

SWTD-PA1-06-2023

by Silvi Sitohang

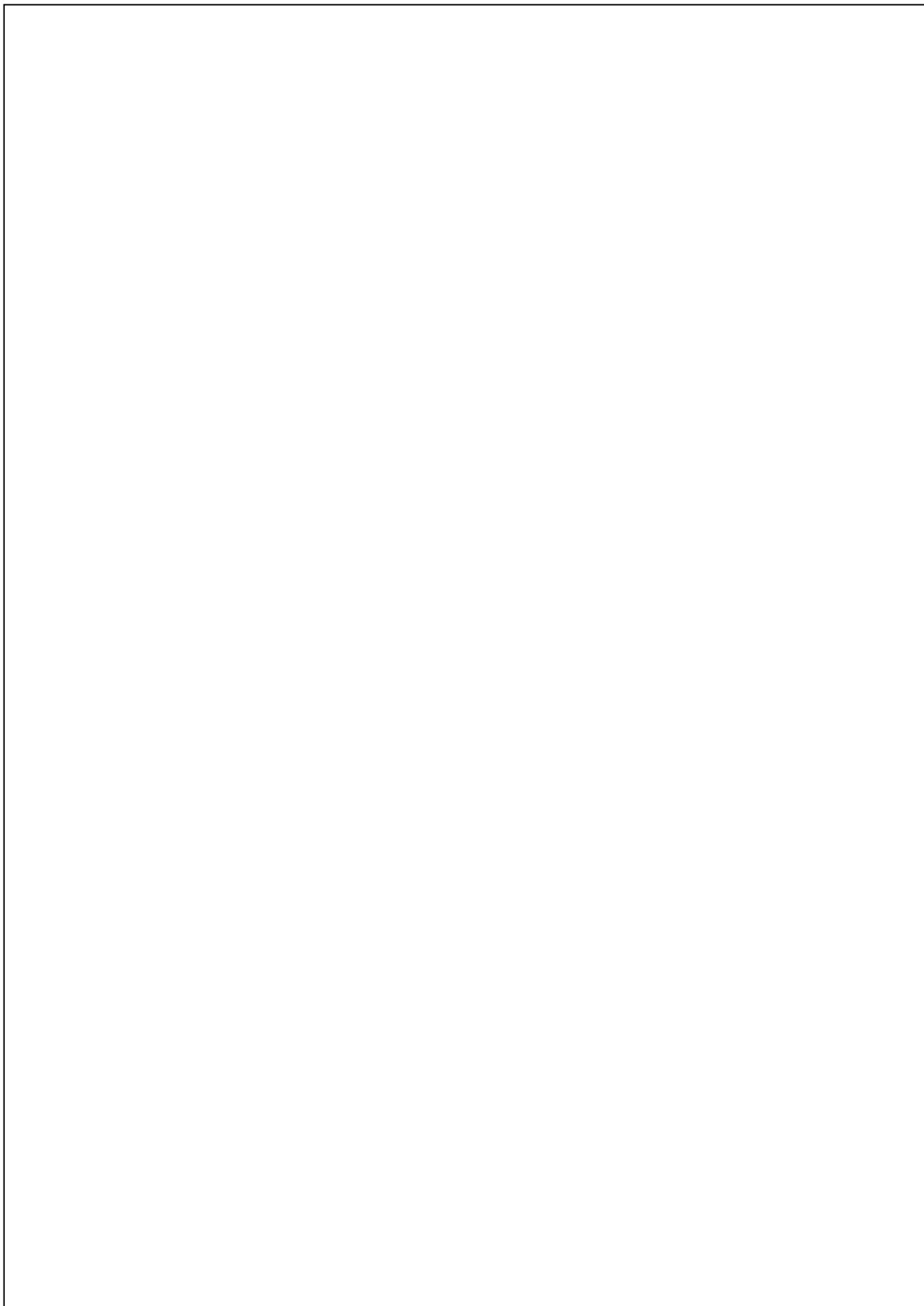
Submission date: 09-Jun-2023 01:15PM (UTC+0700)

Submission ID: 2112303103

File name: SWTD-PA1-06-2023.docx (4.14M)

Word count: 12887

Character count: 79019



1 Introduction

Bab ini berisi tentang tujuan dibuatnya dokumen (*document purpose*), ruang lingkup (*scope*), definisi, akronim dan singkatan yang digunakan (*definitions, acronyms and abbreviations*), konvensi identifikasi dan penomoran, dokumen acuan (*reference document*), dan ikhtisar ¹ dokumen.

1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis sebagai gambaran rencana pengembangan Sistem Informasi Cafe Foodpedia. Tujuan dari dokumen ini adalah untuk:

1. Mendeskripsikan fitur-fitur yang terdapat pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia.
2. Menjelaskan alur proses dari setiap fungsi Sistem Informasi Cafe Foodpedia beserta BPMN (*Business Process Modelling Notation*) dan *sequence diagram*.
3. Menjelaskan lingkungan pengembangan dan pengoperasian Sistem Informasi Cafe Foodpedia.
4. Mendeskripsikan tabel-tabel yang digunakan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia.
5. Menjelaskan pengujian yang dilakukan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia untuk membantu menentukan apakah sistem masih dapat digunakan.

1.2 Scope

Ruang lingkup dokumen teknis ini meliputi fungsi, alur proses untuk setiap fungsi yang dijelaskan dalam BPMN dan *sequence diagram*, lingkungan pengembangan dan operasional, tabel yang dijelaskan dalam *entity relationship diagram*, *class diagram*, *conceptual data model*, *physical data model*, dan *table structure* serta pengujian (*testing*) terhadap ruang lingkup dokumen teknis ini mencakup fungsi, aliran proses setiap fungsi yang dijelaskan dengan BPMN, dan *sequence diagram*, lingkungan pengembangan dan pengoperasian, tabel yang dijelaskan dengan *entity relationship diagram*, *class diagram*, *conceptual data model*, *physical data model* dan *table structure* serta pengujian (*testing*) terhadap Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

1.3 Definition,Acronym and Abbreviation

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen.

Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada Tabel 1.

Tabel 1. Definisi

No.	Definisi	Deskripsi
1	<i>Brief Description</i>	Deskripsi singkat
2	<i>Current System</i>	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user dalam mengelola Sistem Informasi Unit Pertamanan Institut Teknologi Del.
3	<i>Data requirements</i>	Kebutuhan data dalam mengembangkan website.
4	<i>Developer</i>	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak.
5	<i>Input</i>	Semua data dan perintah yang dimasukkan ke dalam memori komputer untuk diproses lebih lanjut oleh prosesor.
6	<i>Interface requirements</i>	Persyaratan antarmuka.
7	<i>Password</i>	Serangkaian karakter yang digunakan untuk mengautentikasi pengguna pada sistem komputer.
8	<i>Processor</i>	Komponen utama komputer.
9	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di sistem informasi.
10	<i>Server</i>	Satu sistem komputer yang mempunyai layanan khusus sebagai penyimpanan data.
11	<i>System overview</i>	Gambaran umum dari sistem.
12	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi
13	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.
14	<i>Username</i>	Nama pengguna yang digunakan sebagai identitas akun.
15	<i>Output</i>	Hasil yang dicapai

1.4 Identification and Numbering

Aturan penomoran yang digunakan oleh *developer* dalam pengembangan aplikasi ini dapat dilihat pada table 2.

Tabel 2. Aturan dan Penomoran

No.	Deskripsi Ketentuan
1.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk bab: 1, 2, 3 Contoh: <i>1. Introduction</i> 2. Untuk sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3 Contoh: <i>1. Purpose of Document</i> 3. Untuk sub sub-bab: 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 Contoh: <i>2.1.1 Business Prosess</i>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan table dan gambar sebagai berikut.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk table: table 1. Daftar Definisi 2. Untuk gambar: Gambar 1. Proses Bisnis ³⁷ 3. Jenis Font: Times New Roman 4. Ukuran Font: 12 5. Ukuran Font: 12 6. Jenis Font Judul: Arial

1.5 Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen teknis ini adalah sebagai berikut.

1. SRS-PA1-06-2023

Dokumen ini berisi tentang spesifikasi kebutuhan, baik kebutuhan fungsional dan nonfungsional perangkat lunak atau Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

2. SDD-PA1-06-2023

Dokumen ini berisi tentang pemodelan Sistem Informasi Cafe Foodpedia yang direpresentasikan dengan beberapa diagram.

1.6 Document Summary

Dokumen ini berisi 7 bab dimana setiap bab penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim *developer* ringkasan dokumen dapat dilihat pada table 3.

Tabel 3. Ringkasan Dokumen

1	Bab 1	<i>Introduction</i> menjelaskan mengenai tujuan dari penulisan dokumen, batasan dokumen, daftar istilah, aturan penamaan dan penomoran pada bab dan subbab dokumen, referensi penulisan dokumen dan ringkasan dari dokumen.
	Bab 2	<i>System Overview</i> menjelaskan mengenai deskripsi dari aplikasi yang akan dibangun, yang meliputi <i>current system overview</i> dan <i>target system overview</i> .
	Bab 3	<i>Software general Description</i> menjelaskan mengenai spesifikasi sistem, yaitu fungsi utama dari aplikasi, pengguna aplikasi, batasan aplikasi dan lingkungan <i>software</i> aplikasi. <small>24</small>
	Bab 4	<i>Requirement Definition</i> menjelaskan mengenai deskripsi <i>interface</i> yang dibutuhkan untuk pengoperasian aplikasi yang dibuat, deskripsi fungsional, kebutuhan data yang diperlukan, kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional dan batasan desain dalam aplikasi. <small>3</small>
	Bab 5	<i>Design</i> pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi data yang digunakan untuk pembangunan sistem.
	Bab 6	<i>Detail Design Description</i> dijelaskan secara rinci mengenai <i>table structure</i> , <i>class diagram</i> , <i>sequence diagram</i> , <i>physical file</i> dan <i>traceability</i> pada aplikasi.
	Bab 7	<i>Testing</i> pada bab ini dijelaskan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi. <small>1</small>

2 System Overview

12

Bab ini berisi penjelasan dari sistem yang akan dibangun, yang meliputi deskripsi umum sistem, *current system* atau sistem yang digunakan saat ini, *target system*, karakteristik pengguna, lingkungan pengimplementasian sistem yang akan dibangun, serta batasan desain.

2.1 Current System Overview

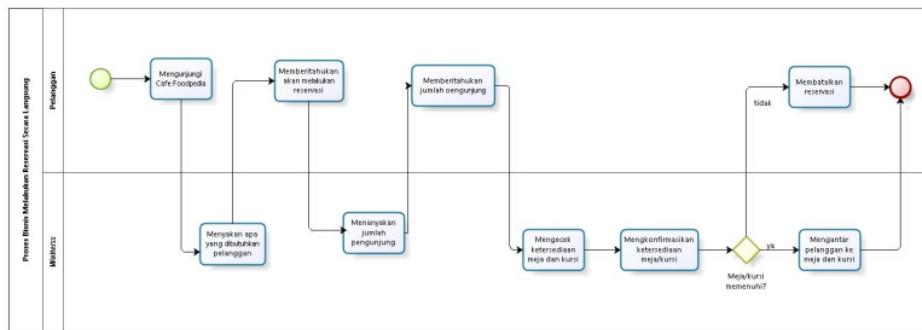
7

Pada saat ini, proses reservasi dan pemesanan menu makanan dan minuman Cafe Foodpedia masih berjalan dengan sistem yang manual. Dimulai dari proses pemesanan menu makanan dan minuman serta pemesanan meja (reservasi). Untuk proses pemesanan menu makanan dan minuman, ada 2 cara yang dilakukan. Untuk cara yang pertama adalah jika ada beberapa pelanggan di beberapa meja, maka waiters hanya akan memberikan *list* menu kepada pelanggan dan pelanggan akan mencatat sendiri apa yang menjadi pesanannya. Hal ini dilakukan agar pelanggan yang ingin memesan makanan tidak terlalu lama menunggu waiters untuk memberitahukan pesanan. Adapun cara kedua adalah ketika hanya ada 1 meja yang ingin memesan menu makanan dan minuman, maka waiters akan mencatat sendiri apa yang menjadi pesanan dari pelanggan. Setelah melakukan pemesanan, maka waiters akan memproses menu yang dipesan oleh pelanggan. Untuk melakukan pemesanan meja (reservasi) dapat dilakukan dengan cara memesan tempat secara langsung, yaitu dengan melakukan pemesanan di tempat dan dapat juga dilakukan melalui WhatsApp. Untuk melakukan reservasi melalui WhatsApp adalah pelanggan akan menghubungi pihak Cafe Foodpedia melalui WhatsApp dan melakukan reservasi. Setelah melakukan reservasi kepada waiters, maka pihak cafe akan memberitahukan jumlah panjar yang akan dibayar yaitu sebesar 50%.

2.1.1 Proses Bisnis Melakukan Reservasi Secara Langsung

Untuk melakukan reservasi secara langsung, pelanggan akan mengunjungi cafe lalu waiters akan menanyakan apa yang dibutuhkan oleh pelanggan. Pelanggan memberitahu apa yang menjadi keperluan pelanggan yaitu, melakukan reservasi. Waiters akan menanyakan jumlah pelanggan yang akan melakukan reservasi lalu pelanggan akan memberi tahu jumlah pelanggan yang akan melakukan reservasi. Waiters akan mengecek ketersediaan meja dan kursi sesuai dengan jumlah pelanggan. Lalu akan mengonfirmasi

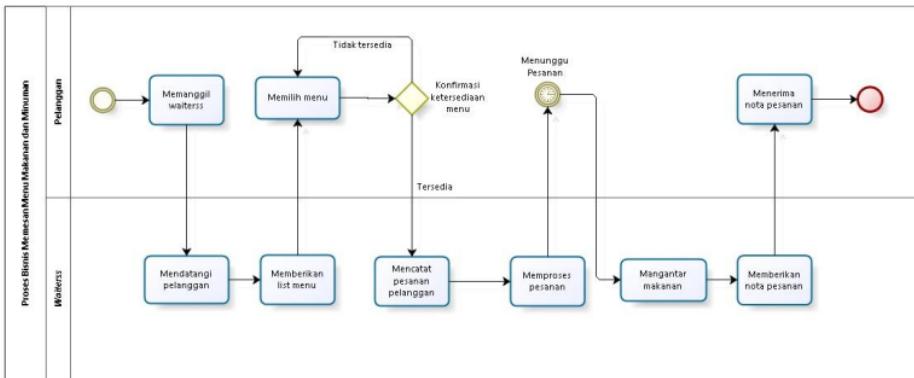
kepada pelanggan jumlah meja dan kursi yang tersedia. Apabila jumlah meja dan kursi memenuhi jumlah pelanggan maka pelanggan akan mengantar pelanggan ke meja dan kursi tersebut. Sebaliknya, apabila jumlah kursi dan meja tidak memenuhi makan reservasi akan dibatalkan. Gambar melakukan reservasi secara langsung terlampir pada Gambar 1.



Gambar 1. BPMN Melakukan Reservasi Secara Langsung

2.1.1.2 Proses Bisnis Memesan Menu Makanan dan Minuman

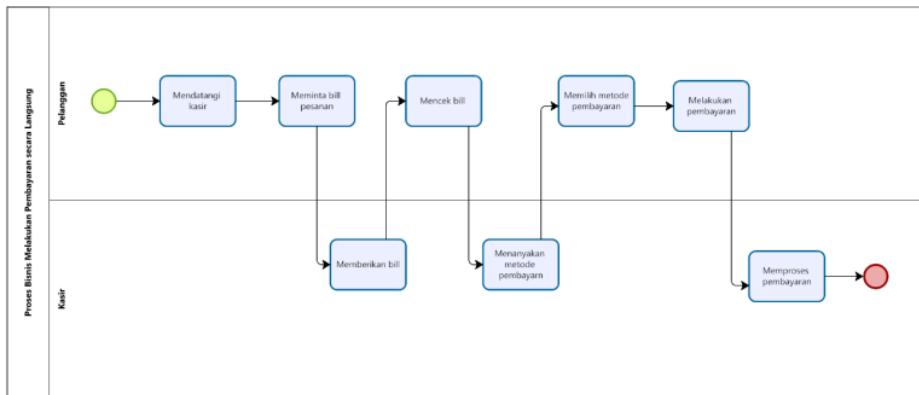
Setelah pelanggan memilih meja, pelanggan akan melakukan pemesanan menu makanan dan minuman yang tersedia dengan memanggil *waiterss*. *Waiterss* akan mendatangi pelanggan dan memberikan *list* menu kepada pelanggan. Lalu pelanggan akan memilih menu apa yang akan dipesan dan *waiterss* akan mengkonfirmasikan ketersediaan menu. Jika menu yang dipesan tidak tersedia, maka pelanggan akan kembali memilih menu yang lain dan jika menu yang dipesan masih tersedia, maka *waiterss* akan mencatat pesanan pelanggan dan memproses pesanan dan pelanggan akan menunggu sampai pesanan selesai diproses. Setelah pesanan pelanggan selesai diproses maka *waiterss* akan mengantar pesanan kepada pelanggan dan memberikan nota pesanan kepada pelanggan dan pelanggan akan menerima nota pesanan yang diberikan oleh *waiterss*. Gambar proses bisnis memesan menu makanan dan minuman terlampir pada Gambar 2.



Gambar 2. BPMN Memesan Menu Makanan dan Minuman

2.1.1.3 Proses Bisnis Melakukan Pembayaran Secara Langsung

Pembayaran pesanan dilakukan oleh pelanggan secara langsung dengan mendatangi kasir dan meminta *bill*. Kasir akan memberikan *bill* kepada pelanggan. Pelanggan akan terlebih dahulu melakukan pengecekan *bill*. Lalu *waiterss* akan menanyakan metode pembayaran apa yang dipilih oleh pelanggan dalam melakukan pembayaran. Setelah memilih metode, pelanggan akan melakukan pembayaran dan *waiterss* akan memproses pembayaran. Gambar proses bisnis melakukan pembayaran secara langsung terlampir pada Gambar 3.

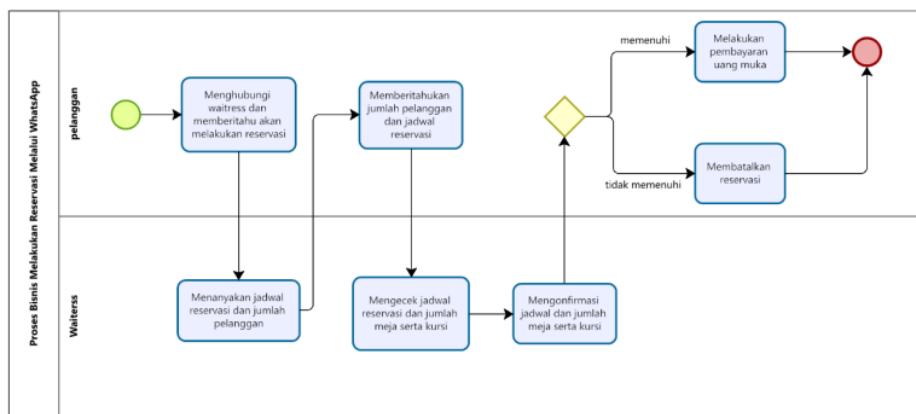


Gambar 3. BPMN Melakukan Pembayaran Secara Langsung

2.1.1.4 Proses Bisnis Melakukan Reservasi Melalui WhatsApp

Pemesanan tempat dilakukan oleh pelanggan melalui aplikasi *WhatsApp*. Pelanggan akan menghubungi *waiterss* dan memberitahu akan melakukan reservasi. *Waiterss* akan menanyakan jadwal reservasi dan jumlah pelanggan yang akan melakukan reservasi. Pelanggan akan memberitahu jadwal reservasi dan jumlah pelanggan. Pelanggan akan memberitahukan tanggal, waktu, dan jumlah pelanggan yang akan melakukan reservasi.

Watress akan melakukan pengecekan jadwal reservasi dan jumlah kursi serta meja. Waiters akan mengkonfirmasikan kembali jadwal dan jumlah kuesi dan meja. Untuk sistem makannya apabila jumlah pelanggan lebih dari 30 maka akan dilakukan sistem prasmanan. Namun, apabila jumlah pelanggan yang melakukan reservasi kurang dari 30 orang pelanggan maka pemesanan menu makanan dilakukan seperti biasa melalui menu yang disediakan. Apabila jumlah kursi dan meja memenuhi maka pelanggan akan melakukan pembayaran uang muka (*down payment*) sebesar 50 namun, jika tidak memenuhi maka reservasi akan dibatalkan. Gambar proses bisnis melakukan reservasi melalui WhatsApp terlampir pada Gambar 4.



