

SWTD

by Helen Sihombing

Submission date: 08-Jun-2023 04:55PM (UTC+0700)

Submission ID: 2111669103

File name: SW_Technical_Document_1.pdf (5.86M)

Word count: 15937

Character count: 94361

1 Introduction

Pada bab ini menjelaskan mengenai *purpose of document, scope* yang akan dibangun, *definition, acronym and abbreviation, identification and numbering, reference documents, and document summary*.

1.1 Purpose of Document

Dokumen berikut ini ditulis untuk para pengembang untuk acuan bagi pengembang yang merencanakan pengembangan *Website AgroMaju*.

Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi yang dibutuhkan oleh pelanggan untuk sistem yang akan dibangun.
2. Sebagai dokumen acuan yang menjadi pedoman bagi tim pengembang untuk membuat perangkat lunak berbasis web, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

1.2 Scope

Dokumen ini berisi definisi persyaratan proses pengembangan sistem, persyaratan informasi, rencana implementasi, deskripsi program, dan dokumen referensi yang berfungsi sebagai pedoman bagi tim pengembangan dan perancang sistem proses yang terlibat dalam dokumen ini. Kebutuhan spesifikasi layanan yang akan digunakan dalam *Website AgroMaju* seperti kebutuhan fungsional dan non-fungsional. *Website AgroMaju* akan membantu masyarakat khususnya kawasan Porsea untuk mendapatkan informasi tentang hasil tani kelompok Tani Maju dan membantu anggota kelompok Tani Maju untuk pemesanan pupuk.

1

1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

Berikut ini adalah daftar definisi, singkatan dan akronim yang digunakan dalam dokumen.

5

Lihat Tabel 1 untuk daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini.

Tabel 1. Definisi dan Deskripsi

No.	Definisi	Deskripsi
1.	<i>Current System</i>	Sistem berlaku saat ini yang digunakan oleh user dalam mengelola <i>website AgroMaju</i> .
2.	<i>Developer</i>	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak.
3.	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi.
4.	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi. ²³
5.	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.

¹ Singkatan yang digunakan dalam dokumen ini tercantum dalam Tabel 2.

Tabel 2. Akronim dan Singkatan

No.	Akronim	Keterangan
1.	ToR	<i>Term of References</i>
2.	MoM	<i>Minutes of Model</i>
3.	PHP	<i>Processor Hypertext</i>
4.	PA-1	Proyek Akhir Tahun Pertama
5.	HTML-5	<i>Hypertext Markup Language 5</i>
6.	BPMN	<i>Business Process Modeling Notation</i>

1.4 Identification and Numbering

Aturan Penomoran yang digunakan oleh *developer* dalam pembangunan sistem informasi ini dapat dilihat dalam ¹ Tabel 3.

Tabel 3. Aturan dan Penomoran

No.	Deskripsi Ketentuan
1.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.</p> <p>1. Untuk bab: 1,2,3</p> <p>Contoh:</p> <p>1. Introduction</p> <p>2. Untuk sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3</p> <p>Contoh:</p> <p>1.1 Purpose of Document</p> <p>3. Untuk sub sub-bab: 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3</p> <p>Contoh:</p> <p>2.1.1 Busines Process</p>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut.</p> <p>1. Untuk tabel: Tabel 1. Daftar Definisi</p> <p>2. Untuk gambar: Gambar 1. Proses Bisnis <small>24</small></p> <p>3. Jenis font: Times New Roman</p> <p>4. Ukuran font: 12</p> <p>5. Ukuran judul: 12</p> <p>6. Jenis font judul: Arial.</p>

1.5 Reference Documents

Referensi yang digunakan pada pembuatan dokumen ini adalah:

- a. ToR-PA1-2023-D3TI15, merupakan dokumen yang berisi dokumen perjanjian atau uraian singkat proyek yang akan dikerjakan dan ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilaksanakan pada Website AgroMaju.
- b. PiP-PA1-2023-D3TI15, merupakan dokumen yang berisi tentang perencanaan dari pengerjaan proyek serta jadwal pembangunan Website AgroMaju.

1.6 Document Summary

Dokumen ini berisi 7 bab dimana setiap bab penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim *developer* ringkasan dokumen terdapat dalam Tabel 4.

Tabel 4. Ringkasan Dokumen

Bab 1	Pendahuluan menjelaskan tujuan penulisan dokumen, batasan dokumen, glosarium, aturan penamaan dan nomorurutan untuk bab dan subbagian dokumen, referensi penulisan dokumen dan ringkasan dokumen.
Bab 2	System Overview menjelaskan mengenai deskripsi dari aplikasi yang akan dibangun, yang meliputi <i>current system overview</i> dan <i>target system overview</i> .
Bab 3	Software General Description menjelaskan mengenai spesifikasi sistem, yaitu fungsi utama dari aplikasi, pengguna aplikasi, batasan aplikasi dan lingkungan software aplikasi.
Bab 4	Requirement Definition menjelaskan mengenai deskripsi <i>interface</i> yang dibutuhkan untuk pengoperasian aplikasi yang dibuat, deskripsi fungsional, kebutuhan data yang diperlukan, kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional dan batasan desain dalam aplikasi.
Bab 5	Perencanaan pada bab ini menjelaskan tentang informasi yang digunakan dalam pengembangan sistem
Bab 6	Detail Design Description dijelaskan secara rinci mengenai <i>table structure</i> , <i>class diagram</i> , <i>sequence diagram</i> , <i>physical file</i> dan <i>traceability</i> pada aplikasi.
Bab 7	Tes dalam bab ini menjelaskan persiapan tes, perencanaan dan identifikasi tes, dan hasil tes aplikasi.

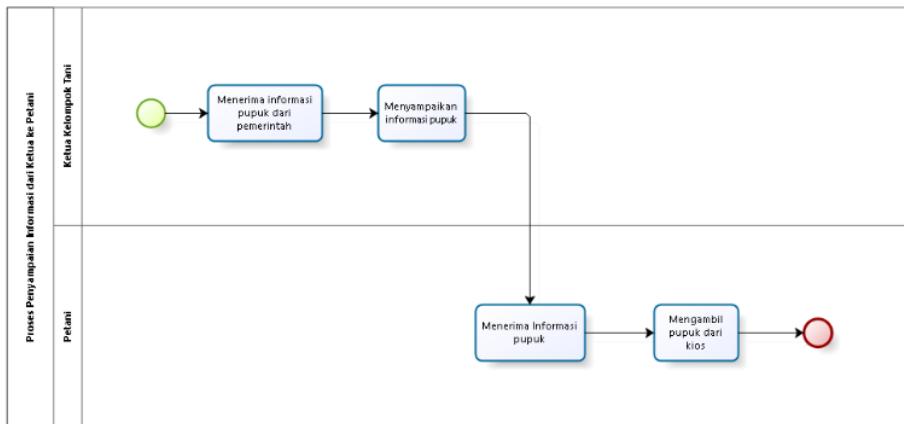
2 System Overview

Pada bab ini menjelaskan tentang konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem saat ini dan gambaran dari *website* yang akan dibangun.

2.1 Current System Overview

32

Pada saat ini, proses pemesanan pupuk yang dilakukan oleh salah satu kelompok Tani di Desa Pangombusan kecamatan Parmaksian Kabupaten Toba masih dilakukan secara manual. Pemerintah akan membawa pupuk ke kios yang berada di desa Pangombusan dan memberitahu kepada kelompok tani bahwa pupuk sudah ada di kios. Salah satu petani akan mengambil pupuk sesuai dengan kebutuhan. Ketua Kelompok tani akan melakukan *restock* pupuk jika pupuk sudah di kios. Kemudian, petani akan memesan pupuk sesuai kebutuhan yang terdapat pada Gambar 1.



Gambar 1. BPMN Penyampaian Informasi dari Ketua ke Petani

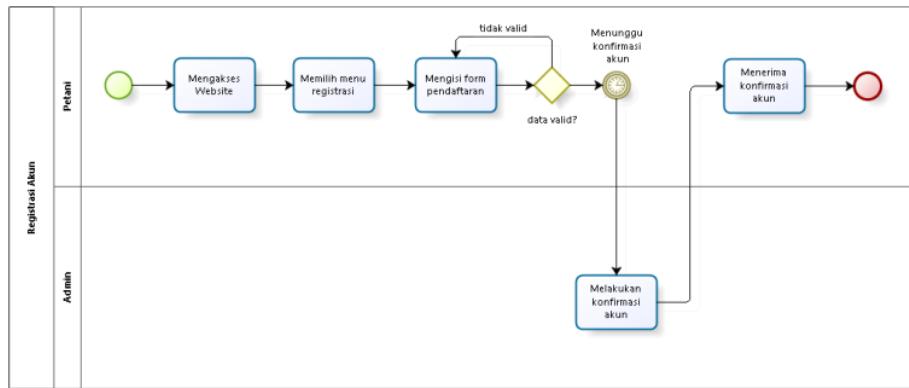
2.2 Target System

Dengan adanya *website* ini, bertujuan untuk mempermudah ketua kelompok tani dalam mengelola pupuk untuk para petani yang ada di Desa Pangombusan. Ketua kelompok tani tidak perlu capek dalam mengelola pupuk, karena *website* AgroMaju menyediakan fitur pemesanan pupuk secara online, sehingga memudahkan petani dalam proses pemesanan pupuk. Website ini juga diharapkan dapat membantu memperkenalkan pupuk dan hasil tani,

seperti padi, jagung, cabe, sayur manis, tomat, dll di kawasan porsea, tidak hanya di daerah-daerah tertentu saja melainkan kepada masyarakat yang dapat mengakses *website* ini dimanapun berada. Untuk penjelasan lebih rinci mengenai fungsi Website AgroMaju terdapat pada sub bab berikut.

2.1.2.1 Business Process Pendaftaran Anggota

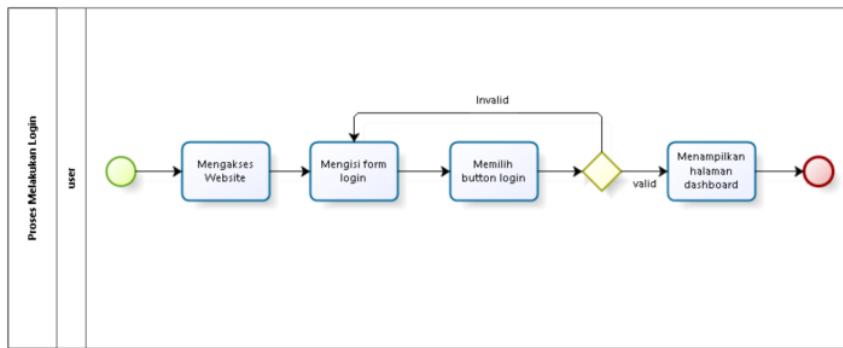
Sebelum login, petani terlebih dahulu harus mendaftarkan akun terlebih dahulu untuk mengakses *website* AgroMaju. Petani memilih menu register dan mengisi formulir pendaftaran. *Business process* register terdapat pada Gambar 2.



Gambar 2. Business Process Register

2.1.2.2 Business Process Login

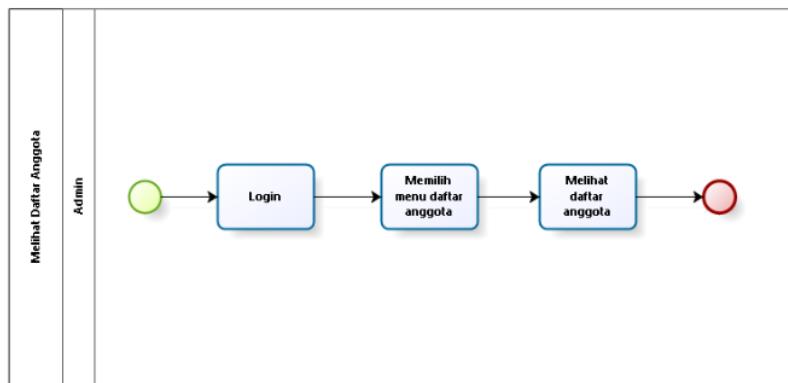
User dapat masuk ke sistem dengan nama pengguna dan kata sandi yang terdaftar sebelumnya. Setelah masuk, pengguna memiliki akses ke semua menu sistem. Login ke proses bisnis ditunjukkan pada Gambar 3.



Gambar 3. Business Process Login

2.1.2.3 Business Process Melihat Daftar Anggota

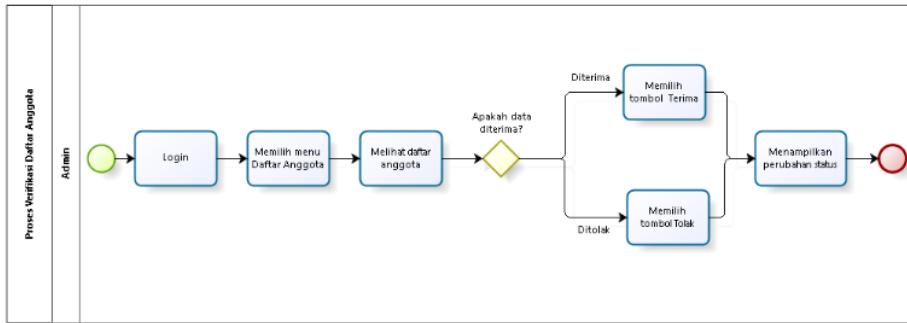
Dalam proses melihat daftar anggota dilakukan oleh admin, maka admin terlebih dahulu harus melakukan *login*. Ketika ingin melihat daftar anggota, admin harus menekan menu daftar anggota ²³ terlebih dahulu. Setelah itu, ¹⁵ admin dapat melihat daftar anggota. Gambar *business process* melihat daftar anggota dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Business Process Melihat Daftar Anggota

2.1.2.4 Business Process Verifikasi Daftar Anggota

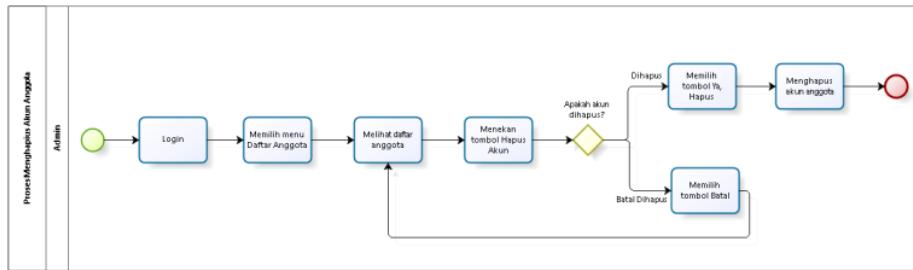
Selain melihat anggota, admin juga dapat memverifikasi pendaftaran anggota. Admin terlebih dahulu memilih menu daftar anggota. Kemudian memverifikasi anggota yang ² mendaftar. Gambar *business process* verifikasi daftar anggota dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Business Process Verifikasi Daftar Anggota

2.1.2.5 Business Process Menghapus Akun Anggota

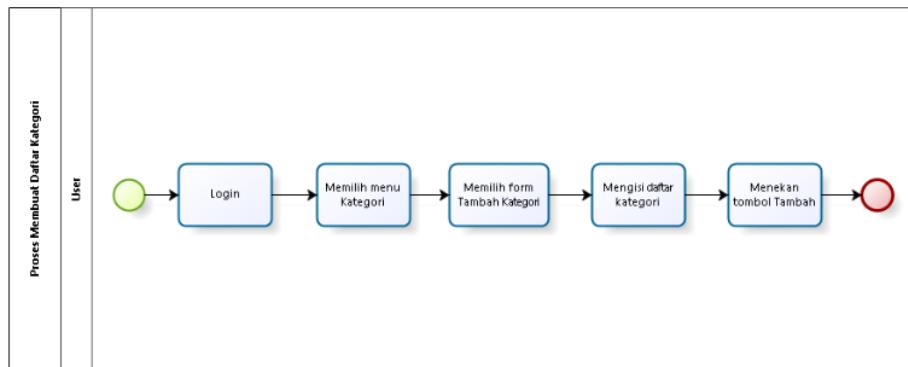
Pada proses ini admin dapat menghapus akun anggota. Gambar *business process* menghapus akun ditunjukkan di Gambar 6.



Gambar 6. Business Process Menghapus Akun Anggota

2.1.2.6 Business Process Membuat Daftar Kategori

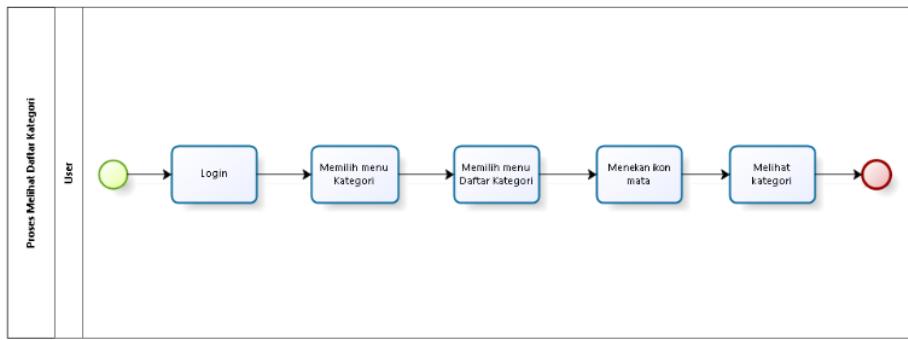
Dalam proses ini *user* dapat membuat daftar kategori. Diagram proses bisnis untuk membuat daftar kelas ditunjukkan pada Gambar 7.



Gambar 7. Business Process Membuat Daftar Kategori

2.1.2.7 Business Process Melihat Daftar Kategori

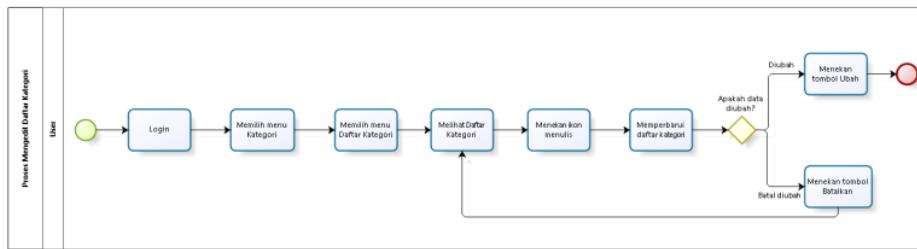
Dalam proses ini, *user* melihat daftar kategori. Representasi proses bisnis untuk menampilkan daftar kategori ditunjukkan pada Gambar 8.



Gambar 8. Business Process Melihat Daftar Kategori

2.1.2.8 Business Process Mengedit Daftar Kategori

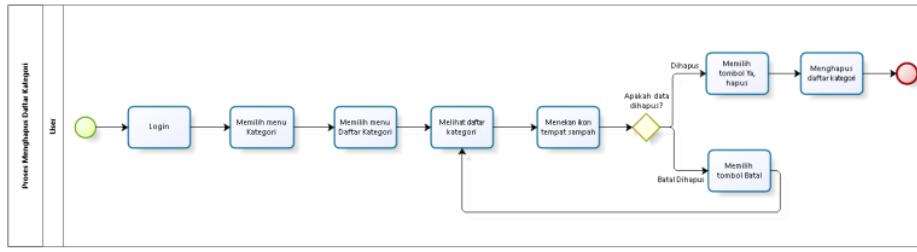
Pada proses ini user dapat membuat daftar kategori. Gambar *business process* mengedit daftar kategori ditunjukkan di Gambar 9.



Gambar 9. Business Process Mengedit Daftar Kategori

2.1.2.9 Business Process Menghapus Daftar Kategori

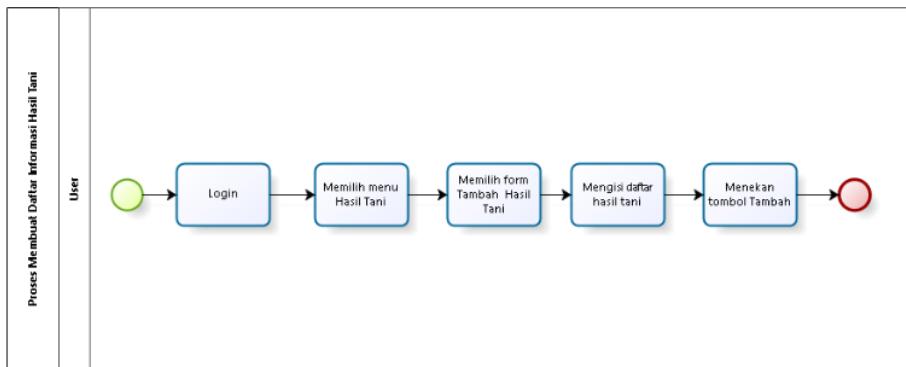
Pada proses ini user dapat menghapus daftar kategori. Gambar *business process* menghapus daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Business Process Menghapus Daftar Kategori

2.1.2.10 Business Process Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

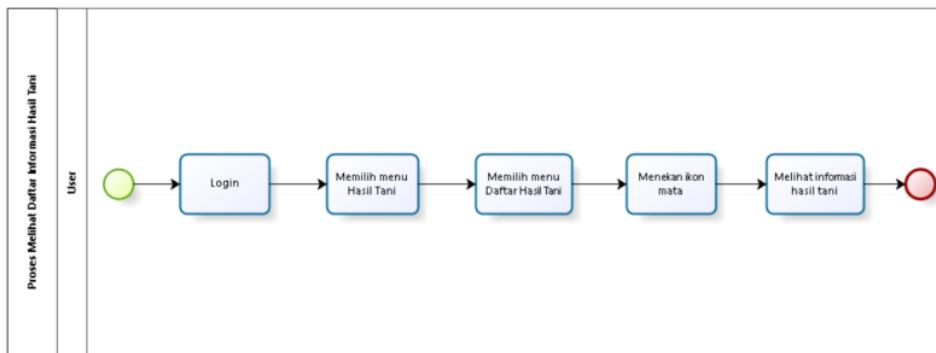
Pada proses ini *user* dapat membuat daftar informasi mengenai hasil tani. Gambar *business process* membuat daftar informasi hasil tani ditunjukkan di Gambar 11.



Gambar 11. Business Process Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

2.1.2.11 Business Process Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

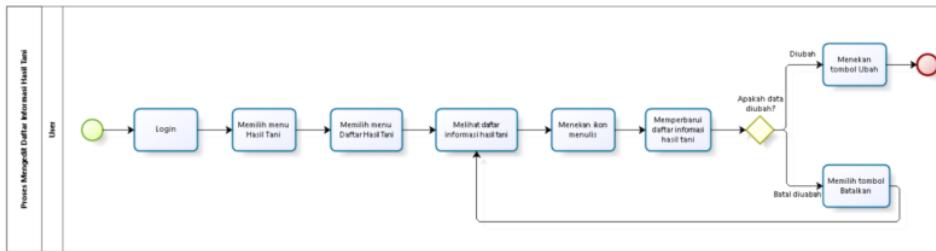
Pada proses ini, *user* dapat melihat melihat daftar informasi hasil tani. Gambar *business process* melihat daftar informasi hasil tani ditunjukkan di Gambar 12.



