

SRS-PA1-13-2023

by Vanessa Siahaan

Submission date: 09-Jun-2023 01:51PM (UTC+0700)

Submission ID: 2112322438

File name: SRS-PA1-13-2023.doc (7.6M)

Word count: 16655

Character count: 100817

1 Deskripsi Umum

Bab ini berisi penjelasan dari website desa yang akan dikembangkan atau dibangun, untuk meliputi **9** deskripsi umum sistem, current sistem yang berjalan pada saat ini, target sistem atau gambaran sistem yang akan dibangun dan batasan desain.

9

1.1 Deskripsi Umum Sistem

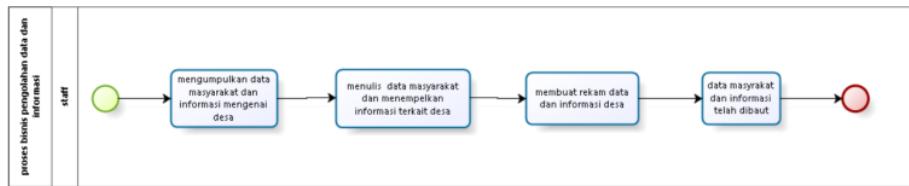
Sistem yang akan dibangun merupakan website desa Balige II yang dimana sistem ini akan dibangun atau dikembangkan untuk membantu masyarakat desa Balige II agar lebih mengetahui informasi yang berkaitan dengan desa kemudian untuk membantu perangkat desa dan kepala desa balige 2 untuk pengolahan data desa dan memberikan berita mengenai hal yang penting terkait desa tersebut.

1.1.1 Current System

Saat ini pengolahan data masyarakat dan penyampaian informasi desa Balige II masih dilakukan secara manual yaitu kepala desa atau perangkat desa memberitahukan suatu informasi melalui grup whatsapp dan menempelkan beberapa informasi di papan pengumuman yang ada di kantor desa dan pengolahan data yang masih dilakukan secara **27** manual dengan mengumpulkan KK atau KTP untuk memasuk data masyarakat ke dalam buku desa. Hal tersebut menyebabkan kepala desa dan staff harus mendata masyarakat perKK dan mengumpulkan kembali KK masyarakat yang menyebabkan perulangan dan lebih ribet dan kemudian dalam bagian informasi masyarakat harus membaca informasi melalui grup whatsapp atau harus datang ke kantor desa **34** untuk melihat informasi apa saja yang ada di kantor desa. Ketika masyarakat desa secara tidak sengaja menghapus chat grup whatsapp yang berisikan informasi dari perangkat desa, akan menyebabkan masyarakat desa tersebut kehilangan informasi yang telah disampaikan dan harus menanyakannya kembali ke kepala desa atau perangkat desa. Hal ini, menyebabkan kepala desa atau perangkat desa harus memberitahukan ulang informasi yang telah disampaikan. Selain itu, beberapa masyarakat desa juga mempunyai kesibukan sehingga **36** tidak memiliki waktu untuk langsung datang ke kantor kepala desa melihat informasi yang ditempel di papan pengumuman. Oleh karena itu dibutuhkan website desa yang dapat membantu kepala desa dan staff dalam pengolahan data dan pemberitahuan informasi terkait desa Balige II.

1.1.1.1 Business Process Penyampaian Informasi

Pengolahan data dan penyampaikan Informasi terkait Desa Balige II, dilakukan secara manual oleh kepala desa dan *staff* yang dimana *staff* mengumpulkan informasi masyarakat, kemudian *staff* mendata dan menulis hasil data tersebut kedalam buku dan membuat data ke dalam pembukuan masyarakat. Gambar proses bisnis pengolahan data dan informasi desa balige II dapat dilihat pada gambar 1.



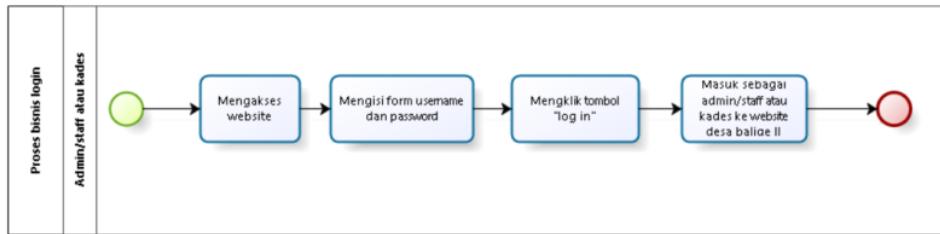
Gambar 1 BPMN Pengolahan data dan informasi

1.1.2 Target System

Website desa Balige II dibangun untuk mempermudah perangkat desa dalam pengolahan data dan penyampaian informasi mengenai desa Balige II. Website desa ini diharapkan dapat membantu kepala desa/perangkat desa dan masyarakat desa dalam melihat informasi mengenai desa seperti layanan desa, berita, kegiatan, produk desa dan staff dapat menambah data masyarakat secara teknologi. Untuk dapat menggunakan website ini admin/staff atau kepala desa harus terlebih dahulu melakukan login ke website dan masyarakat hanya dapat mengakses sistem dengan mencari di internet menggunakan koneksi/jaringan yang layak.

1.1.2.1 Business Process Login

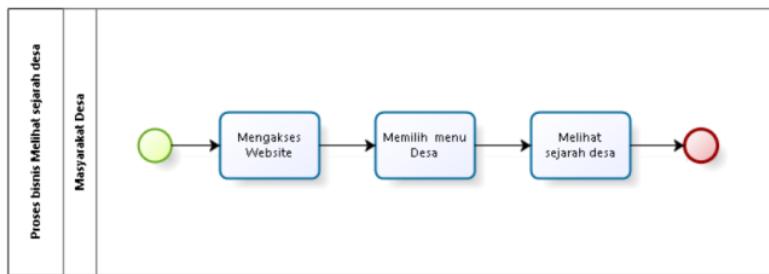
Proses bisnis login dimana *admin/staff* atau kepala desa terlebih dahulu mengakses website kemudian *admin/staff* atau kepala desa melakukan login, *admin/staff* atau kepala desa mengisi form yang ditampilkan sistem yaitu *username* dan *password* kemudian *admin/staff* atau kepala desa dapat memasukan *username* dan *password* kemudian masuk ke halaman website sebagai *admin*. Gambar proses bisnis login dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 BPMN Login

1.1.2.2 Business Process Melihat sejarah Desa

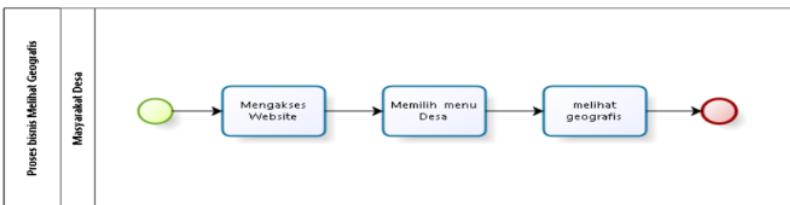
Dalam proses melihat Sejarah Desa, dapat dilakukan dengan memilih menu desa, kemudian mengklik fitur sejarah desa yang dimana masyarakat desa dapat melihat tentang sejarah dalam desa Balige II yang ditampilkan oleh sistem. Gambar proses bisnis melihat sejarah desa dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 BPMN Melihat sejarah desa

1.1.2.3 Business Process Melihat Geografis

Selain melihat sejarah desa yang terdapat dalam menu desa, masyarakat juga dapat melihat geografis yang dimana dalam halaman ini berisi letak wilayah desa Balige II. Gambar proses bisnis melihat Geografis dapat dilihat pada gambar 4.

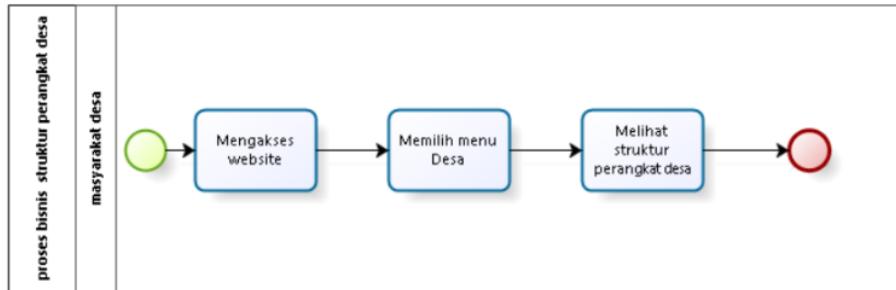


Gambar 4 BPMN Melihat Geografis

1.1.2.4 Business Process Melihat Struktur Perangkat Desa

Selain melihat sejarah desa dan geografis yang terdapat dalam menu desa. Masyarakat juga dapat melihat struktur perangkat desa pada halaman desa yang dimana dalam

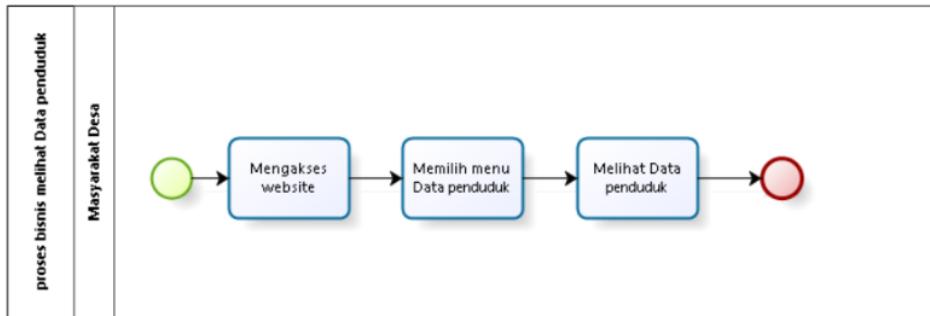
halaman ini berisi Struktur perangkat desa. Gambar proses bisnis melihat struktur Perangkat desa dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5 BPMN Melihat struktur perangkat desa

1.1.2.5 Business Process Melihat Data penduduk

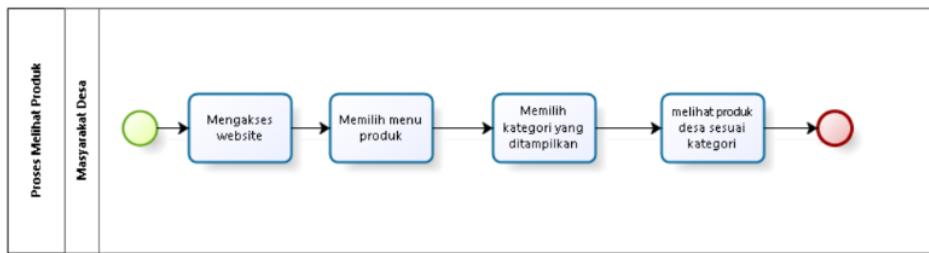
Dalam proses melihat data kependudukan, dapat dilakukan dengan memilih menu data kependudukan. Kemudian masyarakat desa dapat melihat halaman yang berisi Data kependudukan yang ditampilkan oleh sistem yang berbentuk tabel dan menampilkan nama, alamat, tanggal lahir, status kawin, agama dan jenis kelamin. Gambar proses bisnis melihat Data Kependudukan dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6 BPMN Melihat data penduduk

1.1.2.6 Business Process Melihat Produk

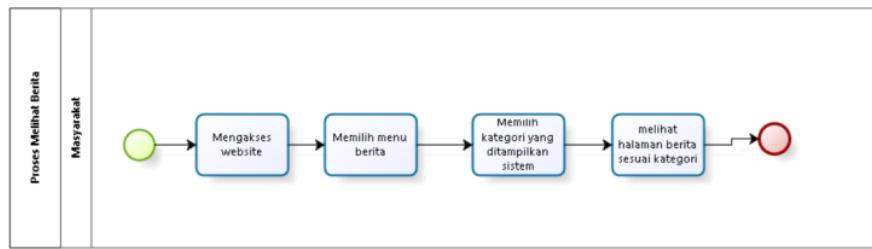
Dalam proses melihat produk desa, dapat dilakukan dengan memilih menu Produk dan masyarakat dapat memilih kategori makanan khas. Setelah itu, masyarakat desa dapat melihat halaman yang berisi kategori dalam menu produk yaitu makanan khas (lokal) desa dan souvenir yang ditampilkan oleh sistem. Gambar proses bisnis melihat produk dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7 BPMN melihat produk desa

1.1.2.7 Business Process Melihat Berita

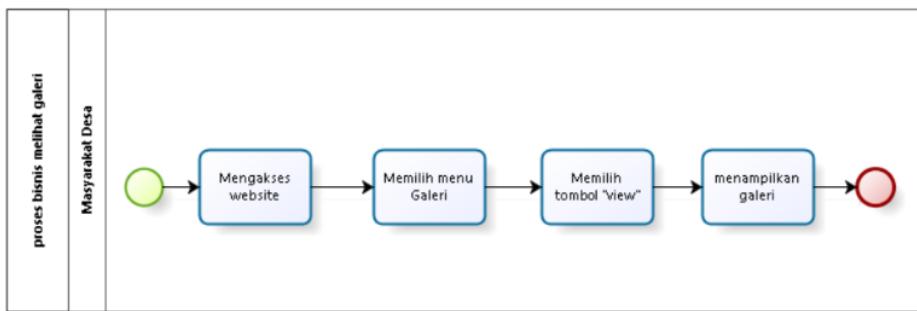
Dalam proses melihat kabar dan pengumuman, dapat dilakukan dengan memilih menu Berita. Setelah itu, masyarakat desa dapat memilih kategori berita apa yang ditampilkan sistem, kemudian masyarakat desa dapat melihat berita sesuai dengan kategori yang di pilih pada website desa BaligeII. Gambar proses bisnis melihat berita dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8 BPMN Melihat berita

1.1.2.8 Business Process Melihat Galeri

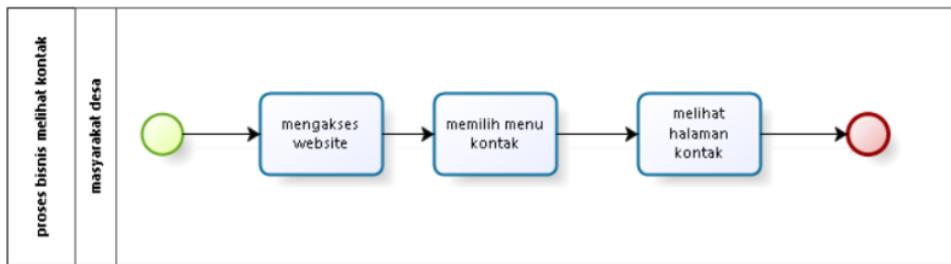
Selain melihat kabar dan pengumuman yang terdapat dalam menu berita. Masyarakat juga dapat melihat galeri pada halaman galeri. Pada halaman tersebut berisi koleksi seperti desa, foto dan lainnya mengenai desa Balige II dan masyarakat dapat melihat tampilan galeri yang terdapat dalam website. Gambar proses bisnis melihat galeri dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9 BPMN melihat galeri

1.1.2.9 Business Process Melihat kontak

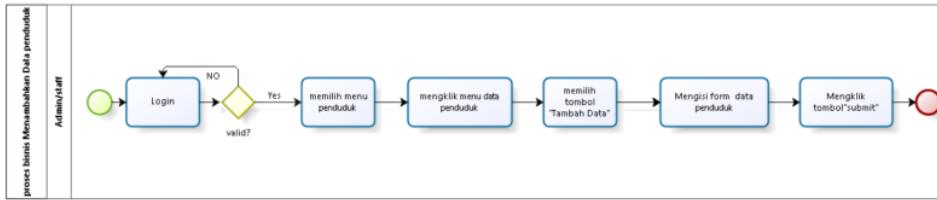
Dalam proses melihat kontak masyarakat desa dan *admin/staff* atau kades dapat memilih menu kontak dan sistem akan menampilkan halaman kontak yang dimana masyarakat dapat melihat email dan alamat yang ditampilkan dalam halaman. Gambar proses bisnis melihat kontak dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10 BPMN Melihat kontak

1.1.2.10 Business Process Menambah data penduduk

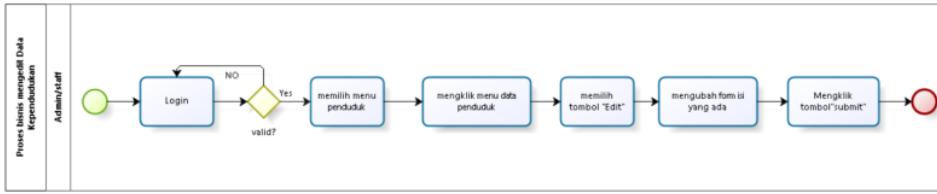
Dalam proses menambahkan data penduduk yang dilakukan oleh *Admin/staff* diwajibkan untuk terlebih dahulu *login* untuk masuk ke halaman *admin*. Kemudian *Admin/staff* memilih menu data penduduk, kemudian admin masuk ke halaman dan memilih tombol “Tambah data”. Setelah itu, *Admin/staff* dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* dapat menyimpan data penduduk tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan data penduduk dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11 BPMN Menambahkan data penduduk

1.1.2.11 Business Process Mengedit Data Kependudukan

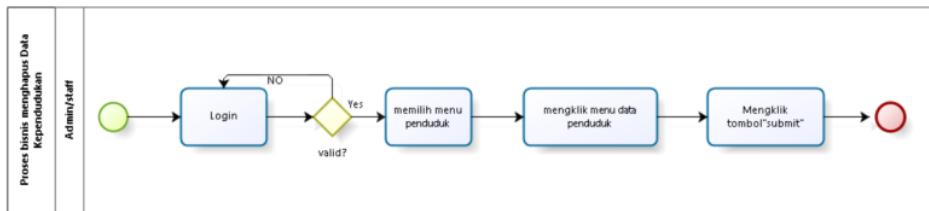
Selain menambah data penduduk Admin/staff juga dapat mengedit data penduduk yang dilakukan oleh Admin/staff terlebih dahulu melakukan **login** untuk masuk ke halaman **admin**. Kemudian **admin/staff** memilih menu data penduduk lalu masuk ke halaman dan memilih tombol “Edit”. Admin/staff dapat mengedit data penduduk dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka Admin/staff dapat menyimpan data penduduk tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit data penduduk dapat dilihat pada **gambar 12**.



Gambar 12 BPMN Mengedit data penduduk

1.1.2.12 Business Process Menghapus Data Kependudukan

Admin/staff dapat menghapus data penduduk yang sudah **diupload** sebelumnya. Dalam proses menghapus data penduduk Admin/staff diharuskan untuk **login** terlebih dahulu. Kemudian Admin/staff memilih menu data penduduk, masuk ke halaman dan memilih tombol “hapus”. Setelah itu, Admin/staff dapat menghapus data penduduk dengan memilih tombol hapus pada data penduduk yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus data penduduk dapat dilihat pada **gambar 13**.

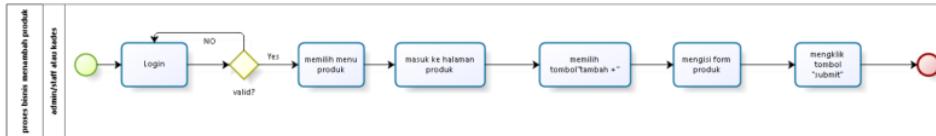


Gambar 13 BPMN Menghapus data penduduk

1.1.2.13 Business Process Menambah Produk

Dalam proses menambahkan produk yang dilakukan oleh *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk kemudian memilih tombol “tambah +”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan produk desa tersebut. Maka tampilan akan secara otomatis pada halaman website berbentuk tabel.

