

SRS

by Trinita Situmorang

Submission date: 08-Jun-2023 02:33PM (UTC+0700)

Submission ID: 2111610007

File name: SRS_D3TI_15_R_1_1.doc (3.65M)

Word count: 10018

Character count: 61290

1 Pembukaan

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari tujuan, ruang lingkup, definisi, singkatan dan akronim yang digunakan, aturan penomoran, referensi dokumen dan ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini dimaksudkan sebagai acuan bagi pengembang yang merencanakan pengembangan website AgroMaju. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi yang dibutuhkan oleh pelanggan untuk sistem yang akan dibangun.
2. Sebagai dokumen acuan yang menjadi panduan bagi pengembang dalam membangun dan mengembangkan sistem informasi berbasis web.

1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun

Dokumen ini berisi gambaran umum dokumen, gambaran sistem informasi yang akan dibangun. Kebutuhan spesifikasi layanan yang akan digunakan dalam Website AgroMaju seperti kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Website AgroMaju akan membantu masyarakat khususnya kawasan Porsea dalam mengetahui informasi mengenai berbagai jenis hasil pertanian.

1.3 Definisi dan Singkatan

Berikut ini adalah daftar definisi, singkatan dan akronim yang digunakan dalam dokumen. Lihat Tabel 1 untuk daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini, sedangkan Tabel 2 mencantumkan singkatan.

Tabel 1. Definisi dan Deskripsi

No.	Definisi	Deskripsi
1.	<i>Current System</i>	Sistem ini digunakan oleh <i>user</i> dalam proses pemesanan pupuk pertanian dan informasi mengenai pupuk dan hasil tani.
2.	<i>Developer</i>	Orang atau perusahaan yang membuat dan membangun struktur dan tampilan website.
3.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan <i>user</i> untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem.
4.	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem

		informasi.
5.	User	Orang yang menggunakan website.

Tabel 2. Akronim dan Singkatan

No.	Akronim dan Singkatan	Kepanjangan
1.	ToR	<i>Term of Reference</i>
2.	SRS	<i>Software Document Specification</i> , merupakan dokumen spesifik dari sistem yang akan dibangun.
3.	PiP	<i>Project Implementation Plan</i>
4.	BPMN	<i>Business Process Modeling Notation</i>
5.	CRUD	<i>Create, Read, Update and Delete</i>
6.	ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>

1.4 Aturan Penulisan Dokumen

5

Aturan penulisan dokumen yang terdapat pada file ini dapat dilihat dalam Tabel 3.

Tabel 3. Aturan dan Penomoran

No.	Deskripsi dan Ketentuan
1.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut :</p> <p>I. Untuk bab : 1, 2, 3</p> <p>Contoh:</p> <p>1 Pendahuluan</p> <p>II. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3</p> <p>Contoh:</p> <p>1.1 Tujuan Penulisan Dokumen</p> <p>III. Untuk sub sub-bab : 1.1.1, 1.1.2, 1.1.3</p> <p>Contoh:</p> <p>2.1.1 Current System</p>

2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Untuk tabel : Tabel 1. Definisi dan Deskripsi b. Untuk gambar : Gambar 1. Proses Bisnis c. Jenis Font : Times New Roman 1d. Ukuran Font : 12 e. Ukuran Judul : 12 f. Ukuran Caption : 10 g. Jenis Font Judul : Arial
----	---

1.5 Referensi

Referensi yang digunakan pada pembuatan dokumen ini adalah:

- a. ToR-PA1-2023-D3TI15, merupakan dokumen yang berisi uraian singkat proyek yang akan dikerjakan dan ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilaksanakan pada Website AgroMaju.
- b. PiP-PA1-2023-D3T115, merupakan dokumen yang berisi tentang perencanaan dari pengerjaan proyek serta jadwal pembangunan Website AgroMaju.

1.6 Target Pembaca dan Ringkasan Dokumen

Dokumen ini berisi 6 bab dimana setiap bab berisi penjelasan dari sistem yang akan dibangun. Ringkasan dokumen dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4. Ringkasan Dokumen

Bab I	Bab ini menjelaskan tentang pembukaan, menjelaskan tentang tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar istilah dan definisi yang digunakan dalam dokumen-dokumen rujukan dan ringkasan dokumen.
Bab II	Bab ini menjelaskan tentang Deskripsi Umum, menjelaskan tentang <i>current system</i> dan <i>target system</i> dari sistem.
Bab III	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi-fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan.
Bab IV	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang <i>External interface</i> , <i>Functional Description</i> , <i>Data Requirement</i> , <i>Non-Functional</i>

	<i>Requirement, dan Design Constraint.</i>
Bab V	Bab ini menjelaskan tentang lampiran bentuk <i>Glossary</i> .
Bab VI	Bab ini menjelaskan model analisis dari sistem.

2 Deskripsi Umum

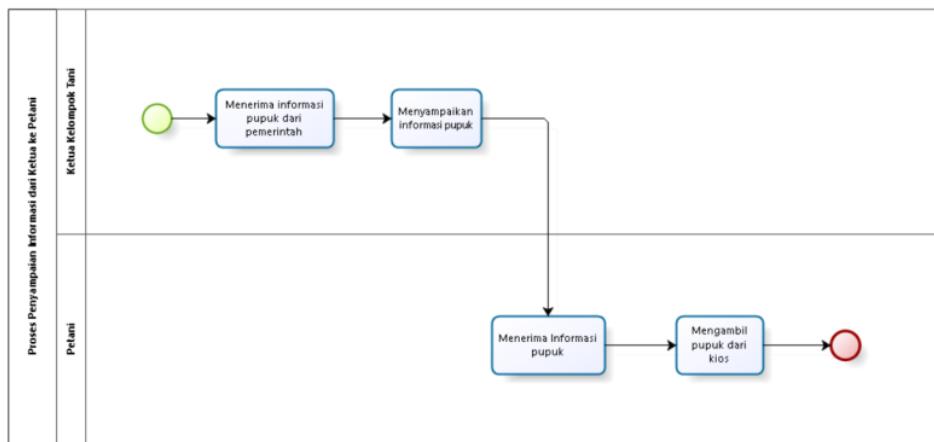
Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi umum sistem yang sedang berjalan saat ini (*current system*) dan sistem yang akan dibangun (*target system*) oleh *developer*. Bagian-bagian yang dijelaskan mencakup ruang lingkup, proses bisnis, dan prosedur dari setiap proses.

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Sistem informasi yang akan dibangun merupakan sistem informasi pemesanan pupuk Pertanian di Kawasan Porsea. Sistem ini dibangun untuk membantu ketua kelompok tani dalam mengelola pupuk untuk para petani. Pada bab ini akan dijelaskan mengenai current system yang berlangsung dalam pemesanan pupuk pertanian di Kawasan Porsea dan target system yang akan dibangun serta fungsi-fungsi yang dibangun.

2.1.1 Current System

Pada saat ini, proses pemesanan pupuk yang dilakukan oleh salah satu kelompok Tani Desa Pangombusan kecamatan Parmaksian Kabupaten Toba masih dilakukan secara manual. Pemerintah akan membawa pupuk ke kios yang berada di Desa Pangombusan dan memberitahu kepada kelompok tani bahwa pupuk sudah ada di kios. Salah satu Petani akan mengambil pupuk sesuai dengan kebutuhan. Ketua Kelompok tani akan melakukan restock pupuk jika pupuk sudah dikios. Kemudian, petani akan memesan pupuk sesuai kebutuhan yang dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. BPMN Penyampaian Informasi dari Ketua ke Petani

2.1.1.1 Prosedur Proses Penyampaian Informasi dari Ketua ke Petani

Tahapan - tahapan yang dilakukan Ketua kelompok tani dalam menyampaikan informasi ke petani:

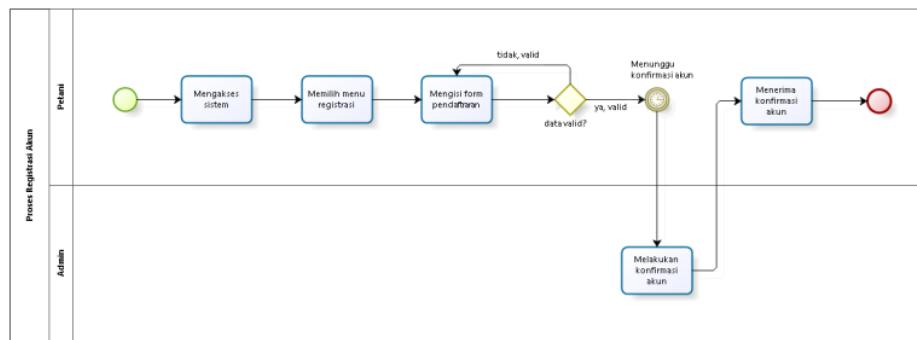
1. Ketua kelompok tani menerima informasi pupuk dari pemerintah.
2. Ketua kelompok tani akan menyampaikan informasi pupuk bahwa pupuk sudah ada di kios.
3. Petani akan menerima informasi pupuk.
4. Petani akan mengambil pupuk di kios.

2.1.2 Target System

Dengan adanya website ini, diharapkan dapat mempermudah ketua kelompok tani dalam mengelola pupuk untuk para petani yang ada di Desa Pangombusan. Ketua kelompok tani tidak perlu capek dalam mengelola pupuk, karena website AgroMaju menyediakan fitur pemesanan pupuk secara online, sehingga memudahkan petani dalam proses pemesanan pupuk. Website ini juga diharapkan dapat membantu memperkenalkan pupuk dan hasil tani, seperti padi, jagung, cabe, sayur manis, tomat, dll di kawasan porsea, tidak hanya di daerah-daerah tertentu saja melainkan kepada masyarakat yang dapat mengakses website ini dimanapun berada. Untuk penjelasan lebih rinci mengenai fungsi Website AgroMaju dapat dilihat pada sub bab berikut ini.

2.1.2.1 Business Process Registrasi

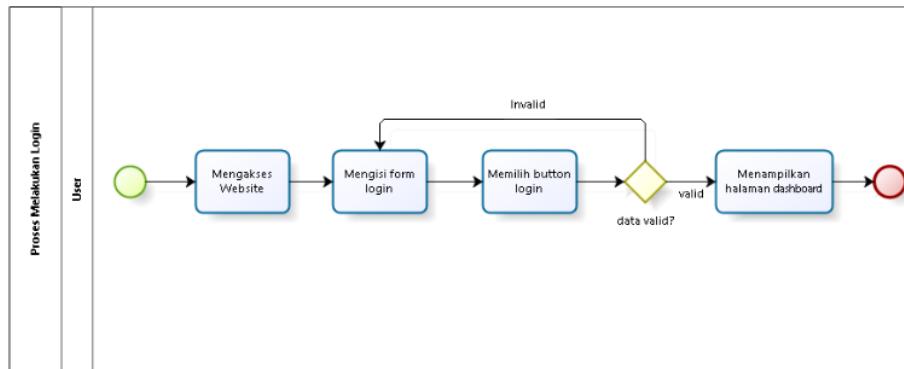
Sebelum melakukan login, *petani* terlebih dahulu harus mendaftarkan akun terlebih dahulu agar bisa mengakses website AgroMaju. *petani* memilih menu Register dan mengisi form pendaftaran. *Business process* register dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Business Process Registrasi

2.1.2.2 Business Process Login

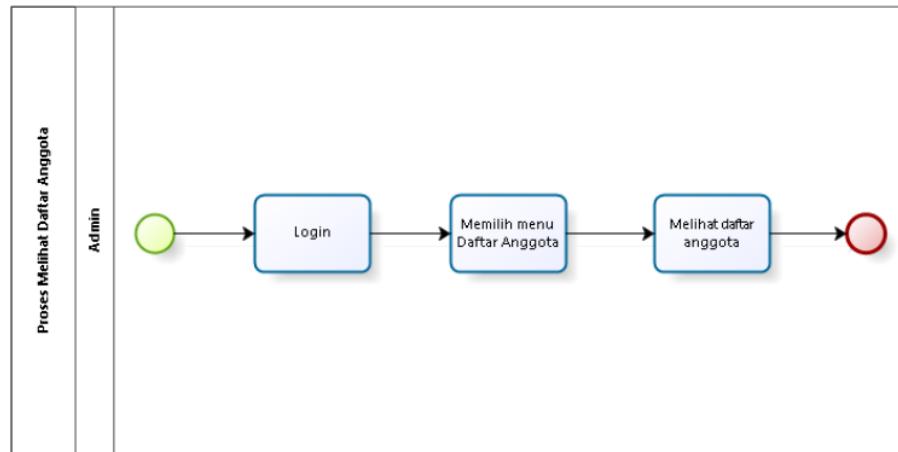
User dapat login ke dalam sistem dengan menggunakan username dan password yang telah didaftarkan sebelumnya. Setelah login, user dapat mengakses semua menu yang ada di dalam sistem. *Business process* login dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. *Business Process Login*

2.1.2.3 Business Process Melihat Daftar Anggota

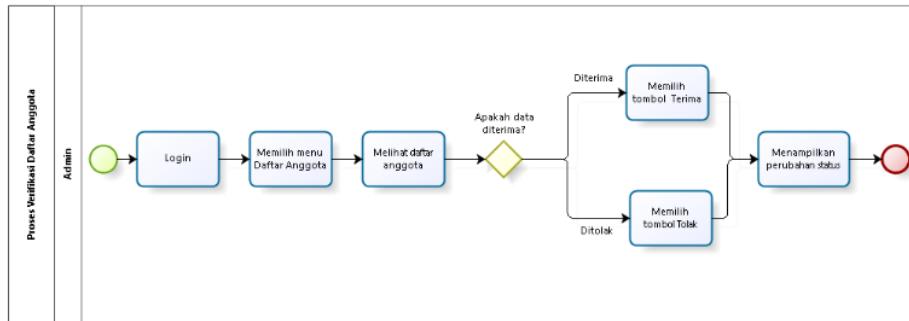
Pada proses ini, admin dapat melihat daftar anggota melalui website. Gambar *business process* melihat daftar anggota dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. *Business Process Melihat Daftar Anggota*

2.1.2.4 Business Process Verifikasi Daftar Anggota

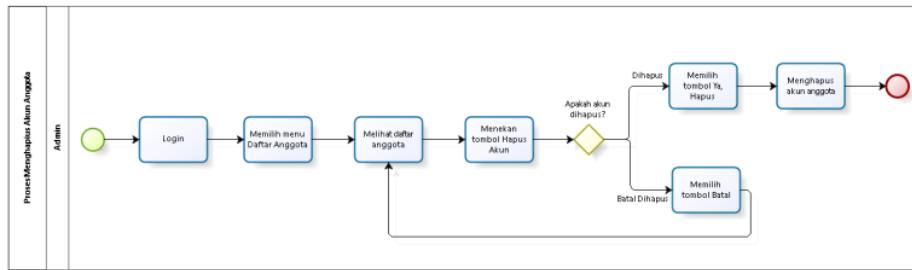
Pada proses ini, *admin* dapat memverifikasi anggota melalui *website*. Gambar *business process* memverifikasi anggota dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. *Business Process Verifikasi Daftar Anggota*