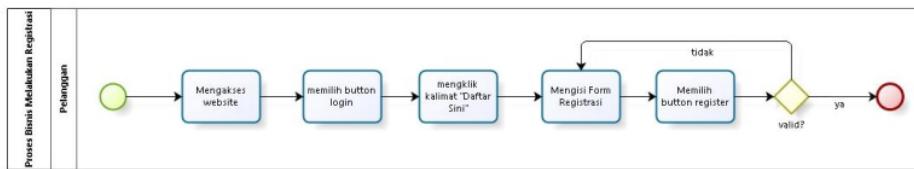
Gambar 4. BPMN Melakukan Pemesanan Melalui WhatsApp

2.2 Target System

Sistem Informasi Cafe Foodpedia dibangun untuk membantu waiters dalam melakukan pelayanan kepada pelanggan, membantu pelanggan dalam mendapatkan informasi mengenai Cafe Foodpedia, dan membantu pemilik Cafe Foodpedia memperkenalkan cafe miliknya kepada masyarakat luas. Website yang dikembangkan oleh developer ini dibuat untuk membantu pelanggan dalam melihat informasi menu makanan dan minuman yang tersedia di Cafe Foodpedia dan diharapkan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan baik pemesanan menu makanan dan minuman maupun melakukan pemesanan tempat (reservasi). Untuk dapat melakukan pemesanan dalam sistem ini pelanggan terlebih dahulu harus melakukan registrasi akun. Setelah akun pelanggan didaftarkan, maka akun tersebut dapat *login* ke sistem yang sudah ada.

3 2.2.1.1 Proses Bisnis Melakukan Registrasi

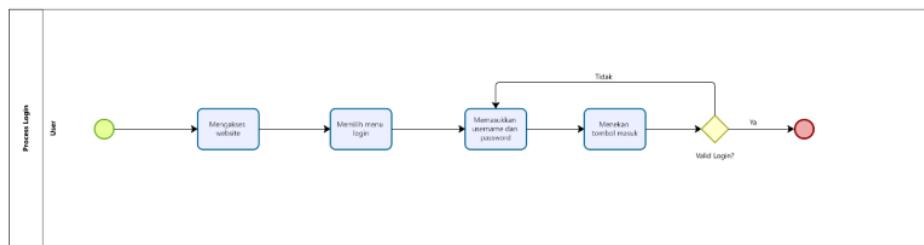
Proses bisnis yang diharapkan pada sistem yang dibangun yaitu pelanggan dapat melakukan pemesanan dalam sistem. Untuk melakukan pemesanan dalam sistem ini, pelanggan harus mengakses *website* dan mendaftar akun terlebih dahulu dengan memilih *button login* terlebih dahulu. Setelah itu, untuk mendaftarkan akun, pelanggan mengklik kalimat “Daftar Sini” pada halaman register. Kemudian pelanggan akan mengisi data pada *form* registrasi lalu memilih *button register*. Jika data valid, maka proses registrasi selesai. Namun, jika data tidak valid, maka pelanggan akan mengisi ulang data pada *form* registrasi. Proses bisnis melakukan registrasi terlampir pada gambar 5.



Gambar 5. BPMN Melakukan Registrasi

2.2.1.2 Proses Bisnis Login

3
Pelanggan dapat melakukan *login* ke dalam sistem dengan mengakses website dan memilih *button login*. Pelanggan melakukan *login* menggunakan *email* dan *password* yang telah ⁴⁶ didaftarkan sebelumnya. Pelanggan akan memasukkan *email* dan *password* lalu menekan ⁵⁴ tombol *login*. Jika *email* dan *password* yang dimasukkan valid, maka pelanggan dapat langsung *masuk ke halaman home*. Namun jika *email* dan *password* yang dimasukkan tidak ³³ valid, maka pelanggan akan melakukan pengisian ulang *email* dan *password*. Setelah *login*, ¹¹ pelanggan akan *masuk ke halaman home* dan pelanggan dapat *mengakses semua menu yang ada di dalam sistem*. Proses bisnis *login* terlampir pada gambar 6.

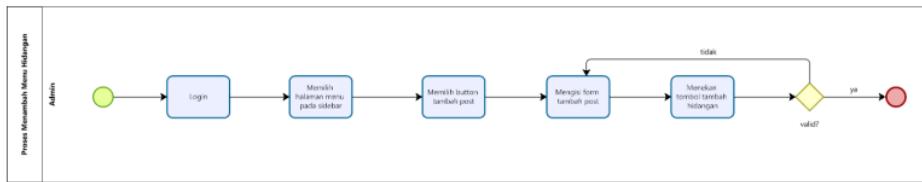


Gambar 6. BPMN Melakukan Login

2.2.1.3 Proses Bisnis Menambah Menu

10

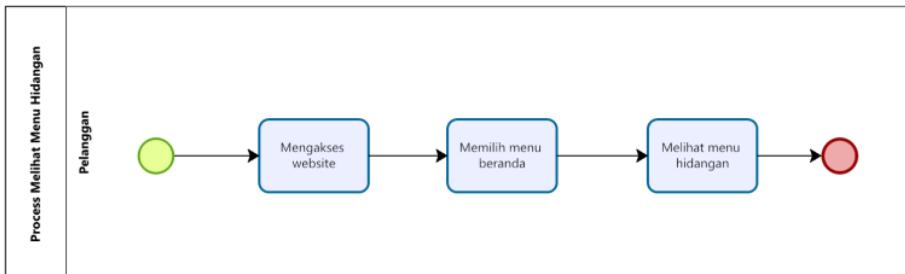
Pada proses menambah menu, *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Lalu *admin* dapat memilih halaman menu yang di dalamnya terdapat daftar menu makanan dan minuman. Ketika *admin* ingin menambahkan menu, *admin* harus menekan button tambah post terlebih dahulu. Setelah itu, *admin* dapat menambahkan menu dengan mengisi form isian yang ditampilkan oleh sistem. Pada form isian tersebut, akan menampilkan nama hidangan, deskripsi hidangan, harga, thumbnail (foto hidangan), dan kategori. Setelah *admin* mengisi form isian, maka *admin* dapat menambah menu. Secara otomatis, sistem akan menyimpan menu yang telah ditambahkan *admin* sebelumnya. Proses bisnis menambah menu terlampir pada Gambar 7.

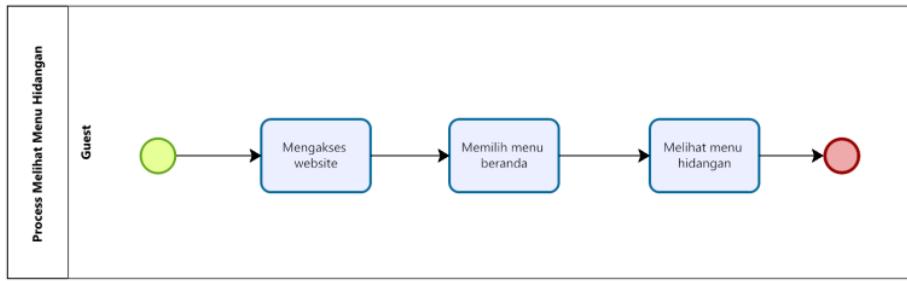


Gambar 7. BPMN Menambah Menu

2.2.1.4 Proses Bisnis Melihat Menu

Proses bisnis untuk melihat menu yang tersedia, maka pelanggan harus mengakses website terlebih dahulu. Kemudian pelanggan dapat memilih halaman menu yang akan menampilkan daftar menu makanan dan minuman yang tersedia. Selanjutnya pelanggan dapat melihat daftar menu yang ada pada sistem. Proses bisnis melihat menu terlampir pada Gambar 8.

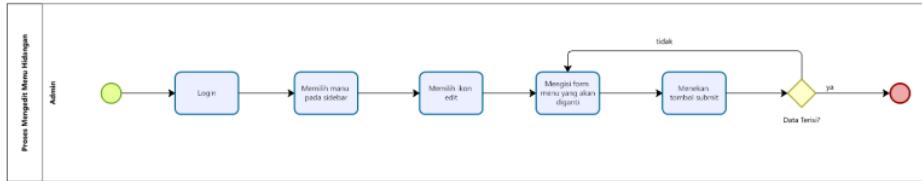




Gambar 8. BPMN Melihat Menu

2.2.1.5 Proses Bisnis Mengedit Menu

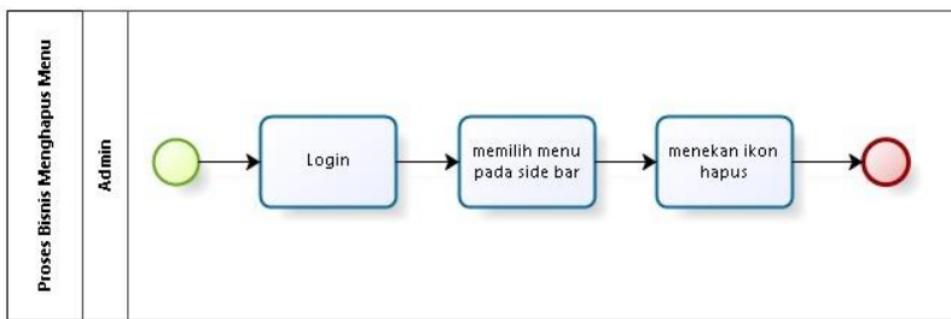
Selain untuk menambahkan menu, *admin* juga dapat mengedit menu dalam sistem.
 Sebelum dapat melakukan pengeditan menu, *admin* harus *login* terlebih dahulu. *Admin* dapat memilih menu pada *side bar* lalu memilih button edit pada menu yang akan di edit. Maka akan muncul form menu. *Admin* dapat mengedit nama, deskripsi hidangan, harga, *thumbnail* (gambar menu), dan kategori. Apabila *admin* sudah selesai mengedit, maka admin dapat menekan button submit. Maka menu sudah otomatis sudah diperbarui. Proses bisnis mengedit menu terlampir pada gambar 9.



Gambar 9. BPMN Mengedit Menu

2.2.1.6 Proses Bisnis Menghapus Menu

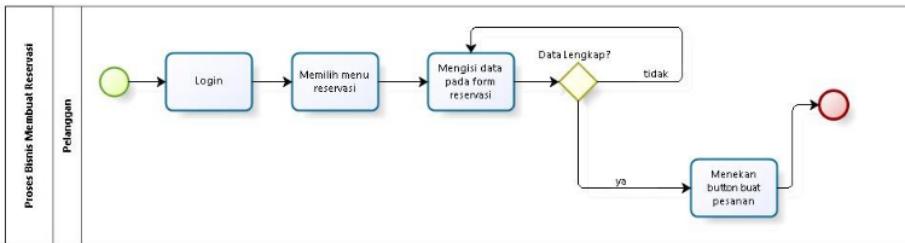
Proses bisnis melakukan penghapusan menu dapat dilakukan oleh *admin*. Sebelum melakukan penghapusan menu, *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Selanjutnya, *admin* dapat memilih halaman menu yang berisi daftar menu makanan dan minuman yang tersedia.
 Kemudian *admin* dapat menekan button *delete*. Secara otomatis, sistem akan melakukan perubahan pada data menu yang ada pada sistem. Proses bisnis menghapus menu terlampir pada gambar 10.



Gambar 10. BPMN Menghapus Menu

2.2.1.7 Proses Bisnis Membuat Reservasi

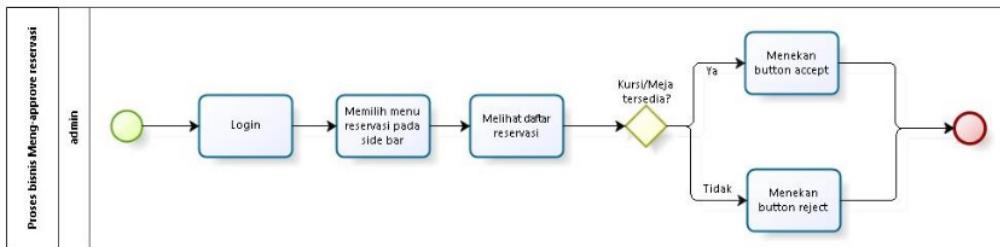
Pelanggan memilih menu reservasi. Di dalam menu reservasi, pelanggan akan mengisi data pada form reservasi. Pada form reservasi, pelanggan akan mengisi nama lengkap, tanggal reservasi, media sosial, alamat, no.telepone, dan *event*. Apabila data belum valid atau salah, maka pelanggan dapat menekan *button* reset dan mengisi data ulang pada form reservasi. Namun, jika data sudah valid, maka pelanggan dapat menekan *button* buat pesanan. Proses bisnis membuat reservasi terlampir pada gambar 11.



Gambar 11. BPMN Membuat Reservasi

2.2.1.8 Proses Bisnis Meng-approve Reservasi

Proses bisnis untuk melakukan *approve* reservasi dapat dilakukan oleh *admin*. Untuk meng-*approve* reservasi, *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian, *admin* memilih menu reservasi pada *side bar*. Pada menu reservasi, *admin* dapat melihat daftar reservasi yang telah dibuat oleh pelanggan. Jika kursi/meja yang dipesan oleh pelanggan tersedia, maka *Admin* dapat menekan *button approve* untuk menyetujui reservasi dan jika kursi/meja yang dipesan pelanggan tidak tersedia, maka *admin* dapat menekan tombol *button reject* untuk menolak reservasi. Proses bisnis meng-*approve* reservasi terlampir pada gambar 12.

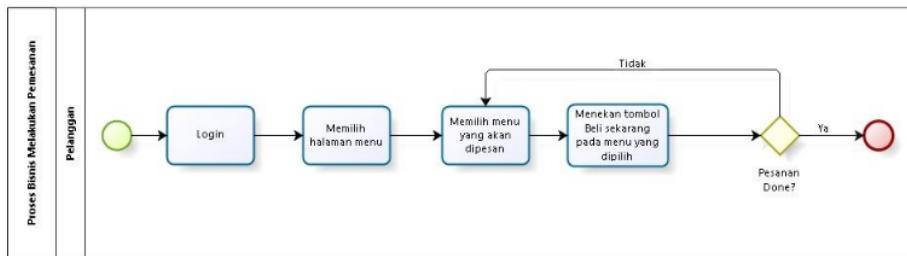


Gambar 12. Proses Bisnis Meng-Approve Reservasi

2.2.1.9 Proses Bisnis Melakukan Pemesanan

10

Proses bisnis untuk melakukan pemesanan, pelanggan harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah *login*, pelanggan dapat memilih halaman menu, maka akan muncul pilihan jenis menu berdasarkan kategori. Lalu pelanggan dapat menekan *button* beli sekarang pada menu yang ingin dipesan. Maka akan muncul menu daftar pesanan, pesanan yang dibeli sekarang akan tampil pada daftar pesanan. Apabila pelanggan ingin membatalkan pembelian, pelanggan dapat menekan ikon delete pada daftar pesanan. Apabila sudah selesai melakukan pemesanan maka total pesanan akan muncul dan *admin* akan memproses pesanan. Jika pesanan sudah selesai ditambahkan, maka pelanggan dapat menekan tombol tambah pesanan. Tetapi jika menu masih ingin ditambahkan ke dalam daftar pesanan, maka pelanggan dapat menambah menu kembali. Secara otomatis, sistem akan menyimpan menu yang ditambahkan pada pemesanan. Proses bisnis melakukan pemesanan terlampir pada gambar 13.



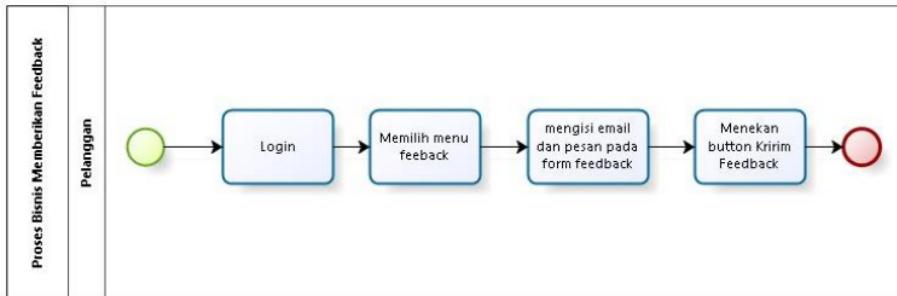
Gambar 13. BPMN Melakukan Pemesanan

2.2.1.10 Proses Bisnis Memberikan *Feedback*

43

Proses bisnis untuk memberikan *feedback* terhadap Cafe Foodpedia, maka pelanggan harus melakukan *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Kemudian pelanggan dapat memilih menu *feedback* lalu pelanggan mengisi *email* dan juga pesan yang menjadi *feedback* terhadap Cafe Foodpedia. Setelah mengisi *feedback* pada kolom pesan di form *feedback*, pelanggan

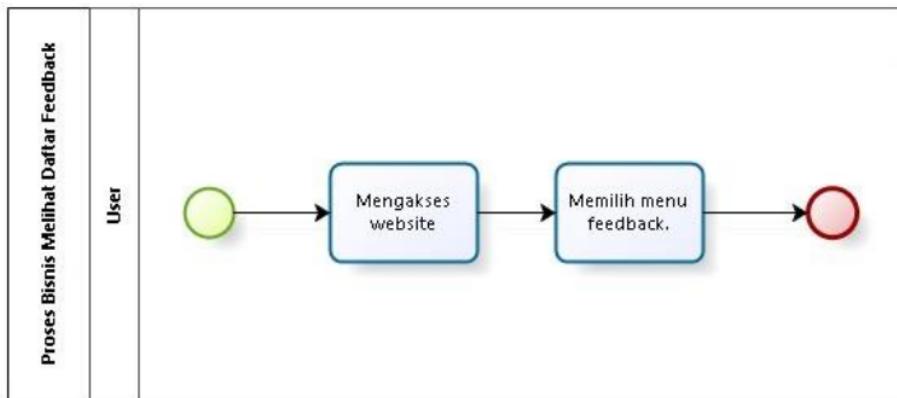
dapat menekan *button kirim feedback*. Secara otomatis, *feedback* yang diberikan oleh pelanggan kepada pihak Cafe Foodpedia akan tersimpan di *website*. Proses bisnis memberikan *feedback* terlampir pada gambar 14.



Gambar 14. BPMN Memberikan *Feedback*

2.2.1.11 Proses Bisnis Melihat Daftar *Feedback*

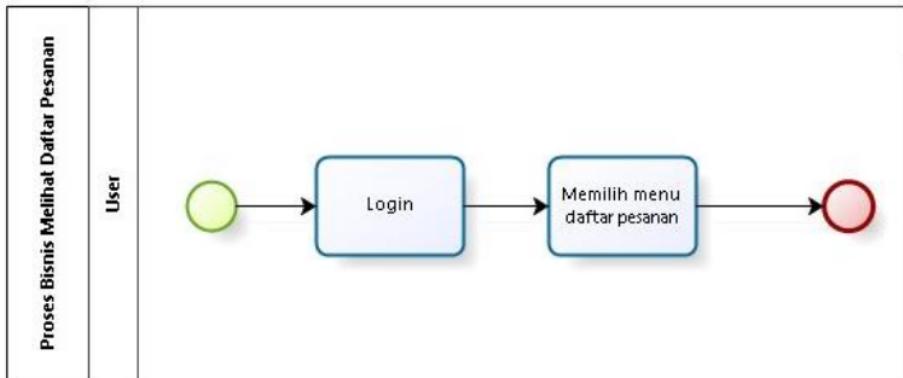
Untuk dapat melihat daftar *feedback* yang diberikan pelanggan, maka *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Kemudian *admin* dapat memilih menu *feedback* dan sistem akan menampilkan daftar *feedback*. Proses bisnis melihat daftar *feedback* terlampir pada gambar 15.



