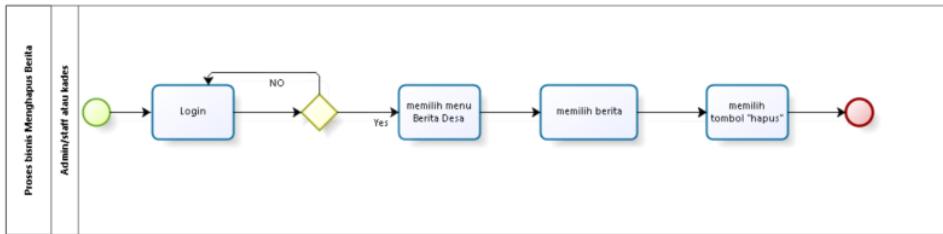
1.2.20 Business Process Mengedit Berita

Pada bagian menambah berita *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit berita desa, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih berita, dan memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan berita tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel. Gambar proses bisnis mengedit berita dapat dilihat pada gambar 21.



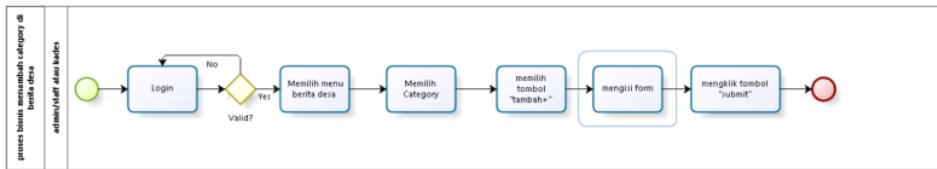
1.2.21 Business Process Menghapus Berita

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus berita yang sudah *diupload* sebelumnya. Dalam proses menghapus berita *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu berita desa dan meilih berita, kemudian sistem akan menampilkan halam berisi tabel berita, kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data berita dengan memilih tombol hapus pada berita yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus berita dapat dilihat pada gambar 22.



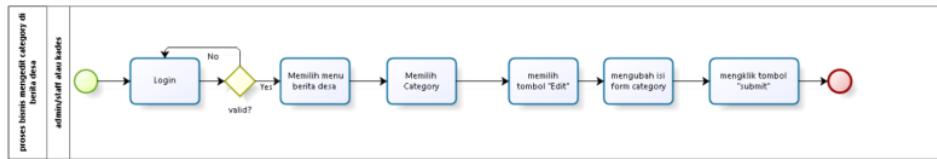
1.2.22 Business Process Menambah Category di Berita Desa

Dalam proses menambahkan category di berita desa yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih category dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol“submit“ dan menyimpan category di berita tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan category di berita desa dapat dilihat pada gambar 23.



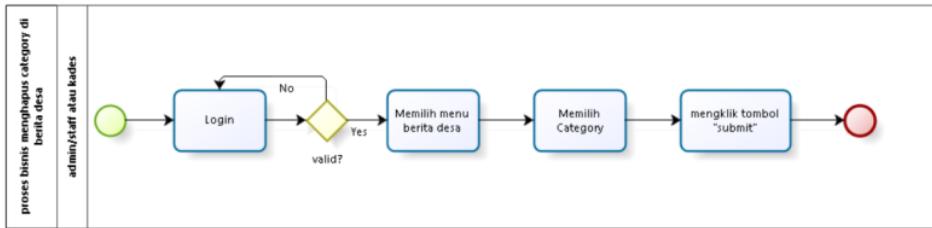
1.2.23 Business Process Mengedit Category di Berita Desa

Dalam proses mengedit category di berita desa yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih category dan memilih tombol “Edit”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengubah data dari yang diupload kemudian admin dapat mengisi form yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form telah diubah dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol“submit” dan menyimpan category di berita desa tersebut. Gambar proses bisnis mengedit category di berita desa dapat dilihat pada gambar 24.



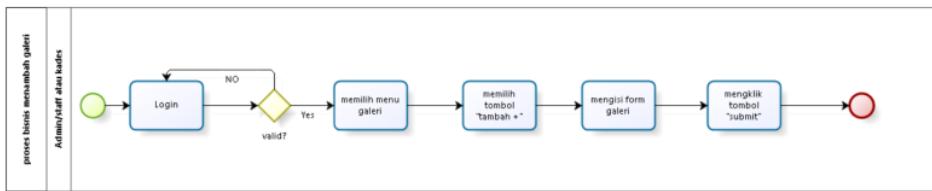
1.2.24 Business Process Menghapus Category di Berita Desa

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus category di berita desa yang sudah ¹⁵ diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus category di berita desa *Admin/staff* atau kades (kepala desa) *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa, memilih category pada menu berita desa, setelah itu memilih category kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) ⁴ memilih tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data berita dengan memilih tombol hapus pada tabel yang telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus category di berita desa dapat dilihat pada gambar 25.



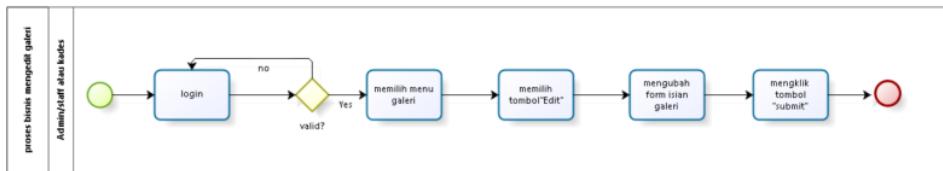
1.2.25 Business Process Menambah Galeri

Dalam proses menambah galeri yang dilakukan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) melakukan login terlebih dahulu untuk masuk sebagai admin. Kemudian *admin* memilih menu galeri kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) masuk ke halaman galeri. Kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat memilih tombol “Tambah +”. ⁴ *admin/staff* dapat mengisi data melalui form yang ditampilkan oleh sistem dan memilih tombol “kirim” kemudian admin dapat menambah galeri dan sistem akan menampilkan halaman yang telah ditambahkan secara otomatis. Gambar proses bisnis menambah galeri dapat dilihat pada gambar 26.



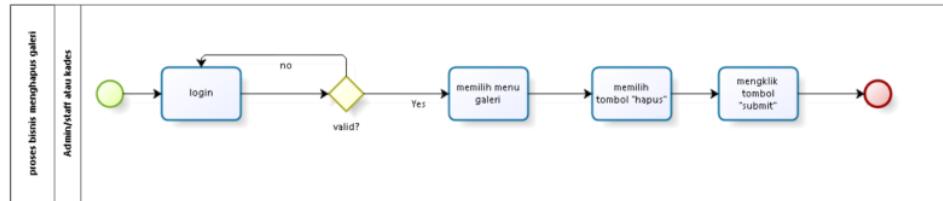
1.2.26 Business Process Mengedit Galeri

Selain menambah galeri *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit galeri, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login*. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu galeri, kemudian masuk ke halaman galeri yang berisi mengenai desa, aktivitas desa, souvenir, makan dan lain sebagian. Kemudian *admin/staff* dapat memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan galeri tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit galeri dapat dilihat pada gambar 27.



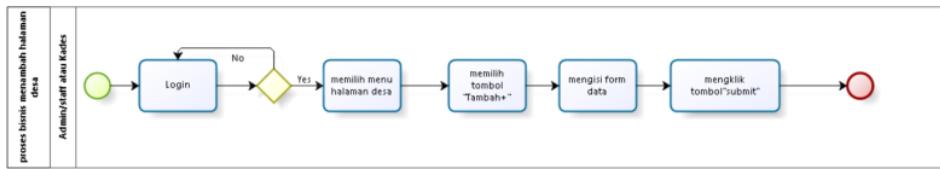
1.2.27 Business Process Menghapus Galeri

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus galeri yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus galeri *Admin/staff* diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu galeri desa memilih galeri, kemudian masuk ke halaman galeri, kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data galeri dengan memilih tombol hapus pada galeri dapat dilihat pada gambar 28.



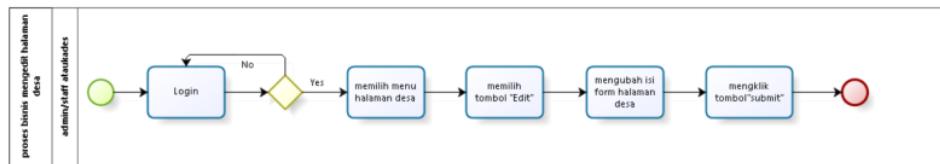
1.2.28 Business Process Menambah Halaman Desa

Pada bagian menambah halaman desa dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu halaman desa, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel halaman desa. Gambar proses bisnis menambah halaman desa dapat dilihat pada gambar 29.



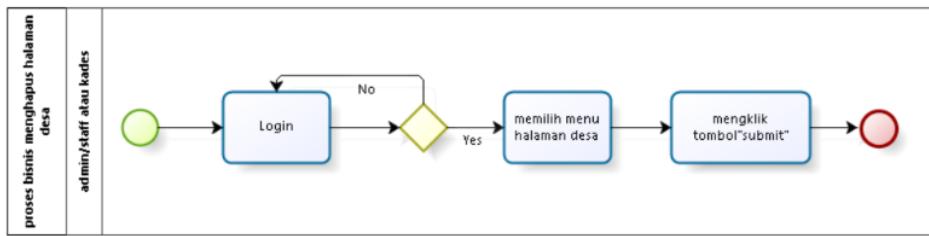
1.2.29 Business Process Mengedit Halaman Desa

Pada bagian menambah halaman desa *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit halaman desa, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu halaman desa kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel halaman desa. Gambar proses bisnis mengedit halaman desa dapat dilihat pada gambar 30.



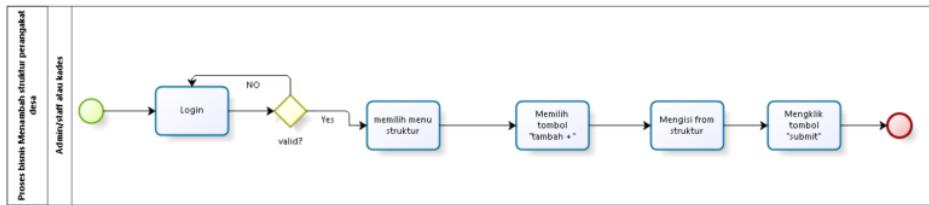
1.2.30 Business Process Menghapus Halaman Desa

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus halaman desa yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus halaman desa *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu halaman desa, kemudian sistem akan menampilkan halam berisi tabel halaman desa,kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”.Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data halaman desa dengan memilih tombol hapus pada halaman desa yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus halaman desa dapat dilihat pada gambar 31.



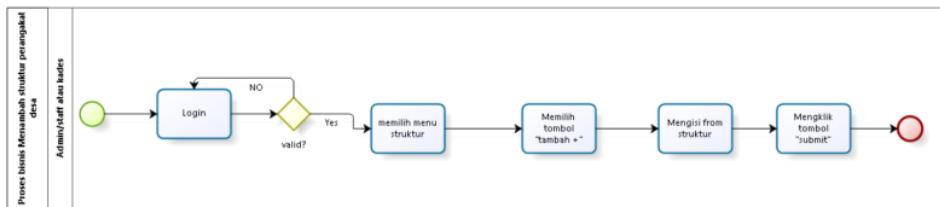
1.2.31 Business Process Menambah Struktur perangkat desa

Pada bagian menambah struktur perangkat desa dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu struktur, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan struktur perangkat desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel struktur perangkat desa. Gambar proses bisnis menambah perangkat desa dapat dilihat pada gambar 32.



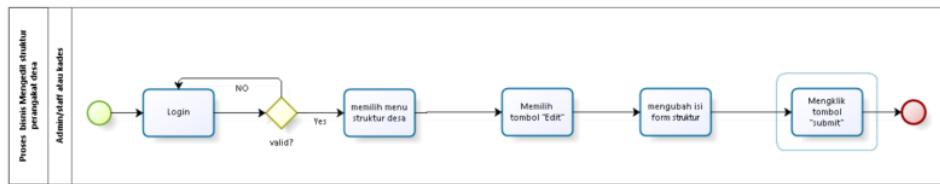
1.2.32 Business Process Mengedit Struktur perangkat desa

Pada bagian menambah struktur perangkat desa dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit struktur perangkat desa dan *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu struktur kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman struktur perangkat desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel struktur perangkat desa. Gambar proses bisnis mengedit struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 33.



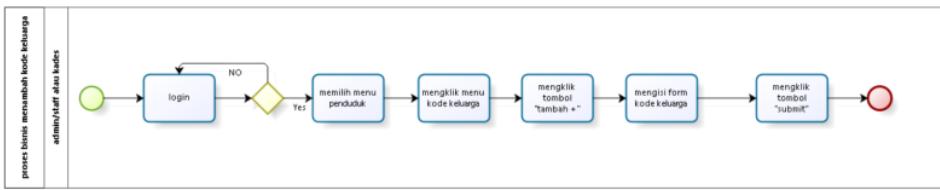
1.2.33 Business Process Menghapus Struktur perangkat desa

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus struktur perangkat desa yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus struktur perangkat desa Admin/staff atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian Admin/staff memilih menu struktur, kemudian sistem akan menampilkan halaman yang berisi tabel struktur, kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus data mengenai perangkat desa dengan memilih tombol hapus pada halaman struktur perangkat desa yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 34.



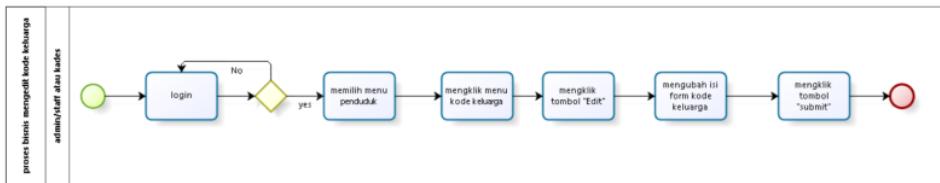
1.2.34 Business Process Menambah Kode keluarga

Dalam proses menambahkan kode keluarga yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades diwajibkan untuk ¹² terlebih dahulu *login* untuk masuk ke halaman admin. Kemudian Admin/staff atau kades memilih menu penduduk, kemudian admin masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, Admin/staff atau kades dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka Admin/staff atau kades dapat menyimpan kode keluarga tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan kode keluarga dapat dilihat pada gambar 35.



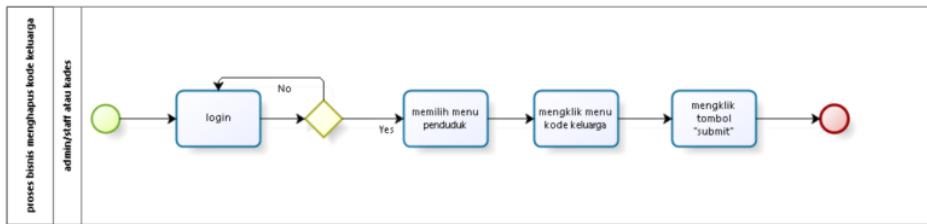
1.2.35 Business Process Mengedit Kode keluarga

Selain menambah kode keluarga *Admin/staff* atau kades juga dapat mengedit kode keluarga yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades terlebih dahulu melakukan *login* ¹² untuk masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades memilih menu penduduk lalu masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “Edit”. *Admin/staff* atau kades dapat mengedit kode keluarga dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades dapat menyimpan kode keluarga tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit kode keluarga dapat dilihat pada gambar 36.



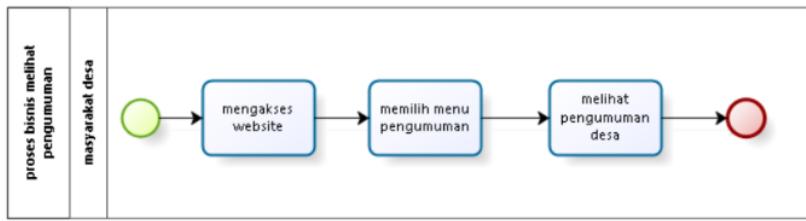
1.2.36 Business Process Menghapus Kode keluarga

Admin/staff atau kades dapat menghapus kode keluarga yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus kode keluarga *Admin/staff* atau kades diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades memilih menu penduduk, masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus kode keluarga yang salah atau yang tidak lagi digunakan, dengan memilih tombol hapus pada halaman kode keluarga yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus kode keluarga dapat dilihat pada gambar 37.



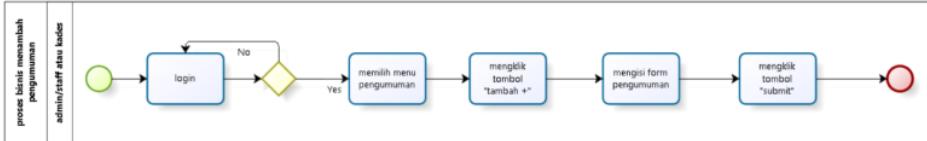
1.2.37 Bussines Process melihat pengumuman

Dalam proses melihat pengumuman, masyarakat desa dan *admin/staff* atau kades dapat memilih menu pengumuman dan sistem akan menampilkan halaman pengumuman yang dimana masyarakat dapat melihat mengenai pengumuman yang dibuat oleh kepala desa atau *staff* yang ditampilkan dalam halaman pengumuman. Gambar proses bisnis melihat kontak dapat dilihat pada gambar 38.



1.2.38 Bussines Process menambah pengumuman

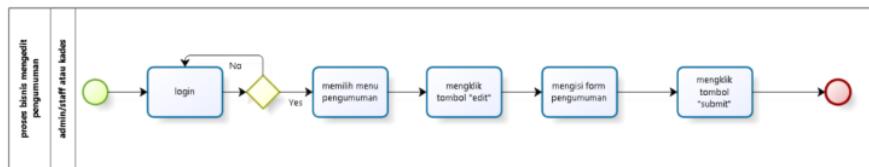
Pada bagian menambah pengumuman dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu pengumuman, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan pengumuman tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel pengumuman. Gambar proses bisnis menambah halaman desa dapat dilihat pada gambar 39.



1.2.39 Bussines Process mengedit pengumuman

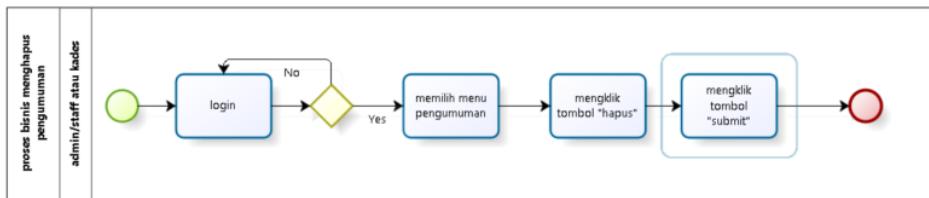
Pada bagian menambah pengumuman *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit pengumuman, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login*

untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu pengumuman kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan pengumuman tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk pengumuman. Gambar proses bisnis mengedit pengumuman dapat dilihat pada gambar 40.



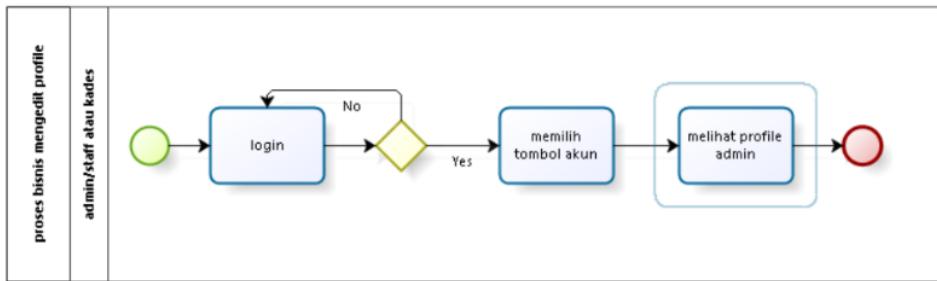
1.2.40 Bussines Process menghapus pengumuman

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus pengumuman yang sudah *diupload* sebelumnya. Dalam proses menghapus pengumuman *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu pengumuman, kemudian sistem akan menampilkan halaman berisi tabel pengumuman, ¹⁶ kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data pengumuman dengan memilih tombol hapus pada pengumuman yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus pengumuman dapat dilihat pada gambar 41.



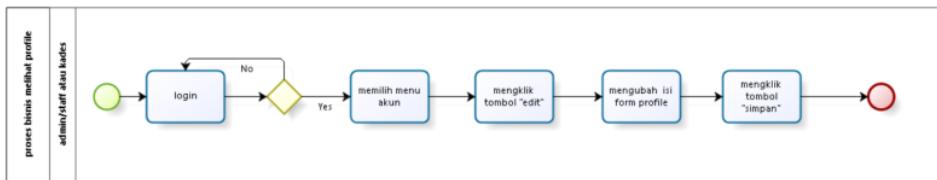
1.2.41 Bussines Process melihat profile

Dalam proses melihat profile melihat pengumuman dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. *admin/staff* atau kades dapat mengklik menu akun dan sistem akan menampilkan halaman profile yang dimana *Admin/staff* atau kades dapat melihat mengenai profile admin. Gambar proses bisnis melihat profile dapat dilihat pada gambar 42.