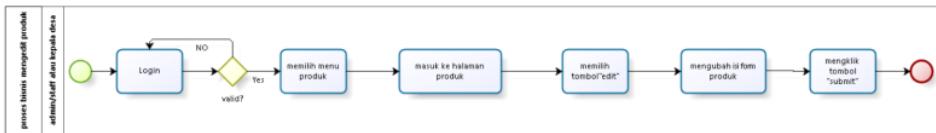
Gambar proses bisnis menambahkan produk desa dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14 BPMN Menambah produk desa

1.1.2.14 Business Process Mengedit Produk

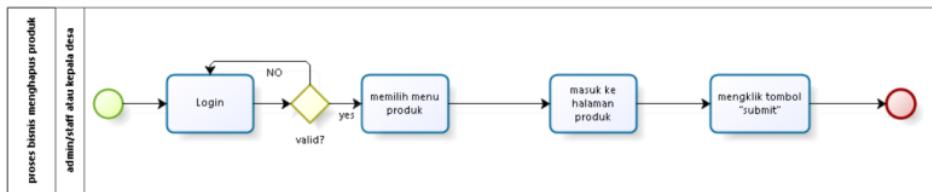
Selain menambah produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit produk, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan produk. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel yang sudah berubah. Gambar proses bisnis mengedit produk dapat dilihat pada gambar 15.



Gambar 15 BPMN Mengedit produk desa

1.1.2.15 Business Process Menghapus Produk Desa

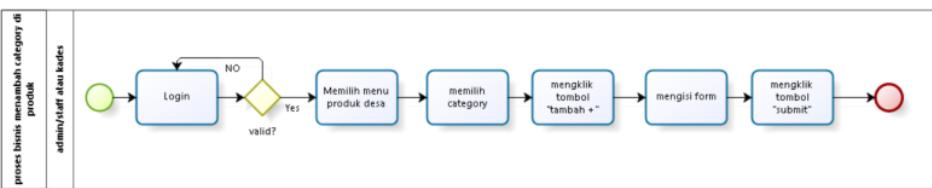
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus produk yang sudah diupload ¹⁷ sebelumnya. Dalam proses menghapus produk Admin/staff atau kades (kepala desa) *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu produk, kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) ² memilih tombol “hapus”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus data produk dengan memilih tombol hapus pada tabel yang telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus produk desa dapat dilihat pada gambar 16.



Gambar 16 BPMN Menghapus produk desa

1.1.2.16 Business Process Menambah Category di Produk

Dalam proses menambahkan category di produk yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades (kepala desa) ⁷ diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa, kemudian memilih category dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “submit” dan menyimpan category di produk tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan category di produk dapat dilihat pada gambar 17.

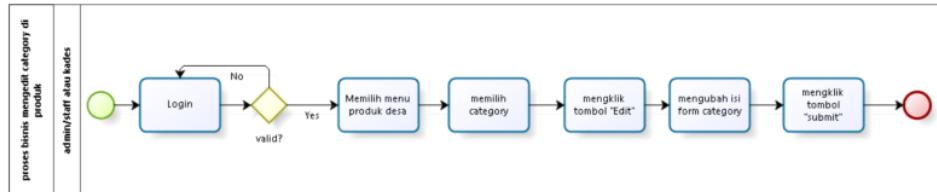


Gambar 17 BPMN Menambah category di produk desa

1.1.2.17 Business Process Mengedit Category di Produk

Dalam proses mengedit category di produk yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades (kepala desa) ⁷ diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa

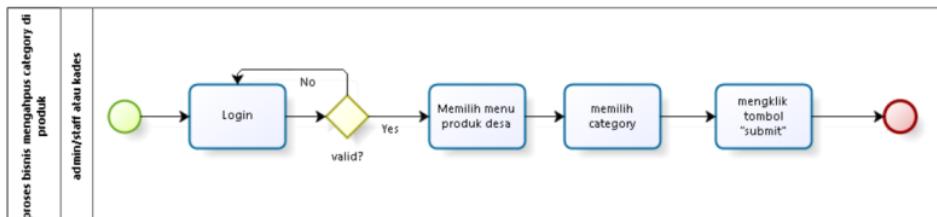
kemudian memilih category dan memilih tombol “Edit”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengubah data dari yang diupload kemudian admin dapat mengisi form yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form telah diubah dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “submit” ¹⁴ dan menyimpan category di produk tersebut. Gambar proses bisnis mengedit category di produk dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18 BPMN Mengedit category di produk desa

1.1.2.18 Business Process Menghapus Category di Produk

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus category di produk yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus category di produk *Admin/staff* atau kades (kepala desa) ¹⁷ login terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu produk desa, memilih category pada menu produk desa kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) ¹⁸ dapat menghapus data produk dengan memilih tombol hapus pada tabel yang telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus category di produk desa dapat dilihat pada gambar 19.

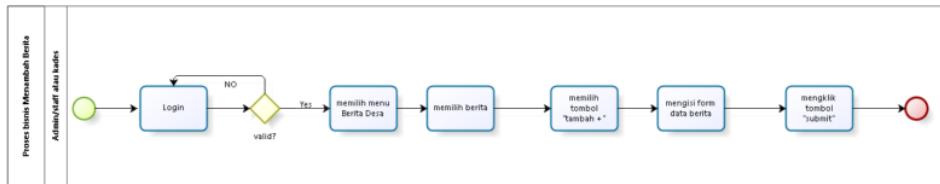


Gambar 19 BPMN Mengedit category di produk desa

1.1.2.19 Business Process Menambah Berita

Pada bagian menambah berita dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan login untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih berita, dan memilih tombol “tambah +” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades

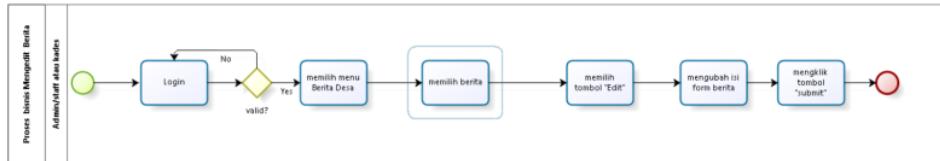
(kepala desa) dapat menyimpan berita tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam bentuk tabel. Gambar proses bisnis menambah berita dapat dilihat pada gambar 20.



Gambar 20 BPMN Menambah berita

1.1.2.20 Business Process Mengedit Berita

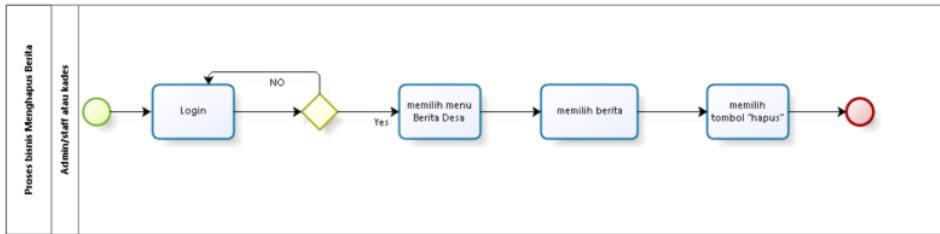
Pada bagian menambah berita *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit berita desa, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih berita, dan memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan berita tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel. Gambar proses bisnis mengedit berita dapat dilihat pada gambar 21.



Gambar 21 BPMN Mengedit Berita

1.1.2.21 Business Process Menghapus Berita

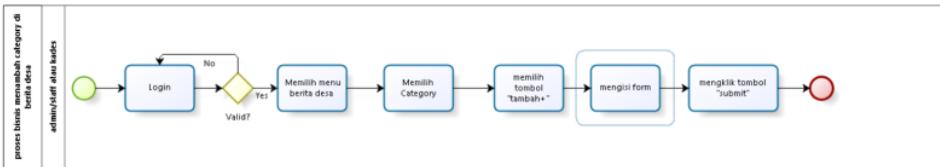
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus berita yang sudah *uploaded* sebelumnya. Dalam proses menghapus berita *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu berita desa dan meilih berita, kemudian sistem akan menampilkan halaman berisi tabel berita, kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data berita dengan memilih tombol hapus pada berita yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus berita dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22 BPMN Menghapus berita

1.1.2.22 Business Process Menambah Category di Berita Desa

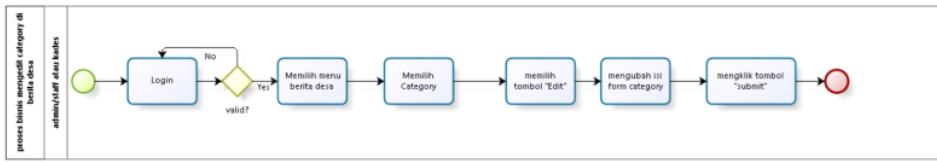
Dalam proses menambahkan category di berita desa yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades (kepala desa) ⁷ diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih category dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol“submit“ dan menyimpan category di berita tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan category di berita desa dapat dilihat pada gambar 23.



Gambar 23 BPMN Menambah category di berita desa

1.1.2.23 Business Process Mengedit Category di Berita Desa

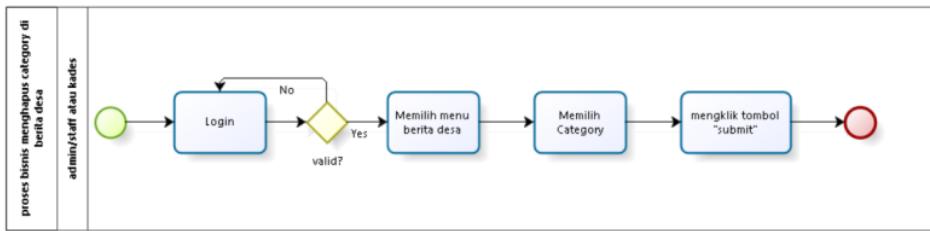
Dalam proses mengedit category di berita desa yang dilakukan oleh Admin/staff atau kades (kepala desa) ⁷ diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar masuk sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa kemudian memilih category dan memilih tombol “Edit”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengubah data dari yang diupload kemudian admin dapat mengisi form yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form telah diubah dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol“submit“ dan menyimpan category di berita desa tersebut. Gambar proses bisnis mengedit category di berita desa dapat dilihat pada gambar 24.



Gambar 24 BPMN Mengedit category di berita desa

1.1.2.24 Business Process Menghapus Category di Berita Desa

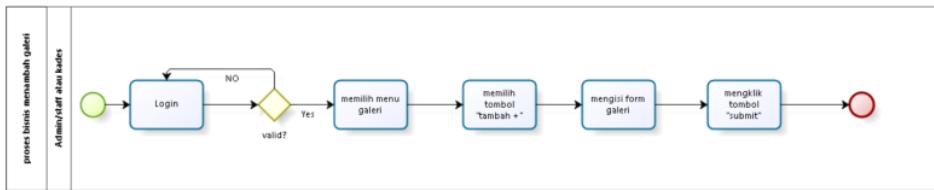
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus category di berita desa yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus category di berita desa Admin/staff atau kades (kepala desa) ¹⁷ login terlebih dahulu untuk dapat masuk ke halaman admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu berita desa, memilih category pada menu berita desa, setelah itu memilih category kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih tombol “hapus”. Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) ² dapat menghapus data berita dengan memilih tombol hapus pada tabel yang telah ditampilkan pada sistem. Gambar proses bisnis menghapus category di berita desa dapat dilihat pada gambar 25.



Gambar 25 BPMN Menghapus category di berita desa

1.1.2.25 Business Process Menambah Galeri

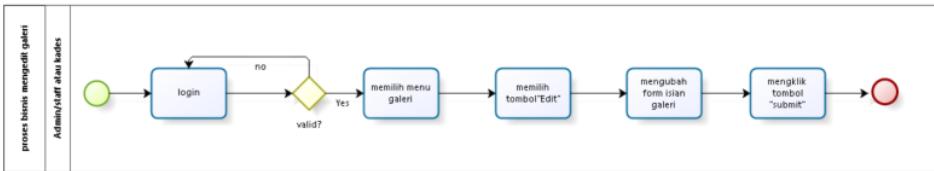
Dalam proses menambah galeri yang dilakukan oleh admin/staff atau kades (kepala desa) melakukan login terlebih dahulu untuk masuk sebagai admin. Kemudian admin memilih menu galeri kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) masuk ke halaman galeri. Kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) ² dapat memilih tombol “Tambah +”. Kemudian admin/staff dapat mengisi data melalui form yang ditampilkan oleh sistem dan memilih tombol “kirim” kemudian admin dapat menambah galeri dan sistem akan menampilkan halaman yang telah ditambahkan secara otomatis. Gambar proses bisnis menambah galeri dapat dilihat pada gambar 26.



Gambar 26 BPMN Menambah galeri

1.1.2.26 Business Process Mengedit Galeri

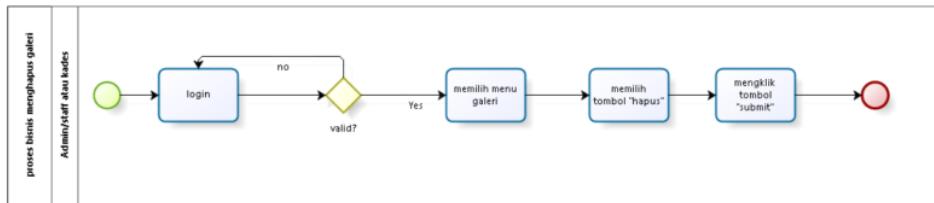
Selain menambah galeri *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit galeri, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login*. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu galeri, kemudian masuk ke halaman galeri yang berisi mengenai desa, aktivitas desa, souvenir, makan dan lain sebagian. Kemudian *admin/staff* dapat memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan galeri tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit galeri dapat dilihat pada gambar 27.



Gambar 27 BPMN Mengedit galeri

1.1.2.27 Business Process Menghapus Galeri

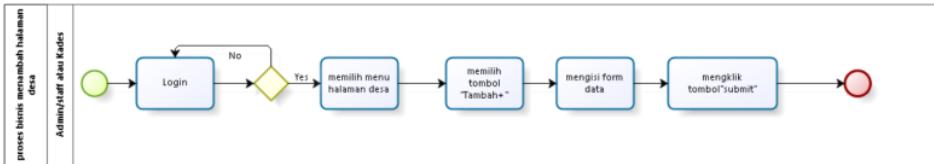
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus galeri yang sudah *diupload* sebelumnya. Dalam proses menghapus galeri *Admin/staff* diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu galeri desa memilih galeri, kemudian masuk ke halaman galeri, kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data galeri dengan memilih tombol hapus pada galeri dapat dilihat pada gambar 28.



Gambar 28 BPMN Menghapus galeri

1.1.2.28 Business Process Menambah Halaman Desa

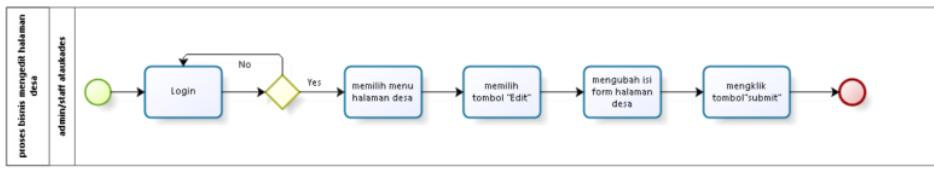
Pada bagian menambah halaman desa dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu halaman desa, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel halaman desa. Gambar proses bisnis menambah halaman desa dapat dilihat pada gambar 29.



Gambar 29 BPMN Menambah halaman desa

1.1.2.29 Business Process Mengedit Halaman Desa

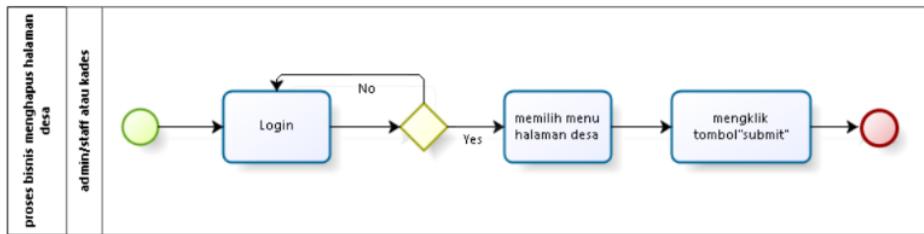
Pada bagian menambah halaman desa *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit halaman desa, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu halaman desa kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel halaman desa. Gambar proses bisnis mengedit halaman desa dapat dilihat pada gambar 30.



Gambar 30 BPMN Mengedit Halaman Desa

1.1.2.30 Business Process Menghapus Halaman Desa

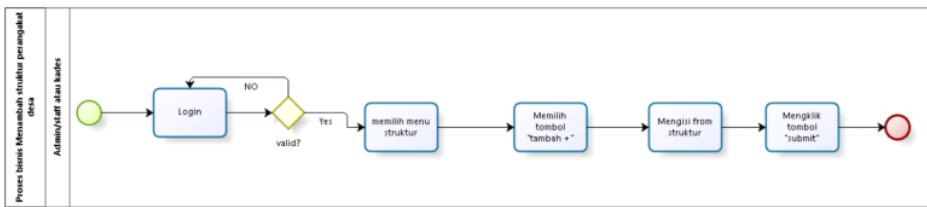
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus halaman desa yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus halaman desa Admin/staff atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian Admin/staff memilih menu halaman desa , kemudian sistem akan menampilkan halam berisi tabel halaman desa,kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”.Setelah itu, Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus data halaman desa dengan memilih tombol hapus pada halaman desa yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus halaman desa dapat dilihat pada gambar 31.



Gambar 31 BPMN Menghapus halaman desa

1.1.2.31 Business Process Menambah struktur perangkat desa

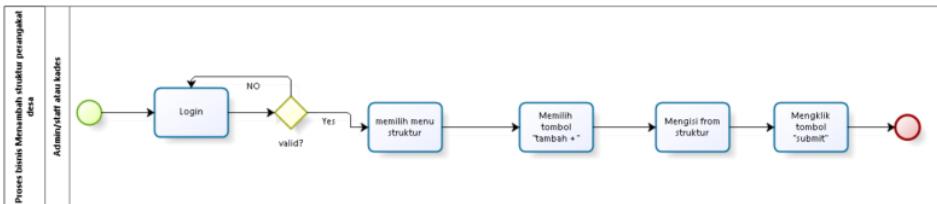
Pada bagian menambah struktur perangkat desa dimana Admin/staff atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian Admin/staff atau kades (kepala desa) memilih menu struktur, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menyimpan struktur perangkat desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel struktur perangkat desa.Gambar proses bisnis menambah perangkat desa dapat dilihat pada gambar 32.



Gambar 32 BPMN Menambah struktur perangkat desa

1.1.2.32 Business Process Mengedit struktur perangkat desa

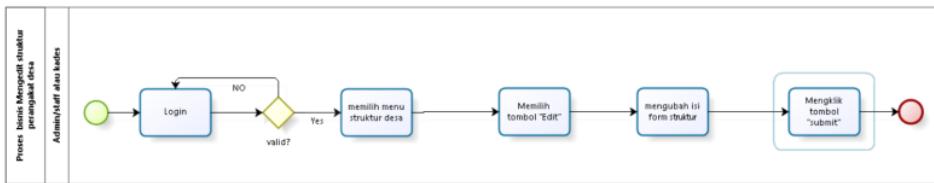
Pada bagian menambah struktur perangkat desa dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit struktur perangkat desa dan *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu struktur kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan halaman struktur perangkat desa tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk tabel struktur perangkat desa. Gambar proses bisnis mengedit struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 33.



Gambar 33 BPMN Mengedit struktur perangkat desa

1.1.2.33 Business Process Menghapus struktur perangkat desa

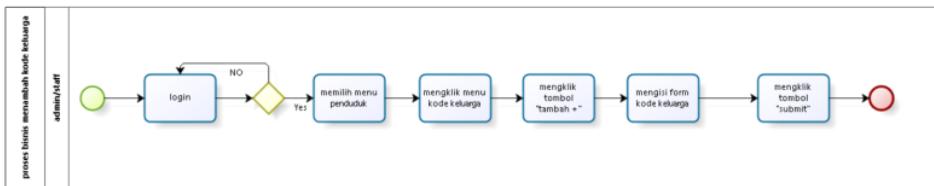
Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus struktur perangkat desa yang sudah *diupload* sebelumnya. Dalam proses menghapus struktur perangkat desa *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu struktur, kemudian sistem akan menampilkan halaman yang berisi tabel struktur, kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data mengenai perangkat desa dengan memilih tombol hapus pada halaman struktur perangkat desa yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 34.