2.1.2.5 Business Process Menghapus Akun Anggota

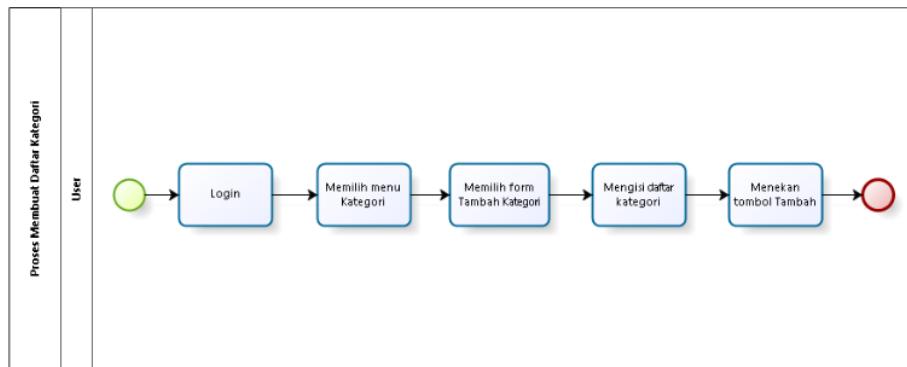
Pada proses ini, *admin* dapat menghapus akun anggota melalui *website*. Gambar *business process* menghapus akun anggota dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. *Business Process Menghapus Akun Anggota*

2.1.2.6 Business Process Membuat Daftar Kategori

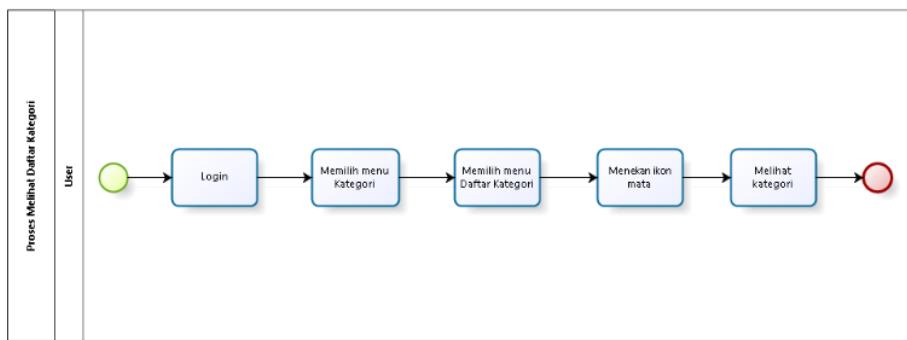
Pada proses ini, *user* dapat membuat daftar kategori melalui *website*. Gambar *business process* membuat daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Business Process Membuat Daftar Kategori

2.1.2.7 Business Process Melihat Daftar Kategori

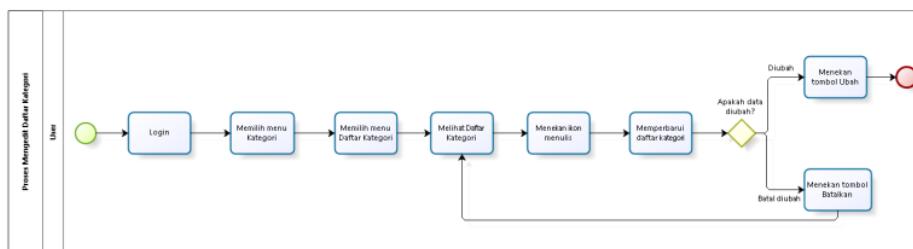
Pada proses ini, *user* dapat melihat daftar kategori melalui *website*. Gambar *business process* melihat daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Business Process Melihat Daftar Kategori

2.1.2.8 Business Process Mengedit Daftar Kategori

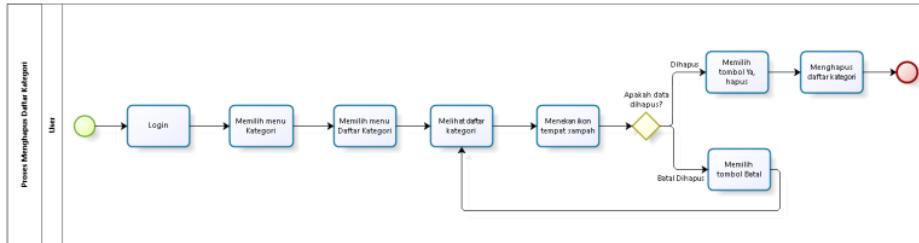
Pada proses ini, *user* dapat mengedit daftar kategori melalui *website*. Gambar *business process* mengedit daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. **Business Process Mengedit Daftar Kategori**

2.1.2.9 **Business Process Menghapus Daftar Kategori**

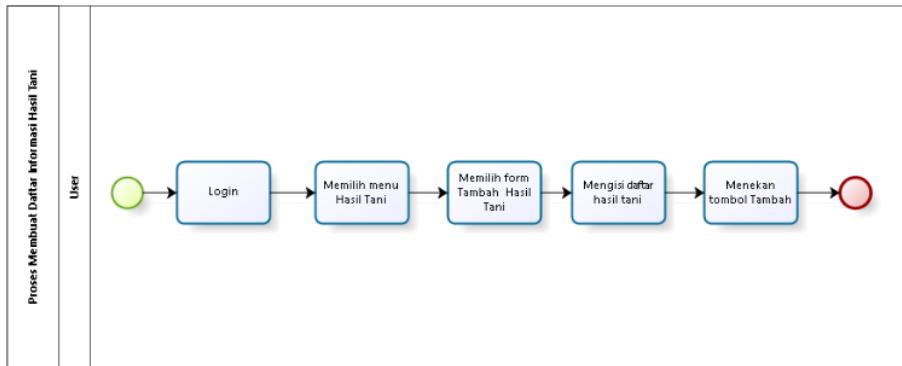
Pada proses ini, *user* dapat menghapus daftar kategori melalui *website*. Gambar *business process* menghapus daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. **Business Process Menghapus Daftar Kategori**

2.1.2.10 **Business Process Membuat Daftar Informasi Hasil Tani**

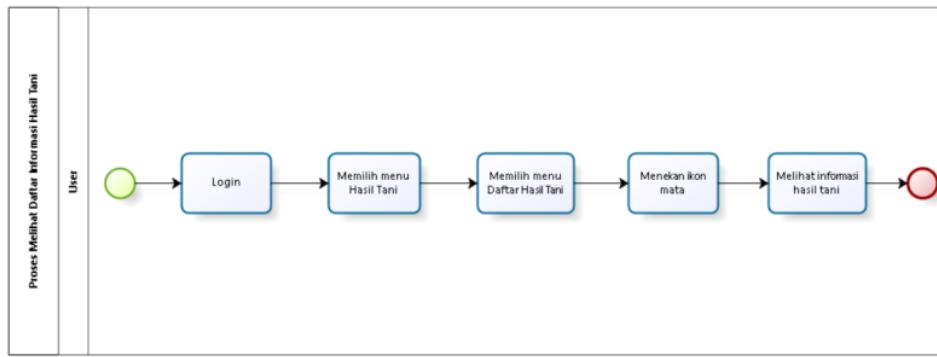
Pada proses ini, *user* dapat membuat daftar informasi hasil tani melalui *website*. Gambar *business process* membuat daftar informasi hasil tani dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. **Business Process Membuat Daftar Informasi Hasil Tani**

2.1.2.11 **Business Process Melihat Daftar Informasi Hasil Tani**

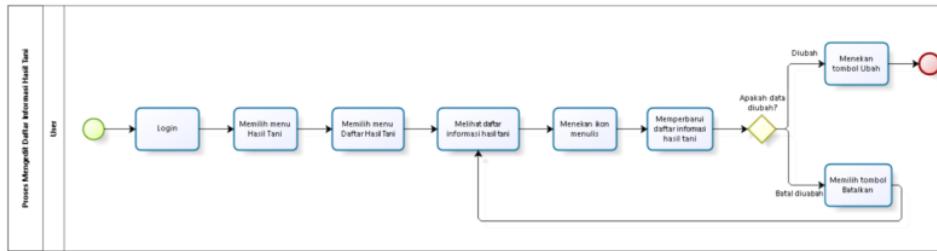
Pada proses ini, *user* dapat melihat daftar informasi hasil tani melalui *website*. Gambar *business process* melihat daftar informasi hasil tani dapat dilihat pada Gambar 12.



Gambar 12. **Business Process Melihat Daftar Informasi Hasil Tani**

2.1.2.12 Business Process Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

Pada proses ini, *user* dapat mengedit daftar informasi hasil tani melalui *website*. Gambar *business process* mengedit daftar informasi hasil tani dapat dilihat pada Gambar 13.

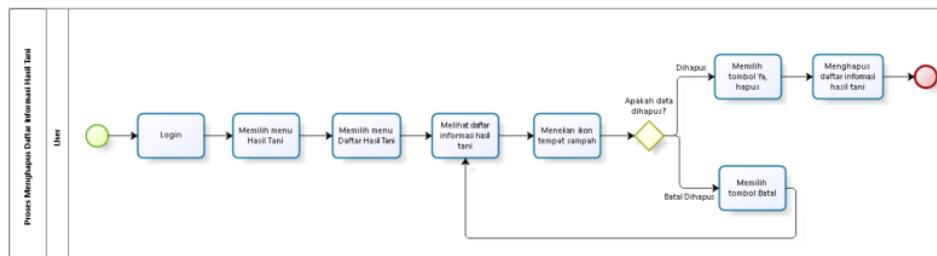


Gambar 13. **Business Process Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani**

2.1.2.13 Business Process Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

Pada proses ini, *user* dapat menghapus daftar informasi hasil tani melalui *website*.

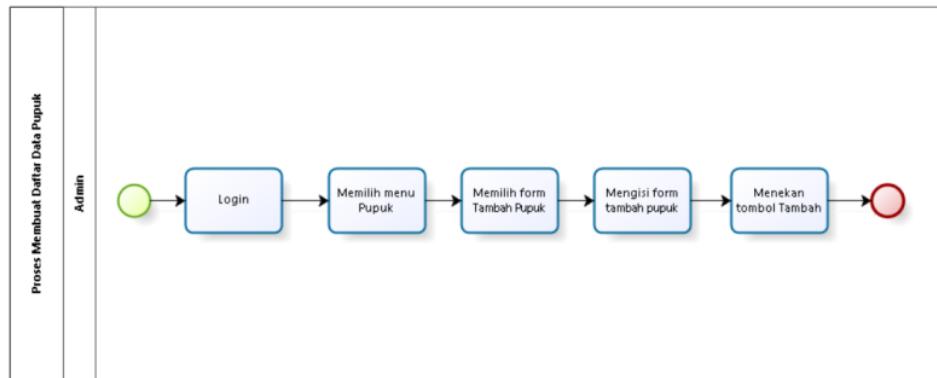
Gambar *business process* menghapus daftar informasi hasil tani dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14. **Business Process Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani**

2.1.2.14 Business Process Membuat Daftar Data Pupuk

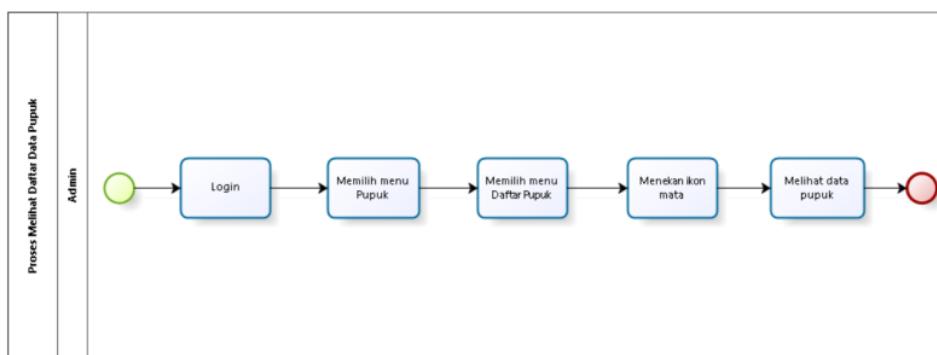
Pada proses ini, *admin* dapat membuat daftar data pupuk melalui *website*. Gambar *business process* membuat daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15. *Business Process* Membuat Daftar Data Pupuk

2.1.2.15 Business Process Melihat Daftar Data Pupuk

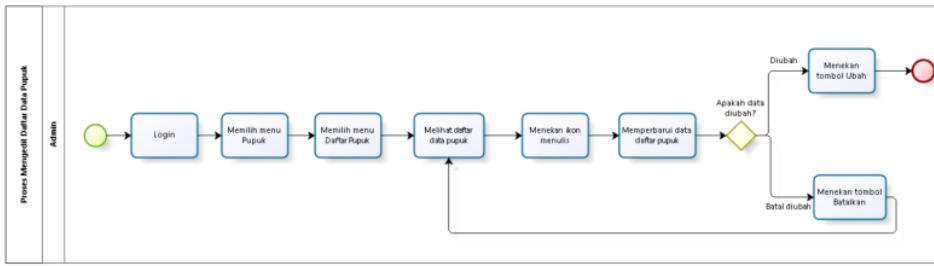
Pada proses ini, *admin* dapat melihat daftar data pupuk melalui *website*. Gambar *business process* melihat daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16. *Business Process* Melihat Daftar Data Pupuk

2.1.2.16 Business Process Mengedit Daftar Data Pupuk

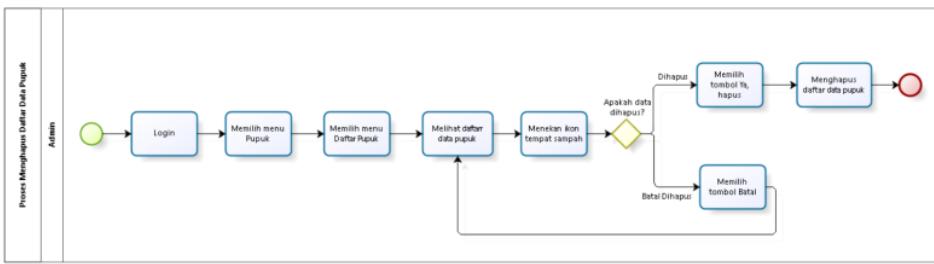
Pada proses ini, *admin* dapat mengedit daftar data pupuk melalui *website*. Gambar *business process* mengedit daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Business Process Mengedit Daftar Data Pupuk

2.1.2.17 Business Process Menghapus Daftar Data Pupuk

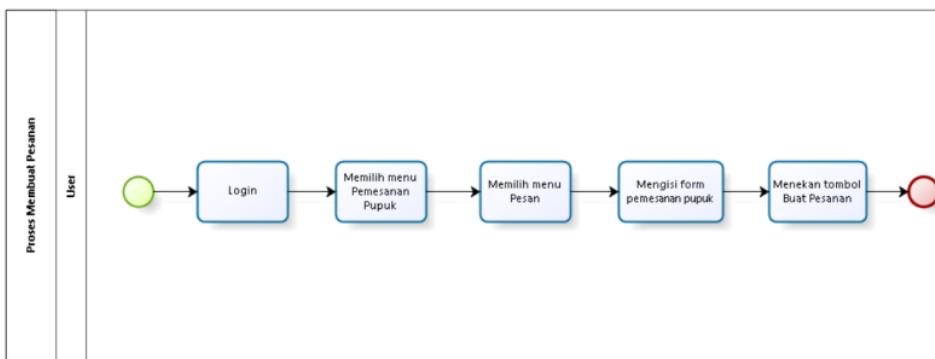
Pada proses ini, *admin* dapat menghapus daftar data pupuk melalui *website*. Gambar *business process* menghapus daftar data pupuk dapat dilihat pada Gambar 18.