Gambar 12. Business Process Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

2.1.2.12 Business Process Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

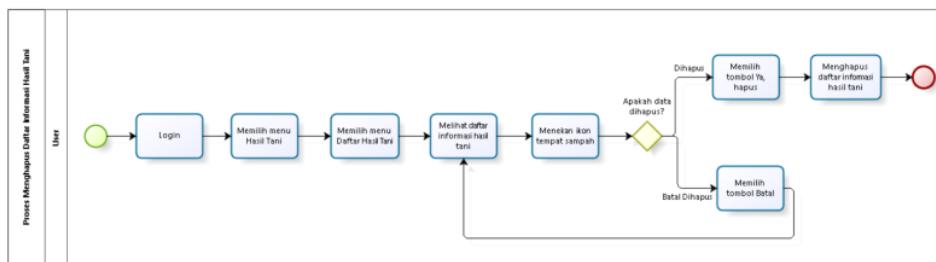
Pada proses ini, *user* dapat mengedit daftar informasi hasil tani. Gambar *business process* mengedit daftar informasi hasil tani dapat dilihat pada Gambar 13.



Gambar 13. Business Process Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

2.1.2.13 Business Process Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

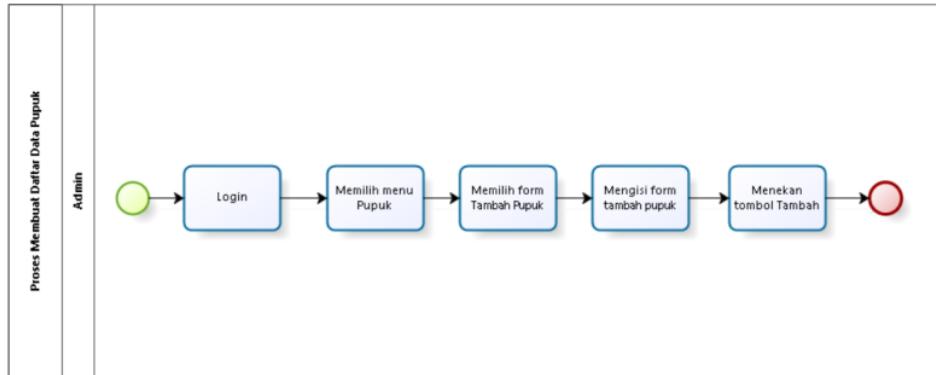
Pada proses ini, *user* dapat menghapus daftar informasi hasil tani. Gambar *business process* menghapus daftar informasi hasil tani ditunjukkan di Gambar 14.



Gambar 14. Business Process Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

2.1.2.14 Business Process Membuat Daftar Data Pupuk

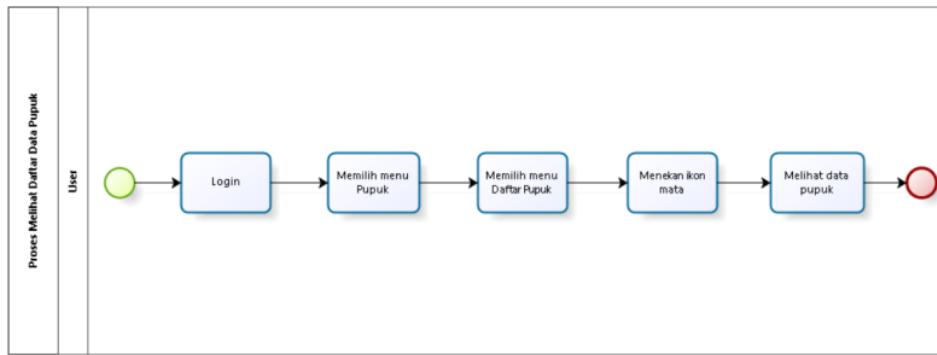
Pada proses ini, admin dapat membuat daftar data pupuk. Gambar *business process* membuat daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15. Business Process Membuat Daftar Data Pupuk

2.1.2.15 Business Process Melihat Daftar Data Pupuk

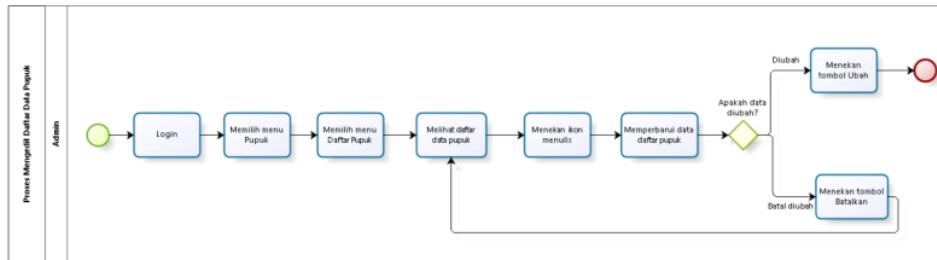
Pada proses ini, *user* dapat melihat daftar data pupuk. Gambar *business process* melihat daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Business Process Melihat Daftar Data Pupuk

2.1.2.16 Business Process Mengedit Daftar Data Pupuk

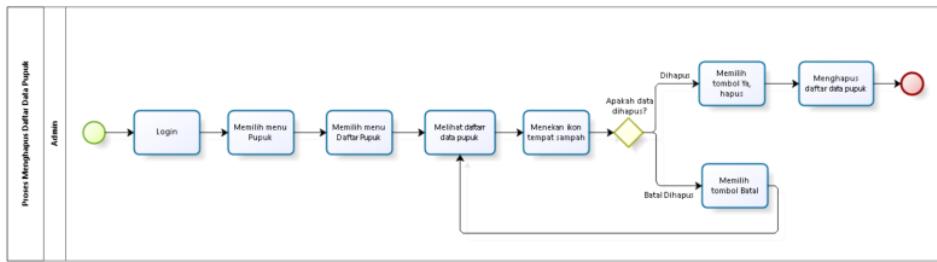
Pada proses ini, admin dapat mengedit daftar data pupuk pada *website*. Gambar *business process* mengedit daftar data pupuk ditunjukkan di Gambar 17.



Gambar 17. Business Process Mengedit Daftar Data Pupuk

2.1.2.17 Business Process Menghapus Daftar Data Pupuk

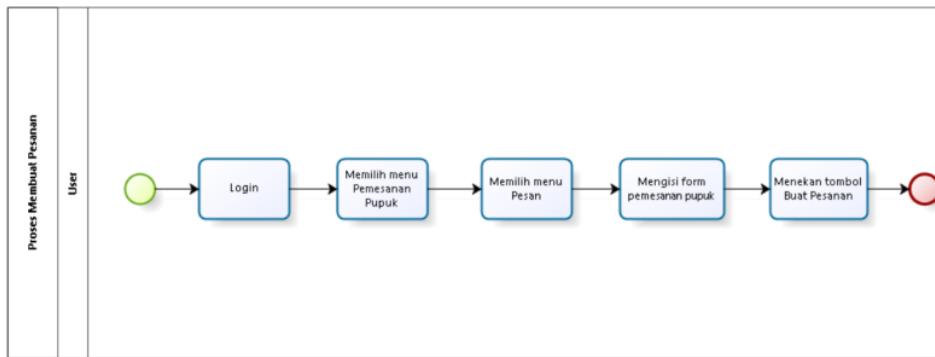
Pada proses ini, admin dapat menghapus daftar data pupuk pada *website*. Gambar *business process* menghapus daftar data pupuk ditunjukkan di Gambar 18.



Gambar 18. Business Process Menghapus Daftar Data Pupuk

2.1.2.18 Business Process Membuat Pesanan

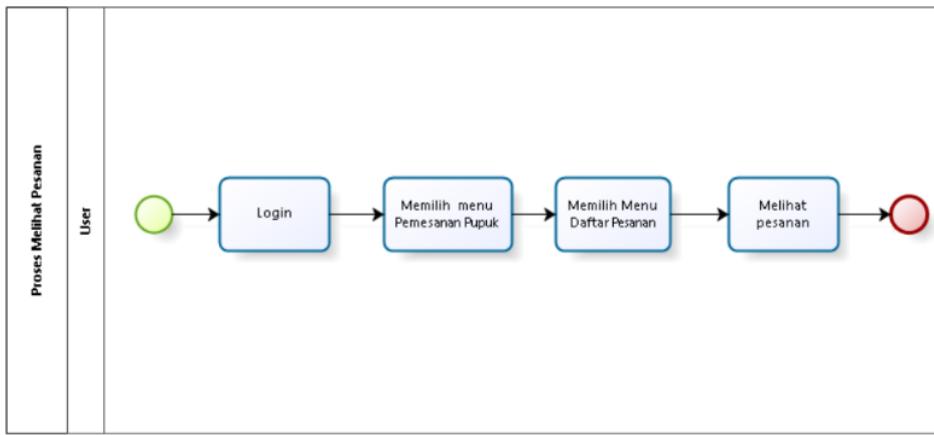
Pada proses ini, petani dapat membuat pesanan pupuk yang sudah dilakukan melalui website. Gambar *business process* membuat pesanan dapat dilihat pada Gambar 19.



Gambar 19. Business Process Membuat Pesanan

2.1.2.19 Business Process Melihat Daftar Pesanan

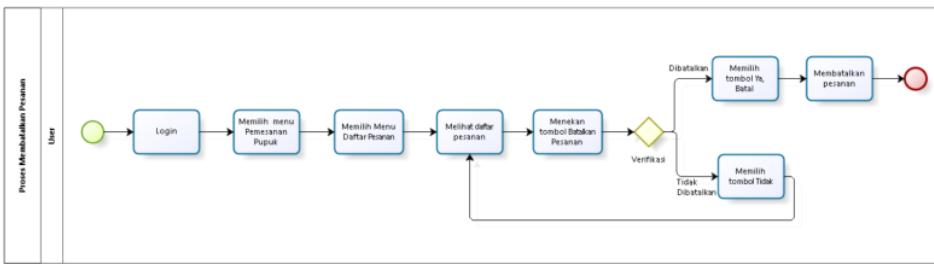
Pada proses ini admin dapat melihat daftar pesanan pupuk yang sudah dilakukan website. Gambar *business process* melihat pesanan dapat dilihat pada Gambar 20.



Gambar 20. Business Process Melihat Pesanan

2.1.2.20 Business Process Membatalkan Pesanan

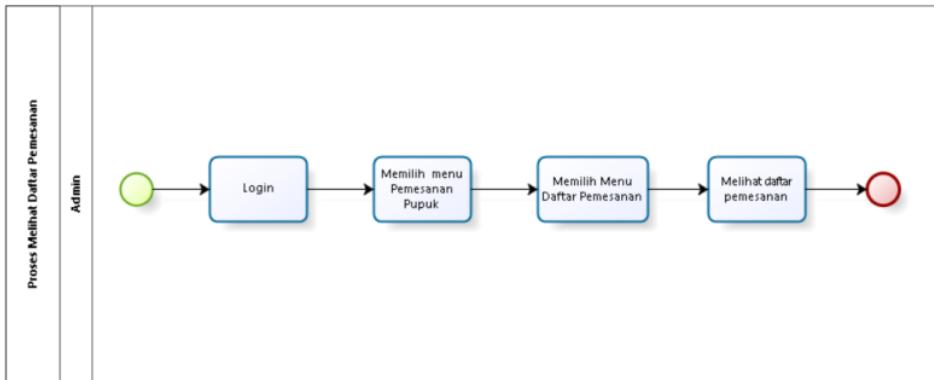
Pada proses ini, *user* dapat membatalkan pesanan pupuk yang sudah dilakukan melalui website. Gambar *business process* membatalkan pesanan dapat dilihat pada Gambar 21.



Gambar 21. Business Process Membatalkan Pesanan

2.1.2.21 Business Process Melihat Daftar Pemesanan

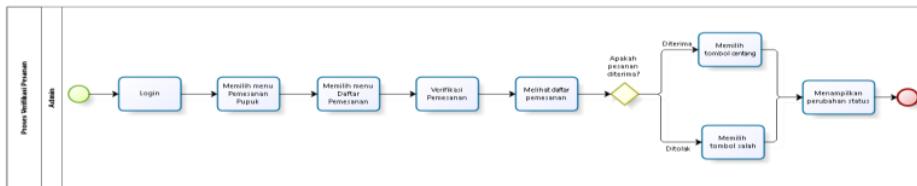
Pada proses ini, *admin* dapat melihat daftar pemesanan pupuk yang sudah dilakukan oleh *user* melalui website. Gambar *business process* melihat daftar pemesanan dapat dilihat pada Gambar 22.



Gambar 22. *Business Process Melihat Daftar Pemesanan*

2.1.2.22 Business Process Verifikasi Pesanan

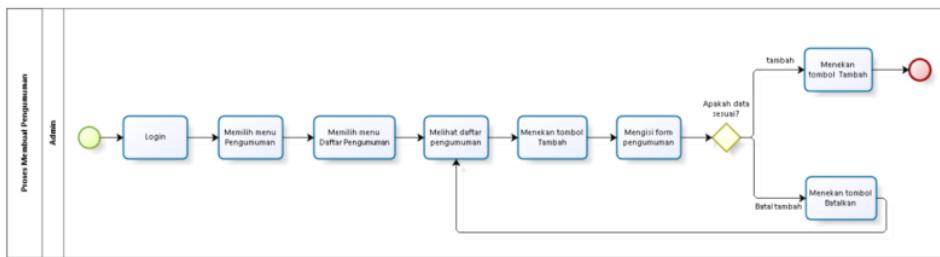
Pada proses ini *admin* dapat melihat pupuk apa saja yang telah dipesan oleh *user*. Pada halaman data pemesanan ini, *admin* akan melakukan verifikasi pemesanan. Jika data pemesanan *user* tidak sesuai dengan data transaksi maka *admin* dapat menolak pemesanan pupuk, namun jika data pemesanan *user* sesuai dengan data transaksi maka *admin* dapat menerima pemesanan pupuk Gambar *business process* verifikasi pesanan dapat dilihat pada Gambar 23.



Gambar 23. *Business Process Verifikasi Pesanan*

2.1.2.23 Business Process Membuat Pengumuman

Pada proses ini, *admin* dapat membuat pengumuman melalui *website*. Gambar *business process* membuat pengumuman dapat dilihat pada Gambar 24.

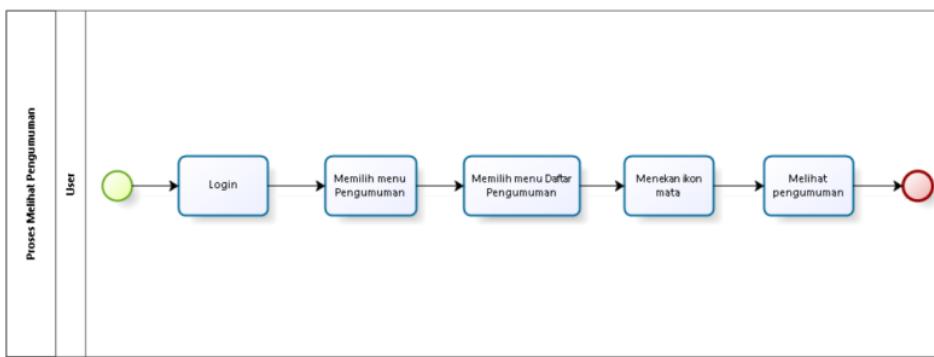


Gambar 24. Business Process Membuat Pengumuman

2.1.2.24 Business Process Melihat Pengumuman

Pada proses ini, *user* dapat melihat pengumuman yang sudah dilakukan melalui *website*.

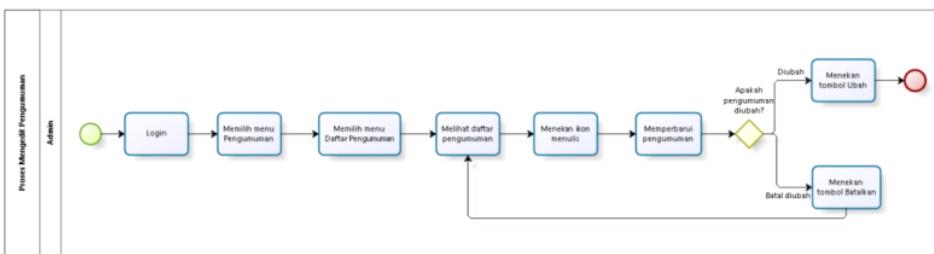
Gambar *business process* melihat pengumuman dapat dilihat pada Gambar 25.



Gambar 25. Business Process Melihat Pengumuman

2.1.2.25 Business Process Mengedit Pengumuman

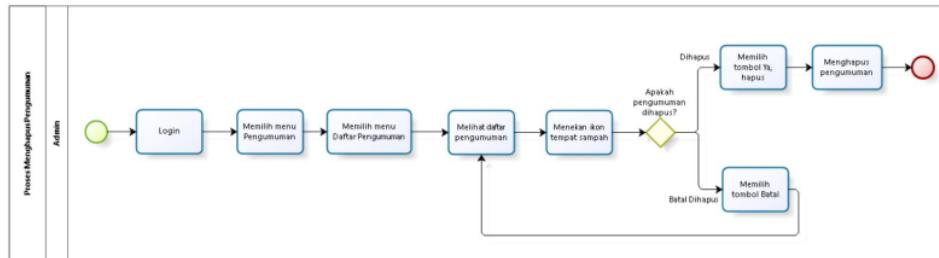
Pada proses ini, *admin* dapat mengedit pengumuman yang sudah dilakukan melalui *website*. Gambar *business process* mengedit pengumuman dapat dilihat pada Gambar 26.



Gambar 26. Business Process Mengedit Pengumuman

2.1.2.26 Business Process Menghapus Pengumuman

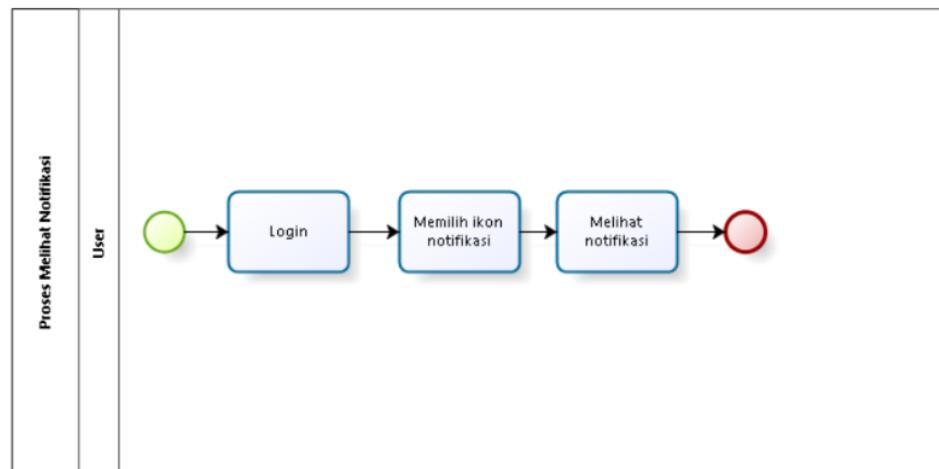
Pada proses ini, *admin* dapat menghapus pengumuman yang sudah dilakukan melalui *website*. Gambar *business process* menghapus pengumuman ditunjukkan di Gambar 27.



Gambar 27. *Business Process* Menghapus Pengumuman

2.1.2.27 Business Process Melihat Notifikasi

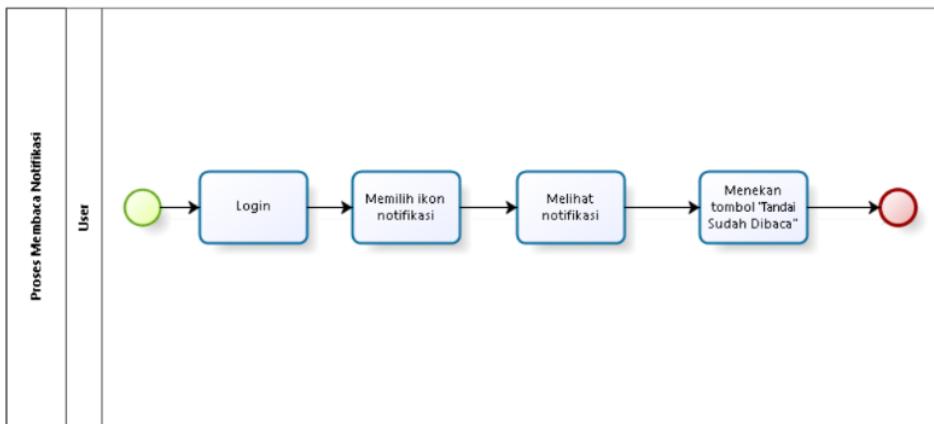
Pada proses ini, *user* dapat melihat notifikasi pada *website*. Gambar *business process* melihat notifikasi dapat dilihat pada Gambar 28.



Gambar 28. *Business Process* Melihat Notifikasi

2.1.2.28 Business Process Membaca Notifikasi

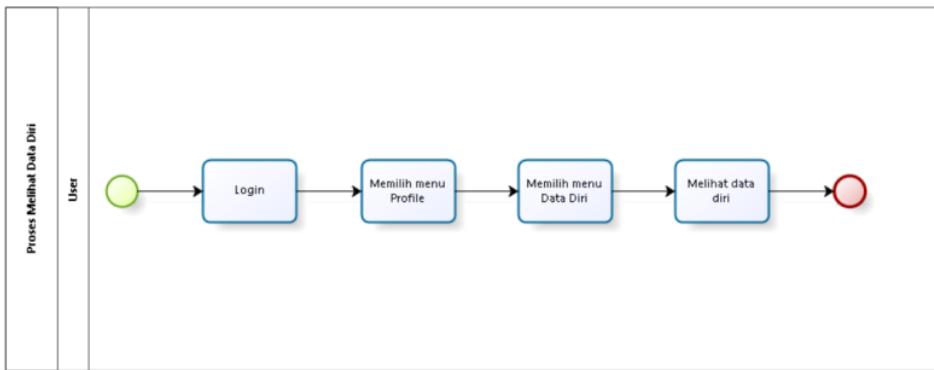
Pada proses ini, *user* dapat membaca notifikasi pada *website*. Gambar *business process* membaca notifikasi dapat dilihat pada Gambar 29.



Gambar 29. *Business Process Membaca Notifikasi*

2.1.2.29 Business Process Melihat Data Diri

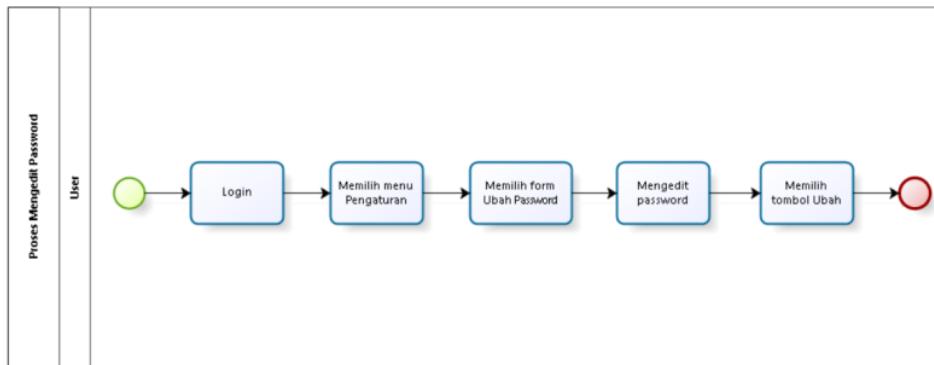
Pada proses ini, *user* dapat melihat data diri melalui *website*. Gambar *business process* melihat profil ditunjukkan di Gambar 30.