Gambar 34 BPMN Menghapus struktur perangkat desa

1.1.2.34 Business Process Menambah Kode keluarga

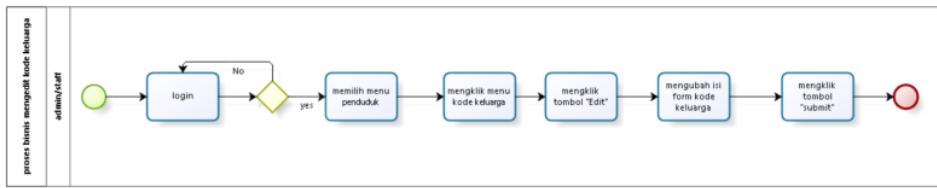
Dalam proses menambahkan kode keluarga yang dilakukan oleh *Admin/staff* diwajibkan untuk terlebih dahulu *login* untuk masuk ke halaman *admin*. Kemudian *Admin/staff* memilih menu penduduk, kemudian admin masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “Tambah +”. Setelah itu, *Admin/staff* dapat mengisi data berupa form isian yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data form isian telah diisi, dan sudah sesuai dengan kelengkapan data maka *Admin/staff* dapat menyimpan kode keluarga tersebut. Gambar proses bisnis menambahkan kode keluarga dapat dilihat pada gambar 35.



Gambar 35 BPMN Menambah kode keluarga

1.1.2.35 Business Process Mengedit Kode keluarga

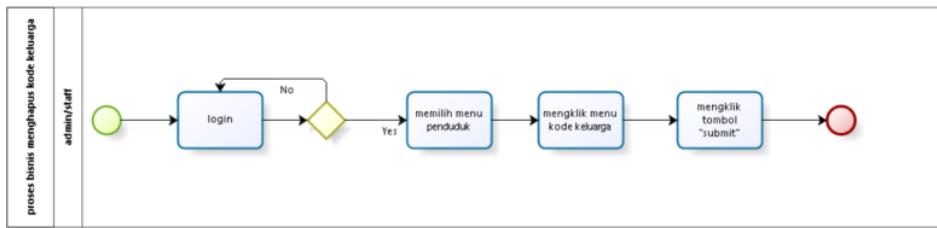
Selain menambah kode keluarga *Admin/staff* juga dapat mengedit kode keluarga yang dilakukan oleh *Admin/staff* terlebih dahulu melakukan *login* untuk masuk ke halaman *admin*. Kemudian *Admin/staff* memilih menu penduduk lalu masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “Edit”. *Admin/staff* dapat mengedit kode keluarga dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* dapat menyimpan kode keluarga tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit kode keluarga dapat dilihat pada gambar 36.



Gambar 36 BPMN Mengedit kode keluarga

1.1.2.36 Business Process Menghapus Kode keluarga

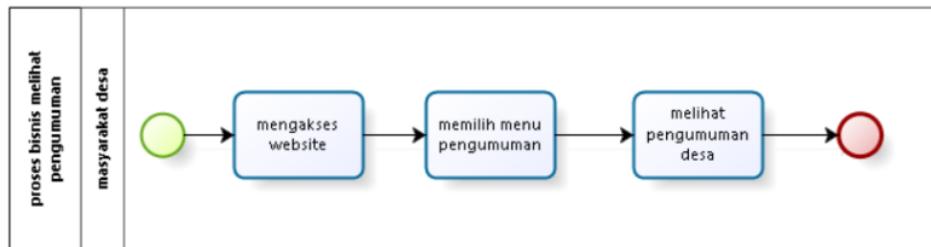
Admin/staff dapat menghapus kode keluarga yang sudah *diupload* sebelumnya. Dalam proses menghapus kode keluarga *Admin/staff* diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu penduduk, masuk ke halaman kode keluarga dan memilih tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* dapat menghapus kode keluarga yang salah atau yang tidak lagi digunakan dengan memilih tombol hapus pada halaman kode keluarga yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus kode keluarga dapat dilihat pada gambar 37.



Gambar 37 BPMN Menghapus kode keluarga

1.1.2.37 Bussines Process melihat pengumuman

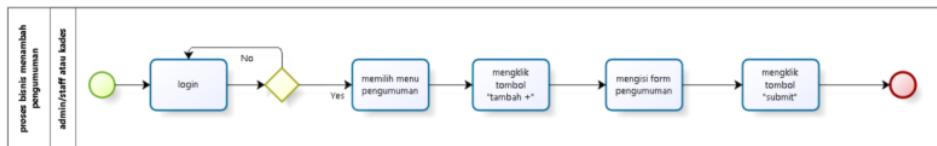
Dalam proses melihat pengumuman, masyarakat desa dan *admin/staff* atau kades dapat memilih menu pengumuman dan sistem akan menampilkan halaman pengumuman yang dimana masyarakat dapat melihat mengenai pengumuman yang dibuat oleh kepala desa atau *staff* yang ditampilkan dalam halaman pengumuman. Gambar proses bisnis melihat kontak dapat dilihat pada gambar 38.



Gambar 38 BPMN Melihat pengumuman

1.1.2.38 Bussines Process menambah pengumuman

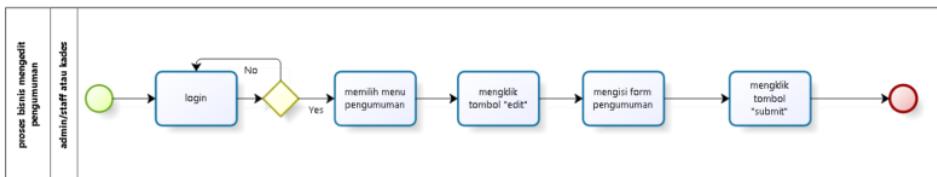
Pada bagian menambah pengumuman dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu pengumuman, kemudian memilih tombol “tambah+” dengan mengisi form data yang telah ditampilkan sistem. Jika form isian data sudah ditambah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan pengumuman tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah ditambah dalam tabel pengumuman. Gambar proses bisnis menambah halaman desa dapat dilihat pada gambar 39.



Gambar 39 BPMN Menambah pengumuman

1.1.2.39 Bussines Process mengedit pengumuman

Pada bagian menambah pengumuman *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit pengumuman, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu pengumuman kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan pengumuman tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit dalam bentuk pengumuman. Gambar proses bisnis mengedit pengumuman dapat dilihat pada gambar 40.

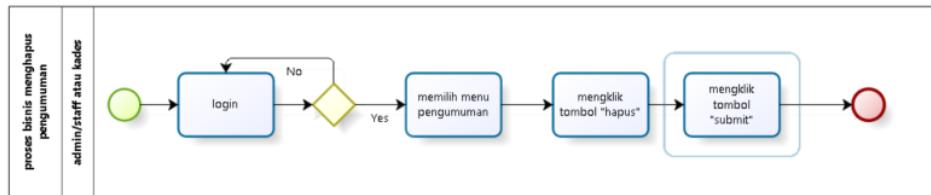


Gambar 40 BPMN Mengedit pengumuman

1.1.2.40 Bussines Process menghapus pengumuman

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat menghapus pengumuman yang sudah diupload sebelumnya. Dalam proses menghapus pengumuman *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diharuskan untuk *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* memilih menu pengumuman, kemudian sistem akan menampilkan halaman berisi tabel pengumuman,

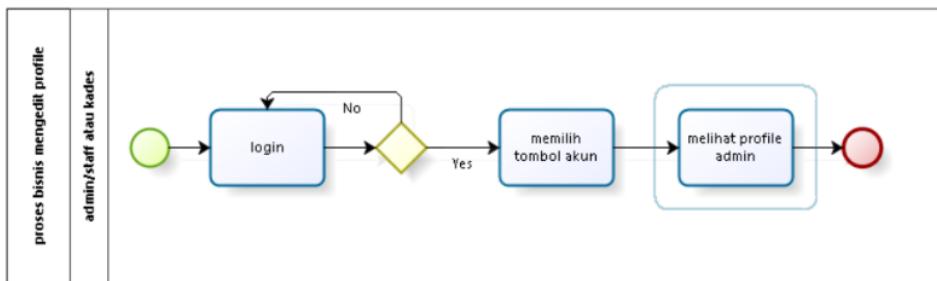
kemudian admin/staff atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “hapus”. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menghapus data pengumuman dengan memilih tombol hapus pada pengumuman yang telah ditampilkan di sistem. Gambar proses bisnis menghapus pengumuman dapat dilihat pada gambar 41.



Gambar 41 BPMN Menghapus pengumuman

1.1.2.41 Bussines Process melihat profile

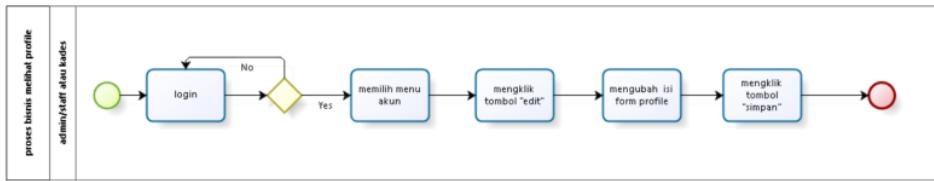
Dalam proses melihat profile melihat pengumuman dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. *admin/staff* atau kades dapat mengklik menu akun dan sistem akan menampilkan halaman profile yang dimana *Admin/staff* atau kades dapat melihat mengenai profile admin. Gambar proses bisnis melihat profile dapat dilihat pada gambar 42.



Gambar 42 Melihat profile

1.1.2.42 Bussines Process mengedit profile

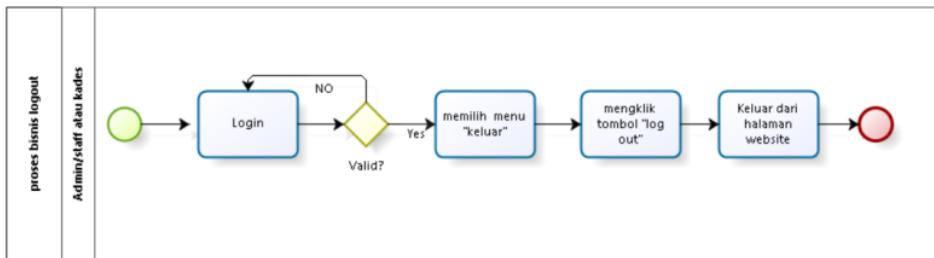
Pada bagian menambah profile *Admin/staff* atau kades (kepala desa) juga dapat mengedit profile, dimana *Admin/staff* atau kades (kepala desa) diwajibkan *login* untuk masuk ke halaman sebagai admin. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu akun, kemudian memilih tombol “Edit” dengan mengubah form isian data yang sebelumnya sudah pernah dilakukan pengisian data. Jika form isian data sudah diubah dan telah sesuai dengan data yang sebenarnya, maka *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat menyimpan profile admin tersebut. Secara otomatis, tampilan sistem akan berubah sesuai data yang telah diedit. Gambar proses bisnis mengedit profile dapat dilihat pada gambar 43.



Gambar 43 BPMN Mengedit profile

1.1.2.43 Business Process Logout

Admin/staff atau kades (kepala desa) dapat keluar dari website, dalam proses *logout*. *Admin/staff* mengakses website kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian *Admin/staff* atau kades (kepala desa) memilih menu keluar. Setelah itu, *Admin/staff* atau kades (kepala desa) dapat mengklik tombol “logout” kemudian *admin/staff* atau kades (kepala desa) keluar dari halaman admin. Gambar proses bisnis logout dapat dilihat pada gambar 44.



Gambar 44 BPMN Logout

1.2 Fungsi Utama (target System)

Adapun fungsi-fungsi yang terdapat dalam website desa Balige II adalah sebagai berikut:

6

1. Fungsi login

Digunakan oleh *admin/staff* atau kepala desa untuk dapat masuk dan mengakses sistem pada desa Balige II.

2. Fungsi melihat profil desa

masyarakat desa untuk melihat profil mengenai desa balige II.

3. Fungsi melihat sejarah desa

Digunakan untuk *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat sejarah mengenai desa balige II.

4. Fungsi melihat geografis

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat letak atau geografis desa balige II.

5. Fungsi melihat struktur perangkat desa
Digunakan untuk oleh kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat struktur perangkat desa balige II.
 6. Fungsi melihat kontak
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat kontak yang dapat dihubungi perangkat desa melalui email dan alamat.
 7. Fungsi melihat data penduduk
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat data penduduk desa balige yang dimana pada halaman ini berisi tabel yang berisi data masyarakat desa Balige II.
 8. Fungsi melihat galeri
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat galeri yang berisi mengenai aktivitas apa yang terjadi pada desa Balige II.
 9. Fungsi melihat berita
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat galeri yang berisi mengenai aktivitas apa yang terjadi pada desa Balige II.
 10. Fungsi melihat pengumuman
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) dan masyarakat desa untuk melihat pengumuman yang berisi mengenai hal penting yang terjadi pada desa Balige II.
 11. Fungsi mengelola data penduduk
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus data penduduk masyarakat desa Balige II.
 12. Fungsi mengelola produk
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus makan lokal di produk.
 13. Fungsi mengelola category di produk
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus category di produk desa Balige II.
 14. Fungsi mengelola galeri
Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus galeri desa Balige II.
 15. Fungsi mengelola berita
-

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus berita desa Balige II.

16. Fungsi mengelola category di berita

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus category di berita desa Balige II.

17. Fungsi mengelola kontak

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit dan menghapus kontak Balige II.

18. Fungsi mengelola halaman desa

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit dan menghapus halaman desa pada website desa Balige II Balige II.

19. Fungsi mengelolah kode keluarga

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus kode keluarga masyarakat desa Balige II.

20. Fungsi mengelola pengumuman

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk menambah, mengedit, dan menghapus pengumuman desa Balige II.

21. Fungsi mengelola profile

Digunakan oleh *admin/staff* atau kades (kepala desa) untuk melihat dan mengedit profile admin desa Balige II.

22. Fungsi Logout

Digunakan oleh *admin/staff* untuk dapat keluar dari halaman website desa balige II

1.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Adapun kelompok dan karakteristik pengguna terdiri dari admin. Kelompok dan karakteristik pengguna dilampirkan pada tabel 5.

Table 1 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

| Kategori Pengguna | Fungsi | Hak Akses ke Aplikasi |
|-------------------|---|--|
| Admin/staff | Mengelola informasi dan data dalam sistem | Akses ke menu login, akses menu CRUD sistem website |
| Admin/kepala desa | Mengelola informasi dalam sistem | Akses menu login, akses menu CRUD sistem website kecuali data penduduk dan kode keluarga |

1.3.1 Pengguna 1

Description of user : Staff
Role : Admin/Staff
Prerequisite : Admin/staff masuk ke dalam website desa balige II
Task description : Admin/staff dapat mengelola website dalam sistem, seperti menambahkan, mengedit, menghapus data dan informasi.

1.3.2 Pengguna 2

Description of User : Kepala Desa
Role : Admin/Kepala Desa
Prerequisit : Admin/ Kepala Desa masuk ke dalam website desa balige II
Task Description : Admin/ Kepala Desa dapat mengelola website dalam sistem, Seperti menambahkan, mengedit, menghapus data kecuali Fungsi data penduduk dan kode keluarga.

1.4 Lingkungan

Subbab ini akan menjelaskan tentang lingkungan sistem, dimulai dari pengembangan, pengujian, hingga pengoperasian sistem.

1.4.1 Pengembangan

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan website desa Balige II terlampir dalam tabel 6.

Table 2 Lingkungan Pengembangan

| | | |
|--------------------|---|--|
| Server | : | Apache |
| Database Engine | : | MySQL |
| Installed Software | : | Apache, Mozilla Firefox, Google Chrome |
| Operating System | : | Windows 11 |
| Minimum Storage | : | 8 GB |

1.4.2 Pengujian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian website desa Balige II terlampir dalam tabel 7.

Table 3 Lingkungan Pengujian

| | | |
|--------------------|---|--|
| Server | : | Apache |
| Database Engine | : | MySQL |
| Installed Software | : | Apache, Mozilla Firefox, Google Chrome |

| | | |
|------------------|---|-------------------|
| Operating System | : | <i>Windows 11</i> |
| Minimum Storage | : | <i>128 GB</i> |

1.4.3 Pengoperasian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian website desa Balige II dapat dilihat pada tabel 8.

Table 4 Lingkungan Pengoperasian

| | | |
|--------------------|---|---|
| Server | : | <i>Apache</i> |
| Database Engine | : | <i>MySQL</i> |
| Installed Software | : | <i>Apache, Mozilla Firefox, Google Chrome</i> |
| Operating System | : | <i>Windows 11</i> |
| Minimum Storage | : | <i>128 GB</i> |

1.5 Batasan Desain dan Implementasi

Sistem ini hanya dapat diakses menggunakan *browser* seperti *Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Google Chrome* dan lain sebagainya. Website desa Balige II dapat diakses oleh perangkat desa atau kepala desa ³² dan masyarakat desa yang ada di desa Balige II. Website desa tersebut bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem ini tidak dapat diakses karena sistem ini berbasis *web*.

1.6 Dokumentasi Pengguna

Adapun asumsi dan kebergantungan dalam pengembangan website desa Balige II adalah sebagai berikut.

Asumsi :

1. Setiap tahapan ¹¹ yang dilakukan dalam pelaksanaan proyek adalah sesuai dan tepat dengan jadwal yang telah ditentukan.
2. Segala data-data yang dikumpulkan, baik dari *client* dan dosen pembimbing adalah benar adanya.

Kebergantungan :

1. Data yang nantinya ada dalam sistem merupakan data yang benar dan tepat.
2. *Client* harus mengetahui fitur dalam sistem serta fungsi dan tata cara penggunaan.

2 Kebutuan Rinci

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem secara spesifik, yang mencakup antarmuka, kebutuhan fungsional, dan Kebutuhan Non Fungsional dari website yang akan dibangun.

2.1 Kebutuhan Antarmuka

Subbab ini menjelaskan mengenai kebutuhan antarmuka yang terdapat dalam website. Kebutuhan antarmuka dalam sistem terdiri dari antarmuka sistem, antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, dan antarmuka komunikasi. Secara detail, antarmuka sistem akan dijelaskan dalam sub-subbab berikut.

2.1.1 Antarmuka Sistem

Website desa Balige II dikembangkan dalam bentuk *website*. Antarmuka pengguna diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun.

2.1.2 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna yang diperlukan dalam pengoperasian website desa Balige II adalah GUI (*Graphical User Interface*). Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut.

1. Monitor

Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan *output* proses yang dilakukan.

2. Keyboard

Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

3. Mouse

Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).

Tampilan layar atau *user interface* sistem terlampir pada gambar di bawah sebagai berikut.

15 2.1.2.1 Tampilan Halaman Login

Pada halaman *login* hanya untuk *admin/staff* atau kepala desa untuk masuk ke dalam website desa balige II, sebelum masuk terdapat form isian yang berisi *username* dan *password*, *admin/staff* atau kepala desa ⁷ diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu agar dapat mengakses sistem. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 45.



Gambar 45 Halaman Login

2.1.2.2 Tampilan Halaman Menambah kode keluarga

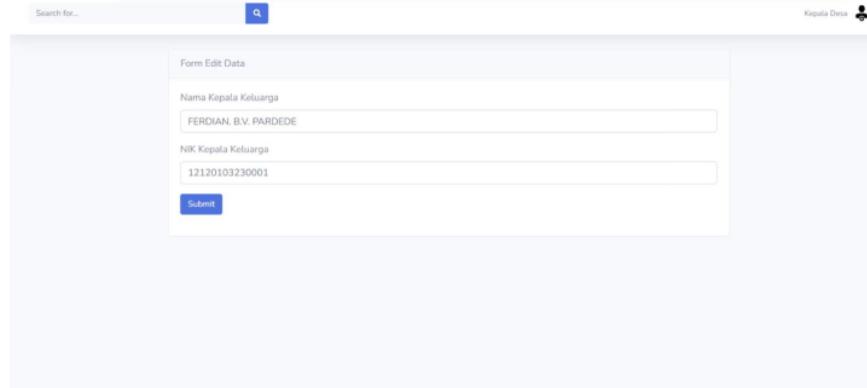
Pada halaman menambah kode keluarga hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah kode keluarga ⁴ dapat dilihat pada gambar 46.

A screenshot of a form titled "Form Edit Data". It contains fields for "Nama Kepala Keluarga" (Name of Household Head) and "NIK Kepala Keluarga" (NIK of Household Head), both with placeholder text "Masukkan Nama" and "Masukkan NIK". A "Submit" button is at the bottom. The top right corner shows a profile icon labeled "Kepala Desa".