Gambar 18. Business Process Menghapus Daftar Data Pupuk

2.1.2.18 Business Process Membuat Pesanan

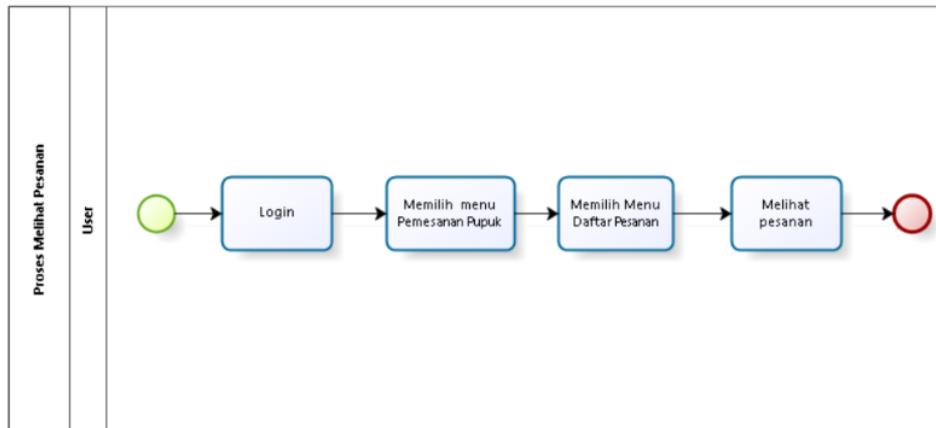
Pada proses ini, *user* dapat membuat pesanan pupuk melalui *website*. Gambar *business process* membuat pesanan dapat dilihat pada Gambar 19.



Gambar 19. Business Process Membuat Pesanan

2.1.2.19 Business Process Melihat Pesanan

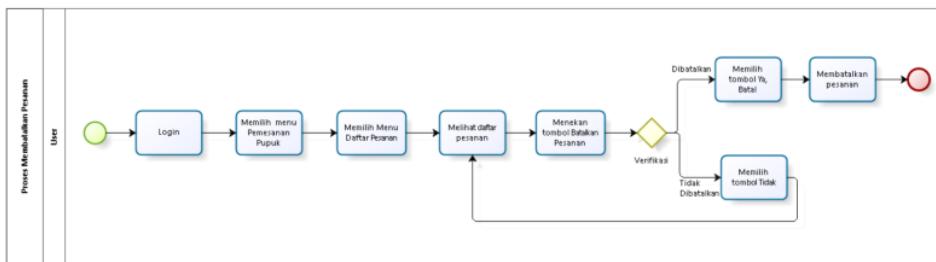
Pada proses ini, *user* dapat melihat pesanan pupuk yang sudah dilakukan melalui *website*. Gambar *business process* melihat pesanan dapat dilihat pada Gambar 20.



Gambar 20. *Business Process Melihat Pesanan*

2.1.2.20 Business Process Membatalkan Pesanan

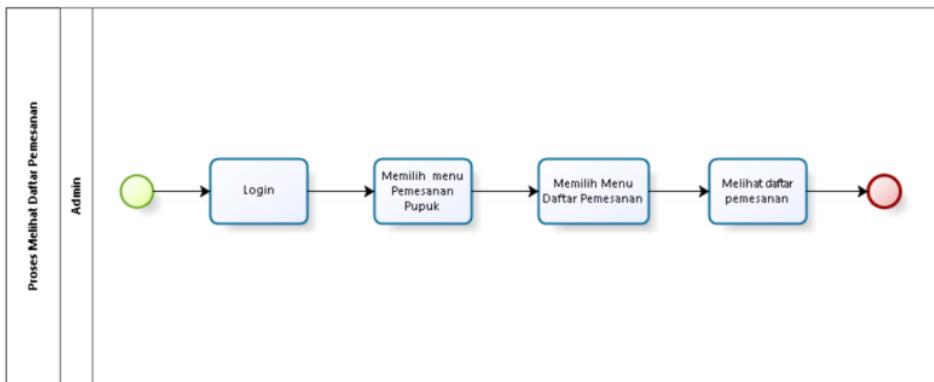
Pada proses ini, *user* dapat membatalkan pesanan pupuk yang sudah dilakukan melalui *website*. Gambar *business process* membatalkan pesanan dapat dilihat pada Gambar 21.



Gambar 21. *Business Process Membatalkan Pesanan*

2.1.2.21 Business Process Melihat Daftar Pemesanan

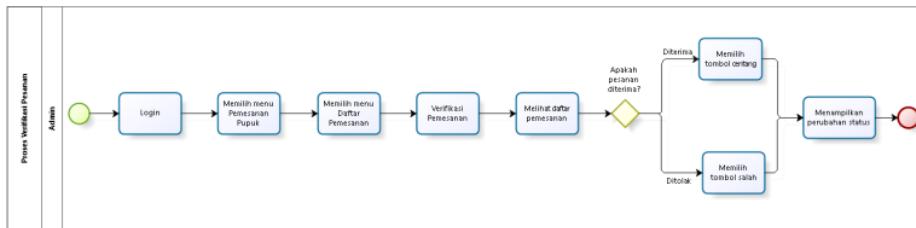
Pada proses ini, *admin* dapat melihat daftar pemesanan pupuk yang sudah dilakukan oleh *user* melalui *website*. Gambar *business process* melihat daftar pemesanan dapat dilihat pada Gambar 22.



Gambar 22. *Business Process Melihat Daftar Pemesanan*

2.1.2.22 Business Process Verifikasi Pesanan

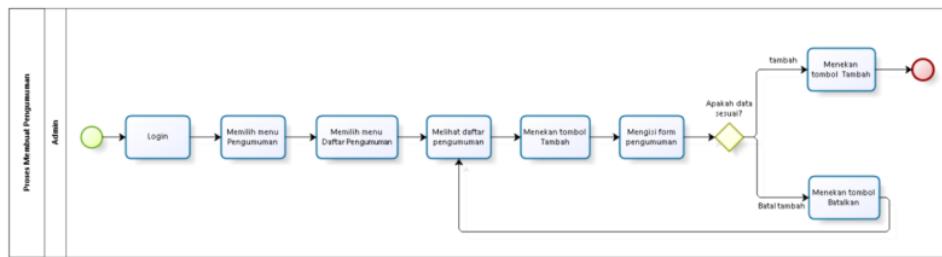
Pada proses ini *admin* dapat melihat pupuk apa saja yang telah dipesan oleh *user*. Pada halaman data pemesanan ini, *admin* akan melakukan verifikasi pemesanan. Jika data pemesanan *user* tidak sesuai dengan data transaksi maka *admin* dapat menolak pemesanan pupuk, namun jika data pemesanan *user* sesuai dengan data transaksi maka *admin* dapat menerima pemesanan pupuk. Gambar *business process* verifikasi pesanan dapat dilihat pada Gambar 23.



Gambar 23. *Business Process Verifikasi Pesanan*

2.1.2.23 Business Process Membuat Pengumuman

Pada proses ini, *admin* dapat membuat pengumuman melalui *website*. Gambar *business process* membuat pengumuman dapat dilihat pada Gambar 24.

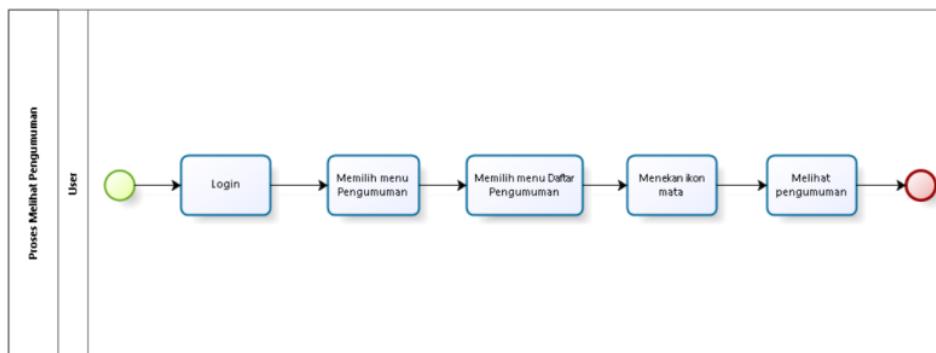


Gambar 24. Business Process Membuat Pengumuman

2.1.2.24 Business Process Melihat Pengumuman

Pada proses ini, *user* dapat melihat pengumuman yang sudah dilakukan melalui *website*.

Gambar *business process* melihat pengumuman dapat dilihat pada Gambar 25.

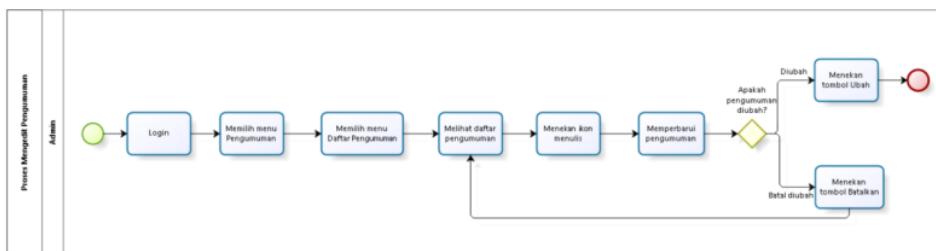


Gambar 25. Business Process Melihat Pengumuman

2.1.2.25 Business Process Mengedit Pengumuman

Pada proses ini, *admin* dapat mengedit pengumuman yang sudah dilakukan melalui *website*.

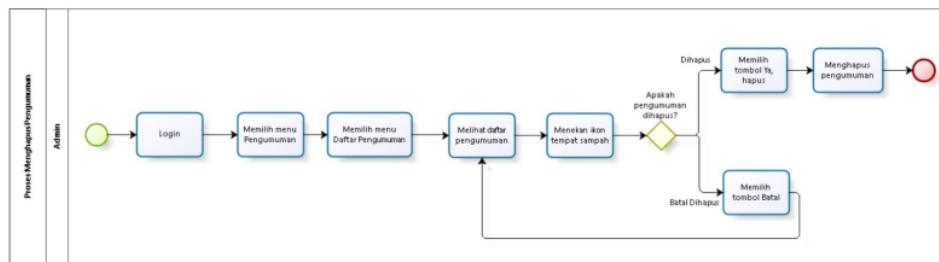
Gambar *business process* mengedit pengumuman dapat dilihat pada Gambar 26.



Gambar 26. Business Process Mengedit Pengumuman

2.1.2.26 Business Process Menghapus Pengumuman

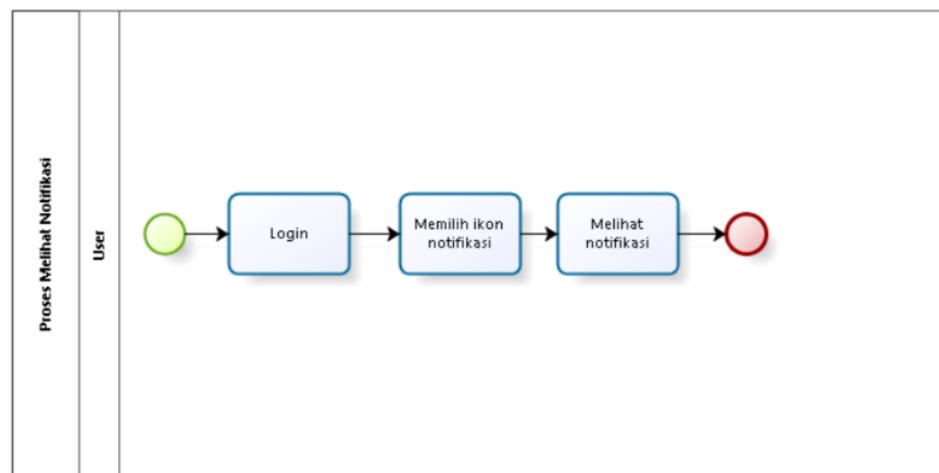
Pada proses ini, *admin* dapat menghapus pengumuman yang sudah dilakukan melalui website. Gambar business process menghapus pengumuman dapat dilihat pada Gambar 27.



Gambar 27. Business Process Menghapus Pengumuman

2.1.2.27 Business Process Melihat Notifikasi

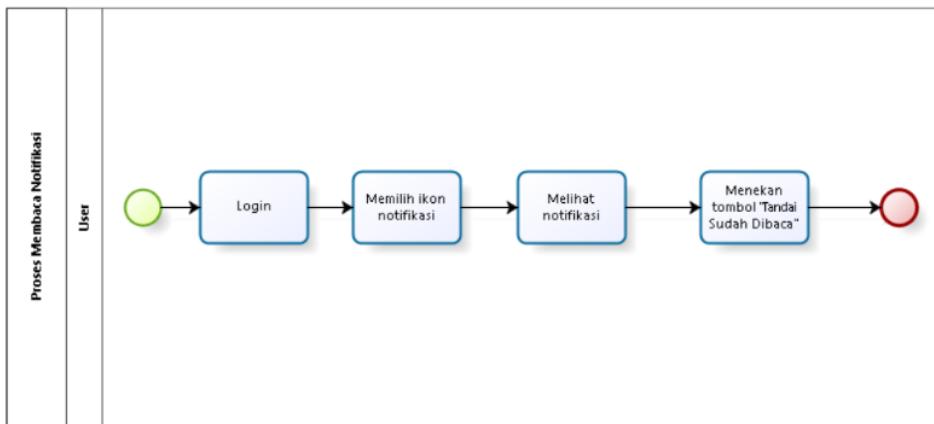
Pada proses ini, *user* dapat melihat notifikasi pada website. Gambar business process melihat notifikasi dapat dilihat pada Gambar 28.