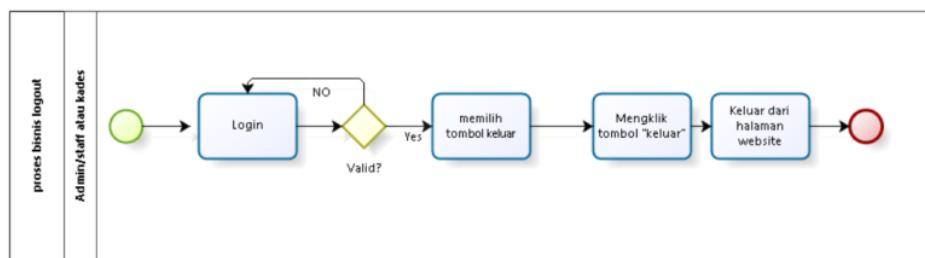
1.2.42 Bussines Process mengedit profile

Pada bagian menambah profile *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit profile, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu akun, kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan profile admin tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit profile dapat dilihat pada gambar 43.



1.2.43 Business Process Logout

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat keluar dari website, dalam proses *logout* *Admin/staff* mengakses website kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu logout. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “keluar” kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) keluar dari halaman admin. Gambar proses bisnis logout dapat dilihat pada gambar 38.



2 Software General Description

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem atau perangkat lunak secara umum, yang mencakup fungsi utama sistem (*product main function*), karakteristik *user* (*user characteristic*), batasan (*constraints*), dan lingkungan pengembangan sistem (*SW environment*).

2.1 Product Main Function

Adapun fungsi-fungsi yang terdapat dalam website desa Balige II adalah sebagai berikut:

22

1. Fungsi login

Digunakan oleh *admin/staff* atau kepala desa untuk dapat masuk dan mengakses sistem pada desa Balige II.

2. Fungsi melihat profil desa

masyarakat desa untuk melihat profil mengenai desa balige II.

3. Fungsi melihat sejarah desa

Digunakan untuk *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat sejarah mengenai desa balige II.

4. Fungsi melihat geografis

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat letak atau geografis desa balige II.

5. Fungsi melihat struktur perangkat desa

Digunakan untuk oleh kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat struktur perangkat desa balige II.

6. Fungsi melihat kontak

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat kontak yang dapat dihubungi perangkat desa melalui email dan alamat.

7. Fungsi melihat data penduduk

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat data penduduk desa balige yang dimana pada halaman ini berisi tabel yang berisi data masyarakat desa Balige II.

8. Fungsi melihat galeri

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat galeri yang berisi mengenai aktivitas apa yang terjadi pada desa Balige II.

9. Fungsi melihat berita

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat galeri yang berisi mengenai aktivitas apa yang terjadi pada desa Balige II.

10. Fungsi melihat pengumuman

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat pengumuman yang berisi mengenai hal penting yang terjadi pada desa Balige II.

11. Fungsi mengelola data penduduk

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus data penduduk masyarakat desa Balige II.

12. Fungsi mengelola produk

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus makan lokal di produk.

13. Fungsi mengelola category di produk

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus category di produk desa Balige II.

14. Fungsi mengelola galeri

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus galeri desa Balige II.

15. Fungsi mengelola berita

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus berita desa Balige II.

16. Fungsi mengelola category di berita

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus category di berita desa Balige II.

17. Fungsi mengelola kontak

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus kontak Balige II.

18. Fungsi mengelola halaman desa

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus halaman desa pada website desa Balige II Balige II.

19. Fungsi mengelolah kode keluarga

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus kode keluarga masyarakat desa Balige II.

20. Fungsi mengelola pengumuman

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus pengumuman desa Balige II.

21. Fungsi mengelola profile

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk melihat dan mengedit profile admin desa Balige II.

22. Fungsi Logout

Digunakan oleh *admin/staff* untuk dapat keluar dari halaman website desa balige II

2.2 User Characteristics

Adapun kelompok dan karakteristik pengguna terdiri dari admin yaitu kepala desa dan *staff*(perangkat desa). Kelompok dan karakteristik pengguna dilampirkan pada tabel 4.

Kategori Pengguna	Fungsi	Hak Akses ke Aplikasi
Admin/staff atau kades	Mengelola informasi dan data dalam sistem	Akses ke menu login, akses menu CRUD sistem website

2.2.1 Pengguna 1

Description of user : Staff atau kades

Role : Admin

Prerequisite : Admin/staff masuk ke dalam website desa balige II

Task description : Admin/staff dapat mengelola website dalam sistem, seperti menambahkan, mengedit, menghapus data dan informasi.

2.2.2 Pengguna 2

Description of User : Masyarakat desa

Role : Guest

Prerequisite : Masyarakat desa dapat mengakses website

Task Description : Masyarakat desa dapat melihat website desa balige II.

2.3 Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *mozilla firefox* dan *google chrome*. Sistem dapat mengakses website tanpa login ke website. Sistem dapat diakses oleh *user* dengan bantuan aplikasi penyedia *server*, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak

terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia server, maka sistem berbasis *web* ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh pengguna website.

2.4 SW Environment

Bab ini akan menjelaskan lingkungan pengembangan yang digunakan pada sistem atau perangkat lunak, yang meliputi lingkungan pengembangan (*development*) dan operasional (*operational*).

2.4.1 Development

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan website desa Balige II terlampir sebagai berikut.

2.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang (*developer*) dalam membangun sistem serta lingkungan pengguna yang dapat mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengembang.

1. Server

- a). Processor : AMD Ryzen™ 7
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flashdisk : 32 GB

2. Client

- ¹⁴
a). Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flash Disk : 32 GB

⁶ 2.4.1.2 Hardware requirement

Tabel 5 merupakan spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan oleh tim *developer* dalam pengembangan website desa balige II.

Merk	Victus
Processor	AMD Ryzen™ 7.
RAM	32GB ¹¹
Layar	39.6 cm (15.6") diagonal, FHD (1920 x 1080), 144 Hz, 9 mswaktu merespon, IPS, mikro-edge,anti-silau, 250 nits, 45% NTSC

Ruang Penyimpanan 20	SSD 512GB
Konektivitas	WiFi 6 802.11 ax (2x2), Bluetooth 6.0

2.4.1.3 S/W development Tools

Tabel 6 merupakan spesifikasi minimal alat pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh *developer* dalam pengembangan website desa Balige II.

Groups	Tools	Spesification
Sistem operasi	Windows	Windows 11
Developing tools	XAMPP, Visual Studio	XAMPP 3.2.4, Visual Studio 1.56.0
Client 2	Browser	IE.5, Netscape versi 4 ke atas
Dokumentasi	Paket Office	Microsoft Office

2.4.2 Operational

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian website desa Balige II terlampir sebagai berikut.

2.4.2.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengoperasi dalam membangun sistem serta lingkungan pengguna yang dapat mengoperasikan sistem dalam cakupan lingkungan pengembang.

1. Server

- a). Processor : AMD Ryzen™ 7
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flashdisk : 32 GB

2. Client 14

- a). Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flash Disk : 32 GB

2.4.2.2 Hardware requirement 2

Tabel 7 merupakan spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan oleh tim pengoperasi dalam pengembangan website desa Balige II.

Merk	Victus
------	--------

Processor	AMD Ryzen™ 7.
RAM	32GB 11
Layar	39.6 cm (15.6") diagonal, FHD (1920 x 1080), 144 Hz, 9 mswaktu merespon, IPS, mikro-edge,anti-silau, 250 nits, 45% NTSC
Ruang Penyimpanan	SSD 512GB 20
Konektivitas	WiFi 6 802.11 ax (2x2), Bluetooth 6.0

2.4.2.3 SW Requirement

Tabel 8 merupakan spesifikasi persyaratan perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Groups	Tools	Spesification
Sistem operasi	Windows	Windows 11
Developing tools	XAMPP, Visual Studio	XAMPP 3.2.4, Visual Studio 1.56.0 1
Client	Browser	IE.5, Netscape versi 4 ke atas
Dokumentasi	Paket Office	Microsoft Office

3 Requirement Definition

Pada bab ⁶ ini dijelaskan keseluruhan kebutuhan dari sistem secara spesifik mencakup *external interface*, *functional description*, *data requirement*, *functional requirement*, *non-functional requirement* dan *design constraints* dari sistem yang akan dibangun.

3.1 External Interface

Subbab ini menjelaskan tentang *external interface* (kebutuhan antarmuka) yang terdapat dalam sistem. Kebutuhan antarmuka dalam sistem terdiri dari *user interface* (antarmuka pengguna), *hardware interface* (antarmuka perangkat keras), *software interface* (antarmuka sistem atau perangkat lunak), *communication description* (antarmuka komunikasi) dan *data interface description* (deskripsi antarmuka). Secara detail, kebutuhan antarmuka akan dijelaskan dalam sub-subbab berikut.

3.1.1 User Interface

Antarmuka pengguna yang diperlukan dalam pengoperasian website desa balige II adalah GUI (*Graphical User Interface*). Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut.

1. Monitor

Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan *output* proses yang dilakukan.

2. Keyboard

Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

3. Mouse

Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).

3.1.2 Hardware Interface

Hardware interface (antarmuka perangkat keras) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan lalu menghasilkan keluaran dalam bentuk informasi. Jadi, fungsi utama dari *hardware interface* adalah menjalankan sistem

39 atau perangkat lunak (*software*). Adapun perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat berinteraksi dengan sistem adalah *keyboard*, laptop/PC, dan *mouse*.

6 **3.1.3 Software Interface**

Software interface (antarmuka perangkat lunak) yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem adalah sebagai berikut.

1. XAMPP

XAMPP digunakan sebagai server yang dapat menjalankan website desa balige II berbasis *web* yang dibangun.

- 33 2. *Visual Studio Code*

Visual Studio Code digunakan untuk membuat *code* dalam pembangunan *website*.

3. MySQL

MySQL digunakan untuk melakukan pengolahan data yang menghubungkan antara *database* dan *code website*.

3.1.4 Communication Description

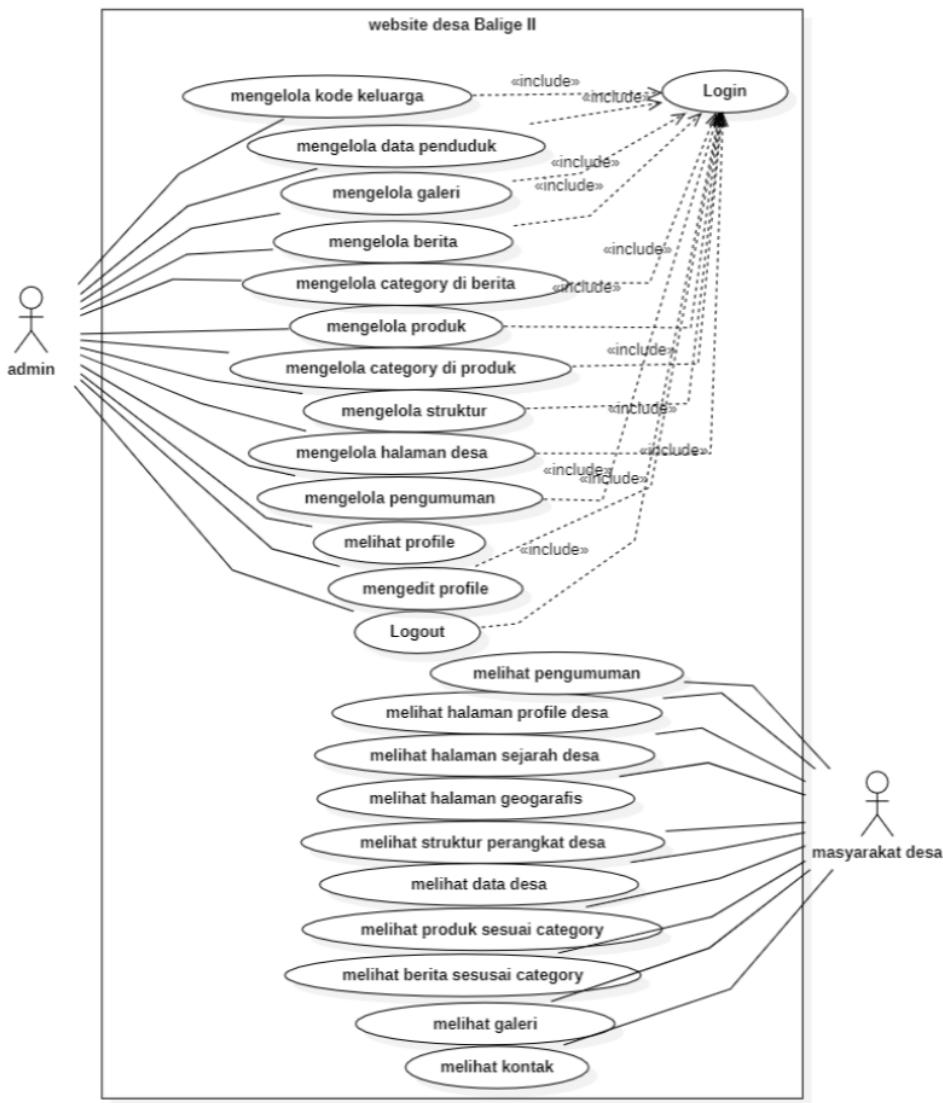
Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan dalam interaksi website desa balige II berbasis *web* adalah jaringan seperti *wifi*, LAN dan modem.

3.2 Functional Description

Bab ini menjelaskan tentang deskripsi fungsional yang dimiliki oleh website desa balige II.

2 **3.2.1 Use Case Scenario**

Subbab ini akan menjelaskan *use case scenario* dari setiap fungsi yang terdapat dalam website desa balige II. Adapun fungsi dari website desa balige II ini direpresentasikan dengan *use case diagram* yang terlampir pada gambar 44.



3.2.1.1 Use Case Scenario Login

Fungsi *login* digunakan oleh admin/staff atau kepala desa(kades) untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam website.Tabel 9 merupakan *use case scenario* login.

<i>use case ID</i>	UC-01
<i>Number</i>	
<i>use case Name</i>	Proses Login

<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>admin</i> melakukan login pada website desa Balige II.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i> <small>40</small>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk masuk ke website desa Balige II.	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melakukan login <small>28</small>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
		2. Sistem memvalidasi data <i>login</i> admin
		3. Sistem menemukan data <i>admin</i> lalu menampilkan halaman beranda <small>32</small>
<i>Alternative flow of events</i>	1a. Jika <i>admin</i> salah memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> maka sistem akan menampilkan <i>invalid login</i>	
<i>Extension points</i>	-	

3.2.1.2 Use Case Scenario Melihat profile desa

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan profile desa Balige II. Tabel 10 merupakan *use case scenario* melihat profile desa.

<small>1</small>	<i>Use case ID Number</i>	UC-02	
	<i>Use case Name</i>	Melihat profile desa	
	<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat profile mengenai desa Balige II.	
	<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa	
	<i>Secondary Actor</i>	-	
	<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
<small>1</small>	<i>Post-condition</i>	Masyarakat desa berhasil melihat profile desa	
	<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>

	1. masyarakat desa memilih menu desa	
	2. masyarakat desa memilih profile desa	
	3. Sistem menampilkan halaman profile desa	
	4. masyarakat desa melihat mengenai profile desa balige II	
Alternative Flow of Events ①	-	
Extension Points	-	

3.2.1.3 Use Case Scenario Melihat sejarah desa

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan sejarah desa balige II. Tabel 11 merupakan *use case* scenario melihat sejarah desa.

①	Use case ID Number	UC-03
	Use case Name	Melihat sejarah desa
	Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat sejarah mengenai desa Balige II.
	Primary Actor	Masyarakat Desa
	Secondary Actor	-
	Pre-condition	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II
①	Post-condition	Masyarakat desa berhasil melihat sejarah desa
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. masyarakat desa memilih menu desa	
	2. masyarakat desa memilih sejarah desa	
		3. Sistem menampilkan halaman sejarah desa

	4. masyarakat desa melihat mengenai sejarah desa balige II	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.4 Use Case Scenario Melihat geografis

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan geografis desa balige II. Tabel 12 merupakan *use case scenario* melihat geografis.

<i>Use case ID Number</i>	UC-04	
<i>Use case Name</i>	Melihat geografis	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat melihat geografis desa Balige II.	
<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
<i>Post-condition</i>	Masyarakat desa berhasil melihat geografis	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action 1. masyarakat desa memilih menu desa	System's Response 2. masyarakat desa memilih geografis
		3. Sistem menampilkan halaman geografis
	4. masyarakat desa melihat mengenai geografis desa balige II	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.5 Use Case Scenario Melihat struktur perangkat desa

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan struktur perangkat desa balige II. Tabel 13 merupakan *use case scenario* melihat perangkat desa.

Use case ID Number	UC-05	
Use case Name	Melihat struktur perangkat desa	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat melihat struktur perangkat desa Balige II.	
Primary Actor	Masyarakat Desa	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
Post-condition	Masyarakat desa berhasil melihat struktur organisasi	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. masyarakat desa memilih menu desa	
	2. masyarakat desa memilih struktur perangkat desa	
		3. Sistem menampilkan halaman struktur perangkat desa
	4. masyarakat desa melihat mengenai perangkat desa balige II	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.6 Use Case Scenario Melihat data desa

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan data desa balige II. Tabel 14 merupakan *use case scenario* melihat data desa.

Use case ID Number	UC-06
Use case Name	Melihat data desa

<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor melihat data desa Balige II.	
<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
<i>Post-condition</i>	Masyarakat desa berhasil melihat data kependudukan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. masyarakat desa memilih menu data desa	
		2. Sistem menampilkan halaman data desa
	3. masyarakat desa melihat mengenai data masyarakat balige II	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.7 Use Case Scenario Melihat produk sesuai category

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan produk terkait *category* apa yang dipilih pada website desa balige II. Tabel 15 merupakan *use case scenario* melihat produk sesuai *category*.

<i>Use case ID Number</i>	UC-07	
<i>Use case Name</i>	Melihat produk sesuai <i>category</i>	
<i>Brief Description</i>	Use case ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat produk desa Balige II.	
<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
<i>Post-condition</i>	Masyarakat desa berhasil melihat produk desa	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. masyarakat desa memilih	

	menu produk	
	2. masyarakat desa memilih category pada menu produk	
		3. Sistem menampilkan halaman produk sesuai category yang dipilih
	4. masyarakat desa melihat produk sesuai dengan pilihan category.	
Alternative Flow of Events 1	-	
Extension Points	-	

3.2.1.8 Use Case Scenario Melihat berita sesuai category

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan berita terkait category

apa yang dipilih pada website desa balige II. Tabel 16 merupakan *use case scenario* melihat berita sesuai category.

Use case ID Number	UC-08	
Use case Name	Melihat berita sesuai category	
Brief Description	Use case ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat berita mengenai desa Balige II.	
Primary Actor	Masyarakat Desa	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
Post-condition 1	Masyarakat desa berhasil melihat berita	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. masyarakat desa memilih menu berita	
	2. masyarakat desa memilih category pada menu berita	
		3. Sistem menampilkan halaman berita sesuai category yang dipilih

	4. masyarakat desa melihat berita sesuai dengan pilihan category.	
Alternative Flow of Events ①	-	
Extension Points	-	

3.2.1.9 Use Case Scenario Melihat galeri

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan galeri pada website desa balige II. Tabel 17 merupakan *use case scenario* melihat galeri.

<i>Use case ID Number</i>	UC-09									
<i>Use case Name</i>	Melihat galeri									
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat galeri desa Balige II.									
<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa									
<i>Secondary Actor</i>	-									
<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II									
<i>Post-condition</i> ①	Masyarakat desa berhasil melihat galeri									
<i>Basic Flow of Events</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor's Action</th> <th>System's Response</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. masyarakat desa memilih menu galeri</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Sistem menampilkan halaman galeri</td> </tr> <tr> <td>3. masyarakat desa melihat galeri mengenai desa balige II</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Actor's Action	System's Response	1. masyarakat desa memilih menu galeri			2. Sistem menampilkan halaman galeri	3. masyarakat desa melihat galeri mengenai desa balige II		
Actor's Action	System's Response									
1. masyarakat desa memilih menu galeri										
	2. Sistem menampilkan halaman galeri									
3. masyarakat desa melihat galeri mengenai desa balige II										
Alternative Flow of Events ①	-									
Extension Points	-									

3.2.1.10 Use Case Scenario Melihat kontak

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan kontak pada website desa balige II. Tabel 18 merupakan *use case scenario* melihat kontak.

<i>Use case ID Number</i>	UC-10	
<i>Use case Name</i>	Melihat kontak	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat kontak.	
<i>Primary Actor</i>	Masyarakat Desa	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II	
<i>Post-condition</i>	Masyarakat desa berhasil melihat halaman kontak	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. masyarakat desa memilih menu kontak	
		2. Sistem menampilkan halaman kontak
	3. masyarakat desa melihat tampilan kontak berisi no telephone, email dan alamat	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.11 Use Case Scenario Menambah kode keluarga

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk menambahkan kode keluarga masyarakat desa Balige II. Tabel 19 merupakan *use case* scenario menambah kode keluarga.

<i>1</i>	<i>Use case ID Number</i>	UC-11
<i>Use case Name</i>	Menambah kode keluarga	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa menambah kode keluarga masyarakat desa balige II	
<i>1</i>	<i>Primary Actor</i>	Admin/staff
<i>Secondary Actor</i>	-	

<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> berhasil menambah kode keluarga	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> memilih menu penduduk	
	2. <i>Admin/staff</i> mengklik kode keluarga	3.
		3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga
	4. <i>Admin/staff</i> memilih tombol tambah	4.
		5. sistem menampilkan form kode keluarga
	6. <i>Admin/staff</i> mengisi form kode keluarga	
	7. <i>Admin/staff</i> mengklik tombol kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga yang terbaru telah berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.12 Use Case Scenario Mengedit kode keluarga

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk mengedit kode keluarga masyarakat desa Balige II. Tabel 20 merupakan *use case* scenario mengedit kode keluarga.