Gambar 46 Halaman menambah kode keluarga

2.1.2.3 Tampilan Halaman Mengedit kode keluarga

Pada halaman mengedit kode keluarga hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit kode keluarga dapat dilihat pada gambar 47.



Search for... Kepala Desa

Form Edit Data

Nama Kepala Keluarga
FERDIAN, B.V. PARDEDE

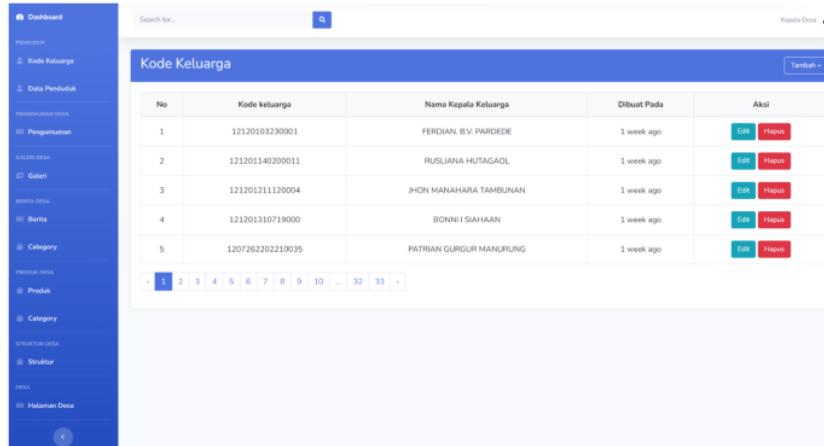
NIK Kepala Keluarga
12120103230001

Submit

Gambar 47 Halaman mengedit kode keluarga

2.1.2.4 Tampilan Halaman Menghapus kode keluarga

Pada halaman menghapus kode keluarga hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus data kode keluarga *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus kode keluarga dapat dilihat pada gambar 48.



Search for... Kepala Desa

Tambah

Kode Keluarga

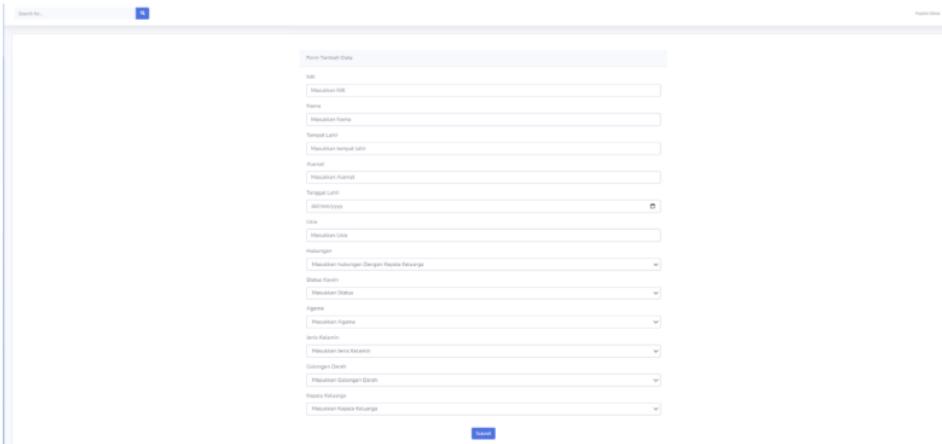
| No | Kode Keluarga | Nama Kepala Keluarga | Dibuat Pada | Aksi |
|----|------------------|-------------------------|-------------|------|
| 1 | 12120103230001 | FERDIAN, B.V. PARDEDE | 1 week ago | |
| 2 | 121201140200011 | RUSLANA HUTAGAOI | 1 week ago | |
| 3 | 121201211120004 | JHON MAHARHA TAMBUNAN | 1 week ago | |
| 4 | 121201310719000 | BONNI I SIAHAN | 1 week ago | |
| 5 | 1207262202210035 | PATRIAN GURGUR MANURUNG | 1 week ago | |

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... 32 33 >

Gambar 48 Halaman menghapus kode keluarga

20
2.1.2.5 Tampilan Halaman Menambah data penduduk

Pada halaman menambah data penduduk hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai *admin*. Tampilan halaman menambah data penduduk dapat dilihat pada gambar 49.



The screenshot shows a 'Form Tambah Data' (Add Data Form) with various input fields. The fields include:
- NIK: 81754331700008
- Alamat Lahir: Jl. Puncak
- Nama: Dianita Mardiyati
- Tempat Lahir: Padang
- Tanggal Lahir: 2000-01-01
- Kelamin: Perempuan
- Agama: Islam
- Status Kesehatan: Sehat
- Status Sosial: Sosial
- Jenis Kelamin: Perempuan
- Hobi: Bacaan
- Golongan Darah: O+
- Kewarganegaraan: Indonesia
- Kewarganegaraan Keluarga: Indonesia

Gambar 49 Halaman menambah data penduduk

20
2.1.2.6 Tampilan Halaman Mengedit data penduduk

Pada halaman mengedit data penduduk hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai *admin*. Tampilan halaman mengedit data penduduk dapat dilihat pada gambar 50.



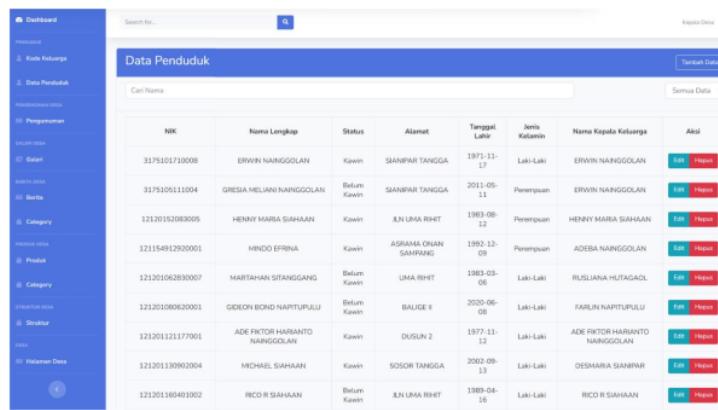
The screenshot shows a 'Form Edit Data' (Edit Data Form) with the same fields and data as the 'Tambah Data' form in Gambar 49. The fields and their values are:
- NIK: 81754331700008
- Alamat Lahir: Jl. Puncak
- Nama: Dianita Mardiyati
- Tempat Lahir: Padang
- Tanggal Lahir: 2000-01-01
- Kelamin: Perempuan
- Agama: Islam
- Status Kesehatan: Sehat
- Status Sosial: Sosial
- Jenis Kelamin: Perempuan
- Hobi: Bacaan
- Golongan Darah: O+
- Kewarganegaraan: Indonesia
- Kewarganegaraan Keluarga: Indonesia

Gambar 50 Halaman mengedit data penduduk

20

2.1.2.7 Tampilan Halaman Menghapus data penduduk

Pada halaman menghapus data penduduk hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus data penduduk *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus data penduduk dapat dilihat pada gambar 51.

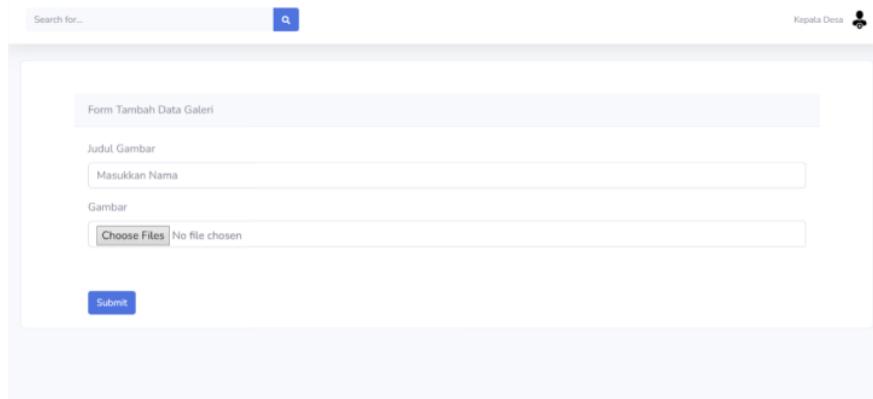


| NIK | Nama Lengkap | Status | Alamat | Tanggal Lahir | Jenis Kelamin | Nama Kepala Keluarga | Aksi | |
|-----------------|-------------------------------|--------|-----------------------|-----------------|---------------|-------------------------------|--|--|
| 3175101710008 | ERWIN NANGGOLAN | Kawin | SIANPIAR TANGGA | 1971-11-17 | Laki-Laki | ERWIN NANGGOLAN | Edit Hapus | |
| 3175101111004 | GREGIA HELIANI NANGGOLAN | Belum | Kawin | SIANPIAR TANGGA | 2011-05-11 | Perempuan | ERWIN NANGGOLAN | Edit Hapus |
| 12120152083005 | HENNY MARIA SIAHAAN | Kawin | JLN UMA RHIT | 1983-08-12 | Perempuan | HENNY MARIA SIAHAAN | Edit Hapus | |
| 121154912920001 | MINDO ERINA | Kawin | ASRAMAH ONAN SAMPRANG | 1992-12-09 | Perempuan | ADEBA NANGGOLAN | Edit Hapus | |
| 121201062830007 | MARTAHAN SITANGGANG | Belum | Kawin | UMA RHIT | 1983-03-06 | Laki-Laki | RUSLIANA HUTAGAOI | Edit Hapus |
| 121201080620001 | GIDEON BOND NAPITULU | Belum | Kawin | BAUKE I | 2000-06-08 | Laki-Laki | FARJUN NAPITULU | Edit Hapus |
| 121201121177001 | ADE FIKROR HARMANTO NANGGOLAN | Kawin | DUSUN 2 | 1977-11-12 | Laki-Laki | ADE FIKROR HARMANTO NANGGOLAN | Edit Hapus | |
| 121201130902004 | MICHAEL SIAHAAN | Kawin | SOSOR TANGGA | 2002-09-13 | Laki-Laki | DESMARIA SIANPIAR | Edit Hapus | |
| 12120116041002 | RECO R SIAHAAN | Belum | Kawin | JLN UMA RHIT | 1989-04-16 | Laki-Laki | RECO R SIAHAAN | Edit Hapus |

Gambar 51 Halaman menghapus data penduduk

2.1.2.8 Tampilan Halaman Menambah galeri

Pada halaman menambah galeri hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah galeri dapat dilihat pada gambar 52.



Gambar 52 Halaman menambah galeri

2.1.2.9 Tampilan Halaman Mengedit galeri

Pada halaman mengedit galeri hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit galeri dapat dilihat pada gambar 53.

The screenshot shows a 'Form Edit Data' window. At the top, there is a search bar labeled 'Search for...' and a magnifying glass icon. On the right, it says 'Kepala Desa' with a user icon. Below the search bar, there are fields for 'Judul Gambar' (Title Picture) containing 'GOTONG ROYONG DESA' and a file upload field for 'Ganti Gambar' (Change Picture) with 'Choose Files' and 'No file chosen'. There are two small thumbnail images showing people at an event. At the bottom is a 'Submit' button.

Gambar 53 Halaman mengedit galeri

2.1.2.10 Tampilan Halaman Menghapus galeri

Pada halaman menghapus galeri hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus galeri *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus galeri dapat dilihat pada gambar 54.

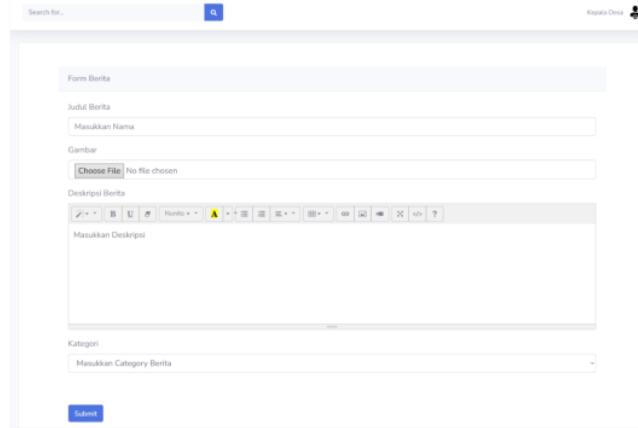
The screenshot shows a 'Galeri' (Gallery) page with a blue header. On the left is a sidebar with a navigation menu. The main area has a table with columns: No, Judul Gambar (Title Picture), Gambar (Picture), Dibuat Pada (Created On), and Aksi (Actions). There are three rows of data:

| No | Judul Gambar | Gambar | Dibuat Pada | Aksi |
|----|-------------------------------|--------|-------------|--|
| 1 | GOTONG ROYONG DESA | | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 2 | Sosialisasi Mengenai KB Wajib | | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 3 | TAMAN TP. PKK DESA BALIGE II | | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |

Gambar 54 Halaman menghapus galeri

2.1.2.11 Tampilan Halaman Menambah berita

Pada halaman menambah berita hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah berita dapat dilihat pada gambar 55.

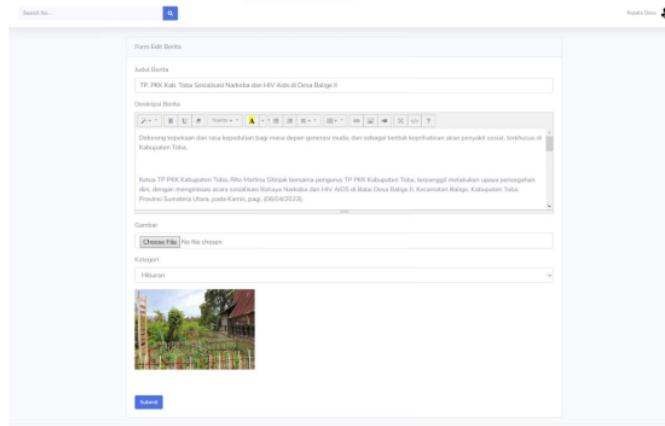


The screenshot shows a web-based form titled "Form Berita". It has several input fields: "Judul Berita" (Title), "Masukkan Nama" (Enter Name), "Gambar" (Image) with a "Choose File" button, "Deskripsi Berita" (Article Description) with a rich text editor toolbar, "Masukkan Deskripsi" (Enter Description), "Kategori" (Category), "Masukkan Category Berita" (Enter Category Article), and a "Submit" button at the bottom.

Gambar 55 Halaman menambah berita

2.1.2.12 Tampilan Halaman Mengedit berita

Pada halaman mengedit berita hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit berita dapat dilihat pada gambar 56.



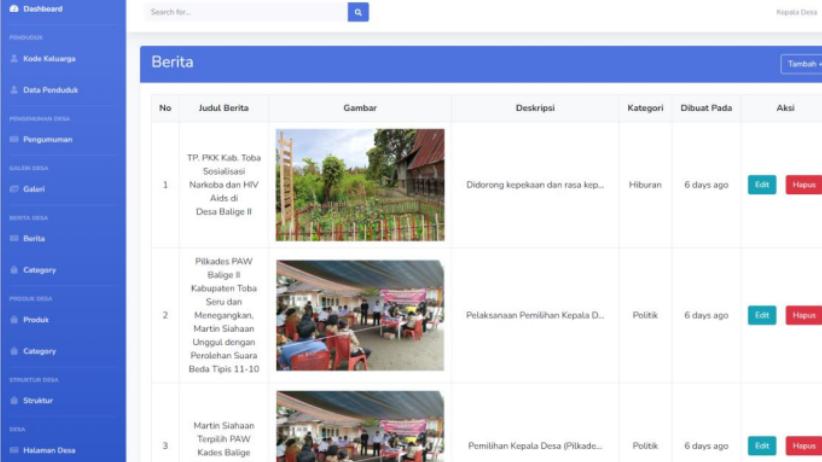
The screenshot shows a web-based form titled "Form Edit Berita". It has fields for "Judul Berita" (Title), "Masukkan Nama" (Enter Name), "Deskripsi Berita" (Article Description) which contains a note about the article being published in Toba Times, "Gambar" (Image) with a "Choose File" button, and "Kategori" (Category). There is also a preview image of a traditional house and a "Submit" button at the bottom.

Gambar 56 Halaman mengedit berita

2.1.2.13 Tampilan Halaman Menghapus berita

Pada halaman menghapus berita hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus berita *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel.

Tampilan halaman menghapus berita dapat dilihat pada gambar 57.

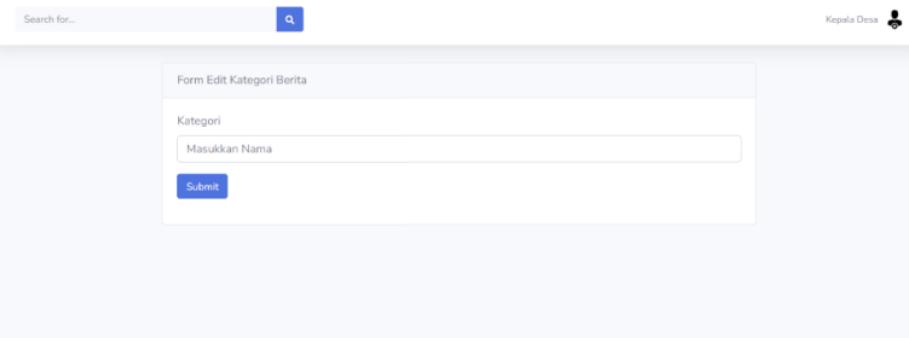


| No | Judul Berita | Gambar | Deskripsi | Kategori | Dibuat Pada | Aksi |
|----|---|--------|-----------------------------------|----------|-------------|--|
| 1 | TP. PKK Kab. Toba Sosialisasi Narkoba dan HIV Aids di Desa Balige II | | Didorong kepedaan dan rasa kep... | Hiburan | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 2 | Pilkades PAW Balige II Kabupaten Toba Seru dan Menegangkan, Martin Siahaan Unggul dengan Perolehan Suara Beda Tipis 11-10 | | Pelaksanaan Pemilihan Kepala D... | Politik | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 3 | Martin Siahaan Terpilih PAW Kades Balige II, Skor 11-10 | | Pemilihan Kepala Desa (Pilkade... | Politik | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |

Gambar 57 Halaman menghapus berita

2.1.2.14 Tampilan Halaman Menambah category di berita

Pada halaman menambah category di berita hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah category di berita dapat dilihat pada gambar 58.



Form Edit Kategori Berita

Kategori

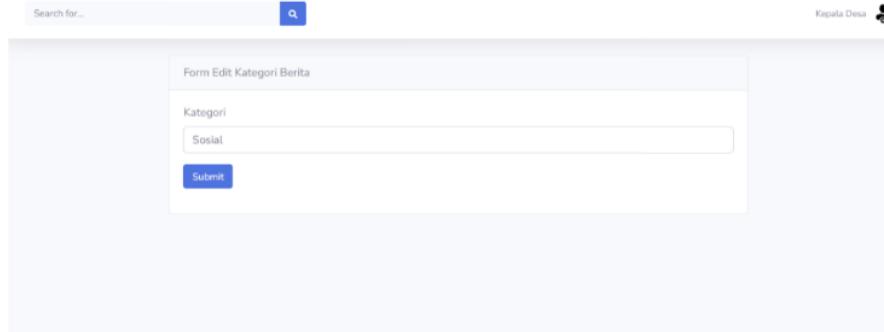
Masukkan Nama

Submit

Gambar 58 Halaman menambah category di berita

2.1.2.15 Tampilan Halaman Mengedit category di berita

Pada halaman mengedit category di berita hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit category di berita dapat dilihat pada gambar 59.