Gambar 28. Business Process Melihat Notifikasi

2.1.2.28 Business Process Membaca Notifikasi

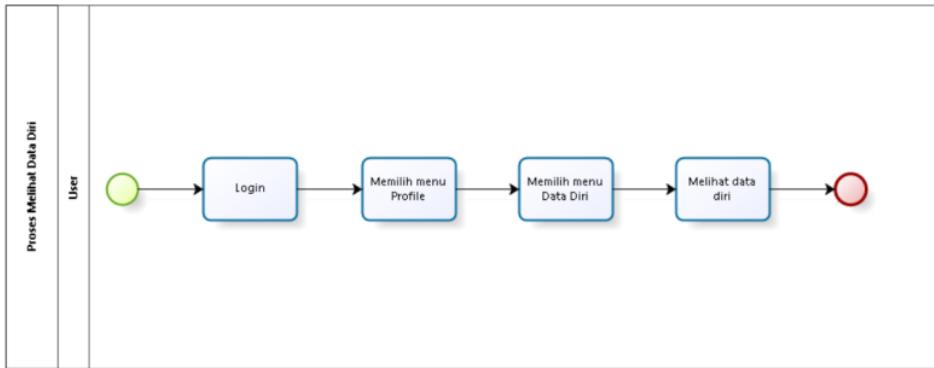
Pada proses ini, *user* dapat membaca notifikasi pada website. Gambar business process membaca notifikasi dapat dilihat pada Gambar 29.



Gambar 29. *Business Process Membaca Notifikasi*

2.1.2.29 Business Process Melihat Data Diri

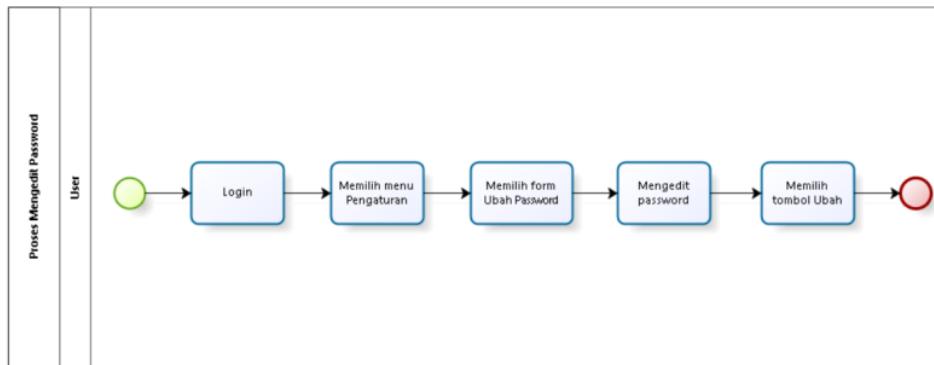
Pada proses ini, *user* dapat melihat data diri melalui *website*. Gambar *business process* melihat data diri dapat dilihat pada Gambar 30.



Gambar 30. *Business Process Melihat Data Diri*

2.1.2.30 Business Process Mengedit Password

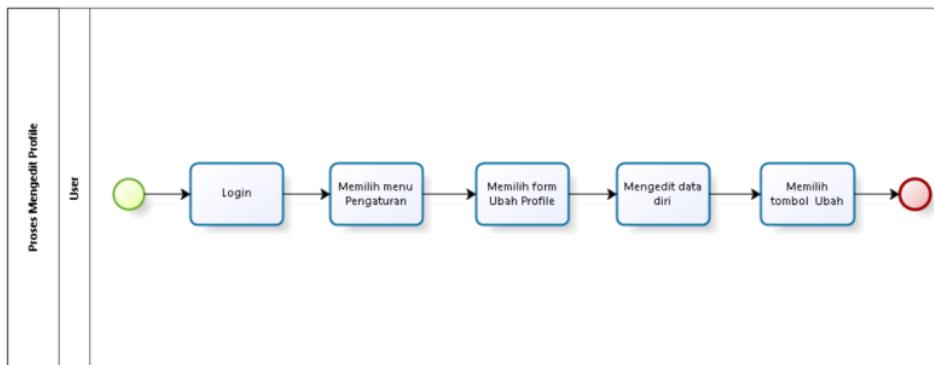
Pada proses ini, *user* dapat mengedit password yang akan disimpan dalam *website*. Gambar *business process* mengedit password dapat dilihat pada Gambar 31.



Gambar 31. **Business Process Mengedit Password**

2.1.2.31 Business Process Mengedit Profile

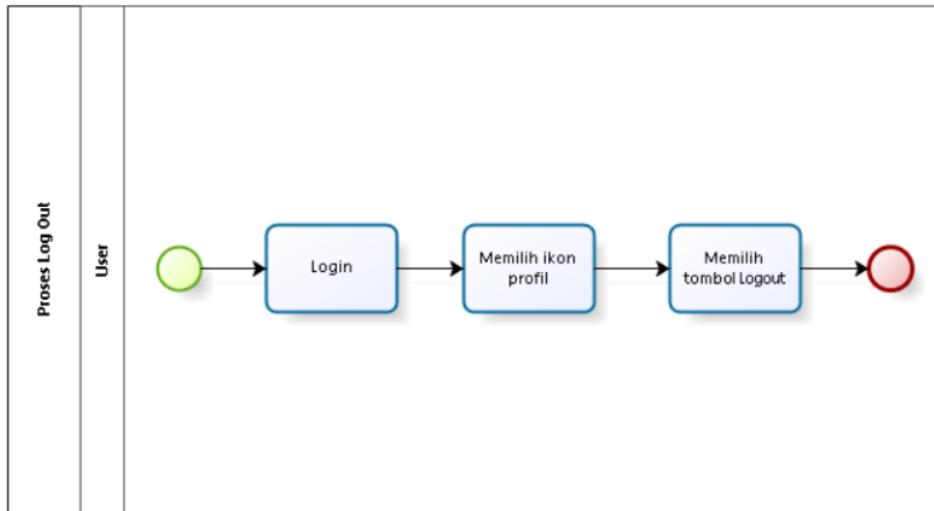
Pada proses ini, *user* dapat mengedit data diri yang akan disimpan dalam *website*. Gambar *business process mengedit profile* dapat dilihat pada Gambar 32.



Gambar 32. **Business Process Mengedit Profile**

2.1.2.32 Business Process Log Out

Pada proses ini, *user* dapat keluar dari *website*. Gambar *business process log out* dapat dilihat pada Gambar 33.



Gambar 33. Business Process Log Out

2.2 Fungsi Utama

Website AgroMaju berfungsi untuk mempermudah ketua kelompok tani dan petani dalam memesan pupuk, melihat daftar pupuk, informasi tentang hasil tani dan pupuk, dan melakukan restok pupuk. Ada beberapa fungsi yang terdapat pada website ini, diantaranya:

1. Fungsi registrasi

Fungsi ini digunakan oleh *petani* untuk bisa login ke *website* AgroMaju.

2. Fungsi login

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk bisa mengakses menu dan fitur yang ada di *website* AgroMaju.

3. Fungsi melihat daftar anggota

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar anggota pada *website* AgroMaju.

4. Fungsi verifikasi daftar anggota

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk memverifikasi *user* pada *website* AgroMaju.

5. Fungsi menghapus akun anggota

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus akun *user* pada *website* AgroMaju.

6. Fungsi membuat daftar kategori

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membuat daftar kategori pada website AgroMaju.

7. Fungsi melihat daftar kategori

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar kategori pada website AgroMaju.

8. Fungsi mengedit daftar kategori

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit daftar kategori pada website AgroMaju.

9. Fungsi menghapus daftar kategori

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menghapus daftar kategori pada website AgroMaju.

10. Fungsi membuat daftar informasi hasil tani

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membuat daftar informasi hasil tani pada website AgroMaju.

11. Fungsi melihat daftar informasi hasil tani

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar informasi hasil tani pada website AgroMaju.

12. Fungsi mengedit daftar informasi hasil tani

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit daftar informasi hasil tani pada website AgroMaju.

13. Fungsi menghapus daftar informasi hasil tani

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menghapus daftar informasi hasil tani pada website AgroMaju.

14. Fungsi membuat daftar data pupuk

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat daftar data pupuk pada website AgroMaju.

15. Fungsi melihat daftar data pupuk

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar data pupuk pada website AgroMaju.

16. Fungsi mengedit daftar data pupuk

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk mengedit daftar data pupuk pada website AgroMaju.

17. Fungsi menghapus daftar data pupuk

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus daftar data pupuk pada website AgroMaju.

18. Fungsi membuat pesanan

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melakukan pemesanan pupuk pada website AgroMaju.

19. Fungsi melihat pesanan

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat pesanan pupuk pada website AgroMaju.

20. Fungsi membatalkan pesanan

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membatalkan pemesanan pupuk pada website AgroMaju.

21. Fungsi melihat daftar pemesanan

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar pemesanan pupuk pada website AgroMaju.

22. Fungsi verifikasi pemesanan

Fungsi verifikasi pemesanan pupuk dilakukan oleh *admin* untuk memberikan respon terhadap pemesanan yaitu ditolak atau diterima pada website AgroMaju.

23. Fungsi membuat pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat pengumuman seperti pengumuman rapat pada website AgroMaju.

24. Fungsi melihat pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat pengumuman dan melihat pesanan diterima atau ditolak pada website AgroMaju.

25. Fungsi mengedit pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk mengedit pengumuman pada website AgroMaju.

26. Fungsi menghapus pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus pengumuman pada website AgroMaju.

27. Fungsi melihat notifikasi

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat notifikasi pada website AgroMaju.

28. Fungsi membaca notifikasi

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menandai tanda sudah dibaca dalam notifikasi pada website AgroMaju.

29. Fungsi melihat data diri

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk melihat data diri pada website AgroMaju.

30. Fungsi mengedit password

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk mengedit password *user* pada website AgroMaju.

31. Fungsi mengedit profile

Fungsi ini dilakukan oleh *user* untuk mengedit profile *user* pada website AgroMaju.

32. Fungsi log out

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk keluar dari website AgroMaju.

2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Website AgroMaju.

I. *User*

II. *Admin*

III. *Guest*

Tabel 5 akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Tabel 5. Karakteristik User

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Sistem
<i>User</i> (Petani)	<ul style="list-style-type: none">● Mendaftar ke sistem● Melihat daftar pupuk yang ingin dipesan● Melihat informasi hasil tani dan pupuk● Memesan pupuk	Akses ke halaman beranda website. Akses ke menu daftar pupuk. Akses untuk memesan pupuk. Akses mencari pesanan. Akses ke menu informasi hasil tani dan pupuk.
<i>Admin</i> (Ketua Kelompok Tani)	Menginput data pupuk, mengupdate informasi tentang hasil tani dan pupuk.	Akses ke menu CRUD (Create,Read,Update,Delete) website AgroMaju.

<i>Guest</i> (Masyarakat)	Melihat informasi hasil tani dan pupuk	Akses ke halaman home website
---------------------------	--	-------------------------------

2.3.1 Kelompok Pengguna-1

Description of User : Petani
 Role : *User*
 Prerequisite : *User* login terlebih dahulu ke website AgroMaju
 Task Description : Melakukan pemesanan pupuk melalui website

2.3.2 Kelompok Pengguna-2

Description of User : Ketua Kelompok Tani
 Role : *Admin*
 Prerequisite : *Admin* login terlebih dahulu dengan username dan password
 Task Description : Mengelola informasi dan melakukan CRUD dalam website

2.3.3 Kelompok Pengguna-3

Description of User : Masyarakat
 Role : *Guest*
 Prerequisite : *Guest* tidak harus login dan register
 Task Description : Melihat informasi yang ada dalam website AgroMaju

2.4 Lingkungan

Pada sub-bab ini akan dijelaskan mengenai lingkungan operasional yang dibutuhkan dalam pengoperasian website yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini diperlukan agar website tersebut dapat berjalan dengan baik.

Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website AgroMaju adalah:

1. Server
 - a) Processor : Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz
 - b) RAM : 4.00 GB
 - c) Flashdisk : 32 GB

2. Client

- a) Processor : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz

- | | | |
|--------------|---|---------|
| b) RAM | : | 4.00 GB |
| c) Flashdisk | : | 32 GB |

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website AgroMaju adalah:

1. Server

- | | | |
|---------------------|---|---|
| a) Operating System | : | Windows 11 |
| b) Software | : | XAMPP 3.3.0 |
| c) Browser | : | Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer |

2. Client

- | | | |
|---------------------|---|---|
| a) Operating System | : | Windows |
| b) Browser | : | Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer |

2.4.1 Pengembangan

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan oleh tim pengembang dalam pembangunan website AgroMaju dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 6. Lingkungan Pengembangan

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>XAMPP, Visual Studio Code, StarUML, SQLyog</i>
Operating System	:	<i>Windows 11, Linux</i>
Minimum Storage	:	<i>500 GB</i>

2.4.2 Pengujian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan oleh tim penguji dalam pembangunan website AgroMaju dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7. Lingkungan Pengujian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>XAMPP, Visual Studio Code, StarUML, SQLyog</i>

Operating System	:	<i>Windows 11, Linux</i>
Minimum Storage	:	<i>500 GB</i>

2.4.3 Pengoperasian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang diperlukan untuk mengoperasikan website AgroMaju dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8. Lingkungan Pengoperasian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>XAMPP, Visual Studio Code, StarUML, SQLyog</i>
Operating System	:	<i>Windows 11, Linux</i>
Minimum Storage	:	<i>500 GB</i>

2.5 Batasan Desain dan Implementasi

Sistem ini hanya dapat diakses dengan baik melalui browser seperti Mozilla Firefox atau Google Chrome. Website AgroMaju ini bisa diakses oleh masyarakat umum atau pengurus sistem informasi ini. Sistem bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem tidak dapat diakses karena sistem ini berbasis web.

2.6 Asumsi dan Kebergantungan

Asumsi:

1. Setiap tahapan yang dilakukan dalam pelaksanaan proyek sesuai dengan jadwal dan waktu yang sudah ditentukan sebelumnya.
2. Data yang diberikan oleh Pembimbing maupun Pengurus adalah benar dan sistem informasi dapat di-release.

3 Kebutuan Rinci

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi, kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional dari sistem yang akan dibangun.