<i>1</i>	<i>Use case ID Number</i>	<i>UC-12</i>
----------	---------------------------	--------------

<i>Use case Name</i>	Mengedit kode keluarga	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa mengedit kode keluarga masyarakat desa balige II</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff telah berhasil login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff berhasil mengedit kode keluarga</i>	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	<i>1. Admin/staff memilih menu penduduk</i>	
	<i>2. Admin/staff mengklik kode keluarga</i>	
		<i>3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga</i>
	<i>4. Admin/staff memilih tombol edit</i>	
		<i>5. sistem menampilkan form kode keluarga</i>
	<i>7. Admin/staff mengisi form kode keluarga</i>	
	<i>8. Admin/staff mengklik tombol kirim</i>	
		<i>8. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga yang diubah/terbaru telah berhasil ditambahkan</i>
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.13 Use Case Scenario Menghapus kode keluarga

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk menghapus kode keluarga masyarakat desa Balige II.Tabel 21 merupakan *use case scenario* menghapus kode keluarga.

1	Use case ID Number	UC-13
	Use case Name	Menghapus kode keluarga
	Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa mengedit kode keluarga masyarakat desa balige II
1	Primary Actor	Admin/staff
	Secondary Actor	-
	Pre-condition	Admin/staff telah berhasil <i>login</i>
1	Post-condition	Admin/staff berhasil menghapus kode keluarga
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Admin/staff memilih menu penduduk	
	2. Admin/staff mengklik kode keluarga	
		3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga
	4. Admin/staff memilih tombol hapus	
		5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus
		6. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga telah berhasil dihapus
Alternative Flow of Events		
1	Extension Points	

3.2.1.14 Use Case Scenario Menambah data penduduk

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff⁴ desa Balige II untuk menambah data penduduk di website⁴. Tabel 22 merupakan use case scenario menambah data penduduk.

Use case ID Number ⁴	UC-14	
Use case Name	Menambah data kependudukan	
Brief Description	Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff menambah data masyarakat desa	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Admin telah berhasil login	
Post-condition ¹	Admin berhasil menambah data penduduk	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Admin/staff memilih menu penduduk	
	2. Admin/staff mengklik menu data penduduk ³	
		3. Sistem menampilkan halaman data pendudukan
	4. Admin/staff memilih tombol tambah data penduduk	
		5. sistem menampilkan form data penduduk
	6. Admin/staff mengisi form tambah data penduduk	
	7. Admin/staff mengirim form yang telah diisi	
		8. Sistem menampilkan bahwa data penduduk yang terbaru telah berhasil ditambahkan

<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
1 <i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.15 Use Case Scenario Mengedit data penduduk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* balige II untuk mengedit data penduduk di website desa Balige II.Tabel 23 merupakan *use case scenario* mengedit data penduduk.

1 <i>Use case ID Number</i>	UC-15	
<i>Use case Name</i>	Mengedit data penduduk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> mengedit data penduduk	
1 <i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah berhasil <i>login</i>	
1 <i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengedit data penduduk	
1 <i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>admin/staff</i> memilih menu penduduk	
	2. <i>Admin/staff</i> mengklik 3. menu data penduduk	
		3. Sistem menampilkan halaman data penduduk
	4. <i>Admin/staff</i> memilih tombol edit penduduk	
		5. sistem menampilkan form data penduduk
	6. <i>Admin/</i> mengedit isi dari 5. data penduduk	

		7. Sistem menampilkan bahwa data penduduk telah berhasil diperbarui
Alternative Flow of Events 1	-	
Extension Points	-	

2.1.16 Use Case Scenario Menghapus data penduduk

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff desa Balige II untuk menghapus data penduduk di website desa Balige II. Tabel 24 merupakan use case scenario menghapus data penduduk.

Use case ID Number	UC-16	
Use case Name	Menghapus data penduduk	
Brief Description 1	Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff menghapus data penduduk	
Primary Actor	admin/staff	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	admin/staff telah berhasil login	
Post-condition 1	admin/staff berhasil menghapus data penduduk	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. admin/staff memilih menu data penduduk	
	2. Admin/staff mengklik menu data penduduk	3
		3. Sistem menampilkan halaman data penduduk
	4. Admin/staff memilih tombol hapus	
		5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus

		4	6. Sistem menampilkan bahwa data penduduk telah berhasil dihapus
Alternative Flow of Events	-		
Extension Points	-		

3.2.1.17 Use Case Scenario Menambah galeri

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk menambah galeri di website desa Balige II. Tabel 25 merupakan *use case scenario* menambah galeri.

<i>Use case ID Number</i>	UC-17	
<i>Use case Name</i>	Menambah galeri	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> menambah galeri desa	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> berhasil menambah galeri	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
1.	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih menu galeri	
		2. Sistem menampilkan halaman galeri
3.	<i>Admin/staff</i> memilih mengklik tombol tambah galeri	
		4. sistem menampilkan form galeri

	<p>5. <i>admin/staff</i> atau kades mengisi <i>form</i> galeri</p> <p>6. <i>admin/staff</i> atau kades mengklik tombol kirim</p>	
		9. Sistem menampilkan bahwa galeri yang terbaru telah berhasil ditambahkan
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.18 Use Case Scenario Mengedit galeri

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk mengedit galeri di website desa Balige II Tabel 26 merupakan *use case scenario* mengedit galeri.

<i>Use case ID Number</i>	UC-18	
<i>Use case Name</i>	Mengedit galeri	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit galeri desa	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit galeri	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>admin/staff</i> atau kades memilih menu galeri	
		2. Sistem menampilkan halaman galeri

	<p>3. Admin/staff memilih mengklik tombol edit</p>	
		<p>4. sistem menampilkan form galeri</p>
	<p>5. admin/staff atau kades mengubah isi form galeri</p>	
	<p>7. admin/staff atau kades mengklik tombol kirim</p>	
		<p>8. Sistem menampilkan bahwa galeri yang terbaru telah berhasil ditambahkan</p>
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.19 Use Case Scenario Menghapus galeri

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk menghapus galeri di website desa Balige II. Tabel 27 merupakan *use case scenario* menghapus galeri

<i>Use case ID Number</i>	UC-19	
<i>Use case Name</i>	Menghapus galeri	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> menghapus galeri	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> berhasil menghapus galeri	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>

	<p><i>1. admin/staff atau kades memilih menu galeri</i></p>	
		<p><i>2. Sistem menampilkan halaman galeri</i></p>
	<p><i>3. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus</i></p>	
		<p><i>4. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus</i></p>
		<p><i>5. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil dihapus</i></p>
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.20 Use Case Scenario Menambah berita

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk menambah berita di website desa Balige II .Tabel 28 merupakan *use case scenario* menambah berita.

<i>Use case ID Number</i>	UC-20	
<i>Use case Name</i>	Menambah berita	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> menambah berita desa balige II	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> berhasil menambah berita	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	<p><i>1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa</i></p>	

	2. Admin/staff atau kades mengklik menu berita	
		3. Sistem menampilkan halaman berita
	4. Admin/staff atau kades mengklik tombol tambah	
		3. 5. Sistem menampilkan <i>form</i> berita
	6. Admin/staff atau kades mengisi <i>form</i> berita dan memilih category berita	
	7. Admin/staff atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa berita yang terbaru telah berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.21 Use Case Scenario Mengedit berita

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk mengedit berita di website desa Balige II . Tabel 29 merupakan *use case scenario* mengedit berita.

<i>Use case ID Number</i>	UC-21
<i>Use case Name</i>	Mengedit berita
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit berita desa balige II
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades
<i>Secondary Actor</i>	-

<i>Pre-condition</i>	Admin/staff atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	Admin/staff atau kades berhasil mengedit berita	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa	
	2. Admin/staff atau kades mengklik menu berita	
		3. Sistem menampilkan halaman berita
	4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit	
		4. Sistem menampilkan <i>form</i> berita
	6. Admin/staff atau kades mengubah isi <i>form</i> berita dan memilih category berita	
	7. Admin/staff atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa berita yang terbaru telah berhasil diperbarui
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.22 Use Case Scenario Menghapus berita

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff atau kades balige II untuk menghapus berita di website desa Balige II. Tabel 30 merupakan *use case scenario* menghapus berita.

<i>Use case ID Number</i>	UC-22
---------------------------	-------

<i>Use case Name</i>	Menghapus berita	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades menghapus berita</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff atau kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff atau kades telah berhasil login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff atau kades berhasil menghapus berita</i>	
<i>1 Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	<i>1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa</i>	
	<i>2. Admin/staff atau kades mengklik menu berita</i>	
		<i>3. Sistem menampilkan halaman berita</i>
	<i>4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus</i>	
		<i>5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus</i>
		<i>7. Sistem menampilkan bahwa berita telah berhasil dihapus</i>
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.23 Use Case Scenario Menambah category di berita

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades balige II* untuk menambah category di berita menu website desa Balige II .Tabel 31 merupakan *use case scenario* menambah category di berita.

<i>Use case ID Number</i>	UC-23
---------------------------	-------

<i>Use case Name</i> 1	Menambah category di berita	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades menambah category di berita website desa balige II</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff atau kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff atau kades telah berhasil login</i>	
<i>Post-condition</i> 1	<i>Admin/staff atau kades berhasil menambah category di berita</i>	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa	
	2. Admin/staff atau kades mengklik menu category	3
		3. Sistem menampilkan halaman category berita
	4. Admin/staff atau kades mengklik tombol tambah	3
		5. Sistem menampilkan form category berita
	6. Admin/staff atau kades mengisi form category berita	
	7. Admin/staff atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa category berita yang terbaru telah berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.24 Use Case Scenario Mengedit category di berita

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk mengedit category di berita menu website desa Balige II .Tabel 32 merupakan *use case* scenario mengedit category di berita.

<i>Use case ID Number</i>	UC-24	
<i>Use case Name</i>	Mengedit category di berita	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit category di berita website desa balige II	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit category di berita	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu berita desa	
	2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu category	3. Sistem menampilkan halaman category berita
	4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol edit	3. Sistem menampilkan form category berita
	6. <i>Admin/staff</i> atau kades mengubah isian form category berita	
	7. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa category berita yang terbaru

		telah berhasil diperbarui
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

4 3.2.1.25 Use Case Scenario Menghapus category di berita

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menghapus berita di category website desa Balige II. Tabel 33 merupakan *use case scenario menghapus* berita di category.

<i>Use case ID Number</i>	UC-22	
<i>Use case Name</i>	Menghapus category di berita	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menghapus category di berita	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus category di berita	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu berita desa	
	2. Admin/staff atau kades mengklik menu category	
		3. Sistem menampilkan halaman category
	4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus	
		5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus

		6. Sistem menampilkan bahwa category di berita telah berhasil dihapus
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.26 Use Case Scenario Menambah produk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menambah produk di website desa Balige II .Tabel 34 merupakan *use case scenario* menambah produk.

<i>Use case ID Number</i>	UC-26											
<i>Use case Name</i>	Menambah produk											
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah produk desa balige II											
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades											
<i>Secondary Actor</i>	-											
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>											
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah produk											
<i>Basic Flow of Events</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu produk</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Sistem menampilkan halaman produk</td> </tr> <tr> <td>4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol tambah</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa		2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu produk			3. Sistem menampilkan halaman produk	4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol tambah		
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>											
1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa												
2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu produk												
	3. Sistem menampilkan halaman produk											
4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol tambah												

		3
		5. Sistem menampilkan <i>form</i> produk
	6. Admin/staff atau kades mengisi <i>form</i> produk dan memilih category produk	
	7. Admin/staff atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa produk yang terbaru telah berhasil ditambahkan
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.27 Use Case Scenario Mengedit produk

Fungsi ini digunakan oleh admin/staff atau kades balige II untuk mengedit produk di website desa Balige II .Tabel 35 merupakan *use case scenario* mengedit produk.

<i>Use case ID Number</i>	UC-27	
<i>Use case Name</i>	Mengedit produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades mengedit produk desa balige II	
<i>Primary Actor</i>	Admin/staff atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Admin/staff atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	Admin/staff atau kades berhasil mengedit produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa	

	2. Admin/staff atau kades mengklik menu produk	
		3. Sistem menampilkan halaman produk
	4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit	
		3. Sistem menampilkan form produk
	6. Admin/staff atau kades mengubah isi form produk dan memilih category produk	
	7. Admin/staff atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa produk yang terbaru telah berhasil diperbarui
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.28 Use Case Scenario Menghapus produk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk menghapus produk di website desa Balige II .Tabel 36 merupakan *use case scenario* menghapus produk.

<i>Use case ID Number</i>	UC-28
<i>Use case Name</i>	Menghapus produk
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau <i>kades</i> menghapus produk
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau <i>kades</i>
<i>Secondary Actor</i>	-

<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa	
	2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu produk	
		3. Sistem menampilkan halaman produk
	4. <i>Admin/staff</i> memilih mengklik tombol hapus	
		5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus
		7. Sistem menampilkan bahwa produk telah berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.29 Use Case Scenario Menambah category di produk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menambah category di produk menu website desa Balige II .Tabel 37 merupakan *use case scenario* menambah category di produk.

<i>Use case ID Number</i>	UC-29
<i>Use case Name</i>	Menambah category di produk
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah category di produk website desa balige II
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades

<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah category di produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa	
	2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu category	3.
		3. Sistem menampilkan halaman category produk
	4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol tambah	3.
		5. Sistem menampilkan <i>form</i> category produk
	6. <i>Admin/staff</i> atau kades mengisi <i>form</i> category produk	
	7. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik kirim	
		8. Sistem menampilkan bahwa category produk yang terbaru telah berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.30 Use Case Scenario Mengedit category di produk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk mengedit category di produk menu website desa Balige II.Tabel 32 merupakan *use case* scenario mengedit category di produk.

1	Use case ID Number	UC-30																		
	Use case Name	Mengedit category di produk																		
	Brief Description	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades mengedit category di produk website desa balige II</i>																		
	Primary Actor	Admin/staff atau kades																		
	Secondary Actor	-																		
	Pre-condition	Admin/staff atau kades telah berhasil <i>login</i>																		
	Post-condition	Admin/staff atau kades berhasil mengedit category di produk																		
1	Basic Flow of Events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding-right: 10px;">Actor's Action</th> <th style="text-align: left; padding-right: 10px;">System's Response</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa</td><td></td></tr> <tr> <td>2. Admin/staff atau kades mengklik menu category</td><td style="text-align: center;">3</td></tr> <tr> <td></td><td>3. Sistem menampilkan halaman category produk</td></tr> <tr> <td>4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit</td><td style="text-align: center;">3</td></tr> <tr> <td></td><td>5. Sistem menampilkan form category produk</td></tr> <tr> <td>6. Admin/staff atau kades mengubah isian form category produk</td><td></td></tr> <tr> <td>7. Admin/staff atau kades mengklik kirim</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>8. Sistem menampilkan bahwa category produk yang terbaru telah berhasil diperbarui</td></tr> </tbody> </table>	Actor's Action	System's Response	1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa		2. Admin/staff atau kades mengklik menu category	3		3. Sistem menampilkan halaman category produk	4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit	3		5. Sistem menampilkan form category produk	6. Admin/staff atau kades mengubah isian form category produk		7. Admin/staff atau kades mengklik kirim			8. Sistem menampilkan bahwa category produk yang terbaru telah berhasil diperbarui
Actor's Action	System's Response																			
1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa																				
2. Admin/staff atau kades mengklik menu category	3																			
	3. Sistem menampilkan halaman category produk																			
4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit	3																			
	5. Sistem menampilkan form category produk																			
6. Admin/staff atau kades mengubah isian form category produk																				
7. Admin/staff atau kades mengklik kirim																				
	8. Sistem menampilkan bahwa category produk yang terbaru telah berhasil diperbarui																			
Alternative Flow of Events	-																			

<i>Extension Points</i>	-
-------------------------	---

3.2.1.31 Use Case Scenario Menghapus category di produk

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menghapus produk di category website desa Balige II. Tabel 33 merupakan *use case scenario* menghapus produk di category.

<i>Use case ID Number</i>	UC-31	
<i>Use case Name</i>	Menghapus category di produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menghapus category di produk	
<i>Primary Actor</i>	<i>admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus category di produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu produk desa	
	2. Admin/staff atau kades mengklik menu category	3. Sistem menampilkan halaman category
	4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus	5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus
		6. Sistem menampilkan bahwa category di produk telah berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	

Extension Points	-	

3.2.1.32 Use Case Scenario Menambah struktur

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk menambah struktur di website desa Balige II .Tabel 40 merupakan *use case scenario* menambah struktur.

<i>Use case ID Number</i>	UC-32	
<i>Use case Name</i>	Menambah struktur	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> menambah struktur	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> berhasil menambah struktur	
<i>1 Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih menu struktur	
		2. Sistem menampilkan halaman struktur
	3. <i>Admin</i> memilih tombol tambah	
	4. <i>Admin</i> mengisi form struktur	
		5. Sistem menampilkan bahwa struktur telah berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of</i>	-	

<i>Events</i>		
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.33 Use Case Scenario Mengedit struktur

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau *kades* balige II untuk mengedit struktur di website desa Balige II .Tabel 41 merupakan *use case scenario* struktur.

<i>Use case ID Number</i>	UC-33															
<i>Use case Name</i>	Mengedit struktur															
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor mengedit struktur															
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i>															
<i>Secondary Actor</i>	-															
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> telah berhasil <i>login</i>															
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> berhasil mengedit struktur															
<i>Basic Flow of Events</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih menu struktur</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Sistem menampilkan halaman struktur</td> </tr> <tr> <td>3. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih tombol edit</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengedit isian form yang telah ada</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengklik tombol kirim</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>6. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil diperbarui</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih menu struktur			2. Sistem menampilkan halaman struktur	3. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih tombol edit		4. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengedit isian form yang telah ada		5. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengklik tombol kirim			6. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil diperbarui	
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>															
1. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih menu struktur																
	2. Sistem menampilkan halaman struktur															
3. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> memilih tombol edit																
4. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengedit isian form yang telah ada																
5. <i>Admin/staff</i> atau <i>kades</i> mengklik tombol kirim																
	6. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil diperbarui															

<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.34 Use Case Scenario Menghapus struktur

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menghapus struktur di website desa Balige II .Tabel 42 merupakan *use case scenario* menghapus struktur.

<i>Use case ID Number</i>	UC-34	
<i>Use case Name</i>	Menghapus struktur	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus struktur	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i> 1	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus struktur	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu struktur	
		2. Sistem menampilkan halaman struktur
	3. <i>Admin</i> memilih tombol hapus	
		4. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus
		5. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	

Extension Points	-	

3.2.1.35 Use Case Scenario Menambah halaman desa

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menambah halaman desa di website desa Balige II .Tabel 43 merupakan *use case* scenario menambah halaman desa.

1	<i>Use case ID Number</i>	UC-35	
	<i>Use case Name</i>	Menambah halaman desa	
	<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menambah halaman desa	
	<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
	<i>Secondary Actor</i>	-	
	<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
1	<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah halaman desa	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu halaman desa		
		2. Sistem menampilkan halaman halaman desa	
	3. <i>Admin/ staff</i> atau kades memilih tombol tambah		
	4. <i>Admin/ staff</i> atau kades mengisi form halaman desa		
		5. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil ditambahkan	

<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.36 Use Case Scenario Mengedit halaman desa

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk mengedit halaman desa di website desa Balige II .Tabel 44 merupakan *use case* scenario mengedit halaman desa.

1	<i>Use case ID Number</i>	UC-36	
	<i>Use case Name</i>	Mengedit halaman desa	
	<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> mengedit halaman desa	
	<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
	<i>Secondary Actor</i>	-	
	<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
1	<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit halaman desa	
	<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
		1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu halaman desa	
			2.Sistem menampilkan halaman halaman desa
		3. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih tombol edit	
		4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengedit isian form yang telah ada	
		5. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol kirim	

		6.Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil diperbarui
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.37 Use Case Scenario Menghapus halaman desa

Fungsi ini digunakan oleh *admin/staff* atau kades balige II untuk menghapus halaman desa di website desa Balige II .Tabel 45 merupakan *use case scenario* menghapus halaman desa.

1	Use case ID Number	UC-37	
	Use case Name	Menghapus halaman desa	
	Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus halaman desa	
	Primary Actor	<i>Admin/staff</i> atau kades	
	Secondary Actor	-	
	Pre-condition	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
1	Post-condition	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus halaman desa	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response	
	<i>1. Admin</i> memilih menu halaman desa		
		<i>2. Sistem</i> menampilkan halaman halaman desa	
	<i>3. Admin</i> memilih tombol hapus		
		<i>4. Sistem</i> menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus	
		<i>5. Sistem</i> menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil dihapus	

<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.38 Use Case Scenario Logout

Fungsi *logout* digunakan oleh admin/staff atau kepala desa(kades) untuk keluar dari halaman website desa balige II.Tabel 46 merupakan *use case scenario* logout.