Gambar 30. *Business Process Melihat Data Diri*

2.1.2.30 Business Process Mengedit Password

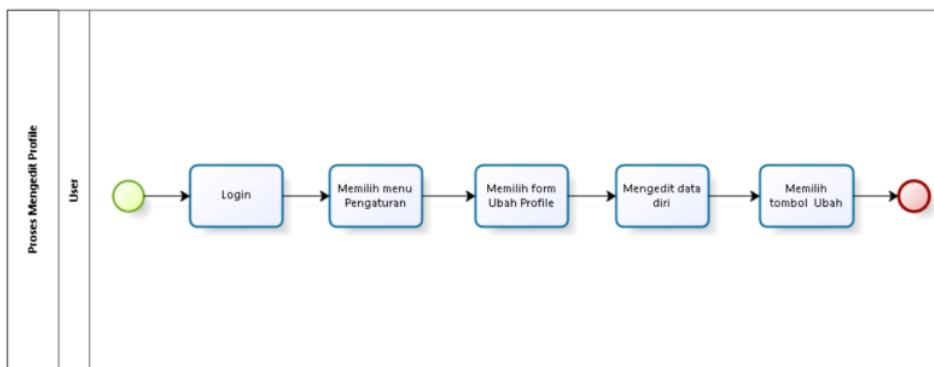
Pada proses ini, *user* dapat mengedit password yang akan disimpan dalam *website*. Gambar *business process* mengedit password ditunjukkan Gambar 31.



Gambar 31. Business Process Mengedit Password

2.1.2.31 Business Process Mengedit Profile

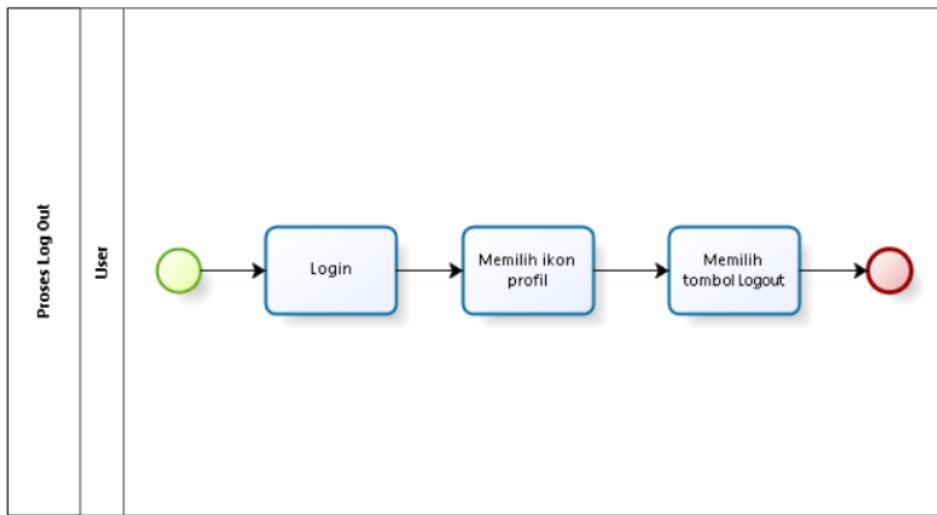
Pada proses ini, *user* dapat mengedit data diri yang akan disimpan dalam *website*. Gambar *business process mengedit profil* dapat dilihat pada Gambar 32.



Gambar 32. Business Process Mengedit Profile

2.1.2.32 Business Process Log Out

Pada proses ini, *user* dapat keluar dari *website*. Gambar *business process log out* dapat dilihat pada Gambar 33.



Gambar 33. *Business Process Log Out*

3 Software General Description

Bab ini berisi penjelasan umum tentang sistem atau perangkat lunak secara umum, yang meliputi fungsi utama sistem (*product main function*), karakteristik *user* (*user characteristic*), batasan (*constraints*), dan lingkungan pengembangan sistem (*SW environment*).

3.1 Product Main Function

Website AgroMaju berfungsi untuk mempermudah kelompok tani dan petani dalam memesan produk hasil tani, melihat daftar produk hasil tani, informasi tentang proses bisnis produk hasil tani, melakukan *restock* produk hasil tani dan menjual produk hasil tani bagi petani. Ada beberapa fungsi yang terdapat pada *website* ini, diantaranya:

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini dilakukan oleh petani untuk bisa login ke *website* AgroMaju.

2. Fungsi Login

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk bisa mengakses menu dan fitur yang ada di *website* AgroMaju.

3. Fungsi Melihat Daftar Anggota

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat daftar anggota Kelompok Tani Maju.

4. Fungsi Verifikasi Daftar Anggota

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk memverifikasi *user* pada website AgroMaju.

5. Fungsi Menghapus Akun Anggota

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus akun *user* pada website AgroMaju.

6. Fungsi Membuat Daftar Kategori

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk membuat daftar kategori pada *website* AgroMaju.

7. Fungsi Melihat Daftar Kategori

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar kategori pada *website* AgroMaju.

8. Fungsi Mengedit Daftar Kategori

User melakukan tindakan ini untuk mengedit daftar kategori di situs web AgroMaju.

9. Fungsi Menghapus Daftar Kategori

User melakukan tindakan ini untuk menghapus daftar kategori pada *website AgroMaju*.

10. Fungsi Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

Tindakan ini dilakukan oleh *user* untuk mencantumkan informasi tentang produk pertanian di situs web AgroMaju.

11. Fungsi Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat daftar informasi tentang produk pertanian di website AgroMaju.

12. Fungsi Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk mengedit daftar data produk pertanian di website AgroMaju.

13. Fungsi Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

Dengan menggunakan fungsi ini, pengguna menghapus daftar data produk pertanian dari website AgroMaju.

14. Fungsi Membuat Daftar Data Pupuk

Administrator sistem menggunakan fitur ini untuk mencantumkan informasi pupuk di website AgroMaju.

15. Fungsi Melihat Daftar Data Pupuk

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat daftar informasi pupuk di website AgroMaju.

16. Fungsi Mengedit Daftar Data Pupuk

Administrator sistem menggunakan fungsi ini untuk mengedit daftar informasi pupuk di website AgroMaju.

17. Fungsi Menghapus Daftar Data Pupuk

Dengan fungsi ini, administrator sistem menghapus daftar informasi pupuk dari website AgroMaju.

18. Fungsi Membuat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk membuat pemesanan pupuk pada *website AgroMaju*.

19. Fungsi Melihat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk melihat daftar pesanan.

20. Fungsi Membatalkan Pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh petani untuk membatalkan pesanan.

21. Fungsi Melihat Daftar Pemesanan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat daftar pemesanan pupuk pada website.

22. Fungsi Memverifikasi Pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh administrator sistem untuk menanggapi pesanan yang ditolak atau diterima di website AgroMaju.

23. Fungsi Membuat Pengumuman

Fungsi ini dilakukan oleh administrator sistem untuk membuat pengumuman di situs web.

24. Fungsi Melihat Pengumuman

Pengguna melakukan tindakan ini untuk melihat notifikasi.

25. Fungsi Mengedit Pengumuman

Administrator mengambil tindakan ini untuk mengedit pemberitahuan.

26. Fungsi Menghapus Pengumuman

Administrator mengambil tindakan ini untuk menghapus notifikasi.

27. Fungsi Melihat Notifikasi

Tindakan ini dilakukan oleh pengguna untuk menampilkan notifikasi.

28. Fungsi Membaca Notifikasi

Tindakan ini dilakukan oleh pengguna untuk menandai notifikasi sebagai telah dibaca.

29. Fungsi Melihat Data Diri

Dengan fitur ini, pengguna dapat melihat data pribadi.

30. Fungsi Mengedit Password

Pengguna menggunakan fitur ini untuk mengubah kata sandi akun pengguna.

31. Fungsi Mengedit Profile

Dengan fungsi ini pengguna mengedit profil akun pengguna.

32. Fungsi Logout

Dengan fungsi ini Anda meninggalkan situs web AgroMaju.

3.2 User Characteristics

Subbagian ini menjelaskan fungsi-fungsi pengguna yang terdapat di situs web AgroMaju.

I. *User*

II. Admin

III. *Guest*

16 Tabel 5 akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Tabel 5. Karakteristik User

Kategori Pengguna 16	Fasilitas	Hak Akses ke Sistem
Petani	<ul style="list-style-type: none">• Mendaftar ke sistem• Melihat daftar pupuk yang ingin dipesan• Melihat informasi hasil tani dan pupuk• Memesan pupuk• Mengupdate informasi tentang hasil tani	Akses ke halaman beranda <i>website</i> . Akses ke menu daftar pupuk. Akses untuk memesan pupuk. Akses mencari pesanan. Akses ke menu informasi hasil tani dan pupuk.
Admin	Menginput data pupuk, mengupdate informasi tentang hasil tani dan pupuk.	Akses ke menu CRUD (<i>Create, Read, Update, Delete</i>) <i>website</i> AgroMaju.
Guest(Masyarakat)	Melihat informasi hasil tani	Akses ke halaman beranda <i>website</i>

3.3 Constrains

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti Mozilla Firefox dan Google Chrome. Sistem dapat diakses apabila *user* sudah memiliki akun yang terdaftar sebelumnya. Sistem tergantung pada jaringan, jika ada masalah di jaringan, sistem tidak dapat diakses karena sistem ini online.

3.4 SW Environment

1 Subbab lingkungan perangkat lunak berisi penjelasan tentang lingkungan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang untuk mengembangkan dan

mengoperasikan Website AgroMaju yang mencakup lingkungan pengembangan dan lingkungan operasional.

3.4.1 Development

Website AgroMaju yang dibangun oleh tim *developer* akan berfungsi dengan spesifikasi:

Web Server	:	XAMPP
Operating System	:	Windows 11
DBMS	:	MySQL
Browser	:	Web Browser
Tools	:	Visual Studio Code

3.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini menjelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembangan untuk membangun sistem dan lingkungan tempat pengguna dapat mengakses sistem yang mencakup lingkungan pengembang.

1. Server

.	Processor	: Intel® Core™ i5-1035G1CPU @ 1.00GHz 1.19GHz
.	RAM	: 8192MB
.	Flashdisk	: 32GB

2. Client

.	Processor	: Intel® Core™ i5-1035G1CPU @ 1.00GHz 1.19GHz
.	RAM	: 8192MB
.	Flashdisk	: 32GB

3.4.1.2 Hardware requirement

Pada subbab ini menjelaskan tentang spesifikasi perangkat keras minimum yang digunakan oleh tim *developer* dalam website AgroMaju dapat dilihat pada tabel 6 berikut.

Tabel 6. Spesifikasi Minimal Perangkat Keras Developer

Hardware	Spesification
Laptop	ROG G513RC
Processor	AMD Ryzen™ 7 6800H
RAM	8GB
Operating System	Windows 11

3.4.1.3 S/W development Tools

12
Pada subbab ini dijelaskan mengenai *tool* yang digunakan dalam pengembangan sistem dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7. S/W Development Tools

Groups	Tools	Spesification
HomePage dev Tools	Frontpage	HTML, CSS, JavaScript dan PHP
Image editor	Photoshop	XAMPP, MySQL
Client	Browser	XAMPP, MySQL
Dokumentasi	Paket Office	MS Office

3.4.2 Operational

7
Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai *hardware* dan *software* yang digunakan dalam pengoperasian *website* AgroMaju.

3.4.2.1 Infrastructure

Pada bagian ini menjelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang dilakukan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan di mana pengguna dapat mengoperasikan sistem yang mencakup lingkungan pengembang.

Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website AgroMaju adalah:

1. Server

- a). Processor : Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flashdisk : 32 GB

2. Client

- a). Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz
- b). RAM : 4.00 GB
- c). Flash Disk : 32 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian Website AgroMaju adalah:

1. Server

- a) Operating System : Windows
- b) Software : XAMPP 3.2.1
- c) Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

2. Client

- a) Operating system : Windows
- b) Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

3.4.2.2 Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8. Hardware Requirement

Hardware	Spesification
Merk	ROG G513RC

Hardware	Spesification
Processor	AMD Ryzen™ 7 6800H
RAM	8GB
Ruang Penyimpanan	512GB
Konektivitas	WiFi, LAN
Sistem Operasi	Windows 11

3.4.2.3 S/W Requirement

Persyaratan *software* yang harus diinstal agar website berfungsi dengan baik dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9. S/W Requirement

Groups	Components	Spesification
Monitoring tools	Web Server	XAMPP
Client	<i>Operating System</i>	Windows 11
Editor	<i>Visual Studio Code</i>	<i>Visual Studio Code</i>
Browser	<i>Microsoft Internet Explorer</i>	Chrome, Mozilla Firefox, Google
Bahasa Pemograman	PHP	PHP

4 Requirement Definition

2 Pada bab ini menjelaskan mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan Website AgroMaju yang meliputi antarmuka eksternal, deskripsi fungsional, kebutuhan data, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional, dan batasan desain dari sistem yang akan dibangun.

4.1 External Interface

Subbab ini menjelaskan antarmuka eksternal yang termasuk dalam sistem (persyaratan antarmuka). Persyaratan antarmuka sistem terdiri dari antarmuka pengguna (user interface), antarmuka perangkat keras (hardware interface), antarmuka perangkat lunak (system or software interface), deskripsi komunikasi (communication interface) dan deskripsi antarmuka data (interface description).

4.1.1 User Interface

User interface diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun, antarmuka yang dijelaskan berikut menjadi media antara sistem dengan pengguna. *User interface* tersebut ditampilkan pada tabel 10 berikut.

Tabel 10. User Interface

No.	Antarmuka Pengguna	Keterangan
1.	Keyboard	5 Antarmuka ini digunakan untuk memasukkan data ke dalam sistem.
2.	Mouse	Antarmuka ini digunakan untuk membantu sebagai pointer cursor di layar monitor.
3.	Monitor	5 Antarmuka memungkinkan user untuk dapat melihat perubahan yang terjadi pada sistem, dan memudahkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem.

5

4.1.2 Hardware Interface

Antarmuka hardware yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website AgroMaju ditampilkan pada tabel 11.

Tabel 11. Hardware Interface

No	Perangkat Keras	Keterangan
1.	<i>Personal Computer/laptop</i>	Digunakan sebagai antarmuka untuk berinteraksi dengan sistem
2.	<i>Processor</i>	Digunakan untuk mengontrol keseluruhan jalannya sistem komputer sebagai otak prosesor

4.1.3 Software Interface

16

Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang digunakan membangun aplikasi atau sistem yang digunakan. Antarmuka perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Website AgroMaju adalah:

1. Word Processing : Microsoft Word 2010, 2013, dan 2016
2. DBMS : SQL
3. Graphics : Bizagi
4. Browser : Web Browser
5. Text Editor : Visual Studio Code
6. Operation System : Windows 11
7. Computer Language : PHP
8. Database Application : MySQL, SQLyog dan Apache

4.1.4 Communication Description

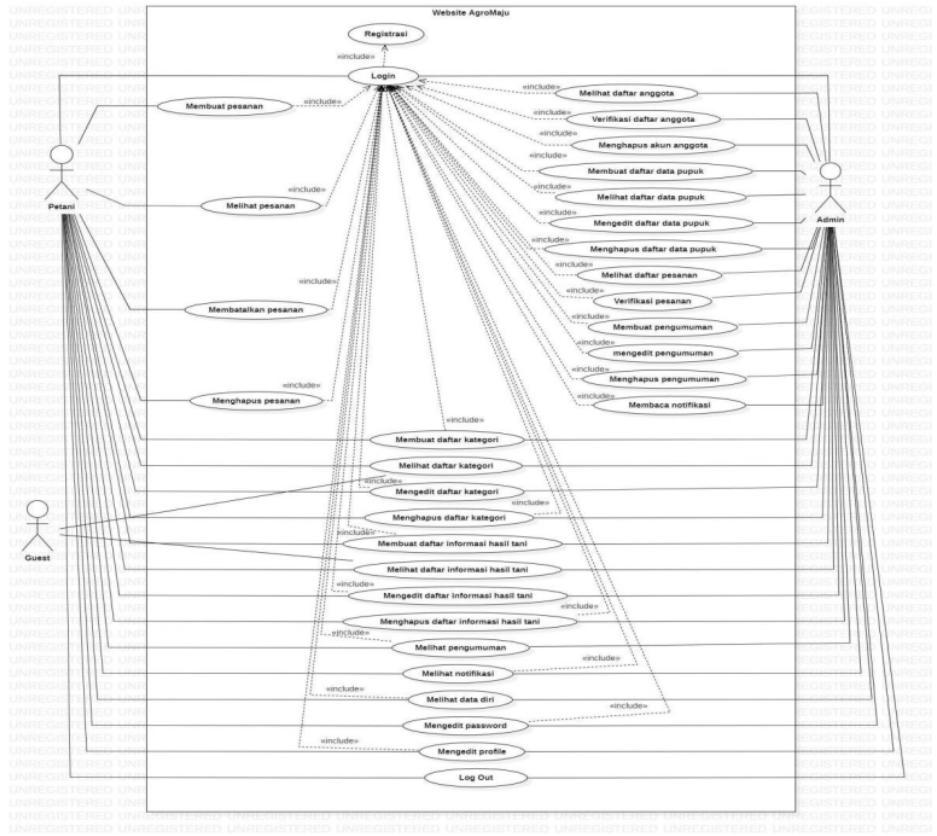
Antarmuka komunikasi yang harus dilalui website AgroMaju untuk berinteraksi adalah jaringan seperti Wi-Fi, LAN, dan modem.

4.2 Functional Description

Pada bagian ini menjelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan fungsional pada website AgroMaju. Bab ini akan memperlihatkan *use case* diagram yang memberi gambaran

2

tentang website yang akan dibangun. Deskripsi fungsional website digambarkan pada *use case diagram* yang dapat dilihat pada Gambar 33.



Gambar 33. *Use Case Diagram*

4.2.1 Use Case Scenario

2 Pada sub bab ini *use case scenario* Website AgroMaju yang menunjukkan alur sistem dari 1 masing-masing *use case* dan role 2 masing-masing aktor.

4.2.1.1 Use Case Scenario Registrasi

Use Case ini menggambarkan bagaimana petani registrasi akun Website AgroMaju, agar dapat login dan mengakses fitur-fitur lainnya pada website.

Tabel 12. Usecase Scenario Registrasi

Usecase ID Number	UC-01
-------------------	-------

Usecase Name	Registrasi	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan <i>petani</i> melakukan registrasi pada sistem.	
Primary Actor	<i>Petani</i>	
Pre-condition	<i>Petani</i> mengakses website AgroMaju	
Post Condition	<i>Petani</i> berhasil melakukan registrasi <i>Petani</i> memiliki username dan password	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>Petani</i> memilih menu registrasi	
		Sistem menampilkan halaman registrasi
	<i>Petani</i> mengisi form data registrasi dan mengklik daftar	
		Sistem memvalidasi data registrasi <i>user</i>
		2 Sistem menyimpan data registrasi <i>user</i>
		Sistem menampilkan notifikasi “berhasil melakukan registrasi”
Alternative flow of events	3a. Jika <i>petani</i> tidak mengisi seluruh form yang disediakan maka sistem akan menampilkan alert “field belum diisi”	

2 4.2.1.2 Use Case Scenario Login

Berikut merupakan *use case scenario* dari fungsi login.

Tabel 13. Use case Scenario Login

Usecase ID Number	UC-02
Usecase Name	Proses Login
Brief Description	Usecase ini menggambarkan <i>user</i> melakukan <i>login</i> pada sistem.
Primary Actor	<i>User</i>

15 Pre-condition	<i>User</i> telah memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk masuk ke sistem.	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melakukan login	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	2 <i>User</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
		Sistem memvalidasi data <i>login user</i>
Alternative flow of events		Sistem menemukan <i>data user</i> lalu menampilkan halaman beranda
	12 1a. Jika <i>user</i> salah memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> maka sistem akan menampilkan invalid login	
3 Extension points	-	

4.2.1.3. Use Case Scenario Melihat Daftar Anggota

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar anggota.

Tabel 14. Use Case Scenario Melihat Daftar Anggota

Usecase ID Number	UC-03	
Usecase Name	2 Melihat Daftar Anggota	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar anggota pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melihat daftar anggota.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>Admin</i> memilih menu Daftar Anggota	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Anggota

	<i>Admin melihat daftar anggota</i>	
Alternative flow of events 3		
Extension points		

4.2.1.4. Use Case Scenario Mengapprove Daftar Anggota

Berikut merupakan *usecase scenario* mengapprove daftar anggota.

Tabel 15. Use Case Scenario Mengapprove daftar anggota

Usecase ID Number	UC-04	
Usecase Name	Mengapprove daftar anggota ²	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin dapat mengapprove daftar anggota.	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah <i>login</i>	
Post Condition	Admin berhasil mengapprove daftar anggota	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu daftar anggota	
		2. Sistem menampilkan daftar anggota
	3. Admin memilih tombol approve	
		4. Sistem menampilkan

		daftar anggota yang telah di approve
Alternative flow of events	-	
3 Extension points	-	

4.2.1.5. Use Case Scenario Me-reject Daftar Anggota 2

Berikut merupakan *usecase scenario* me-reject daftar anggota.

Tabel 16. Use Case Scenario Me-reject Daftar Anggota

Usecase ID Number	UC-05	
Usecase Name	Me-reject daftar anggota 2	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin dapat me-reject daftar anggota.	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah <i>login</i>	
Post Condition	Admin berhasil me-reject daftar anggota	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu daftar anggota	
		2. Sistem menampilkan daftar anggota
	3. Admin menekan tombol reject	
Alternative flow of events	-	

3 Extension points	-
-----------------------	---

4.2.1.6. Use Case Scenario Menghapus Akun

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus akun.

Tabel 17. Use Case Scenario Menghapus Akun

Usecase ID Number	UC-06	
Usecase Name	Menghapus Akun Anggota	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat menghapus akun anggota pada website.	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil menghapus akun anggota.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>Admin</i> memilih menu Daftar Anggota	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Anggota
	<i>Admin</i> menekan tombol Hapus Akun	
		Sistem menampilkan alert Ya atau Tidak
	<i>Admin</i> menekan tombol Ya	
		Sistem menampilkan akun berhasil dihapus
Alternative flow of events		
Extension points		

4.2.1.7. Use Case Scenario Membuat Daftar Kategori

Berikut merupakan *usecase scenario* menambah hasil tani.

Tabel 18. Use Case Scenario Membuat Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-07	
Usecase Name	Membuat Daftar Kategori	
9 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membuat daftar kategori pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil membuat daftar kategori.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Kategori	
	<i>User</i> memilih form Tambah Kategori	
		Sistem menampilkan form Tambah Kategori
	<i>User</i> mengisi form Tambah Kategori	
	<i>User</i> menekan tombol Tambah	
		Sistem menampilkan kategori yang berhasil ditambah
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.8. Use Case Scenario Melihat Daftar Kategori

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar kategori.

Tabel 19. Use Case Scenario Melihat Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-08
-------------------	-------

Usecase Name	Melihat Daftar Kategori	
2 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat daftar kategori pada <i>website</i> .	
Primary Actor	7 <i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat daftar kategori.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	4 <i>User</i> memilih menu Kategori	
	<i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	<i>User</i> menekan ikon mata	
		2 Sistem menampilkan halaman kategori
	<i>User</i> melihat kategori	
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.9. Use Case Scenario Mengedit Daftar Kategori

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar kategori.