Gambar 15. BPMN Melihat Daftar *Feedback*

2.2.1.12 Proses Bisnis Melihat Daftar Pesanan

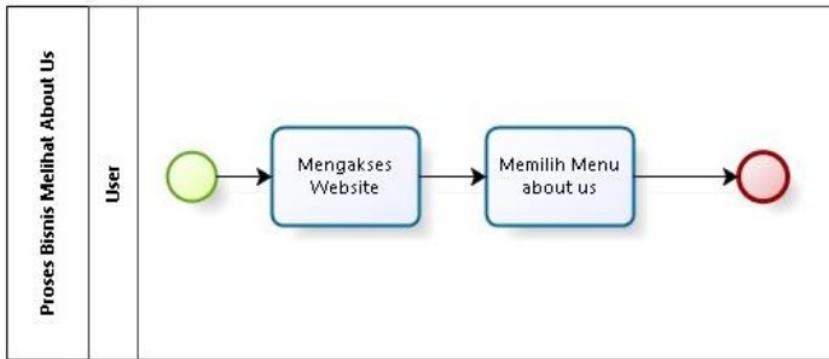
Proses bisnis melihat daftar pesanan dapat dilakukan setelah *user* melakukan *login*. Kemudian *user* memilih menu daftar pesanan. Selanjutnya *user* dapat melihat daftar pesanan. Proses bisnis melihat daftar pesanan terlampir pada gambar 16.



Gambar 16. BPMN Melihat Daftar Pesanan

2.2.1.13 Proses Bisnis Melihat *About Us*

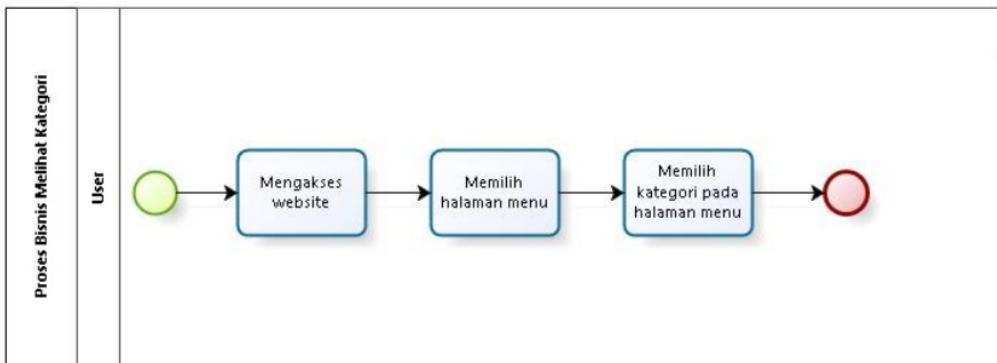
Proses bisnis untuk melihat *about us*, maka *user* harus mangakses *website* terlebih dahulu. Kemudian *user* dapat memilih menu *about us* yang akan menyajikan beberapa informasi mengenai Cafe Foodpedia. Proses bisnis melihat *about us* terlampir pada gambar 17.



Gambar 17. BPMN Melihat *About Us*

2.2.1.14 Proses Bisnis Melihat Kategori

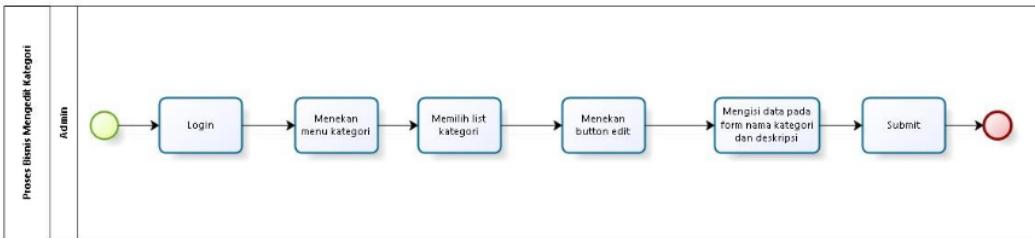
Proses bisnis melihat kategori dapat dilakukan oleh *user*. Untuk dapat melihat kategori, *user* harus mengakses *website* terlebih dahulu. Setelah mengakses *website*, *user* dapat masuk ke halaman menu dan memilih kategori pada halaman menu. Proses bisnis melihat kategori terlampir pada gambar 18.



Gambar 18. Proses Bisnis Melihat Kategori

2.2.1.15 Proses Bisnis Mengedit Kategori

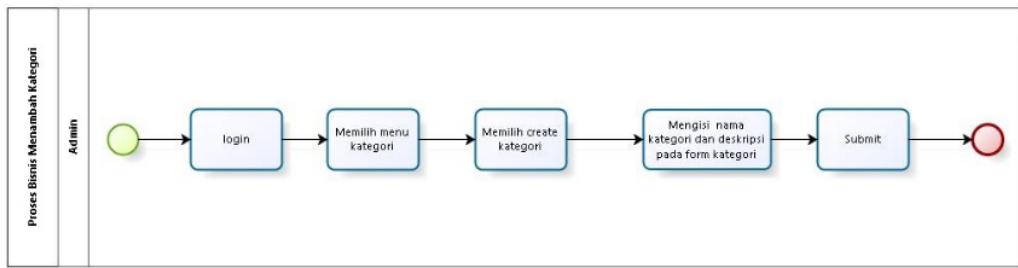
Pada proses bisnis mengedit kategori dapat dilakukan oleh *admin*. Sebelum melakukan pengeditan, *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah melakukan *login*, *admin* dapat memilih menu kategori lalu memilih *list* kategori. Pada *list* kategori, *admin* dapat menekan *button edit* lalu mengisi data baru pada *form* nama kategori dan deskripsi. Kemudian *admin* dapat melakukan *submit* untuk menyimpan perubahan dari edit yang dilakukan sebelumnya. Proses bisnis mengedit kategori terlampir pada gambar 19.



Gambar 19. Proses Bisnis Mengedit Kategori

2.2.1.16 Proses Bisnis Menambah Kategori

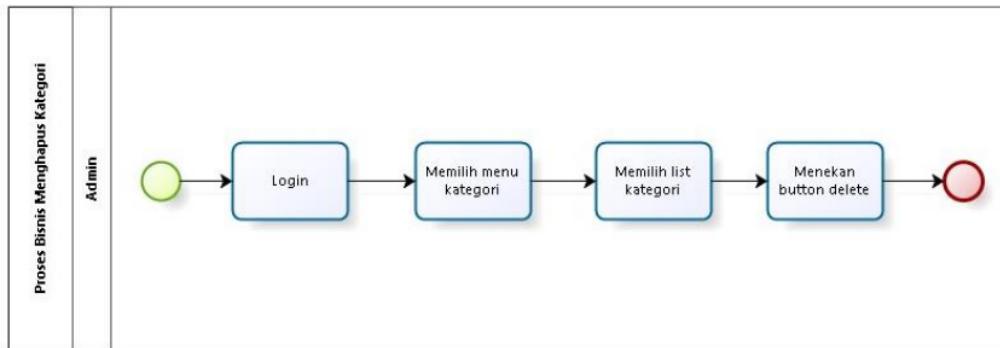
Proses bisnis untuk menambah kategori dapat dilakukan oleh *admin*. Setelah melakukan *login*, *admin* dapat memilih menu kategori kemudian memilih *create* kategori. Pada halaman *create* kategori, *admin* dapat mengisi nama kategori dan deskripsi pada form deskripsi. Setelah mengisi data pada *form create* kategori, *admin* dapat menekan *button submit*. Proses bisnis menambah kategori terlampir pada gambar 20.



Gambar 20. Proses Bisnis Menambah Kategori

2.2.1.17 Proses Bisnis Menghapus Kategori

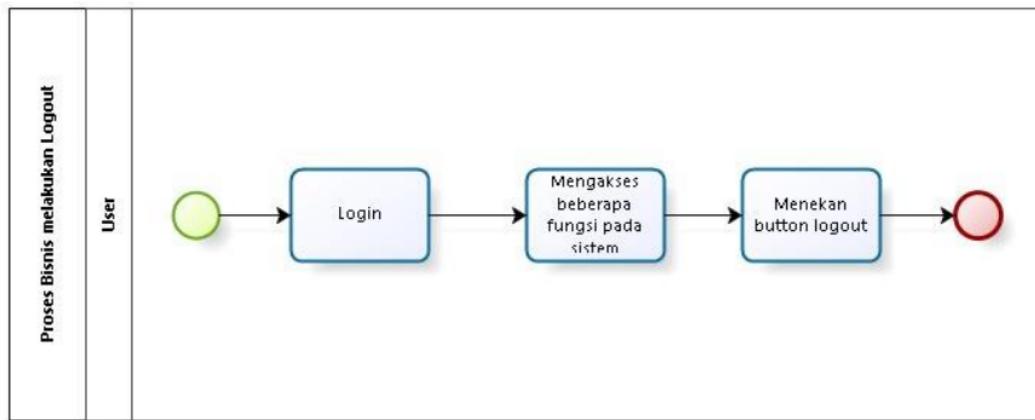
Pada proses bisnis menghapus kategori dilakukan oleh *admin*. Sebelum menghapus kategori, *admin* harus melakukan *login* ke dalam sistem.³⁰ Setelah *admin* melakukan *login* ke dalam sistem, *admin* dapat memilih menu kategori lalu memilih *list* kategori pada menu kategori. Selanjutnya, *admin* dapat memilih *button delete* yang ada di halaman *list* kategori. Proses bisnis menghapus kategori terlampir pada gambar 21.



Gambar 21. Proses Bisnis Menghapus Kategori

2.2.1.18 Proses Bisnis Melakukan Logout

Setelah melakukan *login* dan dapat mengakses beberapa fungsi yang ada pada sistem, *user* dapat melakukan *logout* dari dalam sistem dengan menekan tombol *logout*.⁵³ Setelah menekan tombol *logout*, maka *user* akan keluar dari *website* dan kembali pada tampilan *login* sistem. Proses bisnis melakukan *logout* terlampir pada gambar 22.



Gambar 22. BPMN Melakukan *Logout*

3 Software General Description

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem atau perangkat lunak secara umum, yang mencakup fungsi utama sistem (*product main function*), karakteristik *user* (*user characteristic*), batasan (*constraints*), dan lingkungan pengembangan sistem (*SW environment*).

3.1 Product Main Function

Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna. Fungsi-fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Sistem Informasi Cafe Foodpedia yang memiliki beberapa fungsi dalam kebutuhan *user* antara lain:

1) Fungsi Registrasi

Fungsi ini dapat digunakan apabila pelanggan ingin mengakses beberapa fungsi di sistem. Oleh karena itu, langkah pertama yang dilakukan adalah mengisi form registrasi sebagai pengguna baru dari aplikasi ini.

2) Fungsi Login

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk dapat masuk dan mengakses sistem ini.

3) Fungsi Melihat Menu

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar menu yang tersedia.

4) Fungsi Menghapus Menu

Fungsi menghapus data menu digunakan oleh *admin* untuk menghapus data menu yang tidak tersedia lagi.

5) Fungsi Menambah Menu

Fungsi menambah menu digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data menu ke dalam sistem.

6) Fungsi Mengedit Menu

Fungsi meng-update menu digunakan oleh *admin* untuk meng-update data menu jika terdapat perubahan data ke dalam sistem.

7) Fungsi Membuat Reservasi

Fungsi membuat reservasi digunakan oleh pelanggan yang ingin melakukan reservasi.

8) Fungsi Meng-approve Reservasi

Fungsi meng-*approve* reservasi digunakan oleh *admin* untuk menyetujui atau menolak *request* reservasi dari pelanggan

31

9) Fungsi Melakukan Pemesanan

Fungsi pemesanan digunakan oleh pelanggan untuk membuat pesanan yang ingin di pesan.

10) Fungsi Memberikan *Feedback*

Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk memberi saran dan kritik terhadap pelayanan Cafe Foodpedia.

11) Fungsi Melihat Daftar *Feedback*

1 Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat daftar *feedback* yang diberikan oleh pelanggan.

12) Fungsi Melihat Daftar Pesanan

1 Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk melihat semua daftar pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

13) Fungsi Melihat Tentang Cafe

Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk memberi saran dan kritik terhadap pelayanan Cafe Foodpedia.

14) Fungsi Melihat Kategori

60 Fungsi ini digunakan oleh *user* untuk menampilkan kategori dari menu yang tersedia di Cafe Foodpedia

15) Fungsi Mengedit Kategori

1 Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk memperbarui kategori yang ada pada sistem.

16) Fungsi Menambah Kategori

3 Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menambahkan kategori menu yang tersedia di Cafe Foodpedia.

17) Fungsi Menghapus Kategori

3 Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus kategori menu yang sudah tidak tersedia di dalam sistem.

18) Fungsi *Logout*

Fungsi ini akan dapat digunakan oleh *user* untuk keluar dari sistem jika sudah selesai mengakses aplikasi ini.

3.2 User Characteristics

Adapun kelompok dan karakteristik pengguna terdiri dari admin (*owner*) dan *user* (pelanggan). Kelompok dan karakteristik pengguna dilampirkan pada tabel 4.

Tabel 4. Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Admin (<i>Owner</i>)	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan <i>login</i> untuk mengakses sistem - Mengelola menu dalam sistem - Menolak dan menyetujui reservasi 	<ul style="list-style-type: none"> - Akses ke menu untuk melakukan CRUD menu - Akses ke menu daftar <i>feedback</i> untuk dapat melihat daftar <i>feedback</i> - Akses ke menu daftar reservasi untuk dapat meng-<i>approve</i> reservasi - Akses ke menu daftar pesanan - Akses ke menu daftar <i>feedback</i> - Akses ke menu <i>about us</i>
User (Pelanggan)	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan registrasi untuk mengakses sistem - Melakukan <i>login</i> untuk mengakses sistem - Melihat menu - Melakukan Reservasi - Memberikan <i>feedback</i> terhadap pelayanan Cafe Foodpedia 	<ul style="list-style-type: none"> - Akses ke halaman registrasi - Akses ke halaman <i>login</i> - Akses ke halaman home - Akses ke daftar pesanan - Akses ke menu reservasi - Akses ke menu <i>feedback</i> - Akses ke halaman menu - Akses ke halaman <i>about us</i>
Guest	<ul style="list-style-type: none"> - Melihat halaman home - Melihat halaman reservasi 	- Akses ke halaman home

	<ul style="list-style-type: none"> - Melihat halaman menu - Melihat halaman <i>about us</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Akses ke halaman <i>about us</i>
--	---	--

3.2.1 Pengguna 1

Description of user : Admin (*Owner*)

Role : Admin

Prerequisite : Admin harus memiliki akun agar dapat masuk dan mengelola sistem

Task description : Admin dapat mengelola informasi dalam sistem, seperti menambahkan, mengedit, menghapus data informasi.

3.2.2 Pengguna 2

Description of user : Pelanggan

Role : Pelanggan

Prerequisite : Pelanggan harus memiliki akun agar dapat masuk dan mengakses sistem

Task description : Pelanggan dapat melihat informasi dan melakukan pemesanan dalam sistem

3.2.3 Pengguna 3

Description of user : Guest

Role : Guest

Prerequisite : Guest mengakses Sistem Informasi Cafe Foodpedia

Task description : Guest dapat melihat informasi mengenai Cafe Foodpedia, melihat halaman home, melihat daftar menu dan melihat halaman reservasi.

3.3 Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*. Sistem dapat diakses apabila *user* telah memiliki akun yang sebelumnya telah didaftarkan. Sistem dapat diakses oleh *user* dengan bantuan aplikasi penyedia *server*, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia *server*, maka aplikasi berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh *user*.

3.4 SW Environment

Bab ini menjelaskan lingkungan pengembangan yang digunakan pada sistem atau perangkat lunak, yang meliputi lingkungan pengembangan (*development*) dan operasional (*operational*).

3.4.1 Development

Sistem Informasi Cafe Foodpedia yang dibangun oleh tim *developer* akan berfungsi dengan spesifikasi:

<i>Web Server</i>	: XAMPP
<i>Operating System</i>	: Windows 11
<i>DBMS</i>	: MySQL
<i>Browse</i>	: Mozilla Firefox, Google Chrome
<i>Tools</i>	: Visual Studio Code

3.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan dimana pengguna dapat mengoperasikan siste, yang mencakup lingkungan pengembang.

3.4.1.2 Hardware requirement

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat pada table 5.

Tabel 5. Hardware Requirement

Hardware	Spesification
Laptop	ASUS TUF GAMING
Processor	Intel Core i7-10870H Processor 2.2 GHz (16M Cache, up to 5.0 GHz, 8 cores)
RAM	8GB DDR4 SO-DIMM(2933MHz for i5-10300H/i7-10870H), Max Capacity:32GB
Operating System	Windows 11

3.4.1.3 S/W development Tools

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai *tool* yang digunakan dalam pengembangan sistem dapat dilihat pada Tabel 6.

Tabel 6 .S/W Development Tools

Groups	Tools	Spesification
HomePage dev Tools	Frontpage	HTML, CSS, JavaScript, dan PHP
Image editor	Photoshop	XAMPP, MySQL
Client	Browser	XAMPP, MySQL
Dokumentasi	Paket Office	MS Office

3.4.2 Operational

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian Sistem Informasi Cafe Foodpedia yang terlampir sebagai berikut:

3.4.2.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan dimana pengguna dapat mengoperasikan sistem yang mencakup lingkungan pengembang.

1. Server
 - a. Processor : Intel Core i7-10870H Processor 2.2 GHz (16M Cache, up to 5.0 GHz, 8 cores)
 - b. RAM : 8GB
 - c. Flashdisk : 32GB
2. Client
 - a. Processor : Intel Core i7-10870H Processor 2.2 GHz (16M Cache, up to 5.0 GHz, 8 cores)
 - b. RAM : 8GB
 - c. Flashdisk : 32GB

3.4.2.2 Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7. *Hardware Requirement*

Hardware	Spesification
Laptop	ASUS TUF GAMING

Hardware	Spesification
Processor	<i>Intel Core i7-10870H Processor 2.2 GHz (16M Cache, up to 5.0 GHz, 8 cores)</i>
RAM	<i>8GB DDR4 SO-DIMM(2933MHz for i5-10300H/i7-10870H), Max Capacity:32GB</i>
Operating System	<i>Windows 11</i>

3.4.2.3 S/W Requirement

Persyaratan *software* yang harus diinstal agar website berfungsi dengan baik dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8. S/W Requirement

Groups	Components	Spesification
<i>Monitoring tools</i>	<i>Web Server</i>	<i>XAMPP 3.3.0</i>
<i>Client</i>	<i>Operating System</i>	<i>Windows 11</i>
<i>Editor</i>	<i>Visual Studio Code</i>	<i>Visual Studio Code</i>
<i>Browser</i>	<i>Microsoft Internet Explorer</i>	<i>Google Chrome, Mozilla Firefox</i>
Bahasa Pemrograman	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>

4 Requirement Definition

Pada bab ini dijelaskan keseluruhan kebutuhan dari sistem secara spesifik mencakup ² *external interface, functional description, data requirement, functional requirement, non-functional requirement* dan *design constraints* dari sistem yang akan dibangun.

4.1 External Interface

External Interface menyangkut kebutuhan *user* dalam mengakses Sistem Informasi Cafe Foodpedia. Kebutuhan pengguna dapat dilihat dari beberapa *interface*, diantaranya:

- ⁴⁰ 1. *User Interface*
2. *Hardware Interface*
3. *Software Interface*

4.1.1 User Interface

Sistem Informasi Cafe Foodpedia dikembangkan dalam bentuk *website*. Perangkat lunak yang dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna.

¹ Perangkat tersebut adalah sebagai berikut:

1. Monitor

Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan *output* proses yang dilakukan.

2. Keyboard

Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

3. Mouse

Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai *pointer* kursor di layer *monitor*).

4.1.2 Hardware Interface

Antarmuka perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Sistem Informasi Cafe Foodpedia dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9. Hardware Interface

No.	Perangkat Keras	Keterangan

1.	<i>Personal Computer/Laptop</i>	Digunakan sebagai antarmuka untuk berinteraksi dengan sistem.
2.	<i>Processor</i>	Digunakan untuk mengontrol keseluruhan jalannya sistem komputer sebagai otak processor.

2 4.1.3 Software Interface

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang digunakan untuk dapat berinteraksi pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan adalah sebagai berikut.