<i>use case ID</i>	UC-38	
<i>Number</i>		
<i>use case Name</i>	Proses logout	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>admin/staff</i> atau kades melakukan logout pada website desa balige II.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah keluar dari website desa Balige II.	
<i>Post Condition</i> 1	Admin berhasil melakukan logout	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu <i>logout/keluar</i>	
		2.Sistem menampilkan form validasi
	3. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik keluar	
		4.Sistem menampilkan bahwa admin sudah keluar dari website desa balige II

<i>Alternative flow of events</i>	-
<i>Extension points</i>	-

3.2.1.39 Use Case Scenari menambah pengumuman desa

Fungsi menambah pengumuman digunakan oleh admin/staff atau kepala desa (kades) untuk menambah pengumuman pada masyarakat melalui website desa balige II.Tabel 47 merupakan use case scenario menambah pengumuman desa.

1		
<i>Use case ID Number</i>	UC-39	
<i>Use case Name</i>	Menambah pengumuman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menambah pengumuman	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah pengumuman	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu pengumuman	
		2. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	3. <i>Admin/ staff</i> atau kades memilih tombol tambah	
	6. <i>Admin</i> mengisi form pengumuman	
		7. Sistem menampilkan bahwa pengumuman telah berhasil ditambahkan

<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

3.2.1.40 Use Case Scenario mengedit pengumuman

Fungsi atau fitur ke empat puluh dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit pengumuman. Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 48.

1		
<i>Use case ID Number</i>	UC-36	
<i>Use case Name</i>	Mengedit pengumuman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> mengedit pengumuman	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit pengumuman	
1		
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu pengumuman		
		2.Sistem menampilkan halaman pengumuman
3. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih tombol edit		
4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengedit isian form yang telah ada		
5. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol kirim		

		6. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil diperbarui
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.41 Use Case Scenario menghapus pengumuman

Fungsi atau fitur ke empat puluh satu dalam website desa adalah fungsi menghapus pengumuman. Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 49.

¹ <i>Use case ID Number</i>	UC-41	
<i>Use case Name</i>	Menghapus pengumuman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus pengumuman	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i>	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus halaman desa	
¹ <i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu pengumuman	
		2. Sistem menampilkan halaman pengumuman
	3. <i>Admin</i> memilih tombol hapus	
		4. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus

		5.Sistem menampilkan bahwa pengumuman telah berhasil dihapus
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.2.1.42 Use Case Scenario mengedit profile

Fungsi atau fitur ke empat puluh dua dalam website desa adalah fungsi mengedit profile admin. Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit profile yang dapat dilihat pada tabel 50.

1	<i>Use case ID Number</i>	UC-50										
	<i>Use case Name</i>	Mengedit profile										
	<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana Admin/staff atau kades Mengedit profile										
	<i>Primary Actor</i>	Admin/staff atau kades										
	<i>Secondary Actor</i>	-										
	<i>Pre-condition</i>	Admin/staff atau kades telah berhasil login										
	<i>Post-condition</i>	Admin/staff atau kades berhasil mengedit profile										
1	<i>Basic Flow of Events</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Actor's Action</i></th> <th><i>System's Response</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 Admin/staff atau kades memilih tombol akun</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2.Sistem menampilkan halaman profile</td> </tr> <tr> <td>3 Admin/ staff atau kades mengklik tombol edit</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Sistem menampilkan form profile</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>	1 Admin/staff atau kades memilih tombol akun			2.Sistem menampilkan halaman profile	3 Admin/ staff atau kades mengklik tombol edit			4. Sistem menampilkan form profile
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>											
1 Admin/staff atau kades memilih tombol akun												
	2.Sistem menampilkan halaman profile											
3 Admin/ staff atau kades mengklik tombol edit												
	4. Sistem menampilkan form profile											

	5. Admin/ staff atau kades mengubah isian form yang sebelumnya sudah ada	
	6. Admin/ staff atau kades mengklik submit	
		7. Sistem menampilkan halaman profile yang berhasil diperbarui
Alternative Flow of Events	-	
1 Extension Points	-	

3.2.1.43 Use Case Scenario Melihat profile

Fungsi atau fitur ke empat puluh tiga dalam website desa balige II adalah fungsi melihat profile. Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 51.

1	Use case ID Number	UC-43				
	Use case Name	Melihat profile				
	Brief Description	Use case ini menggambarkan bagaimana Admin/staff melihat profile				
	Primary Actor	Admin/staff atau kades				
	Secondary Actor	-				
	Pre-condition	Admin/staff atau kades telah berhasil login				
	Post-condition	Admin/staff atau kades berhasil melihat profile				
1	Basic Flow of Events	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor's Action</th> <th>System's Response</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Admin/staff atau kades memilih tombol akun</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Actor's Action	System's Response	1. Admin/staff atau kades memilih tombol akun	
Actor's Action	System's Response					
1. Admin/staff atau kades memilih tombol akun						

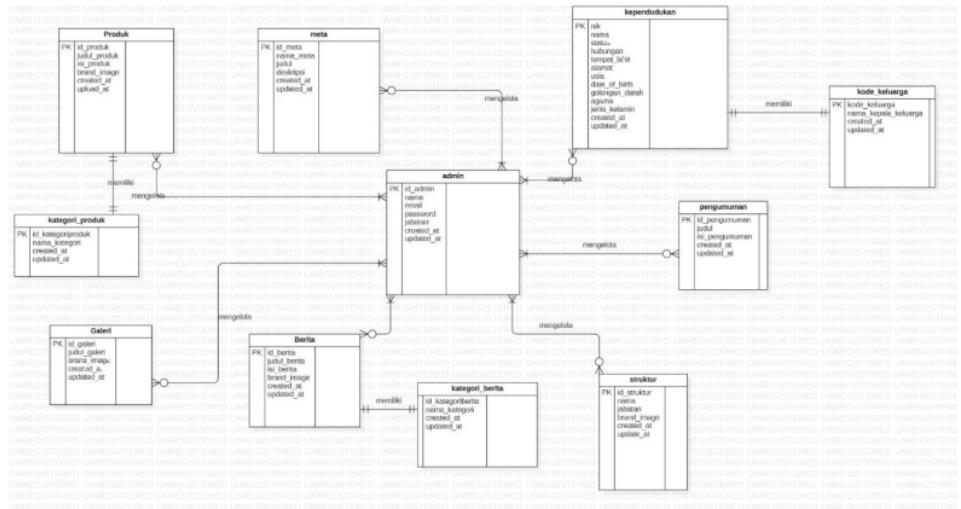
		2.Sistem menampilkan halaman profile
	3.Admin/staff atau kades melihat akun/profile admin	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

3.3 Data Requirement

Pada bab ini menjelaskan tentang *Requirement Definition* yang berisi *interface* dari website yang dikembangkan dan menjelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam website yang dikembangkan.

3.4 E-R Diagram

Gambar 39 berikut merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun Website Desa Balige II.



Gambar 1 ER- Diagram website desa Balige II

3.5 Functional Requirement

Adapun fungsi-fungsi yang terdapat dalam website desa Balige II. Berikut merupakan tabel 52 Functional Requirement.

SRS-ID	Description
SRS-F1	Melihat halaman profile desa
SRS-F2	Melihat halaman sejarah desa
SRS-F3	Melihat halaman geografis
SRS-F4	Melihat halaman struktur perangkat desa
SRS-F5	Melihat data desa
SRS-F6	Melihat produk sesuai category
SRS-F7	Melihat berita sesuai category
SRS-F8	Melihat galeri
SRS-F9	Melihat kontak
SRS-F10	Melihat pengumuman
SRS-F11	Menambah kode keluarga
SRS-F12	Mengedit kode keluarga
SRS-F13	Menghapus kode keluarga
SRS-F14	Menambah data penduduk
SRS-F15	Mengedit data penduduk
SRS-F16	Menghapus data penduduk
SRS-F17	Menambah galeri
SRS-F18	Mengedit galeri
SRS-F19	Menghapus galeri
SRS-F20	Menambah berita
SRS-F21	Mengedit berita
SRS-F22	Menghapus berita
SRS-F23	Menambah category di berita
SRS-F24	Mengedit category di berita

SRS-F25	Menghapus category di berita
SRS-F26	Menambah produk
SRS-F27	Mengedit produk
SRS-F28	Menghapus produk
SRS-F29	Menambah category di produk
SRS-F30	Mengedit category di produk
SRS-F31	Menghapus category di produk
SRS-F32	Menambah struktur
SRS-F33	Mengedit struktur
SRS-F34	Menghapus struktur
SRS-F35	Menambah halamanan desa
SRS-F36	Mengedit halamanan desa
SRS-F37	Menghapus halamanan desa
SRS-F38	Menambah pengumuman
SRS-F39	Mengedit pengumuman
SRS-F40	Menghapus pengumuman
SRS-F41	Mengedit profile
SRS-F42	Melihat profile
SRS-F43	Logout

3.6 Non-Functional Requirement

Berikut adalah *non functional requirement* pada Website Desa Balige II. Berikut merupakan tabel 53 Non-Functional Requirement.

SRS- <i>id</i>	Parameter	Requirement
SRS-1	<i>Response Time</i>	Website harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 15 detik.

SRS-2	<i>Reliability</i>	Jika koneksi internet <i>user</i> tidak ada atau tidak stabil, maka website dapat gagal diakses.
SRS-3	<i>Availability</i>	a. Ketersediaan Website adalah 24 jam. b. Website dapat mengolah data dalam jumlah banyak. c. Kecepatan akses website tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh <i>user</i>
SRS-4	<i>Ergonomics</i>	<i>Ergonomics</i> website ini dapat digunakan oleh <i>user</i> dengan aman dan nyaman.
SRS-5	<i>Portability</i>	Website ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Website juga dapat diakses di laptop ataupun HP, website dapat menyesuaikan layar untuk mengakses website.
SRS-6	<i>Security</i>	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh admin, sehingga tingkat keamanan data, terjamin, dan tidak dapat ditambah, diedit, ataupun dihapus oleh user masyarakat.

3.7 Design Constraints

Pada subbab *Design Constraint* ini, menjelaskan hal-hal mengenai batasan terhadap sistem yang akan dibangun. Batasan yang ada pada website desa Balige II adalah sebuah website yang berbasis Web dan dapat berjalan pada *platform* apapun yang mendukung informasi terkait desa berbasis web.

4 Design

Pada Bab *Design ini*, akan menjelaskan tentang deskripsi desain dari Website Desa Balige II yang meliputi *data description*, *type definition*, *conceptual data model*, *physical data model*, serta *tabel* yang akan digunakan pada website tersebut.

4.1 Data Description

Pada bagian ini, akan menjelaskan data dari sistem yang dibangun, yaitu: definisi domain atau tipe, *Entity Relationship Diagram*, pemodelan data secara konseptual dan physical, dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

4.1.1 Domain/ Type Definition

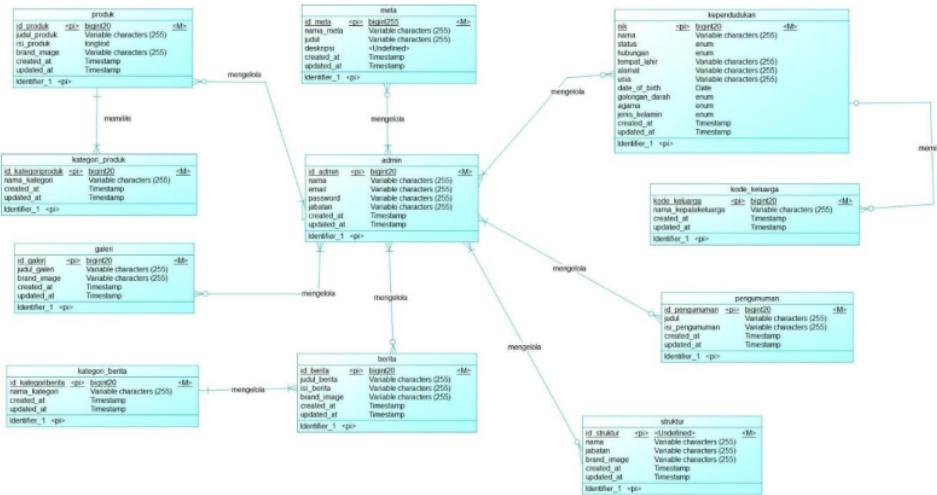
Nama domain beserta tipe terdefinisi yang terdapat pada basis data sistem dapat dilihat pada tabel 54.

Attribute name	Attribute type
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar[255]</i>
<i>Email</i>	<i>varchar[255]</i>
<i>password</i>	<i>varchar[255]</i>
<i>jabatan</i>	<i>enum</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>Meta_name</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Judul</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Deskripsi</i>	<i>longtext</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>Category_id</i>	<i>bigint</i>
<i>Id_user</i>	<i>bigint</i>
<i>Judul_produk</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Isi_produk</i>	<i>longtext</i>
<i>rand_image</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>User_id</i>	<i>int</i>
<i>category_name</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>Judul_galeri</i>	<i>Varchar [255]</i>

<i>Brand_image</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>Category_id</i>	<i>bigint</i>
<i>Id_user</i>	<i>bigint</i>
<i>Judul_berita</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Isi_berita</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>13_and_image</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>
<i>User_id</i>	<i>13</i>
<i>Category_name</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>int</i>
<i>User_id</i>	<i>int</i>
<i>Judul</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>9_i_pengumuman</i>	<i>longtext</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Id</i>	<i>29</i>
<i>nama</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Jabatan</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Brand_image</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>NIK</i>	<i>bigint</i>
<i>Nama</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>status</i>	<i>enum</i>
<i>Hubungan</i>	<i>10</i>
<i>Tempat_lahir</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>alamat</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Usia</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Date_of_birth</i>	<i>date</i>
<i>Golongan_darah</i>	<i>enum</i>
<i>agama</i>	<i>enum</i>
<i>Jenis_kelamin</i>	<i>9</i>
<i>Kode_keluarga</i>	<i>Bigint</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Kode_keluarga</i>	<i>bigint</i>
<i>Nama_kepala_keluarga</i>	<i>Varchar [255]</i>
<i>Created at</i>	<i>timestamp</i>
<i>Updated at</i>	<i>timestamp</i>

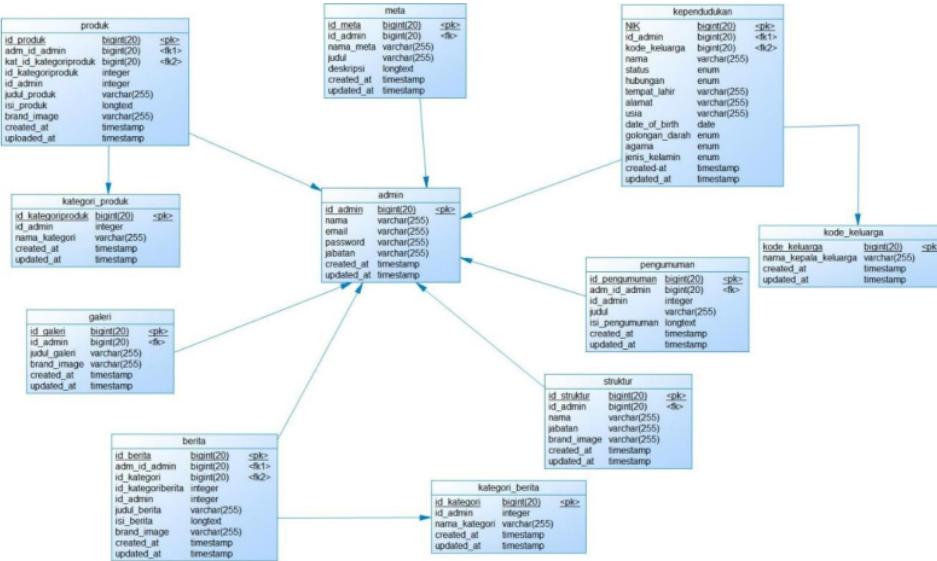
4.1.2 Conceptual Data Model

Berikut ini merupakan gambar dari *conceptual data model* Website Desa Balige II, yang dapat dilihat pada gambar 40.



4.1.3 Physical Data Model

Berikut ini merupakan gambar dari *conceptual data model* Website Desa Balige II, yang dapat dilihat pada gambar 41.



4.1.4 Tables

Tabel 55 merupakan tabel yang dirancang untuk digunakan dalam pengembangan Website Desa Balige II.

Nama Tabel	Primary key	Deskripsi isi
admin	<i>Id_admin</i>	Tabel ini berisi data tentang admin pada sistem informasi Storings
Meta	<i>Id_meta</i>	Tabel ini berisi data yang menggambarkan tentang struktur dan properti dari tabel-tabel lain dalam basis data.
Produk	<i>Id_produk</i>	Tabel ini berisi data tentang produk desa Balige II, yang ada pada website Desa Balige II.
Categories produk	<i>Category_id</i>	Tabel ini berisi data tentang kategori produk pada website Storings.
galeri	<i>Id</i>	Tabel ini berisi data tentang kegiatan pada website Storings
berita	<i>Id</i>	Tabel ini berisi data berita pada website Storings
Category berita	<i>Id</i>	Tabel ini berisi data tentang kategori berita pada Website Storings
Pengumuman	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang pengumuman desa Balige II, pada website Storings
Struktur	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang struktur perangkat desa pada website Storings
Penduduk	NIK	Table ini berisi data tentang penduduk pada website storings.
Kode_keluarga	Kode_keluarga	Tabel ini berisi data tentang kode keluarga pada website storings.

5 Detail Design Description

Bab ini menjelaskan rincian mengenai deskripsi desain data yang digunakan dalam pengembangan website desa Balige II, yang meliputi *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file*, dan *traceability*.

5.1 Table Structure

Sub bab ini menjelaskan keseluruhan tabel yang telah dirancang untuk website desa Balige II. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, tipe dan *length*, dan *primary key*.

5.1.1 Tabel admin

Identifikasi/Nama	: <i>admin</i>
Deskripsi isi	: Tabel ini berisi data tentang <i>users</i>
Jenis	: Master
Volume	: 8 rows
Primary Key	: <i>id_admin</i>

7

<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	Berisi <i>id admin</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	Berisi <i>name</i>	<i>Varchar (255)</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>email</i>	Berisi <i>email</i>	<i>Varchar (255)</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>password</i>	Berisi <i>password</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Jabatan</i>	Berisi <i>Jabatan</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Profile_photo_path</i>	Berisi <i>gambar</i>	<i>Varchar(2048)</i>	<i>NO</i>	2048	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.2 Tabel meta's

Identifikasi/Nama	: <i>meta's</i>
Deskripsi isi	: Tabel ini berisi data tentang tabel yang menyimpan meta data tentang struktur dan informasi lainnya mengenai tabel-tabel dalam suatu basis data.
Jenis	: Master
Volume	: 6 rows
Primary Key	: <i>id</i>

<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	Berisi id	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Meta_nam e</i>	Berisi nama tabel	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Judul</i>	Berisi judul	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Deskripsi</i>	Berisi deskripsi	<i>Longtext</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	Berisi waktu	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	Berisi waktu	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.3 Tabel produk

Identifikasi/Nama : *produk*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *produk*
 Jenis : Master
 Volume : 8 rows

<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	Berisi <i>id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Category_id</i>	Berisi <i>kategori</i>	<i>Bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Id_user</i>	Berisi <i>Id</i>	<i>Bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Foreign Key</i>
<i>Judul_produk</i>	Berisi <i>Judul</i>	<i>Varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Isi_produk</i>	Berisisiteks	<i>Longtext</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Brand_image</i>	Berisi <i>gambar</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.4 Tabel categories_produk

Identifikasi/Nama : *categories_produk*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang kategori dari produk
 Jenis : Master
 Volume : 5 rows

7	<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
		10				
<i>Id</i>	Berisi <i>id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Primary key</i>	
<i>User_id</i>	Berisi <i>id</i>	<i>int</i>	<i>NO</i>	11	<i>Foreign key</i>	
<i>Category_name</i>	Berisi <i>nama</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>	
<i>Created at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>	
<i>Updated at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>	

5.1.5 Tabel galeri

Identifikasi/Nama : *galeri*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *galeri*
 Jenis : Master
 Volume : 5 rows

7	<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	Berisi <i>id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	20	<i>Primary key</i>	
<i>Judul_galeri</i>	Berisi <i>judul</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>	
<i>Brand_image</i>	Berisi <i>gambar</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	255	<i>Attribute Non Key</i>	
<i>Created at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>	
<i>Updated at</i>	Berisi <i>waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>	

5.1.6 Tabel berita

Identifikasi/Nama : *berita*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *berita*
 Jenis : Master
 Volume : 8 rows

7 <i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
	10				
<i>Id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Primary key</i>
<i>Category_id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Id_user</i>	<i>Berisi Id</i>	<i>Bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Judul_berita</i>	<i>Berisi judul berita</i>	<i>Varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Isi_berita</i>	<i>Berisi isi</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Brand_image</i>	<i>Berisi gambar</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.7 Tabel Category_Berita

Identifikasi/Nama : *Category_berita*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *kategori dari berita*
 Jenis : Master
 Volume : 5 rows

Tabel 1 Tabel Category_berita

7 <i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
	10				
<i>Id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Primary key</i>