Tabel 20. Use Case Scenario Mengedit Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-09
Usecase Name	Mengedit Daftar Kategori
9 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit daftar kategori pada <i>website</i> .
Primary Actor	<i>User</i>

Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit daftar kategori.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Kategori	
	<i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	<i>User</i> menekan ikon menulis	
		Sistem menampilkan halaman ubah kategori
	<i>User</i> memperbarui daftar kategori	
	<i>User</i> menekan tombol Ubah	
		Sistem menampilkan kategori yang berhasil diubah
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.10. Use Case Scenario Menghapus Daftar Kategori

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar kategori.

Tabel 21. Use Case Scenario Menghapus Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-10
Usecase Name	Menghapus Daftar Kategori
9 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat menghapus daftar kategori pada <i>website</i> .
Primary Actor	<i>User</i>

Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> berhasil menghapus daftar kategori.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Kategori	
	<i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	<i>User</i> menekan ikon tempat sampah	
		Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	<i>User</i> menekan tombol Ya	
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.11. Use Case Scenario Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat daftar informasi hasil tani.

Tabel 22. Use Case Scenario Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-11
Usecase Name	Membuat Daftar Informasi Hasil Tani
2 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membuat daftar <i>informasi hasil tani</i> pada <i>website</i> .
Primary Actor	7 <i>User</i>
Pre-condition	<i>User</i> telah login
Post Condition	<i>User</i> berhasil membuat daftar informasi hasil tani.

3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	<i>User</i> memilih form Tambah Hasil Tani 31	
		Sistem menampilkan form Tambah Hasil Tani
	<i>User</i> mengisi form Tambah Hasil Tani 2	
	<i>User</i> menekan tombol Tambah	
		Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil ditambah
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.12. Use Case Scenario Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar informasi hasil tani.

Tabel 23. Use Case Scenario Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-12	
Usecase Name	Melihat Daftar Informasi Hasil Tani	
2 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat daftar <i>informasi</i> hasil tani pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
17 Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat daftar <i>informasi</i> hasil tani.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Hasil Tani	

	<i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani
	<i>User</i> menekan ikon mata	
		Sistem menampilkan halaman Hasil Tani
	<i>User</i> melihat daftar informasi hasil tani	
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.13. Use Case Scenario Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar informasi hasil tani.

Tabel 24. Use Case Scenario Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-13	
Usecase Name	Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani	
2 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit daftar <i>informasi hasil tani</i> pada <i>website</i> .	
Primary Actor	7 <i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit daftar informasi hasil tani.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	<i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani

	<i>User</i> menekan ikon menulis	
		Sistem menampilkan halaman ubah hasil tani
	<i>User</i> memperbarui daftar hasil tani	
	<i>User</i> menekan tombol Ubah	
		Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil diubah
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.14. Use Case Scenario Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar informasi hasil tani.

Tabel 25. Use Case Scenario Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-14	
Usecase Name	Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani	
2 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat menghapus daftar informasi hasil tani pada <i>website</i> .	
Primary Actor	7 <i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil menghapus daftar informasi hasil tani.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	<i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani

	User menekan ikon tempat sampah	
		Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	2 User menekan tombol Ya	
		Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil dihapus
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.15. Use Case Scenario Membuat Daftar Informasi Pupuk

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat daftar informasi pupuk.

Tabel 26. Use Case Scenario Membuat Daftar Informasi Pupuk

Usecase ID Number	UC-15	
Usecase Name	Membuat Daftar Informasi Pupuk	
2 Brief Description	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin dapat membuat daftar informasi pupuk pada website.</i>	
Primary Actor	6 <i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin telah login</i>	
Post Condition	<i>Admin berhasil membuat daftar informasi pupuk.</i>	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>Admin memilih menu Pupuk</i>	
	<i>Admin memilih form Tambah Pupuk</i>	
		3 <i>Sistem menampilkan form Tambah Pupuk</i>
	<i>Admin mengisi form Tambah Pupuk</i>	

	<i>Admin</i> menekan tombol Tambah	
		Sistem menampilkan pupuk yang berhasil ditambah
Alternative flow of events		
3 Extension points		

4.2.1.16. Use Case Scenario Melihat Daftar Informasi Pupuk

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar informasi pupuk.

Tabel 27. Use Case Scenario Melihat Daftar Informasi Pupuk

Usecase ID Number	UC-16	
Usecase Name	Melihat Daftar Informasi Pupuk	
9 Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar data pupuk pada website.	
6 Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melihat daftar informasi pupuk.	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	<i>Admin</i> memilih menu Pupuk	
	<i>Admin</i> memilih menu Daftar Pupuk	
		Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk
	<i>User</i> menekan ikon mata	
		Sistem menampilkan halaman Pupuk
	<i>Admin</i> melihat pupuk	

Alternative flow of events	
3	
Extension points	

4.2.1.17. Use Case Scenario Mengedit Daftar Informasi Pupuk

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar informasi pupuk.

Tabel 28. Use Case Scenario Mengedit Daftar Informasi Pupuk

Usecase ID Number	UC-17		
Usecase Name	Mengedit Daftar Data Pupuk		
9	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat mengedit daftar <i>data</i> pupuk pada <i>website</i> .		
Primary Actor	<i>Admin</i>		
6	<i>Admin</i> telah <i>login</i>		
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil mengedit daftar <i>data</i> pupuk.		
3	Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
		<i>Admin</i> memilih menu Pupuk	
		<i>12</i> <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pupuk	
			Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk
		<i>Admin</i> menekan ikon menulis	
			Sistem menampilkan halaman ubah pupuk
		<i>Admin</i> memperbarui daftar data pupuk	
	<i>Admin</i> menekan tombol Ubah		
			Sistem menampilkan pupuk yang berhasil diubah

Alternative flow of events	
3	
Extension points	

4.2.1.18. Use Case Scenario Menghapus Daftar Informasi Pupuk

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar informasi pupuk.

Tabel 29. Use Case Scenario Menghapus Daftar Informasi Pupuk

Usecase ID Number	UC-18			
Usecase Name	Menghapus Daftar Data Pupuk			
9	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat menghapus daftar data pupuk pada <i>website</i> .			
Primary Actor	<i>Admin</i>			
6	<i>Pre-condition</i> <i>Admin</i> telah <i>login</i>			
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil menghapus daftar <i>data</i> pupuk.			
3	Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response	
		<i>Admin</i> memilih menu Pupuk		
12		<i>Admin</i> memilih menu Daftar Pupuk		
			Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk	
		<i>Admin</i> menekan ikon tempat sampah		
		<i>Admin</i> menekan tombol Ya	Sistem menampilkan alert Ya atau Batal	
			<i>Admin</i> menekan tombol Ya	Sistem menampilkan pupuk yang berhasil dihapus
Alternative flow of events				

3 Extension points	
-----------------------	--

4.2.1.19. Use Case Scenario Membuat Pesanan Pupuk

Berikut merupakan *use case scenario* membuat pesanan pupuk.

Tabel 30. Use Case Scenario Membuat Pesanan Pupuk

Usecase ID Number	UC-19	
Usecase Name	Membuat pesanan pupuk	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana petani dapat membuat pesanan pupuk	
Primary Actor	6 Admin	
Pre-condition	Admin telah login	
Post Condition	Admin telah berhasil membuat pesanan pupuk	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Petani memilih menu order pupuk	
	2. Petani memilih sub menu pesan	
	3. Sistem menampilkan form pemesanan pupuk	
	4. Petani mengisi form pemesanan	
	5. Petani menekan tombol submit	

		6. Sistem menampilkan data pesanan
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

2 **4.2.1.20. Use Case Scenario Melihat Daftar Pemesanan**

Berikut merupakan *use case scenario* melihat daftar pemesanan.

Tabel 31. Use Case Scenario Melihat Daftar Pemesanan

Usecase ID Number	UC-20	
Usecase Name	Melihat daftar pemesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar pemesanan	
Primary Actor	6 <i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> telah berhasil melihat daftar pemesanan	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu order pupuk	2. Sistem menampilkan daftar pemesanan
	3. Admin melihat daftar pemesanan	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

4.2.1.21. ² Use Case Scenario Melihat Pesanan

Berikut merupakan *use case scenario* melihat pesanan.

Tabel 32. Use Case Scenario Melihat Pesanan

Usecase ID Number	UC-21	
Usecase Name	Melihat Pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana petani dapat melihat pesanan	
Primary Actor	Petani	
Pre-condition	Petani telah login	
Post Condition	Petani telah berhasil melihat pesanan	
³ Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Petani memilih menu order pupuk	
	2. Petani memilih ² submenu daftar pesanan	
		3. Sistem menampilkan daftar pesanan
	4. Admin melihat pesanan	
Alternative flow of events	-	
³ Extension points	-	

4.2.1.22. ² Use Case Scenario Memverifikasi Pesanan

Berikut merupakan *use case scenario* verifikasi pesanan.

Tabel 33. Use Case Scenario Memverifikasi Pesanan

Usecase ID Number	UC-22	
Usecase Name	Memverifikasi pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat mengedit profile	
Primary Actor	6 <i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> telah berhasil memverifikasi pesanan	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu order pupuk	
		2. Sistem menampilkan daftar pemesanan
	3. Admin melihat data pemesanan	
	4. Admin melakukan verifikasi sesuai dengan jumlah stok pupuk, maka admin akan memilih menu diterima	
		5. Sistem menampilkan

4.2.1.23. Use Case Scenario Membatalkan Pesanan

Berikut merupakan *use case scenario* membatalkan pesanan.

Tabel 34. Use Case Scenario Membatalkan Pesanan

Usecase ID Number	UC-23	
Usecase Name	Membatalkan pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana petani dapat membatalkan pesanan	
Primary Actor	Petani	
Pre-condition	Petani telah login	
Post Condition	Petani telah berhasil membatalkan pesanan	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih menu <i>setting profile</i>	

4.2.1.24. Use Case Scenario Membuat Pengumuman

2 Berikut merupakan *use case scenario* membuat pengumuman.

Tabel 35. Use Case Scenario Membuat Pengumuman

Usecase ID Number	UC-24	
Usecase Name	Membuat Pengumuman	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat membuat pengumuman	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah login	
Post Condition	Admin telah berhasil membuat pengumuman	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response

	1. Admin memilih menu pengumuman	
	2. Admin memilih submenu tambah pengumuman	
		2 3. Sistem menampilkan form tambah pengumuman
	4. Admin mengisi form pengumuman	
	5. Admin menekan tombol submit	
		6. Sistem menampilkan pengumuman yang berhasil ditambahkan
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

2 4.2.1.25. Use Case Scenario Melihat Pengumuman

Berikut merupakan *use case scenario* melihat pengumuman.

Tabel 36. Use Case Scenario Melihat Pengumuman

Usecase ID Number	UC-25
Usecase Name	Melihat Pengumuman
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat pengumuman
Primary Actor	<i>User</i>

¹⁷ Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> telah berhasil melihat pengumuman	
³ Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu pengumuman	
		2. Sistem menampilkan daftar pengumuman
	3. <i>User</i> melihat pengumuman	
Alternative flow of events	-	
³ Extension points	-	

² 4.2.1.26. Use Case Scenario Mengedit Pengumuman

Berikut merupakan *use case scenario* mengedit pengumuman.

Tabel 37. Use Case Scenario Mengedit Pengumuman

Usecase ID Number	UC-26
Usecase Name	Mengedit pengumuman
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat mengedit pengumuman
Primary Actor	⁶ Admin
Pre-condition	Admin telah login

Post Condition	Admin telah berhasil mengedit pengumuman	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu pengumuman	
	2. Admin memilih submenu daftar pengumuman	
		3. Sistem menampilkan daftar pengumuman
	10 4. Admin memilih tombol edit	
		5. Sistem menampilkan form edit pengumuman
	6. Admin mengisi form edit pengumuman	
		7. Sistem menampilkan pengumuman yang berhasil diedit
Alternative flow of events	-	
3 Extension points	-	

4.2.1.27. Use Case Scenario Menghapus Pengumuman

2

Berikut merupakan *use case scenario* menghapus pengumuman.

Tabel 38. Use Case Scenario Menghapus Pengumuman

Usecase ID Number	UC-27	
Usecase Name	Menghapus pengumuman	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat menghapus pengumuman	
Primary Actor	6 Admin	
Pre-condition	Admin telah login	
Post Condition	Admin telah berhasil menghapus pengumuman	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu pengumuman	
	2. Admin memilih submenu daftar pengumuman	
		7 3. Sistem menampilkan daftar pengumuman
	4. Admin menekan tombol hapus	
		5. Sistem menampilkan pesan “Hapus Pengumuman?”
	6. Admin menekan tombol Ya	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

² 4.2.1.28. Use Case Scenario Melihat Notifikasi

Berikut merupakan *use case scenario* melihat notifikasi.

Tabel 39. Use Case Scenario Melihat Notifikasi

Usecase ID Number	UC-28	
Usecase Name	Melihat Notifikasi	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat notifikasi	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> telah berhasil melihat notifikasi	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon notifikasi	
		2. Sistem menampilkan daftar notifikasi
	3. <i>User</i> melihat daftar notifikasi	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

4.2.1.29. Use Case Scenario Membaca Notifikasi

Berikut merupakan *use case scenario* membaca notifikasi.

Tabel 40. Use Case Scenario Membaca Notifikasi

Usecase ID Number	UC-29	
Usecase Name	Membaca notifikasi	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membaca notifikasi	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> telah berhasil membaca notifikasi	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon notifikasi	
		2. Sistem menampilkan daftar notifikasi
	3. <i>User</i> menekan tombol tandai sudah dibaca	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

4.2.1.30. Use Case Scenario Melihat Data Diri

Berikut merupakan *use case scenario* melihat data diri.

Tabel 41. Use Case Scenario Melihat Data Diri

Usecase ID Number	UC-30
-------------------	-------

Usecase Name	2 Melihat data diri	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user dapat melihat data diri	
Primary Actor	User	
Pre-condition	User telah login	
Post Condition	User telah berhasil melihat data diri	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih menu profile	
	2. User memilih menu data diri	
		3. Sistem menampilkan data diri user
	4. User melihat data diri	
Alternative flow of events	-	
3 Extension points	-	

4.2.1.31. Use Case Scenario Mengedit Password

Berikut merupakan use case scenario mengedit password.

Tabel 42. Use Case Scenario Mengedit Password

Usecase ID Number	UC-31
Usecase Name	2 Mengedit password
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user dapat mengedit password

Primary Actor	User	
Pre-condition	User telah login	
Post Condition	User telah berhasil mengedit password	
³ Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih menu <i>setting</i>	
	2. User memilih submenu <i>setting</i> <i>password</i>	
		3. Sistem menampilkan form edit <i>password</i>
	4. User mengisi form <i>update password</i>	
	5. User menekan tombol submit	
		6. Sistem menyimpan data <i>password</i> yang telah diedit
Alternative flow of events	-	
³ Extension points	-	

4.2.1.32. Use Case Scenario Mengedit Profile

²

Berikut merupakan *use case scenario* mengedit profile.

Tabel 43. Use Case Scenario Mengedit Profile

Usecase ID Number	UC-32
-------------------	-------

Usecase Name	Mengedit profile	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit profile	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> telah berhasil mengedit profile	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu <i>setting</i>	
	2. <i>User</i> memilih submenu <i>setting profile</i>	2 3. Sistem menampilkan form <i>edit profile</i>
	4. <i>User</i> mengisi form data diri	
	5. <i>User</i> menekan tombol submit	
		6. Sistem menyimpan data diri <i>user</i> yang telah diedit
Alternative flow of events	-	
3 Extension points	-	

4.2.1.33. Use Case Scenario Log Out

Berikut merupakan *use case scenario* log out.

Tabel 44. *Use Case Scenario* Log Out

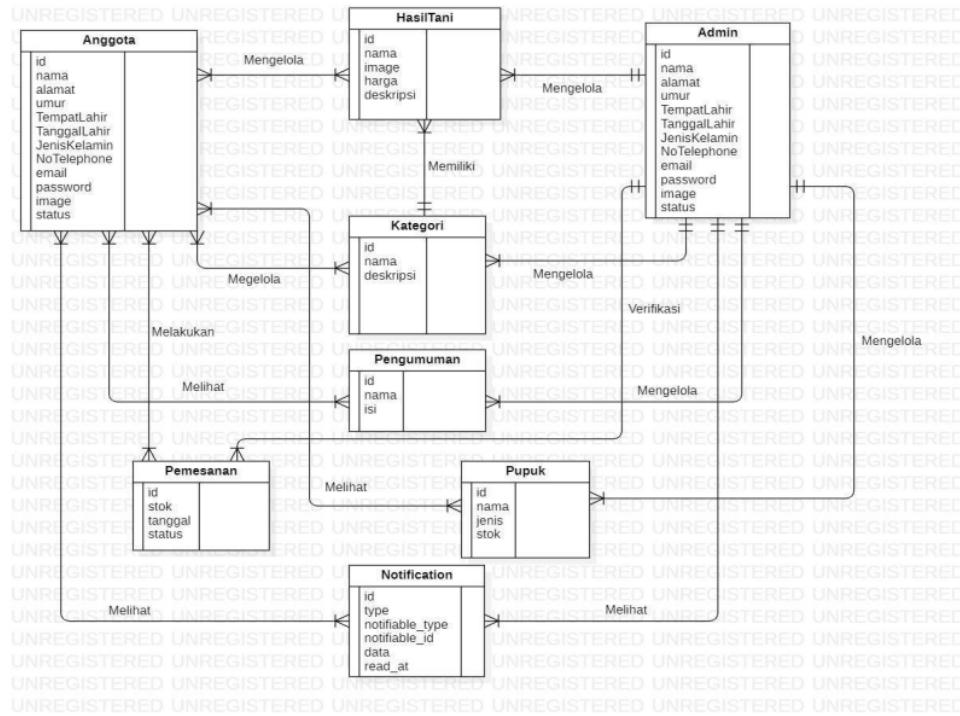
Usecase ID Number	UC-33	
Usecase Name	Log Out	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> keluar dari system	
Primary Actor	<i>User</i>	
17 Pre-condition	<i>User</i> telah login	
Post Condition	<i>User</i> telah <i>log out</i>	
3 Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon profile	
		2. Sistem menampilkan dropdown
	3. <i>User</i> memilih menu <i>log out</i>	
		4. Sistem beralih ke halaman home
	5. <i>User log out</i>	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

4.3 Data Requirement

Pada bab ini dijelaskan mengenai *Requirement Definition* yang berisi tentang *interface* dari aplikasi yang dibangun dan dijelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam aplikasi yang dikembangkan.

4.3.1 E-R Diagram

Gambar 34 merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun website AgroMaju.



Gambar 34. E-R Diagram

4.4 Functional Requirement

Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama yang diberikan langsung kepada pengguna beberapa fungsi yang terdapat pada website ini, diantaranya :

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini dilakukan oleh petani untuk bisa login ke website AgroMaju.

8

2. Fungsi Login

Fungsi ini dilakukan oleh user (admin dan petani) untuk bisa mengakses menu dan fitur yang ada di website AgroMaju.

3. Fungsi Melihat Daftar Anggota

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat daftar anggota Kelompok Tani Maju.

4. Fungsi Memverifikasi Pendaftaran Anggota
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk memverifikasi pendaftaran anggota.
5. Fungsi Menghapus Akun
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menghapus akun anggota kelompok tani.
6. Fungsi Membuat Daftar Kategori
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk membuat daftar kategori pada *website* AgroMaju.
7. Fungsi Melihat Daftar Kategori
Fungsi ini digunakan untuk melihat daftar kategori pada *website* AgroMaju.
8. Fungsi Mengedit Daftar Kategori
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk mengedit daftar kategori pada *website* AgroMaju.
9. Fungsi Menghapus Daftar Kategori
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk menghapus daftar kategori pada *website* AgroMaju.
10. Fungsi Membuat Daftar Informasi Hasil Tani
⁸
Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk membuat daftar *informasi* hasil tani pada *website* AgroMaju.
11. Fungsi Melihat Daftar Informasi Hasil Tani
¹⁴
Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar informasi hasil tani pada *website* AgroMaju.
12. Fungsi Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani
¹⁴
Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit daftar *informasi* hasil tani pada *website* AgroMaju.
13. Fungsi Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani
¹⁴
Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menghapus daftar *informasi* hasil tani pada *website* AgroMaju.
14. Fungsi Membuat Daftar Informasi Pupuk
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat daftar informasi pupuk pada *website* AgroMaju.
15. Fungsi Melihat Daftar Informasi Pupuk
Fungsi ini digunakan untuk melihat daftar informasi pupuk pada *website* AgroMaju.
16. Fungsi Mengedit Daftar Informasi Pupuk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit daftar informasi pupuk pada *website* AgroMaju.

17. Fungsi Menghapus Daftar Informasi Pupuk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus daftar informasi pupuk pada *website* AgroMaju.

18. Fungsi Membuat Pemesanan Pupuk

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk membuat pemesanan pupuk pada *website* AgroMaju.

19. Fungsi Melihat Daftar Pemesanan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat daftar pemesanan pupuk pada *website*.

20. Fungsi Melihat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk melihat daftar pesanan.

21. Fungsi Memverifikasi Pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk memverifikasi pesanan (menyetujui atau menolak).

22. Fungsi Membatalkan Pesanan

Fungsi ini dilakukan oleh petani untuk membatalkan pesanan.

23. Fungsi Membuat Pengumuman

⁸ Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk membuat pengumuman pada *website*.

24. Fungsi Melihat Pengumuman

⁸ Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk melihat pengumuman.

25. Fungsi Mengedit Pengumuman

⁸ Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk mengedit pengumuman.

26. Fungsi Menghapus Pengumuman

⁸ Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menghapus pengumuman.

27. Fungsi Melihat Notifikasi

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk melihat notifikasi.

28. Fungsi Membaca Notifikasi

⁸ Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk menandai notifikasi yang sudah dibaca.

29. Fungsi Melihat Data Diri

¹ Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat data diri.

30. Fungsi Mengedit Password

¹⁴ Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit password akun *user*.

31. Fungsi Mengedit Profil

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit profil akun *user*.

32. Fungsi Logout

Fungsi ini digunakan untuk keluar dari *website AgroMaju*.

4.5 Non-Functional Requirement

Tabel 45. Non-Functional Requirement

SRS-id	Parameter	Requirement
SRS-1	<i>Availability</i>	<p>²⁹</p> <p>Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna.</p> <p>Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus</p> <p>Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.</p>
SRS-2	Reliability	Sistem akan gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil.
SRS-3	Ergonomics	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
SRS-4	Portability	Sistem ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem.
SRS-5	Response Time	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.

4.6 Design Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*. Sistem dapat diakses apabila user

telah memiliki akun yang sebelumnya telah didaftarkan. Sistem dapat diakses oleh user dengan bantuan aplikasi penyedia *server*, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia *server*, maka sistem berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh *user*.

5 Design

Bab ini menjelaskan tentang deskripsi desain dari Website AgroMaju yang meliputi *data description*, *type definition*, *conceptual data model*, *physical data model*, serta tabel yang akan digunakan pada sistem tersebut.