3.1 Kebutuhan Antarmuka

Kebutuhan antarmuka adalah kebutuhan yang dibutuhkan untuk mengoperasikan sistem yang akan dibangun. Kebutuhan antarmuka terdiri dari antarmuka sistem, antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras dan antarmuka komunikasi. Berikut penjelasan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh Website AgroMaju.

3.1.1 Antarmuka Sistem

Antarmuka sistem adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang dapat digunakan untuk sistem yang dibangun. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website AgroMaju adalah browser seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*

3.1.2 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna yang diperlukan dalam pengoperasian website AgroMaju adalah GUI (Graphical User Interface). Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (input) dan keluaran (output) dari dan untuk pengguna. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut.

1. Monitor

Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.

2. Keyboard

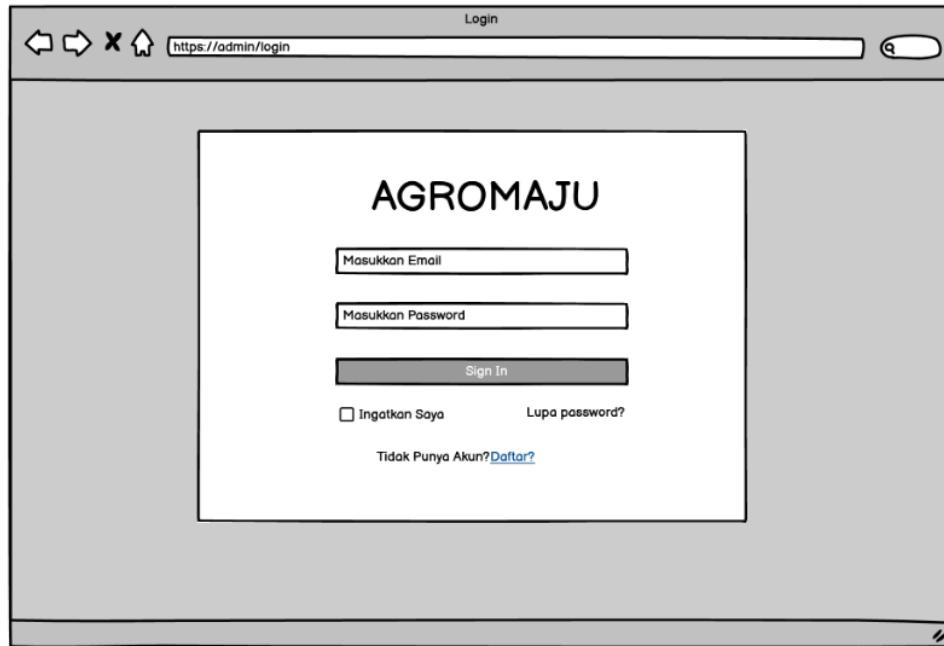
Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

3. Mouse

Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai printer kursor di layar monitor).

3.1.2.1 Tampilan Halaman Login

Pada Halaman Login terdapat form pengisian username dan password. *User* harus memasukkan username dan password yang telah didaftarkan sebelumnya. Tampilan halaman login dapat dilihat pada Gambar 34.



Gambar 34. Halaman Login

3.1.2.2 Tampilan Halaman Register

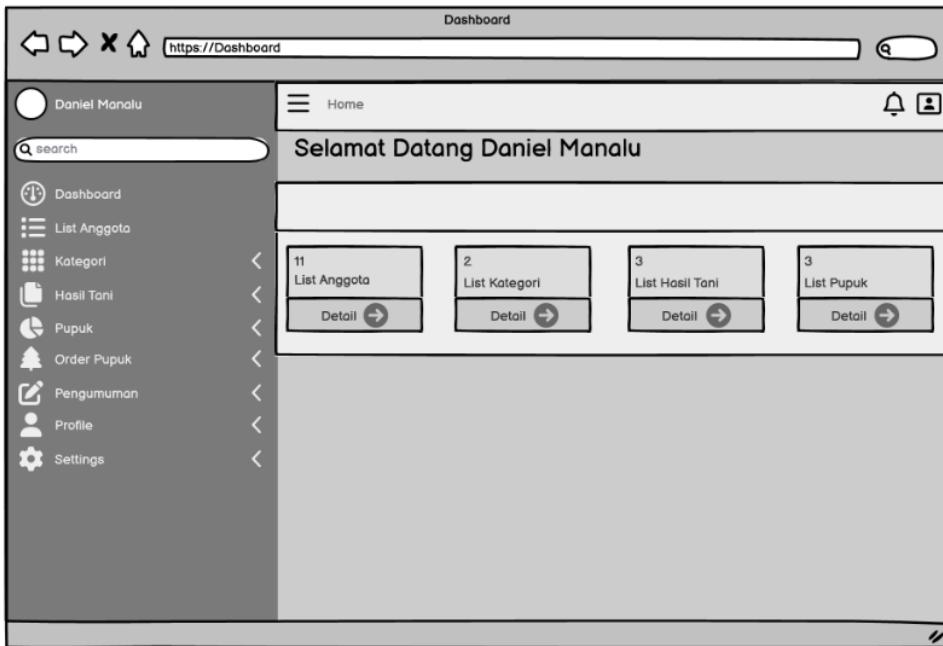
Sebelum bisa melakukan login pengguna diharuskan mendaftar terlebih dahulu melakukan registrasi untuk dapat memiliki akun. Tampilan halaman registrasi website dapat dilihat pada Gambar 35.



Gambar 35. Halaman Registrasi

3.1.2.3 Tampilan Halaman Dashboard

Pada halaman dashboard akan menampilkan berapa banyak jumlah dari anggota, kategori, hasil tani, dan pupuk. Tampilan halaman dashboard dapat dilihat pada Gambar 36.



Gambar 36. Halaman Dashboard

3.1.2.4 Tampilan Halaman Daftar Anggota

Pada halaman daftar anggota akan menampilkan tabel yang berisi daftar anggota.

Tampilan halaman daftar anggota dapat dilihat pada Gambar 37.

List Anggota					
No	Nama	Email	Image	Status	Action

Gambar 37. Halaman Daftar Anggota

3.1.2.5 Tampilan Halaman Daftar Kategori

Pada halaman daftar kategori akan menampilkan tabel yang berisi daftar kategori.

Tampilan halaman daftar kategori dapat dilihat pada Gambar 38.

The screenshot shows a web application interface titled 'List Kategori'. At the top left is a sidebar with user information ('Daniel Manalu'), a search bar ('search'), and a navigation menu with items like 'Dashboard', 'List Anggota', and 'Kategori'. Under 'Kategori', there are links for 'List Kategori' (selected), 'Add Kategori', 'Hasil Tani', 'Pupuk', 'Order Pupuk', 'Pengumuman', 'Profile', and 'Settings'. The main content area is titled 'Daftar Kategori' and contains a table with two rows:

No	Nama Kategori	Deskripsi Kategori	Action
1	Sayuran	Bayam, Kangkung, ..	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2	Buah-buahan	Jeruk, Pisang, ..	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Gambar 38. Tampilan Halaman Daftar Kategori

3.1.2.6 Tampilan Tambah Kategori

Tambah Kategori digunakan oleh admin untuk menambah kategori pada website yang berisi sebuah form yang wajib diisi. Tampilan menambah kategori dapat dilihat pada Gambar 39.

The screenshot shows a web browser window titled 'Tambah Kategori'. The URL in the address bar is <https://tambahkategori>. The page has a header with a user profile (Daniel Manalu), a search bar, and navigation links for Home, Dashboard, List Anggota, Kategori (with sub-options List Kategori and Add Kategori), Hasil Tani, Pupuk, Order Pupuk, Pengumuman, Profile, and Settings. The main content area is titled 'Tambah Kategori' and contains two input fields: 'Nama Kategori' and 'Deskripsi Kategori'. At the bottom are 'Create' and 'Cancel' buttons.

Gambar 39. Tampilan Tambah Kategori

3.1.2.7 Tampilan Halaman Daftar Hasil Tani

Pada halaman daftar hasil tani akan menampilkan tabel yang berisi daftar hasil tani.

Tampilan halaman daftar hasil tani dapat dilihat pada Gambar 40.

The screenshot shows a web browser window titled 'List Hasil Tani'. The URL in the address bar is <https://listhasiltani>. The page has a header with a user profile (Daniel Manalu), a search bar, and navigation links for Home, Dashboard, List Anggota, Kategori (with sub-options List Hasil Tani and Add Hasil Tani), Hasil Tani, Pupuk, Order Pupuk, Pengumuman, Profile, and Settings. The main content area is titled 'Daftar Informasi Hasil Tani' and displays three cards for different crops: Cabai, Tomat, and Kol. Each card shows the name, price (Harga), and a note (Keterangan). Below each name are three small icons: a magnifying glass, a pencil, and a trash can. The cards are arranged in a grid format.

Gambar 40. Tampilan Halaman Daftar Hasil Tani

3.1.2.8 Tampilan Tambah Hasil Tani

Tambah hasil tani digunakan oleh user untuk menambah hasil tani pada website yang berisi sebuah form yang wajib diisi. Tampilan menambah hasil tani dapat dilihat pada Gambar 41.

The screenshot shows a web application interface for adding crop information. The top navigation bar includes back, forward, and search buttons, along with a URL field containing <https://tambahhasiltani>. The header displays the title "Tambah Hasil Tani". A sidebar on the left lists various administrative functions: Home, Dashboard, List Anggota, Kategori, Hasil Tani (which is currently selected), Pupuk, Order Pupuk, Pengumuman, Profile, and Settings. Under the "Hasil Tani" section, there are two options: "List Hasil Tani" and "Add Hasil Tani". The main content area is titled "Daftar Informasi Hasil Tani" and contains several input fields: "Nama Hasil Tani" (Crop Name), "Image" (File upload), "Harga Hasil Tani" (Crop Price), "Deskripsi" (Description), and "Kategori_Id" (Category ID). At the bottom of the form are "Create" and "Cancel" buttons.

Gambar 41. Tampilan Tambah Hasil Tani

3.1.2.9 Tampilan Halaman Daftar Pupuk

Pada halaman Daftar pupuk akan menampilkan tabel yang berisi daftar pupuk. Tampilan halaman Daftar pupuk dapat dilihat pada Gambar 42.

Daftar Pupuk																					
 Daniel Manalu <input type="text" value="search"/>	 Home   Dashboard List Anggota Kategori Hasil Tani Pupuk <ul style="list-style-type: none"> List Hasil Tani Add Hasil Tani Order Pupuk Pengumuman Profile Settings 																				
Daftar Pupuk																					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Jenis</th> <th>Stok</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Urea</td> <td>Subsidi</td> <td>30kg</td> <td>  </td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>KCL</td> <td>Nonsubsidi</td> <td>5kg</td> <td>  </td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Humus</td> <td>Organik</td> <td>36kg</td> <td>  </td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama	Jenis	Stok	Action	1	Urea	Subsidi	30kg	  	2	KCL	Nonsubsidi	5kg	  	3	Humus	Organik	36kg	  
No	Nama	Jenis	Stok	Action																	
1	Urea	Subsidi	30kg	  																	
2	KCL	Nonsubsidi	5kg	  																	
3	Humus	Organik	36kg	  																	

Gambar 42. Tampilan Halaman Daftar Pupuk

3.1.2.10 Tampilan Tambah Pupuk

Tambah pupuk digunakan oleh admin untuk menambah pupuk pada website yang berisi sebuah form yang wajib diisi. Tampilan menambah pupuk dapat dilihat pada Gambar 43.

Tambah Pupuk	
 Daniel Manalu <input type="text" value="search"/>	 Home   Dashboard List Anggota Kategori Hasil Tani Pupuk <ul style="list-style-type: none"> List Hasil Tani Add Hasil Tani Order Pupuk Pengumuman Profile Settings
Create Pupuk	
<p>Nama Pupuk</p> <input type="text"/> <p>Jenis Pupuk</p> <input type="text"/> <p>Stok</p> <input type="text"/>	
<input type="button" value="Create"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Gambar 43. Tampilan Tambah Pupuk

3.1.2.11 Tampilan Halaman Pemesanan Pupuk

Pemesanan pupuk diawali dengan login terlebih dahulu dan memesan pupuk. Tampilan pemesanan pupuk dapat dilihat pada Gambar 44.

Tambah Pupuk
https://tambahpupuk

Daniel Manalu Home Bell

search

Dashboard List Anggota Kategori Hasil Tani Pupuk Order Pupuk Pengumuman Profile Settings

Pemesanan Pupuk

Nama Pupuk
--Pilih Nama Pupuk--

Jenis Pupuk
--Pilih Jenis Pupuk--

Stok

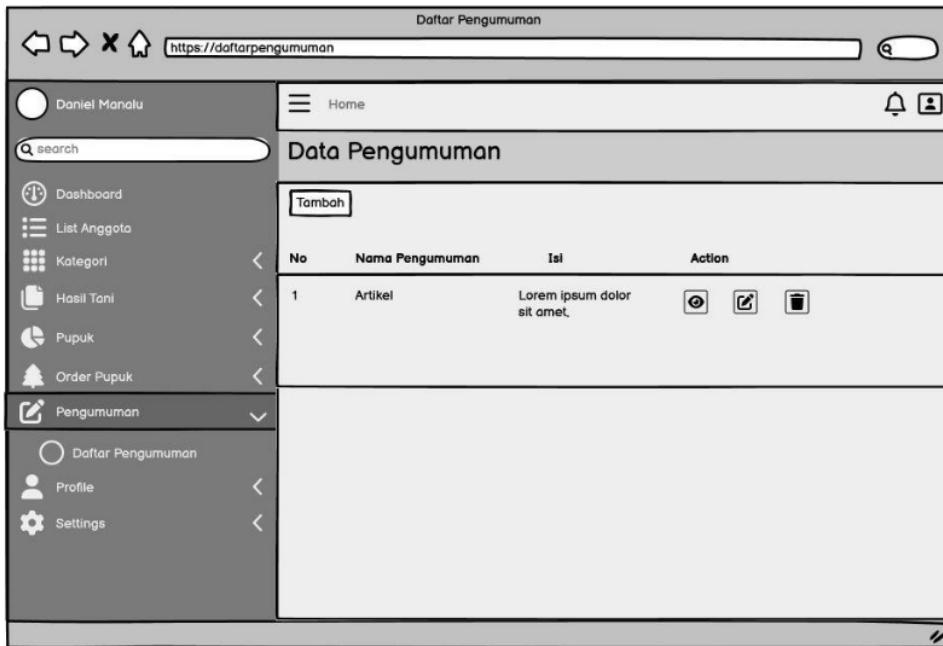
Tanggal Pemesanan
mm/dd/yyyy

Submit

Gambar 44. Halaman Pemesanan Pupuk

3.1.2.12 Tampilan Halaman Pengumuman

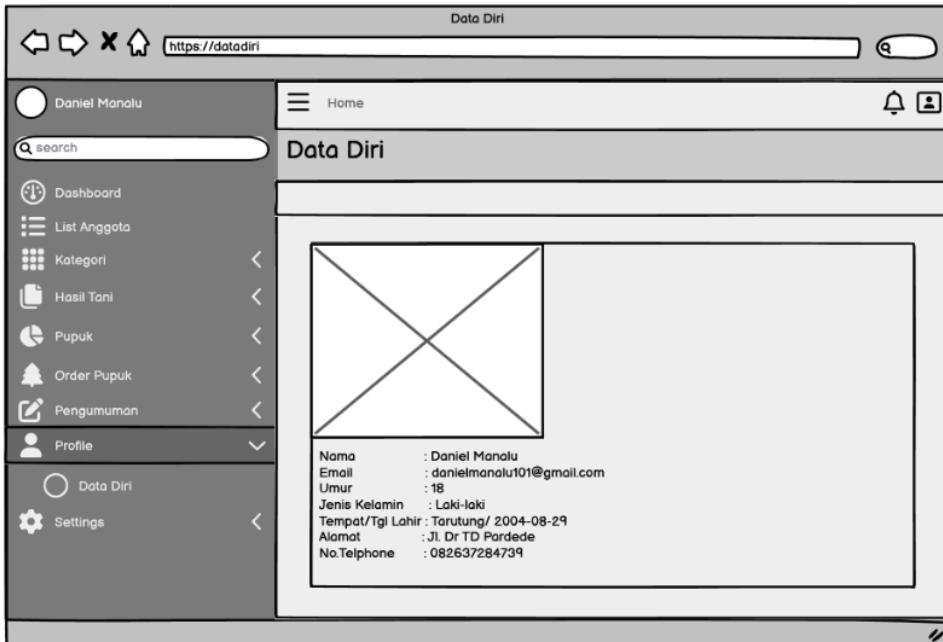
Tampilan pengumuman digunakan oleh *user* untuk melihat pemberitahuan terkait pemesanan yang dilakukan melalui *website*. Tampilan pengumuman dapat dilihat pada Gambar 45.



