**Term Of Reference**

**No. TOR-04**

**Proyek Akhir 2022/2023**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pemberi Kerja (*Job owner*)**  [Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom.](https://cis.del.ac.id/hrdx/dosen/view?q=iIxwlUctrBnUGlWyhJ3Ufewhl8zfTzM7-qdb1JuuKk0) | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-DEL)  1. Richard Paulus Aritonang - 11322010  2. Jessica Pasaribu - 11322017  3. Juan Saut Pandapotan Sitorus - 11322025 |

**Periode Kerja (*Job Period*):**

14 Minggu Akademik (mulai 23 Januari 2023 s/d 08 Juni 2023 )

**Topik (*Topic*):**

Pengembangan digital marketplace untuk UMKM

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Website UMKM adalah sebuah situs web yang dibuat untuk mempromosikan produk atau jasa dari UMKM. Tujuan utama dari pembuatan website ini adalah untuk membantu UMKM dalam meningkatkan visibilitas dan meningkatkan aksesibilitas produk yang mereka tawarkan kepada masyarakat. Saat ini Toko CV. Torus Jaya belum memiliki website yang dapat membantu untuk mempromosikan produk yang ada pada toko CV. Torus Jaya. Sehingga kami memiliki ide untuk membuat adanya website pada toko tersebut, agar dapat membantu pemilik toko untuk mempromosikan produk yang ada pada toko mereka.

Adapun pihak yang dapat mengakses website :

* Pemilik toko/ admin
* Masyarakat / user

Fungsi- fungsi yang terdapat dalam produk ini:

1. Fungsi *Registrasi*

Fungsi *registrasi* digunakan user untuk mendaftar akun

1. Fungsi *Login*

Fungsi *login* digunakan oleh admin dan user untuk dapat mengakses dan melihat website secara keseluruhan

1. Fungsi Menambah Barang

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah barang yang akan ditampilkan di website

1. Fungsi Menghapus Barang

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus barang yang sudah ditampilkan di website

1. Fungsi Mengedit Barang

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit barang yang sudah ditampilkan diwebsite

1. Fungsi Melihat Detail Barang

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk melihat barang yang sudah ditampilkan diwebsite secara detail

1. Fungsi Membuat Komentar Barang

Fungsi ini digunakan oleh user untuk membuat komentar terhadap barang yang sudah ditampilkan di website

1. Fungsi Mengedit Profil

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk mengedit profil

1. Fungsi Melihat Pengumuman dan Informasi Toko

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk melihat pengumuman dan informasi yang ada di website

1. Fungsi Menghapus Pengumuman dan Informasi Toko

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus pengumuman dan informasi yang sudah di tampilkan di website

1. Fungsi Mengedit Informasi Toko

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit pengumuman dan informasi toko

1. Fungsi Melihat Komentar

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk melihat komentar

1. Fungsi Menghapus Akun

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk menghapus akun

1. Fungsi Melihat Profil

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk melihat profil

1. Fungsi Membuat Pengumuman dan Informasi Toko

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat pengumuman dan informasi toko pada website

1. Fungsi *Logout*

Fungsi ini digunakan oleh admin dan user untuk keluar dari website.

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

Produk yang dihasilkan adalah website dinamis beserta dokumen pengembangan website Toko CV. Torus Jaya.

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

Seluruh kegiatan yang dilakukan mahasiswa untuk mencapai tujuan proyek akhir, dalam hal ini produk, yang sesuai dengan topik yang telah ditentukan.

Mahasiswa akan mengerjakan :

1. Pelaksana Kerja melakukan survey atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.
2. Surfing di Internet untuk memperoleh gambaran pembuatan animasi yang memberikan info geografis.
3. Pengumpulan data-data digital untuk membangun animasi.
4. Analisis terhadap data-data yang diperoleh untuk dilanjutkan dalam pra-design.
5. Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam activity log dan catatan-catatan mengenai materi yang dijadikan dasar gagasan dalam merancang animasi dalam ‘work notes’.
6. Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk animasi, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner *.*

**Lingkup (*Scope*):**

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi
4. Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas seperti *System Requirement Spesification, Term of Reference, Log Activity, Minutes of Meeting, Project Implementation Plan, danTechnical Document.*
6. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

* 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 3 orang yaitu:

1. Richard Paulus Aritonang

Sebagai *Project Manager/Programmer*

1. Jessica Pasaribu

Sebagai *Analyst*

1. Juan Saut Pandapotan Sitorus

Sebagai *Designer*

* Pembimbing Teknis : [Rudy Chandra, S.Kom., M.Kom](https://cis.del.ac.id/hrdx/dosen/view?q=ME9UNzNax9FfBSBKX8RLz6znINzy4H1gPWS9lQBXfxo)
* Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek.

1. Laptop

|  |  |
| --- | --- |
| Merk | Asus VivoBook Ultra A412DA-EK751T |
| Prosesor | AMD Ryzen 7-3700U (2.3 GHz; 2M Cache; up to 4 GHz) |
| Memori | 8GB |
| Layar | 14 Inch FHD (1920×1080) |
| Ruang Penyimpanan | 512GB SSD |
| Konektivitas | Wifi, 1xUSB 2.0, 1xUSB 3.1, 1xUSB 3.1 Type C, 1xAudio Jack |
| Sistem Operasi | Windows 11 |

* Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

1. *Visual Studio Code*
2. *Bizagi*
3. *Star UML*
4. *XAMPP*
5. *Figma*

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :**

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Kegiatan** | **Waktu** | **Keterangan** |
|  | Penentuan topik | 31 Januari 2023 – 06 Februari 2023 | Konsultasi dengan dosen pembimbing terkait judul yang akan dikerjakan/sesuai dengan tema. |
|  | *Requirement Gathering* | 07 Februari 2023 – 12 Februari 2023 | Membuat list pertanyaan yang akan diajukan ke client. Wawancara dengan client, mendokumentasikan hasil wawancara. |
|  | Analisis hasil wawancara serta kebutuhan client | 12 Februari 2023 – 26 Februari 2023 | Mengelola hasil wawancara dan mendefinisikan kebutuhan yang tepat untuk client. |
|  | Desain | 26 Februari 2023 – 17 April 2023 | Membuat model dari UML, seperti *Usecase Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram,* melakukan desain *interface.* |
|  | Implementasi | 17 April 2023 – 08 Juni 2023 | Membangun *website* dengan teknologi dan bahasa pemograman PHP. |
|  | Testing | 08 Juni 2023 | Menguji validasi dari fungsi *website* yang dibangun. |
|  | Seminar PA1 | 12 Juni 2023 | Demo hasil PA 1 dihadapan pembimbing dan penguji. |
|  | Revisi PA1 | 13 Juni 2023 – 19 Juni 2023 | Mencakup dokumen dan *website* yang dibangun. |
|  | Submit artefak PA1 | 20 Juni 2023 | Pengumpulan Artefak PA1 setelah revisi ke Github. |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama, 15 Juni 2023

Mengetahui

Project Manager Dosen Pembimbing

(Richard Paulus Aritonang) ([Rudy Chandra, S.Kom., M.Kom](https://cis.del.ac.id/hrdx/dosen/view?q=ME9UNzNax9FfBSBKX8RLz6znINzy4H1gPWS9lQBXfxo))