1. Word processing : Microsoft Word 2010, 2013, dan 2016
2. DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL
3. Graphics : Bizagi
4. Browser : Google Chrome
5. Text Editor : Notepad++, Visual Studio Code, dan Sublime Text
6. Operating System : Windows 10
7. Computer Language : PHP
8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

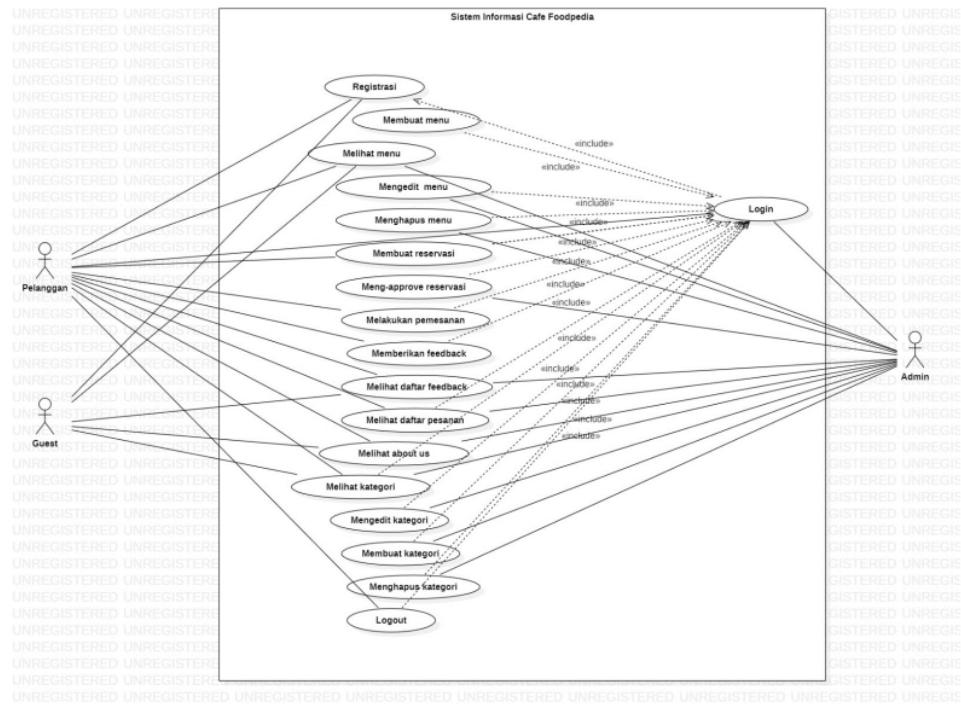
4.1.4 Communication Description

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Sistem Informasi Cafe Foodpedia adalah jaringan internet seperti wifi atau modem.

4.2 Functional Description

Pada bab ini dijelaskan deskripsi fungsional berdasarkan masing-masing aktor pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia. Pada bagian ini juga digambarkan *use case* diagram Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

³⁶ *Use case* diagram menggambarkan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh aktor terhadap sistem terlampir pada gambar 23.



Gambar 23. Use case Diagram Sistem Informasi Cafe Foodpedia

4.3 Use Case Scenario

pada sub bab ini dijelaskan *use case scenario* yang meliputi 18 *use case*. *Use case scenario* dibuat untuk mempermudah mengerti alur proses sistem yang akan dibangun.

4.3.1 Fungsi/Fitur-1

Fungsi atau fitur pertama pada pembangunan sistem informasi ini yaitu Fungsi Register

4.3.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungs registrasi digunakan oleh *user* sehingga *user* dapat memiliki *username* dan *password* yang akan digunakan untuk *login* ke dalam sistem.

4.3.1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan ingin mengakses *website*, maka pelanggan terlebih dahulu harus melakukan registrasi pada sistem untuk mendapatkan *username* dan *password*. Pelanggan akan mengisi *form* registrasi yang sudah disediakan oleh sistem.

4.3.1.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi registrasi:

Tabel 10. Usecase Scenario Registrasi

Usecase ID Number	UC-01	
Usecase Name	Registrasi	
Brief Description	<i>User</i> dapat melakukan Registrasi pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia	
Primary Actor	Guest	
Pre-condition	<i>User</i> hanya dapat melihat <i>website</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat mengakses <i>website</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Mengakses link <i>Website</i>	
		2. Menampilkan halaman utama <i>Website</i>
	3. Menekan <i>button login</i>	
		4. Menampilkan halaman <i>login</i> , dengan kalimat “Belum punya akun? Daftar sini”
	5. Menekan kalimat “Daftar sini”	
		6. Menampilkan halaman Registrasi
	7. Mengisi <i>form</i> registrasi	
	8. Menekan <i>button</i> registrasi	
		9. Menyimpan data registrasi

4.3.2 Fungsi Fitur 2

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi *Login*.

4.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *login* digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses fungsi-fungsi yang ada pada sistem.

4.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* melakukan *login*, maka *user* harus memasukkan data *username* dan *password* dengan benar. Jika *user* memasukkan *username* dan *password* yang tidak valid, maka sistem akan tetap berada pada halaman *login*. Fungsi *login* merupakan salah satu langkah pertama untuk dapat masuk ke dalam Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

4.3.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi *login*:

Tabel 11. Usecase Scenario Login

Usecase ID Number	UC-02	
Usecase Name	Login	
Brief Description	<i>User</i> dapat melakukan login agar dapat mengakses <i>website</i> .	
Primary Actor	Admin dan Pelanggan	
Pre-condition	<i>User</i> mengakses <i>link website</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat melakukan <i>login</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Mengakses link <i>Website</i>	
		2. Menampilkan halaman utama <i>Website</i>
	3. Menekan button <i>login</i> 7	
		4. Menampilkan halaman <i>login</i>
	5. Mengisi <i>email</i> dan <i>password</i>	
	6. Menekan button <i>login</i>	
		7. Menampilkan halaman <i>home</i>
Alternative flow of events	5a. Mengisi <i>email</i> dan <i>password</i> salah	
		7a. Tetap berada di halaman <i>login</i>

4.3.3 Fungsi Fitur 3

Fungsi atau fitur ketiga pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Menambah Menu.

4.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah menu digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data menu ke dalam sistem.

4.3.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat menambahkan menu pada sistem.

4.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi menambah menu:

Tabel 12. Usecase Scenario Menambah Menu

Usecase ID Number	UC-03	
Usecase Name	Menambah Menu	
Brief Description	Admin dapat menambah menu-menu yang tersedia di cafe pada daftar menu.	
4	Primary Actor	
	Admin	
	Pre-condition	
	Admin telah melakukan <i>login</i>	
	Post-conditon	
	Admin dapat melakukan penambahan menu	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan menu pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan halaman menu
	3. Menekan <i>button tambah post</i>	
		20 4. Menampilkan form menu
	5. Mengisi form menu	
	6. Menekan <i>button submit</i>	
		7. Menampilkan halaman menu

4.3.4 Fungsi Fitur 4

Fungsi atau fitur keempat pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Mengedit Menu.

4.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit menu digunakan oleh *admin* untuk memperbarui data menu jika terdapat perubahan data ke dalam sistem.

4.3.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat mengedit menu pada sistem.

4.3.4.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Mengedit Menu:

Tabel 13. Usecase Scenario Mengedit Menu

Usecase ID Number	UC-04	
Usecase Name	Mengedit Menu	
Brief Description	Admin dapat mengedit menu apabila terdapat perubahan nama menu, harga menu, deskripsi menu dan gambar menu.	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat mengedit menu	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan menu pada <i>side bar</i>	7
		2. Menampilkan halaman menu
	3. Menekan <i>button edit</i>	
		4. Menampilkan form menu
	5. Mengedit data menu yang ingin di ubah	
	6. Menekan <i>button submit</i>	

		7. Menampilkan halaman menu
--	--	-----------------------------

4.3.5 Fungsi Fitur 5

Fungsi atau fitur kelima pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Menghapus Menu.

4.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus menu digunakan oleh *admin* untuk menghapus data menu yang tidak tersedia lagi di dalam sistem.

4.3.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat menghapus menu pada sistem.

4.3.5.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Menghapus Menu:

Tabel 14. Usecase Scenario Menghapus Menu

Usecase ID Number	UC-05	
Usecase Name	Menghapus Menu	
Brief Description	Admin dapat menghapus menu yang sudah tidak tersedia lagi di Cafe Foodpedia.	
⁴ Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat menghapus menu	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan menu pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan daftar menu
	3. Menekan <i>button delete</i>	
		4. Menampilkan halaman menu

4.3.6 Fungsi Fitur 6

Fungsi atau fitur keenam pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melihat Menu

4.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat menu digunakan oleh *user* untuk melihat daftar menu yang tersedia.

4.3.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *user* dapat melihat daftar menu yang tersedia pada sistem.

4.3.6.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melihat Menu:

Tabel 15. Usecase Scenario Melihat Menu

Usecase ID Number	UC-06	
Usecase Name	Melihat Menu	
Brief Description	Admin dapat melihat daftar menu yang terdapat di Cafe Foodpedia. 4	
Primary Actor	Admin dan Pelanggan	
Pre-condition	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat menghapus menu	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
		2. Menampilkan daftar menu

4.3.7 Fungsi Fitur 7

Fungsi atau fitur ketujuh pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Membuat Reservasi.

4.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membuat reservasi digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan tempat.

4.3.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem serta pelanggan melakukan *login*, maka pelanggan dapat membuat reservasi pada sistem.

4.3.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Membuat Reservasi:

Tabel 16. Usecase Scenario Membuat Reservasi

Usecase ID Number	UC-07	
Usecase Name	Membuat Reservasi	
Brief Description	Pelanggan dapat melakukan reservasi pada Cafe Foodpedia. 4	
Primary Actor	Pelanggan	
Pre-condition	Pelanggan telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Pelanggan dapat melakukan reservasi	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan Reservasi pada <i>nav bar</i>	
		2. Menampilkan <i>form</i> Reservasi
	3. Mengisi <i>form</i> Reservasi	
		4. Menyimpan data Reservasi
		5. Memberikan notifikasi
	6. Menerima notifikasi	

4.3.8 Fungsi Fitur 8

Fungsi atau fitur kedelapan pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Meng-*approve* Reservasi

4.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi meng-*approve* reservasi digunakan oleh *admin* untuk menolak atau menyetujui permintaan pelanggan untuk melakukan pemesanan tempat (reservasi).

4.3.8.2 Kebutuhan Fungsional

Setelah masuk ke dalam sistem, *admin* dapat meng-*approve* atau menolak permintaan reservasi dari pelanggan.

4.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Meng-*approve* Reservasi:

Tabel 17. Usecase Scenario Meng-*approve* Reservasi

Usecase ID Number	UC-08	
Usecase Name	Meng-<i>approve</i> Reservasi	
Brief Description	Admin dapat menyetujui ataupun menolak <i>request</i> reservasi.	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat Meng- <i>approve</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan Reservasi pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan Daftar Reservasi
	3. Menekan <i>button accept</i>	
		4. Memberikan notifikasi
	5. Menerima notifikasi	
Alternative flow of events	3a. Menekan <i>button reject</i>	

4.3.9 Fungsi Fitur 9

Fungsi atau fitur kesembilan pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melakukan Pemesanan.

4.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melakukan pemesanan digunakan oleh pelanggan untuk memesan menu yang terdapat di Cafe Foodpedia.

4.3.9.2 Kebutuhan Fungsional

Setelah melakukan *login* ke dalam sistem, pelanggan dapat menggunakan fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem, termasuk untuk melakukan pemesanan.

4.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melakukan Pemesanan:

Tabel 18. Usecase Scenario Melakukan Pemesanan

Usecase ID Number	UC-09	
Usecase Name	Melakukan Pemesanan	
Brief Description	Pelanggan dapat melakukan pemesanan di cafe.	
Primary Actor	Pelanggan	
Pre-condition	Pelanggan telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Pelanggan dapat melakukan pemesanan	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan Daftar Menu pada <i>nav bar</i>	
		2. Menampilkan Daftar Menu
	2. Memilih menu yang ingin di pesan	
	3. Menekan <i>button</i> beli sekarang	
		4. Menyimpan data pesanan
		6. Menampilkan Daftar Menu

4.3.10 Fungsi Fitur 10

Fungsi atau fitur kesepuluh pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melihat Daftar Pesanan.

4.3.10.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi melihat daftar pesanan ini digunakan oleh *user* untuk melihat semua daftar pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

4.3.10.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem ini, *user* dapat melihat daftar pesanan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

4.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melihat Daftar Pesanan:

Tabel 19. Usecase Scenario Melihat Daftar Pesanan

Usecase ID Number	UC-010	
Usecase Name	Melihat Daftar Pemesanan	
Brief Description <small>4</small>	Admin dapat melihat daftar pesanan pada Cafe Foodpedia	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat melihat Daftar Pesanan	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan Daftar Pesanan pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan Daftar Pesanan

4.3.11 Fungsi Fitur 11

Fungsi atau fitur kesebelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Memberikan *Feedback*.

4.3.11.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi memberikan *feedback* ini digunakan oleh pelanggan untuk memberikan saran atau kritik yang diberikan oleh *user* terhadap pelayanan di Cafe Foodpedia.

4.3.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan akan memberikan *feedback*, sistem akan menyimpan kritik atau saran atau komentar yang ditambahkan ke dalam sistem sehingga data dapat dilihat.

4.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Memberikan *Feedback*:

Tabel 20. Usecase Scenario Memberikan Feedback

Usecase ID Number	UC-011	
Usecase Name	Memberikan <i>Feedback</i>	
Brief Description <small>4</small>	Pelanggan dapat memberikan feedback terhadap cafe.	
Primary Actor	Pelanggan	
Pre-condition	Pelanggan telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Pelanggan dapat memberikan feedback	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan <i>Feedback</i> pada <i>nav bar</i>	
		2. Menampilkan <i>form feedback</i>
	3. Mengisi <i>form feedback</i>	
	4. Menekan <i>button kirim feedback</i>	
		5. Menyimpan data
		6. Menampilkan <i>form feedback</i>

4.3.12 Fungsi Fitur 12

Fungsi atau fitur keduabelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melihat Daftar *Feedback*.

4.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat daftar *feedback* ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat saran dan kritik yang diberikan oleh *user* terhadap pelayanan di Cafe Foodpedia.

4.3.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pelanggan mengakses sistem ini, pelanggan dapat melihat daftar *feedback* dari pelanggan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

4.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melihat Daftar Feedback:

Tabel 21. Usecase Scenario Melihat Daftar Feedback

Usecase ID Number	UC-012	
Usecase Name	Melihat Daftar Feedback	
Brief Description	<i>User</i> dapat melihat daftar feedback yang di berikan oleh pelanggan.	
Primary Actor	Admin, pelanggan, guest	
Pre-condition	<i>Uses</i> mengakses <i>link website</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat melihat daftar <i>feedback</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan <i>Feedback nav bar</i>	
		2. Menampilkan Daftar <i>Feedback</i>

4.3.13 Fungsi Fitur 13

Fungsi atau fitur ketigabelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melihat Tentang Cafe.

4.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat tentang cafe ini digunakan oleh *user* untuk melihat informasi mengenai Cafe Foodpedia.

4.3.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *user* dapat melihat informasi mengenai Cafe Foodpedia ada Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini.

4.3.13.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melihat Tentang Cafe:

Tabel 22. Usecase Scenario Melihat Tentang Cafe

Usecase ID Number	UC-013	
Usecase Name	Melihat Tentang Cafe	
Brief Description	<i>User</i> dapat melihat tentang deskripsi ataupun sejarah dari Cafe Foodpedia	
Primary Actor	Admin, pelanggan, guest	
Pre-condition	<i>User</i> mengakses <i>link</i> website	
Post-conditon	<i>User</i> dapat melihat tentang cafe	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan <i>about us</i> pada <i>nav bar</i>	
		3. Menampilkan halaman <i>about us</i>

4.3.14 Fungsi Fitur 14

Fungsi atau fitur keempatbelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Membuat Kategori

4.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membuat kategori ini digunakan oleh *admin* untuk membuat kategori menu yang ada di Cafe Foodpedia.

4.3.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat membuat kategori menu yang tersedia di Cafe Foodpedia ini.

4.3.14.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi membuat Kategori:

Tabel 23. Usecase Scenario Membuat Kategori

Usecase ID Number	UC-014
Usecase Name	Membuat Kategori
Brief Description	Admin dapat membuat kategori untuk menu-menu yang akan di <i>input</i> .

4		
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat membuat kategori	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan kategori pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan halaman pilihan <i>list</i> kategori dan <i>create</i> kategori
	3. Menekan <i>button create</i> kategori	
		4. Menampilkan form kategori
	5. Mengisi form kategori	
	6. Menekan <i>button submit</i>	
		7. Menyimpan data kategori
		8. Menampilkan halaman <i>list</i> kategori

4.3.15 Fungsi Fitur 15

Fungsi atau fitur ketigabelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Mengedit Kategori.

4.3.15.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi kategori ini digunakan oleh *admin* untuk memperbarui atau meng-*update* kategori menu yang akan diinput pada sistem.

4.3.15.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat mengedit kategori menu yang ada pada sistem.

4.3.15.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada Fungsi Mengedit Kategori:

Tabel 24. Usecase Scenario Mengedit Kategori

Usecase ID Number	UC-015	
Usecase Name	Mengedit Kategori	
Brief Description	Admin dapat mengedit kategori untuk menu-menu yang akan di <i>input</i> .	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat mengedit kategori	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan kategori pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan halaman pilihan <i>list</i> kategori dan <i>create</i> kategori
	2. Menekan <i>button list</i> kategori	
		3. Menampilkan halaman kategori
	4. Menekan <i>button edit</i>	
		5. Menampilkan <i>form</i> kategori
	6. Mengubah data kategori	
	7. Menekan <i>button submit</i>	
		9. Data baru tersimpan
		10. Menampilkan halaman <i>list</i> kategori

4.3.16 Fungsi Fitur 16

Fungsi atau fitur ketigabelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Menghapus Kategori

4.3.16.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi Menghapus Kategori ini digunakan oleh *admin* untuk menghapus kategori yang tidak tersedia lagi di halaman menu.

4.3.16.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *admin* dapat menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di dalam sistem.

4.3.16.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada Fungsi Menghapus Kategori:

Tabel 25. Usecase Scenario Menghapus Kategori

Usecase ID Number	UC-016	
Usecase Name	Menghapus Kategori	
Brief Description	Admin dapat menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di halaman menu. 4	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	Admin dapat menghapus kategori	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan kategori pada <i>side bar</i>	
		2. Menampilkan halaman pilihan <i>list</i> kategori dan <i>create</i> kategori
	2. Menekan <i>button list</i> kategori	
		3. Menampilkan halaman kategori
	4. Menekan <i>button delete</i>	
		5. Data kategori terhapus
		6. Menampilkan halaman <i>list</i> kategori

4.3.17 Fungsi Fitur 17

Fungsi atau fitur ketigabelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi Melihat Kategori.

4.3.17.1 Desripsi dan Prioritas

Fungsi melihat Kategori ini digunakan oleh *user* untuk melihat kategori menu yang terdapat di Cafe Foodpedia.

4.3.17.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat mengakses sistem ini, *user* dapat melihat kategori menu yang terdapat di Cafe Foodpedia

4.3.17.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi Melihat Kategori:

Tabel 26. Usecase Scenario Melihat Kategori

Usecase ID Number	UC-017	
Usecase Name	Melihat Kategori	
Brief Description	<i>User</i> dapat melihat daftar menu yang terdapat di Cafe Foodpedia.	
Primary Actor	Admin, pelanggan, <i>guest</i>	
Pre-condition	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat melihat kategori	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Menekan menu pada <i>nav bar</i>	
		2. Menampilkan daftar kategori

4.3.18 Fungsi Fitur 18

Fungsi atau fitur keempatbelas pada pembangunan Sistem Informasi Cafe Foodpedia ini yaitu Fungsi *Logout*.

4.3.18.1 Desripsi dan Prioritas

³¹ Fungsi *logout* ini digunakan oleh *user* untuk keluar dari sistem jika sudah selesai mengakses sistem informasi ini.

4.3.18.2 Kebutuhan Fungsional

² Pada saat *user* ingin keluar dari sistem maka *user* dapat memilih tombol *logout* pada sistem.