Gambar 45. Tampilan Halaman Pengumuman

3.1.2.13 Tampilan Halaman Profile

Tampilan profile digunakan oleh *user* untuk melihat data diri melalui *website*. Tampilan profile dapat dilihat pada Gambar 46.



Gambar 46. Tampilan Halaman Profile

3.1.2.14 Tampilan Mengedit Password

Tampilan mengedit password digunakan oleh *user* untuk mengedit password melalui *website*. Tampilan mengedit password dapat dilihat pada Gambar 47.

The screenshot shows a web browser window titled 'Setting Password'. The URL bar contains 'https://settingpassword'. The main content area is titled 'Update Password'. On the left, there is a sidebar with a user profile for 'Daniel Manalu' and a search bar. Below the search bar is a list of menu items: Dashboard, List Anggota, Kategori, Hasil Tanaman, Pupuk, Order Pupuk, Pengumuman, Profile, Settings (with sub-options: Setting Password and Setting Profile), and Help. The 'Settings' option is currently selected. The main form on the right has four input fields: 'E-mail' (placeholder 'Enter E-mail'), 'Current Password' (placeholder 'Enter Current Password'), 'New Password' (placeholder 'Enter New Password'), and 'Confirm Password' (placeholder 'Confirm Password'). A 'Submit' button is located at the bottom of the form.

Gambar 47. Tampilan Mengedit Password

3.1.2.15 Tampilan Mengedit Profile

Tampilan mengedit profile digunakan oleh *user* untuk mengedit data diri melalui *website*. Tampilan mengedit profile dapat dilihat pada Gambar 48.

The screenshot shows a web browser window titled 'Setting Profile' with the URL <https://settingprofile>. The left sidebar contains a user profile picture of 'Daniel Manalu' and a search bar. Below the search bar is a navigation menu with items: Dashboard, List Anggota, Kategori, Hasil Tani, Pupuk, Order Pupuk, Pengumuman, Profile, Settings (selected), Setting Password, and Setting Profile. The main content area is titled 'Setting Update Details' and contains the following fields:

E-mail	danielmanalu101@gmail.com
Alamat	Jl. Dr TD Pordede
Umur	18
Tempat Lahir	Torutung
Tanggal Lahir	2004-08-29
Jenis Kelamin	Laki-laki
Username	Daniel Manalu
No. Telephone	082637284739
Photo	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen <input type="button" value="View Gambar"/> <input type="button" value="Submit"/>

Gambar 48. Tampilan Mengedit Profile

3.1.2.16 Tampilan Halaman Logout

Pada halaman *logout* digunakan untuk keluar dari website *AgroMaju*. Apabila *user* ingin keluar dari website, *user* memilih ikon *account*, kemudian memilih menu *logout*. Tampilan halaman *logout* dapat dilihat pada Gambar 49.



Gambar 49. Tampilan Logout

3.1.3 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras (hardware interface) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau intruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi. Jadi, fungsi utama dari hardware interface adalah untuk menjalankan perangkat lunak (software). Yang termasuk ke dalam hardware interface adalah:

1. Perangkat Masukan (Input Device) berfungsi untuk memasukkan data/intruksi ke dalam CPU computer sebagai perangkat pemroses komputer. Input Device yang digunakan dalam perangkat lunak ini adalah keyboard dan mouse.
2. Perangkat Pemroses (Proses Device) berfungsi untuk memproses atau mengelola data oleh komputer. Proses Device yang akan digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah:
 - a. Processor
Fungsi dari processor adalah untuk mengolah data secara digital
 - b. RAM (Random Access Memory)
RAM digunakan sebagai media penyimpanan data
3. Perangkat Penyimpanan (Storage Device) Perangkat ini berfungsi untuk menyimpan data-data digunakan dan diperlukan selama pembuatan aplikasi.

4. Perangkat Keluaran yang digunakan untuk menampilkan keluaran (output) kepada pengguna adalah monitor.

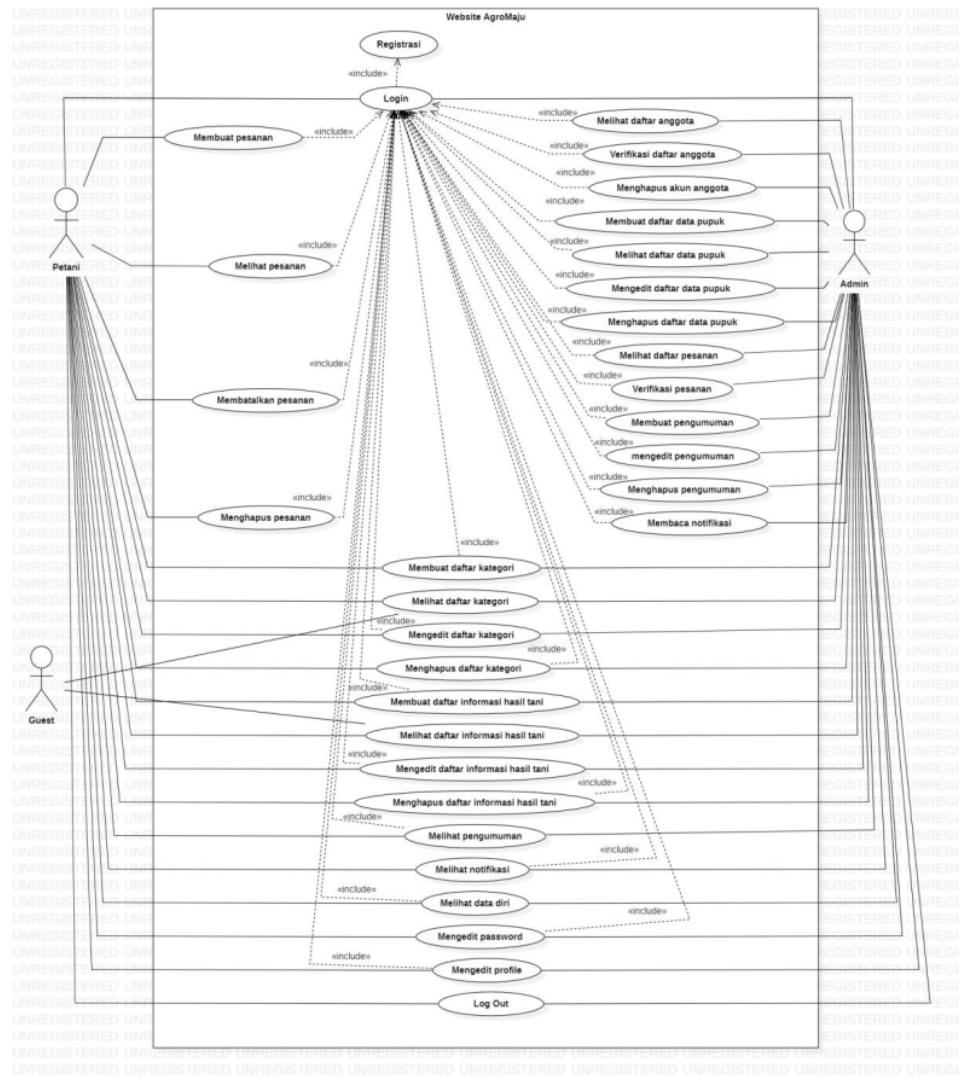
3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang digunakan untuk dapat berinteraksi pada sistem yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan Website AgroMaju adalah sebagai berikut:

- | | |
|-----------------------|----------------------------------|
| 1. DBMS | :MySQL |
| 2. Word Processing | :Microsoft Word |
| 3. Browser | :Google Chrome, Mozilla Firefox |
| 4. Text Editor | :Visual Studio Cod |
| 5. Sistem Operasi | :Windows 10 dan Windows 11 |
| 6. Bahasa pemrograman | :PHP dan HTML |
| 7. Aplikasi database | :SQLyog, MySQL, dan Apache |
| 8. Perangkat tambahan | :StarUML, Bizagi Process Modeler |

3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Pada bagian ini dijelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan fungsional pada *Website AgroMaju*. Bab ini akan memperlihatkan *use case* diagram yang memberi gambaran tentang *website* yang akan dibangun. Deskripsi fungsional *website* digambarkan pada *use case* diagram yang dapat dilihat pada Gambar 50.



Gambar 50. Use case Diagram Website AgroMaju

3.2.1 Fungsi/Fitur-1

Fungsi atau fitur pertama dalam *website* ini adalah registrasi.

3.2.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi registrasi digunakan oleh *petani* untuk mendaftar ke sistem. Sehingga *petani* memiliki *username* dan juga *password* yang digunakan untuk *login*.

3.2.1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *petani* ingin mengakses website, *user* terlebih dahulu harus melakukan registrasi pada sistem untuk mendapatkan username dan password. *Petani* akan mengisi form registrasi yang sudah disediakan oleh system

3.2.1.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada saat *petani* ingin mengakses website, *petani* terlebih dahulu harus melakukan registrasi pada sistem untuk mendapatkan *username* dan *password*. *Petani* akan mengisi form registrasi yang sudah disediakan oleh system.

Tabel 9. Usecase Scenario Registrasi

Usecase ID Number	UC-01	
Usecase Name	Registrasi	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan <i>petani</i> melakukan registrasi pada sistem.	
Primary Actor	<i>Petani</i>	
Pre-condition	<i>Petani</i> mengakses website AgroMaju	
Post Condition	<i>Petani</i> berhasil melakukan registrasi <i>Petani</i> memiliki username dan password	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Petani</i> memilih menu registrasi	
		2. Sistem menampilkan halaman registrasi
	3. <i>Petani</i> mengisi form data registrasi dan mengklik daftar	
		4. Sistem memvalidasi data registrasi <i>user</i>
		5. Sistem menyimpan data registrasi <i>user</i>
		6. Sistem menampilkan notifikasi “berhasil melakukan registrasi”

Alternative flow of events	3a. Jika <i>petani</i> tidak mengisi seluruh form yang disediakan maka sistem akan menampilkan alert “field belum diisi”
----------------------------	--

3.2.2 Fungsi/Fitur-2

Fitur kedua dalam website ini adalah fungsi *login*.

3.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *login* digunakan oleh *user* untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam sistem.

3.2.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan *login*, maka pengguna harus memasukkan data *username* dan juga *password* dengan benar. Jika pengguna memasukkan username atau password yang salah, maka sistem akan menampilkan notifikasi “*Username* dan *Password* Invalid”.

Fungsi *login* merupakan salah satu langkah pertama yang dilakukan *user* untuk dapat masuk ke dalam website AgroMaju.

3.2.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* dari fungsi *login*.

Tabel 10. Usecase Scenario Login

Usecase ID Number	UC-02	
Usecase Name	Proses Login	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan <i>user</i> melakukan <i>login</i> pada sistem.	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk masuk ke sistem.	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melakukan login	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
		2. Sistem memvalidasi data login <i>user</i>

		3. Sistem menemukan data <i>user</i> lalu menampilkan halaman beranda
Alternative flow of events	1a. Jika <i>user</i> salah memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> maka sistem akan menampilkan invalid login	
Extension points	-	

3.2.3 Fungsi/Fitur-3

Fungsi atau fitur ketiga dalam website ini adalah melihat daftar anggota.

3.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar anggota pada *website*.

3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Daftar Anggota, maka *admin* dapat melihat daftar anggota yang akan ditampilkan pada *website*.

3.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar anggota.

Tabel 11. Use case Scenario Melihat Daftar Anggota

Usecase ID Number	UC-03	
Usecase Name	Melihat Daftar Anggota	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar anggota pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melihat daftar anggota.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Anggota	
		2. Sistem menampilkan halaman Daftar Anggota

	3. Admin melihat daftar anggota	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.4 Fungsi/Fitur-4

Fungsi atau fitur keempat dalam website ini adalah verifikasi daftar anggota.

3.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk verifikasi terhadap data anggota pada *website*.

3.2.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Daftar Anggota, maka *admin* dapat melihat data anggota dan melakukan verifikasi pada *website*.

3.2.4.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* verifikasi daftar anggota.

Tabel 12. Use case Scenario Verifikasi Daftar Anggota

Usecase ID Number	UC-04	
Usecase Name	Melakukan Verifikasi Daftar Anggota	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melakukan verifikasi daftar anggota.	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melakukan verifikasi terhadap data anggota.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Anggota	
		2. Sistem menampilkan halaman Daftar Anggota
	3. <i>Admin</i> melihat data anggota	

	4. Admin melakukan verifikasi, maka admin memilih menu Terima	
		5. Sistem menampilkan anggota berhasil diterima
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.5 Fungsi/Fitur-5

Fungsi atau fitur kelima dalam website ini adalah menghapus akun anggota.