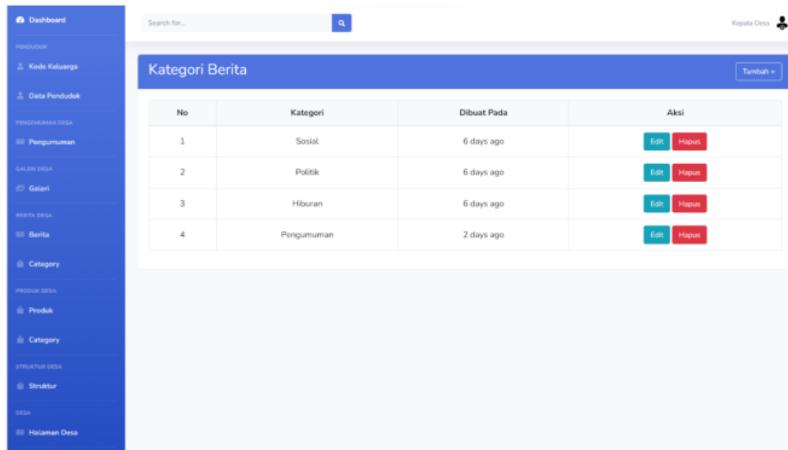


The screenshot shows a search bar at the top left and a user profile icon at the top right. The main content area is titled 'Form Edit Kategori Berita'. It contains a single input field labeled 'Kategori' with the value 'Sosial' and a blue 'Submit' button below it.

Gambar 59 Halaman mengedit category di berita

2.1.2.16 Tampilan Halaman Menghapus category di berita

Pada halaman menghapus category di berita hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus category di berita *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus category di berita dapat dilihat pada gambar 60.



The screenshot shows a sidebar with various menu items like Dashboard, Pengeluaran, Penggunaan, Galeri, Berita, Category, Produk, Struktur, and Halaman Desa. The main content area is titled 'Kategori Berita' and displays a table with the following data:

| No | Kategori | Dibuat Pada | Aksi |
|----|------------|-------------|--|
| 1 | Sosial | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 2 | Politik | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 3 | Hiburan | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 4 | Pengumuman | 2 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |

Gambar 60 Halaman menghapus category di berita

2.1.2.17 Tampilan Halaman Menambah produk

Pada halaman menambah produk hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam

4

website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah produk dapat dilihat pada gambar 61.

The screenshot shows a web-based form titled 'Form Produk'. It includes fields for 'Judul Produk' (Product Title) with placeholder 'Masukkan Nama', 'Gambar' (Image) with a 'Choose File' button and a message 'No file chosen', 'Deskripsi Produk' (Product Description) with a rich text editor toolbar, and 'Category Produk' (Product Category) with a dropdown menu. A blue 'Submit' button is located at the bottom right of the form area.

Gambar 61 Halaman menambah produk

2.1.2.18 Tampilan Halaman Mengedit produk

Pada halaman mengedit produk hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit produk dapat dilihat pada gambar 62.

The screenshot shows a web-based form titled 'Form Edit Produk'. It includes fields for 'Nama Produk' (Product Name) with placeholder 'Bika Ambon', 'Deskripsi Produk' (Product Description) with a rich text editor toolbar and a note about traditional language, 'Edit Gambar' (Edit Image) with a 'Choose File' button and a message 'No file chosen', and 'Kategori' (Category) with a dropdown menu. A thumbnail image of yellow fruit pieces is displayed under the 'Edit Gambar' field.

Gambar 62 Halaman mengedit produk

2.1.2.19 Tampilan Halaman Menghapus produk

Pada halaman menghapus produk hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus produk. *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus produk dapat dilihat pada gambar 63.

| No | Nama Produk | Gambar | Deskripsi | Kategori | Dibuat Pada | Aksi |
|----|--------------|--------|-----------------------------------|----------|-------------|--|
| 1 | Bika Ambon | | Kue tradisional yang terkenal... | Makanan | 6 days ago | Edit Hapus |
| 2 | Soto Medan | | Sup daging khas Medan yang dis... | Makanan | 6 days ago | Edit Hapus |
| 3 | Durian Medan | | Buah durian dengan daging lez... | Makanan | 6 days ago | Edit Hapus |

Gambar 63 Halaman menghapus produk

2.1.2.20 Tampilan Halaman Menambah category di produk

Pada halaman menambah category di produk hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah category di produk dapat dilihat pada gambar 64.

Form Kategori Produk

Kategori

Masukkan Kategori

Submit

Gambar 64 Halaman menambah category di produk

2.1.2.21 Tampilan Halaman Mengedit category di produk

Pada halaman mengedit category di produk hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit category di produk dapat dilihat pada gambar 65.

Gambar 65 Halaman mengedit category di produk

2.1.2.22 Tampilan Halaman Menghapus category di berita

Pada halaman menghapus category di produk hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus category di produk *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus category di produk dapat dilihat pada gambar 66.

| No | Kategori | Dibuat Pada | Aksi |
|----|------------------|-------------|--|
| 1 | Makanan | 6 days ago | Edit Hapus |
| 2 | Kain dan Tekstil | 6 days ago | Edit Hapus |
| 3 | Kerajinan Tangan | 6 days ago | Edit Hapus |
| 4 | Minuman | 4 days ago | Edit Hapus |

Gambar 66 Halaman menghapus category di produk

2.1.2.23 Tampilan Halaman Menambah struktur

Pada halaman menambah struktur hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah struktur dapat dilihat pada gambar 67.

The screenshot shows a web-based form titled 'Form Struktur Desa'. It includes fields for 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Jabatan' (Position), 'Masukkan Deskripsi' (Enter Description), and a file upload field for 'Gambar' (Photo) with a placeholder 'Choose File No file chosen'. A 'Submit' button is at the bottom.

Gambar 67 Halaman menambah struktur

2.1.2.24 Tampilan Halaman Mengedit struktur

Pada halaman mengedit struktur hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai **6** admin. Tampilan halaman mengedit struktur dapat dilihat pada gambar 68.

The screenshot shows the 'Form Edit Struktur Desa' page. It displays the name 'Cahyano Galvin Sijagat', position 'Kepala Desa', and a photo of a person in a white uniform. The photo is labeled 'Edit Gambar' and has a 'Choose File' button below it. A 'Submit' button is at the bottom.

Gambar 68 Halaman mengedit struktur

2.1.2.25 Tampilan Halaman Menghapus struktur

Pada halaman menghapus struktur hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus struktur **4** *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus struktur dapat dilihat pada gambar 69.

| No | Nama Lengkap | Gambar | Jabatan | Dibuat Pada | Edit |
|----|---------------------------|--------|-----------------|-------------|--|
| 1 | Cahyantri Galvein Sijagat | | Kepala Desa | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 2 | Cristian Nicolas Tambunan | | Sekertaris Desa | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |
| 3 | Herbet Siegian | | Kepala Dusun I | 6 days ago | <button>Edit</button> <button>Hapus</button> |

Gambar 69 Halaman menghapus struktur

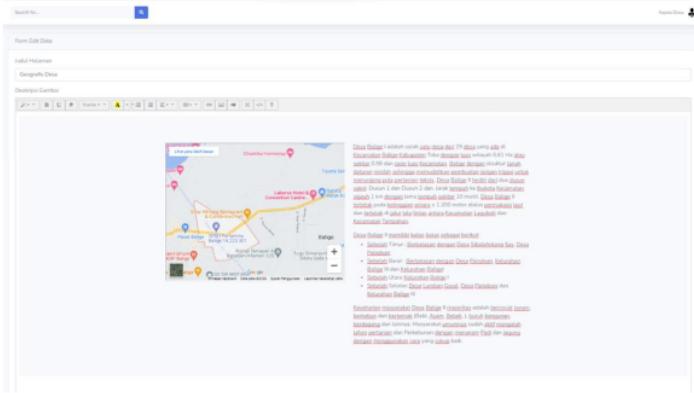
2.1.2.26 Tampilan Halaman Menambah halaman desa

Pada halaman menambah halaman desa hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah halaman desa dapat dilihat pada gambar 70.

Gambar 70 Halaman menambah halaman desa

2.1.2.27 Tampilan Halaman Mengedit halaman desa

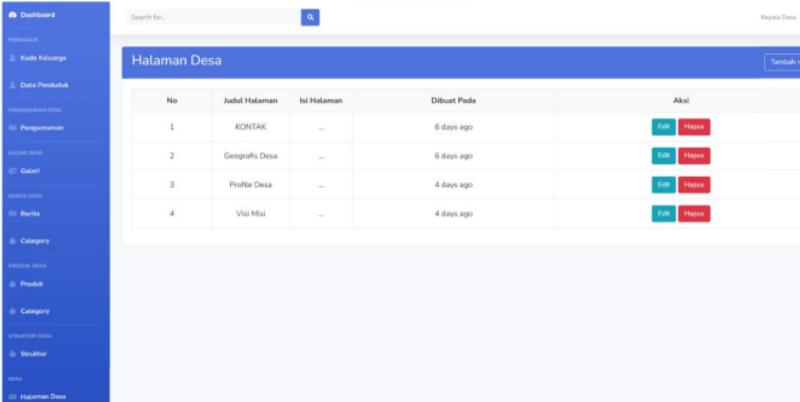
Pada halaman mengedit halaman desa hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman mengedit halaman desa dapat dilihat pada gambar 71.



Gambar 71 Halaman mengedit halaman desa

2.1.2.28 Tampilan Halaman Menghapus halaman desa

Pada halaman menghapus halaman desa hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus halaman desa *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. Tampilan halaman menghapus halaman desa dapat dilihat pada gambar 72.

The dashboard header features a dark blue header bar with the title "Dashboard" in white. On the left, there's a vertical sidebar with categories like "PROSES DESA", "DATA DESA", "PERENCANAAN DESA", "PENGAMANAN DESA", "GALERI DESA", "INFO DESA", and "BERITA DESA", each with a small icon. The main content area has a light blue header "Halaman Desa". A search bar with placeholder "Search for..." and a magnifying glass icon is at the top right. A user profile icon and the text "Kepala Desa" are also present. The main table lists four entries: "KONTAK" (No 1), "Geografi Desa" (No 2), "Profil Desa" (No 3), and "Visi Misi" (No 4). Each entry includes columns for "Judul Halaman", "Isi Halaman", "Dibuat Pada", and "Aksi" (with "Edit" and "Hapus" buttons). A "Tambah +" button is in the top right corner of the table area.

Gambar 72 Halaman menghapus halaman desa

2.1.2.29 Tampilan Halaman Menambah pengumuman

Pada halaman menambah pengumuman hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. Tampilan halaman menambah pengumuman dapat dilihat pada gambar 73.

The screenshot shows a web-based form titled "Form Menambah Pengumuman". It includes fields for "Judul" (Title) and "Masukkan Deskripsi" (Enter Description). Below the description field is a rich text editor toolbar. At the bottom is a blue "Submit" button.

Gambar 73 Halaman menambah pengumuman

2.1.2.30 Tampilan Halaman Mengedit pengumuman

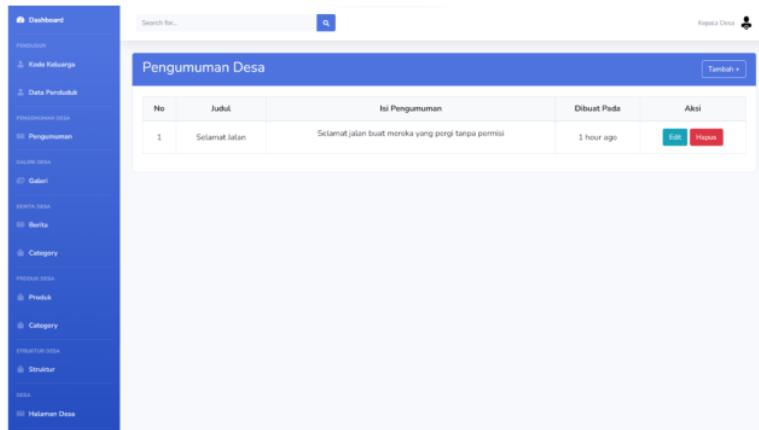
Pada halaman mengedit pengumuman hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin. **Tampilan halaman mengedit pengumuman dapat dilihat pada gambar 74.**

The screenshot shows a web-based form titled "Form Edit Kategori Pengumuman". It includes fields for "Judul" (Title) containing "Selamat Jalan" and "Deskripsi Pengumuman" (Announcement Description) containing "Selamat jalan buat mereka yang pergi tanpa permisi". Below the description field is a rich text editor toolbar. At the bottom is a blue "Submit" button.

Gambar 74 Halaman mengedit pengumuman

2.1.2.31 Tampilan Halaman Menghapus pengumuman

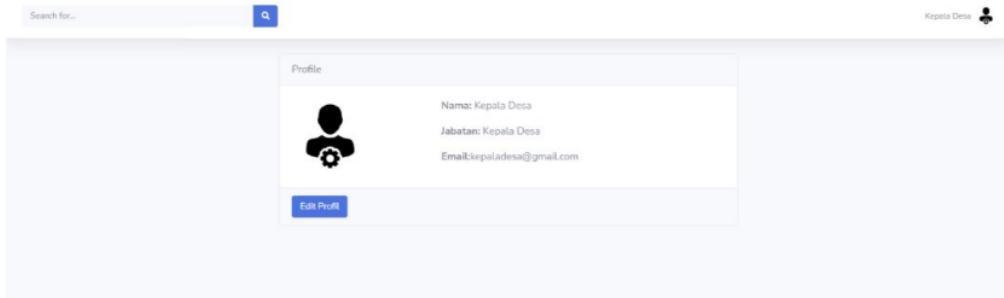
Pada halaman menghapus pengumuman hanya untuk *admin/staff* untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai admin untuk menghapus pengumuman *admin/staff* mengklik tombol hapus pada tabel. **Tampilan halaman menghapus pengumuman dapat dilihat pada gambar 75.**



Gambar 75 Halaman menghapus pengumuman

2.1.2.32 Tampilan Halaman Melihat profile

Pada halaman melihat profile hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai *admin*. Tampilan halaman melihat profile dapat dilihat pada gambar 76.



Gambar 76 Halaman melihat profile

2.1.2.33 Tampilan Halaman Mengedit profile

Pada halaman mengedit profile hanya untuk *admin/staff* atau kades untuk masuk ke dalam website desa balige II terlebih dahulu melakukan login agar dapat masuk ke dalam website desa sebagai *admin*. Tampilan halaman mengedit profile dapat dilihat pada gambar 77.

Search for...

Kepala Desa

Edit Profile

Nama: Kepala Desa

Jabatan: Kepala Desa

Email: iqbalqilqian2018@gmail.com

Avatar: Choose File No file chosen Avatar

Gambar 77 Halaman mengedit profile

6
2.1.2.34 **Tampilan Halaman home**

Pada halaman home dimana halaman ini merupakan halaman utama atau awal jika masuk 12 ke website desa balige II. Tampilan halaman home dapat dilihat pada gambar 78.



Gambar 78 Halaman home

2.1.2.35 **Tampilan Halaman profile desa**

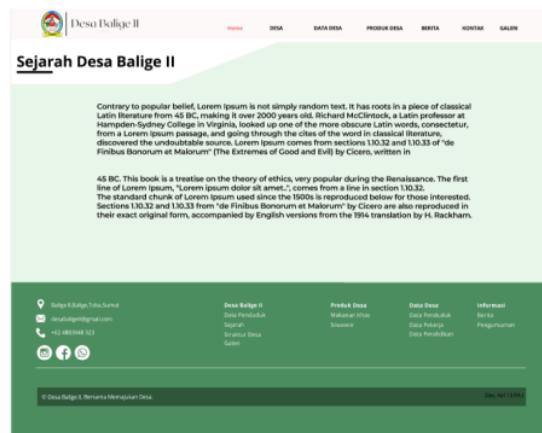
Pada halaman profile desa dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi profil desa dan visi misi dari kepala desa balige II. Tampilan halaman profile desa 4 dapat dilihat pada gambar 79.



Gambar 79 Halaman profile desa

2.1.2.36 Tampilan Halaman sejarah desa

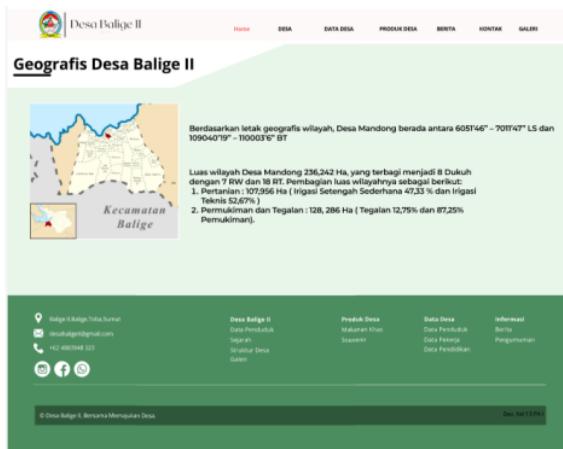
Pada halaman sejarah desa dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi sejarah desa balige II. Tampilan halaman sejarah desa dapat dilihat pada gambar 80.



Gambar 80 Halaman sejarah desa

2.1.2.37 Tampilan Halaman geografis desa

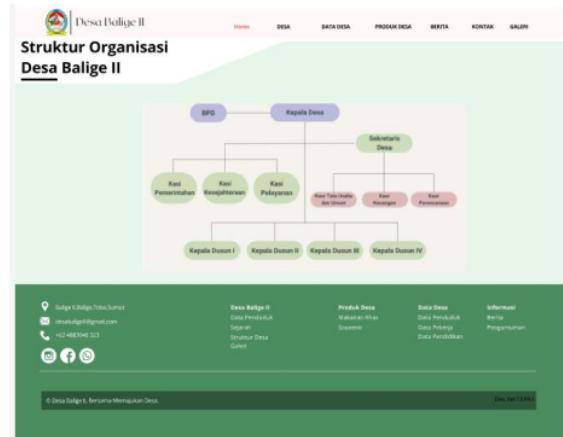
Pada halaman geografis desa dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi letak desa balige II. Tampilan halaman geografis desa dapat dilihat pada gambar 81.



Gambar 81 Halaman geografis desa

2.1.2.38 Tampilan Halaman struktur perangkat desa

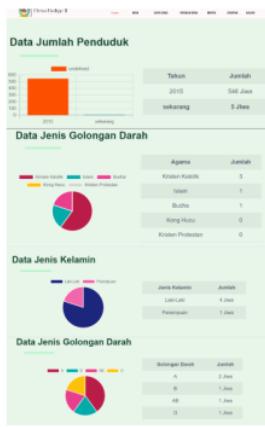
Pada halaman struktur perangkat desa dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi struktur perangkat desa balige II. Tampilan halaman struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 82.



Gambar 82 Halaman struktur perangkat desa

2.1.2.39 Tampilan Halaman data penduduk

Pada halaman data penduduk dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi jumlah jenis kelamin,jumlah penduduk,golongan darah dan agama pada website desa balige II. Tampilan halaman struktur perangkat desa dapat dilihat pada gambar 83.



Gambar 83 Halaman data penduduk

2.1.2.40 Tampilan Halaman produk desa

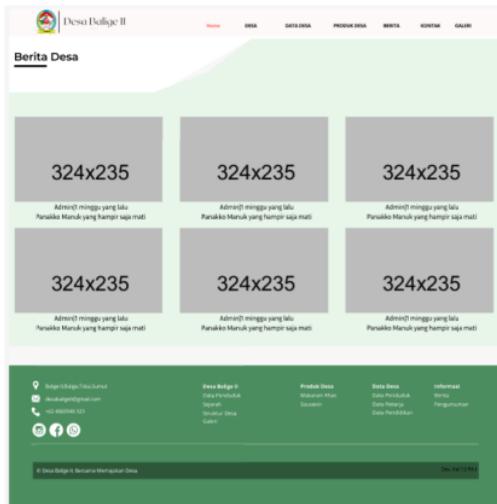
Pada halaman produk dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi produk yang dihasilkan masyarakat desa balige II. 22 Tampilan halaman produk desa dapat dilihat pada gambar 84.



Gambar 84 Halaman produk desa

2.1.2.41 Tampilan Halaman berita desa

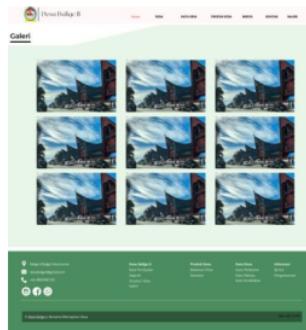
Pada halaman berita dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi berita yang di upload oleh admin/kades atau perangkat desa balige II. 25 Tampilan halaman berita desa dapat dilihat pada gambar 85.