4.3.18.3 Urutan Stimulus/Respon

Berikut merupakan urutan stimulus/respon yang terjadi pada fungsi *Logout*:

Tabel 27. Usecase Scenario Logout

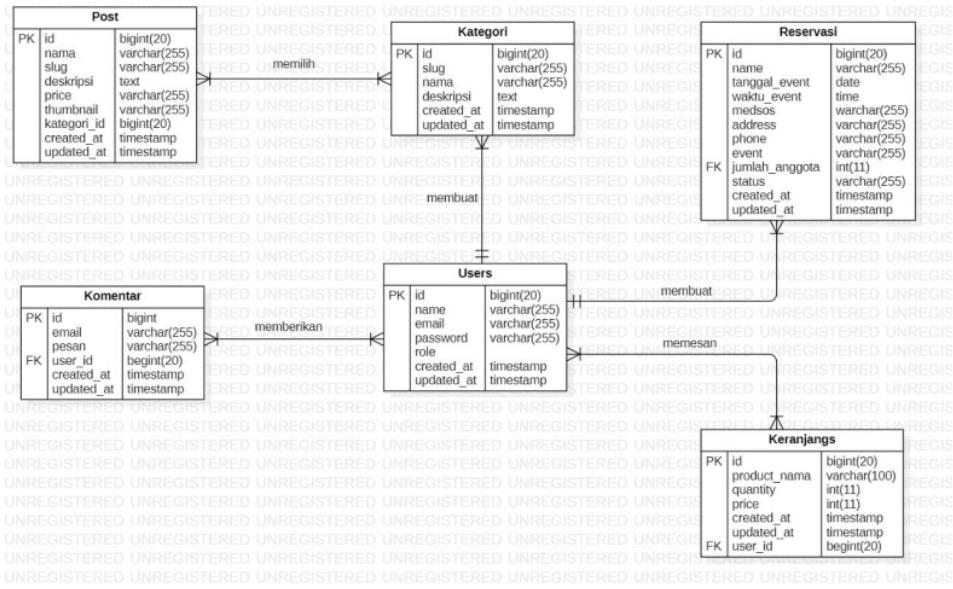
Usecase ID Number	UC-018	
Usecase Name	Logout	
Brief Description ⁴	<i>User</i> dapat logout ketika ingin keluar dari <i>website</i> .	
Primary Actor	<i>Admin</i> dan Pelanggan	
Pre-condition	<i>User</i> telah melakukan <i>login</i>	
Post-conditon	<i>User</i> dapat melakukan <i>logout</i>	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	3. Menekan <i>button logout</i>	
		4. Menampilkan halaman menu

4.4 Data Requirement

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai data *requirement* yang berisi tentang *interface* dari ¹⁹ sistem yang akan dibangun dan dijelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam sistem yang dikembangkan.

4.4.1 E-R Diagram

²⁶ Berikut merupakan *Entity Relationship* Diagram dari Sistem Informasi Cafe Foodpedia dapat dilihat pada gambar 16.



Gambar 24. ER-Diagram Sistem Informasi Cafe Foodpedia

4.5 Functional Requirement

7

Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

4.6 Non-Functional Requirement

Tabel 28 adalah *nonfunctional requirement* pada Sistem Informasi Café Foodpedia:

Tabel 28. Non-Functional Requirement

SRS-id	Parameter	Requirement
SRS-01	<i>Availability</i>	a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna. b. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.
SRS-02	<i>Reliability</i>	Sistem dapat mengalami gagal akses jika koneksi internet yang digunakan kurang stabil
SRS-03	<i>Ergonomics</i>	Sistem dapat digunakan oleh <i>user</i> dengan mudah dan nyaman
SRS-04	<i>Portability</i>	a. Dapat digunakan oleh Sistem peramban apa saja, seperti <i>google chrome</i> , dan <i>Mozilla firefox</i>

		<p>b. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun <i>smartphone</i></p> <p>c. Sistem dapat menyesuaikan layer untuk mengakses sistem</p>
SRS-05	Response Time	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik
SRS-06	Security	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh admin.
SRS-07	Others 1: Bahasa Komunikasi	Semua informasi akan disajikan dengan bahasa Indonesia yang mudah dimengerti

4.7 Design Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*. Sistem dapat diakses apabila *user* telah memiliki akun yang sebelumnya telah didaftarkan. Sistem dapat diakses oleh *user* dengan bantuan aplikasi penyedia *server*, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia *server*, maka aplikasi berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh *user*.

5 Design

Pada bab *design description* akan dijelaskan mengenai deskripsi desain dari Sistem Informasi Café Foodpedia yang meliputi *data description*, *type definition*, *conceptual data model*, *physical data model*, serta tabel yang akan digunakan pada sistem tersebut.³

5.1 Data Description

Pada bagian ini dijelaskan mengenai data dari sistem yang dibangun, tipe definisi atau domain, pemodelan data secara konseptual (*conceptual data model*) data pemodelan secara fisik (*physical data model*) dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama domain atau *type definition* yang terdapat pada basis data sistem yang dibangun terlampir pada tabel 29.

Tabel 29. Nama Domain dan Tipe yang Terdefinisi

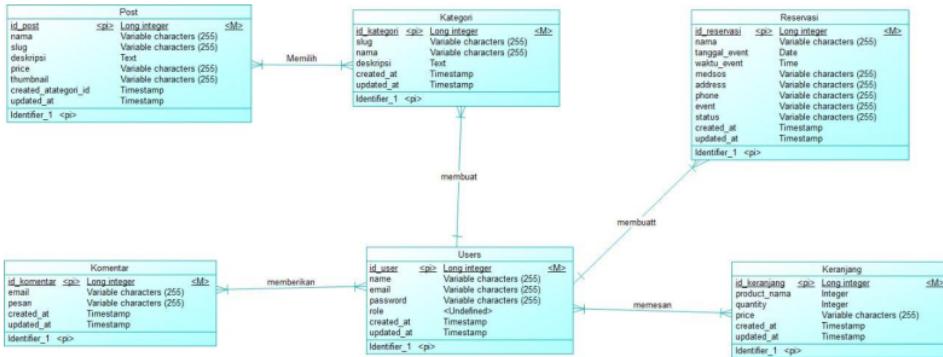
Domain Name	Power Designer Type
Id_post	BIGINT 35
Nama	VARCHAR (255)
Slug	VARCHAR (255)
Deskripsi	TEXT
Price	VARCHAR (255)
Thumbnail	VARCHAR (255)
Created_at	TIMESTAMP
Updated_at	TIMESTAMP
Id_kategori	BIGINT 51
Nama_kategori	VARCHAR (255)
Id	BIGINT
Email	VARCHAR (255)
Pesan	VARCHAR (255)
Password	VARCHAR (255)
Id	BIGINT
Tanggal	DATE
Waktu	TIME 45
Medsos	VARCHAR (255)
Address	VARCHAR (255)

<i>Phone</i>	VARCHAR (255)
<i>Event</i>	VARCHAR (255)
<i>Jumlah_anggota</i>	INT
<i>Status</i>	VARCHAR (255)
<i>Id</i>	BIGINT
<i>Product_nama</i>	VARCHAR (100)
<i>Quantity</i>	INT

5.1.2 Conceptual Data Model

39

Conceptual Data Model dari Sistem Informasi Café Foodpedia terlampir pada gambar 25.

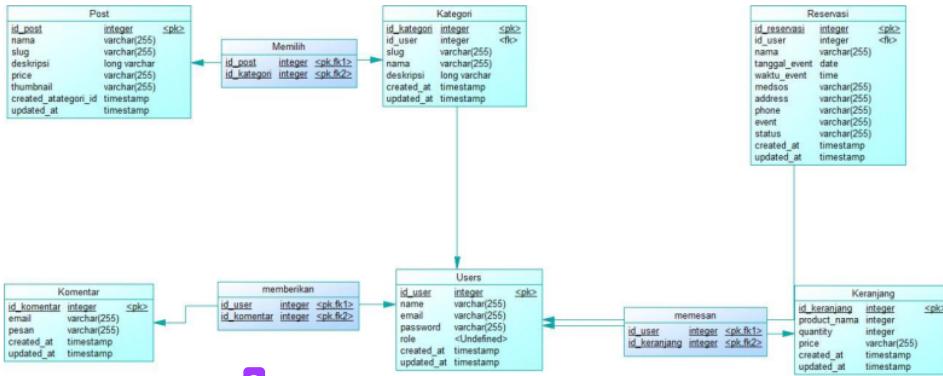


Gambar 25. *Conceptual Data Model* Sistem Informasi Café Foodpedia

17

5.1.3 Physical Data Model

Physical Data Model dari Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 26.



Gambar 26. *Physical Data Model* Sistem Informasi Café Foodpedia

3

5.1.4 Tables

Tabel 30 merupakan tabel yang dirancang untuk digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

Tabel 30. Daftar Tabel

Nama Tabel	Primary Key	Deskripsi Isi
Post	Id	Tabel ini berisi data menu dalam Sistem Informasi Cafe Foodpedia
Memilih	Id_post Id_kategori	Tabel ini berisi data tentang hubungan antara tabel post dan tabel kategori pada website
Kategori	Id	Tabel ini berisi kategori dari menu-menu yang ada pada sistem
Reservasi	id	Tabel ini berisi tentang form reservasi dalam Sistem Informasi Cafe Foodpedia
Komentar	Id	Tabel ini berisi tentang komentar yang diberikan oleh pelanggan dalam Sistem Informasi Café Foodpedia
Memberikan	Id_user Id_komentar	Tabel ini berisi data tentang hubungan antara tabel komentar dan tabel users pada website
Users	Id	Tabel ini berisi tentang users pada website.
Memesan	Id_user Id_keranjang	Tabel ini berisi data tentang hubungan antara tabel users

		dan tabel keranjang pada <i>website</i>
Keranjangs	Id	Tabel keranjang ini

6 Detail Design Description

17

Pada bab ini dijelaskan rincian mengenai desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan Sistem Informasi Cafe Foodpedia, yang terdiri dari *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file*, dan *traceability*.

6.1 Table Structure

Pada sub bab ini berisikan seluruh tabel yang telah dirancang untuk Sistem Informasi Cafe Foodpedia. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, jenis, volume, dan primary key.

32

6.1.1 Tabel Post

Identifikasi/Nama	: Post
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data menu
Jenis	: Tabel Master
Volume	: 8 field
Primary Key	: id

Data Dictionary tabel post terlampir dalam tabel 31.

Tabel 31. Data Dictionary Tabel Post

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Menjelaskan id menu	Bigint (20)	No	None	Primary key
Nama	Merupakan nama menu yang ada pada sistem	Varchar (255)	No	None	Attribute non key
Deskripsi	Berisi deskripsi menu	Varchar (255)	No	None	Attribute non key
Price	Berisi harga menu	Varchar (255)	No	None	Attribute non key
Thumbnail	Merupakan gambar dari menu-menu yang ditampilkan	Varchar (255)	No	None	Attribute non key
Kategori_id	Merupakan id kategori	Bigint(20)	No	None	Foreign key
Created_at	Berisi waktu pembuatan menu	Timestamp	Yes	Null	Attribute non key

Updated_at	Berisi pembaruan menu	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
------------	-----------------------	-----------	-----	------	--------------------------

15 6.1.2 Tabel Kategori

- Identifikasi/Nama : Kategori
 Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kategori menu
 Jenis : Tabel Master
 Volume : 5 field
 Primary Key : id

Data Dictionary tabel kategori terlampir dalam tabel 32.

6 Tabel 32. Data Dictionary Tabel Kategori

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id kategori	Integer (20)	No	None	<i>Primary key</i>
Nama	Berisi nama kategori	Varchar (200)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Deskripsi	Berisi deskripsi kategori	Integer (20)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Created_at	Berisi waktu pembuatan kategori	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
Updated_at	Berisi pembaruan kategori	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>

15 6.1.3 Tabel Reservasi

- Identifikasi/Nama : Reservasi
 Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang data Reservasi
 Jenis : Tabel Master
 Volume : 12 field
 Primary Key : id

Data Dictionary tabel reservasi terlampir dalam tabel 33.

Tabel 33. Data Dictionary Tabel Reservasi

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id reservasi	Brigint (20)	No	None	<i>Primary key</i>
Nama	Berisi nama pelanggan yang melakukan reservasi	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Tanggal	Berisi tanggal kedatangan pelanggan ke cafe	Date	No	None	<i>Attribute non key</i>
Waktu	Berisi jam kedatangan pelanggan ke cafe	Time	No	None	<i>Attribute non key</i>
Medsos	Berisi akun media sosial pelanggan	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Address	Berisi alamat pelanggan yang melakukan reservasi	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Phone	Berisi nomor pelanggan yang bisa dihubungi	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Event	Berisi event yang dilakukan saat reservasi	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Jumlah_anggota	Berisi jumlah anggota yang melakukan reservasi	Integer	No	None	<i>Attribute non key</i>
Status	Berisi status reservasi	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Created_at	Berisi waktu pembuatan reservasi	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
Updated_at	Berisi pembaruan reservasi	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>

15

6.1.4 Tabel Komentar

Identifikasi/Nama	: Komentar
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang komentar
Jenis	: Tabel Master
Volume	: 6 field
Primary Key	: id

Data Dictionary tabel komentar terlampir dalam tabel 34.

Tabel 34. Data Dictionary Tabel Komentar

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id komentar	Bigint	No	None	Primary key
Email	Berisi email pelanggan yang memberikan komentar	Varchar(255)	No	None	Attribute non key
Pesan	Berisi komentar yang diberikan pelanggan	Varchar(255)	No	None	Attribute non key
User_id	Berisi id users	Bigint	No	None	Foreign key
Created_at	Berisi waktu pembuatan komentar	Timestamp	Yes	Null	Attribute non key
Updated_at	Berisi pembaruan komentar	Timestamp	Yes	Null	Attribute non key

15

6.1.5 Tabel Users

Identifikasi/Nama	: Users
Deskripsi Isi	: Tabel ini berisi tentang data akun users
Jenis	: Tabel Master
Volume	: 7 field
Primary Key	: id

Data Dictionary tabel Users terlampir dalam tabel 35.

Tabel 35. Data Dictionary Tabel Users

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id users	Brigint (20)	No	None	<i>Primary key</i>
Name	Merupakan pengenal nama user pada saat masuk ke dalam sistem	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Email	Merupakan email user yang digunakan untuk login	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Password	Merupakan kode unik yang disimpan user sebagai identitas akun	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Role	Berisi role users				<i>Attribute non key</i>
Created_at	Berisi waktu pembuatan akun users	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
Updated_at	Berisi pembaruan akun users	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>

6.1.6 Tabel Keranjang

44

Identifikasi/Nama : Keranjang

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang data data pesanan

Jenis : Tabel Master

Volume : 7 field

Primary Key : id

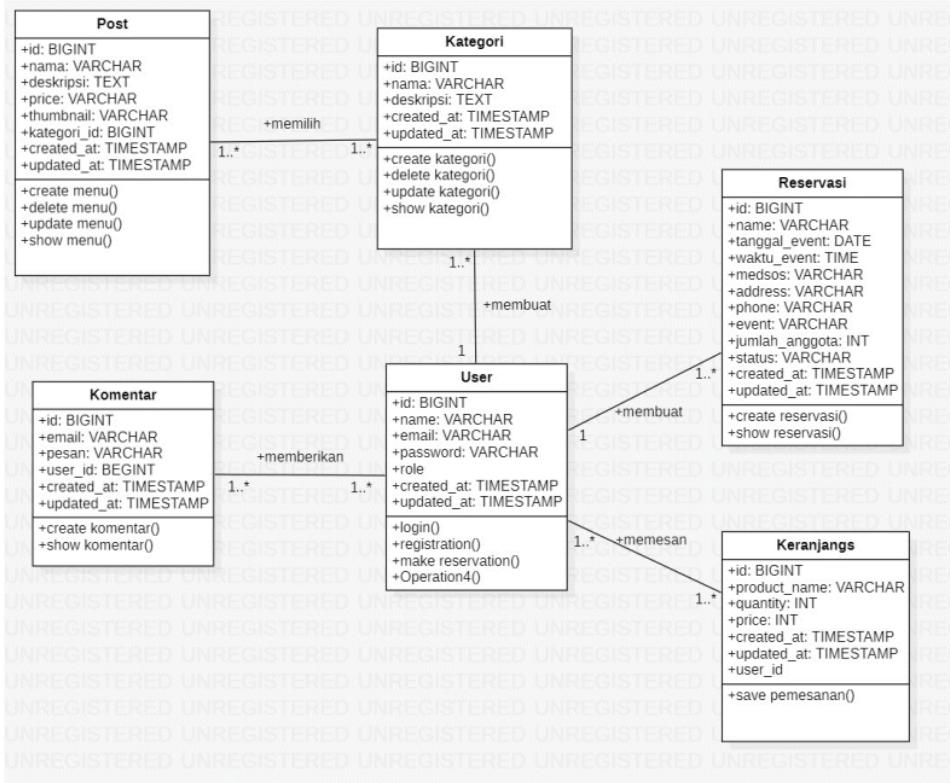
Data Dictionary tabel keranjang terlampir dalam tabel 36.**Tabel 36. Data Dictionary Tabel Keranjang**

Id Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id	Berisi id	Bigint (20)	No	None	<i>Primary key</i>

Product_name	Berisi nama produk yang dipesan pelanggan	Varchar(100)	No	None	<i>Attribute non key</i>
Quantity	Berisi jumlah pesanan pelanggan	Integer	No	None	<i>Attribute non key</i>
Price	Berisi harga pesanan pelanggan	Integer	No	None	<i>Attribute non key</i>
Created_at	Berisi waktu pembuatan pesanan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
Updated_at	Berisi waktu pembaruan pesanan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute non key</i>
User_id	Berisi id users	Bigint(20)	No	None	<i>Foreign key</i>

6.2 Class Diagram

Gambar 27 adalah gambar ²class diagram dari Sistem Informasi Cafe Foodpedia,



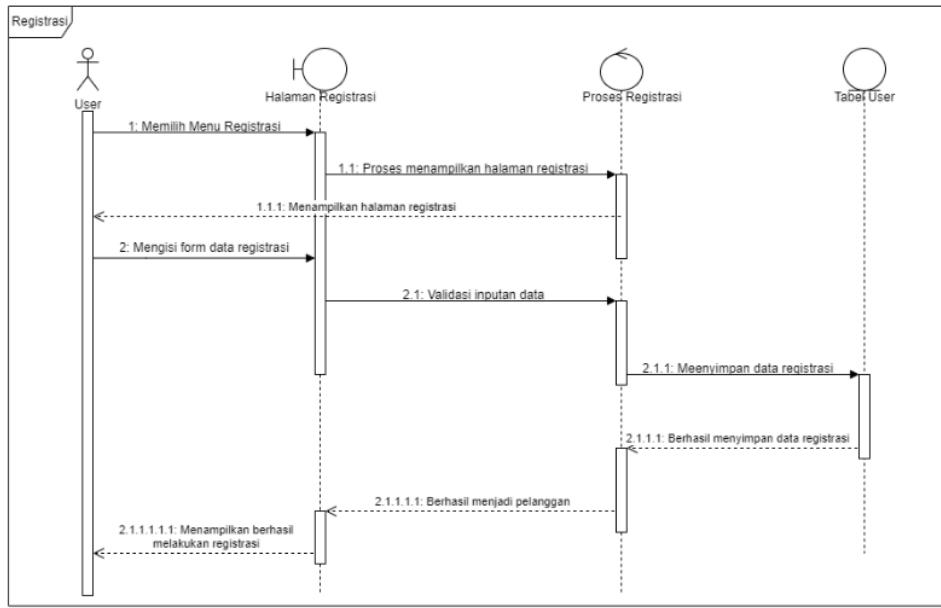
Gambar 27. *Class Diagram* Sistem Informasi Cafe Foodpedia

20 6.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem dengan adanya urutan skenario atau langkah-langkah. Pada bagian ini akan dilampirkan *sequence diagram* yang akan menjelaskan setiap aliran aktivitas fungsi-fungsi yang ada dalam sistem.

28 6.3.1 SD001: Sequence Diagram Register

Sequence diagram registrasi pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 28.



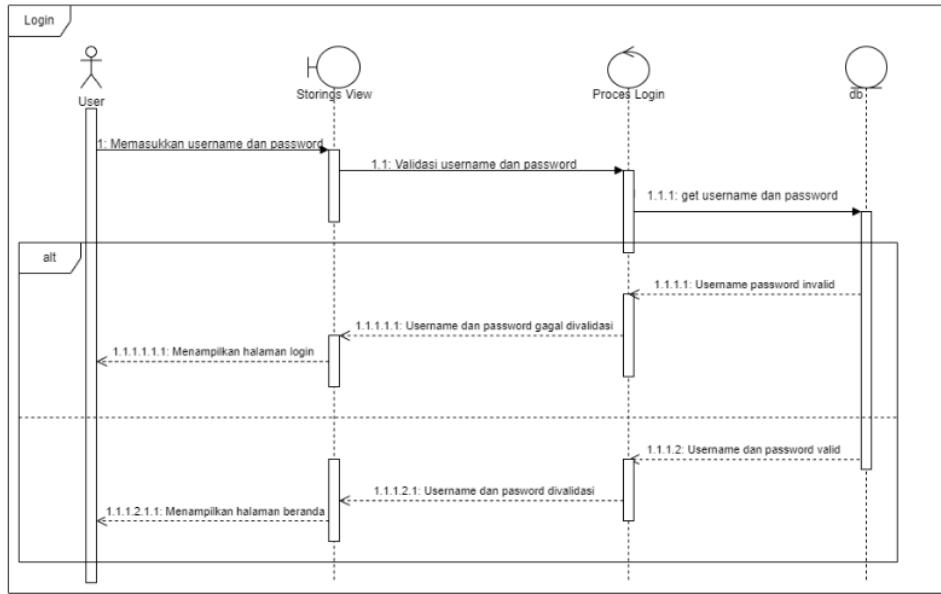
Gambar 28. Sequence Diagram Registrasi

Gambar 28 menampilkan rangkaian kegiatan registrasi yang dilakukan *user* untuk memiliki akun agar dapat melakukan *login*.