5.1 Data Description

Pada bagian ini menjelaskan tentang informasi data dari sistem yang dibangun, tipe definisi atau domain, pemodelan data secara konseptual (*conceptual data model*) dan pemodelan secara fisik (*physical data model*) dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama domain atau *type definition* yang terdapat pada basis data *website* yang dibangun terlampir pada Tabel

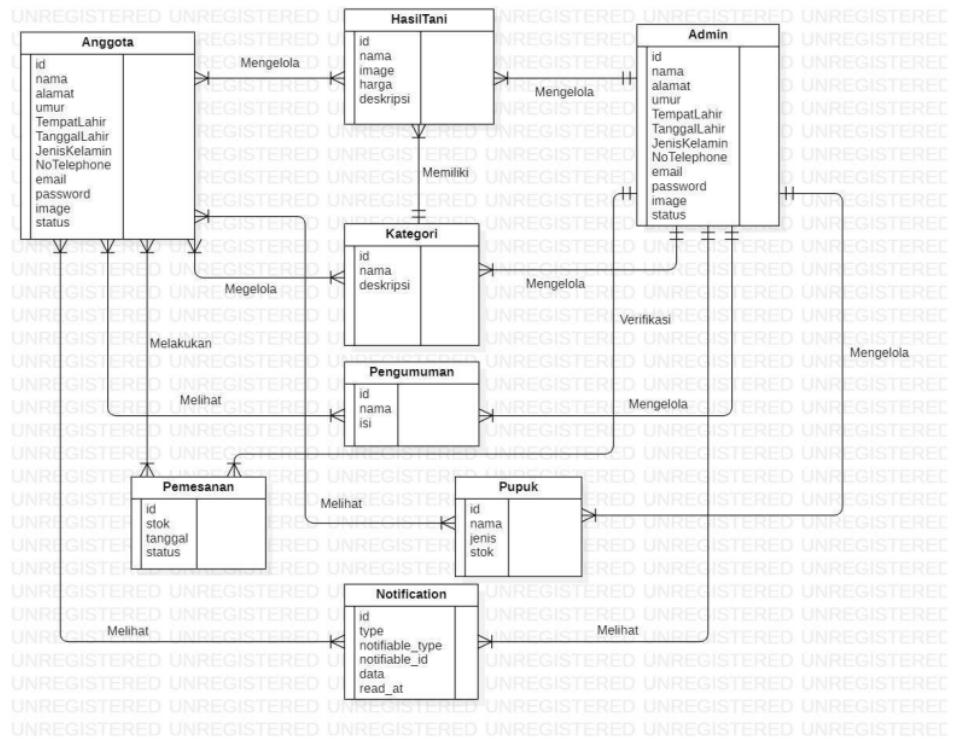
Table 46. Domain/Type Definition

Domain Name	Power Designer Type
id	INT
nama	VARCHAR (100)
Alamat	VARCHAR (100)
Umur	INT
Tempat lahir	VARCHAR (100)
Tanggal Lahir	INT
Jenis kelamin	VARCHAR (100)
No. Telephone	INT
Email	VARCHAR (100)
Password	STRING
Image	VARCHAR (100)
Deskripsi	LONGTEXT
image	VARCHAR (100)

Harga	INT
Kategori	VARCHAR (100)
Email_verified_at	VARCHAR (100)
Tipe	VARCHAR (100)
Notifiable_tipe	MODELS
Notifiable_id	INT
Data	VARCHAR (100)
Read_at	DATE
Anggota_id	BIGINT (20)
Pupuk_id	BIGINT (20)
stok	INT
tanggal	DATE
status	INT
isi	TEXT
jenis	STRING

11 5.1.2 Conceptual Data Model

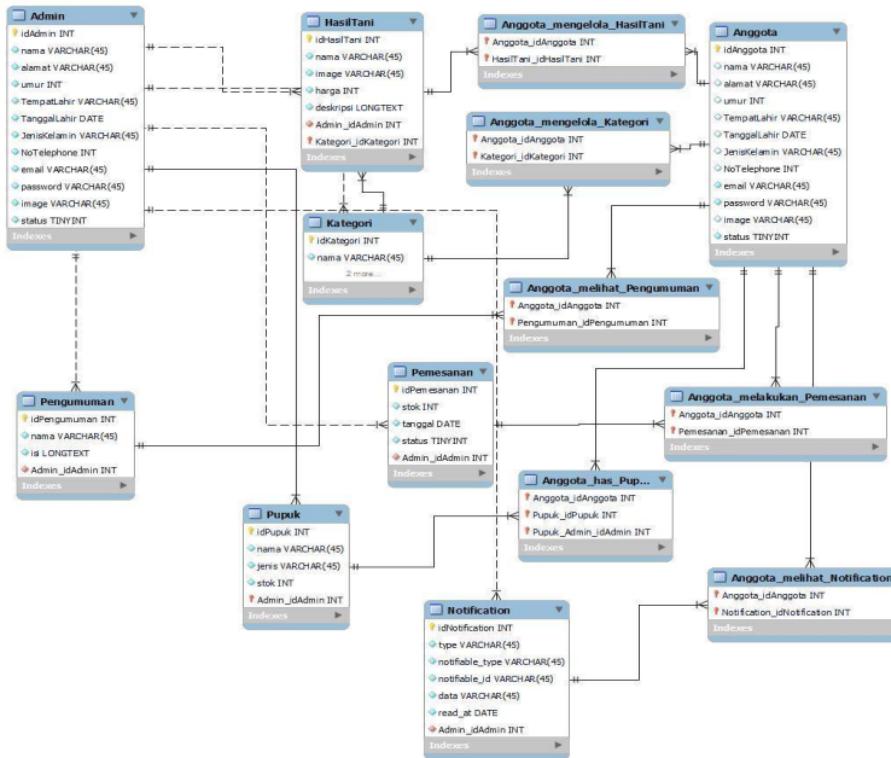
Conceptual data model dari website AgroMaju terlampir pada Gambar 35.



Gambar 35. Conceptual Data Model

2 5.1.3 Physical Data Model

Physical data model dari website AgroMaju terlampir pada Gambar 36.



Gambar 36. Physical Data Model

5.1.4 Tables

Tabel merupakan table yang dirancang untuk digunakan dalam pengembangan *website* AgroMaju

Tabel 47. Tables Pada Website AgroMaju

Nama Tabel	Primary Key	Deskripsi Isi
admin	<i>id</i>	Tabel ini berisi data dari admin

anggota	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang anggota
hasil tani	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang hasil tani pada <i>website</i>
kategori	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang kategori
notifikasi	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang notifikasi pendaftaran anggota, pemesanan dan pengumuman
pemesanan	<i>id</i>	²² Tabel ini berisi data pemesanan
pengumuman	<i>id</i>	Tabel ini berisi data pengumuman
pupuk	<i>id</i>	Tabel ini berisi data tentang pupuk

6 Detail Design Description

Bab ini menjelaskan rincian mengenai deskripsi desain data yang digunakan dalam pengembangan website AgroMaju yang meliputi *table structure, class diagram, sequence diagram, physical file*, dan *traceability*.

6.1 Table Structure

Subbab ini menjelaskan keseluruhan tabel yang telah dirancang untuk website AgroMaju. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, tipe dan *length*, dan *primary key*.

6.1.1 Tabel admin

Identifikasi/Nama	: Admin
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi data tentang admin
Jenis	: Tabel <i>Master</i>
Volume	: 11 <i>field</i>
Primary Key	: id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 48. Data Dictionary Tabel Admin

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id_admin yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	Primary Key
Nama	Berisi nama admin	VARCHAR(100)	NO	None	Attribute Non Key
Alamat	Berisi alamat admin	VARCHAR(100)	NO	None	Attribute Non Key

Umur	Berisi umur dari admin	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Tempat lahir	Berisi tempat lahir dari admin	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Tanggal lahir	Berisi tanggal lahir dari admin	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Jenis Kelamin	Berisi jenis kelamin admin	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
No.Telphone	Berisi no telepon admin	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Email	Berisi email admin	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Password	Berisi password admin	STRING(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Image	Berisi Gambar	VARCHAR	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

6.1.2 Tabel anggota

Identifikasi/Nama : Anggota

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang anggota

Jenis : Tabel *Master*

Volume : 11 *field*

Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 49. Data Dictionary Tabel Anggota

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id_anggota yang tersimpan didalam sistem	INT(20) 10	NO	None	<i>Primary Key</i>
Nama	Berisi nama anggota	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Alamat	Berisi alamat anggota	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Umur	Berisi umur dari anggota	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Tempat lahir	Berisi tempat lahir dari anggota	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Tanggal lahir	Berisi tanggal lahir dari anggota	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Jenis Kelamin	Berisi jenis kelamin anggota	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
No.Telphone	Berisi no telepon anggota	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Email	Berisi email anggota	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Password	Berisi password anggota	STRING(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

Image	Berisi Gambar	VARCHAR	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
-------	---------------	---------	----	------	--------------------------

6.1.3 Tabel Hasil Tani

Identifikasi/Nama : Hasil Tani

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang hasil tani

Jenis : Tabel *Master*

Volume : 6 *field*

Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 50. Data Dictionary Tabel Hasil Tani

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_hasiltani	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
Nama	Berisi nama Hasil tani	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Deskripsi	Berisi Deskripsi Hasil tani	LONGTEXT	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Image	Berisi Gambar Hasil tani	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Harga	Berisi Harga Hasil tani	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

Kategori	Berisi Kategori dari setiap Hasil Tani	VARCHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
----------	--	--------------	----	------	--------------------------

6.1.4 Tabel Kategori

- Identifikasi/Nama** : Kategori
Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang kategori
Jenis : Tabel *Master*
Volume : 3 *field*
Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Table 51. Data Dictionary Tabel Kategori

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
Nama	Berisi nama kategori	CHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Deskripsi	Berisi deskripsi dari kategori	LONGTEXT	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

6.1.5 Tabel Notifikasi

- Identifikasi/Nama** : Notifikasi
Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang notifikasi
Jenis : Tabel *Master*
Volume : 6 *field*

Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Table 52. Data Dictionary Tabel Notifikasi

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
Tipe	Berisi data yang diambil untuk menampilkan notifikasi	CHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
notifiable_tipe	Berisi data untuk menampilkan notifikasi	MODELS	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
notifiable_id	Berisi ID dari entitas yang dapat menerima notifikasi	INT(11)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Data	Berisi data yang akan diambil	VARCHAR(25)	NO	None	
read_at	Berisi waktu baca notifikasi	DATE(20)	NO	None	

6.1.6 Tabel Pemesanan

Identifikasi/Nama : Pemesanan

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang pemesanan
 Jenis : Tabel *Pemesanan*
 Volume : 6 *field*
 Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 53. Data Dictionary Tabel Pemesanan

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
anggota_id	Berisi id anggota pemesanan	BIGINT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
pupuk_id	Berisi id pupuk	BIGINT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Stok	Berisi stok pemesanan	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Tanggal	Berisi tanggal pemesanan	DATE(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Status	Berisi status pemesanan	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

6.1.7 Tabel Pengumuman

Identifikasi/Nama : Pengumuman
 5
 Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang pengumuman
 Jenis : Tabel *Master*

Volume : 3 *field*

Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 54. Data Dictionary Tabel Pengumuman

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
Nama	Berisi nama pengumuman	CHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Isi	Berisi isi dari pengumuman	TEXT	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

6.1.8 Tabel Pupuk

Identifikasi/Nama : Pupuk

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang pupuk

Jenis : Tabel *Master*

Volume : 4 *field*

Primary Key : id

Data dictionary tabel admin terlampir dalam tabel

Tabel 55. Data Dictionary Tabel Pupuk

Field	Deskripsi	Type and Length	Boleh NULL	Default	Keterangan

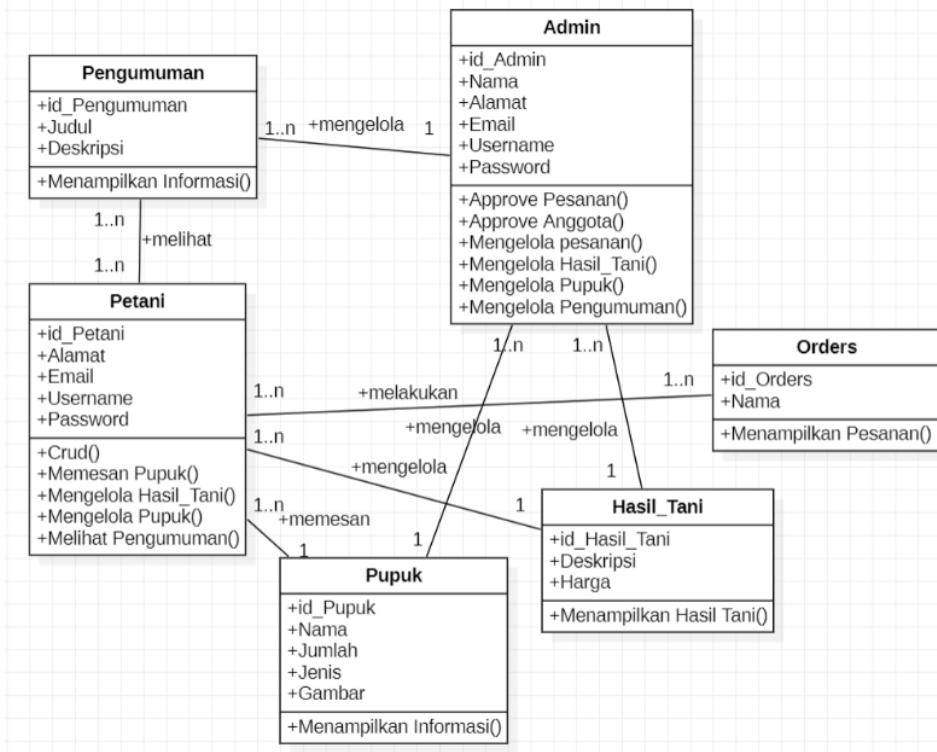
id	Berisi id yang tersimpan didalam sistem	INT(20)	NO	None	<i>Primary Key</i>
Nama	Berisi nama pupuk	CHAR(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Jenis	Berisi jenis pupuk	STRING(100)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Stok	Berisi stok pupuk	INT(20)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

5

6.2 Class Diagram

19

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan suatu model data untuk suatu sistem informasi, tidak peduli apakah model data tersebut sederhana maupun kompleks. *Class Diagram* website AgroMaju terlampir pada Gambar 37.



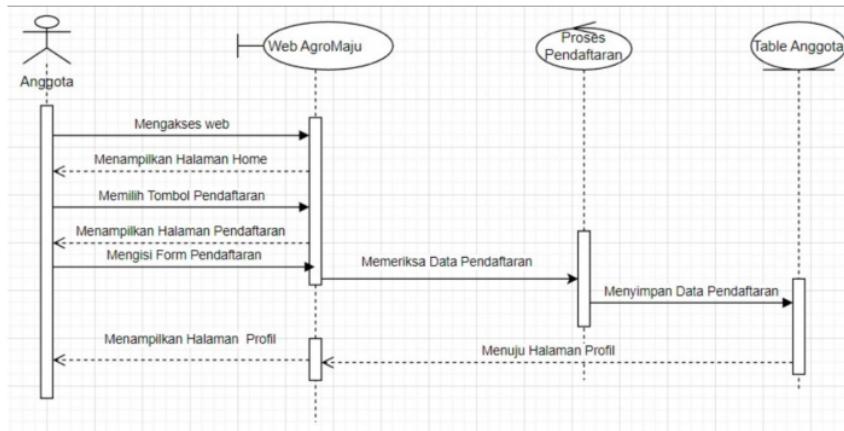
Gambar 37. Class Diagram

6.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem dengan adanya urutan skenario atau langkah-langkah. Pada bagian ini akan dilampirkan *sequence diagram* yang akan menjelaskan setiap aliran aktivitas fungsi-fungsi yang ada dalam website AgroMaju.

6.3.1 SD001: Sequence diagram Pendaftaran Anggota

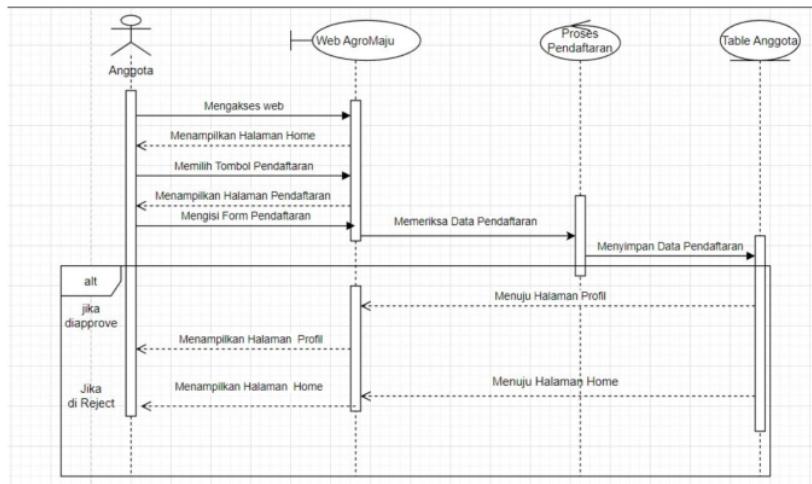
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh petani saat melakukan register ke Website AgroMaju.



Gambar 38. Sequence Diagram Pendaftaran Anggota

6.3.2 SD002: Sequence Diagram Pendaftaran Admin

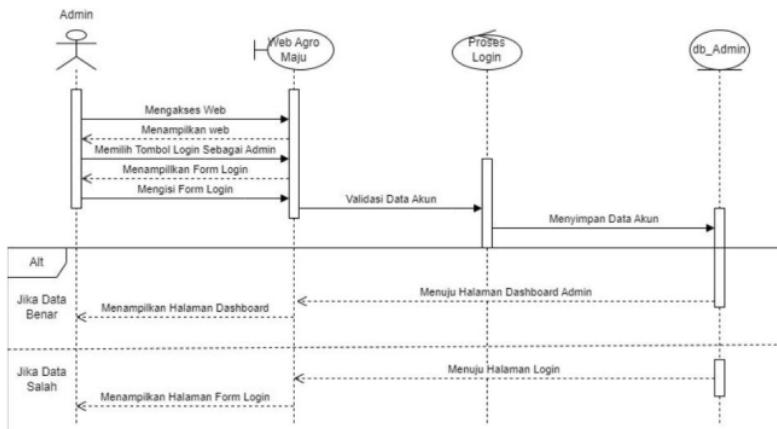
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat melakukan registrasi ke Website AgroMaju.



Gambar 39. Sequence Diagram Pendaftaran Admin

6.3.3 SD003: Sequence Diagram Login Admin

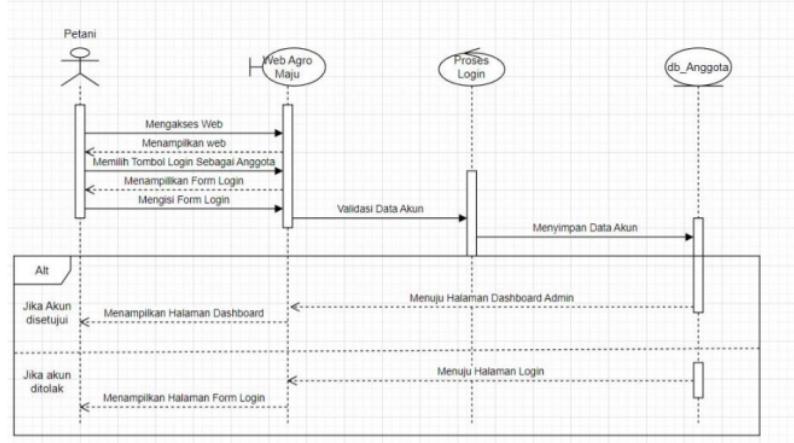
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat *login* ke Website AgroMaju.



Gambar 40. Sequence Diagram Login Admin

6.3.4 SD004: Sequence Diagram Login Anggota

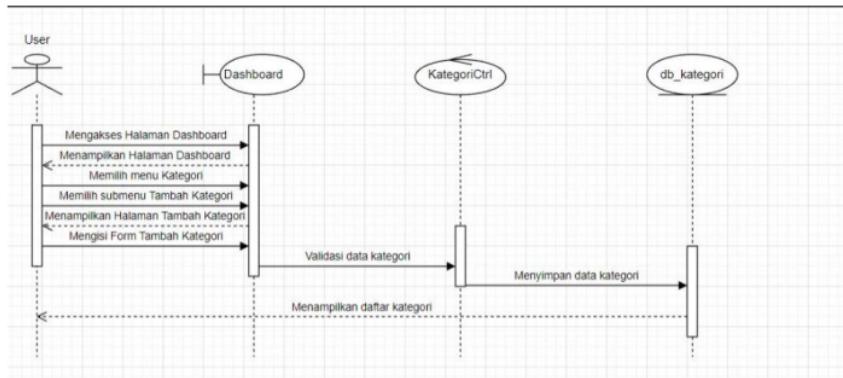
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh anggota saat *login* ke Website AgroMaju.



Gambar 41. Sequence Diagram Login Anggota

6.3.5 SD005: Sequence Diagram Membuat Daftar Kategori

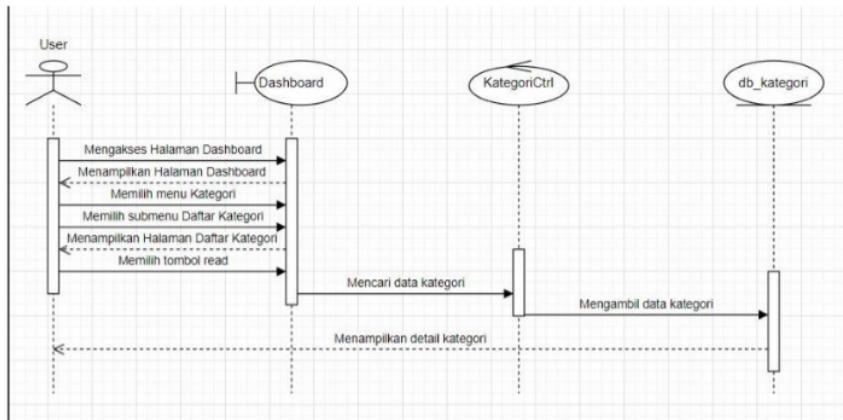
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat membuat daftar kategori di Website AgroMaju.



Gambar 42. Sequence Diagram Membuat Daftar Kategori

6.3.6 SD006: Sequence Diagram Melihat Daftar Kategori

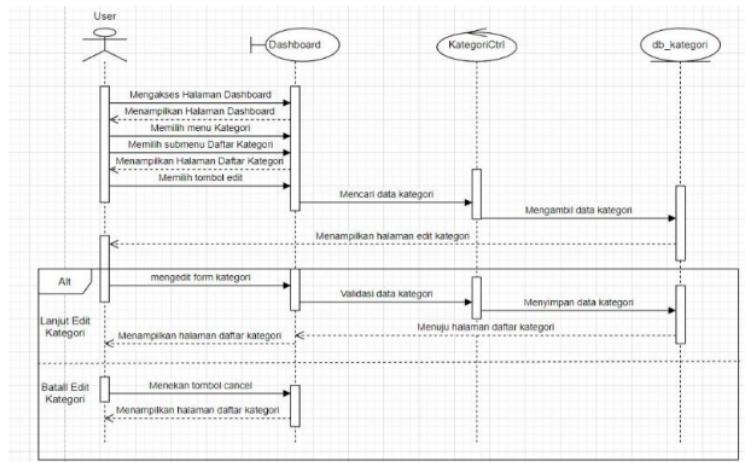
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat melihat daftar kategori di Website AgroMaju.