3.2.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus akun anggota pada *website*.

3.2.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Daftar Anggota, maka *admin* dapat menghapus akun anggota pada *website*.

3.2.5.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus akun anggota.

Tabel 13. Use case Scenario Menghapus Akun Anggota

Usecase ID Number	UC-05	
Usecase Name	Menghapus Akun Anggota	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat menghapus akun anggota pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil menghapus akun anggota.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Anggota	

		2. Sistem menampilkan halaman Daftar Anggota
	3. Admin menekan tombol Hapus Akun	
		4. Sistem menampilkan alert Ya atau Tidak
	5. Admin menekan tombol Ya	
		6. Sistem menampilkan akun berhasil dihapus
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.6 Fungsi/Fitur-6

Fungsi atau fitur keenam dalam website ini adalah membuat daftar kategori.

3.2.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membuat daftar kategori pada *website*.

3.2.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Kategori, kemudian memilih form Tambah Kategori, maka *user* dapat membuat daftar kategori pada *website*.

3.2.6.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat daftar kategori.

Tabel 14. Use case Scenario Membuat Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-06
Usecase Name	Membuat Daftar Kategori
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membuat daftar kategori pada <i>website</i> .
Primary Actor	<i>User</i>
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>

Post Condition	<i>User</i> berhasil membuat daftar kategori.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Kategori	
	2. <i>User</i> memilih form Tambah Kategori	
		3. Sistem menampilkan form Tambah Kategori
	4. <i>User</i> mengisi form Tambah Kategori	
	5. <i>User</i> menekan tombol Tambah	
		6. Sistem menampilkan kategori yang berhasil ditambah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.7 Fungsi/Fitur-7

Fungsi atau fitur ketujuh dalam website ini adalah melihat daftar kategori.

3.2.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar kategori pada *website*.

3.2.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Kategori, kemudian memilih menu Daftar Kategori, maka *user* dapat melihat daftar kategori pada *website*.

3.2.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar kategori.

Tabel 15. Use case Scenario Melihat Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-07
Usecase Name	Melihat Daftar Kategori

Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat daftar kategori pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat daftar kategori.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Kategori	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	4. <i>User</i> menekan ikon mata	
		5. Sistem menampilkan halaman kategori
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.8 Fungsi/Fitur-8

Fungsi atau fitur ketujuh dalam website ini adalah mengedit daftar kategori.

3.2.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit daftar kategori pada *website*.

3.2.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Kategori, kemudian memilih menu Daftar Kategori, maka *user* dapat mengedit daftar kategori pada *website*.

3.2.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar kategori.

Tabel 16. Use case Scenario Mengedit Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-08	
Usecase Name	Mengedit Daftar Kategori	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit daftar kategori pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit daftar kategori.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Kategori	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	4. <i>User</i> menekan ikon menulis	
		5. Sistem menampilkan halaman ubah kategori
	6. <i>User</i> memperbarui daftar kategori	
	7. <i>User</i> menekan tombol Ubah	
		8. Sistem menampilkan kategori yang berhasil diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.9 Fungsi/Fitur-9

Fungsi atau fitur kesembilan dalam website ini adalah menghapus daftar kategori.

3.2.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menghapus daftar kategori pada *website*.

3.2.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Kategori, kemudian memilih menu Daftar Kategori, maka *user* dapat menghapus daftar kategori pada *website*.

3.2.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar kategori.

Tabel 17. Use case Scenario Menghapus Daftar Kategori

Usecase ID Number	UC-09	
Usecase Name	Menghapus Daftar Kategori	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat menghapus daftar kategori pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil menghapus daftar kategori.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Kategori	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Kategori	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Kategori
	4. <i>User</i> menekan ikon tempat sampah	
		5. Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	9. <i>User</i> menekan tombol Ya	

		10. Sistem menampilkan kategori yang berhasil dihapus
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.10 Fungsi/Fitur-10

Fungsi atau fitur kesepuluh dalam website ini adalah membuat daftar informasi hasil tani.

3.2.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membuat daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.10.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Hasil Tani, kemudian memilih form Tambah Hasil Tani, maka *user* dapat membuat daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat daftar informasi hasil tani.

Tabel 18. Use case Scenario Membuat Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-10	
Usecase Name	Membuat Daftar Informasi Hasil Tani	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membuat daftar informasi hasil tani pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil membuat daftar informasi hasil tani.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	2. <i>User</i> memilih form Tambah Hasil Tani	
		3. Sistem menampilkan form Tambah Hasil Tani

	4. <i>User</i> mengisi form Tambah Hasil Tani	
	5. <i>User</i> menekan tombol Tambah	
		6. Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil ditambah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.11 Fungsi/Fitur-11

Fungsi atau fitur kesebelas dalam website ini adalah melihat daftar informasi hasil tani.

3.2.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Hasil Tani, kemudian memilih menu Daftar Hasil Tani, maka *user* dapat melihat daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar informasi hasil tani.

Tabel 19. Use case Scenario Melihat Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-11	
Usecase Name	Melihat Daftar Informasi Hasil Tani	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat daftar informasi hasil tani pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat daftar informasi hasil tani.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Hasil Tani	

	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani
	4. <i>User</i> menekan ikon mata	
		5. Sistem menampilkan halaman Hasil Tani
	6. <i>User</i> melihat daftar informasi hasil tani	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.12 Fungsi/Fitur-12

Fungsi atau fitur kedua belas dalam website ini adalah mengedit daftar informasi hasil tani.

3.2.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Hasil Tani, kemudian memilih menu Daftar Hasil Tani, maka *user* dapat mengedit daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar informasi hasil tani.

Tabel 20. Use case Scenario Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-12
Usecase Name	Mengedit Daftar Informasi Hasil Tani
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit daftar informasi hasil tani pada <i>website</i> .
Primary Actor	<i>User</i>

Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit daftar informasi hasil tani.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani
	4. <i>User</i> menekan ikon menulis	
		5. Sistem menampilkan halaman ubah hasil tani
	6. <i>User</i> memperbarui daftar hasil tani	
	7. <i>User</i> menekan tombol Ubah	
		8. Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.13 Fungsi/Fitur-13

Fungsi atau fitur ketiga belas dalam website ini adalah menghapus daftar informasi hasil tani.

3.2.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menghapus daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Hasil Tani, kemudian memilih menu Daftar Hasil Tani, maka *user* dapat menghapus daftar informasi hasil tani pada *website*.

3.2.13.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar informasi hasil tani.

Tabel 21. Use case Scenario Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani

Usecase ID Number	UC-13	
Usecase Name	Menghapus Daftar Informasi Hasil Tani	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat menghapus daftar informasi hasil tani pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil menghapus daftar informasi hasil tani.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Hasil Tani	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Hasil Tani	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Hasil Tani
	4. <i>User</i> menekan ikon tempat sampah	
		5. Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	6. <i>User</i> menekan tombol Ya	
		7. Sistem menampilkan hasil tani yang berhasil dihapus
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.14 Fungsi/Fitur-14

Fungsi atau fitur keempat belas dalam website ini adalah membuat daftar data pupuk.

3.2.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat daftar data pupuk pada *website*.

3.2.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pupuk, kemudian memilih form Tambah Pupuk, maka *admin* dapat membuat daftar data pupuk pada *website*.

3.2.14.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat daftar data pupuk.

Tabel 22. Use case Scenario Membuat Daftar Data Pupuk

Usecase ID Number	UC-14	
Usecase Name	Membuat Daftar Data Pupuk	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat membuat daftar data pupuk pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil membuat daftar data pupuk.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pupuk	
	2. <i>Admin</i> memilih form Tambah Pupuk	
		3. Sistem menampilkan form Tambah Pupuk
	4. <i>Admin</i> mengisi form Tambah Pupuk	
	5. <i>Admin</i> menekan tombol Tambah	
		6. Sistem menampilkan pupuk yang berhasil ditambah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.15 Fungsi/Fitur-15

Fungsi atau fitur kelima belas dalam website ini adalah melihat daftar data pupuk.

3.2.15.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar data pupuk pada *website*.

3.2.15.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pupuk, maka *admin* dapat melihat daftar data pupuk pada *website*.

3.2.15.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar data pupuk.

Tabel 23. Use case Scenario Melihat Daftar Data Pupuk

Usecase ID Number	UC-15	
Usecase Name	Melihat Daftar Data Pupuk	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar data pupuk pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melihat daftar data pupuk.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pupuk	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pupuk	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk
	4. <i>User</i> menekan ikon mata	
		5. Sistem menampilkan halaman Pupuk
	6. <i>Admin</i> melihat pupuk	
Alternative flow of	-	

events	
Extension points	-

3.2.16 Fungsi/Fitur-16

Fungsi atau fitur keenam belas dalam website ini adalah mengedit daftar data pupuk.

3.2.16.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk mengedit daftar data pupuk pada *website*.

3.2.16.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pupuk, maka *admin* dapat mengedit daftar data pupuk pada *website*.

3.2.16.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar data pupuk.

Tabel 24. Use case Scenario Mengedit Daftar Data Pupuk

Usecase ID Number	UC-16	
Usecase Name	Mengedit Daftar Data Pupuk	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat mengedit daftar data pupuk pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil mengedit daftar data pupuk.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pupuk	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pupuk	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk
	4. <i>Admin</i> menekan ikon menulis	

		5. Sistem menampilkan halaman ubah pupuk
	6. <i>Admin</i> memperbarui daftar data pupuk	
	7. <i>Admin</i> menekan tombol Ubah	
		8. Sistem menampilkan pupuk yang berhasil diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.17 Fungsi/Fitur-17

Fungsi atau fitur ketujuh belas dalam website ini adalah menghapus daftar data pupuk.

3.2.17.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus daftar data pupuk pada *website*.

3.2.17.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pupuk, maka *admin* dapat menghapus daftar data pupuk pada *website*.

3.2.17.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus daftar data pupuk.

Tabel 25. Use case Scenario Menghapus Daftar Data Pupuk

Usecase ID Number	UC-17	
Usecase Name	Menghapus Daftar Data Pupuk	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat menghapus daftar data pupuk pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil menghapus daftar data pupuk.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response

	1. Admin memilih menu Pupuk	
	2. Admin memilih menu Daftar Pupuk	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pupuk
	4. Admin menekan ikon tempat sampah	
		5. Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	6. Admin menekan tombol Ya	
		7. Sistem menampilkan pupuk yang berhasil dihapus
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.18 Fungsi/Fitur-18

Fungsi atau fitur kedelapan belas dalam website ini adalah membuat pesanan.

3.2.18.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membuat pesanan pada *website*.

3.2.18.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pemesanan Pupuk, kemudian memilih menu Pesan, maka *user* dapat membuat pesanan pada *website*.

3.2.18.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat pesanan.

Tabel 26. Use case Scenario Membuat Pesanan

Usecase ID Number	UC-18
Usecase Name	Membuat Pesanan

Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membuat pesanan pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil membuat pesanan.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pemesanan Pupuk	
	2. <i>User</i> memilih form Pesan	
		3. Sistem menampilkan form Pesan
	4. <i>User</i> mengisi form Pesanan	
	5. <i>User</i> menekan tombol Tambah	
		6. Sistem menampilkan pesanan yang berhasil ditambah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.19 Fungsi/Fitur-19

Fungsi atau fitur kesembilan belas dalam website ini adalah melihat pesanan.

3.2.19.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat pesanan pada *website*.

3.2.19.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pemesanan Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pesanan, maka *user* dapat melihat pesanan pada *website*.

3.2.19.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat pesanan.

Tabel 27. Use case Scenario Melihat Pesanan

Usecase ID Number	UC-19	
Usecase Name	Melihat Pesanan	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat pesanan pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat pesanan.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pemesanan Pupuk	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Pesanan	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pesanan
	4. <i>User</i> melihat pesanan	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.20 Fungsi/Fitur-20

Fungsi atau fitur kedua puluh dalam website ini adalah membatalkan pesanan.

3.2.20.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membatalkan pesanan pada *website*.

3.2.20.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pemesanan Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pesanan, maka *user* dapat membatalkan pesanan pada *website*.

3.2.20.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membatalkan pesanan.

Tabel 28. Use case Scenario Membatalkan Pesanan

Usecase ID Number	UC-20	
Usecase Name	Membatalkan Pesanan	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat membatalkan pesanan pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil membatalkan pesanan.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pemesanan Pupuk	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Pesanan	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pesanan
	4. <i>User</i> menekan tombol batalkan	
		5. Sistem menampilkan alert Ya, Batal dan Tidak
	6. <i>User</i> memilih tombol Ya, Batal	
		7. Sistem menampilkan pesanan yang berhasil dibatalkan
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.21 Fungsi/Fitur-21

Fungsi atau fitur kedua puluh satu dalam website ini adalah melihat daftar pemesanan.

3.2.21.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melihat daftar pemesanan pada *website*.

3.2.21.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pemesanan Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pemesanan, maka *admin* dapat melihat daftar pemesanan pada *website*.

3.2.21.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat daftar pemesanan.

Tabel 29. Use case Scenario Melihat Daftar Pemesanan

Usecase ID Number	UC-21	
Usecase Name	Melihat Daftar Pemesanan	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melihat daftar pemesanan pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melihat daftar pemesanan.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pemesanan Pupuk	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pemesanan	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pesanan
	4. <i>Admin</i> melihat daftar pemesanan	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.22 Fungsi/Fitur-22

Fungsi atau fitur kedua puluh dua dalam website ini adalah verifikasi pemesanan.

3.2.22.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk verifikasi pemesanan pada *website*.

3.2.22.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pemesanan Pupuk, kemudian memilih menu Daftar Pemesanan, maka *admin* dapat verifikasi pemesanan pada *website*.

3.2.22.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* melakukan verifikasi pemesanan.

Tabel 30. Use case Scenario Verifikasi Pemesanan

Use case ID Number	UC-22	
Use case Name	Melakukan Verifikasi Pemesanan	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat melakukan verifikasi pemesanan	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah login	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil melakukan verifikasi terhadap pemesanan <i>user</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pemesanan Pupuk	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pemesanan	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pesanan
	4. <i>Admin</i> melakukan verifikasi, maka <i>admin</i> memilih menu diterima	
		5. Sistem menampilkan pesanan yang berhasil dierima
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.23 Fungsi/Fitur-23

Fungsi atau fitur kedua puluh tiga dalam website ini adalah membuat pengumuman.

3.2.23.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk membuat pengumuman pada *website*.

3.2.23.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pengumuman, kemudian memilih menu Daftar Pengumuman, maka *admin* dapat membuat pengumuman pada *website*.

3.2.23.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* membuat pengumuman.