Gambar 85 Halaman berita desa

2.1.2.²² **Tampilan Halaman galeri**

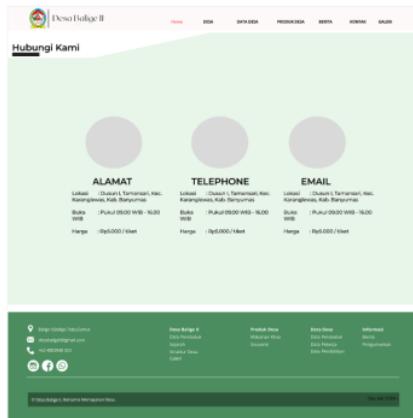
Pada halaman galeri dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi galeri yang di upload oleh admin/kades atau perangkat desa balige II. ²³ Tampilan halaman galeri dapat dilihat pada gambar 86.



Gambar 86 Halaman galeri

2.1.2.43 **Tampilan Halaman kontak**

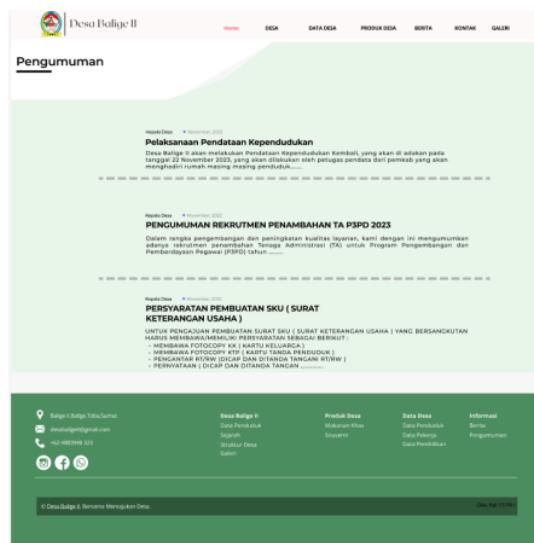
Pada halaman kontak dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi kontak seperti alamat,no telephone dan email dari admin/kades atau perangkat desa balige II. ²³ Tampilan halaman galeri dapat dilihat pada gambar 87.



Gambar 87 Halaman kontak

2.1.2.4 Tampilan Halaman pengumuman

Pada halaman pengumuman dimana halaman ini merupakan halaman yang berisi pengumuman dari admin/kades atau perangkat desa balige II. ⁸ Tampilan halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 88.



Gambar 88 Halaman pengumuman

2.1.3 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan lalu menghasilkan keluaran dalam bentuk informasi. Jadi, fungsi utama dari *hardware interface* adalah menjalankan sistem atau perangkat lunak (*software*). Adapun perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat berinteraksi dengan sistem adalah *keyboard*, laptop/PC, dan *mouse*.¹¹

2.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang digunakan untuk dapat berinteraksi pada sistem yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan website desa Balige adalah sebagai berikut.

DBMS : MySQL

Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox

Text Editor : Visual Studio Code

Sistem Operasi : Windows 11

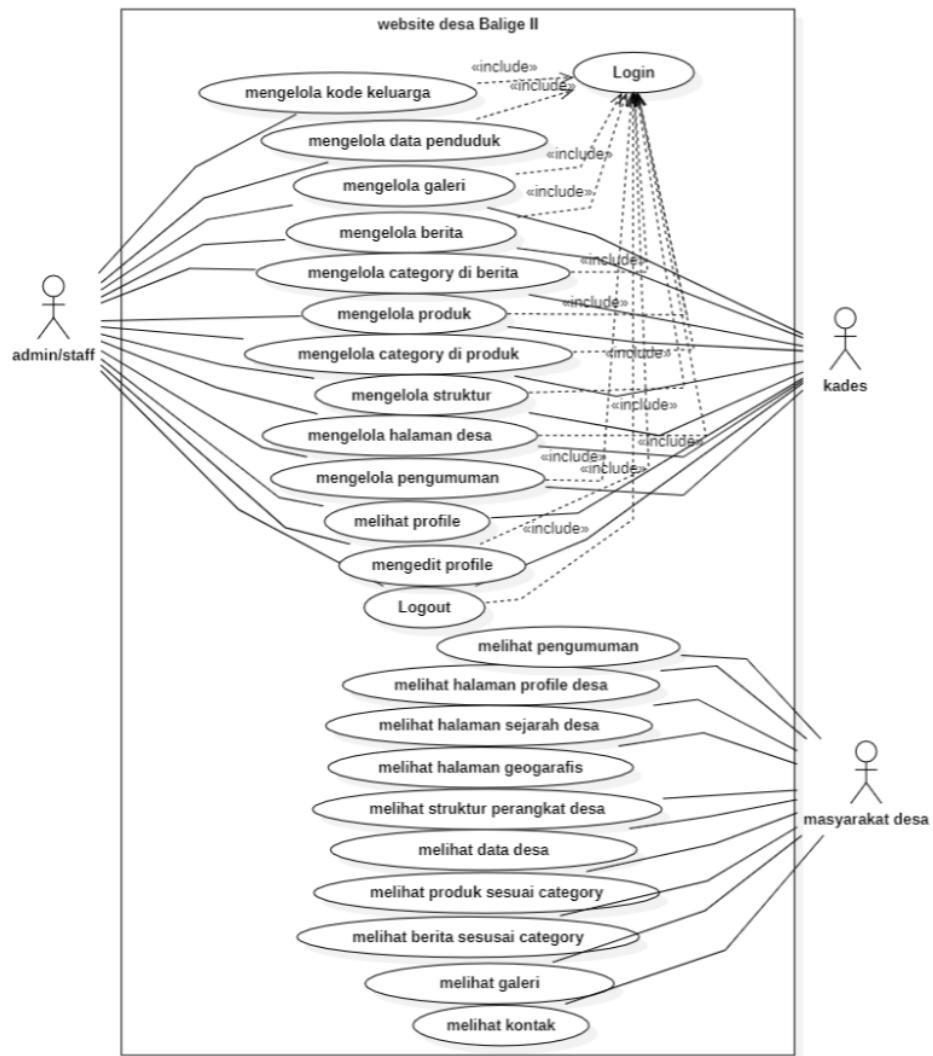
Bahasa pemrograman : PHP

Aplikasi database : SQLyog, MySQL, dan Apache

Perangkat tambahan : StarUML, Bizagi Process Modeler

2.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Deskripsi fungsional aplikasi digambarkan pada *use case* diagram yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 89 Use case diagram website desa Balige II

2.2.1 Fungsi/Fitur-1

Fungsi atau fitur pertama dalam website desa adalah fungsi *Login*.

2.2.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *login* yang dapat digunakan oleh *admin/staff* atau kepala desa untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam sistem.

2.2.1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan *login*, maka pengguna harus memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Jika pengguna memasukkan *username* yang salah maka admin

tidak dapat masuk kedalam website. Fungsi *login* merupakan salah satu langkah pertama untuk dapat masuk ke dalam website desa Balige II.

2.2.1.3 Urutan Stimulus/Respon

Fungsi *login* digunakan oleh admin untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam sistem.

Tabel 9 merupakan use case scenario *login*.

1

Table 5 Use Case Scenario Login

| use case ID | UC-01 | |
|----------------------------|--|---|
| Number | | |
| use case Name | Proses Login | |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan <i>admin</i> melakukan login pada website desa balige II. | |
| Primary Actor | Admin ³⁵ | |
| Pre-condition | <i>Admin</i> telah memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk masuk ke website desa Balige II. | |
| Post Condition | <i>Admin</i> berhasil melakukan login ²⁶ | |
| Basic Flow of Event | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> | |
| | | 2.Sistem memvalidasi data <i>login</i> admin |
| | | 3.Sistem menemukan data <i>admin</i> lalu menampilkan halaman beranda |
| Alternative flow of events | 29 1a. Jika <i>admin</i> salah memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> maka sistem akan menampilkan <i>invalid login</i> | |
| Extension points | - | |

2.2.2 Fungsi Fitur 2

Fungsi atau fitur kedua dalam website desa ini adalah fungsi melihat profil desa.

2.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan profile mengenai desa balige II.

2.2.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II untuk dapat melihat profile desa desa balige II.

2.2.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat profile desa yang dapat dilihat pada tabel 10.

Table 6 Use Case Scenario Melihat Profile Desa

| | | |
|-----------------------------|--|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-02 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat profile desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat profile mengenai desa Balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat profile desa | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu desa | |
| | 2. masyarakat desa memilih profile desa | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman profile desa |
| | 4. masyarakat desa melihat mengenai profile desa balige II | |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.3 Fungsi Fitur 3

Fungsi atau fitur ketiga dalam website desa ini adalah fungsi melihat sejarah desa.

2.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan sejarah mengenai desa balige II.

2.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II untuk dapat melihat sejarah desa balige II.

2.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat sejarah desa yang dapat dilihat pada tabel 11.

Table 7 Use Case Scenario Melihat Sejarah Desa

| | | |
|-----------------------------|--|--------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-03 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat sejarah desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat sejarah mengenai desa Balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat sejarah desa | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu desa | |
| | 2. masyarakat desa memilih sejarah desa | |

| | |
|----------------------------|--|
| | 3. Sistem menampilkan halaman sejarah desa |
| | 4. masyarakat desa melihat mengenai sejarah desa balige II |
| Alternative Flow of Events | - |
| Extension Points | - |

2.2.4 Fungsi Fitur 4

Fungsi atau fitur keempat dalam website desa ini adalah fungsi melihat geografis

2.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan letak desa balige II.

2.2.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II untuk dapat melihat geografis desa balige II.

2.2.4.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat geografis yang dapat dilihat pada tabel 12.

1
Table 8 Use case Scenario Melihat geografis

| | | |
|----------------------|---|-------------------|
| Use case ID Number | UC-04 | |
| Use case Name | Melihat geografis | |
| Brief Description | Use case ini menggambarkan bagaimana masyarakat melihat geografis desa Balige II. | |
| Primary Actor | Masyarakat Desa | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| Post-condition | Masyarakat desa berhasil melihat geografis | |
| Basic Flow of Events | Actor's Action | System's Response |

| | | |
|----------------------------|--|--|
| | 1. masyarakat desa memilih menu desa | |
| | 2. masyarakat desa memilih geografis | |
| | 3. Sistem menampilkan halaman geografis | |
| | 4. masyarakat desa melihat mengenai geografis desa balige II | |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.5 Fungsi Fitur 5

Fungsi atau fitur kelima dalam website desa ini adalah fungsi melihat struktur perangkat desa

2.2.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan struktur perangkat desa balige II.

2.2.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II untuk dapat melihat struktur perangkat desa.

2.2.5.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat struktur perangkat desa yang dapat dilihat pada tabel 13.

²
Table 9 Use case Scenario Melihat struktur perangkat desa

| | |
|--------------------|-------|
| Use case ID Number | UC-05 |
|--------------------|-------|

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| <i>Use case Name</i> | Melihat struktur perangkat desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana masyarakat melihat struktur perangkat desa Balige II.</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat struktur organisasi | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu desa | |
| | 2. masyarakat desa memilih struktur perangkat desa | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman struktur perangkat desa |
| | 4. masyarakat desa melihat mengenai perangkat desa balige II | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.6 Fungsi Fitur 6

Fungsi atau fitur keenam dalam website desa ini adalah fungsi melihat data desa.

2.2.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan data masyarakat desa balige II dalam pie chart dan diagram yang menunjukan jumlah masyarakat desa balige II.

2.2.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa balige II mengakses website desa balige II untuk dapat melihat jumlah data masyarakat desa balige II.

2.2.6.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat data desa yang dapat dilihat pada tabel 14.

Table 10 Use Case Scenario Melihat data desa

| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-06 2 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat data desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat data desa Balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> 1 | Masyarakat desa berhasil melihat data kependudukan | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu data desa | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman data desa |
| | 3. masyarakat desa melihat mengenai data masyarakat balige II | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.7 Fungsi Fitur 7

Fungsi atau fitur ketujuh dalam website desa balige II adalah fungsi melihat produk sesuai *category*.

2.2.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa untuk melihat tampilan halaman yang berisikan produk sesuai pilihan *category* yang dibuat masyarakat desa balige II.

2.2.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa, masyarakat desa dapat melihat produk sesuai *category* yang dipilih seperti makanan lokal dan lain sebagainya.

2.2.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat produk sesuai *category* yang dapat dilihat pada tabel 15.

²
Table 15 Use Case Scenario Melihat produk sesuai category

| | | |
|-----------------------------|--|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-07 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat produk sesuai <i>category</i> | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat produk desa Balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat produk desa | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu produk | |
| | 2. masyarakat desa memilih <i>category</i> pada menu produk | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman produk sesuai <i>category</i> yang dipilih |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| | 4. masyarakat desa melihat produk sesuai dengan pilihan <i>category</i> . | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.8 Fungsi Fitur 8

Fungsi atau fitur kedelapan dalam website desa balige II ini adalah fungsi melihat berita sesuai *category*.

2.2.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa, untuk melihat tampilan halaman yang berisikan berita mengenai desa Balige II.

2.2.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa Balige II untuk dapat melihat berita sesuai *category*.

2.2.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat berita sesuai *category* yang dapat dilihat pada tabel 16.

²
Table 16 Use Case Scenario Melihat berita sesuai category

| | | |
|-----------------------------|---|-------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-08 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat berita sesuai <i>category</i> | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat berita mengenai desa Balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat berita | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | Actor's Action | System's Response |

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| | <p>1. masyarakat desa memilih menu berita</p> <p>2. masyarakat desa memilih category pada menu berita</p> | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman berita sesuai category yang dipilih |
| | 4. masyarakat desa melihat berita sesuai dengan pilihan category. | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.9 Fungsi Fitur 9

Fungsi atau fitur sembilan dalam website desa ini adalah fungsi melihat galeri.

2.2.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa untuk melihat tampilan halaman yang berisikan galeri mengenai desa balige II.

2.2.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II untuk dapat melihat galeri yang diupload pada website.

2.2.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat galeri yang dapat dilihat pada tabel 17.

1
Table 17 Use Case Scenario Melihat galeri

| | |
|---------------------------|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-09 |
| <i>Use case Name</i> | Melihat galeri |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat galeri desa Balige II. |

| | | |
|-----------------------------------|---|--------------------------------------|
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat galeri | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu galeri | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman galeri |
| | 3. masyarakat desa melihat galeri mengenai desa balige II | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.10 Fungsi Fitur 10

Fungsi atau fitur ke sepuluh dalam website desa balige II adalah fungsi melihat kontak dalam website desa balige II.

2.2.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh masyarakat desa untuk melihat tampilan halaman yang berisikan kontak yang dimana masyarakat dapat menghubungi admin/staff atau kepala desa Balige II.

2.2.10.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat masyarakat desa mengakses website desa balige II, masyarakat desa dapat melihat kontak.

2.2.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi melihat kontak pada tabel 18 melihat kontak.

1
Table 18 Use Case Scenario melihat kontak

| | | |
|-----------------------------------|--|--------------------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-10 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat kontak | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa melihat kontak. | |
| <i>Primary Actor</i> | Masyarakat Desa | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Masyarakat desa telah mengakses website desa Balige II | |
| <i>Post-condition</i> | Masyarakat desa berhasil melihat halaman kontak | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. masyarakat desa memilih menu kontak | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman kontak |
| | 3. masyarakat desa melihat tampilan kontak berisi no telephone, email dan alamat | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.11 Fungsi Fitur 11

Fungsi atau fitur kesebelas dalam website desa balige II adalah fungsi menambah kode keluarga.

2.2.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah kode keluarga digunakan oleh *admin/staff* untuk menambah kode keluarga.

2.2.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* mengakses website desa balige II,kemudian *admin/staff* dapat menambah kode keluarga yang ada di website desa Balige II.

2.2.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah kode keluarga yang dapat dilihat pada tabel 19.

Table 19 Use Case Scenario Menambah kode keluarga

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-11 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah kode keluarga | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa menambah kode keluarga masyarakat desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | Admin/staff | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Admin/staff telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | Admin/staff berhasil menambah kode keluarga | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin/staff memilih menu penduduk | |
| | 2. Admin/staff mengklik kode keluarga | |
| | 3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga | |
| | 4. Admin/staff memilih tombol tambah | |
| | | 3 5. sistem menampilkan form kode keluarga |
| | 6. Admin/staff mengisi form kode keluarga | |
| | 7. Admin/staff mengklik tombol kirim | |

| | | |
|----------------------------|---|---|
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga yang terbaru telah berhasil ditambahkan |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.12 Fungsi Fitur 12

Fungsi atau fitur kedua belas dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit kode keluarga.

2.2.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit kode keluarga digunakan oleh *admin/staff*, untuk mengedit kode keluarga yang sudah diupload sebelumnya.

2.2.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* mengakses website desa balige II, *admin/staff* dapat mengedit kode keluarga yang ada di website desa Balige II.

2.2.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit kode keluarga yang dapat dilihat pada tabel 20.

Table 20 Use Case Scenario Mengedit kode keluarga

| | |
|--------------------|--|
| Use case ID Number | UC-12 |
| Use case Name | Mengedit kode keluarga |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa mengedit kode keluarga masyarakat desa balige II |
| Primary Actor | <i>Admin/staff</i> |
| Secondary Actor | - |
| Pre-condition | <i>Admin/staff</i> telah berhasil login |

| | | |
|-----------------------------------|--|--|
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> berhasil mengedit kode keluarga | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. Admin/staff</i> memilih menu penduduk | |
| | <i>2. Admin/staff</i> mengklik kode keluarga | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga |
| | <i>4. Admin/staff</i> memilih tombol edit | |
| | | 5. sistem menampilkan form kode keluarga |
| | <i>7. Admin/staff</i> mengisi form kode keluarga | |
| | <i>8. Admin/staff</i> mengklik tombol kirim | |
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga yang diubah/terbaru telah berhasil ditambahkan |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.13 Fungsi Fitur 13

Fungsi atau fitur ketiga belas dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus kode keluarga.

2.2.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus kode keluarga digunakan oleh *admin/staff*, untuk menghapus kode keluarga yang sudah diupload.

2.2.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* mengakses website desa,*admin/staff* dapat menghapus data di website desa balige II.

2.2.13.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus kode keluarga yang dapat dilihat pada tabel 21.

Table 21 Use Case Scenario Menghapus kode keluarga

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-13 | |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus kode keluarga | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana masyarakat desa mengedit kode keluarga masyarakat desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> berhasil menghapus kode keluarga | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> memilih menu penduduk | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> mengklik kode keluarga | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman kode keluarga |
| | 4. <i>Admin/staff</i> memilih tombol hapus | |

| | | |
|----------------------------|--|--|
| | | 5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| | | 6. Sistem menampilkan bahwa kode keluarga telah berhasil dihapus |
| Alternative Flow of Events | | |
| Extension Points | | |

2.2.14 Fungsi Fitur 14

Fungsi atau fitur kempat belas dalam website desa balige II adalah fungsi menambah data penduduk.

2.2.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah data penduduk digunakan oleh *admin/staff*, untuk menambah data masyarakat desa balige II.

2.2.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses website desa balige II, *admin/staff* dapat menambah data masyarakat yang berkartyu keluarga di desa Balige II.

2.2.14.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah data penduduk yang dapat dilihat pada tabel 22.

Table 22 Use Case Scenario Menambah Data penduduk

| | |
|-------------------------|--|
| Use case ID Number 2 | UC-14 |
| Use case Name | Menambah data kependudukan |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> menambah data masyarakat desa |
| Primary Actor | <i>Admin</i> |
| Secondary Actor | - |

| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| <i>Pre-condition</i> | Admin telah berhasil login | |
| <i>Post-condition</i> | Admin berhasil menambah data penduduk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin/staff memilih menu penduduk | |
| | 2. Admin/staff mengklik menu data penduduk | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman data pendudukan |
| | 4. Admin/staff memilih tombol tambah data penduduk | |
| | | 5. sistem menampilkan form data penduduk |
| | 6. Admin/staff mengisi form tambah data penduduk | |
| | 7. Admin/staff mengirim form yang telah diisi | |
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa data penduduk yang terbaru telah berhasil ditambahkan |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.15 Fungsi Fitur 15

Fungsi atau fitur kelima belas dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit data penduduk.

2.2.15.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit data penduduk digunakan oleh *admin/staff*, untuk mengedit data penduduk yang sudah diupload sebelumnya.