Gambar 43. Sequence Diagram Melihat Daftar Kategori

6.3.7 SD007: Sequence Diagram Mengedit Daftar Kategori

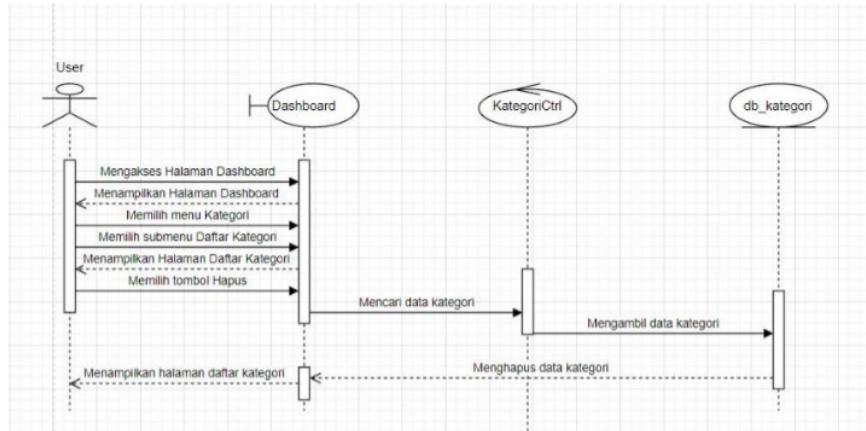
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat mengedit daftar kategori di Website AgroMaju.



Gambar 44. Sequence Diagram Mengedit Daftar Kategori

6.3.8 SD008: Sequence Diagram Menghapus Daftar Kategori

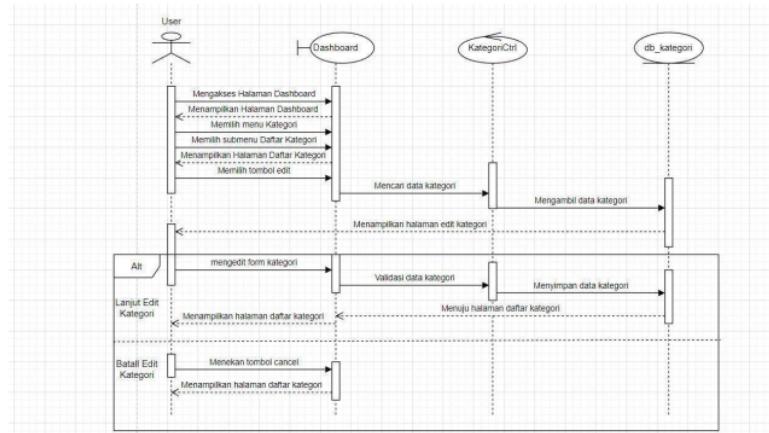
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat menghapus daftar kategori di Website AgroMaju.



Gambar 45. Sequence Diagram Menghapus Daftar Kategori

6.3.9 SD009: Sequence Diagram Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

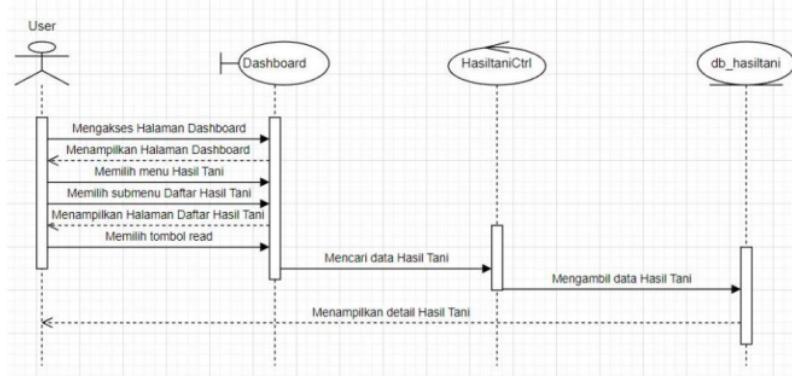
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat membuat daftar informasi hasil tani di Website AgroMaju.



Gambar 46. Sequence Diagram Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

6.3.10 SD010: Sequence Diagram Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

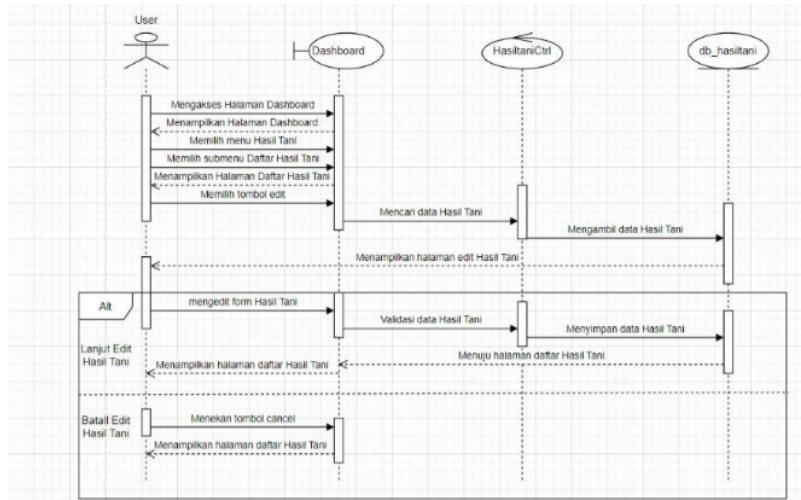
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat melihat daftar informasi hasil tani di Website AgroMaju.



Gambar 47. Sequence Diagram Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

6.3.11 SD011: Sequence Diagram Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

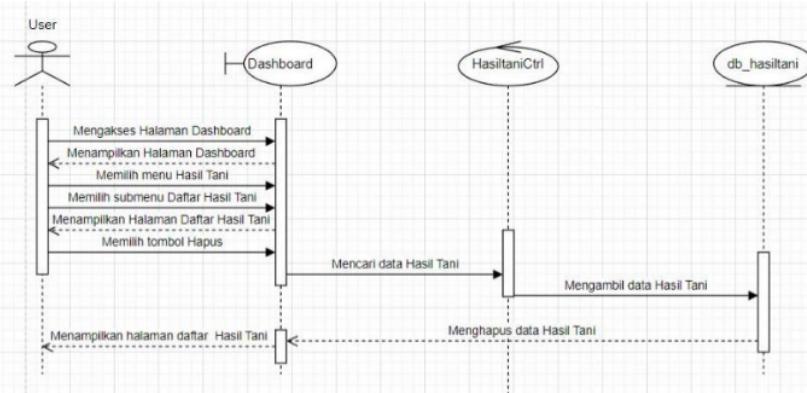
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat mengedit daftar informasi hasil tani di Website AgroMaju.



Gambar 48. Sequence Diagram Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

6.3.12 SD012: Sequence Diagram Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

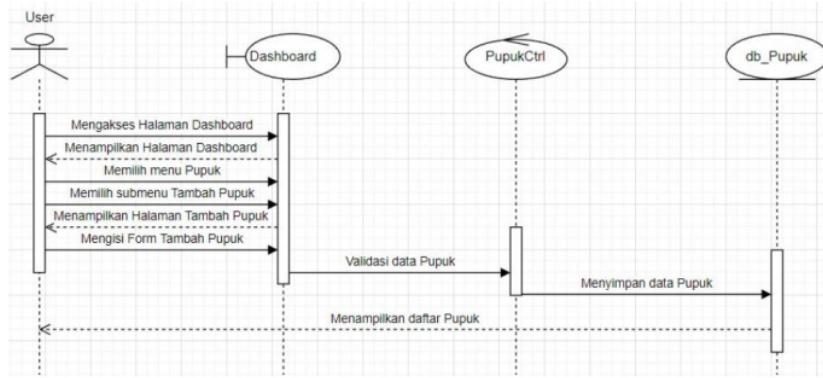
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat menghapus daftar informasi hasil tani di Website AgroMaju.



Gambar 49. Sequence Diagram Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

6.3.13 SD013: Sequence Diagram Membuat Daftar Informasi Pupuk

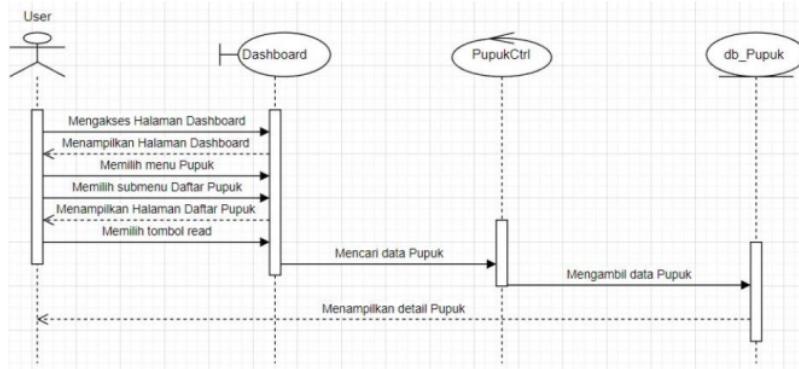
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat membuat daftar informasi pupuk di Website AgroMaju.



Gambar 50. Sequence Diagram Membuat Daftar Informasi Pupuk

6.3.14 SD014: Sequence Diagram Melihat Daftar Informasi Pupuk

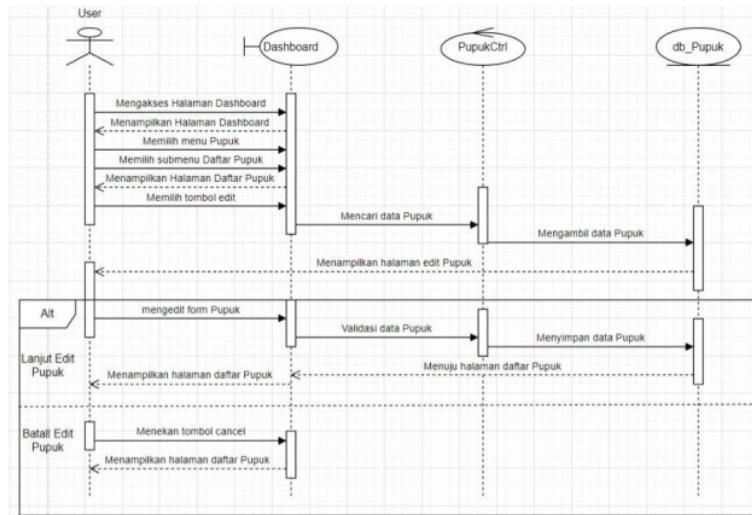
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat melihat daftar informasi pupuk di Website AgroMaju.



Gambar 51. Sequence Diagram Melihat Daftar Informasi Pupuk

6.3.15 SD015: Sequence Diagram Mengedit Daftar Informasi Pupuk

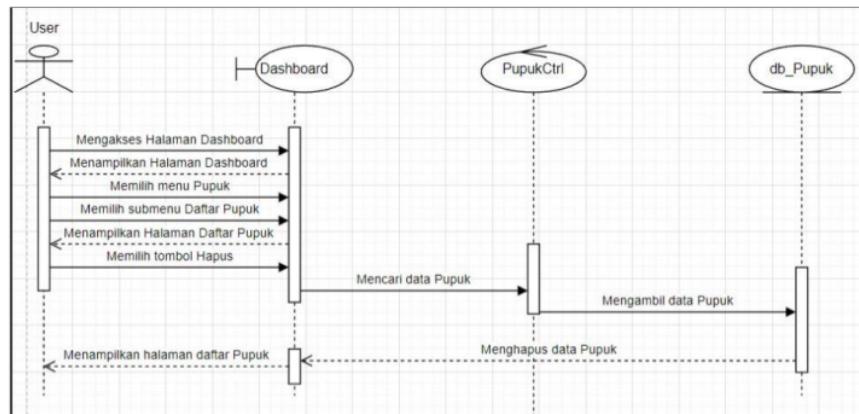
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat mengedit daftar informasi pupuk di Website AgroMaju.



Gambar 52. Sequence Diagram Mengedit Daftar Informasi Pupuk

6.3.16 SD016: Sequence Diagram Menghapus Daftar Informasi Pupuk

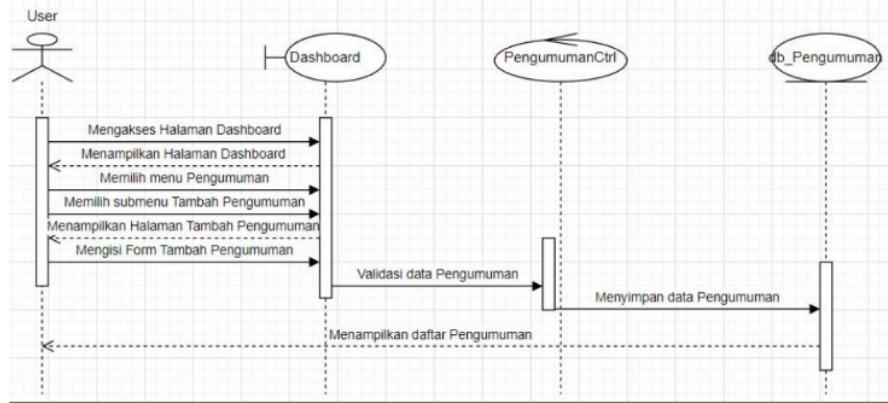
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat menghapus daftar informasi pupuk di Website AgroMaju.



Gambar 53. Sequence Diagram Menghapus Daftar Informasi Pupuk

6.3.17 SD017: Sequence Diagram Membuat Pengumuman

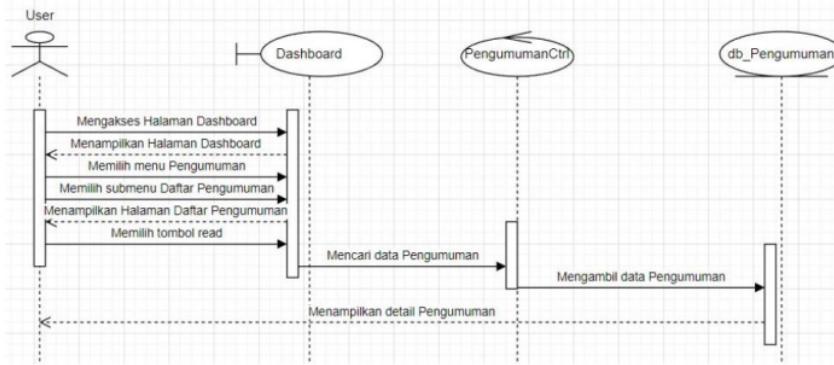
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat membuat pengumuman di Website AgroMaju.



Gambar 54. Sequence Diagram Membuat Pengumuman

6.3.18 SD018: Sequence Diagram Melihat Pengumuman

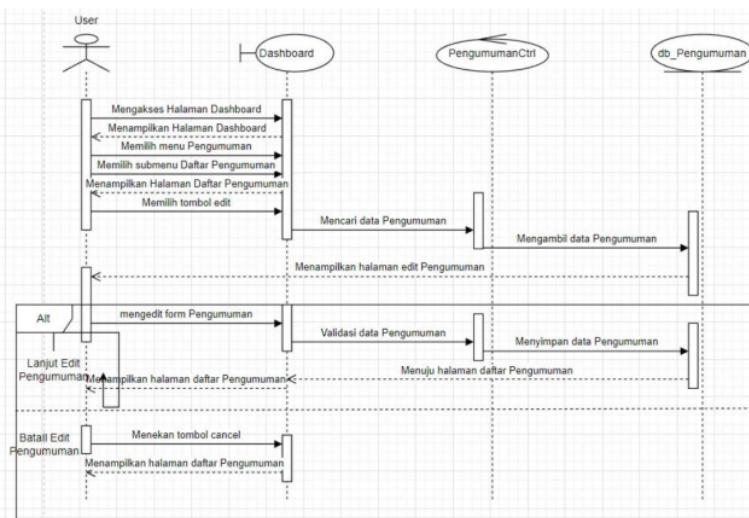
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat melihat pengumuman di Website AgroMaju.



Gambar 55. Sequence Diagram Melihat Pengumuman

6.3.19 SD019: Sequence Diagram Mengedit Pengumuman

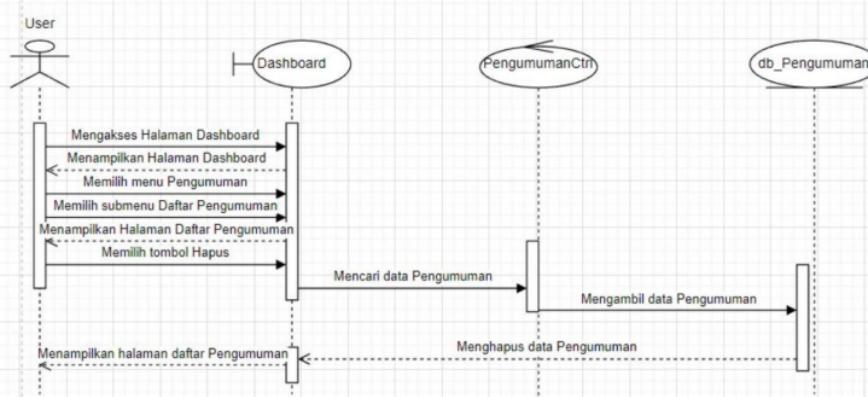
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat mengedit pengumuman di Website AgroMaju.



Gambar 56. Sequence Diagram Mengedit Pengumuman

6.3.20 SD020: Sequence Diagram Menghapus Pengumuman

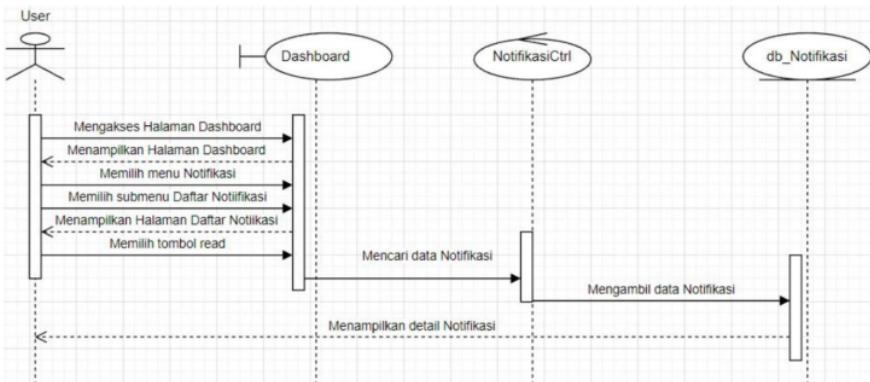
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat menghapus pengumuman di Website AgroMaju.



Gambar 57. Sequence Diagram Menghapus Pengumuman

6.3.21 SD021: Sequence Diagram Melihat Notifikasi

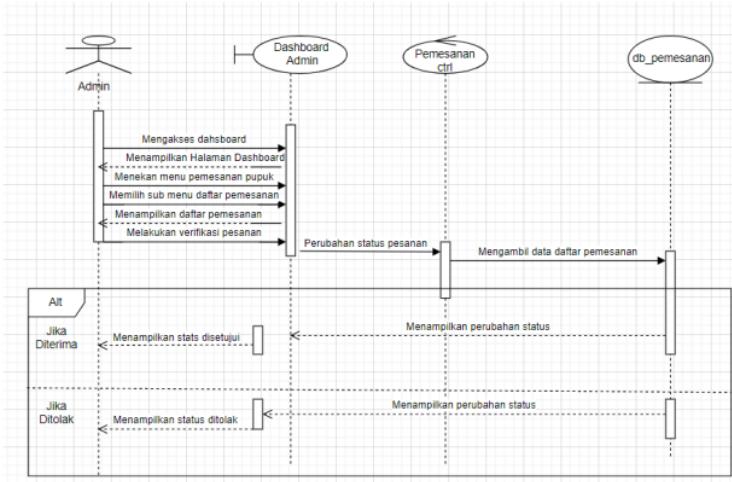
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat melihat notifikasi di Website AgroMaju.



Gambar 58. Sequence Diagram Melihat Notifikasi

6.3.22 SD022: Sequence Diagram Memverifikasi Pesanan

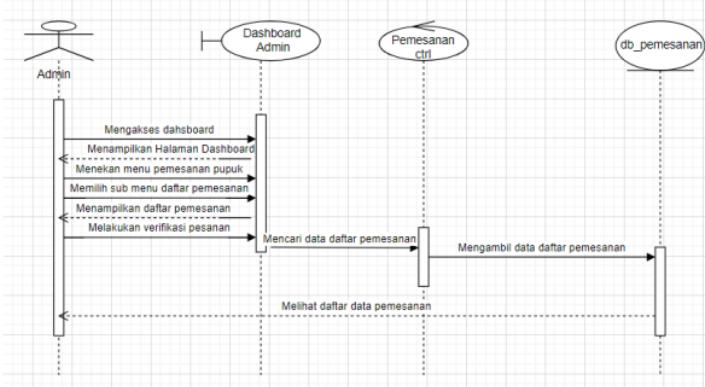
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat memverifikasi pesanan di Website AgroMaju.



Gambar 59. Sequence Diagram Memverifikasi Pesanan

6.3.23 SD023: Sequence Diagram Melihat Pemesanan

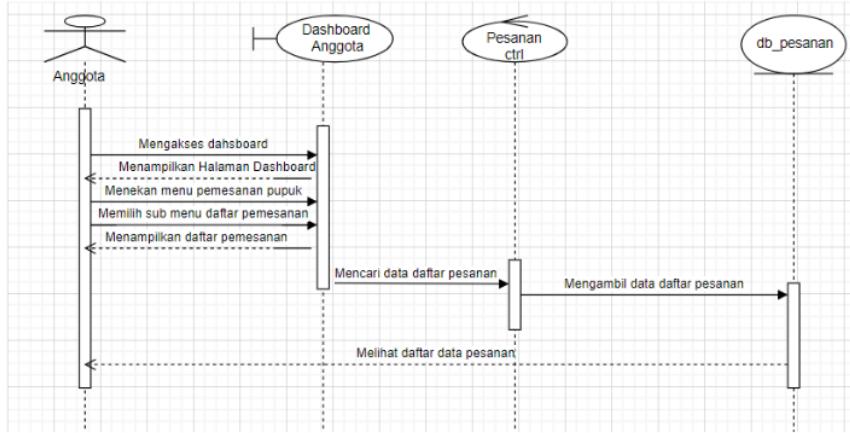
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat melihat pemesanan di Website AgroMaju.



Gambar 60. Sequence Diagram Melihat Pemesanan

6.3.24 SD024: Sequence Diagram Melihat Pesanan

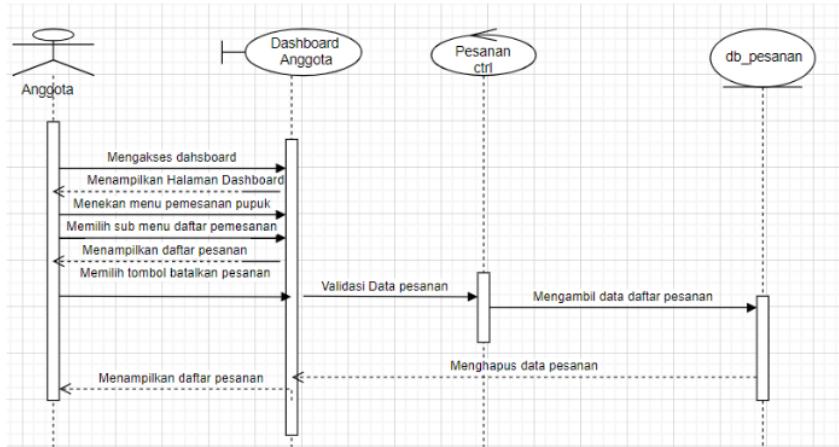
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh petani saat melihat pesanan di Website AgroMaju.