34

6.3.2 SD002: Sequence Diagram Login

Sequence diagram login pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 29.

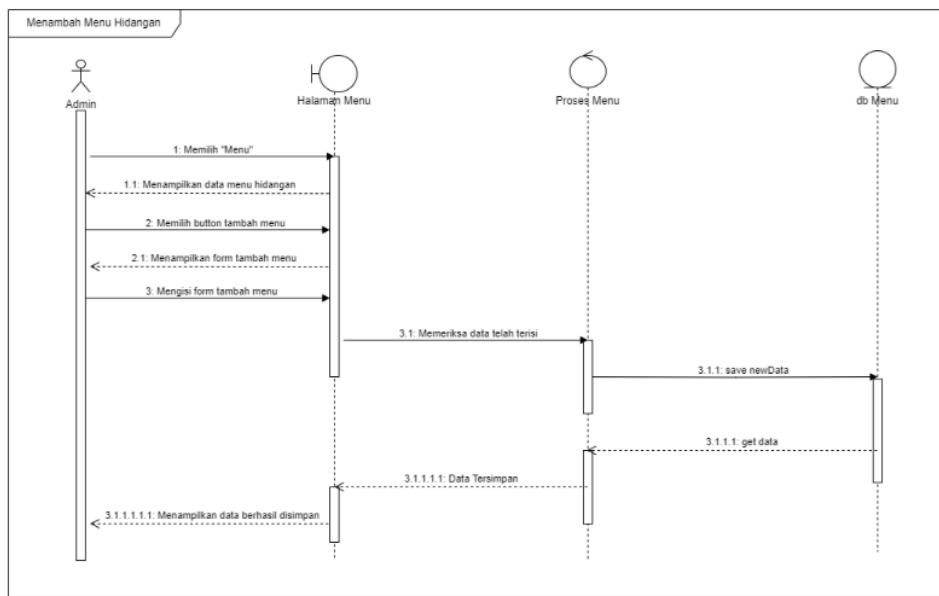


Gambar 29. Sequence Diagram Login

Gambar 29 menampilkan rangkaian dari kegiatan *user* ketika ingin melakukan *login* ke dalam Website.

6.3.3 SD003: Sequence Diagram Menambah Menu

Sequence diagram menambah menu pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 30.



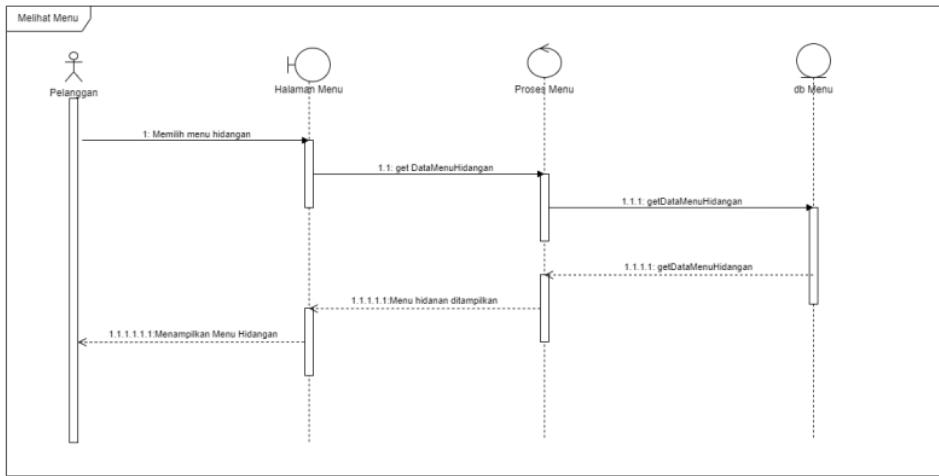
Gambar 30. Sequence Diagram Menambah Menu

Gambar 30 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *admin* untuk dapat menambahkan menu pada sistem.

5

6.3.4 SD004: Sequence Diagram Melihat Menu

Sequence diagram melihat menu pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 31.

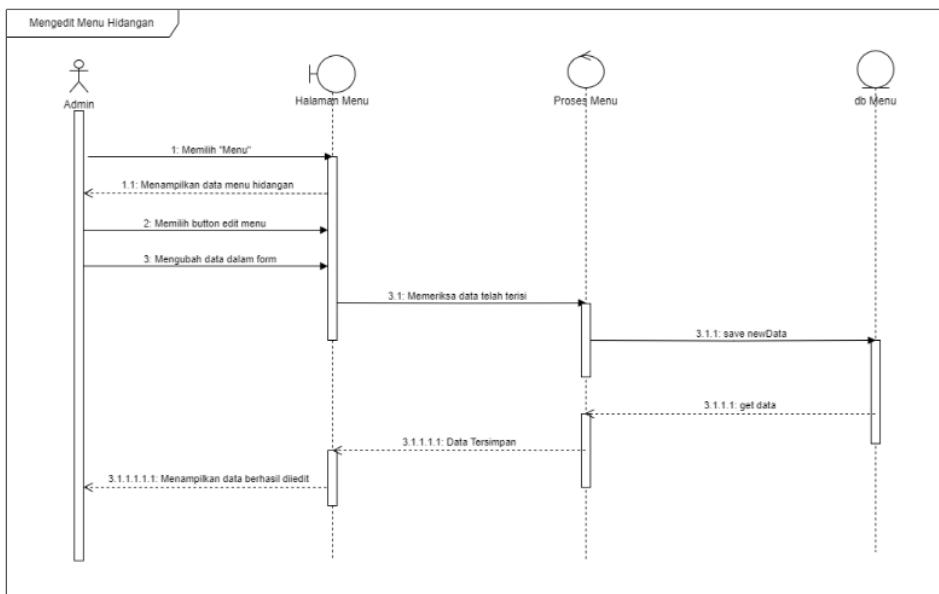


Gambar 31. Sequence Diagram Melihat Menu

Gambar 31 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh pelanggan untuk dapat melihat menu hidangan yang sebelumnya telah di-input oleh *admin* ke dalam sistem.

6.3.5 SD005: Sequence Diagram Mengedit Menu

Sequence diagram mengedit menu cafe pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 32.

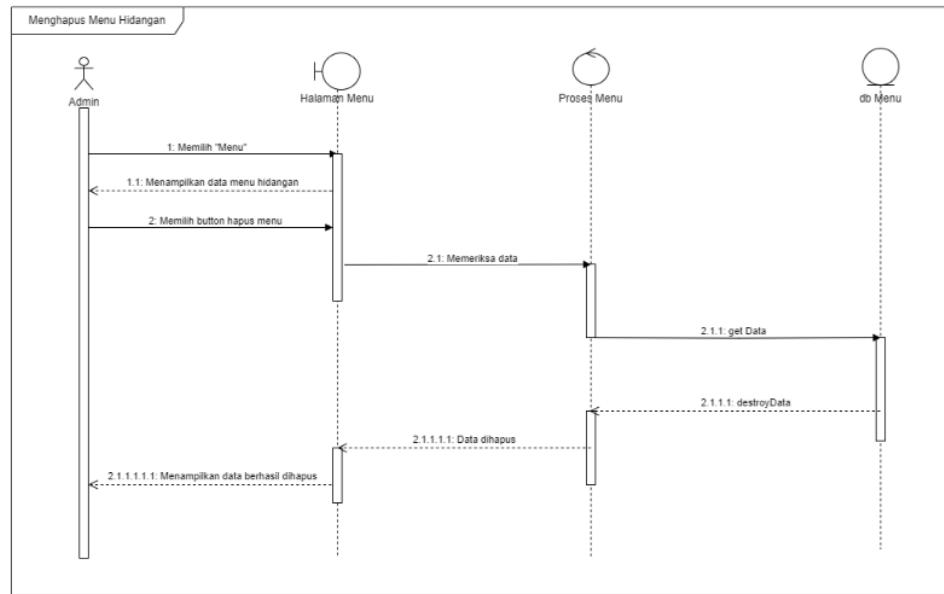


Gambar 32. Sequence Diagram Mengedit Menu

Gambar 32 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *admin* untuk dapat mengedit menu pada sistem.

6.3.6 SD006: Sequence Diagram Menghapus Menu

Sequence diagram menghapus menu hidangan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 33.

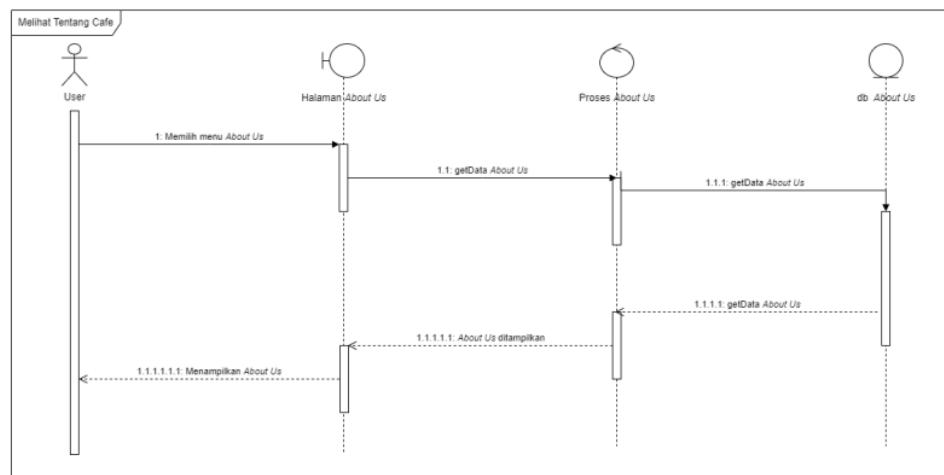


Gambar 33. Sequence Diagram Menghapus Menu

Gambar 33 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *admin* untuk dapat menghapus menu pada sistem.

6.3.7 SD007: Sequence Diagram Melihat Tentang Cafe

Sequence diagram melihat tentang cafe pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 34.

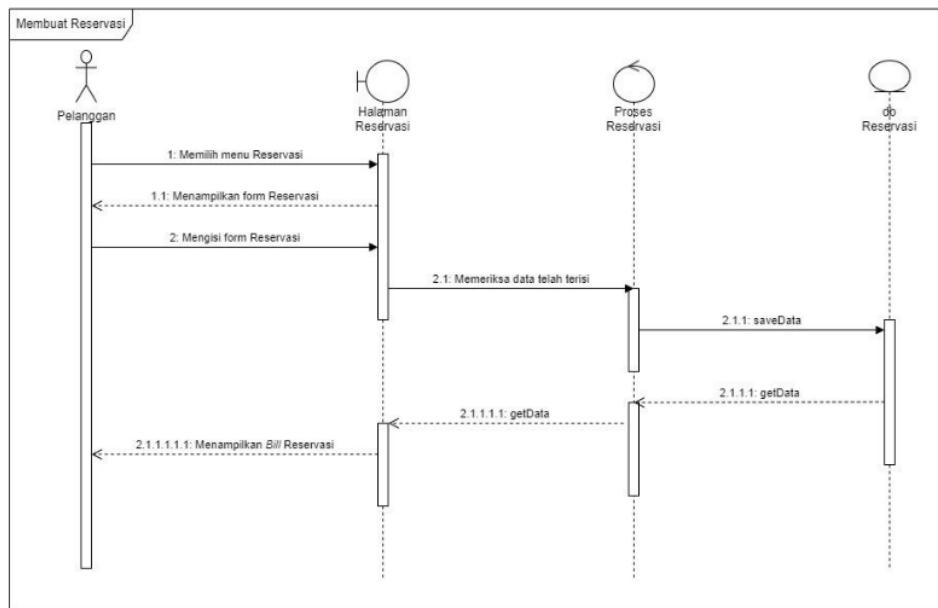


Gambar 34. Sequence Diagram Melihat Tentang Cafe

Gambar 34 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *pelanggan* untuk dapat membuat reservasi pada sistem.

6.3.8 SD008: Sequence Diagram Membuat Reservasi

Sequence diagram membuat reservasi pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 35.

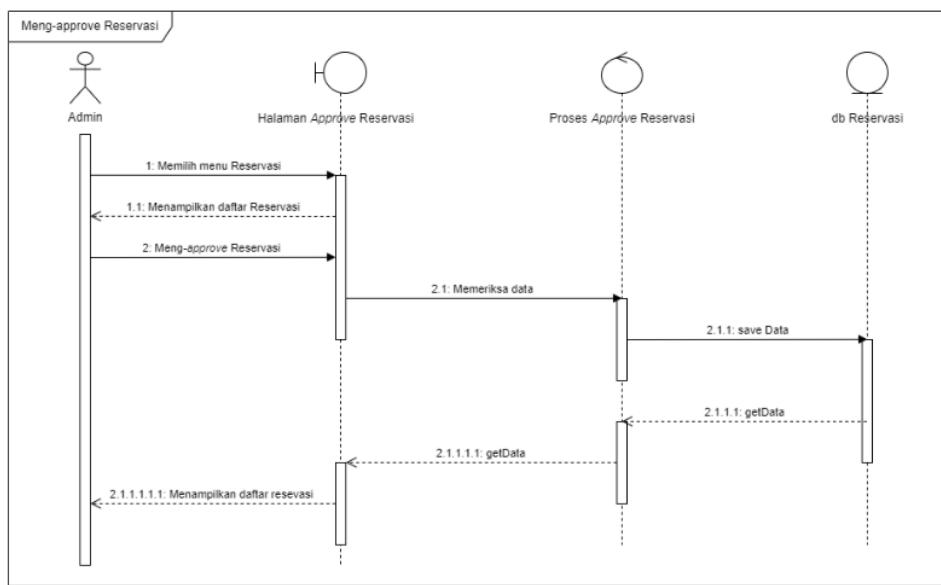


Gambar 35. Sequence Diagram Membuat Reservasi

Gambar 35 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *pelanggan* untuk dapat membuat reservasi pada sistem.

6.3.9 SD009: Sequence Diagram Meng-approve Reservasi

Sequence diagram meng-approve reservasi pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 36.

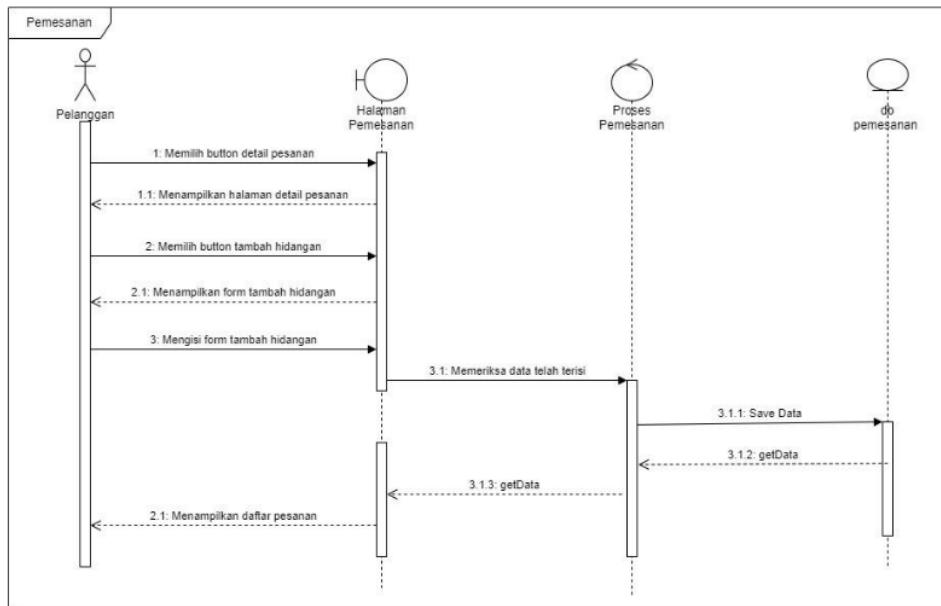


Gambar 36. Sequence Diagram Meng-approve Reservasi

Gambar 36 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *pelanggan* untuk dapat membuat reservasi pada sistem.

6.3.10 SD0010: Sequence Diagram Melakukan Pemesanan

Sequence diagram pemesanan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 37.

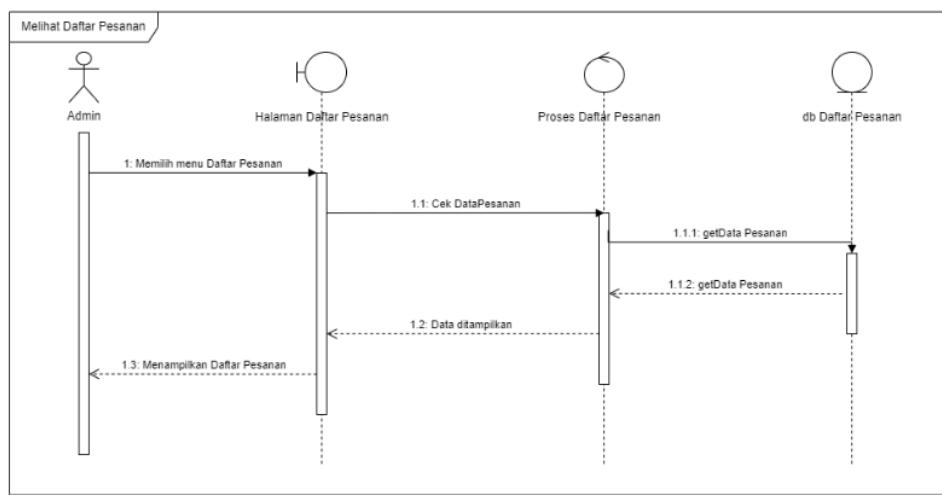


Gambar 37. Sequence Diagram Pemesanan

Gambar 37 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *pelanggan* untuk dapat melakukan pemesanan pada sistem.

6.3.11 SD0011: Sequence Diagram Melihat Daftar Pesanan

Sequence diagram melihat daftar pemesanan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 38.

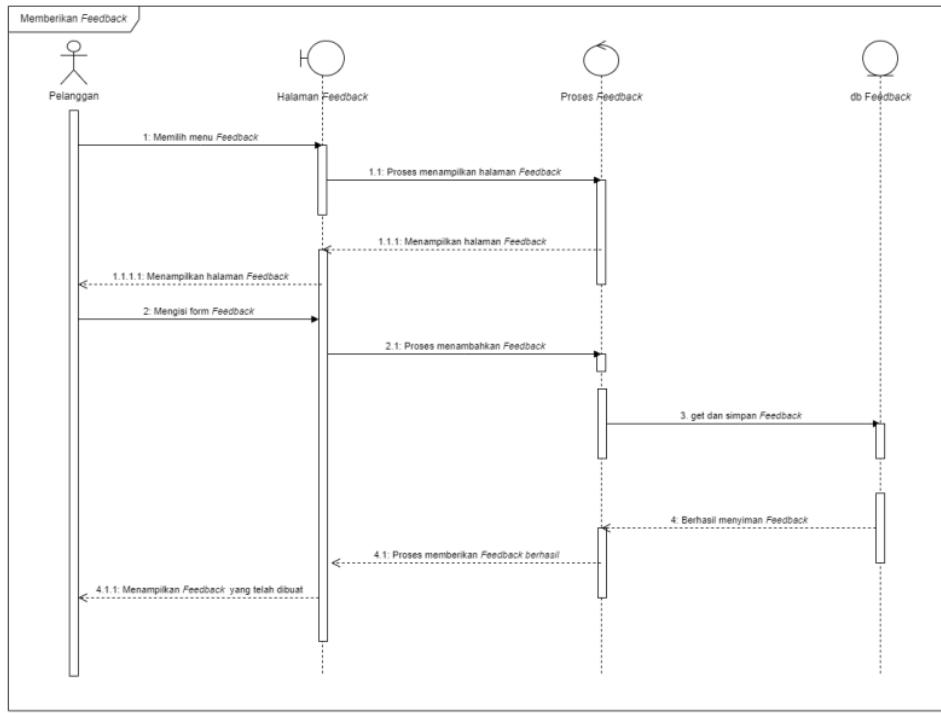


Gambar 38. Sequence Diagram Melihat Daftar Pesanan

Gambar 38 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk dapat melihat daftar pesanan.