<i>User_id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>int</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Category_name</i>	<i>Berisi nama kategori</i>	<i>Varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.8 Tabel pengumuman

Identifikasi/Nama : pengumuman
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *pengumuman*
 Jenis : Master
 Volume : 6 rows

⁷ <i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>int</i>	<i>NO</i>	<i>10</i>	<i>Primary key</i>
<i>User_id</i>	<i>Berisi id user</i>	<i>int</i>	<i>NO</i>	<i>11</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Judul</i>	<i>Berisi judul pengumuman</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Isi_pengumuman</i>	<i>Berisi pengumuman</i>	<i>longtext</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.9 Tabel struktur

Identifikasi/Nama : *struktur*
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *struktur perangkat desa*
 Jenis : Master
 Volume : 6 rows

7

<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Id</i>	<i>Berisi id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Primary key</i>
<i>nama</i>	<i>Berisi nama</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>jabatan</i>	<i>Berisi jabatan</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Brand_image</i>	<i>Berisi gambar</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

5.1.10 Tabel penduduk

- Identifikasi/Nama : penduduk
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang penduduk
 Jenis : Master
 Volume : 14 rows

<i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>NIK</i>	<i>Berisi NIK</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Primary key</i>
<i>Nama</i>	<i>Berisi nama</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>status</i>	<i>Berisi status</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Hubungan</i>	<i>Berisi hubungan antar keluarga</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Tempat_lahir</i>	<i>Berisi tanggal</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>alamat</i>	<i>Berisi alamat</i>	<i>Varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Usia</i>	<i>Berisi usia</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Date_of_birth</i>	<i>Berisi tanggal</i>	<i>date</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Golongan_darah</i>	<i>Berisi golongan darah</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>agama</i>	<i>Berisi agama</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

<i>Jenis_kelamin</i>	<i>Berisi jenis kelamin</i>	<i>enum</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Kode_keluarga</i>	<i>Berisi kode keluarga</i>	<i>Bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

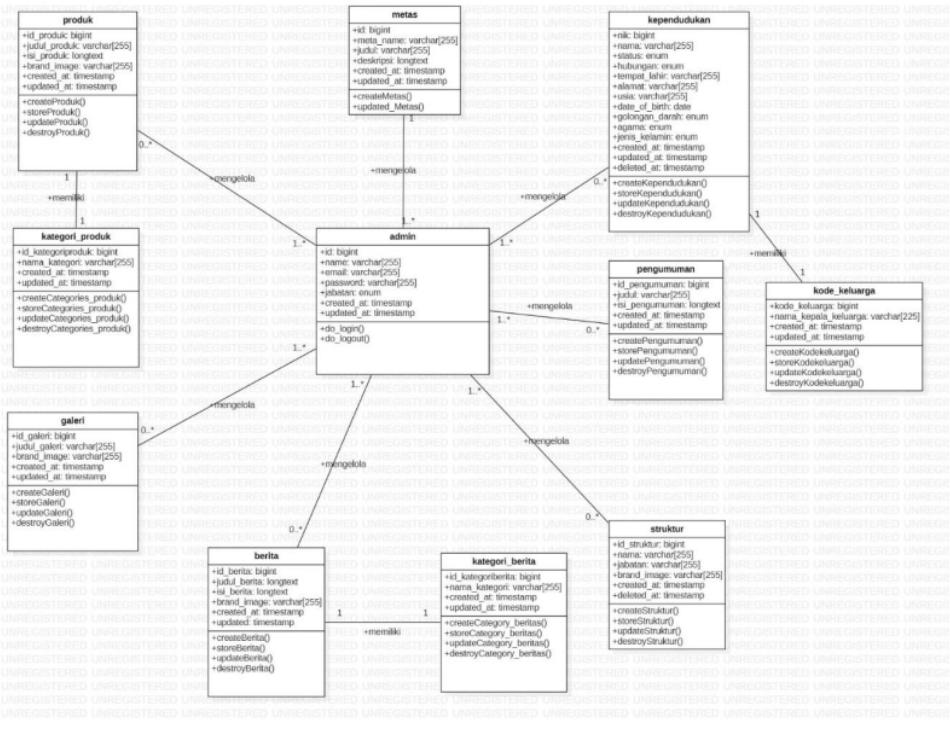
5.1.11 Tabel Kode_Keluarga

- Indentifikasi/Nama : kode keluarga
 Deskripsi isi : Tabel ini berisi data tentang *kode keluarga*
 Jenis : Master
 Volume : 4 rows

⁷ <i>Id Field</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Type & Length</i>	<i>Null</i>	<i>Default</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Kode_keluarga</i>	<i>Berisi id</i>	<i>bigint</i>	<i>NO</i>	<i>20</i>	<i>Primary key</i>
<i>Nama_kepala_keluarga</i>	<i>Berisi nama</i>	<i>varchar</i>	<i>NO</i>	<i>255</i>	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Created at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Updated at</i>	<i>Berisi waktu</i>	<i>timestamp</i>	<i>NO</i>	-	<i>Attribute Non Key</i>

⁸ 5.2 Class Diagram

Class diagram adalah salah satu jenis diagram dalam pemodelan objek yang digunakan untuk menggambarkan struktur statis dari sistem berbasis objek. Diagram ini memberikan gambaran tentang kelas-kelas yang ada dalam sistem, atribut-atribut dan metode-metode yang dimiliki oleh setiap kelas, serta hubungan antar kelas tersebut. Class diagram Website Desa Balige II terlampir pada gambar 42.



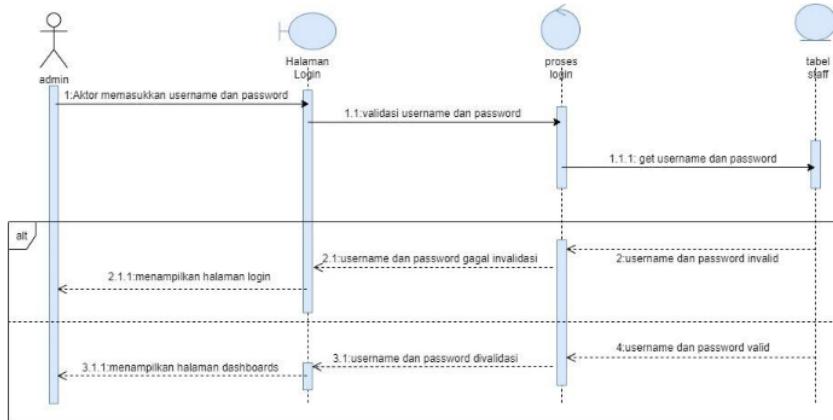
25

5.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem dengan adanya urutan skenario atau langkah-langkah. Pada bagian ini akan dilampirkan *sequence diagram* yang akan menjelaskan setiap aliran aktivitas fungsi-fungsi yang ada dalam Website Desa Balige II.

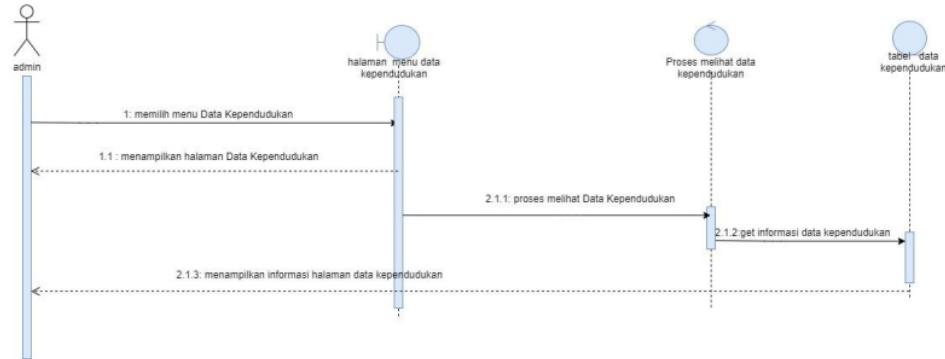
5.3.1 SD001: Sequence Diagram Login

Berikut ini merupakan Gambar 49 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melakukan login ke dalam website



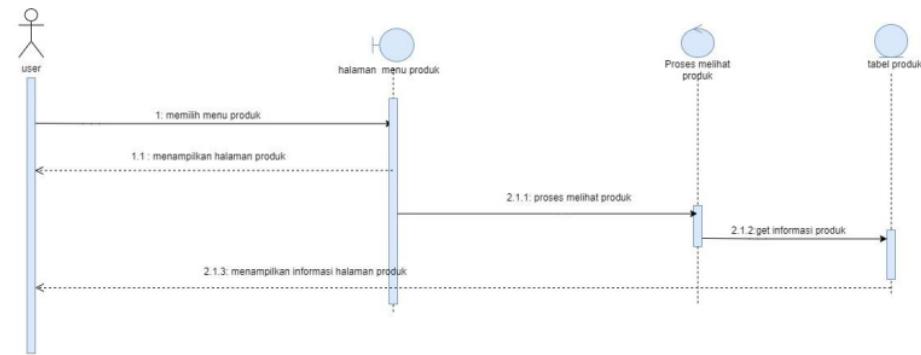
5.3.2 Sequence Diagram Melihat Data penduduk

Berikut ini merupakan Gambar 50 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melihat data kependudukan yang ada dalam website.



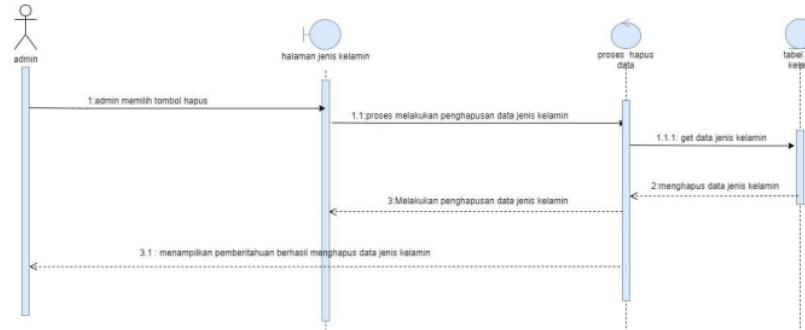
5.3.3 SD003: Sequence Diagram Melihat Produk Desa

Berikut ini merupakan Gambar 51 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melihat produk desa di dalam website



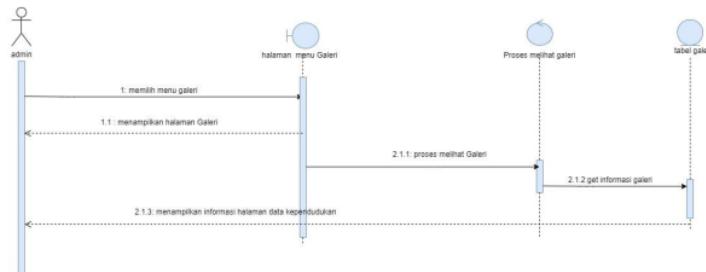
5.3.4 SD004 Sequence Diagram Melihat Berita

Berikut ini merupakan Gambar 52 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melihat berita desa yang ada di dalam website



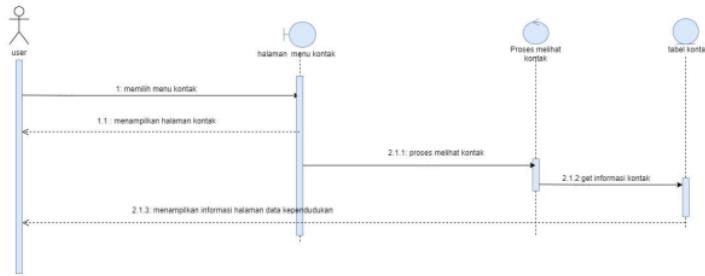
5.3.5 SD005: Sequence Diagram Melihat Galeri

Berikut ini merupakan Gambar 53 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melihat galeri yang ada di dalam website



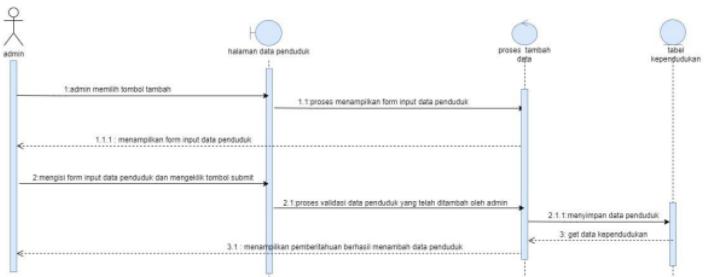
5.3.6 SD006: Sequence Diagram Melihat Kontak

Berikut ini merupakan Gambar 54 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin melihat kontak desa yang ada di dalam website



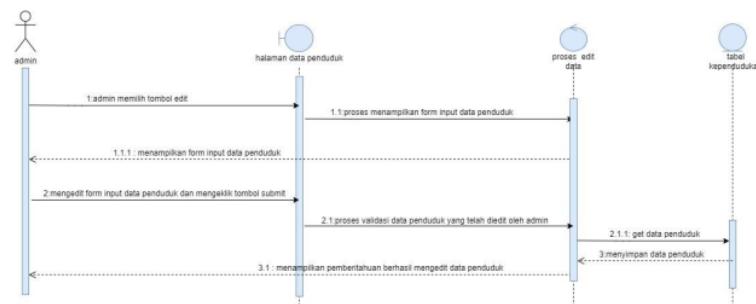
5.3.7 SD007 Sequence Diagram Menambah Data Penduduk

Berikut ini merupakan Gambar 55 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mendambah data penduduk ke dalam website



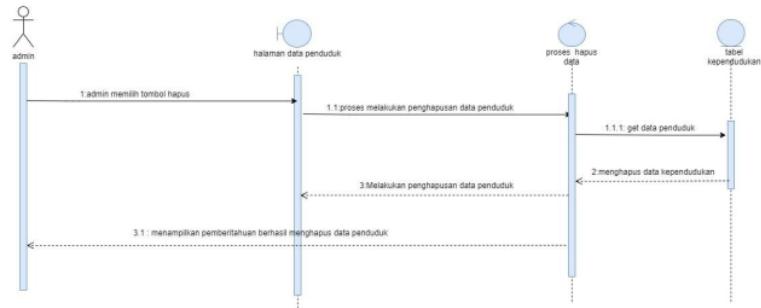
5.3.8 SD008: Sequence Diagram Mengedit Data Penduduk

Berikut ini merupakan Gambar 56 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit data penduduk yang ada di dalam website



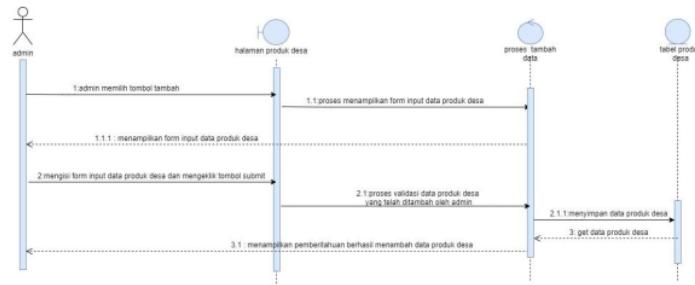
5.3.9 SD009: Sequence Diagram Menghapus Data Penduduk

Berikut ini merupakan Gambar 57 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus data penduduk di dalam website



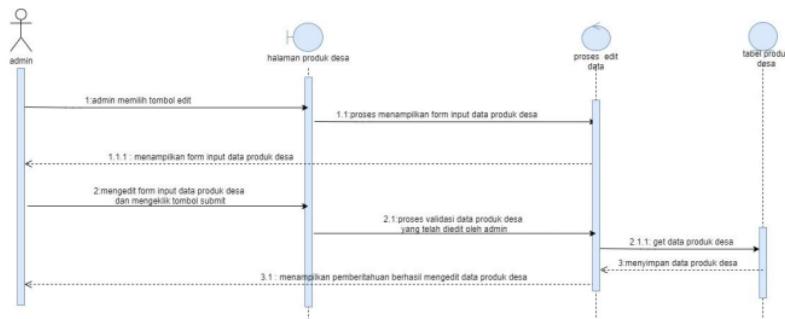
5.3.10 SD010 Sequence Diagram Menambah Produk

Berikut ini merupakan Gambar 58 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah produk ke dalam website



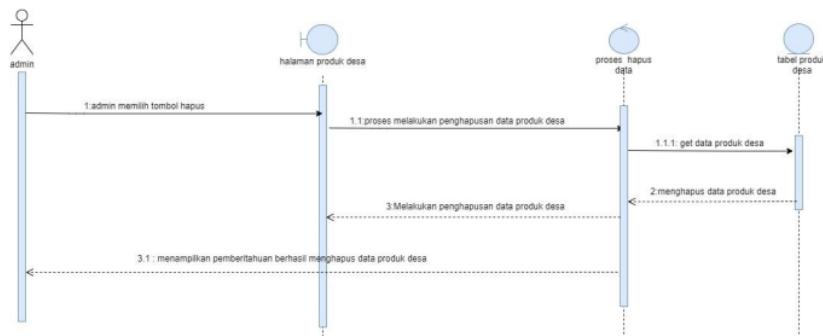
5.3.11 SD011: Sequence Diagram Mengedit Produk

Berikut ini merupakan Gambar 59 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit produk desa yang ada di dalam website



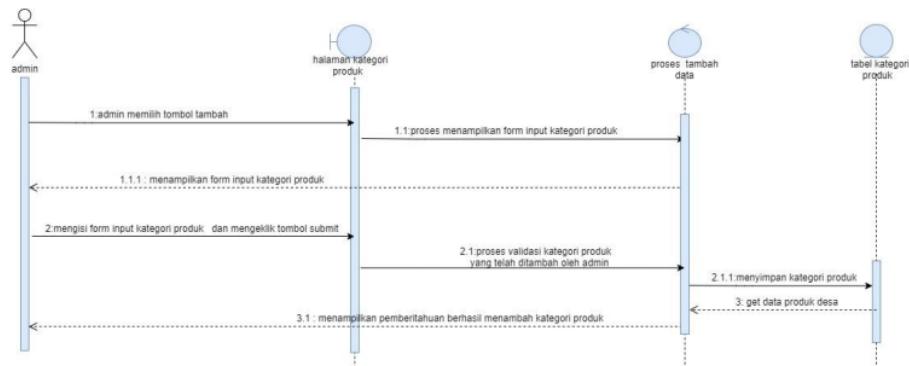
5.3.12 SD012: Sequence Diagram Menghapus Produk Desa

Berikut ini merupakan Gambar 60 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus produk desa yang ada di dalam website



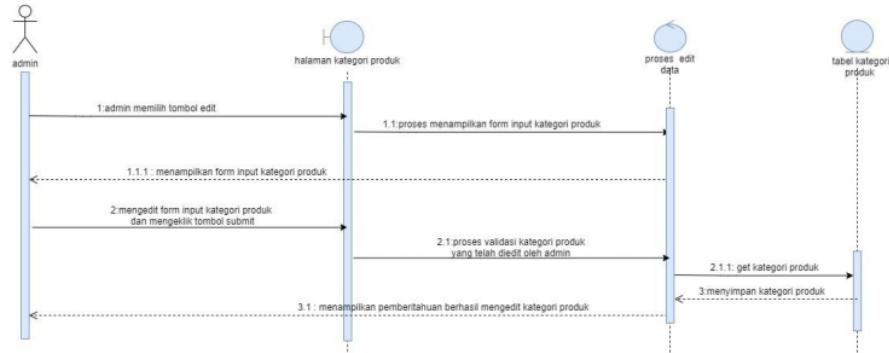
5.3.13 SD013 Sequence Diagram Menambah Kategori Produk

Berikut ini merupakan Gambar 61 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah kategori pada produk desa yang ada di dalam website



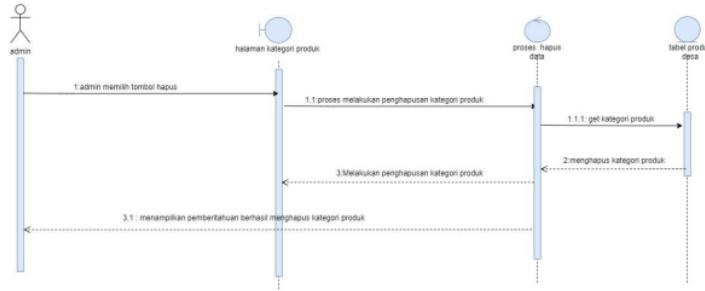
5.3.14 SD014: Sequence Diagram Mengedit Kategori Produk

Berikut merupakan Gambar 62 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit Kategori Produk desa yang ada di dalam website



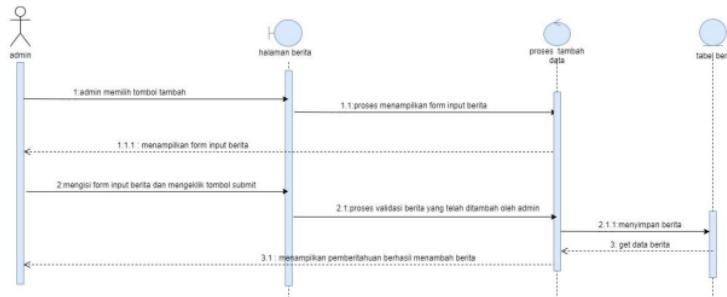
5.3.15 SD015: Sequence Diagram Menghapus Kategori Produk

Berikut merupakan Gambar 63 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus Kategori Produk desa yang ada di dalam website



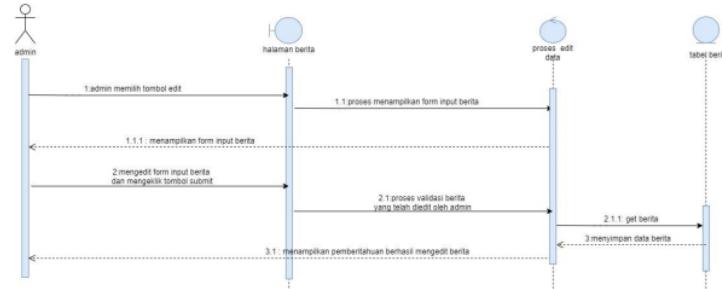
5.3.16 SD016: Sequence Diagram Menambah Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 64 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah berita desa di dalam website



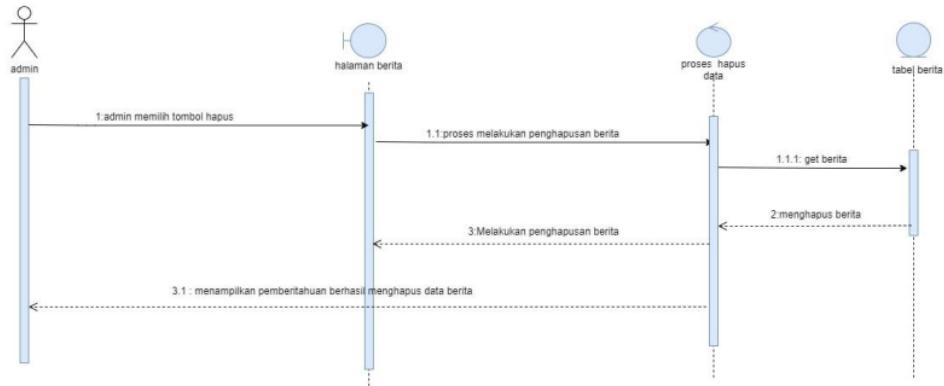
5.3.17 SD017: Sequence Diagram Mengedit Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 65 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit berita desa di dalam website.