Gambar 61. Sequence Diagram Melihat Pesanan

6.3.25 SD025: Sequence Diagram Membatalkan Pesanan

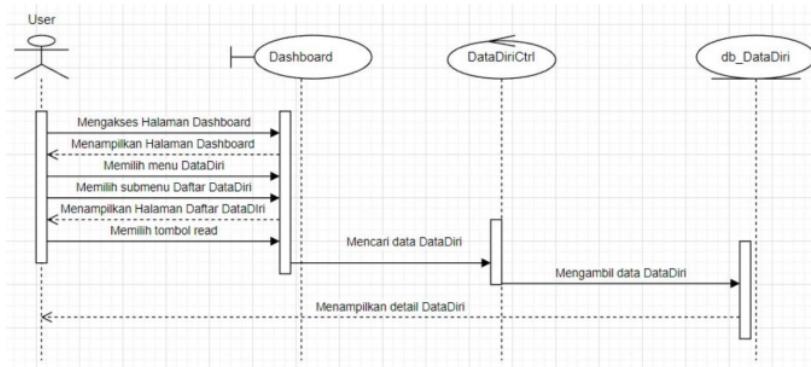
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh petani saat membatalkan pesanan di Website AgroMaju.



Gambar 62. Sequence Diagram Membatalkan Pesanan

6.3.26 SD026: Sequence Diagram Melihat Data Diri

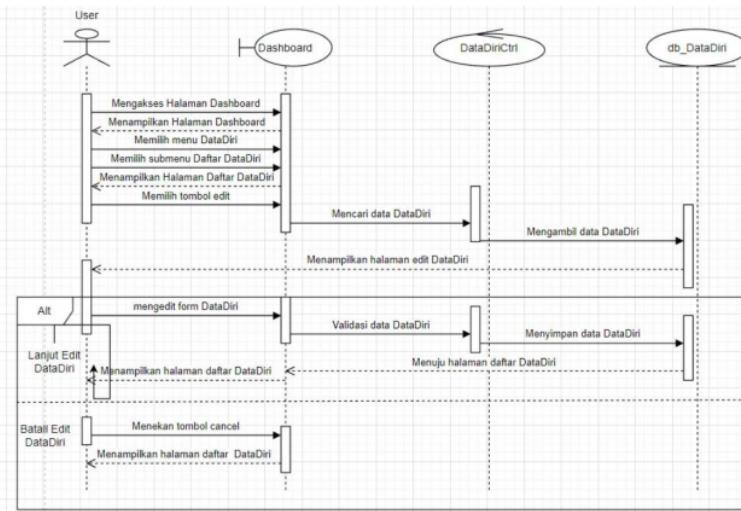
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat melihat data diri di Website AgroMaju.



Gambar 63. Sequence Diagram Melihat Data Diri

6.3.27 SD027: Sequence Diagram Mengedit Password

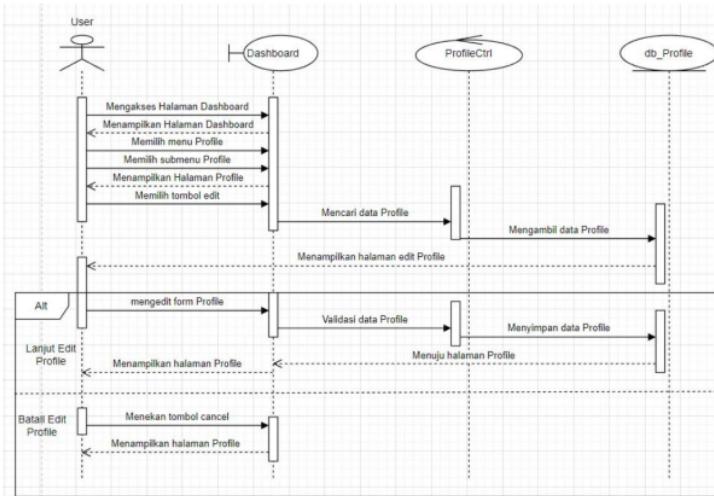
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat mengedit password di Website AgroMaju.



Gambar 64. Sequence Diagram Mengedit Password

6.3.28 SD028: Sequence Diagram Mengedit Profile

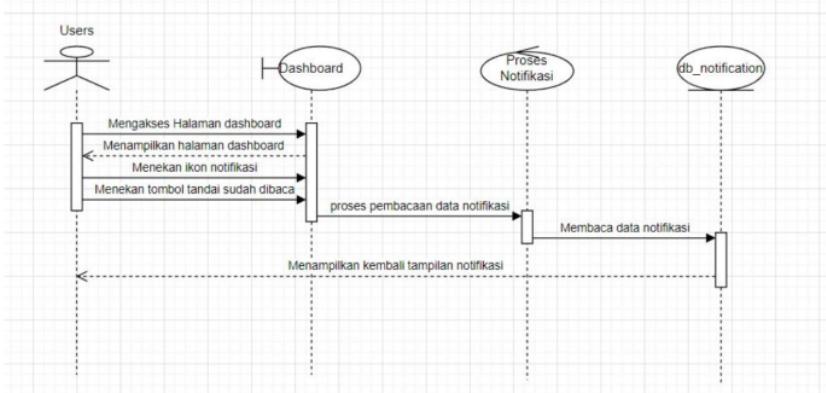
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat mengedit profil di Website AgroMaju.



Gambar 65. Sequence Diagram Mengedit Profil

6.3.29 SD029: Sequence Diagram Membaca Notifikasi

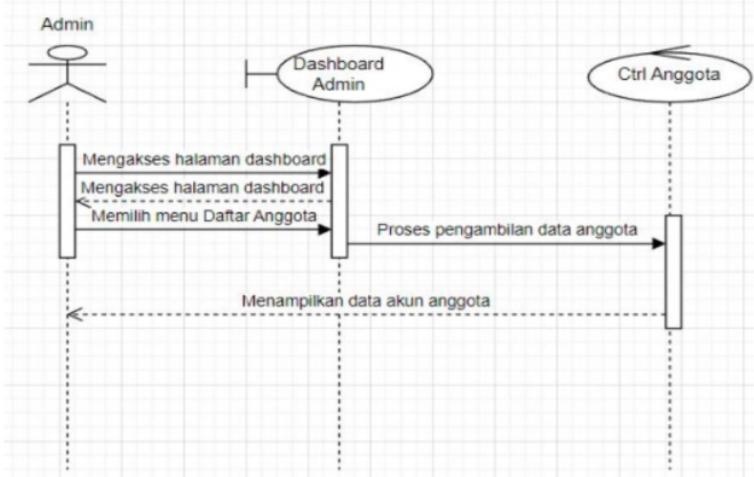
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *user* saat membaca notifikasi di Website AgroMaju.



Gambar 66. Sequence Diagram Membaca Notifikasi

6.3.30 SD030: Sequence Diagram Melihat Daftar Anggota

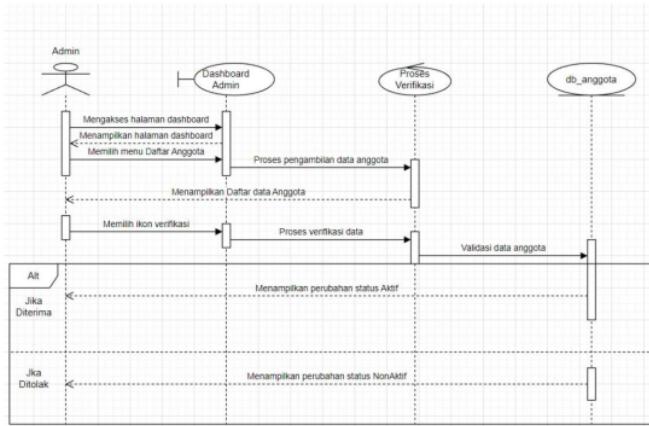
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat melihat daftar anggota di Website AgroMaju.



Gambar 67. Sequence Diagram Melihat Daftar Anggota

6.3.31 SD031: Sequence Diagram Memverifikasi Pendaftaran Anggota

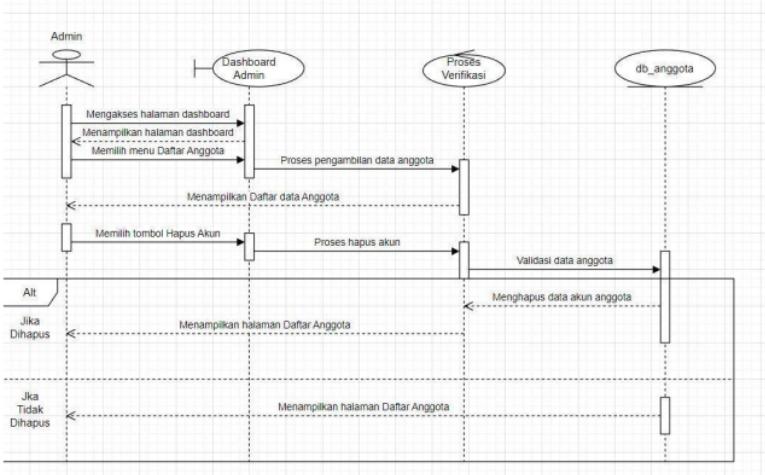
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat memverifikasi pendaftaran anggota di Website AgroMaju.



Gambar 68. Sequence Diagram Memverifikasi Pendaftaran Anggota

6.3.32 SD032: Sequence Diagram Menghapus Akun

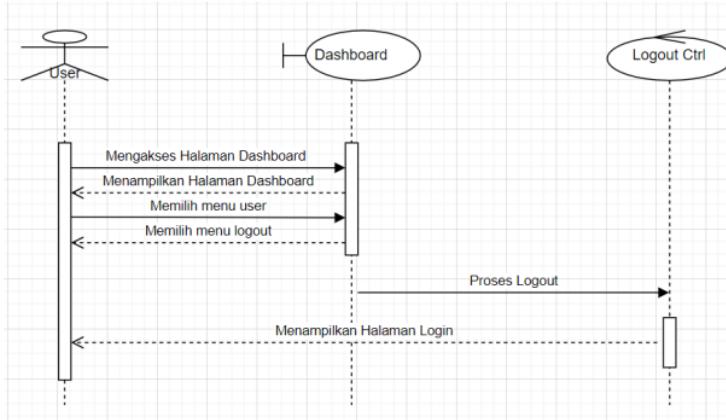
Gambar berikut merupakan rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh *admin* saat menghapus akun anggota di Website AgroMaju.



Gambar 69. Sequence Diagram Menghapus Akun

6.3.33 SD033: Sequence Diagram Logout

Diagram tersebut adalah rangkaian dari kegiatan yang dilakukan oleh user saat logout di Website AgroMaju.



Gambar 70. Sequence Diagram Menghapus Akun

6.4 Physical File

Sub bab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 56 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

Tabel 56. Tabel Physical File

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi di Functional Requirement
app/Http/Controller s/Admin	<ul style="list-style-type: none"> - AdminController.php - HasilTaniController.php - KategoriController.php - PengumumanController.php - PupukController.php 	App	Controller sebagai pengatur antara view dan model

<i>app/Http/Controllers/Anggota</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>AnggotaController.php</i> - <i>HasilTaniController.php</i> - <i>KategoriController.php</i> 	<i>App</i>	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan <i>model</i>
<i>app/Http/Controllers/Front</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>HomeController.php</i> 	<i>App</i>	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan <i>model</i>
<i>app/Models</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Admin.php</i> - <i>Anggota.php</i> - <i>HasilTani.php</i> - <i>Kategori.php</i> - <i>Pemesanan.php</i> - <i>Pengumuman.php</i> - <i>Pupuk.php</i> 	<i>App</i>	Model sebagai penghubung aplikasi ke <i>database</i>
<i>app/Notifications</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>OffersNotification.php</i> - <i>PemesananPupukNotification.php</i> - <i>PengumumanNotification.php</i> 	<i>App</i>	File sebagai pengambilan data untuk notifikasi
<i>app/Listeners</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>SendNotificationToAdmin.php</i> 	<i>App</i>	File sebagai pengiriman data notifikasi

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>SendNotificationToAnggota.php</i> - <i>SendNotificationToPemohon.php</i> 		
<i>resources/views/admin</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>daftar_pemesanan.blade.php</i> - <i>dashboard.blade.php</i> - <i>login.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/HasilTani</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>create.blade.php</i> - <i>edit.blade.php</i> - <i>index.blade.php</i> - <i>read.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/Kategori</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>create.blade.php</i> - <i>edit.blade.php</i> - <i>index.blade.php</i> - <i>read.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>

<i>resources/views/admin/Layout</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>header.blade.php</i> - <i>layout.blade.php</i> - <i>sidebar.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/Pengumuman</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>create.blade.php</i> - <i>edit.blade.php</i> - <i>index.blade.php</i> - <i>read.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/Pupuk</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>create.blade.php</i> - <i>edit.blade.php</i> - <i>index.blade.php</i> - <i>read.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/settings</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>update_admin_details.blade.php</i> - <i>update_admin_password.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>
<i>resources/views/admin/view</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>daftar_pemesanan.blade.php</i> 	App	<i>View sebagai interface dashboard admin</i>

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>dashboard.blade.php</i> - <i>login.blade.php</i> 		
<i>resources/views/front</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>aboutus.blade.php</i> - <i>contactus.blade.php</i> - <i>footer.blade.php</i> - <i>HasilTani.blade.php</i> - <i>layout.blade.php</i> - <i>navbar.blade.php</i> - <i>pupuk.blade.php</i> - <i>welcome.blade.php</i> 	<i>App</i>	<i>View sebagai interface halaman beranda</i>
<i>resources/views/petani</i>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>dashboard.blade.php</i> - <i>datapesan.blade.php</i> - <i>login.blade.php</i> - <i>pemesanan.blade.php</i> - <i>pengumuman.blade.php</i> - <i>register.blade.php</i> 	<i>App</i>	<i>View sebagai interface dashboard petani</i>

<code>resources/views/petani/HasilTani</code>	<ul style="list-style-type: none"> - <code>create.blade.php</code> - <code>edit.blade.php</code> - <code>index.blade.php</code> - <code>read.blade.php</code> 	App	<i>View sebagai interface dashboard petani</i>
<code>resources/views/petani/kategori</code>	<ul style="list-style-type: none"> - <code>create.blade.php</code> - <code>edit.blade.php</code> - <code>index.blade.php</code> - <code>read.blade.php</code> 	App	<i>View sebagai interface dashboard petani</i>
<code>resources/views/petani/layout</code>	<ul style="list-style-type: none"> - <code>header.blade.php</code> - <code>layout.blade.php</code> - <code>sidebar.blade.php</code> 	App	<i>View sebagai interface dashboard petani</i>
<code>resources/views/petani/setting</code>	<ul style="list-style-type: none"> - <code>update_peta ni_details.blade.php</code> - <code>update_peta ni_password.blade.php</code> 	App	<i>View sebagai interface dashboard petani</i>
<code>Routes</code>	<ul style="list-style-type: none"> - <code>web.php</code> 	App	<i>View sebagai interface</i>

6.5 Traceability

13

Pada bagian ini diisi dengan tabel yang membantu untuk menelusuri keterkaitan perancangan terhadap spesifikasi kebutuhan dalam sistem dibangun. *Traceability* dapat dilihat pada Tabel 57.

Table 57. Tabel Traceability

28 Nama Tabel	Primary Key	Entity Class	ER	Deskripsi Isi
admin	id	admin	Mengelola dan melihat data dalam sistem	Menyimpan data admin
anggota	id	anggota	Mengelola dan melihat data dalam sistem	Menyimpan data anggota
hasil tani	id	hasil tani	Dikelola oleh <i>users</i>	Menyimpan informasi dan data mengenai hasil tani
kategori	id	kategori	Dikelola oleh <i>users</i>	Menyimpan informasi dan data mengenai kategori
notifikasi	id	notifikasi	Menampilkan data notifikasi dalam sistem	Menyimpan informasi dan data mengenai notifikasi
pemesanan	id	pemesanan	Dikelola oleh petani	Menyimpan informasi dan data mengenai pemesanan
pengumuman	id	pengumuman	Dikelola oleh admin	Menyimpan informasi dan data mengenai pengumuman
pupuk	id	pupuk	Dikelola oleh admin	Menyimpan informasi dan data mengenai pupuk

7 Testing

1 Bab ini menjelaskan tentang persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap website AgroMaju.

7.1 Test Preparation

Persiapan pengujian yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian meliputi persiapan prosedural, persiapan perangkat keras dan jaringan.

7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan prosedur yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap website AgroMaju adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan *tools* dan *software* untuk menjalankan website AgroMaju seperti XAMPP, MySQL, dan Google Chrome.
2. Mempersiapkan database website AgroMaju.

7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan *hardware* dan jaringan yang diperlukan untuk pengujian website AgroMaju adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan laptop/komputer
- 18 2. Memastikan laptop/komputer tersebut terhubung ke jaringan (*wireless*).

7.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang diperlukan untuk pengujian website AgroMaju adalah sebagai berikut.

1. *Word Processing* : Microsoft Word 2010 dan 2013
2. DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL.
3. *Graphics* : Bizagi, Balsamiq.
4. *Browser* : Google Chrome.
5. *Text Editor* : Visual Studio Code
6. Operation System : Windows 1
7. Computer Language : PHP
8. *Database Application* : MySQL dan Apache.

7.2 ¹ Test Plan and Identification

Bab ini menjelaskan identifikasi perencanaan dan pengujian terhadap Website AgroMaju. Tabel merupakan tabel identifikasi perencanaan pengujian.

Table 58. Tabel Test Plan and Identification

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian n	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Autentikasi	Pengujian Registrasi	Pengujian Unit	F-01	BU-01	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian Login	Pengujian Unit	F-02	BU-02	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian Logout	Pengujian Unit	F-32	BU-03	Black Box	07 Juni 2023
Pengujian Daftar Hasil Tani	Pengujian penambahan daftar hasil tani	Pengujian Unit	F-10	BU-04	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian pengeditan daftar hasil tani	Pengujian Unit	F-12	BU-05	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian penghapusan daftar hasil tani	Pengujian Unit	F-13	BU-06	Black Box	07 Juni 2023
Pengujian Daftar Kategori	Pengujian penambahan daftar kategori	Pengujian Unit	F-06	BU-07	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian pengeditan daftar kategori	Pengujian Unit	F-08	BU-08	Black Box	07 Juni 2023

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
	Pengujian penghapusan daftar kategori	Pengujian Unit	F-09	BU-09	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
Pengujian Daftar Pupuk	Pengujian penambahan daftar pupuk	Pengujian Unit	F-14	BU-10	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
	Pengujian pengeditan daftar kategori	Pengujian Unit	F-16	BU-11	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
	Pengujian penghapusan daftar kategori	Pengujian Unit	F-17	BU-12	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
Pengujian Pengumuman	Pengujian pembuatan pengumuman	Pengujian Unit	F-23	BU-13	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
	Pengujian pengeditan pengumuman	Pengujian Unit	F-25	BU-14	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
	Pengujian penghapusan pengumuman	Pengujian Unit	F-26	BU-15	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
Pengujian Verifikasi	Pengujian verifikasi akun anggota	Pengujian Unit	F-04	BU-16	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023
	Pengujian verifikasi pemesanan	Pengujian Unit	F-21	BU-17	<i>Black Box</i>	07 Juni 2023

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian n	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Pemesanan	Pengujian pembuatan pemesanan	Pengujian Unit	F-18	BU-18	Black Box	07 Juni 2023
	Pengujian pembatalan pemesanan	Pengujian Unit	F-22	BU-19	Black Box	07 Juni 2023
Pengujian Data Diri	Pengujian pengeditan Data Diri	Pengujian Unit	F-31	BU-20	Black Box	07 Juni 2023
Pengujian Ubah Password	Pengujian pengeditan password	Pengujian Unit	F-30	BU-21	Black Box	07 Juni 2023

7.3 Test Script & Result

Sub bab ini menjelaskan tentang *test script* dan *result* yang dilakukan pada website AgroMaju.

5 7.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Tabel 59 merupakan *test script* butir uji pada fungsi registrasi AgroMaju

5
Tabel 59. Tabel Script Butri-Uji-1

Identifikasi	BU-01
No. Fungsi	F-01
Nama Butir Uji	Pengujian registrasi
Tujuan	Untuk memiliki akun agar dapat masuk ke dalam sistem
Deskripsi	Fungsi ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengakses website setelah melakukan registrasi dan memiliki akun.
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	

1. User mengakses halaman website
2. User mengisi form berisi nama, email, nomor telepon, alamat dan password.
3. Sistem memvalidasi form pendaftaran user

Kriteria Evaluasi Hasil

1. User berhasil melakukan registrasi dan memiliki akun untuk masuk ke system.
2. User tidak melengkapi data yang diminta pada form registrasi maka sistem akan menampilkan pesan “kolom ini harus diisi”.

4 Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User memasukkan nama, email, nomor telepon, alamat dan password	User berhasil memiliki akun	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
User tidak melengkapi data yang diminta pada form registrasi	User gagal memiliki akun	Tidak sesuai yang diharapkan	[X] diterima

5 7.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi *login*.

1 Tabel 60. Tabel Script Butir-Uji-2

Identifikasi	BU-02
No. Fungsi	F-02
Nama Butir Uji	Pengujian <i>login</i>
Tujuan	Untuk dapat masuk ke dalam sistem
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat mengakses ke dalam sistem
Kondisi Awal	Masuk ke halaman website
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. User mengakses halaman website 2. User memasukkan email dan password 3. Sistem memvalidasi email dan password 4. Sistem menampilkan halaman dashboard. 	