Tabel 31. Use case Scenario Membuat Pengumuman

Usecase ID Number	UC-23	
Usecase Name	Membuat Pengumuman	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat membuat pengumuman pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil membuat pengumuman.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pengumuman	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pengumuman	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pengumuman
	4. <i>Admin</i> menekan tombol Tambah	
		5. Sistem menampilkan form tambah pengumuman
	6. <i>Admin</i> mengisi form tambah pengumuman	
	7. <i>Admin</i> menekan tombol Tambah	

		8. Sistem menampilkan pengumuman yang berhasil ditambah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.24 Fungsi/Fitur-24

Fungsi atau fitur kedua puluh empat dalam website ini adalah melihat pengumuman.

3.2.24.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat pengumuman pada *website*.

3.2.24.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pengumuman, kemudian memilih menu Daftar Pengumuman, maka *user* dapat melihat pengumuman pada *website*.

3.2.24.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat pengumuman.

Tabel 32. Use case Scenario Melihat Pengumuman

Usecase ID Number	UC-24	
Usecase Name	Melihat Pengumuman	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat pengumuman pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat pengumuman.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pengumuman	
	2. <i>User</i> memilih menu Daftar Pengumuman	

		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pengumuman
	4. <i>User</i> menekan ikon mata	
		5. Sistem menampilkan halaman Pengumuman
	6. <i>User</i> melihat pengumuman	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.25 Fungsi/Fitur-25

Fungsi atau fitur kedua puluh lima dalam website ini adalah mengedit pengumuman.

3.2.25.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk mengedit pengumuman pada *website*.

3.2.25.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pengumuman, kemudian memilih menu Daftar Pengumuman, maka *admin* dapat mengedit pengumuman pada *website*.

3.2.25.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* mengedit daftar data pupuk.

Tabel 33. Use case Scenario Mengedit Pengumuman

Usecase ID Number	UC-25	
Usecase Name	Mengedit Pengumuman	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dapat mengedit pengumuman pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>Admin</i> berhasil mengedit pengumuman.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response

	1. <i>Admin</i> memilih menu Pengumuman	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pengumuman	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pengumuman
	4. <i>Admin</i> menekan ikon menulis	
		5. Sistem menampilkan halaman ubah pengumuman
	6. <i>Admin</i> memperbarui pengumuman	
	7. <i>Admin</i> menekan tombol Ubah	
		8. Sistem menampilkan pengumuman yang berhasil diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.26 Fungsi/Fitur-26

Fungsi atau fitur kedua puluh enam dalam website ini adalah menghapus pengumuman.

3.2.26.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus pengumuman pada *website*.

3.2.26.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* memilih menu Pengumuman, kemudian memilih menu Daftar Pengumuman, maka *admin* dapat menghapus pengumuman pada *website*.

3.2.26.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* menghapus pengumuman.

Tabel 34. Use case Scenario Menghapus Daftar Data Pupuk

Usecase ID Number	UC-26	
Usecase Name	Menghapus Pengumuman	
Brief Description	<i>Use case ini menggambarkan bagaimana admin dapat menghapus pengumuman pada website.</i>	
Primary Actor	<i>Admin</i>	
Pre-condition	<i>Admin telah login</i>	
Post Condition	<i>Admin berhasil menghapus pengumuman.</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu Pengumuman	
	2. <i>Admin</i> memilih menu Daftar Pengumuman	
		3. Sistem menampilkan halaman Daftar Pengumuman
	4. <i>Admin</i> menekan ikon tempat sampah	
		5. Sistem menampilkan alert Ya atau Batal
	6. <i>Admin</i> menekan tombol Ya	
		7. Sistem menampilkan pengumuman yang berhasil dihapus
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.27 Fungsi/Fitur-27

Fungsi atau fitur kedua puluh tujuh dalam website ini adalah melihat notifikasi.

3.2.27.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat notifikasi pada website.

3.2.27.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih ikon notifikasi, maka *user* dapat melihat pemberitahuan mengenai pengumuman dan pemesanan melalui *website*.

3.2.27.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* melihat notifikasi.

Tabel 35. Use case Scenario Melihat Notifikasi

Usecase ID Number	UC-27	
Usecase Name	Melihat Notifikasi	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> melihat notifikasi pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat notifikasi	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon notifikasi	
		2. Sistem menampilkan daftar notifikasi
	3. <i>User</i> melihat notifikasi	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.28 Fungsi/Fitur-28

Fungsi atau fitur kedua puluh delapan dalam website ini adalah membaca notifikasi.

3.2.28.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk membaca notifikasi pada website.

3.2.28.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih ikon notifikasi, maka *user* dapat menandai telah dibaca pada *website*.

3.2.28.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* membaca notifikasi.

Tabel 36. Use case Scenario Membaca Notifikasi

Usecase ID Number	UC-28	
Usecase Name	Membaca Notifikasi	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> membaca notifikasi pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil membaca notifikasi	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon notifikasi	
		2. Sistem menampilkan daftar notifikasi
	3. <i>User</i> melihat notifikasi	
	4. <i>User</i> menekan tombol Tandai Sudah Dibaca	
		5. Sistem menampilkan notifikasi yang berhasil dibaca
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.29 Fungsi/Fitur-29

Fungsi atau fitur kedua puluh sembilan dalam website ini adalah melihat data diri.

3.2.29.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat data diri pada *website*.

3.2.29.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Profile, kemudian memilih menu Data Diri, maka *user* dapat melihat data diri pada *website*.

3.2.29.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* melihat data diri.

Tabel 37. Use case Scenario Melihat Data Diri

Usecase ID Number	UC-29	
Usecase Name	Melihat Data Diri	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat melihat data diri pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil melihat data diri.	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Profile	
	2. <i>User</i> memilih menu Data Diri	
		3. Sistem menampilkan halaman Data Diri
	4. <i>User</i> melihat data diri	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.30 Fungsi/Fitur-30

Fungsi atau fitur ketiga puluh dalam website ini adalah mengedit password.

3.2.30.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit password pada website.

3.2.30.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pengaturan, kemudian memilih form Ubah Password, maka *user* dapat mengedit password pada *website*.

3.2.30.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* mengedit password.

Tabel 38. Use case Scenario Mengedit Password

Usecase ID Number	UC-30	
Usecase Name	Mengedit Password	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit password pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit password	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pengaturan	
	2. <i>User</i> memilih form Ubah Password	
		3. Sistem menampilkan form Ubah Password
	4. <i>User</i> menedit password	
	5. <i>User</i> menekan tombol Ubah	
		6. Sistem menampilkan password yang berhasil diubah
		7. Sistem menyimpan password <i>user</i> yang telah diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.31 Fungsi/Fitur-31

Fungsi atau fitur ketiga puluh satu dalam website ini adalah mengedit profile.

3.2.31.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk mengedit profile pada website.

3.2.31.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* memilih menu Pengaturan, kemudian memilih form Ubah Profile, maka *user* dapat mengedit profile pada *website*.

3.2.31.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *use case scenario* mengedit profile.

Tabel 39. Use case Scenario Mengedit Profile

Usecase ID Number	UC-31	
Usecase Name	Mengedit Profile	
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>user</i> dapat mengedit profile pada <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah <i>login</i>	
Post Condition	<i>User</i> berhasil mengedit profile	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih menu Pengaturan	
	2. <i>User</i> memilih form Ubah Profile	
		3. Sistem menampilkan form Ubah Profile
	4. <i>User</i> menedit data diri	
	5. <i>User</i> menekan tombol Ubah	
		6. Sistem menampilkan profile yang berhasil diubah
		7. Sistem menyimpan profile <i>user</i> yang telah diubah
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.32 Fungsi/Fitur-32

Fungsi atau fitur ketiga puluh dua dalam website ini adalah log out.

3.2.32.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi log out digunakan oleh *user* untuk keluar dari sistem.

3.2.32.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* menekan menu log out, maka *user* akan keluar dari sistem.

3.2.32.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan *usecase scenario* log out

Tabel 40. Usecase Scenario Log Out

Usecase ID Number	UC-32	
Usecase Name	Log Out	
Brief Description	<i>Usecase</i> ini menggambarkan bagaimana proses <i>user</i> keluar dari sistem	
Primary Actor	<i>User</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah login ke website	
Post Condition	<i>User</i> berhasil log out	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. <i>User</i> memilih ikon profil	
		2. Sistem menampilkan profil
	3. <i>User</i> memilih tombol logout	
		4. Sistem beralih ke halaman <i>login</i>
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.2.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan *login*, maka pengguna harus memasukkan data *username* dan juga *password* dengan benar. Jika pengguna memasukkan username atau password yang salah, maka sistem akan menampilkan notifikasi “*Username* dan *Password* Invalid”.

Fungsi *login* merupakan salah satu langkah pertama yang dilakukan *user* untuk dapat masuk ke dalam *website AgroMaju*.

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Berikut adalah *non functional requirement* pada website dapat dilihat pada tabel 41.

Tabel 41. Kebutuhan non-functional

SRS-id	Parameter	Requirement
SRS-1	<i>Availability</i>	a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna. b. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus c. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak. d. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.
SRS-2	<i>Reliability</i>	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil.
SRS-3	<i>Ergonomics</i>	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
SRS-4	<i>Portability</i>	Sistem ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, dan menyesuaikan bentuk layar sistem.
SRS-5	<i>Response Time</i>	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
SRS-6	<i>Security</i>	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh <i>admin</i>

3.3.1 Kebutuhan akan Performansi

Persyaratan kinerja untuk website ini adalah koordinasi antara *admin* dan *developer* yang dilakukan sesering mungkin agar terbentuk website yang benar-benar dibutuhkan.

3.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan non-fungsional pada bagian keselamatan, yang diperlukan oleh aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi akan menampilkan sebuah pesan peringatan. Misalnya salah seorang pengguna akan menghapus data, maka untuk menyakinkan seorang pengguna dengan pilihannya tersebut, aplikasi akan memberikan sebuah pesan peringatan kepada pengguna.
2. Aplikasi akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
3. Aplikasi akan memberikan Bahasa yang mudah dipahami oleh pengguna, serta menggunakan *button* yang jelas pada antarmuka pengguna, agar dapat mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi.

3.3.3 Kebutuhan akan Keamanan

Untuk keamanan dan privasi, aplikasi harus disediakan aplikasi antivirus agar komputer terhindar dari virus yang bisa memungkinkan komputer mengalami kerusakan sehingga akan berpengaruh dalam pembuatan aplikasi.

3.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

Standart aplikasi yang diharapkan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang akan dikembangkan harus *user-friendly*.
2. Aplikasi dapat menampilkan hasil dalam kurun waktu 10 detik.
3. Aplikasi harus dapat diakses melalui jaringan yang telah ditentukan.

3.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan non-fungsional pada bagian operasional, yang diperlukan oleh aplikasi adalah sebagai berikut:

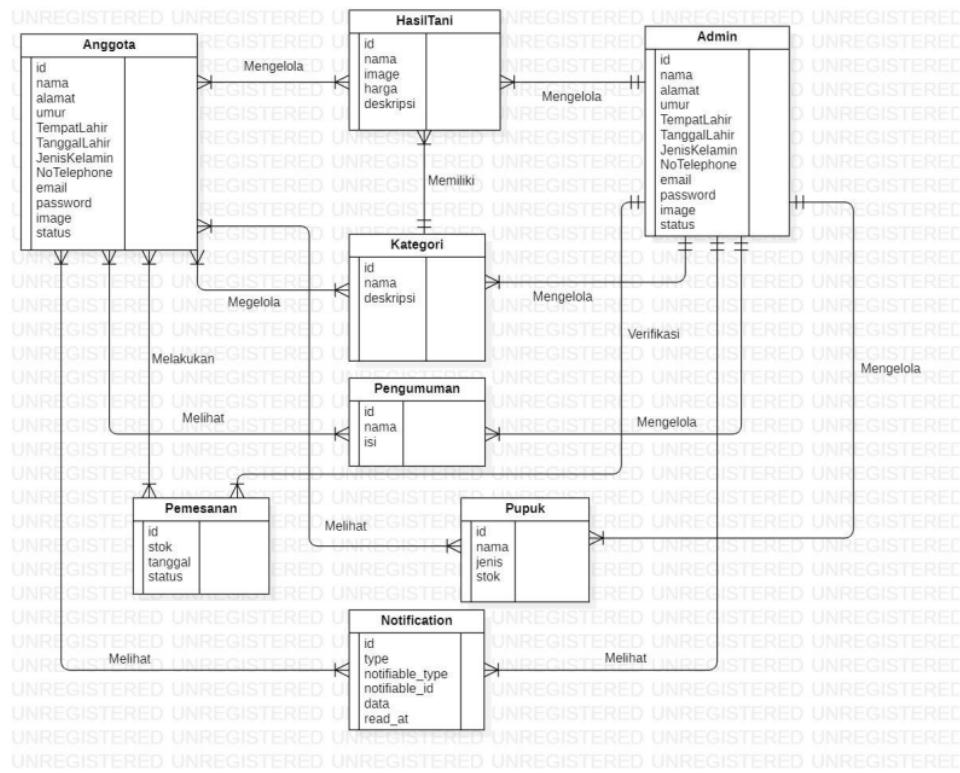
- Website AgroMaju dapat dibuka melalui handphone dan komputer atau laptop.
- Seorang *Admin* dapat mengelola secara keseluruhan Website AgroMaju.
- Seorang *Admin* dapat mengelola pengolahan terhadap informasi hasil tani dan data pupuk pada website AgroMaju.
- User dapat melihat informasi hasil tani pada website AgroMaju.

4 Kebutuhan Lain

Adapun kebutuhan lain yang diperlukan dalam perancangan dan pembangunan website AgroMaju adalah sebagai berikut.

4.1 Entity Relationship Diagram

Gambar 51 merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun website AgroMaju.



Gambar 51. ER-Diagram

5 Lampiran A: Glossary

Bab lampiran ini menjelaskan *glossary* atau kata-kata sulit yang ada dalam dokumen.

Current system : Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh *user* dalam

Developer : Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem

User : Orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem yang akan dibangun

Software : Perangkat lunak berisi data yang diprogram, disimpan, dan diformat secara digital dengan fungsi tertentu

Client : Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan.

Requirement : Kondisi yang harus dipenuhi oleh sistem terhadap hasil pengumpulan kebutuhan dari client

Admin : Orang yang bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik

Fitur : Menu yang terdapat dalam sistem

6 Lampiran C: Daftar lainnya

SRS

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	unisla.ac.id Internet Source	3%
2	id.scribd.com Internet Source	2%
3	docplayer.info Internet Source	2%
4	moeslimar.files.wordpress.com Internet Source	2%
5	repository.ub.ac.id Internet Source	2%

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches Off