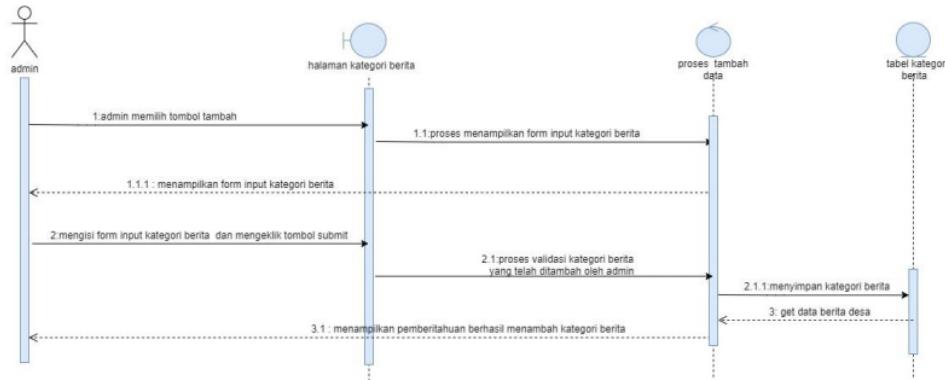
5.3.18 SD018: Sequence Diagram Menghapus Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 66 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus berita desa di dalam website



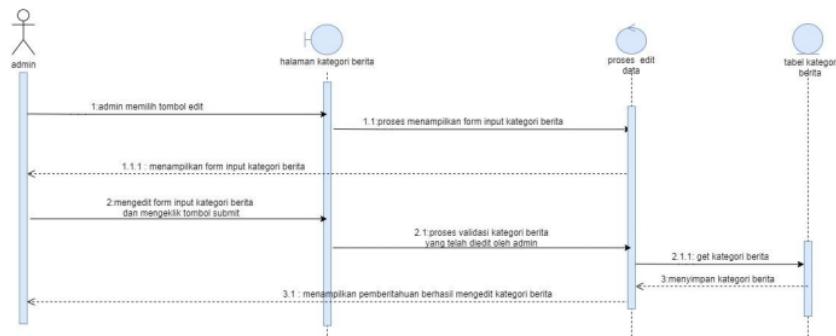
5.3.19 SD019: Sequence Diagram Menambah Kategori Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 67 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah kategori berita desa di dalam website



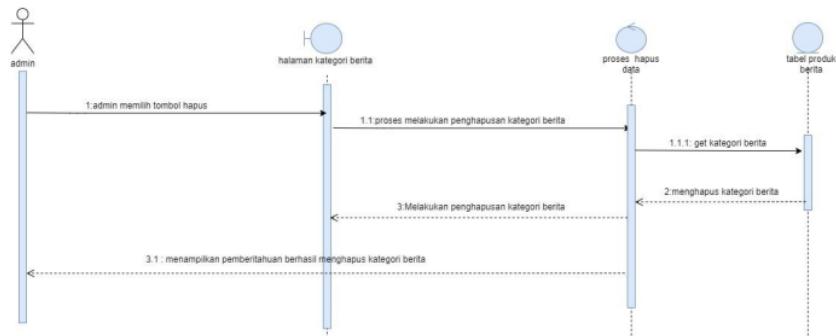
5.3.20 SD020: Sequence Diagram Mengedit Kategori Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 68 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit kategori berita desa yang ada di dalam website



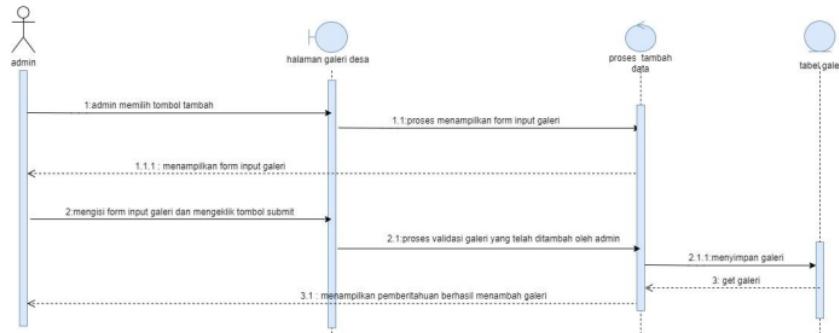
5.3.21 SD021: Sequence Diagram Menghapus Kategori Berita Desa

Berikut merupakan Gambar 69 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus kategori berita desa di dalam website



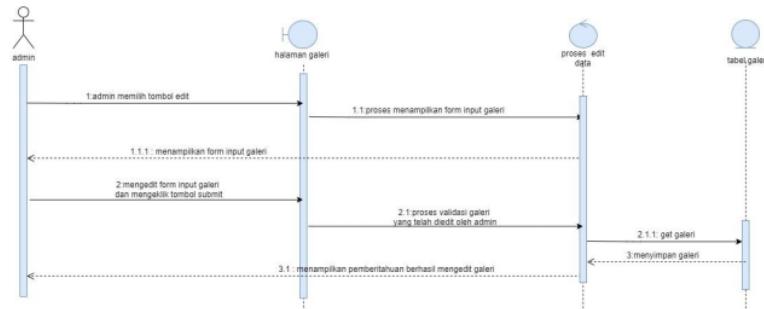
5.3.22 SD022: Sequence Diagram Menambah Galeri Desa

Berikut merupakan Gambar 70 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah galeri desa ke dalam website



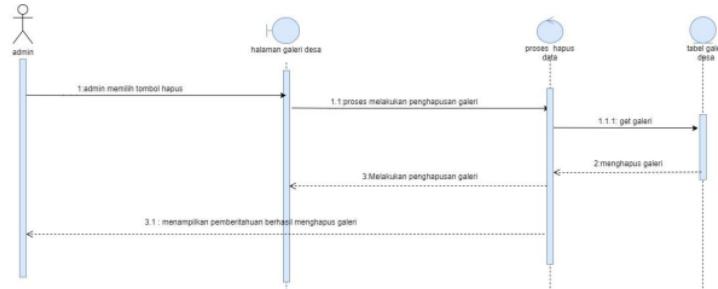
5.3.23 SD023: Sequence Diagram Mengedit Galeri Desa

Berikut merupakan Gambar 71 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit galeri desa yang ada di dalam website



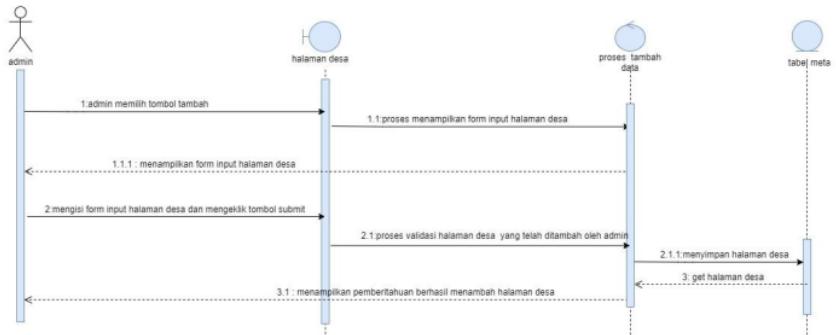
5.3.24 SD024 Sequence Diagram Menghapus Galeri Desa

Berikut merupakan Gambar 72 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus galeri desa yang ada di dalam sistem



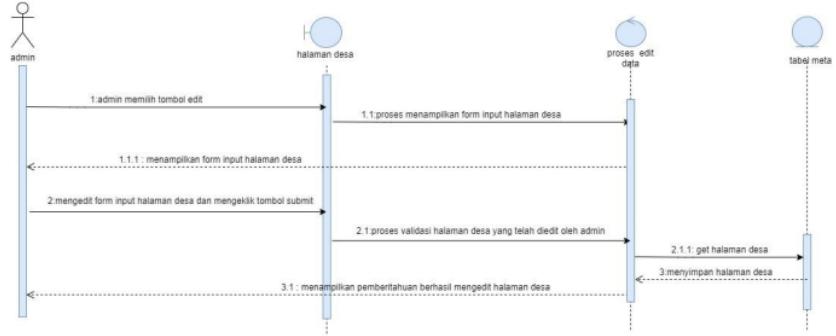
5.3.25 SD025 Sequence Diagram Menambah Halaman Desa

Berikut merupakan Gambar 73 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah Halama Desa pada website.



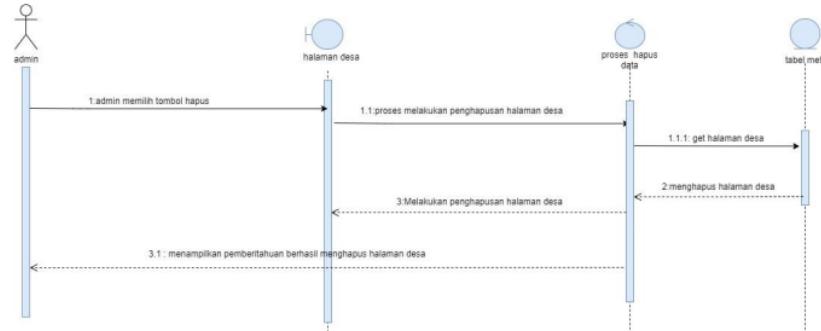
5.3.26 Sequence Diagram Mengedit Halaman Desa

Berikut merupakan Gambar 74 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit halaman desa yang ada didalam website



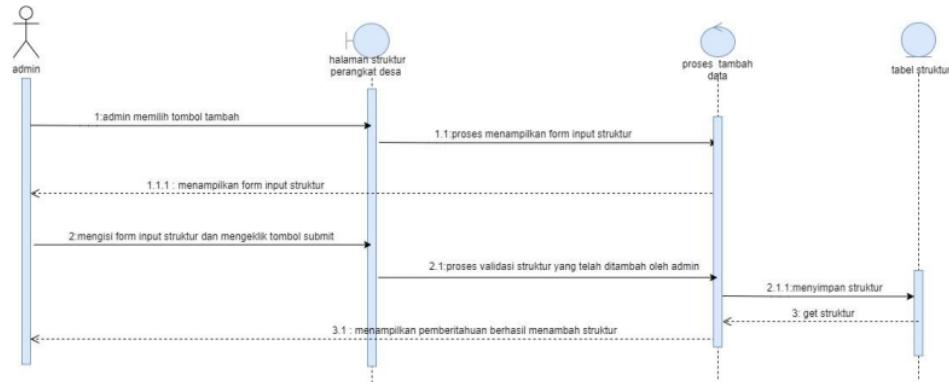
5.3.27 Sequence Diagram Menghapus Halaman Desa

Berikut merupakan Gambar 75 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus halaman desa yang ada didalam website



5.3.28 SD028 Sequence Diagram Menambah Struktur Perangkat Desa

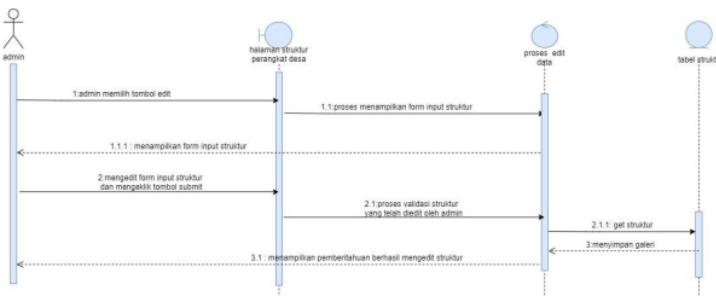
Berikut merupakan Gambar 76 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah struktur perangkat desa ke dalam website



Gambar 2 Sequence Diagram Menambah Struktur Perangkat Desa

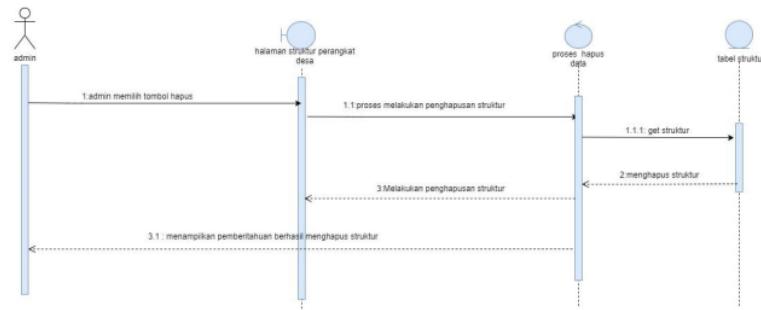
5.3.29 SD029 Sequence Diagram Mengedit Struktur Perangkat Desa

Berikut merupakan Gambar 77 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit struktur perangkat desa yang ada di dalam website



5.3.30 SD030 Sequence Diagram Menghapus Struktur Perangkat Desa

Berikut merupakan Gambar 78 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus struktur perangkat desa yang ada di dalam website.



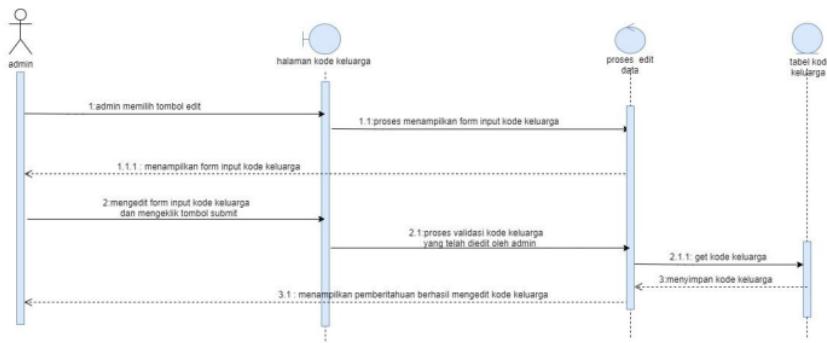
5.3.31 SD031 Sequence Diagram Menambah Kode Keluarga

Berikut merupakan Gambar 79 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah kode keluarga yang ada di dalam website.



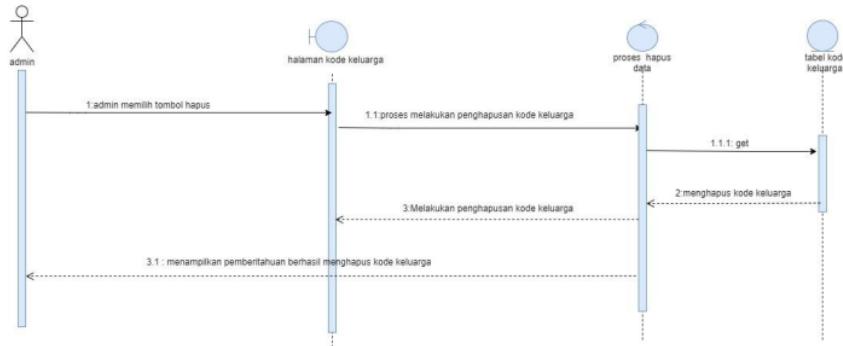
5.3.32 SD032 Sequence Diagram Mengedit Kode Keluarga

Berikut merupakan Gambar 80 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit kode keluarga yang ada di dalam website.



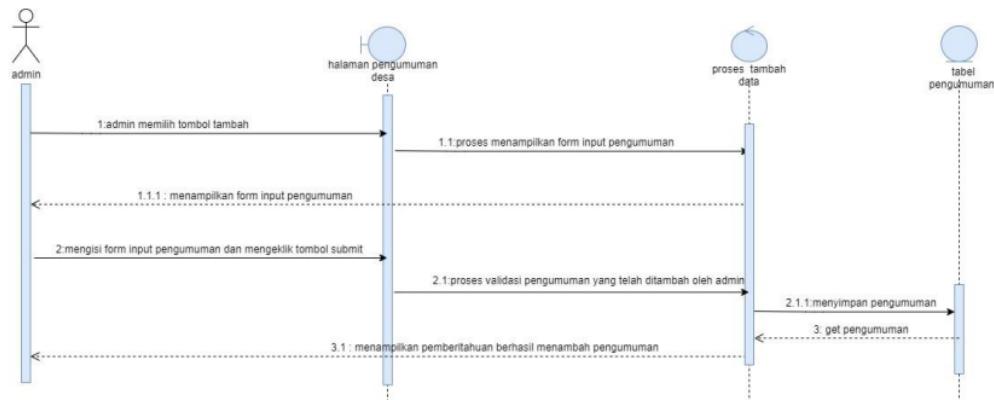
5.3.33 SD0 33 Sequence Diagram Menghapus Kode Keluarga

Berikut merupakan Gambar 81 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus kode keluarga yang ada di dalam website.



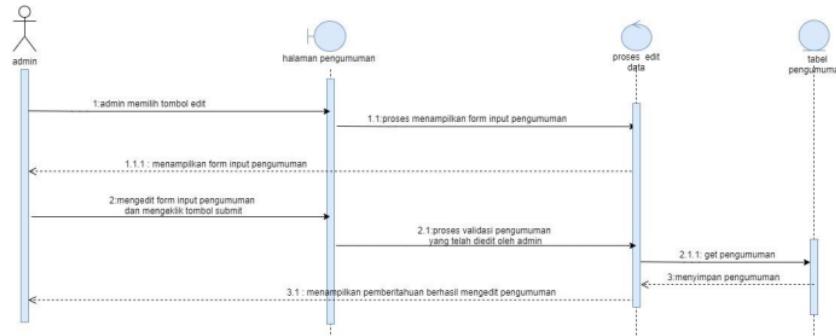
5.3.34 SD0 34 Sequence Diagram Menambah Pengumuman

Berikut ini merupakan Gambar 82 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menambah pengumuman yang ada di dalam website.



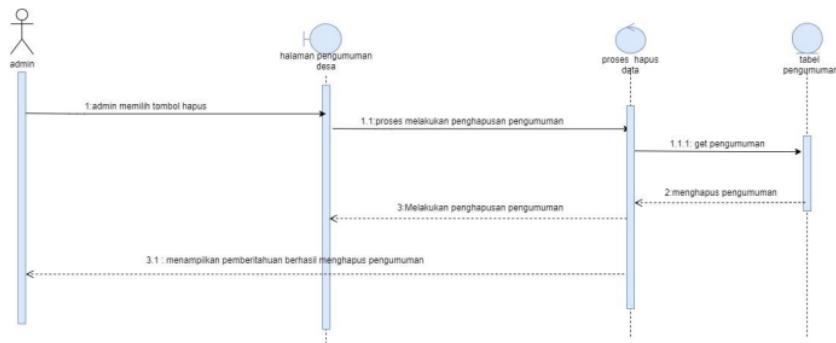
5.3.35 SD0 35 Sequence Diagram Mengedit Pengumuman

Berikut ini merupakan Gambar 83 merupakan rangkaian kegiatan admin ketika ingin mengedit pengumuman yang ada di dalam website.



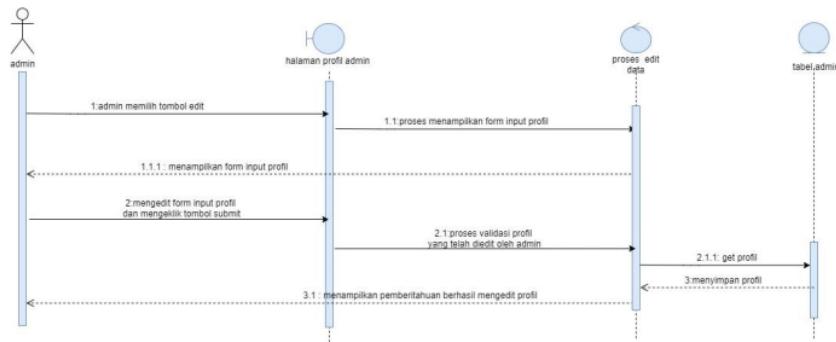
5.3.36 SD0 36 Sequence Diagram Menghapus Pengumuman

Berikut ini merupakan Gambar 84 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin menghapus pengumuman yang ada di dalam website.