Kriteria Evaluasi Hasil			
<ol style="list-style-type: none"> User berhasil login ke sistem User salah memasukkan email ataupun password maka sistem menampilkan pesan "password" dan "email anda salah" 			
4 <h3>Kasus dan Hasil Pengujian</h3>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email dan password yang valid	User berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Email atau password yang salah	User gagal masuk ke sistem	Tidak sesuai yang diharapkan	[X] diterima

5 **7.3.3 Test Script Butir-Uji-3**

Tabel merupakan test script butir uji pada fungsi *logout*

1 **Tabel 61. Tabel Script Butir-Uji-3**

Identifikasi	BU-03		
No. Fungsi	F-32		
Nama Butir Uji	Pengujian <i>logout</i>		
Tujuan	Untuk dapat keluar dari dalam sistem		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat keluar dari dalam sistem		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
2	<ol style="list-style-type: none"> Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> User memilih menu <i>logout</i> Sistem menampilkan halaman login 		
Kriteria Evaluasi Hasil			
1	User berhasil keluar dari sistem		
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

-	User berhasil keluar dari sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
---	----------------------------------	------------------------	---------------

5 7.3.4 Test Script Butir-Uji-4

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat daftar anggota

Tabel 62. Tabel Script Butir-Uji-4

Identifikasi	BU-04		
No. Fungsi	F-03		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat daftar anggota		
Tujuan	Untuk dapat melihat daftar anggota		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat melihat daftar anggota		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Admin memilih menu daftar anggota 3. Sistem menampilkan halaman daftar anggota 			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. User berhasil melihat halaman daftar anggota			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil melihat halaman daftar anggota	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

5 7.3.5 Test Script Butir-Uji-5

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi memverifikasi pendaftaran anggota

Tabel 63. Tabel Script Butir-Uji-5

Identifikasi	BU-05
---------------------	-------

No. Fungsi	F-04
Nama Butir Uji	Pengujian verifikasi pendaftaran anggota
Tujuan	Untuk melihat pendaftaran anggota dan melakukan verifikasi pendaftaran anggota
Deskripsi	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>admin</i> dalam memverifikasi pendaftaran anggota
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Admin</i> telah mengakses website 2. <i>Admin</i> telah <i>login</i>
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

1. *Admin* memilih menu daftar anggota
2. *Admin* memilih salah satu daftar anggota
3. *Admin* melihat data pendaftar
4. *Admin* memilih salah satu ikon diterima atau ditolak
5. Sistem menampilkan pesan data

Kriteria Evaluasi Hasil

1. *Admin* berhasil melihat data pendaftaran
2. Apabila data pendaftar tidak sesuai, *admin* memilih menu ditolak, sistem akan menampilkan "Perubahan status menjadi nonaktif".
3. Apabila data pendaftar sesuai, *admin* memilih menu diterima, sistem akan menampilkan "Perubahan status menjadi aktif"

5 Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pendaftar sesuai	Data pendaftar berhasil diterima	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Data pendaftar tidak sesuai	Data pendaftar berhasil ditolak	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

5 7.3.6 Test Script Butir-Uji 6

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus akun

1
Tabel 64. Tabel Script Butir-Uji-6

Identifikasi	BU-06		
No. Fungsi	F-05		
Nama Butir Uji	Pengujian menghapus akun		
Tujuan	Untuk dapat menghapus akun anggota		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>admin</i> dapat menghapus akun anggota		
Kondisi Awal	Masuk dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Admin</i> memilih menu daftar anggota 2. Sistem menampilkan halaman daftar anggota 3. <i>Admin</i> memilih ikon hapus pada daftar anggota yang ingin dihapus 4. Sistem menampilkan halaman daftar anggota 			
1 Kriteria Evaluasi Hasil			
<p>1. Admin berhasil menghapus akun anggota</p>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus akun	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.7 Test Script Butir-Uji-7

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat daftar kategori

1
Tabel 65. Test Script Butir-Uji-7

Identifikasi	BU-07
No. Fungsi	F-06
Nama Butir Uji	Pengujian membuat daftar kategori
Tujuan	Untuk dapat membuat daftar kategori

Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat membuat daftar kategori		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu kategori 3. <i>User</i> memilih submenu tambah kategori 4. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah kategori 5. <i>User</i> mengisi <i>form</i> tambah kategori 6. Sistem menampilkan halaman daftar kategori 			
<p>1</p> <p style="text-align: center;">Kriteria Evaluasi Hasil</p>			
1. <i>User</i> berhasil membuat daftar kategori			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil menambah daftar kategori		[X] diterima

7.3.8 Test Script Butir-Uji-8

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat daftar kategori

Tabel 66. Test Script Butir-Uji-8

Identifikasi	BU-08
No. Fungsi	F-07
Nama Butir Uji	Pengujian melihat daftar kategori
Tujuan	Untuk dapat melihat daftar kategori
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melihat daftar kategori
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian			
1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. User memilih menu kategori 3. User memilih submenu daftar kategori 4. Sistem menampilkan halaman daftar kategori			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. User berhasil melihat halaman daftar kategori			
4 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	User berhasil melihat halaman daftar kategori	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.9 Test Script Butir-Uji-9

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit daftar kategori.

1
Tabel 67. Test Script Butir-Uji-9

Identifikasi	BU-09
No. Fungsi	F-08
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit daftar kategori
Tujuan	Untuk dapat mengedit daftar kategori
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar user dapat mengedit daftar kategori
Kondisi Awal	1 Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	
2 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. User memilih menu kategori 3. User memilih submenu daftar kategori 4. Sistem menampilkan daftar kategori 5. User menekan tombol edit pada daftar kategori yang ingin diedit 6. User mengisi form edit daftar kategori 7. Sistem menampilkan halaman daftar kategori	
1 Kriteria Evaluasi Hasil	

1. <i>User</i> berhasil mengedit daftar kategori			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil mengedit daftar kategori	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.10 Test Script Butir-Uji-10

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus daftar kategori

1
Tabel 67. Test Script Butir-Uji-10

Identifikasi	BU-10		
No. Fungsi	F-09		
Nama Butir Uji	Pengujian menghapus daftar kategori		
Tujuan	Untuk menghapus daftar kategori		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat menghapus daftar kategori		
Kondisi Awal	1 Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu kategori 11 3. <i>User</i> memilih submenu daftar kategori 4. Sistem menampilkan daftar kategori 5. <i>User</i> menekan tombol hapus pada daftar kategori yang ingin dihapus 6. Sistem menampilkan halaman daftar kategori 		
3	Kriteria Evaluasi Hasil		
4.	<i>User</i> berhasil menghapus daftar kategori		
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil menghapus daftar kategori	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.11 Test Script Butir-Uji-11

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat daftar informasi hasil tani

¹
Tabel 68. Test Script Butir-Uji-11

Identifikasi	BU-11		
No. Fungsi	F-10		
Nama Butir Uji	Pengujian membuat daftar informasi hasil tani		
Tujuan	Untuk membuat daftar informasi hasil tani		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat membuat daftar informasi hasil tani		
Kondisi Awal	¹ Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
² Skenario Pengujian			
1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu hasil tani 3. <i>User</i> memilih sub menu tambah hasil tani 4. Sistem menampilkan form tambah daftar hasil tani 5. <i>User</i> mengisi form tambah hasil tani 6. Sistem menampilkan daftar hasil tani			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. <i>User</i> berhasil menambah daftar hasil tani			
⁴ Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil menambah hasil tani	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.12 Test Script Butir-Uji-12

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat daftar informasi hasil tani

¹
Tabel 69. Test Script Butir-Uji-12

Identifikasi	BU-12
---------------------	-------

No. Fungsi	F-11		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat daftar informasi hasil tani		
Tujuan	Untuk melihat daftar informasi hasil tani		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melihat daftar hasil tani		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. User memilih menu hasil tani 3. User memilih submenu daftar hasil tani 4. Sistem menampilkan halaman daftar hasil tani 			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>User</i> berhasil melihat daftar informasi hasil tani 			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil melihat hasil tani	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.13 Test Script Butir-Uji-13

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit daftar informasi hasil tani

1
Tabel 70. Test Script Butir-Uji-13

Identifikasi	BU-13
No. Fungsi	F-12
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit daftar informasi hasil tani
Tujuan	Untuk dapat mengedit daftar hasil tani
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat mengedit daftar hasil tani
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023

Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu hasil tani 3. <i>User</i> memilih submenu daftar hasil tani 4. Sistem menampilkan daftar hasil tani 5. <i>User</i> menekan tombol edit pada daftar hasil tani yang ingin diedit 6. <i>User</i> mengisi form edit daftar hasil tani 7. Sistem menampilkan daftar hasil tani 			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>User</i> berhasil mengedit daftar hasil tani 			
<p>4</p> Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil mengedit daftar hasil tani	Sesuai yang diharapkan	X] diterima

7.3.14 Test Script Butir-Uji-14

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus daftar informasi hasil tani

Tabel 71. Test Script Butir-Uji-14

Identifikasi	BU-14
No. Fungsi	F-13
Nama Butir Uji	Pengujian menghapus daftar informasi hasil tani
Tujuan	Untuk menghapus daftar hasil tani
Deskripsi	Fungsi ini agar <i>user</i> dapat menghapus daftar informasi hasil tani
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. *User* memilih menu hasil tani
 3. *User* memilih submenu daftar hasil tani
 4. Sistem menampilkan daftar hasil tani
 5. *User* menekan tombol hapus pada daftar hasil tani yang ingin dihapus
 6. Sistem menampilkan halaman daftar hasil tani

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. *User* berhasil menghapus daftar hasil tani

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil menghapus daftar hasil tani	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.15 Test Script Butir-Uji-15

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat daftar informasi pupuk

1
Table 72. Test Script Butir-Uji-15

Identifikasi	BU-15
No. Fungsi	F-14
Nama Butir Uji	Pengujian membuat daftar informasi pupuk
Tujuan	Untuk membuat daftar informasi pupuk
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat membuat daftar informasi pupuk
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023
Penguji	2 Semua anggota kelompok

2
Skenario Pengujian

1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
2. *User* memilih menu pupuk
3. *User* memilih sub menu tambah pupuk
4. Sistem menampilkan form tambah daftar pupuk
5. *User* mengisi form tambah pupuk
6. Sistem menampilkan daftar pupuk

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. User berhasil membuat daftar pupuk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil membuat daftar informasi pupuk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat daftar informasi pupuk

1
Tabel 73. Test Script Butir-Uji-16

Identifikasi	BU-16		
No. Fungsi	F-15		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat daftar informasi pupuk		
Tujuan	Untuk melihat daftar informasi pupuk		
Deskripsi	Fungsi ini agar <i>user</i> dapat melihat informasi pupuk		
Kondisi Awal	1 Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	2 Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. User memilih menu pupuk 3. User memilih submenu daftar pupuk 4. Sistem menampilkan halaman daftar pupuk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. User berhasil melihat daftar informasi pupuk			
4 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	User berhasil melihat daftar informasi pupuk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit daftar informasi pupuk

1
Tabel 74. Test Script Butir-Uji-17

Identifikasi	BU-17		
No. Fungsi	F-16		
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit daftar informasi pupuk		
Tujuan	Untuk mengedit daftar informasi pupuk		
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat mengedit daftar informasi pupuk		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
2	<ol style="list-style-type: none">1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>2. Admin 2 memilih menu pupuk3. Admin memilih submenu daftar pupuk2. stem menampilkan daftar pupuk5. Admin menekan tombol edit pada daftar pupuk yang ingin diedit6. Admin mengisi form edit daftar pupuk7. Sistem menampilkan halaman daftar pupuk		
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Admin berhasil mengedit daftar informasi pupuk			
4 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil mengedit daftar informasi pupuk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.18 Test Script Butir-Uji-18

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus daftar informasi pupuk

1
Tabel 75. Test Script Butir-Uji-18

Identifikasi	BU-18
---------------------	-------

No. Fungsi	F-17		
Nama Butir Uji	Pengujian menghapus daftar informasi pupuk		
Tujuan	Untuk menghapus daftar informasi pupuk		
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat menghapus daftar pupuk		
Kondisi Awal	1. Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	07 Juni 2023		
Pengujii	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Admin memilih menu pupuk 3. Admin memilih submenu daftar pupuk 4. Sistem menampilkan daftar pupuk 5. Admin menekan tombol <i>hapus</i> pada daftar pupuk yang ingin dihapus 6. Sistem menampilkan halaman daftar pupuk 			
<p>1.</p> <p style="text-align: center;">Kriteria Evaluasi Hasil</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin berhasil menghapus daftar pupuk 			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus daftar pupuk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.19 Test Script Butir-Uji-19

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat pemesanan pupuk

1
Tabel 76. Test Script Butir-Uji-19

Identifikasi	BU-19
No. Fungsi	F-18
Nama Butir Uji	Pengujian pemesanan pupuk
Tujuan	Untuk membuat pemesanan pupuk
Deskripsi	Fungsi ini agar petani dapat membuat pemesanan pupuk
Kondisi Awal	1. Masuk ke dalam sistem

Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p style="margin-left: 20px;">2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Petani memilih menu pemesanan pupuk <p style="margin-left: 20px;">2</p> Petani memilih sub menu pesan 4. Sistem menampilkan form pemesanan 5. Petani mengisi form pemesanan 6. Sistem menampilkan pemesanan 			
1			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Petani berhasil membuat pemesanan 			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan sesuai	Petani berhasil membuat pemesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Data pemesanan tidak sesuai	Petani gagal membuat pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.20 Test Script Butir-Uji-20

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat daftar pemesanan

1
Tabel 77. Test Script Butir-Uji-20

Identifikasi	BU-20
No. Fungsi	F-19
Nama Butir Uji	Pengujian melihat daftar pemesanan
Tujuan	Untuk melihat daftar pemesanan
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat melihat daftar pemesanan
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. Admin memilih menu pemesanan pupuk
 3. Admin memilih sub menu daftar pemesanan
 4. Sistem menampilkan daftar pemesanan

Kriteria Evaluasi Hasil

1. Admin berhasil melihat daftar pemesanan pupuk

4 Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil melihat daftar pemesanan pupuk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.21 Test Script Script Butir-Uji-21

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat pesanan

1
Tabel 78. Test Script Butir-Uji-21

Identifikasi	BU-21
No. Fungsi	F-20
Nama Butir Uji	Pengujian melihat pesanan
Tujuan	Untuk melihat pesanan
Deskripsi	Fungsi ini agar petani melihat pesanan
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. Petani memilih menu pemesanan pupuk
 3. Petani memilih sub menu daftar pesanan
 4. Sistem menampilkan daftar pesanan

1 Kriteria Evaluasi Hasil

1. Petani berhasil melihat pesanan

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Petani berhasil melihat pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.22 Test Script Butir-Uji-22

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi memverifikasi pesanan

¹
Tabel 79. *Test Script* Butir-Uji-22

Identifikasi	BU-22		
No. Fungsi	F-21		
Nama Butir Uji	Pengujian verifikasi pesanan		
Tujuan	Untuk memverifikasi pesanan		
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat memverifikasi pesanan ¹		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
² 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Admin memilih menu daftar pemesanan 3. Admin memilih sub menu daftar pemesanan 4. Admin memilih salah satu ikon diterima atau ditolak 5. Sistem menampilkan daftar pesanan			
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Admin berhasil melihat data pemesanan petani 2. Apabila data bukti pembayaran tidak sesuai, admin memilih ikon ditolak, sistem akan menampilkan “Pesanan Berhasil ditolak”. 3. Apabila data bukti pembayaran sesuai, admin memilih ikon diterima, sistem akan menampilkan “Pesanan Berhasil diterima”			
²¹ Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data pemesanan sesuai	Data pemesanan berhasil diterima	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
Data pemesanan tidak sesuai	Data pemesanan berhasil ditolak	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.23 Test Script Butir-Uji-23

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi

¹
Tabel 80. Test Script Butir-Uji-23

Identifikasi	BU-23		
No. Fungsi	F-22		
Nama Butir Uji	Pengujian membatalkan pesanan		
Tujuan	Untuk membatalkan pesanan		
Deskripsi	Fungsi ini agar petani dapat membatalkan pesanan		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<ol style="list-style-type: none"> ² 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Petani memilih menu pemesanan pupuk 3. Petani memilih sub menu daftar pesanan 4. Sistem menampilkan data daftar pesanan 5. Petani memilih tombol batalkan pesanan 6. Sistem menampilkan daftar pesanan 			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Petani berhasil membatalkan pesanan 2. Apabila pesanan sudah disetujui, petani memilih tombol batalkan pesanan, sistem akan menampilkan “Tidak dapat membatalkan pesanan”. 3. Apabila pesanan masih dalam status menunggu, petani memilih tombol batalkan pesanan, sistem akan menampilkan “Pesanan telah dibatalkan”. 			
¹ Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

-	Petani berhasil membatalkan pesanan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
---	-------------------------------------	------------------------	--------------

7.3.24 Test Script Butir-Uji-24

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat pengumuman

1
Tabel 81. *Test Script Butir-Uji-24*

Identifikasi	BU-24
No. Fungsi	F-23
Nama Butir Uji	Pengujian membuat pengumuman
Tujuan	Untuk membuat pengumuman
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat membuat pengumuman
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. Admin memilih menu pengumuman
 3. Admin memilih submenu daftar pengumuman
 4. Admin memilih tombol tambah
 5. Sistem menampilkan form tambah pengumuman
 6. Admin mengisi form tambah pengumuman
 7. Sistem menampilkan daftar pengumuman

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. Admin berhasil membuat pengumuman

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil membuat pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.25 Test Script Butir-Uji-25

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat pengumuman

1
Tabel 82. *Test Script* Butir-Uji-25

Identifikasi	BU-25		
No. Fungsi	F-24		
Nama Butir Uji	Pengujian melihat pengumuman		
Tujuan	Untuk melihat pengumuman		
Deskripsi	Fungsi ini agar <i>user</i> dapat melihat pengumuman		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji			
Skenario Pengujian			
2 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu pengumuman 3. Sistem menampilkan halaman daftar pengumuman			
1 Kriteria Evaluasi Hasil			
1. <i>User</i> berhasil melihat pengumuman			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil melihat pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.26 Test Script Butir-Uji-26

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit pengumuman

1
Tabel 83. *Test Script* Butir-Uji-26

Identifikasi	BU-26
No. Fungsi	F-25
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit pengumuman
Tujuan	Untuk mengedit pengumuman

Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat mengedit pengumuman		
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. Admin memilih menu pengumuman 3. Admin memilih submenu daftar pengumuman 4. Sistem menampilkan daftar pengumuman 5. Admin menekan tombol edit pada daftar pengumuman yang ingin diedit 6. Admin mengisi form edit daftar pengumuman 7. Sistem menampilkan halaman daftar pengumuman 			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<p>1.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin berhasil mengedit pengumuman 			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil mengedit pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.27 Test Script Butir-Uji-27

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus pengumuman

1
Tabel 83. Test Script Butir-Uji-27

Identifikasi	BU-27
No. Fungsi	F-26
Nama Butir Uji	Pengujian menghapus pengumuman
Tujuan	Untuk menghapus pengumuman
Deskripsi	Fungsi ini agar admin dapat menghapus pengumuman
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok
Skenario Pengujian	

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. *Admin* memilih menu pengumuman
 3. *Admin* memilih submenu daftar pengumuman
 4. Sistem menampilkan daftar pengumuman
 5. *Admin* menekan tombol hapus pada daftar pengumuman yang ingin dihapus
 6. Sistem menampilkan halaman daftar pengumuman

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. Admin berhasil menghapus pengumuman

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus pengumuman	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.28 Test Script Butir-Uji-28

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi membaca notifikasi

1
Tabel 85. Test Script Butir-Uji-28

Identifikasi	BU-28
No. Fungsi	F-28
Nama Butir Uji	Pengujian membaca notifikasi
Tujuan	Untuk membaca notifikasi
Deskripsi	Fungsi ini agar <i>user</i> dapat membaca notifikasi
Kondisi Awal	1. Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
 2. *User* menekan tombol notifikasi
 3. Sistem menampilkan daftar notifikasi
 4. *User* menekan tombol tandai sudah dibaca

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. User berhasil membaca notifikasi			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil membaca notifikasi	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.29 Test Script Butir-Uji-29

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi

1
Tabel 86. Test Script Butir-Uji-29

Identifikasi	BU-29
No. Fungsi	F-29
Nama Butir Uji	Pengujian melihat data diri
Tujuan	Untuk melihat data diri
Deskripsi	Fungsi ini agar user dapat melihat data diri
Kondisi Awal	Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian

- 2
1. Sistem menampilkan halaman *dashboard*
2. User memilih menu profile
3. User memilih sub menu data diri
4. Sistem menampilkan data diri

1
Kriteria Evaluasi Hasil

1. User berhasil melihat data diri

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil melihat data diri		[X] diterima

7.3.30 Test Test Script Butir-Uji-30

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit *password*

1
Tabel 87. Test Script Butir-Uji-30

Identifikasi	BU-30		
No. Fungsi	F-30		
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit password		
Tujuan	Untuk mengedit password		
Deskripsi	Fungsi ini agar user dapat mengedit password		
Kondisi Awal	1 Masuk ke dalam sistem		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<p>2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. User memilih menu pengaturan 3. User memilih sub menu edit password 4. Sistem menampilkan form edit password 5. User mengisi form edit password 6. Sistem menampilkan halaman password 			
1 Kriteria Evaluasi Hasil			
<p>1. User berhasil mengedit password</p>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	User berhasil mengedit password	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

7.3.31 Test Test Script Butir-Uji-31

Tabel merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit *profile*

1
Tabel 88. Test Script Butir-Uji-31

Identifikasi	BU-31
No. Fungsi	F-31
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit profile
Tujuan	Untuk mengedit profile
Deskripsi	Fungsi ini agar user dapat mengedit profile
Kondisi Awal	1 Masuk ke dalam sistem
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023

Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> 2. <i>User</i> memilih menu pengaturan 3. <i>User</i> memilih sub menu edit <i>profile</i> 4. Sistem menampilkan form edit <i>profile</i> 5. <i>User</i> mengisi form edit <i>profile</i> 6. Sistem menampilkan form <i>profile</i> 			
1			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<p>I. <i>User</i> berhasil mengedit <i>profile</i></p>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil mengedit <i>profile</i>	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

1
Sejarah Versi

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
Draft			Supervisor	
Final			Pembimbing	

1

Sejarah Perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

25%
SIMILARITY INDEX

25%
INTERNET SOURCES

4%
PUBLICATIONS

%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	www.scribd.com Internet Source	7%
2	repository.ub.ac.id Internet Source	7%
3	www.coursehero.com Internet Source	4%
4	text-id.123dok.com Internet Source	1%
5	id.scribd.com Internet Source	1%
6	repository.bsi.ac.id Internet Source	1%
7	repository.its.ac.id Internet Source	<1%
8	digilib.uinsby.ac.id Internet Source	<1%
9	Intan Mutia, - Herlinda, - Atikah. "Perancangan Knowledge Management System (KMS) Kurikulum 2013 Menggunakan Model Tiwana	<1%

dan Zack", Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN), 2017

Publication

10	repository.uin-suska.ac.id	<1 %
11	repository.dinamika.ac.id	<1 %
12	repository.uinjkt.ac.id	<1 %
13	repository.unikom.ac.id	<1 %
14	e-jurnal.uajy.ac.id	<1 %
15	123dok.com	<1 %
16	www.slideshare.net	<1 %
17	repo.unand.ac.id	<1 %
18	pt.scribd.com	<1 %
19	www.webstudi.site	<1 %

- 20 Chin-Chen Chang, Guo-Dong Su, Chia-Chen Lin, Yung-Hui Li. "Position-Aware Guided Hiding Data Scheme with Reversibility and Adaptivity for Dual Images", Symmetry, 2022
Publication
-
- 21 id.123dok.com <1 %
Internet Source
-
- 22 adoc.pub <1 %
Internet Source
-
- 23 doku.pub <1 %
Internet Source
-
- 24 projects.co.id <1 %
Internet Source
-
- 25 widuri.raharja.info <1 %
Internet Source
-
- 26 repository.umy.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 27 repository.ung.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 28 capstone-ta.ce.undip.ac.id <1 %
Internet Source
-
- 29 docplayer.info <1 %
Internet Source
-
- 30 core.ac.uk <1 %
Internet Source

31

ejournal.unesa.ac.id
Internet Source

<1 %

32

www.bmmid.com
Internet Source

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On