2.2.15.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* mengakses website desa ini, *admin/staff* dapat mengedit data penduduk yang ada di desa balige II.

2.2.15.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit data penduduk yang dapat dilihat pada tabel 23.

Table 23 Use Case Scenario Mengedit Data penduduk

| | | |
|-----------------------------|---|--------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-15 | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit data penduduk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> mengedit data penduduk | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin</i> telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin</i> berhasil mengedit data penduduk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>admin/staff</i> memilih menu penduduk | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> mengklik menu data penduduk | |
| | | 3. Sistem menampilkan |

| | |
|----------------------------|---|
| | halaman data penduduk |
| | 4. Admin/staff memilih tombol edit penduduk |
| | 5. sistem menampilkan form data penduduk |
| | 6. Admin/ mengedit isi dari 3 data penduduk |
| | 7. Sistem menampilkan bahwa data penduduk telah berhasil diperbarui |
| Alternative Flow of Events | - |
| Extension Points | - |

2.2.16 Fungsi Fitur 16

Fungsi atau fitur keenam belas dalam website desa adalah fungsi menghapus data penduduk.

2.2.16.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus data penduduk digunakan oleh *admin/staff*, untuk menghapus data penduduk yang sudah diupload pada website.

2.2.16.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* mengakses wesbite desa ini, *admin/staff* dapat menghapus data penduduk yang ada di desa Balige II.

2.2.16.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus data penduduk yang dapat dilihat pada tabel 24.

¹
Table 24 Use Case Scenario Menghapus Data penduduk

| | |
|--------------------|-------------------------|
| Use case ID Number | UC-16 |
| Use case Name | Menghapus data penduduk |

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff menghapus data penduduk</i> | |
| 1 <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> 1 | <i>admin/staff berhasil menghapus data penduduk</i> | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. admin/staff memilih menu data penduduk</i> | |
| | <i>2. Admin/staff mengklik menu data penduduk</i> | |
| | | 3 <i>3. Sistem menampilkan halaman data penduduk</i> |
| | <i>4. Admin/staff memilih tombol hapus</i> | |
| | | 5 <i>5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus</i> |
| | | 2 <i>6. Sistem menampilkan bahwa data penduduk telah berhasil dihapus</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.17 Fungsi Fitur 17

Fungsi atau fitur ketujuh belas dalam website desa balige II adalah fungsi menambah galeri.

2.2.17.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi menambah galeri digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menambah data galeri desa.

2.2.17.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin* dapat menambah galeri desa.

2.2.17.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah galeri yang dapat dilihat pada tabel 25.

Table 25 Use Case Scenario Menambah galeri

| | | |
|-----------------------------|--|--------------------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-17 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah galeri | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah galeri desa | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades berhasil menambah galeri | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>admin/staff</i> atau kades memilih menu galeri | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman galeri |
| | 3. Admin/staff memilih mengklik tombol tambah galeri | |
| | | 4. sistem menampilkan form galeri |

| | | |
|----------------------------|---|--|
| | 5. <i>admin/staff</i> atau kades mengisi <i>form</i> galeri | |
| | 6. <i>admin/staff</i> atau kades mengklik tombol kirim | |
| | | 9. Sistem menampilkan bahwa galeri yang terbaru telah berhasil ditambahkan |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.18 Fungsi Fitur 18

Fungsi atau fitur kedelapan belas dalam website desa adalah fungsi mengedit galeri.

2.2.18.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit galeri digunakan oleh *admin/staff* atau kades untuk mengedit galeri yang sudah diupload.

2.2.18.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa, *admin/staff* atau kades dapat mengedit galeri yang ada di website desa Balige II.

2.2.18.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit galeri yang dapat dilihat pada tabel 26.

| 1 Table 26 Use Case Scenario Mengedit galeri | |
|---|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-18 |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit galeri |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit galeri desa |

| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff atau kades</i> | |
|-----------------------------------|---|---|
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff atau kades telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff atau kades berhasil mengedit galeri</i> | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. admin/staff atau kades memilih menu galeri</i> | |
| | | <i>2. Sistem menampilkan halaman galeri</i> |
| | <i>3. Admin/staff memilih mengklik tombol edit</i> | |
| | | <i>4. sistem menampilkan form galeri</i> |
| | <i>5. admin/staff atau kades mengubah isi form galeri</i> | |
| | <i>7. admin/staff atau kades mengklik tombol kirim</i> | |
| | | <i>8. Sistem menampilkan bahwa galeri yang terbaru telah berhasil ditambahkan</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.19 Fungsi Fitur 19

Fungsi atau fitur kesembilan belas dalam website desa adalah fungsi menghapus galeri.

2.2.19.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus galeri digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menghapus galeri yang sudah diupload.

2.2.19.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa, *admin* dapat menghapus galeri di website desa Balige II.

2.2.19.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus galeri yang dapat dilihat pada tabel 27

1

| Table 27 Use case Scenario Menghapus galeri | | |
|---|--|---|
| Use case ID Number | UC-19 | |
| Use case Name | Menghapus galeri | |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menghapus galeri | |
| Primary Actor | <i>admin/staff</i> atau kades | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | <i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| Post-condition | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus galeri | |
| Basic Flow of Events | Actor's Action | System's Response |
| | 1. <i>admin/staff</i> atau kades memilih menu galeri | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman galeri |
| | 3. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus | |
| | | 5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |

| | | |
|----------------------------|---|---|
| | | 6. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil dihapus |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.20 Fungsi Fitur 20

Fungsi atau fitur kedua puluh dalam website desa balige II adalah fungsi menambah berita.

2.2.20.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah berita digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menambah berita mengenai desa Balige II.

2.2.20.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa Balige II, *admin/staff* atau kades dapat menambahkan berita mengenai desa Balige II.

2.2.20.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah berita yang dapat dilihat pada tabel 28.

| 1 Table 28 Use Case Scenario Menambah berita | | |
|---|--|-------------------|
| Use case ID Number | UC-20 | |
| Use case Name | Menambah berita | |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah berita desa Balige II | |
| Primary Actor | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| Post-condition | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah berita | |
| Basic Flow of Events | Actor's Action | System's Response |

| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| | <i>1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa</i> | |
| | <i>2. Admin/staff atau kades mengklik menu berita</i> | |
| | | <i>3. Sistem menampilkan halaman berita</i> |
| | <i>4. Admin/staff atau kades mengklik tombol tambah</i> | |
| | | <i>3. Sistem menampilkan form berita</i> |
| | <i>6. Admin/staff atau kades mengisi form berita dan memilih category berita</i> | |
| | <i>7. Admin/staff atau kades mengklik kirim</i> | |
| | | <i>8. Sistem menampilkan bahwa berita yang terbaru telah berhasil ditambahkan</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.21 Fungsi Fitur 21

Fungsi atau fitur kedua puluh satu dalam website desa balige II ini adalah fungsi mengedit berita.

2.2.21.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit berita digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk mengedit berita yang sudah diupload sebelumnya.

2.2.21.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II , *admin/staff* atau kades dapat mengedit berita yang ada di desa Balige II.

2.2.21.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit berita yang dapat dilihat pada tabel 29.

Table 29 Use Case Scenario Mengedit berita

| | | |
|-----------------------------|--|--------------------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-21 | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit berita | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit berita desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit berita | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu berita desa | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu berita | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman berita |
| | 4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol edit | |

| | |
|--|---|
| | 4. Sistem menampilkan <i>form</i> berita |
| 6. <i>Admin/staff</i> atau kades mengubah isi <i>form</i> berita dan memilih category berita | |
| 7. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik kirim | |
| | 8. Sistem menampilkan bahwa berita yang terbaru telah berhasil diperbarui |
| Alternative Flow of Events | - |
| Extension Points | - |

2.2.22 Fungsi Fitur 22

Fungsi atau fitur ke dua puluh dua dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus berita.

2.2.22.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus berita digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menghapus berita yang sudah diupload pada website.

2.2.22.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin* dapat menghapus berita yang ada di website desa Balige II.

2.2.22.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus berita di website desa balige II yang dapat dilihat pada tabel 30.

1
Table 30 Use Case Scenario Menghapus berita

| | |
|---------------------------|-------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-22 |
|---------------------------|-------|

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Use case Name</i> | Menghapus berita | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades menghapus berita</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff atau kades</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff atau kades telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff atau kades berhasil menghapus berita</i> | |
| <i>1 Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa</i> | |
| | <i>2. Admin/staff atau kades mengklik menu berita</i> | |
| | | <i>3. Sistem menampilkan halaman berita</i> |
| | <i>4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus</i> | |
| | | <i>5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus</i> |
| | | <i>7. Sistem menampilkan bahwa berita telah berhasil dihapus</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.23 Fungsi Fitur 23

Fungsi atau fitur ke dua puluh tiga dalam website desa balige II adalah fungsi menambah category berita yang dimana category akan muncul di menu website desa balige II.

2.2.23.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi menambah category di berita dimana fungsi ini akan muncul di menu berita sesuai apa yang diinput dari admin.

2.2.23.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin/staff* atau kades dapat menambah category di website desa Balige II.

2.2.23.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah category di website yang dapat dilihat pada tabel 31.

²
Table 31 Use Case Scenario Menambah category di berita

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-23 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah category di berita | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah category di berita website desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah category di berita | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu berita desa | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu category | 3. Sistem menampilkan halaman category berita |
| | 4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol tambah | |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| | | <p style="color: #9900ff;">3</p> <p>5. Sistem menampilkan <i>form</i> category berita</p> |
| | <p>6. <i>Admin/staff</i> atau kades mengisi <i>form</i> category berita</p> | |
| | <p>7. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik kirim</p> | |
| | | <p>8. Sistem menampilkan bahwa category berita yang terbaru telah berhasil ditambahkan</p> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.24 Fungsi Fitur 24

Fungsi atau fitur kedua puluh empat dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit category di berita.

2.2.24.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit category di berita digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk mengedit category yang ada pada menu berita dan fungsi ini untuk mengedit category di berita yang sudah *diupload* sebelumnya.

2.2.24.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin/staff* atau kades dapat mengedit category di berita pada website desa Balige II.

2.2.24.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit category di berita yang dapat dilihat pada tabel 32.

²
Table 32 Use Case Scenario Menambah category di berita

| <i>Use case ID Number</i> | UC-24 | |
|-----------------------------|---|--|
| <i>Use case Name</i> | Mengedit category di berita | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades mengedit category di berita website desa balige II</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff atau kades</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff atau kades telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff atau kades berhasil mengedit category di berita</i> | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin/staff atau kades memilih menu berita desa | |
| | 2. Admin/staff atau kades mengklik menu category | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman category berita |
| | 4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit | |
| | | 3. Sistem menampilkan form category berita |
| | 6. Admin/staff atau kades mengubah isian form category berita | |
| | 7. Admin/staff atau kades mengklik kirim | |
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa category berita yang terbaru telah berhasil diperbarui |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.25 Fungsi Fitur 25

Fungsi atau fitur kedua puluh lima dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus category di berita.

2.2.25.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus category di berita digunakan oleh *Admin/staff* atau kades, untuk menghapus category di berita yang sudah *uploaded* sebelumnya.

2.2.25.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus category di berita website desa Balige II.

2.2.25.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus category di berita yang dapat dilihat pada tabel 33.

²
Table 33 Use Case Scenario Menghapus category di berita

| | | |
|-----------------------------|--|--------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-22 | |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus category di berita | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menghapus category di berita | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus category di berita | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>I. Admin</i> memilih menu berita desa | |

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| | 2. Admin/staff atau kades mengklik menu category | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman category |
| | 4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus | |
| | | 5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| | | 6. Sistem menampilkan bahwa category di berita telah berhasil dihapus |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.26 Fungsi Fitur 26

Fungsi atau fitur kedua puluh enam dalam website desa balige II adalah fungsi menambah produk.

2.2.26.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah produk digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menambah produk mengenai desa balige II.

2.2.26.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin/staff* atau kades dapat menambahkan produk mengenai desa Balige II.

2.2.26.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah produk yang dapat dilihat pada tabel 34.

1
Table 34 Use Case Scenario Menambah produk

| | | |
|-----------------------------|---|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-26 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah produk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades menambah produk desa balige II</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | Admin/staff atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Admin/staff atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | Admin/staff atau kades berhasil menambah produk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa | |
| | 2. Admin/staff atau kades mengklik menu produk | 3. Sistem menampilkan halaman produk |
| | 4. Admin/staff atau kades mengklik tombol tambah | 3. Sistem menampilkan form produk |
| | 6. Admin/staff atau kades mengisi form produk dan memilih category produk | |
| | 7. Admin/staff atau kades mengklik kirim | |
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa produk yang terbaru telah berhasil ditambahkan |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.27 Fungsi Fitur 27

Fungsi atau fitur kedua puluh tujuh dalam website desa balige II ini adalah fungsi mengedit produk.

2.2.27.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit produk digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk mengedit produk yang sudah diupload sebelumnya.

2.2.27.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II , *admin/staff* atau kades dapat mengedit produk yang ada di desa Balige II.

2.2.27.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit produk yang dapat dilihat pada tabel 35.

| 1 Table 35 Use Case Scenario Mengedit produk | | | |
|---|--|-----------------------|--------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-27 | | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit produk | | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit produk desa balige II | | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit produk | | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <table border="1"> <tr> <td><i>Actor's Action</i></td><td><i>System's Response</i></td></tr> </table> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> | | |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| | <i>1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa</i> | |
| | <i>2. Admin/staff atau kades mengklik menu produk</i> | |
| | | <i>3. Sistem menampilkan halaman produk</i> |
| | <i>4. Admin/staff atau kades mengklik tombol edit</i> | |
| | | <i>3. Sistem menampilkan form produk</i> |
| | <i>6. Admin/staff atau kades mengubah isi form produk dan memilih category produk</i> | |
| | <i>7. Admin/staff atau kades mengklik kirim</i> | |
| | | <i>8. Sistem menampilkan bahwa produk yang terbaru telah berhasil diperbarui</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.28 Fungsi Fitur 28

Fungsi atau fitur ke dua puluh delapan dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus produk.

2.2.28.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk digunakan oleh *admin/staff* atau *kades*, untuk menghapus produk yang sudah *diupload* pada website.

2.2.28.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin* dapat menghapus produk yang ada di website desa Balige II.

2.2.28.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus produk di website desa balige II yang dapat dilihat pada tabel 36.

Table 36 Use Case Scenario Menghapus produk

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-28 | |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus produk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menghapus produk | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus produk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>Basic Flow of Events</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu produk | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman berita |
| | 4. <i>Admin/staff</i> memilih mengklik tombol hapus | |
| | | 5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| | | 7. Sistem menampilkan bahwa berita telah berhasil dihapus |

| | | | |
|----|-----------------------------------|---|-----------------------------------|
| 11 | <i>Alternative Flow of Events</i> | - | <i>Alternative Flow of Events</i> |
| | <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.29 Fungsi Fitur 29

Fungsi atau fitur ke dua puluh sembilan dalam website desa balige II adalah fungsi menambah category produk yang dimana category akan muncul di menu website desa balige II.

2.2.29.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah category di produk dimana fungsi ini akan muncul di menu produk sesuai apa yang diinput dari admin.

2.2.29.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin/staff* atau kades dapat menambah category di produk website desa Balige II.

2.2.29.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah category di produk yang dapat dilihat pada tabel 31.

²
Table 37 Use Case Scenario Menambah category di produk

| | | |
|-----------------------------|--|-----------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-29 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah category di produk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades menambah category di produk website desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah category di produk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | Actor's Action | <i>Basic Flow of Events</i> |

| | | |
|----------------------------|--|---|
| | 1. Admin/staff atau kades memilih menu produk desa | |
| | 2. Admin/staff atau kades mengklik menu category | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman category berita |
| | 4. Admin/staff atau kades mengklik tombol tambah | |
| | | 3. Sistem menampilkan form category berita |
| | 6. Admin/staff atau kades mengisi form category produk | |
| | 7. Admin/staff atau kades mengklik kirim | |
| 11 | | 8. Sistem menampilkan bahwa category berita yang terbaru telah berhasil ditambahkan |
| Alternative Flow of Events | - | Alternative Flow of Events |
| Extension Points | - | |

2.2.30 Fungsi Fitur 30

Fungsi atau fitur ke tiga puluh dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit category di produk.

2.2.30.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit category di produk digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk mengedit category yang ada pada menu berita dan fungsi ini untuk mengedit category di produk yang sudah *diupload* sebelumnya.

2.2.30.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *admin/staff* atau kades dapat mengedit category di produk pada website desa Balige II.

2.2.30.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit category di produk yang dapat dilihat pada tabel 38.

²
Table 38 Use Case Scenario Menambah category di produk

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-30 | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit category di produk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin/staff</i> atau kades mengedit category di produk website desa balige II | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit category di produk | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu produk desa | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik menu category | 3. Sistem menampilkan halaman category produk |
| | 4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol edit | |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| | | 3 5. Sistem menampilkan <i>form</i> category produk |
| | 6. <i>Admin/staff</i> atau kades mengubah isian <i>form</i> category produk | |
| | 7. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik kirim | |
| | | 8. Sistem menampilkan bahwa category produk yang terbaru telah berhasil diperbarui |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.31 Fungsi Fitur 31

Fungsi atau fitur ke tiga puluh satu dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus category di produk.

2.2.31.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus category di produk digunakan oleh *Admin/staff* atau kades, untuk menghapus category di produk yang sudah *uploaded* sebelumnya.

2.2.31.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus category di produk website desa Balige II.

2.2.31.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus category di produk yang dapat dilihat pada tabel 39.

2
Table 39 Use Case Scenario Menghapus category di produk

| <i>Use case ID Number</i> | UC-31 | |
|-----------------------------------|---|---|
| <i>Use case Name</i> | Menghapus category di produk | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin/staff atau kades menghapus category di produk</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>admin/staff atau kades</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>admin/staff atau kades telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>admin/staff atau kades berhasil menghapus category di produk</i> | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin memilih menu produk desa | |
| | 2. Admin/staff atau kades mengklik menu category | |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman category |
| | 4. Admin/staff memilih mengklik tombol hapus | |
| | | 5. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | 6. Sistem menampilkan bahwa category di produk telah berhasil dihapus |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.32 Fungsi Fitur 32

Fungsi atau fitur ke tiga puluh dua dalam website desa balige II adalah fungsi menambah struktur perangkat desa

2.2.32.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah struktur digunakan oleh *Admin/staff* atau kades, untuk menambah struktur perangkat desa atau data perangkat desa inti.

2.2.32.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses website desa, *admin* dapat menambah struktur yang ada di website desa Balige II.

2.2.32.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah struktur yang dapat dilihat pada tabel 40.

1

| Table 40 Use Case Scenario Menambah struktur | | |
|---|---|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-32 | |
| <i>Use case Name</i> | Menambah struktur | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menambah struktur | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah struktur | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu struktur | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman struktur |
| | 3. <i>Admin</i> memilih tombol | |

| | | |
|----------------------------|--------------------------------|---|
| | tambah | |
| | 4. Admin mengisi form struktur | |
| | | 5. Sistem menampilkan bahwa struktur telah berhasil ditambahkan |
| | | |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.33 Fungsi Fitur 33

Fungsi atau fitur ke tiga puluh tiga dalam website desa adalah fungsi mengedit struktur.

2.2.33.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit struktur yang digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk mengedit struktur perangkat desa Balige II yang sudah *diupload* sebelumnya pada website.

2.2.33.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses website desa, *admin/staff* atau kades dapat mengedit struktur yang ada di desa Balige II.

2.2.33.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit struktur yang dapat dilihat pada tabel 41.¹

Table 41 Use Case Scenario Mengedit struktur

| | |
|---------------------------|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-33 |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit struktur |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor mengedit struktur |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit struktur | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu struktur | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman struktur |
| | 3. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih tombol edit | |
| | 4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengedit isian form yang telah ada | |
| | 5. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik tombol kirim | |
| | | 6. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil diperbarui |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.34 Fungsi Fitur 34

Fungsi atau fitur ke tiga puluh empat dalam website desa balige II adalah fungsi menghapus struktur.