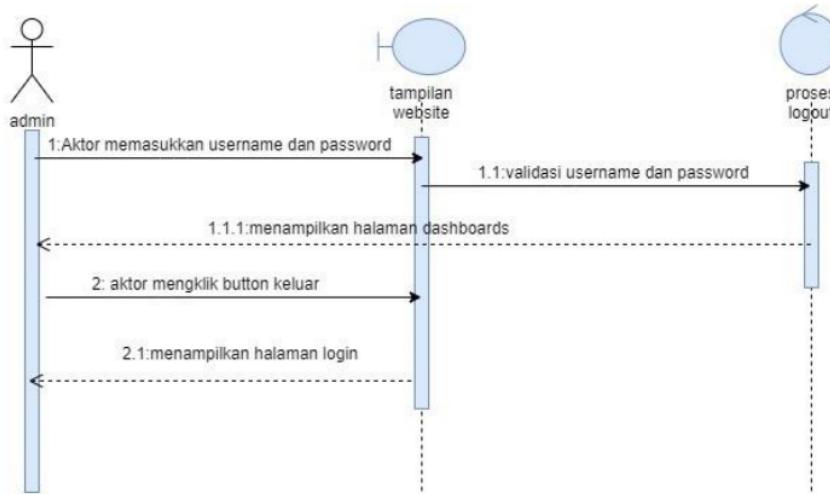
5.3.37 SD0 37 Sequence Diagram Mengedit Profil Admin

Berikut ini merupakan Gambar 85 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin mengedit profil admin di dalam website.



5.3.38 SD034 Sequence Diagram Logout

Berikut merupakan Gambar 86 merupakan rangkaian kegiatan aktor ketika ingin logout dari website.



5.4 Physical File

Sub bab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 67 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada.

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi di Functional Requirement
35 app/Http/Controllers	<ul style="list-style-type: none"> ● Controller.php ● AuthController.php ● AnnouncementController.php ● DashboardsController.php ● GameController.php ● InventoryController.php ● RequestInventoryController.php ● RequestRoomController.php ● ConversationController.php ● UserController.php 	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan <i>model</i>
app/Models	<ul style="list-style-type: none"> ● Permission.php ● Role.php ● Announcement.php ● Gallery.php ● Inventory.php ● RequestInventory.php ● RequestRoom.php ● Conversation.php ● User.php 	App	<i>Model</i> sebagai penghubung aplikasi ke <i>database</i>
database/seeds	<ul style="list-style-type: none"> ● RolesSeeder.php ● DatabaseSeeder.php ● UserSeeder.php 	App	Pengatur <i>roles</i> dan <i>permission</i> pada aplikasi

Public	<ul style="list-style-type: none"> • App-assets • Css • Files • <i>images</i> • js • keenthemes 	App	Pengatur tampilan aplikasi
resources/views/layouts	<ul style="list-style-type: none"> • 19de.blade.php • footer.blade.php • header.blade.php • js.blade.php • master.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages	<ul style="list-style-type: none"> • <i>announcements</i> • auth • conversations • dashboards • galleries • home • inventories • layanan • <i>Request_inventory</i> • <i>Request_room</i> • users 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/ <i>announcements</i>	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/auth	<ul style="list-style-type: none"> • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/conversations	<ul style="list-style-type: none"> • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/dashboards	<ul style="list-style-type: none"> • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/galleries	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/home	<ul style="list-style-type: none"> • background.blade.php • staf.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/inventories	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/layanan	<ul style="list-style-type: none"> • class.blade.php • toefl.blade.php • translate.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/ <i>request_inventory</i>	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/ <i>request_room</i>	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/users	<ul style="list-style-type: none"> • input.blade.php • main.blade.php 	App	<i>View sebagai interface</i>
19 Routes	<ul style="list-style-type: none"> • api.php • channels.php • console.php • web.php 	App	<i>View sebagai interface</i>

5.5 Traceability

Pada bagian ini diisi dengan tabel yang membantu untuk menelusuri keterkaitan perancangan terhadap spesifikasi kebutuhan dalam sistem dibangun. tabel 68 menjelaskan secara singkat tentang *traceability*.

Product Main Function	Use Case	Keterangan
Fungsi <i>login</i>	UC-01	Fungsi <i>login</i> digunakan oleh admin/staff atau kepala desa(kades) untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam website.
Fungsi melihat profile desa	UC-02	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan profile desa balige II
Fungsi melihat sejarah desa	UC-03	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan sejarah desa balige II.
Fungsi melihat geografis	UC-04	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan geografis desa balige II.
Fungsi melihat struktur perangkat desa	UC-05	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan struktur perangkat desa balige II.
Fungsi melihat data desa	UC-06	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan data desa balige II.
Fungsi melihat produk sesuai category	UC-07	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan produk terkait <i>category</i> apa yang dipilih pada website desa balige II.
Fungsi melihat berita sesuai category	UC-07	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan berita terkait <i>category</i> apa yang dipilih pada website desa balige II.
Fungsi melihat galeri	UC-09	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan galeri pada website desa balige II.
Fungsi melihat kontak	UC-10	Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan kontak pada website desa balige II.
Fungsi menambah kode keluarga	UC-11	Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk menambahkan kode keluarga masyarakat desa Balige II.
Fungsi mengedit kode keluarga	UC-12	Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk mengedit kode keluarga masyarakat desa Balige II.

Fungsi menghapus kode keluarga	UC-13	Fungsi ini digunakan oleh admin/staff balige II untuk menghapus kode keluarga masyarakat desa Balige II.
Fungsi menambah data penduduk	UC-14	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> balige II untuk menambah data penduduk di website desa Balige II.
Fungsi mengedit data penduduk	UC-15	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> balige II untuk mengedit data penduduk di website desa Balige II. 2
Fungsi menghapus data penduduk	UC-16	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> balige II untuk menghapus data penduduk di website desa Balige II.
Fungsi menambah galeri	UC-17	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah galeri di website desa Balige II.
Fungsi mengedit galeri	UC-18	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit galeri di website desa Balige II.
Fungsi menghapus galeri	UC-19	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus galeri di website desa Balige II
Fungsi menambah berita	UC-20	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah berita di website desa Balige II .
Fungsi mengedit berita	UC-21	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit berita di website desa Balige II .
Fungsi menghapus berita	UC-22	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus berita di website desa Balige II.
Fungsi menambah category berita	UC-23	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah category di berita menu website desa Balige II.
Fungsi mengedit category di berita	UC-24	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit category di berita menu website desa Balige II .
Fungsi menghapus category di berita	UC-25	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus berita di category website desa Balige II.

Fungsi menambah produk	UC-26	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah produk di website desa Balige II.
Fungsi mengedit produk	UC-27	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit produk di website desa Balige II.
Fungsi menghapus produk	UC-28	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus produk di website desa Balige II.
Fungsi menambah category produk	UC-29	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah category di produk menu website desa Balige II.
Fungsi mengedit category produk	UC-30	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit category di produk menu website desa Balige II.
Fungsi menghapus category produk	UC-31	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus produk di category website desa Balige II.
Fungsi menambah struktur	UC-32	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah struktur di website desa Balige II.
Fungsi mengedit struktur	UC-33	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit struktur di website desa Balige II.
Fungsi menghapus struktur	UC-34	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus struktur di website desa Balige II.
Fungsi menambah halaman desa	UC-35	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah halaman desa di website desa Balige II.
Fungsi mengedit halaman desa	UC-36	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit halaman desa di website desa Balige II.
Fungsi menghapus halaman desa	UC-37	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus halaman desa di website desa Balige II.

Fungsi <i>logout</i>	UC-38	Fungsi <i>logout</i> digunakan oleh admin/staff atau kepala desa(kades) untuk keluar dari halaman website desa balige II.
Fungsi menambah pengumuman	UC-39	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah struktur di website desa Balige II.
Fungsi mengedit pengumuman	UC-40	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit struktur di website desa Balige II.
Fungsi menghapus pengumuman	UC-41	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus struktur di website desa Balige II.
Fungsi melihat pengumuman	UC-42	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menambah halaman desa di website desa Balige II.
Fungsi melihat profile	UC-43	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk mengedit halaman desa di website desa Balige II.
Fungsi mengedit profile	UC-44	Fungsi ini digunakan oleh <i>admin/staff</i> atau kades balige II untuk menghapus halaman desa di website desa Balige II.

6 Testing

Bab ini menjelaskan tentang persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi yang dibangun.

6.1 Test Preparation

Persiapan pengujian harus dilakukan sebelum melakukan pengujian meliputi persiapan prosedural, persiapan perangkat keras dan jaringan.

6.1.1 Procedural Preparation

Persiapan prosedural harus dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap website Storings adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan *tools* dan *software* untuk menjalankan website Storings, seperti XAMPP, MySQL, dan Google Chrome.
2. Mempersiapkan database website desa balige II, yang bernama klinik.

6.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan *hardware* dan jaringan yang diperlukan untuk pengujian website Storings adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan laptop/komputer
2. Memastikan laptop/komputer tersebut terhubung ke jaringan (*wireless*).

6.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang diperlukan untuk pengujian website Storings adalah sebagai berikut:

1. *Word Processing* : Microsoft Word
2. DBMS : Microsoft Access & MySQL
3. *Graphics* : Bizagi Balsamiq
4. *Browser* : Google Chrome
5. *Text Editor* : Visual Studio Code
6. Operation System : Windows 11
7. Computer Language : PHP
8. *Database Application* : MySQL & Apache

6.2 Test Plan and Identification

Bab ini menjelaskan identifikasi perencanaan dan pengujian terhadap website Storings. Berikut merupakan Tabel 69 merupakan tabel identifikasi perencanaan pengujian.

2

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian autentikasi	Pengujian <i>login</i>	Pengujian unit	F-01	BU-01	<i>Black box</i>	10 Mei 2023
	Pengujian <i>logout</i>	Pengujian unit	F-02	BU-02	<i>Black box</i>	10 Mei 2023
Pengujian data penduduk	Pengujian penambahan data penduduk	Pengujian unit	F-03	BU-03	<i>Black box</i>	13 Mei 2023
Pengujian data penduduk	Pengujian pengeditan data penduduk	Pengujian unit	F-04	BU-04	<i>Black box</i>	13 Mei 2023
Pengujian data penduduk	Pengujian penghapusan data penduduk	Pengujian unit	F-05	BU-05	<i>Black box</i>	13 Mei 2023
Pengujian kode keluarga	Pengujian penambahan kode keluarga	Pengujian unit	F-06	BU-06	<i>Black box</i>	15 Mei 2023
Pengujian kode keluarga	Pengujian pengeditan kode keluarga	Pengujian unit	F-07	BU-07	<i>Black box</i>	15 Mei 2023
Pengujian kode keluarga	Pengujian penghapusan kode keluarga	Pengujian unit	F-08	BU-08	<i>Black box</i>	15 Mei 2023
Pengujian galeri	Pengujian penambahan galeri	Pengujian unit	F-09	BU-09	<i>Black box</i>	18 Mei 2023
Pengujian galeri	Pengujian pengeditan galeri	Pengujian unit	F-10	BU-10	<i>Black box</i>	18 Mei 2023
Pengujian galeri	Pengujian penghapusan galeri	Pengujian unit	F-11	BU-11	<i>Black box</i>	18 Mei 2023
Pengujian berita	Pengujian penambahan berita	Pengujian unit	F-12	BU-12	<i>Black box</i>	20 Mei 2023
Pengujian berita	Pengujian pengeditan berita	Pengujian unit	F-13	BU-13	<i>Black box</i>	20 Mei 2023

2

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian berita	Pengujian penghapusan berita	Pengujian unit	F-14	BU-14	<i>Black box</i>	20 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian penambahan category di berita	Pengujian unit	F-15	BU-15	<i>Black box</i>	23 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian pengeditan category di berita	Pengujian unit	F-16	BU-16	<i>Black box</i>	23 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian penghapusan category di berita	Pengujian unit	F-17	BU-17	<i>Black box</i>	23 Mei 2023
Pengujian produk	Pengujian penambahan produk	Pengujian unit	F-18	BU-18	<i>Black box</i>	25 Mei 2023
Pengujian produk	Pengujian pengeditan produk	Pengujian unit	F-19	BU-19	<i>Black box</i>	25 Mei 2023
Pengujian produk	Pengujian penghapusan produk	Pengujian unit	F-20	BU-20	<i>Black box</i>	25 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian penambahan category di produk	Pengujian unit	F-21	BU-21	<i>Black box</i>	26 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian pengeditan category di produk	Pengujian unit	F-22	BU-22	<i>Black box</i>	26 Mei 2023
Pengujian category	Pengujian penghapusan category di produk	Pengujian unit	F-23	BU-23	<i>Black box</i>	26 Mei 2023
Pengujian struktur	Pengujian penambahan struktur	Pengujian unit	F-24	BU-24	<i>Black box</i>	29 Mei 2023

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian struktur	Pengujian pengeditan struktur	Pengujian unit	F-25	BU-25	<i>Black box</i>	29 Mei 2023
Pengujian struktur	Pengujian penghapusan struktur	Pengujian unit	F-26	BU-26	<i>Black box</i>	29 Mei 2023
Pengujian halamanan desa	Pengujian penambahan halamanan desa	Pengujian unit	F-27	BU-27	<i>Black box</i>	30 Mei 2023
Pengujian halamanan desa	Pengujian pengeditan halamanan desa	Pengujian unit	F-28	BU-28	<i>Black box</i>	30 Mei 2023
Pengujian halamanan desa	Pengujian penghapusan halamanan desa	Pengujian unit	F-29	BU-29	<i>Black box</i>	30 Mei 2023
Pengujian pengumuman	Pengujian penambahan pengumuman	Pengujian unit	F-30	BU-30	<i>Black box</i>	03 juni 2023
Pengujian pengumuman	Pengujian pengeditan pengumuman	Pengujian unit	F-31	BU-31	<i>Black box</i>	03 juni 2023
Pengujian pengumuman	Pengujian penghapusan pengumuman	Pengujian unit	F-32	BU-32	<i>Black box</i>	03 juni 2023
Pengujian profile	Pengujian pengeditan profile	Pengujian unit	F-33	BU-33	<i>Black box</i>	04 juni 2023
Pengujian profile	Pengujian melihat profile	Pengujian unit	F-34	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian pengumuman	Pengujian melihat pengumuman	Pengujian unit	F-35	BU-35	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian profile desa	Pengujian melihat profile desa	Pengujian unit	F-36	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian sejarah desa	Pengujian sejarah desa	Pengujian unit	F-37	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023

2

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian geografis	Pengujian melihat geografis	Pengujian unit	F-38	BU-35	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian struktur perangkat desa	Pengujian melihat struktur perangkat desa	Pengujian unit	F-39	BU-35	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian kontak	Pengujian melihat kontak	Pengujian unit	F-40	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian data penduduk	Pengujian melihat data penduduk	Pengujian unit	F-41	BU-35	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian galeri	Pengujian melihat galeri	Pengujian unit	F-42	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023
Pengujian berita	Pengujian melihat berita	Pengujian unit	F-43	BU-34	<i>Black box</i>	05 juni 2023

6.3 Test Script & Result

Subbab ini menjelaskan tentang *test script* dan *result* yang dilakukan pada website Storings.

2 6.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Identifikasi	BU-01
No. Fungsi	F-01
Nama Butir Uji	Pengujian <i>login</i>
Tujuan	Untuk dapat masuk ke dalam website
Deskripsi	Fungsi ini berguna untuk <i>admin</i> agar dapat mengakses website dengan menggunakan fungsi
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website
Tanggal Pengujian	10 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>admin</i> mengakses halaman website 2. <i>admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> 3. Sistem memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Sistem menampilkan halaman beranda 	
Kriteria Evaluasi Hasil	

1. admin berhasil login ke sistem
2. admin salah memasukkan username maka sistem menampilkan pesan “Maaf, username salah”
3. Admin salah memasukkan password maka sistem menampilkan pesan “Maaf, Password Salah”

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username 1 dan password yang valid	admin berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
username atau password yang salah	admin gagal masuk ke sistem	Tidak sesuai yang diharapkan	[X] ditolak

2 6.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Identifikasi	BU-02
No. Fungsi	F-02
Nama Butir Uji	Pengujian logout
Tujuan	Untuk dapat ke luar dari dalam website
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat keluar dari dalam sistem
Kondisi Awal	Masuk ke dalam website
Tanggal Pengujian	10 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

1. admin mengakses halaman website
2. admin menampilkan halaman beranda
3. admin memilih menu keluar
4. Sistem menampilkan form logout

Kriteria Evaluasi Hasil

admin berhasil keluar dari sistem

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	admin berhasil keluar dari sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.3 Test Script Butir-Uji-3

Identifikasi	BU-03
No. Fungsi	F-03
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan data penduduk
Tujuan	Untuk melakukan penambahan data penduduk
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin menambah data penduduk

Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>admin</i> telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu data penduduk 4. <i>admin</i> mengklik tombol tambah data 5. Sistem menampilkan form data penduduk 		
Tanggal Pengujian	13 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu data penduduk 2 in mengisi form data penduduk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menambahkan data penduduk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data penduduk	Data penduduk bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.4 Test Script Butir-Uji-4

Identifikasi	BU-04		
No. Fungsi	F-04		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan data penduduk		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan data penduduk		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan data penduduk		
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>admin</i> telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu data penduduk 4. <i>admin</i> mengklik tombol edit 5. Sistem menampilkan form data penduduk yang telah diisi 6. <i>admin</i> mengubah form yang telah berisi 		
Tanggal Pengujian	13 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu data penduduk 2 in mengubah form data penduduk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit data penduduk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data penduduk	Data penduduk berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.5 Test Script Butir-Uji-5

Identifikasi	BU-05		
No. Fungsi	F-05		
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan data penduduk		
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan data penduduk		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin menghapus data penduduk		
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu data penduduk</p> <p>4.admin mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	13 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
17 Skenario Pengujian			
Memilih menu data penduduk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
admin berhasil menghapus data penduduk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus data penduduk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.6 Test Script Butir-Uji-6

Identifikasi	BU-06		
No. Fungsi	F-06		
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan kode keluarga		
Tujuan	Untuk melakukan penambahan kode keluarga		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin menambah kode keluarga		
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu kode keluarga</p> <p>4.admin mengklik tombol tambah data</p> <p>5.Sistem menampilkan form kode keluarga</p>		
Tanggal Pengujian	15 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kode keluarga dan mengisi form kode keluarga			
Kriteria Evaluasi Hasil			
admin berhasil menambahkan kode keluarga			
5 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Mengisi kode keluarga	kode keluarga bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
-----------------------	---	------------------------	--------------

2 6.3.7 Test Script Butir-Uji-7

Identifikasi	BU-07		
No. Fungsi	F-07		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan kode keluarga		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan kode keluarga		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan kode keluarga		
Kondisi Awal	<p>3. <i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. <i>admin</i> memilih menu kode keluarga</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol edit</p> <p>5. Sistem menampilkan form kode keluarga yang telah diisi</p> <p>6. <i>admin</i> mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	15 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kode keluarga dan mengubah form kode keluarga			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit kode keluarga			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah kode keluarga	kode keluarga berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.8 Test Script Butir-Uji-8

Identifikasi	BU-08
No. Fungsi	F-08
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan kode keluarga
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan kode keluarga
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus kode keluarga
Kondisi Awal	<p>3. <i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. <i>admin</i> memilih menu kode keluarga</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>
Tanggal Pengujian	15 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu kode keluarga dan hapus kode keluarga	

2
Kriteria Evaluasi Hasil

admin berhasil menghapus kode keluarga

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus kode keluarga	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

6.3.9 Test Script Butir-Uji-10

Identifikasi	BU-10
No. Fungsi	F-10
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan galeri
Tujuan	Untuk melakukan penambahan galeri
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah galeri
Kondisi Awal	1. <i>admin</i> telah mengakses website 2.Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu galeri 4. <i>admin</i> mengklik tombol tambah + 5.Sistem menampilkan form galeri
Tanggal Pengujian	18 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu galeri dan mengisi form galeri	
Kriteria Evaluasi Hasil	
<i>admin</i> berhasil menambahkan galeri	
8 Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
Mengisi galeri	galeri bertambah ke dalam sistem
	Sesuai yang diharapkan
	[X] diterima

6.3.10 Test Script Butir-Uji-10

Identifikasi	BU-10
No. Fungsi	F-10
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan galeri
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan galeri
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan galeri
Kondisi Awal	1. <i>admin</i> telah mengakses website 2.Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu galeri 4. <i>admin</i> mengklik tombol edit 5.Sistem menampilkan form galeri yang telah diisi 6. <i>admin</i> mengubah form yang telah berisi

Tanggal Pengujian	18 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu galeri dan mengubah form galeri			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit galeri			
2			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah galeri	galeri berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