6.3.12 SD0012: Sequence Diagram Memberikan Feedback

Sequence diagram memberikan *feedback* pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 39.

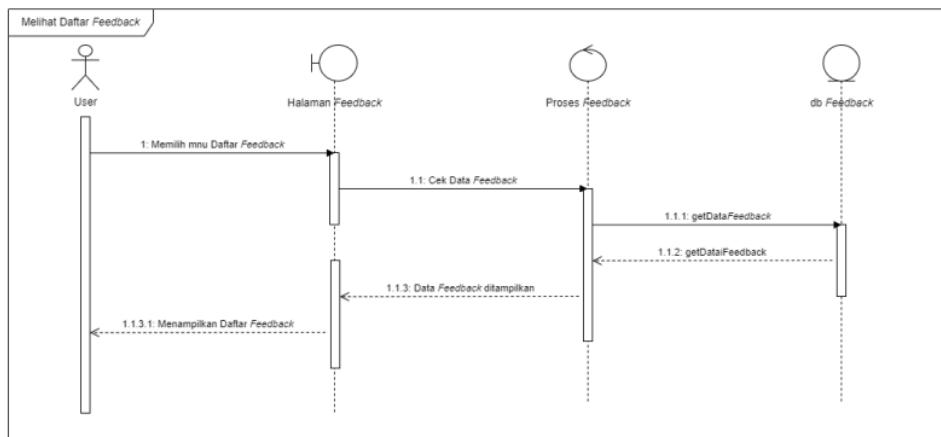


Gambar 39. Sequence Diagram Memberikan Feedback

Gambar 39 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh pelanggan untuk memberikan *feedback*.

6.3.13 SD0013: Sequence Diagram Melihat Daftar Feedback

Sequence diagram melihat daftar *feedback* pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 40.

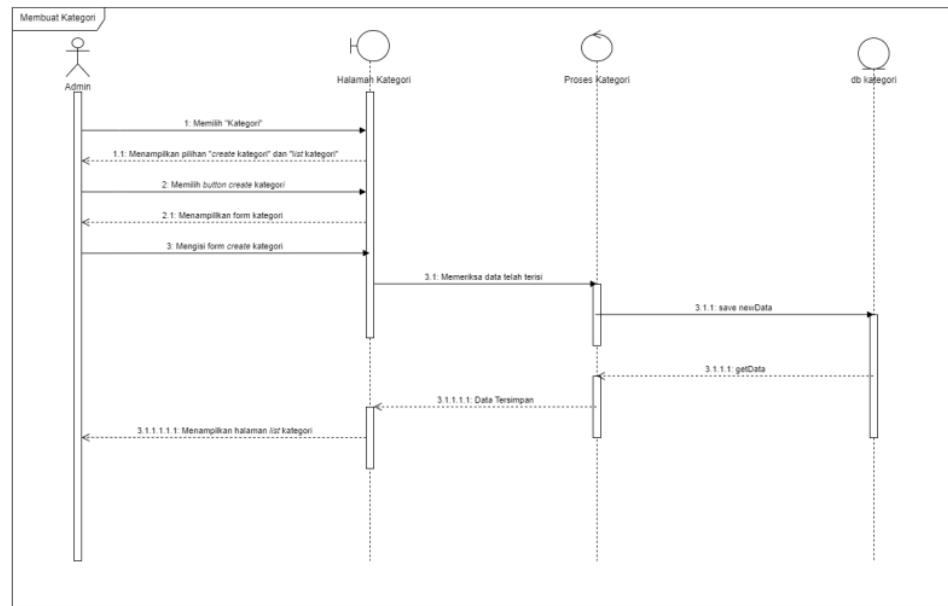


Gambar 40. Sequence Diagram Melihat Daftar Feedback

Gambar 40 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh user untuk melihat daftar *feedback*.

6.3.14 SD0014: Sequence Diagram Membuat Kategori

Sequence diagram membuat kategori pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 41.



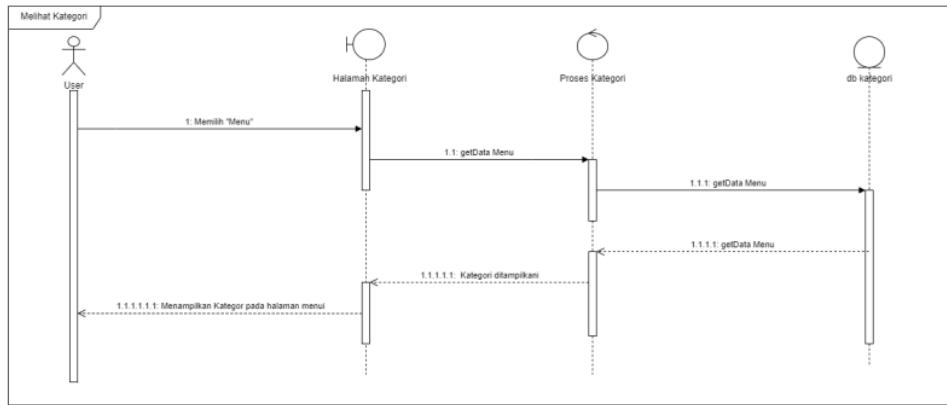
Gambar 41. Sequence Diagram Membuat Kategori

Gambar 41 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *admin* untuk dapat membuat kategori pada sistem.

26

6.3.15 SD0015: Sequence Diagram Melihat Kategori

Sequence diagram melihat kategori pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 42.

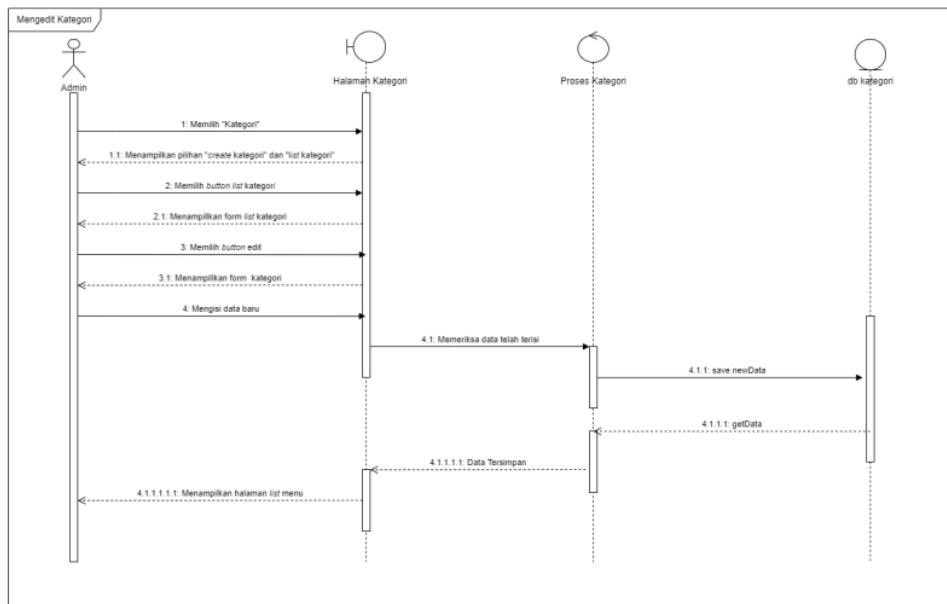


Gambar 42. Sequence Diagram Melihat Kategori

Gambar 42 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk dapat melihat kategori yang ada didalam sistem.

6.3.16 SD0016: Sequence Diagram Mengedit Kategori

Sequence diagram mengedit kategori hidangan cafe pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 43.

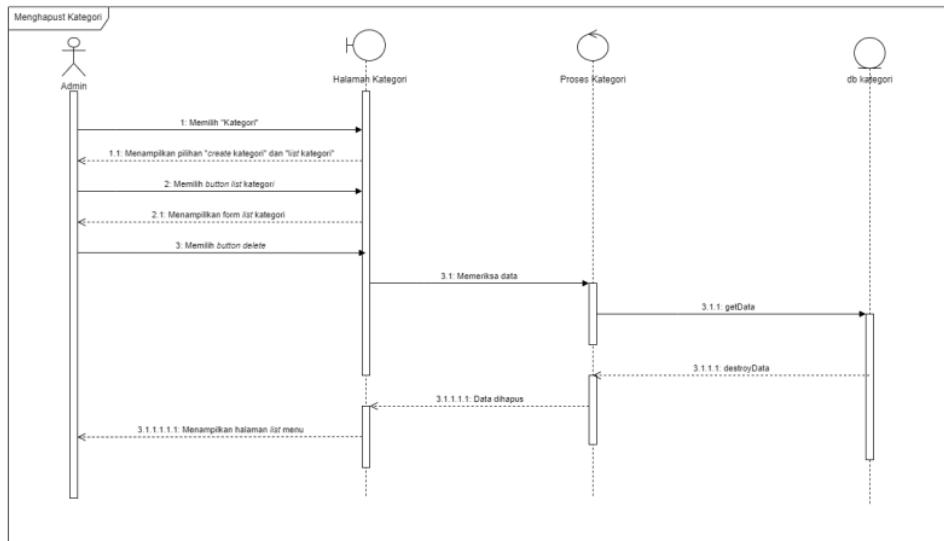


Gambar 43. Sequence Diagram Mengedit Kategori

Gambar 43 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *admin* untuk dapat mengedit kategori pada sistem.

6.3.17 SD0017: Sequence Diagram Menghapus Kategori

Sequence diagram menghapus kategori pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 44.

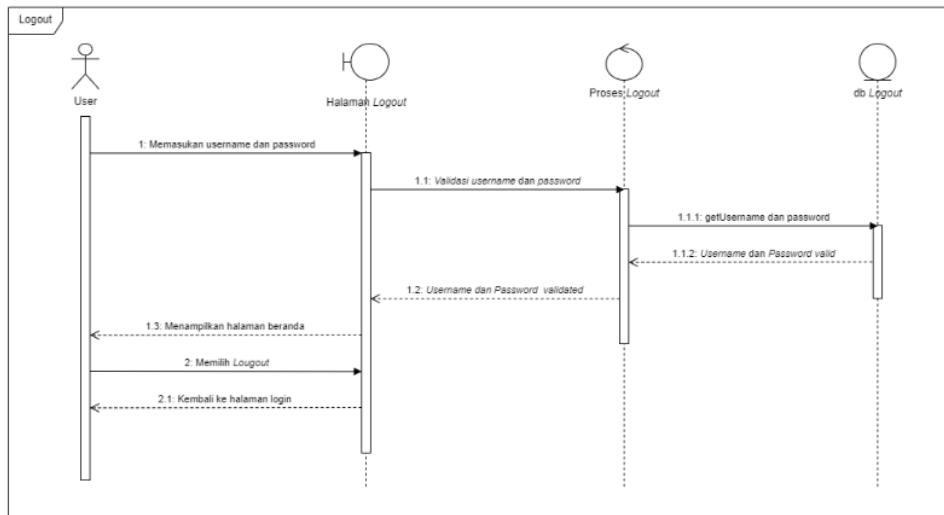


Gambar 44. Sequence Diagram Menghapus Kategori

Gambar 44 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh **admin** untuk dapat menghapus kategori pada sistem.

28 6.3.18 SD0018: Sequence Diagram Logout

Sequence diagram logout pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia terlampir pada gambar 45.



Gambar 45. Sequence Diagram Melakukan Logout

Gambar 45 menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh user untuk melakukan *logout*.

6.4 Physical File

Sub bab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisikan struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 37 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

Tabel 37. Physical File

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsional di Function Requirement	Keterangan
App/Http/Controllers	<ul style="list-style-type: none">AdminController.phpAuthController.phpController.phpFeedbackController.phpFrontendController.phpKategoriController.phpPostController.phpReservasiController.php	App	View sebagai interface	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan model.
App/Models	<ul style="list-style-type: none">Kategori.phpKeranjang.phpKomentar.phpPost.phpReservasi.phpReservasi.php	App	View sebagai interface	

	<ul style="list-style-type: none"> User.php 			
App/database/seeds	<ul style="list-style-type: none"> DatabaseSeeder.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/admin	<ul style="list-style-type: none"> Welcome.blade.php Reservasi.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/auth	<ul style="list-style-type: none"> Login.blade.php Register.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/kategori	<ul style="list-style-type: none"> Detail.blade.php Edit.blade.php Tambah.blade.php Tampil.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/partial	<ul style="list-style-type: none"> Navbar.blade.php Sidebar.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/post	<ul style="list-style-type: none"> Create.blade.php Detail.blade.php Index.blade.php Update.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/struktur	<ul style="list-style-type: none"> Footer.blade.php Navbar.blade.php 	App	View sebagai interface	
Resources/views/user	<ul style="list-style-type: none"> About.blade.php Daftarpesanan.blade.php Dashboard.blade.php Feedback.blade.php Home.blade.php Menukategori.blade.php 	App	View sebagai interface	

	<ul style="list-style-type: none"> • Reservasi.blade.php 			
Assets		App	View sebagai interface	Untuk pengembangan website agar lebih responsive
Database	<ul style="list-style-type: none"> • foodpedia_cafe.sql 	App	Database	Berfungsi untuk mengelompokkan data dan mempermudah dalam proses identifikasi data.

6.5 Traceability

Sub bab berisi tabel yang dapat menelusuri keterkaitan perancangan terhadap *entity class* dan *relationship* setiap *class*. Tabel *traceability* terlampir pada tabel 38.

Tabel 38. *Traceability* terhadap *Entity Class*

Nama Tabel	Primary Key	Entity Class	ER	Deskripsi Isi
Post	Id	Post	Dikelola oleh <i>admin</i>	Menyimpan data menu
Kategori	Id	Kategori	Dikelola oleh <i>admin</i>	Menyimpan data kategori dari setiap menu
Reservasi	Id	Reservasi	Dikelola oleh <i>users</i>	Menyimpan data reservasi oleh <i>user</i>
Komentar	Id	Komentar	Dikelola oleh pelanggan	Menyimpan data komentar oleh pelanggan

Users	Id	Users	Mengelola dan melihat data dalam sistem	Menyimpan data <i>users</i>
Keranjang	Id	Keranjang	Dikelola oleh <i>users</i>	Menyimpan data tentang menu
Memilih	Id	Memilih	-	Menyimpan data hubungan tentang post kategori
Memberikan	Id	Memberikan	-	Menyimpan data hubungan tentang komentar <i>users</i>
Memesan	Id	Memesan	-	Menyimpan data hubungan tentang keranjang <i>users</i>

7 Testing

1 Bab ini menjelaskan tentang persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap sistem.

7.1 Test Preparation

1 Persiapan pengujian yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian meliputi persiapan procedural, persiapan perangkat keras dan jaringan.

7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan procedural yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap Sistem Informasi Cafe Foodpedia adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan *tools* dan *software* untuk menjalankan Sistem Informasi Cafe Foodpedia, seperti *XAMPP*, *MySQL*, dan *Google Chrome*
2. Mempersiapkan database sistem.

7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan *hardware* dan jaringan yang diperlukan untuk pengujian adalah sebagai berikut.

1. Mempersiapkan laptop/komputer
2. Memastikan laptop dan komputer tersebut terhubung ke jaringan (*wireless*)

7.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang diperlukan untuk pengujian adalah sebagai berikut.

1. *Word processing* : *Microsoft Word 2010, 2013, dan 2016*
2. *DBMS* : *Microsoft Access 2010* dan *MySQL*
3. *Graphics* : *Bizagi*
4. *Browser* : *Google Chrome*
5. *Text Editor* : *Notepad++, Visual Studio Code*, dan *Sublime Text*
6. *Operating System* : *Windows 10*
7. *Computer Language* : *PHP*
8. *Database Application* : *SQLyog*, *MySQL*, dan *Apache*

1 7.2 Test Plan and Identification

Bab ini menjelaskan identifikasi perencanaan dan pengujian terhadap Sistem Informasi Cafe Foodpedia.

Tabel 39. Tabel Test Plan and Identification

1 <i>Kelas Uji</i>	<i>Butir Uji</i>	<i>Tingkat Pengujian</i>	<i>Traceability</i>		<i>Jenis Pengujian</i>	<i>Jadwal</i>
			<i>No. Fungsi</i>	<i>No. Butir Uji</i>		
Pengujian autentikasi	Pengujian registrasi	Pengujian Sistem	F-01	BU-01	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian <i>login</i>	Pengujian Unit	F-02	BU-02	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian <i>logout</i>	Pengujian Unit	F-18	BU-18	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
Pengujian mengelola menu	Pengujian menambah menu	Pengujian Unit	F-03	BU-03	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian mengedit menu	Pengujian Unit	F-04	BU-04	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian menghapus menu	Pengujian Unit	F-05	BU-05	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian melihat menu	Pengujian Unit	F-06	BU-06	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
Pengujian reservasi	Pengujian membuat reservasi	Pengujian Unit	F-07	BU-07	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian meng- <i>approve</i> reservasi	Pengujian Unit	F-08	BU-08	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023

1

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian pemesanan	Pengujian melakukan pemesanan menu	Pengujian Unit	F-09	BU-09	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian melihat daftar pesanan	Pengujian Unit	F-10	BU-10	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
Pengujian <i>feedback</i>	Pengujian memberikan <i>feedback</i>	Pengujian Unit	F-11	BU-11	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian melihat daftar <i>feedback</i>	Pengujian Unit	F-12	BU-12	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
Pengujian <i>About Us</i>	Pengujian melihat tentang cafe	Pengujian Unit	F-13	BU-13	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
Pengujian mengelola kategori	Pengujian membuat kategori	Pengujian Unit	F-14	BU-14	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian mengedit kategori	Pengujian Unit	F-15	BU-15	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian menghapus kategori	Pengujian Unit	F-16	BU-16	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023
	Pengujian melihat kategori	Pengujian Unit	F-17	BU-17	<i>Black Box</i>	08 Juni 2023

7.3 Test Script & Result

Sub bab ini menjelaskan tentang test script dan result yang dilakukan pada Sistem Informasi Cafe Foodpedia

2
7.3.1 Test Script Butir-Uji-1

1
Tabel 40. Tabel Script Butir-Uji-01

Identifikasi	BU-01
No. Fungsi	F-01
Nama Butir Uji	Pengujian Registrasi
Tujuan	Agar dapat melakukan <i>login</i>
Deskripsi	Fungsi ini berfungsi untuk melakukan <i>login</i> ke sistem.
Kondisi Awal	Mengakses website
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S

9
Skenario Pengujian

1. *User* mengakses website.
2. *User* memilih menu *login*.
3. Sistem menampilkan halaman *login*.
4. *User* mengklik “Daftar Sini” .
3
5. Sistem menampilkan halaman registrasi.
6. *User* mengisi *form*.
7. Sistem menampilkan halaman *login*.

Kriteria Evaluasi Hasil

3

1. *User* berhasil registrasi maka sistem menampilkan halaman *login*.
2. Jika *user* tidak menyertakan “@” pada saat mengisi email maka muncul *alert* “Please include an ‘@’ in the email address. Is missing an ‘@’. ”
3. Jika *user* mengisi kolom *password* yang berbeda dengan kolom *confirm password* maka sistem tetap menampilkan halaman registrasi.
4. Jika *user* tidak mengisi kolom nama maka muncul *alert* “Please fill out this field.”

12
Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan <i>Confirm Password</i> benar.	<i>User</i> berhasil melakukan registrasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

Nama benar, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan <i>Confirm Password</i> salah.	User gagal melakukan registrasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
Nama benar, <i>Email</i> salah, <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> benar.	User gagal melakukan registrasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
Nama, <i>Email</i> benar, <i>Password</i> dan <i>Confirm Password</i> salah	User gagal melakukan registrasi	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

²
7.3.2 Test Script Butir-Uji-2

¹
Tabel 41. Tabel Script Butir-Uji-02

Identifikasi	BU-02
No. Fungsi	F-02
Nama Butir Uji	Pengujian <i>Login</i>
Tujuan	Agar dapat mengakses beberapa fungsi di website
Deskripsi	Fungsi ini berfungsi untuk mengakses beberapa fungsi ke dalam sistem.
Kondisi Awal	Mengakses website
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. User mengakses website. 2. User memilih menu <i>login</i>. 3. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>. 4. User memasukkan <i>email</i> dan <i>password</i>. 5. Sistem menampilkan halaman <i>home</i>.
Kriteria Evaluasi Hasil	<ol style="list-style-type: none"> 1. User berhasil <i>login</i> maka sistem menampilkan halaman <i>home</i>.