2.2.34.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus struktur digunakan oleh *Admin/staff* atau kades, untuk menghapus struktur yang sudah *uploaded* sebelumnya pada website.

2.2.34.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus struktur yang ada di website desa Balige II.

2.2.34.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus struktur yang dapat dilihat pada tabel 42.

Table 42 Use Case Scenario Menghapus struktur

| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-34 | |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus struktur | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus struktur | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus struktur | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin</i> memilih menu struktur | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman struktur |
| | 3. <i>Admin</i> memilih tombol hapus | |
| | | 4. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | | 5. Sistem menampilkan bahwa galeri telah berhasil dihapus |
| | - | |

| | | |
|------------------|---|--|
| | | |
| Extension Points | - | |

2.2.35 Fungsi Fitur 35

Fungsi atau fitur ke tiga puluh lima dalam website desa adalah fungsi menambah halaman desa balige II.

2.2.35.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah halaman desa digunakan oleh *Admin/staff* atau kades untuk menambahkan halaman desa pada website desa Balige II.

2.2.35.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menambah halaman desa pada website desa Balige II.

2.2.35.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah halaman desa yang dapat dilihat pada tabel 43. 5

Table 43 Use Case Scenario Menambah halaman desa

| | | |
|----------------------|---|-------------------|
| Use case ID Number | UC-35 | |
| Use case Name | Menambah halaman desa | |
| Brief Description | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menambah halaman desa | |
| Primary Actor | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| Post-condition | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menambah halaman desa | |
| Basic Flow of Events | Actor's Action | System's Response |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu halaman desa | |

| | |
|--|--|
| | 2. Sistem menampilkan halaman halaman desa |
| 3. <i>Admin/ staff</i> atau kades memilih tombol tambah | |
| 4. <i>Admin</i> mengisi form halaman desa | |
| | 5. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil ditambahkan |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - |
| <i>Extension Points</i> | - |

2.2.36 Fungsi Fitur 36

Fungsi atau fitur ke tiga puluh enam dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit halaman desa.

2.2.36.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit halaman desa digunakan oleh *Admin/ staff* atau kades untuk mengedit halaman desa balige II yang sudah *diupload* sebelumnya pada halaman desa.

2.2.36.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/ staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/ staff* atau kades dapat mengedit halaman desa yang ada di desa balige II.

2.2.36.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit halaman desa yang dapat dilihat pada tabel 44.

Table 44 Use Case Scenario Mengedit halaman desa

| | |
|---------------------------|-------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-36 |
|---------------------------|-------|

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| <i>Use case Name</i> | Mengedit halaman desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana Admin/staff mengedit halaman desa</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff atau kades</i> | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff atau kades telah berhasil login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff atau kades berhasil mengedit halaman desa</i> | |
| <i>1 Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. Admin/staff atau kades memilih menu halaman desa</i> | |
| | | <i>2. Sistem menampilkan halaman halaman desa</i> |
| | <i>3. Admin/staff atau kades memilih tombol edit</i> | |
| | <i>4. Admin/staff atau kades mengedit isian form yang telah ada</i> | |
| | <i>5. Admin/staff atau kades mengklik tombol kirim</i> | |
| | | <i>6. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil diperbarui</i> |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.37 Fungsi Fitur 37

Fungsi atau fitur ke tiga puluh tujuh dalam website desa adalah fungsi menghapus halaman desa.

2.2.37.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus halaman desa digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menghapus halaman desa yang sudah *uploaded* sebelumnya pada website.

2.2.37.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa Balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus halaman desa yang ada di website desa Balige II.

2.2.37.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus halaman desa yang dapat dilihat pada tabel 45.

5

Table 45 Use Case Scenario Menghapus halaman desa

| | | |
|-----------------------------|--|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-37 | |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus halaman desa | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus halaman desa | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus halaman desa | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin</i> memilih menu halaman desa | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman halaman desa |
| | 3. <i>Admin</i> memilih tombol hapus | |

| | | |
|----------------------------|---|---|
| | | 4. Sistem menampilkan verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| | | 5. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil dihapus |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.38 Fungsi Fitur 38

Fungsi atau fitur ke tiga puluh delapan dalam website desa adalah fungsi *logout*.

2.2.38.1 Deskripsi dan Prioritas

⁶ Fungsi *logout* digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk keluar dari wesbite desa balige II.

2.2.38.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat *logout* pada website desa Balige II.

2.2.38.3 Urutan Stimulus/Respon

² Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi *logout* yang dapat dilihat pada tabel 46.

¹ **Table 46 Use Case Scenario Logout**

| | | |
|--------------------------|---|--------------------------|
| <i>use case ID</i> | UC-38 | |
| <i>Number</i> | | |
| <i>use case Name</i> | Proses logout | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan <i>admin/staff</i> atau kades melakukan logout pada website desa balige II. | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah keluar dari website desa Balige II. | |
| <i>Post Condition</i> | Admin berhasil melakukan logout | |
| <i>Basic Flow of</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |

| Event | | |
|-----------------------------------|---|--|
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> | |
| | 2. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu <i>logout/keluar</i> | |
| | | 2. Sistem menampilkan form validasi |
| | 3. <i>Admin/staff</i> atau kades mengklik keluar | |
| | | 4. Sistem menampilkan bahwa admin sudah keluar dari website desa balige II |
| <i>Alternative flow of events</i> | - | |
| <i>Extension points</i> | - | |

2.2.39 Fungsi Fitur 39

Fungsi atau fitur ke tiga puluh sembilan dalam website desa adalah fungsi menambah pengumuman desa.

2.2.39.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah pengumuman digunakan oleh *Admin/staff* atau kades untuk menambahkan pengumuman balige II.

2.2.39.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses webiste desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menambah pengumuman pada website desa Balige II.

2.2.39.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menambah pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 47. 5

Table 47 Use Case Scenario Menambah pengumuman desa

| | |
|---------------------------|-------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-39 |
|---------------------------|-------|

| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| <i>Use case Name</i> | Menambah pengumuman | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case ini menggambarkan bagaimana Admin/staff atau kades menambah pengumuman</i> | |
| <i>Primary Actor</i> | Admin/staff atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | Admin/staff atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | Admin/staff atau kades berhasil menambah pengumuman | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. Admin/staff atau kades memilih menu pengumuman | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman pengumuman |
| | 3. Admin/ staff atau kades memilih tombol tambah | |
| | 6. Admin mengisi form pengumuman | |
| | | 7. Sistem menampilkan bahwa pengumuman telah berhasil ditambahkan |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.40 Fungsi Fitur 40

Fungsi atau fitur ke empat puluh dalam website desa balige II adalah fungsi mengedit pengumuman.

2.2.40.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit pengumuman digunakan oleh *Admin/ staff* atau kades untuk mengedit pengumuman balige II yang sudah diupload sebelumnya pada pengumuman.

2.2.40.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/ staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/ staff* atau kades dapat mengedit pengumuman yang ada di desa balige II.

2.2.40.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 48.

Table 48 Use Case Scenario Mengedit pengumuman

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-36 | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit pengumuman | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> mengedit pengumuman | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit pengumuman | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih menu pengumuman | |
| | | 2.Sistem menampilkan halaman pengumuman |
| | 3. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih tombol edit | |
| | 4. <i>Admin/staff</i> atau kades mengedit isian form yang telah ada | |

| | | |
|----------------------------|---|--|
| | 5. Admin/staff atau kades mengklik tombol kirim | |
| | | 6. Sistem menampilkan bahwa halaman desa telah berhasil diperbarui |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension Points | - | |

2.2.41 Fungsi Fitur 41

Fungsi atau fitur ke empat puluh satu dalam website desa adalah fungsi menghapus pengumuman.

2.2.41.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus halaman desa digunakan oleh *admin/staff* atau kades, untuk menghapus pengumuman yang sudah *diupload* sebelumnya pada website.

2.2.41.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat menghapus pengumuman yang ada di website desa Balige II.

2.2.41.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 49.

1 **Table 49 Use Case Scenario Menghapus pengumuman**

| | |
|---------------------------|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-41 |
| <i>Use case Name</i> | Menghapus pengumuman |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades menghapus pengumuman |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades |
| <i>Secondary Actor</i> | - |

| | | |
|---|---|--|
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil menghapus halaman desa | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| <i>1. Admin</i> memilih menu pengumuman | | |
| | | <i>2. Sistem menampilkan</i> halaman pengumuman |
| <i>3. Admin</i> memilih tombol hapus | | |
| | | <i>4. Sistem menampilkan</i> verifikasi apakah yakin untuk dihapus |
| | | <i>5. Sistem menampilkan</i> bahwa pengumuman telah berhasil dihapus |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.42 Fungsi Fitur 42

Fungsi atau fitur ke empat puluh dua dalam website desa adalah fungsi mengedit profile *admin*.

2.2.42.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit profile digunakan oleh *Admin/staff* atau kades untuk mengedit profile *admin* atau perangkat desa.

2.2.42.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses webiste desa balige II, *Admin/staff* atau kades dapat mengedit profile.

2.2.42.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit profile yang dapat dilihat pada tabel 50.

Table 50 Use Case Scenario Mengedit profile

| | | |
|-----------------------------|--|--|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-50 | |
| <i>Use case Name</i> | Mengedit profile | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> atau kades Mengedit profile | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil mengedit profile | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | 1. <i>Admin/staff</i> atau kades memilih tombol akun | |
| | | 2. Sistem menampilkan halaman profile |
| | 3. <i>Admin/ staff</i> atau kades mengklik tombol edit | |
| | | 4. Sistem menampilkan <i>form</i> profile |
| | 5. <i>Admin/ staff</i> atau kades mengubah isian form yang sebelumnya sudah ada | |
| | 6. <i>Admin/ staff</i> atau kades mengklik <i>submit</i> | |
| | | 7. Sistem menampilkan halaman profile yang berhasil diperbarui |

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

2.2.43 Fungsi Fitur 43

Fungsi atau fitur ke empat puluh tiga dalam website desa balige II adalah fungsi melihat profile.

2.2.43.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat profile digunakan oleh *Admin/ staff* atau kades untuk melihat profile *admin* balige II yang sudah diupload sebelumnya pada akun *admin*.

2.2.43.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *Admin/staff* atau kades mengakses website desa balige II, *Admin/ staff* atau kades dapat melihat profile pada website.

2.2.43.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit pengumuman yang dapat dilihat pada tabel 51.

¹**Table 51 Use Case Scenario Melihat profile**

| | | |
|-----------------------------|--|--------------------------|
| <i>Use case ID Number</i> | UC-43 | |
| <i>Use case Name</i> | Melihat profile | |
| <i>Brief Description</i> | <i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>Admin/staff</i> melihat profile | |
| <i>Primary Actor</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades | |
| <i>Secondary Actor</i> | - | |
| <i>Pre-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades telah berhasil <i>login</i> | |
| <i>Post-condition</i> | <i>Admin/staff</i> atau kades berhasil melihat profile | |
| <i>Basic Flow of Events</i> | <i>Actor's Action</i> | <i>System's Response</i> |
| | <i>1. Admin/staff</i> atau kades memilih tombol akun | |

| | | |
|-----------------------------------|--|--|
| | | 2. Sistem menampilkan halaman profile |
| | 3. <i>Admin/staff</i> atau kades melihat akun/ <i>profile</i> admin | |
| <i>Alternative Flow of Events</i> | - | |
| <i>Extension Points</i> | - | |

**30
2.3 Kebutuhan Non Fungsional**

Berikut ini adalah kebutuhan non-fungsional pada wesbite desa balige II yang dapat dilihat pada tabel 47.

Table 11 Kebutuhan Non-Fungsional

| SRS-id | Parameter | Requirement |
|---------------|----------------------|---|
| NF-01 | <i>Availability</i> | Sistem dapat diakses dan digunakan oleh <i>user</i> dan hanya <i>admin</i> yang telah terdaftar memiliki akun. Sistem ini juga bisa diakses kapan saja saat dibutuhkan. |
| NF-02 | <i>Reliability</i> | Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil. |
| NF-03 | <i>Ergonomics</i> | Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman. |
| NF-04 | <i>Portability</i> | Sistem ini dapat digunakan di browser apa saja, seperti <i>Microsoft Edge</i> , <i>Google Chrome</i> , <i>Mozilla Firefox</i> |
| NF-05 | <i>Response Time</i> | Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 15 detik. |
| NF-06 | <i>Security</i> | Aspek keamanan yang digunakan adalah ¹⁴ <i>username</i> dan <i>password</i> , masing-masing akun terjaga kerahasiaannya. |

2.3.1 Kebutuhan akan Performansi

Performansi perancangan program pada website desa Balige II yang diharapkan adalah dapat berjalan pada sistem yang mendukung website desa Balige II berbasis web serta waktu pengaksesan tidak membutuhkan waktu yang lama.

2.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan non-fungsional pada bagian keselamatan, yang diperlukan oleh website desa Balige II adalah sebagai berikut:

1. Sistem akan menampilkan sebuah notifikasi keberhasilan suatu proses atau tidak.
2. Sistem akan menyajikan informasi serta petunjuk yang dapat dengan mudah dipahami *user* dalam menggunakan sistem.

2.3.3 Kebutuhan akan Keamanan

Untuk keamanan dan privasi dari sistem, perangkat harus menggunakan aplikasi antivirus sehingga perangkat terhindar dari virus. Ini bertujuan untuk menghindari kerusakan data yang ada pada sistem.

2.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

Kebutuhan kualitas lain yang terdapat dalam sistem adalah adanya kemudahan dan kenyamanan untuk menggunakan sistem.

2.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan pada bagian operasional yang diperlukan dalam sistem adalah sebagai berikut:

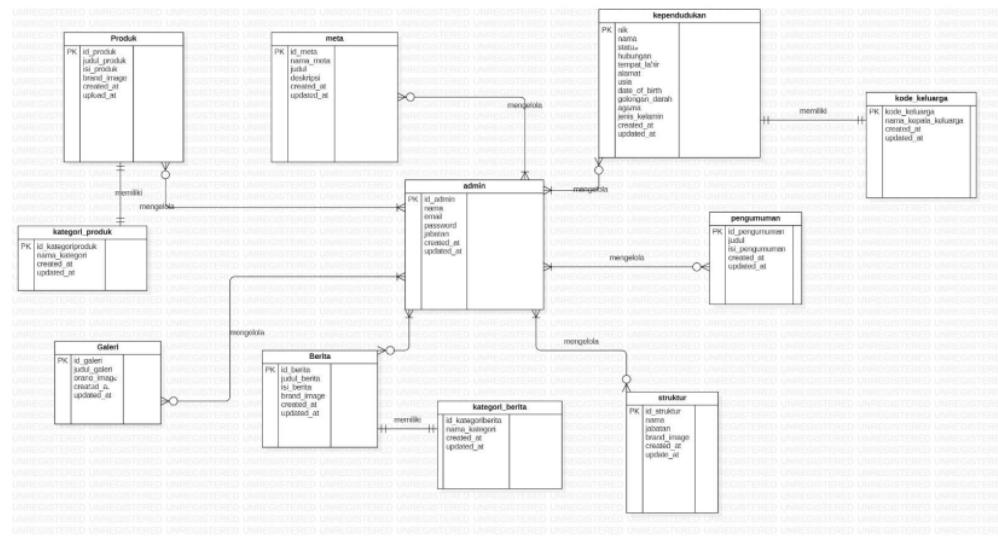
1. Sistem Layanan Informasi Desa Balige II dapat diakses melalui komputer, laptop, ataupun *handphone*.
 2. Admin dapat mengelola website desa balige II ini secara keseluruhan
 3. *Username* dan *password* harus dimasukkan secara benar supaya *admin* dapat melakukan *login* untuk menggunakan semua fitur.
-

3 Kebutuhan Lain

Adapun kebutuhan lain yang diperlukan dalam perancangan dan pembangunan website desa balige II adalah sebagai berikut.

3.1 Entity Relationship Diagram

Gambar 90 merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun website desa Balige II.



Gambar 90 ER-Diagram website desa Balige II

4 Lampiran A: Glossary

Pada bab ini akan dilampirkan penjelasan *glossary* atau kata-kata sulit yang ada dalam dokumen.

- Developer* : Orang yang bertugas untuk merancang dan membangun struktur pada tampilan sistem
- User* : Orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem yang akan dibangun
- Software* : Perangkat lunak berisi data yang deprogram, disimpan, dan diformat secara digital dengan fungsi tertentu³³
- Client* : Orang yang akan menggunakan layanan sistem ketika telah selesai dikembangkan
- Admin* : Orang yang bertugas untuk pengelolaan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik
- Fitur : Menu yang terdapat di dalam sistem



PRIMARY SOURCES

| | | |
|---|--|-----|
| 1 | www.coursehero.com | 7% |
| 2 | repository.ub.ac.id | 2% |
| 3 | repository.uin-suska.ac.id | 1% |
| 4 | smart.stmikplk.ac.id | 1% |
| 5 | repo.unand.ac.id | 1% |
| 6 | media.neliti.com | <1% |
| 7 | ejurnal.ust.ac.id | <1% |
| 8 | dcckotabumi.ac.id | <1% |
| 9 | eprints.umm.ac.id | <1% |

| | | |
|----|--|------|
| 10 | ejournal.bsi.ac.id Internet Source | <1 % |
| 11 | repository.its.ac.id Internet Source | <1 % |
| 12 | Kurniawan Kurniawan, Darius Antoni. "Visualisasi Data Penduduk Dalam Membangun E-government Berbasis Sistem Informasi Geografis (GIS)", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2020 Publication | <1 % |
| 13 | download.garuda.ristekdikti.go.id Internet Source | <1 % |
| 14 | id.123dok.com Internet Source | <1 % |
| 15 | Astria Hijriani, Inas Firhan Aziz, Ossy Dwi Endah Wulansari. "ANALISA PENCAPAIAN PROGRAM KAMPUNG KB DI KABUPATEN LAMPUNG SELATAN DENGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS", Jurnal Pepadun, 2022 Publication | <1 % |
| 16 | text-id.123dok.com Internet Source | <1 % |
| 17 | docplayer.info Internet Source | <1 % |
| | 123dok.com | |

| | | |
|----|---|------|
| 18 | Internet Source | <1 % |
| 19 | repository.uncp.ac.id Internet Source | <1 % |
| 20 | Pitrawati Pitrawati, Marta Graccelia Pasaribu. "RANCANG BANGUN APLIKASI SMS GATEWAY PADA SMK TRISAKTI DI BANDAR LAMPUNG", Jurnal Informasi dan Komputer, 2019 Publication | <1 % |
| 21 | pt.scribd.com Internet Source | <1 % |
| 22 | repository.uksw.edu Internet Source | <1 % |
| 23 | repository.umy.ac.id Internet Source | <1 % |
| 24 | ojs.stmik.ypls.ac.id Internet Source | <1 % |
| 25 | doku.pub Internet Source | <1 % |
| 26 | greenbay.usc.edu Internet Source | <1 % |
| 27 | garuda.ristekdikti.go.id Internet Source | <1 % |
| 28 | Dini Silvi Purnia, Lena Lena, Ratningsih Ratningsih. "Sistem Informasi Penentuan | <1 % |

Calon PKH Menggunakan Metode SAW (Studi Kasus PPKH Kab.Tasikmalaya)", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2019

Publication

| | | |
|----|---|------|
| 29 | qdoc.tips Internet Source | <1 % |
| 30 | repository.radenfatah.ac.id Internet Source | <1 % |
| 31 | Alfis Arif. "Aplikasi Pengenalan Jenis Narkoba Berbasis Android Pada Badan Narkotika Nasional Kota Pagar Alam", <i>Indonesian Journal of Computer Science</i> , 2020 Publication | <1 % |
| 32 | eprints.unisnu.ac.id Internet Source | <1 % |
| 33 | es.scribd.com Internet Source | <1 % |
| 34 | karangtarunamelatiperkotaan.blogspot.com Internet Source | <1 % |
| 35 | www.phys.sci.unhas.ac.id Internet Source | <1 % |
| 36 | www.syariahbank.com Internet Source | <1 % |
| 37 | www.wealthbisnis.blogspot.com Internet Source | <1 % |

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches Off