6.3.11 Test Script Butir-Uji-11

Identifikasi	BU-11		
No. Fungsi	F-11		
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan galeri		
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan galeri		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus galeri		
Kondisi Awal	<p>3.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu galeri</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu galeri dan hapus galeri			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menghapus galeri			
2			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus galeri	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

6.3.12 Test Script Butir-Uji-12

Identifikasi	BU-12
No. Fungsi	F-12
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan berita
Tujuan	Untuk melakukan penambahan berita
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah berita
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p>

	<p>3.admin memilih menu berita</p> <p>4.admin mengklik tombol tambah +</p> <p>5.Sistem menampilkan form berita</p>		
Tanggal Pengujian	20 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan mengisi form berita			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin berhasil menambahkan berita</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi berita	berita bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

² 6.3.13 Test Script Butir-Uji-13

Identifikasi	BU-13		
No. Fungsi	F-13		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan berita		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan berita		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan berita		
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu berita</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form berita yang telah diisi</p> <p>6.<i>admin</i> mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	20 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan mengubah form berita			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin berhasil mengedit berita</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah berita	berita berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

² 6.3.14 Test Script Butir-Uji-14

Identifikasi	BU-14
No. Fungsi	F-14
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan berita

Tujuan	Untuk melakukan penghapusan berita		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus berita		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu berita</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	20 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan hapus berita			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menghapus berita			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus berita	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2

6.3.15 Test Script Butir-Uji-15

Identifikasi	BU-15		
No. Fungsi	F-15		
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan category di berita		
Tujuan	Untuk melakukan penambahan category di berita		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah category di berita		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu category</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol tambah +</p> <p>5.Sistem menampilkan form category</p>		
Tanggal Pengujian	23 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu category di berita dan mengisi form category di berita			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menambahkan category di berita			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi category di berita	category di berita bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Identifikasi	BU-16		
No. Fungsi	F-16		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan category di berita		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan category di berita		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin pengeditan category di berita		
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu category</p> <p>4. admin mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form category yang telah diisi</p> <p>6.admin mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	23 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu category di berita dan mengubah form category di berita			
8 Kriteria Evaluasi Hasil			
admin berhasil category di berita			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah category di berita	category di berita berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Identifikasi	BU-17
No. Fungsi	F-17
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan category di berita
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan category di berita
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin menghapus category di berita
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu category</p> <p>4.admin mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>
Tanggal Pengujian	23 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu category di berita dan hapus category di berita	
Kriteria Evaluasi Hasil	

admin berhasil menghapus category di berita

26

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus category di berita	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2

6.3.18 Test Script Butir-Uji-18

Identifikasi	BU-18
No. Fungsi	F-18
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan produk
Tujuan	Untuk melakukan penambahan produk
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah produk
Kondisi Awal	1. <i>admin</i> telah mengakses website 2.Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu produk 4. <i>admin</i> mengklik tombol tambah + 5.Sistem menampilkan form produk
Tanggal Pengujian	25 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu produk dan mengisi form produk	
Kriteria Evaluasi Hasil	
<i>admin</i> berhasil menambahkan produk	
5	
Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
Mengisi produk	produk bertambah ke dalam sistem
	Sesuai yang diharapkan
	[X] diterima

2

6.3.19 Test Script Butir-Uji-19

Identifikasi	BU-19
No. Fungsi	F-19
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan produk
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan produk
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan produk
Kondisi Awal	1. <i>admin</i> telah mengakses website 2.Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu produk 4. <i>admin</i> mengklik tombol edit 5.Sistem menampilkan form produk yang telah diisi 6. <i>admin</i> mengubah form yang telah berisi
Tanggal Pengujian	25 Mei 2023

Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu produk dan mengubah form produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit produk			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah produk	produk berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2

6.3.20 Test Script Butir-Uji-20

Identifikasi	BU-20		
No. Fungsi	F-20		
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan produk		
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan produk		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus produk		
Kondisi Awal	<p>3.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu produk</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	25 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan hapus produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menghapus produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2

6.3.21 Test Script Butir-Uji-21

Identifikasi	BU-21
No. Fungsi	F-21
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan category di produk
Tujuan	Untuk melakukan penambahan category di produk
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah category di produk
Kondisi Awal	<p>3.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu category</p>

	4. admin mengklik tombol tambah + 5.Sistem menampilkan form category		
Tanggal Pengujian	26 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu category di produk dan mengisi form category di produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menambahkan category di produk			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi category di produk	category di produk bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.22 Test Script Butir-Uji-22

Identifikasi	BU-22		
No. Fungsi	F-22		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan category di produk		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan category di produk		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan category di produk		
Kondisi Awal	3 <i>admin</i> telah mengakses website 2.Sistem menampilkan halaman beranda 3. <i>admin</i> memilih menu category 4. <i>admin</i> mengklik tombol edit 5.Sistem menampilkan form category yang telah diisi 6. <i>admin</i> mengubah form yang telah berisi		
Tanggal Pengujian	26 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu galeri dan mengubah form category di produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit category di produk			
2			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah category di produk	category di produk berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.23 Test Script Butir-Uji-23

Identifikasi	BU-23
No. Fungsi	F-23

Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan category di produk		
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan category di produk		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus category di produk		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu category</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	26 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu category di produk dan hapus category di produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menghapus category di produk			
6			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus category di produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.24 Test Script Butir-Uji-24

Identifikasi	BU-24		
No. Fungsi	F-24		
Nama Butir Uji	Pengujian struktur		
Tujuan	Untuk melakukan penambahan struktur		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah struktur		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu struktur</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol tambah +</p> <p>5.Sistem menampilkan form struktur</p>		
Tanggal Pengujian	29 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan mengisi form struktur			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menambahkan struktur			
8			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi struktur	struktur bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.25 Test Script Butir-Uji-25

Identifikasi	BU-25		
No. Fungsi	F-25		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan struktur		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan struktur		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan struktur		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu struktur</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form struktur yang telah diisi</p> <p>6.<i>admin</i> mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	29 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu struktur dan mengubah form struktur			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit struktur			
2 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah struktur	struktur berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.26 Test Script Butir-Uji-26

Identifikasi	BU-26
No. Fungsi	F-26
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan struktur
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan struktur
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> struktur
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu struktur</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>
Tanggal Pengujian	29 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu struktur dan hapus struktur	
Kriteria Evaluasi Hasil	
<i>admin</i> berhasil menghapus struktur	
Kasus dan Hasil Pengujian	

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus struktur	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.27 Test Script Butir-Uji-27

Identifikasi	BU-27
No. Fungsi	F-27
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan halaman desa
Tujuan	Untuk melakukan penambahan halaman desa
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah halaman desa
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu halaman desa</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol tambah +</p> <p>5.Sistem menampilkan form halaman desa</p>
Tanggal Pengujian	30 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu halaman desa dan mengisi form halaman desa	
Kriteria Evaluasi Hasil	
<i>admin</i> berhasil menambahkan halaman desa	
18	
Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
Mengisi halaman desa	halaman desa bertambah ke dalam sistem
	Sesuai yang diharapkan
	[X] diterima

2 6.3.28 Test Script Butir-Uji-28

Identifikasi	BU-28
No. Fungsi	F-28
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan halaman desa
Tujuan	Untuk melakukan halaman desa
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan halaman desa
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu halaman desa</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form halaman desa yang telah diisi</p> <p>6.<i>admin</i> mengubah form yang telah berisi</p>
Tanggal Pengujian	30 Mei 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	

Memilih menu halaman desa dan mengubah halaman desa			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil halaman desa			
18			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah halaman desa	halaman desa berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.29 Test Script Butir-Uji-29

Identifikasi	BU-29		
No. Fungsi	F-29		
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan halaman desa		
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan halaman desa		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus halaman desa		
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu halaman desa</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	30 Mei 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu halaman desa dan hapus halaman desa			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menghapus halaman desa			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus halaman desa	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.30 Test Script Butir-Uji-30

Identifikasi	BU-30
No. Fungsi	F-30
Nama Butir Uji	Pengujian penambahan pengumuman
Tujuan	Untuk melakukan penambahan pengumuman
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menambah pengumuman
Kondisi Awal	<p>1.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu pengumuman</p> <p>4.<i>admin</i> mengklik tombol tambah +</p> <p>5.Sistem menampilkan form pengumuman</p>

Tanggal Pengujian	03 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu pengumuman dan mengisi form pengumuman			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil menambahkan pengumuman			
8			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi pengumuman	pengumuman bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.31 Test Script Butir-Uji-31

Identifikasi	BU-31		
No. Fungsi	F-31		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan pengumuman		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan pengumuman		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan pengumuman		
Kondisi Awal	<p>3.<i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.<i>admin</i> memilih menu pengumuman</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form pengumuman yang telah diisi</p> <p>6.<i>admin</i> mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	03 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu pengumuman dan mengubah form pengumuman			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil mengedit pengumuman			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah pengumuman	pengumuman berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.32 Test Script Butir-Uji-32

Identifikasi	BU-32
No. Fungsi	F-32
Nama Butir Uji	Pengujian penghapusan pengumuman
Tujuan	Untuk melakukan penghapusan pengumuman
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> menghapus pengumuman
Kondisi Awal	1. <i>admin</i> telah mengakses website

	<p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu pengumuman</p> <p>4.admin mengklik tombol hapus</p> <p>5. Sistem menampilkan form validasi “Apakah anda yakin?”</p>		
Tanggal Pengujian	03 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu pengumuman dan hapus pengumuman			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin berhasil menghapus pengumuman</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.33 Test Script Butir-Uji-33

Identifikasi	BU-33		
No. Fungsi	F-33		
Nama Butir Uji	Pengujian pengeditan profile		
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan profile		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> pengeditan profile		
Kondisi Awal	<p>1.admin telah mengakses website</p> <p>2.Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3.admin memilih menu profile</p> <p>4. admin mengklik tombol edit</p> <p>5.Sistem menampilkan form profile yang telah diisi</p> <p>6.admin mengubah form yang telah berisi</p>		
Tanggal Pengujian	04 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu profile dan mengubah form profile			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin berhasil mengedit profile</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah profile	profile berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.34 Test Script Butir-Uji-34

Identifikasi	BU-34
No. Fungsi	F-34

Nama Butir Uji	Pengujian melihat profile		
Tujuan	Untuk melakukan melihat profile		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> melihat profile <i>admin</i>		
Kondisi Awal	<p>3. <i>admin</i> telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. <i>admin</i> memilih menu akun</p> <p>4. <i>admin</i> mengklik tombol akun</p> <p>5. Sistem menampilkan halaman akun admin</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu akun dan melihat akun admin/profile			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>admin</i> berhasil melihat profile			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat profile	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.35 Test Script Butir-Uji-35

Identifikasi	BU-35		
No. Fungsi	F-35		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat pengumuman		
Tujuan	Untuk melakukan melihat pengumuman		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat pengumuman		
Kondisi Awal	<p>1. masyarakat desa telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. masyarakat desa memilih menu berita</p> <p>4. masyarakat desa mengklik tombol pengumuman</p> <p>5. Sistem menampilkan halaman pengumuman</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan melihat pengumuman			
Kriteria Evaluasi Hasil			
masyarakat desa berhasil melihat pengumuman			
6			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.36 Test Script Butir-Uji-36

Identifikasi	BU-36
No. Fungsi	F-36
Nama Butir Uji	Pengujian melihat pengumuman
Tujuan	Untuk melakukan pengumuman
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin melihat pengumuman
Kondisi Awal	1 masyarakat desa telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3 masyarakat desa memilih pengumuman 4. masyarakat desa mengklik tombol pengumuman 5. Sistem menampilkan halaman akun admin
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu pengumuman dan melihat pengumuman	
Kriteria Evaluasi Hasil	
masyarakat desa berhasil melihat pengumuman	
6 Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
-	melihat pengumuman
	Sesuai yang diharapkan
	[X] diterima

2
6.3.37 Test Script Butir-Uji-37

Identifikasi	BU-37
No. Fungsi	F-37
Nama Butir Uji	Pengujian melihat profile desa
Tujuan	Untuk melakukan melihat profile desa
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat profile desa
Kondisi Awal	1 masyarakat desa telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. masyarakat desa memilih menu data desa 4. masyarakat desa mengklik tombol profile desa 5. Sistem menampilkan halaman profile desa
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu profile desa dan melihat profile desa	
Kriteria Evaluasi Hasil	
masyarakat desa berhasil melihat profile desa	
8 Kasus dan Hasil Pengujian	

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	meliha profile desa	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2
6.3.38 Test Script Butir-Uji-38

Identifikasi	BU-38
No. Fungsi	F-38
Nama Butir Uji	Pengujian melihat sejarah desa
Tujuan	Untuk melakukan melihat sejarah desa
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat sejarah desa
Kondisi Awal	1. masyarakat desa telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. masyarakat desa memilih menu data desa 4. masyarakat desa mengklik tombol akun 5. Sistem menampilkan halaman akun admin
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu data desa dan melihat sejarah desa	
Kriteria Evaluasi Hasil	
Masyarakat desa berhasil melihat sejarah desa	
5 Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
-	meliha sejarah desa
	Sesuai yang diharapkan
	[X] diterima

2
6.3.39 Test Script Butir-Uji-39

Identifikasi	BU-39
No. Fungsi	F-39
Nama Butir Uji	Pengujian melihat geografis
Tujuan	Untuk melakukan melihat geografis
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin melihat geografis
Kondisi Awal	1. admin telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. admin memilih menu data desa 4. admin mengklik tombol geografis 5. Sistem menampilkan halaman geografis
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu geografis dan melihat geografis	

Kriteria Evaluasi Hasil			
Masyarakat desa berhasil melihat geografis			
5 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat profile	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.40 Test Script Butir-Uji-40

Identifikasi	BU-40		
No. Fungsi	F-40		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat struktur perangkat desa		
Tujuan	Untuk melakukan melihat struktur perangkat desa		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat struktur perangkat desa		
Kondisi Awal	<p>1. masyarakat desa telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. masyarakat desa memilih menu data desa</p> <p>4. masyarakat desa mengklik tombol struktur perangkat desa</p> <p>5. Sistem menampilkan halaman akun masyarakat desa</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu struktur perangkat desa dan melihat struktur perangkat desa			
Kriteria Evaluasi Hasil			
masyarakat desa berhasil melihat struktur perangkat desa			
5 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat struktur perangkat desa	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.41 Test Script Butir-Uji-41

Identifikasi	BU-41
No. Fungsi	F-41
Nama Butir Uji	Pengujian melihat data penduduk
Tujuan	Untuk melakukan melihat data penduduk
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat profile desa
Kondisi Awal	<p>1. masyarakat desa telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. masyarakat desa memilih menu data penduduk</p> <p>4. masyarakat desa mengklik tombol data penduduk</p>

	5. Sistem menampilkan halaman data penduduk
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu data penduduk dan melihat data penduduk	
Kriteria Evaluasi Hasil	
masyarakat desa berhasil melihat data penduduk	
6 Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
-	melihat data penduduk
	Pengamatan
	Sesuai yang diharapkan
	Kesimpulan
	[X] diterima

2 6.3.42 Test Script Butir-Uji-42

Identifikasi	BU-42
No. Fungsi	F-42
Nama Butir Uji	Pengujian melihat produk sesuai category
Tujuan	Untuk melakukan melihat produk sesuai category
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat sejarah desa
Kondisi Awal	<p>1. Masyarakat desa telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. Masyarakat desa memilih menu produk</p> <p>4. Masyarakat desa mengklik tombol produk sesuai category</p> <p>5. Sistem menampilkan halaman produk sesuai category</p>
Tanggal Pengujian	05 juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
Memilih menu produk dan melihat produk sesuai category	
Kriteria Evaluasi Hasil	
Masyarakat desa berhasil melihat produk sesuai category	
5 Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
-	melihat produk sesuai category
	Pengamatan
	Sesuai yang diharapkan
	Kesimpulan
	[X] diterima

2 6.3.43 Test Script Butir-Uji-43

Identifikasi	BU-43
No. Fungsi	F-43
Nama Butir Uji	Pengujian melihat berita sesuai category
Tujuan	Untuk melakukan melihat berita sesuai category
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat berita sesuai category

Kondisi Awal	<p>1. Masyarakat desa telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. Masyarakat desa memilih menu berita 4. Masyarakat desa mengklik tombol berita sesuai category 5. Sistem menampilkan halaman berita sesuai category</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu berita dan melihat berita sesuai category			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Masyarakat desa berhasil melihat berita sesuai category			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat berita sesuai category	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.44 Test Script Butir-Uji-44

Identifikasi	BU-44		
No. Fungsi	F-44		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat galeri		
Tujuan	Untuk melakukan melihat galeri		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan admin melihat galeri		
Kondisi Awal	<p>1. masyarakat desa admin telah mengakses website 2. Sistem menampilkan halaman beranda 3. masyarakat desa memilih menu galeri 4. masyarakat desa mengklik tombol struktur galeri 5. Sistem menampilkan halaman galeri</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu galeri dan melihat galeri			
Kriteria Evaluasi Hasil			
masyarakat desa berhasil melihat galeri			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat galeri	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

2 6.3.45 Test Script Butir-Uji-45

Identifikasi	BU-45
No. Fungsi	F-45
Nama Butir Uji	Pengujian melihat kontak

Tujuan	Untuk melakukan melihat kontak		
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan masyarakat desa melihat galeri		
Kondisi Awal	<p>1. masyarakat desa telah mengakses website</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman beranda</p> <p>3. masyarakat desa memilih menu galeri</p> <p>4. masyarakat desa mengklik tombol struktur galeri</p> <p>5. Sistem menampilkan halaman galeri</p>		
Tanggal Pengujian	05 juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu galeri dan melihat galeri			
Kriteria Evaluasi Hasil			
masyarakat desa berhasil melihat galeri			
<p style="text-align: center;">5</p> Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	melihat galeri	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

6.4 Test Summary Result & History

Dalam implementasi pengujian yang dilakukan pada website desa balige II dapat disimpulkan bahwa setiap pengujian fitur/fungsi sudah sesuai dengan yang diharapkan dan semua fitur/fungsi dapat digunakan untuk pengguna.

20%
SIMILARITY INDEX

20%
INTERNET SOURCES

4%
PUBLICATIONS

%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	www.coursehero.com Internet Source	6%
2	pt.scribd.com Internet Source	5%
3	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	3%
4	repository.ub.ac.id Internet Source	1%
5	text-id.123dok.com Internet Source	1%
6	id.scribd.com Internet Source	1%
7	repository.unikom.ac.id Internet Source	<1%
8	repository.widyatama.ac.id Internet Source	<1%
9	dspace.uji.ac.id Internet Source	<1%

10	hdl.handle.net Internet Source	<1 %
11	www.hp.com Internet Source	<1 %
12	download.garuda.ristekdikti.go.id Internet Source	<1 %
13	eir.nuos.edu.ua Internet Source	<1 %
14	ojs.uho.ac.id Internet Source	<1 %
15	docplayer.info Internet Source	<1 %
16	eprints.umm.ac.id Internet Source	<1 %
17	123dok.com Internet Source	<1 %
18	adoc.pub Internet Source	<1 %
19	themicon.co Internet Source	<1 %
20	barriermagz.com Internet Source	<1 %
21	hansiaditya.files.wordpress.com Internet Source	<1 %

- 22 media.neliti.com <1 %
Internet Source
-
- 23 repository.dinamika.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 24 rez-maulana.blogspot.com <1 %
Internet Source
-
- 25 docobook.com <1 %
Internet Source
-
- 26 repository.bsi.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 27 Aris Tri Jaka Harjanta, Febrian Murti Dewanto.
"REAL TIME TRACKING OBYEK BERGERAK
DENGAN WEBCAM BERBASIS WARNA
DENGAN METODE BACKGROUND
SUBTRACTION", Jurnal Transformatika, 2017
Publication
-
- 28 greenbay.usc.edu <1 %
Internet Source
-
- 29 id.123dok.com <1 %
Internet Source
-
- 30 dallog.github.io <1 %
Internet Source
-
- 31 garuda.ristekdikti.go.id <1 %
Internet Source
-
- qdoc.tips

32	Internet Source	<1 %
33	smart.stmikplk.ac.id Internet Source	<1 %
34	Imam Wicaksono, Fitro Nur Hakim, Victor Gayuh Utomo. "SISTEM PAKAR DIAGNOSA KERUSAKAN PADA MOTOR MATIC VARIO BERBASIS WEB", Jurnal Transformatika, 2016 Publication	<1 %
35	qiita.com Internet Source	<1 %
36	Alfis Arif. "Aplikasi Pengenalan Jenis Narkoba Berbasis Android Pada Badan Narkotika Nasional Kota Pagar Alam", Indonesian Journal of Computer Science, 2020 Publication	<1 %
37	es.slideshare.net Internet Source	<1 %
38	karangtarunamelatiperkotaan.blogspot.com Internet Source	<1 %
39	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %
40	www.phys.sci.unhas.ac.id Internet Source	<1 %
41	www.syariahbank.com Internet Source	

<1 %

42

Yoga Pranata, Enrico Setya Damaputra,
Pangilinan Gunawan, Anita Ratnasari. "SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN
BANTUAN DANA KORBAN BENCANA ALAM
BANJIR", JSil (Jurnal Sistem Informasi), 2022

<1 %

Publication

Exclude quotes

On

Exclude matches

Off

Exclude bibliography

On