2. Jika *user* tidak mengisi kolom *email* maka sistem menampilkan *alert* "Please fill out this field." 62
3. Jika *user* tidak mengisi kolom *password* maka sistem menampilkan *alert* "Please fill out this field." 52
4. Jika *user* memasukkan *username* atau *password* salah maka sistem akan tetap menampilkan halaman *login*. 12

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email dan Password benar	User berhasil melakukan login.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak 5
Email atau password salah.	User gagal melakukan login	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

2 **7.3.3 Test Script Butir-Uji-3**

1 **Tabel 42. Tabel Script Butir-Uji-03**

Identifikasi	BU-03
No. Fungsi	F-03
Nama Butir Uji	Pengujian Menambah Menu
Tujuan	Agar dapat menambah menu ke dalam sistem.
Deskripsi	Fungsi ini berfungsi untuk menambah data menu.
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin mengakses website. 2. Admin telah <i>login</i>.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memilih menu pada sidebar. 2. Sistem menampilkan halaman menu. 3. Admin mengisi form tambah post. 4. Sistem menyimpan data menu.
Kriteria Evaluasi Hasil	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin berhasil menambahkan daftar menu. 2. Jika tidak mengisi kolom nama, maka muncul <i>alert</i> "The nama field is required".

3. Jika tidak mengisi kolom deskripsi hidangan, maka muncul *alert* “The deskripsi field is required”.
4. Jika tidak mengisi kolom harga, maka muncul *alert* “The price field is required”.
5. Jika tidak mengisi kolom *thumbnail*, maka muncul *alert* “The thumbnail field is required”.

11

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi kolom nama, deskripsi hidangan, harga, <i>thumbnail</i> , dan kategori dengan benar.	<i>Admin</i> berhasil menambah menu.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak
Tidak mengisi kolom nama atau deskripsi hidangan atau harga atau <i>thumbnail</i> atau kategori.	<i>Admin</i> gagal menambah menu.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

2

7.3.4 Test Script Butir-Uji-4

1

Tabel 43. Tabel Script Butir-Uji-04

Identifikasi	BU-04
No. Fungsi	F-04
Nama Butir Uji	Pengujian Mengedit Menu
Tujuan	Agar <i>admin</i> dapat mengedit menu ke dalam sistem.
Deskripsi	Fungsi ini untuk melakukan perubahan terhadap data menu.
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Admin</i> mengakses website. 2. <i>Admin</i> telah <i>login</i>.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Admin</i> memilih menu pada sidebar.

2. Sistem menampilkan halaman menu.
3. Admin memilih button edit.
4. Admin mengisi form edit menu.
5. Sistem menyimpan data menu.

Kriteria Evaluasi Hasil

Admin berhasil mengedit data menu.

Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengedit data menu	Admin berhasil mengedit menu	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.3.5 Test Script Butir-Uji-5

Tabel 44. Tabel Script Butir-Uji-05

Identifikasi	BU-05
No. Fungsi	F-05
Nama Butir Uji	Pengujian Menghapus Menu
Tujuan	Agar admin dapat menghapus menu ke dalam sistem.
Deskripsi	Fungsi ini untuk melakukan penghapusan menu.
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin mengakses website. 2. Admin telah login.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 3. Admin memilih menu pada sidebar. 2. Sistem menampilkan halaman menu. 3. Admin memilih button delete.
Kriteria Evaluasi Hasil	
Admin berhasil menghapus menu.	
Kasus dan Hasil Pengujian	
Data Masukan	Yang diharapkan
Menghapus menu.	Admin berhasil menghapus menu.
	Pengamatan
	Sesuai yang diharapkan.
	Kesimpulan
	[X] diterima [] ditolak

2 7.3.6 Test Script Butir-Uji-6

1 Tabel 45. Tabel Script Butir-Uji-06

Identifikasi	BU-06		
No. Fungsi	F-06		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Menu		
Tujuan	User dapat melihat halaman menu.		
Deskripsi	User dapat melihat halaman menu di Cafe Foodpedia.		
Kondisi Awal	1. User mengakses website. 2. User telah login.		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian			
	1. User mengakses website. 2. User memilih menu. 3. User memilih kategori yang ada pada menu. 4. Sistem menampilkan menu berdasarkan kategori yang dipilih.		
Kriteria Evaluasi Hasil			
	User berhasil melihat halaman menu.		
5 Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu.	User berhasil melihat menu.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

1 7.3.7 Test Script Butir-Uji-7

1 Tabel 46. Tabel Script Butir-Uji-06

Identifikasi	BU-07
No. Fungsi	F-07
Nama Butir Uji	Pengujian Membuat Reservasi.
Tujuan	Pelanggan dapat melakukan reservasi.
Deskripsi	Pelanggan dapat melakukan reservasi di Cafe Foodpedia
Kondisi Awal	1. Pelanggan mengakses website. 2. Pelanggan telah login.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S

Skenario Pengujian			
1. Pelanggan mengakses website. 27			
2. Pelanggan memilih menu reservasi			
3. Sistem menampilkan form reservasi.			
4. Pelanggan mengisi form reservasi. 3			
5. Sistem menyimpan data reservasi.			
6. Sistem menampilkan halaman menu.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Pelanggan berhasil membuat reservasi. 13			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi semua kolom form reservasi	Pelanggan berhasil membuat resevansi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
Tidak mengisi semua kolom form reservasi.	Pengan tidak berhasil membuat reservasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.8 Test Script Butir-Uji-8

1
Tabel 47. Tabel Script Butir-Uji-08

Identifikasi	BU-08
No. Fungsi	F-08
Nama Butir Uji	Pengujian Meng-approve Reservasi
Tujuan	Admin meng-approve reservasi.
Deskripsi	Admin dapat menyetujui atau menolak request reservasi.
Kondisi Awal	1. Admin mengakses website. 2. Admin telah login.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	
1. Admin menekan reservasi pada side bar. 2. Sistem menampilkan halaman reservasi. 3. Admin menekan button accept atau reject .	

Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Admin menyetujui <i>request</i> reservasi.			
2. Admin menolak <i>request</i> reservasi. ¹¹			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menyetujui reservasi.	Admin berhasil meng-approve reservasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
Menolak resevasi.	Admin berhasil meng-approve reservasi.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.9 Test Script Butir-Uji-9

¹
Tabel 48. Tabel Script Butir-Uji-09

Identifikasi	BU-09		
No. Fungsi	F-09		
Nama Butir Uji	Pengujian Melakukan Pemesanan		
Tujuan	Pelanggan melakukan pemesanan menu		
Deskripsi	Pelanggan berhasil melakukan pemesanan di Cafe Foodpedia		
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan mengakses website 2. Pelanggan telah login 		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian ¹⁸	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu pada nav bar. 2. Sistem menampilkan menu. 3. Pelanggan menekan button beli sekarang. 4. Sistem menyimpan data pesanan. 		
Kriteria Evaluasi Hasil			
1. Pelanggan memilih menu yang akan dipesan			
2. Pelanggan membatalkan pesanan ⁵			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Menekan button beli sekarang	Pelanggan berhasil melakukan pemesanan.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
-------------------------------------	--	-------------------------	-------------------------------

7.3.10 Test Script Butir-Uji-10

¹
Tabel . Tabel Script Butir-Uji-010

Identifikasi	BU-10		
No. Fungsi	F-10		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Daftar Pesanan		
Tujuan	Pelanggan melihat daftar pesanan.		
Deskripsi	Pelanggan berhasil melihat daftar pesanan yang sudah dilihat di Cafe Foodpedia.		
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan mengakses <i>website</i> 2. Pelanggan telah <i>login</i> 		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian ¹⁸	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu pada <i>nav bar</i>. 2. Sistem menampilkan menu. 3. Pelanggan menekan button beli sekarang. 4. Sistem menyimpan data pesanan. 5. Sistem menampilkan daftar pesanan. 		
Kriteria Evaluasi Hasil			
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu yang akan dipesan. 2. Pelanggan berhasil melihat daftar menu yang dipesan. ¹³ 		
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan daftar pesanan.	Pelanggan berhasil melihat daftar pesanan.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.11 Test Script Butir-Uji-11

¹
Tabel 49. Tabel Script Butir-Uji-010

Identifikasi	BU-10
---------------------	-------

No. Fungsi	F-10					
Nama Butir Uji	Pengujian Memberikan <i>Feedback</i>					
Tujuan	Pelanggan dapat memberikan <i>feedback</i> terhadap Cafe Foodpedia.					
Deskripsi	Pelanggan berhasil memberikan <i>feedback</i> terhadap cafe dan sistem akan menyimpan feedback					
Kondisi Awal	1. Pelanggan mengakses <i>website</i> 2. Pelanggan telah <i>login</i>					
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023					
Penguji	Maudy Octavia S					
Skenario Pengujian						
1. Pelanggan memilih <i>feedback</i> pada <i>nav bar</i> . 2. Sistem menampilkan <i>form feedback</i> . 3. Pelanggan mengisi <i>form feedback</i> . 4. Sistem menyimpan data <i>form feedback</i> .						
Kriteria Evaluasi Hasil						
1. Pelanggan mengisi kolom <i>email</i> dan pesan. 2. Jika tidak mengisi <i>email</i> maka muncul <i>alert</i> “Email wajib diisi”. 3. Jika tidak mengisi pesan maka muncul <i>alert</i> “Pesanan wajib diisi”.						
Kasus dan Hasil Pengujian						
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan			
Mengisi <i>email</i> dan pesan.	Pelanggan berhasil memberikan <i>feedback</i> .	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak			
Mengisi <i>email</i> dan tidak mengisi pesan.	Pelanggan gagal memberikan <i>feedback</i> .	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak			
Tidak mengisi <i>email</i> dan mengisi pesan.	Pelanggan gagal memberikan <i>feedback</i> .	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak			
Tidak mengisi <i>email</i> dan tidak mengisi pesan.	Pelanggan gagal memberikan <i>feedback</i> .	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak			

7.3.12 Test Script Butir-Uji-12

1
Tabel 50. Tabel Script Butir-Uji-12

Identifikasi	BU-12		
No. Fungsi	F-12		
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Daftar Feedback		
Tujuan	Pelanggan dapat melihat daftar feedback.		
Deskripsi	Pelanggan dapat melihat daftar feedback yang sudah dikirimkan oleh pelanggan sendiri dan pelanggan lain.		
Kondisi Awal	1. Pelanggan mengakses website 2. Pelanggan telah login		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian			
1. Pelanggan memilih feedback pada nav bar. 2. Sistem menampilkan daftar feedback.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Pelanggan melihat daftar feedback.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu feedback.	Pelanggan berhasil melihat menu.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.13 Test Script Butir-Uji-13

1
Tabel 51. Tabel Script Butir-Uji-13

Identifikasi	BU-13
No. Fungsi	F-13
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Tentang Cafe
Tujuan	User dapat melihat menu about us.
Deskripsi	User dapat melihat informasi mengenai Cafe Foodpedia.
Kondisi Awal	1. User mengakses website. 2. User telah login.
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S

Skenario Pengujian			
1. User memilih <i>about us</i> .			
2. Sistem menampilkan <i>about us</i> .			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>User melihat about us.</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu <i>about us</i> .	User berhasil melihat <i>about us</i> .	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.14 Test Script Butir-Uji-14

1
Tabel 52. Tabel Script Butir-Uji-14

Identifikasi	BU-14
No. Fungsi	F-14
Nama Butir Uji	Pengujian Membuat Kategori
Tujuan	Admin dapat membuat kategori untuk menu .
Deskripsi	Admin membuat kategori menu yang tersedia di Cafe Foodpedia.
Kondisi Awal	1. Admin mengakses website 2. Admin telah login
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S
Skenario Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> Admin memilih kategori pada side bar. Sistem menampilkan form kategori. Admin mengisi form kategori. Sistem menyimpan data kategori.
Kriteria Evaluasi Hasil	<ol style="list-style-type: none"> Admin berhasil membuat kategori. Jika tidak mengisi kolom nama kategori, maka muncul alert “The nama field is required”. Jika tidak mengisi kolom deskripsi hidangan, maka muncul alert “The deskripsi field is required”.

11

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi kolom nama dan deskripsi hidangan.	Admin berhasil membuat kategori.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak
Tidak mengisi kolom nama atau deskripsi hidangan .	Admin gagal membuat kategori.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.15 Test Script Butir-Uji-15

1
Tabel 53. Tabel Script Butir-Uji-15

Identifikasi	BU-15		
No. Fungsi	F-15		
Nama Butir Uji	Pengujian Mengedit Kategori		
Tujuan	Agar admin dapat mengedit kategori ke dalam sistem.		
Deskripsi	Fungsi ini untuk melakukan perubahan terhadap data kategori.		
Kondisi Awal	1. Admin mengakses website 2. Admin telah login		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian			
1. Admin memilih kategori pada side bar. 3. Sistem menampilkan halaman kategori. 3. Admin memilih button edit. 4. Admin mengisi form edit menu. 5. Sistem menyimpan data menu.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Admin berhasil mengedit data kategori.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengedit data kategori.	Admin berhasil mengedit kategori.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

7.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Tabel 54. Tabel Script Butir-Uji-16

Identifikasi	BU-16		
No. Fungsi	F-16		
Nama Butir Uji	Pengujian Menghapus Kategori		
Tujuan	Agar <i>admin</i> dapat menghapus kategori ke dalam sistem.		
Deskripsi	Fungsi ini untuk melakukan penghapusan		
Kondisi Awal	1. <i>Admin</i> mengakses website. 2. <i>Admin</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian			
1. <i>Admin</i> memilih kategori pada <i>side bar</i> . ²⁷ 2. Sistem menampilkan halaman kategori. ¹ 3. <i>Admin</i> memilih <i>button delete</i> .			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>Admin</i> berhasil menghapus kategori.			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menghapus kategori.	<i>Admin</i> berhasil menghapus kategori.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Tabel 55. Tabel Script Butir-Uji-17

Identifikasi	BU-17
No. Fungsi	F-17
Nama Butir Uji	Pengujian Melihat Kategori
Tujuan	<i>User</i> dapat melihat halaman kategori
Deskripsi	<i>User</i> dapat melihat halaman kategori di Cafe Foodpedia
Kondisi Awal	1. <i>User</i> mengakses website 2. <i>User</i> telah <i>login</i>
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023
Penguji	Maudy Octavia S

Skenario Pengujian			
9			
1. <i>User</i> mengakses website			
2. <i>User</i> memilih kategori			
3. Sistem menampilkan kategori.			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>User</i> berhasil melihat halaman kategori.			
5			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih kategori.	<i>User</i> berhasil melihat kategori.	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

7.3.18 Test Script Butir-Uji-18

Tabel 56. Tabel Script Butir-Uji-18

Identifikasi	BU-18		
No. Fungsi	F-18		
Nama Butir Uji	Pengujian Logout		
Tujuan	Agar dapat keluar dari sistem		
Deskripsi	Fungsi ini berfungsi untuk keluar dari sistem		
Kondisi Awal	1. Admin mengakses website 2. Admin telah login		
Tanggal Pengujian	08 Juni 2023		
Penguji	Maudy Octavia S		
Skenario Pengujian			
9	1. <i>User</i> mengakses website. 2. <i>User</i> memilih menu logout.		
1	Kriteria Evaluasi Hasil		
	<i>User</i> berhasil logout.		
	Kasus dan Hasil Pengujian		
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih button logout.	<i>User</i> berhasil logout.	Sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [] ditolak

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	www.scribd.com	4%
2	id.scribd.com	1%
3	repository.ub.ac.id	1%
4	media.neliti.com	1%
5	repositori.uin-alauddin.ac.id	1%
6	vdocuments.mx	1%
7	123dok.com	<1%
8	satukanal.com	<1%
9	eprints.radenfatah.ac.id	<1%

10	repository.ittelkom-pwt.ac.id Internet Source	<1 %
11	repository.widyatama.ac.id Internet Source	<1 %
12	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
13	id.123dok.com Internet Source	<1 %
14	www.nesabamedia.com Internet Source	<1 %
15	pdfslide.net Internet Source	<1 %
16	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
17	es.scribd.com Internet Source	<1 %
18	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %
19	docplayer.info Internet Source	<1 %
20	repository.unej.ac.id Internet Source	<1 %
21	ojs.unikom.ac.id Internet Source	<1 %

22	docobook.com Internet Source	<1 %
23	Dwi Januarita, Wahyu Adi Prabowo. "Software Requirement Specification Sistem Informasi Manajemen Rumah Makan Berdasarkan ISO/IEC/IEEE 29148-2018", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2020 Publication	<1 %
24	pt.scribd.com Internet Source	<1 %
25	core.ac.uk Internet Source	<1 %
26	jutif.if.unsoed.ac.id Internet Source	<1 %
27	repository.dinamika.ac.id Internet Source	<1 %
28	digilib.unila.ac.id Internet Source	<1 %
29	docs.grafite.ca Internet Source	<1 %
30	doku.pub Internet Source	<1 %
31	repository.unama.ac.id Internet Source	<1 %
	kupdf.net	

32	Internet Source	<1 %
33	ojs.unimal.ac.id Internet Source	<1 %
34	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
35	www.yumpu.com Internet Source	<1 %
36	lppm.atmaluhur.ac.id Internet Source	<1 %
37	projects.co.id Internet Source	<1 %
38	repository.uinjkt.ac.id Internet Source	<1 %
39	Muhasshanah Muhasshanah, Siti Qamariyah. "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Kebidanan Pada Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Ibrahimy", Jurnal Ilmiah Informatika, 2021 Publication	<1 %
40	docplayer.net Internet Source	<1 %
41	ejurnal.umri.ac.id Internet Source	<1 %
	jifti.upnjatim.ac.id	

42

<1 %

43

Lazuardi Angga Saputra, Samsinar Samsinar. "Penerapan Business Model Canvas Dalam Membangun Web Commerce (Studi Kasus Toko Pusatsneakers_Jkt)", INOVTEK Polbeng - Seri Informatika, 2020

Publication

<1 %

44

[dokumen.tips](#)

Internet Source

<1 %

45

[eprints.amikompurwokerto.ac.id](#)

Internet Source

<1 %

46

[jurusan.tik.pnj.ac.id](#)

Internet Source

<1 %

47

Ade Mubarok, Sandi Cahyadi. "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENERIMA SUBSIDI BERAS SEJAHTERA PADA KELURAHAN CIBEUNYING DENGAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)", Jurnal Tekno Insentif, 2019

Publication

<1 %

48

Jessica Christiani Irawan, Ineke M. A. Pakereng, Ramos Somya. "Perancangan dan Implementasi Finite Automata pada Simulasi Vending Machine", d'CARTESIAN, 2012

Publication

<1 %

49	capstone-ta.ce.undip.ac.id Internet Source	<1 %
50	packagist.org Internet Source	<1 %
51	repositorio.ug.edu.ec Internet Source	<1 %
52	Fabriyan Fandi Dwi Imaniawan. "Sistem Informasi Penyaluran Donasi Berbasis Web", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2020 Publication	<1 %
53	Rizqi Mauludin, Anggi Srimurdianti Sukamto, Hafiz Muhardi. "Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pencernaan pada Manusia dalam Mata Pelajaran Biologi", Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN), 2017 Publication	<1 %
54	Sri Muryani, Devie Safika. "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Pada Cantika Catering Berbasis Web", Jurnal Teknik Komputer, 2019 Publication	<1 %
55	ijiswiratama.org Internet Source	<1 %
56	journals.ums.ac.id Internet Source	<1 %

57	kipdf.com Internet Source	<1 %
58	sintadewilarasati.wordpress.com Internet Source	<1 %
59	www.go-jeep.id Internet Source	<1 %
60	e-jurnal.uajy.ac.id Internet Source	<1 %
61	journal.nurulfikri.ac.id Internet Source	<1 %
62	Yostian Ari Sujarwo, Anita Ratnasari. "Aplikasi Reservasi Parkir Inap Menggunakan Metode Fishbone Diagram dan QR-Code", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2020 Publication	<1 %
63	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	<1 %

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches Off